すべての
GAMEが
わかる・選べる
楽しめる
寿現夢

じゅげむ

1996 May 5

¥480 毎月22日発売

ゲーム機・パソコン別に
ギッシリ1001タイトル!
Windows95の
ゲームもおまかせ!

Virtua Fighter 3 最新情報!

サンキュー!
創刊1周年総力特集

新世代バトル オドロキの新戦略 3連発!

任天堂、セガ、SCE中枢部に直撃取材!

女子高生からマンガ家、ミュージシャンまで。
101人が選ぶ私のキング・オブ・ゲーム



NINTENDO 64 発売は6/23に決定!

マンガでわかる DOS/Vゲーム
春一番!海外ゲーム大作戦の巻

ファイナルファンタジーVII 最新情報

お待たせ! 鉄拳2

今度のマリオはアクションもRPGも楽しめる!
スーパーマリオRPG

まさに完璧な仕上がりだぜ!
パンツァードラグーン ツヴァイ

自分の言葉で魔法が作れるRPG登場!
ルドラの秘宝

すべてがわかる保存版。
全119タイトル完全収録!
オール・アバウト ピピン@アットマーク

榎本加奈子

PLAY! PlayStation '96 VOL.2

● 行け! SCE3姉妹 ●

鉄拳2キャラの髪型は ヘビメタの影響なのだった! の巻



と、いうわけで、新しいソフト情報を求めて SCE本社に侵入した3姉妹。前回の秋葉原から侵入するまでのいきさつは、先月お休みだったので、忘れてしまったのだ!(スイマセン)
ERI「あっ、机の上にFAXがある~。重要文書かな」
SAE「TIZのソフト会社、GEからね。「カブトムシの幼虫、3匹とも死なせてしまいました。しくしく」なにこれ」
CHIE「こっちにもあるわよ」
SAE「あっ、アーク2を制作しているGクラフトからね。どれどれ・・「北海道へのスキー旅行の件、大雪で飛行機が着陸できず、引き返してきました。とほほ」馬鹿みたい」
CHIE「しめしめ。コンピュータがあるわ。これにアクセスすれば、わかるはずよ」
SAE「まかせて。システムを立ちあげて・・と。おかしいわね。変な窓みたいのしかでてこないわ」
一説明しよう! SAEはオタクの度が深すぎて、いまだにDOSプロンプトでしかコンピュータを扱えないのだ!
ERI「SCEは、ガードが堅いわね~」

と、いうわけで、あきらめの早い3姉妹は、次に東京は大田区の某ソフト会社へと向かうのだった!
ERI「何この音うるさーい」
SAE「ヘビメタみたいね。たしかこの部屋か鉄拳2の開発室だと思ったんだけど」
CHIE「ライブハウスと間違えたんじゃないの。これだけ大きい会社だもの、会社の中にライブハウスがあってもおかしくないわ」
ERI「なるほどね~」
一説明しよう! そんなもん、あるかい。
ERI「あっ、あっちの部屋で、なんか見たことない格闘ゲームつくってるよ~」
SAE「あっ、あれは・・・」
と、その時!
謎のひと「ぶっちぎりッシ ほよよ~ん」
CHIE「なに、このひと」
謎のひと「写真撮って、写真撮って」
ERI「あたしたちといっしょに写真撮りたいみたい~」
SAE「フッ、しょうがないわねぇ」
おい柘●さん、あなた新作情報を紹介するために登場したんじゃなかったのか?
以下、次号

洋ゲー大好き SAEのオススメ





WIPEOUT
反重力レーシングゲーム
標準価格 5,800円(税抜)
絶賛発売中
© Psygnosis Ltd. 1995

アクション系大好き ERIのオススメ

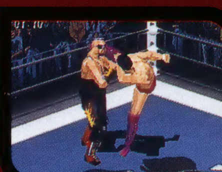




鉄拳2
3D対戦格闘
標準価格 5,800円(税抜)
3月29日発売予定
(株)ナムコ



機動戦士ガンダム Ver,2.0
3Dポリゴンシューティング
予定価格 6,800円(税抜)
3月29日発売予定
© 創通エージェンシー・サンライズ © BANDAI 1996



ファイヤープロレスリング アイアンスラム'96
プロレス
標準価格 5,800円(税抜)
絶賛発売中
© HUMAN 1996

アドベンチャー大好き CHIEのオススメ





バイオ ハザード
サバイバルホラー
標準価格 5,800円(税抜)
絶賛発売中
© CAPCOM CO., LTD.

TIZ ~TOKYO INSECT ZOO~
フレイングムービーゲーム
予定価格 5,800円(税抜)
3月29日発売予定
© 1995 GE

ソフトの価格及び発売日は、予告なく変更となる場合があります。ご了承ください。

プレイステーション
ファイティングパック
いろいろついて新発売
(3/28スタート)
本体に、コントローラ2個、メモリーカード1個ついて
標準価格24,800円(税抜)
さらに、先着20万名様に PS特製Tシャツプレゼント
(商品に同梱されているご愛用者カードを返送していただいた方に限ります。5月末日消印有効)

未体験ソフト、遊び放題。
PlayStation EXPO '96
3月28日(木) 9:30~17:00
3月29日(金) 9:30~16:00
晴海国際見本市会場 B館・C館
入場チケットは、プレイステーションEXPOの雑誌広告、または関東近郊のプレイステーション取扱店にあります。
お問い合わせは「PlayStation EXPO '96」事務局 03-5568-5210
(10:00~18:00、土・日・祝日は休業)
◎プレイステーションクラブ会員特典◎
プレイステーションクラブ会員には入場チケットが郵送されてくる。さらに入場口も会員用に特別に設けられているぞ。ぜひ行こう!!





これがやりたかったのだ。プレイステーション

SCPH-3000




PlayStation

をカンタンにツクール!!



衛星放送対応

スーパーファミコンだけでも楽しむことができます。



スーパーファミコン，サテラビューは任天堂の商標です。

MUSIC

音楽作成ソフト

音楽ツクール かなでーる



ファミ通編集部責任編集
音楽ツクール かなでーる
公式ガイドブック
ソフトと同時発売予定

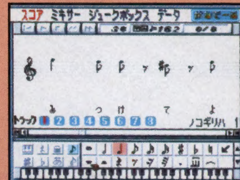
オリジナル曲を作って、ツクール仲間のBGMに!!

4月12日(金)発売予定 8M

価格：¥7,800(税別)

©1996 ASCII Corp./SUCCESS

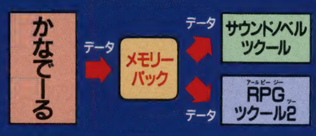
ツクールシリーズの音楽ソフトはコレ／『かなでーる』なら、画面上に表示された譜面に、コントローラーを使って音符をおいていくだけの簡単操作で、作曲やアレンジが手軽にできちゃうぞ／ 全部で、45種類のなかから音色が選べ、最大8パートまでの入力が可能。テンポチェンジやゲートタイムの設定、歌詞の入力などもでき、本格的な曲作成、アレンジができてしまうのだ。また、ジュークボックス機能を使うと、入力した曲をカラオケとして楽しむこともOK。『かなでーる』でアーチスト&ミュージシャン気分をたっぷりと味わおう／





メモリーパックスロット対応だから、ますますツクールの世界が拡がる。

『音楽ツクール かなでーる』で作った音楽データをメモリーパックにセーブし、『サウンドノベルツクール』や『RPGツクール2』のカセットに差し込むだけで、簡単にその音楽データを再現することが可能。オリジナルゲームには、やっぱりオリジナルサウンド／こだわるゲームクリエーターなら、絶対不可欠のツールだ。



R.P.G.

RPG作成ソフト

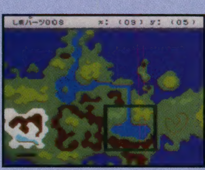
RPGツクール2

絶賛発売中!!

価格：¥12,800(税別) 12M

©1996 ASCII Corp./空想科学/SUCCESS

使いやすくなって、オリジナルRPGの作成がより身近になった!!









ファミ通編集部責任編集・RPGツクール2 公式ガイドブック



入門編 好評発売中／

A5判 価格980円

『RPGツクール2』の多彩な機能をやさしく解説／ ゲームの作りかたをイチから順に教えるぞ。マップやキャラのデータ集つき。



実践編 好評発売中／

A5判 価格980円

『RPGツクール2』の限界に挑戦!? イベントの応用や実用例を満載したこの本を読んで、キミのゲームをもっと盛り上げよう／



めざせ／グランプリ賞金1,000万円!!

第2回 アスキー エンターテインメント ソフトウェア コンテスト 4/1〜開催!!

大反響を呼んだ、第1回コンテストのグランプリは、17歳の高校生がその栄誉を手にした／ 第2回コンテストは、一体誰の作品に輝くのか!? さあ、キミもオリジナリティあふれるユニークなゲームを作って応募しよう／ ツクールシリーズ3作を対象とした部門もあるぞ。応募の詳細については、アスキーの関連雑誌を見てくれ／



ターボファイルツイン対応

サウンドノベルを、音楽を、RPG



アスキー ツクールシリーズ続々誕生!!

SOUND NOVEL

サウンドノベル作成ソフト



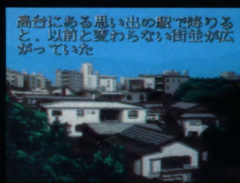
5月31日(金) 発売予定

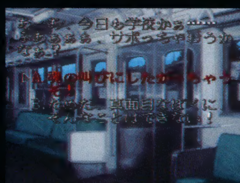
価格未定 24M

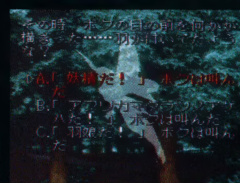
©1996 ASCII Corp./SUCCESS

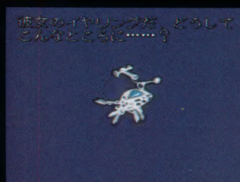
『サウンドノベルツクール』は、文章を入力し、さまざまな背景・アイテム・人物などを組み合わせていくだけで、誰もが簡単にオリジナルのサウンドノベルが作れる、ツクールシリーズの最新作なのだ！ 用意されている背景は、66種類。しかも色をピンクやセピア調に変えられるぞ。また、雪や雨を降らせたり、画面をフラッシュさせたり、演出効果もバッチリだ！ BGMは長めのが32曲、短めのが18曲で計50曲。さらに効果音も足音や悲鳴、ドアの音など、さまざまなパターンがあるから、サスペンス風のストーリーから怪談、はてはラブロマンスまで、君の思い通りのサウンドノベルを作ってみよう！

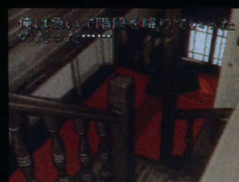
ファミ通編集部責任編集
サウンドノベルツクール
公式ガイドブック
ソフトと同時発売予定

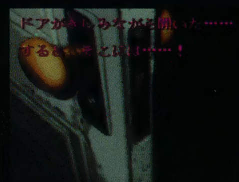


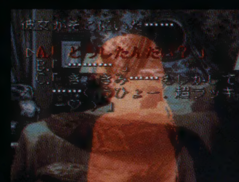
















TETRIS X

テトリス X

燃えよ、テトリス。

あのテトリスがついにPlayStationに登場。
新しい対戦モードに加えて、最大4人までの同時対戦もできる。
これはもう、新たなゲームの出現だ。
人類のゲーム機に人類のゲーム。
これはもう一般常識になる。



● クラシックテトリス
グラフィックやサウンドがパワーアップ。4ライン同時消しを狙おう。



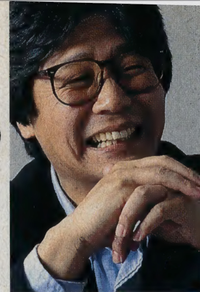
● 対戦テトリス
最大4人で対戦プレーができるぞ。早くゴールにたどり着いた人が優勝だ。

3月29日 新発売!

定価5,800円（税込）

セガサターン用も開発進行中
ゲーム内容は異なります。




S.C.E./佐藤明氏



セガ/毛塚敏郎氏


任天堂/今西紘史氏

すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる
じゅげむ
5 CONTENTS 1
1996 May


パンツァードラグーン ツヴァイ



じゅげむが今年、大注目する女の子、榎本加奈子ちゃん。「演技がうまいといわれるような女優になりたい」とはいうものの、自分ではまだ『女優』を名乗るほどではないという。

今月号の表紙●榎本加奈子
撮影●宮澤正明
スタイリング●堀切ミロ
ヘアーメイク●坪井清人
撮影ディレクション●ハマダノブヒデ
アート・ディレクション●坪井 碇
表紙製版●飯野龍男
衣装協力●Ficce DONNA

「じゅげむ」のホームページにアクセスしてくれた?
毎度おなじみ「じゅげむ」ホームページ。
みんなにアクセスしてもらってうれしい限り。
まだアクセスしてない人もサクサクアクセスしてね。
↓じゅげむホームページのアドレス
●http://www.recruit.co.jp/News/jugemu/index.html



16日間、強く生きよ。

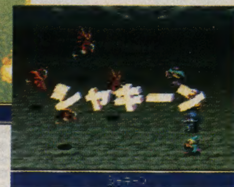
人類滅亡の時まで、あと16日間。
破滅と再生をつかさどる「ルドラ」に対し、
この世に生を受けたあらゆる種族が壁を超え
共に闘う時がやって来たのだ。人は強く生きられるか、
そして世界は？ 冒険は、いよいよスタート。

ルドラの秘宝™

32メガ 希望小売価格8,000円(税別)

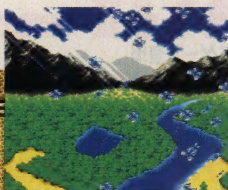












ひとつの壮大な物語を3人の視点でプレイ。

同じ期間を描いた、それぞれ別の主人公をもつ3本のシナリオが、物語を浮き彫りにする。ひとつひとつを順にクリアするのも、1日単位で同時進行させるのもプレイヤー次第。

言霊(ことだま)システムで、最強魔法をつくろう!

プレイヤーがつくった6文字以内の任意の言葉に従って、魔法の属性・威力・消費MPが決まる新システム。隠された法則を見つけ出し、オリジナルの「最強魔法」をつくるのだ。

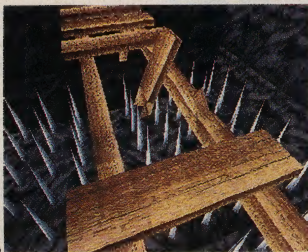
SQUARESOFT スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

株式会社スクウェア 〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー イラストレーション：クラウド

4.5(Fri) ON SALE


クーロンズゲート

GAME INFORMATIONS じゅげむのゲーム情報は整理してあるから探しやすい！


KING'S FIELD

すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる
じゅげむ

1996 May 5 CONTENTS2



表紙撮影の当日に、めでたく高校入試合格を知ったという榎本加奈子ちゃん。スタジオではそれはもうゴキゲンな様子でした。

REGULARS

INDEX



くわしくは 230 Pを

バーチャファイター3



I WANT YOU!

ARTDINK

PlayStation

獣を狩ってハラを満たせ!
気の向くままに原野を駆けめぐれ!
そして太陽への塔を登るとき、キミに何かが起こる。
原始生活ゲーム「太陽のしっぽ」。

けもの系で行こう。

狩り・探検・格闘など
あらゆる楽しみがキミを待つ。

アイテムを食べてボディや
文明度をレベルUPしろ!

謎と不思議に満ちた広大な大地。

マンモスの牙で太陽への塔を築け!





原始生活ゲーム 1996年4月下旬発売予定 標準価格5,800円(税抜)

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社アートディンク

取材・文 石埜三千穂
撮影 栗原克己

制限の中で曲を作るのも、面白いですよ

後藤次利

音楽プロデューサー・44歳

●ごとう・つぐとし　昭和27年、東京生まれ。ミュージシャン時代は、サディスティック・ミカ・バンド等のベーシストとして鳴らす。以後、作編曲、プロデュースに転じ、工藤静香、ハウンドドック、高橋克典らのヒット曲を手がけた。現在、今春発売予定のPSの新作『PAL神犬伝説』（東北新社）の音楽を製作中。

いつもの仕事も、ゲームの仕事も、自分としてはそんなに変わらないんです。ここはメジャーに、とか、ここは悲しげに、とか、それこそいつものやり方と同じですからね。まあ、曲が多くて大変だっていうのはありますけど(笑)。ただ、ゲームの音楽って、やってみたくなる仕事ではありますね。

自分で遊ぶのは、ＲＰＧとかレースゲームとかになっちゃいますね。シューティングみたいなのは苦手だし。だけど、『ＦＦ』とか、ああいう大きいのはひと通りやってるんですよ。もっとも、最後までちゃんとやることは少ないですけど。あの……途中で何やってるんだかわからなくなっちゃうようなゲームって、あるじゃないですか。本筋がどっか行っちゃうような。自分の意志と無関係にどっかに連れてかれて、ノルマをこなしているみたいになっちゃう、ああなるとダメですね。途中で嫌になっちゃう。

最近やった中で面白かったのは……ここでマイナーなゲームとか挙げると「お、通だな?」ってことになるんでしょうけど（笑）……『クロノトリガー』ですね。わかりやすくてよかった。全体に言えるんですけど、ややこしいマニュアルとか読まなくても、触っちゃえばなんとかなっちゃう、っていうのが好きですね。

メジャーなＲＰＧの音楽って、クラシックがベースになってたり、映画音楽っぽいのが多いじゃないですか。ゲームやってる分にはそういう音楽も非常に好きなんですが、自分のルーツがそこにないんで、実際にゲームの音楽を作るとなるとちょっと困っちゃうわけですよ。だけど今回（『ＰＡＬ』の音楽）は、監督（雨宮慶太氏）の方から、「そういう路線じゃないから」と聞かされていて、かなりやりやすかったです。

監督から示された方向性というのはね、ぼくら……監督はぼくよりもちょっとだけ年下なんですが……ぼくらが小学校、中学校くらいのころに聴いた「ベンチャーズ」とか、日本のグループサウンズとか、要するに初期のギターサウンドですよね。そういうのをベースにしようと。世界自体もヨーロッパ中世じゃないんで。

ゲームだからデジタルっぽい音とか、逆に生音を使おうとか、特にそういう意識は持ってません。ただ、音楽がどうとか以前に、コンピュータはツールとして当たり前のものになっちゃってますからね。今回も自宅でＭａｃで打ち込んで作ってますし、ゲームを作る以上、コミュニケーション手段としてデジタルが大前提ですし。だから、楽譜はいっさい介在してませんよ。ぶっちゃけた話、容量の制限とかＰＳの音源の性能とか、詳しくは知らないんです。知ろうともしなかったし(笑)。自宅のＭＩＤＩ音源で好きなように作ってデータをお渡しして、あとはよろしく、という。まあ、ＳＦＣよりはかなりいいんだろうな、とか、その程度は考慮しましたけど。

ただ、難しいのはね、音色で保つ曲ってあるじゃないですか。もちろん、どんな音楽でも音色は大切なんですが……例えば、この曲は、このギターがこの音色だから保つんだ、っていうサウンド。そういった場合は、やっぱり根本から考えなおさきゃいけないわけです。

ゲームの仕事には確かに制限も多いんですが、それはそれで面白いんです。例えば、ある歌手に曲を書くとき、その人の声域の範囲内で作らなきゃいけない。大変なんだけど、そこが面白い。そういうのと似てるかもしれません。自由だからいいってもんじゃない。お金はいくらでもあって、何やってもよくて、でも、それでいい曲が書けるかというと……。ま、それはそれで憧れますけど（笑）。

キャラに歴史あり〈其の七〉

語り部＝水田俊彦

“親友”という名のねじれたメビウスの輪

そして彼らは大きな渦に巻き込まれていった…

今回は、いつもと雰囲気を変えて『タクティクスオウガ』の中でも、僕にとって一番印象に残ったキャラクター、ヴァイスのことについて語ってみようと思う。もし、これを読んでくれているあなたが、ゲームをやったことがなく、この文章を読んでプレイしてみようという気持ちになってくれれば幸いである。

ヴァイスは、ゲーム中では主人公デニムの親友として登場する。ヴァイスとデニム、そしてその姉のカチュアの3人はウォルスタ人であり、彼らウォルスタ人は、ヴァレリア島の覇権争いによってガルガスタン系民族主義勢力にその多くを虐殺され、現在ガルガスタンの用意した自治区で細々と生活を続けている。

そう、まるで現実に起こりうる重苦しい関係が、このゲームの背景に存在しているのだ。

3人は、独自にゲリラ活動を行っていた。そして、ついに彼らの領主であるロンウェー公爵を助け出す。それ以降公爵の直属部隊として戦う一行だったが、ウォルスタ人自治区のバルマムッサで住民に武装蜂起させるという指令以降、彼らの運命は大きく変わってくる。

バルマムッサの住民は、武装蜂起を望まなかった。ヴァイスは、そんな彼らに激しく怒る。「家畜と変わらない生活なんだぞッ。自由は欲しくないのかッ。ウォルスタ人の誇りはどこへいったんだ！」だが、その言葉も彼らには意味を成さなかった。だが、この指令には裏があった。公爵は、説得が失敗した場合、町の住民をひとり残らず殺すよう、騎士レオナールに指令を下していたのだ。デニムは断わった。しかし、ヴァイスは…公爵側についてしまった。以後、ヴァイスはデニムの敵として登場する。一体どうして、こんなことになってしまったのだろうか。

やがて、渦の中で彼らは握りあった手を離した…

アルモリカ城の中で2人が出会ったとき、ヴァイスの本心が語られる。「どうして、おまえだけがちやほやされるんだ。俺はいつも除け者にされてきた。みんな親父のせいだ。俺の親父はただの飲んだくれだった。だけど、なんで俺が嫌われるんだ。俺とおまえにどんな違いがあるっていうんだ。」「俺はおまえがうらやましかった。皆から好かれ、人のいい親父と美人でやさしい姉キ…」

ヴァイスの人生は確かに不幸だった。飲んだくれて働かない父。苦労のため早くに死んでしまった母。自分を見下す町の人々。暗黒騎士団による焼き討ち。ガルガスタンによる圧政。そういったことが、ヴァイスの心を少しずつ蝕んでいったのだろうか。そして、親友へのコンプレックス。幸せな親友への憎しみ。不幸な者にとって、幸せな人間はそれだけで憎しみの対象になりうる。

このゲームはストーリー分岐次第で物語が変わる。そしてゲーム中での第2章のタイトルは「思い通りにいかないのが世の中なんて割り切りたくないから」というものだった。だから、彼は自分が思い通りになれる道に進んだのではないだろうか。たとえ、その道がどんな道であろうとも…。

僕には、彼を憎めない。なぜなら、僕にとって理想の道を辿らせたデニムが光だとすれば、ヴァイスは影のようなものだからだ。選んだものは理想であり、現実は僕の心の中に常にデニムとヴァイスが存在しているのだから…。

それは運命が映し出す光と影

ヴァイス・ボセッグ

■登場作品
「タクティクス　オウガ」
■データ
ゴリアテ出身・ウォルスタ人・16歳

COVER VOICE

榎本加奈子

ドラマ「家なき子2」で、絵里花お嬢さまの役を演じていた榎本加奈子ちゃん。今年中学を卒業し、春からは花の女子高生となる。偶然にもこの取材日が高校受験の結果発表の日。みごと合格をゲットし、浮かれる彼女にインタビューした！

えのもとかなこ●1980年9月29日生まれ。東京出身。ロッテCM「新雪見だいふく」のほか、ドラマ「家なき子2」「ベストフレンド」等に出演。現在はTBS系ドラマ「キャンパス・ノート」に出演中。また、テレビ朝日系・日曜午後5時からのバラエティ番組「ムキムキ-たまご」では司会もつとめている。4月15日からは、テレビ朝日系で「イグアナの娘」に出演する。3月25日には初の写真集「好奇心」を発売。特技は日本舞踊と水泳。

じゅげむ　よかったね、高校決まって。

「もう、本当にうれしくて！今まで取材で『高校生になったら何がしたいですか？』なんて質問されると、『高校生になれるかどうかわからないんだから、そういうことは聞かないで〜っ』なんて思ってたんですけど、今は『高校の話、なんでもしちゃうよ！』って気分」

受験は自信なかったんだ。

「勉強しなかったですから(笑)。おねえちゃんは中学受験したんで、高校受験がなかったんですね。中学なら落ちてもほかに行けるところがあるけど、もう義務教育じゃないから『落ちたら行くところがなくなる』と思って、すごい緊張してたんですよ。初めて自分が出た雑誌の発売日を待ってる時の気分。でも受かってよかったぁ」

高校生になって何する予定？

「この仕事してなければ、コンビニでバイトしてみたかったですね。でも、やるなら高校が始まるまでの今のうちかな、なんてね。家の近くのコンビニでひと月でもいいからやりたいなあ。それから、4月から行く高校がある駅のまわりはデパートもあって、結構栄えてるんですよ。だから、もう遊ぶしかないって思ってます。

ゲームはどんなのが好き？

「アクション系ですね。がんばれば絶対にクリアできると思うから。朝の5時までやることもしょっちゅうですよ。でもひとりでやってると寂しいから、『もうやめようかな』って思ったりするんですけど、ヒマだとやっちゃうじゃないですか。その繰り返しですね。おねえちゃんの方が私よりゲーム好きなんだけど、一緒にずっとやってると、私の方がうまいみたい」

ゲームセンターに行くことはある？

「中学生は午後6時までしかいられないんだけど、行くこともあります。渋谷のゲームセンターで、写真を撮ってシール作れるやつをやったりもしますよ。あと、これはゲームセンターじゃないんですけど、知り合いの家でデジタルカメラでハガキ作ってもらったんです。カメラをビデオにつないで、それを機械につないで作るんですけど、16分割の画面で、自分の超不細工な顔がダーッて並んでるんですよぉ。最悪(笑)。でもそういうの作るのは面白いですよね」

撮影／宮澤正明
ヘアーメイク／坪井清人
スタイリング／堀切ミロ
取材／ハマダノブヒデ

速報！

NINTENDO 64 なんと発売は6月23日（日）に決定！

本体と同時発売されるソフトはこの3本！





パイロットウィングス 64

9,800円（税別）

スーパーファミコンで大ヒットしたスカイスポーツシミュレーション。ハードの特性を生かしたよりリアルな浮遊感が体験できる。機体の動きも3Dスティックの微妙な操作で楽しめそうだ。

羽生7冠王の「最強羽生将棋」

9,800円（予価：税別）

任天堂ブランド以外での同時発売ソフトはこれ。棋界最強の棋士、羽生七冠王の棋譜データ608局を収録。詰将棋100問、次の一手300問を収録し、（社）日本将棋連盟にて強化定跡が入力されたまさに最強、最速の将棋ソフト。



スーパーマリオ 64

9,800円（税別）

任天堂と言えば、やっぱりマリオということで「NINTENDO64」を代表するソフトになることは間違いない。3Dスティックを使って、マリオが三次元の不思議議な世界を自由に駆け回る姿を今から想像するだけでもワクワクする。

昨年の11月24日から開催された初心会ソフト展示会において公開された「NINTENDO64」の発売日がついに発表された。その日とは平成8年6月23日（日）である。展示会では当初同年4月21日発売予定ということで報道されていたが、結果としては6月23日。任天堂サイドから公式発表されたコメントを要約すると、①「NINTENDO64」の市場における評価の高さと期待から発売初期出荷数50万を達成できないと市場の要望に応じられず問題が生じる。②それらに対応するために部品調達などを鋭意進めてきたが最新の製造設備を必要とするCPUの量産が容易ではない。③ハードと同時に発売を予定している「スーパーマリオ64」をより新しい楽しさや、面白さを多くのユーザーに認めてもらうためにいま少しの時間を与えてほしいという開発チームからの強い要請。ということである。結果として4月21日に発売されないのは確かに残念ではあるが、③の「スーパーマリオ64」はきっと期待を大きく上回る出来でユーザーの前にあらわれるだろう。購入のための予約方法やデモプレイなどについては左に書いてある通り。6月23日を楽しみに待て！



「NINTENDO64」ハードの希望小売価格は2万5000円、ソフトの希望小売価格は9，800円。（ともに税別）これに関しては昨年の初心会ソフト展示会から変化はない。メモリーカードなどのオプション関係などの詳細は現状では未定。

●BUYERS GUIDE

どうすれば買える！NINTENDO 64

初期出荷の50万台という数字は決して高い目標とは思えない。前人気の高さからも「NINTENDO64」を確実に手に入れるためにも予約はしておいたほうが懸命かもしれない。任天堂では全国の取り扱い小売り店頭で「NITENDO64」のハード＆ソフトの予約注文の受付を開始するという。受付開始日は平成8年4月21日（日）、これはお店に急ぐしかない!!

●PLAY GUIDE

いつから遊べる・さわれる！NINTENDO 64

発売日が決まった以上、なるべく早くプレイしたいのは当然のこと。そこで全国の「任天堂エンターテイメントショップ」の店頭で64ソフトのプレイシステムを平成8年6月1日（土）から設置（但し店舗によっては一部設置できないところもあり）する。
とにかく早くプレイしたい人は店頭へ足を運べ！

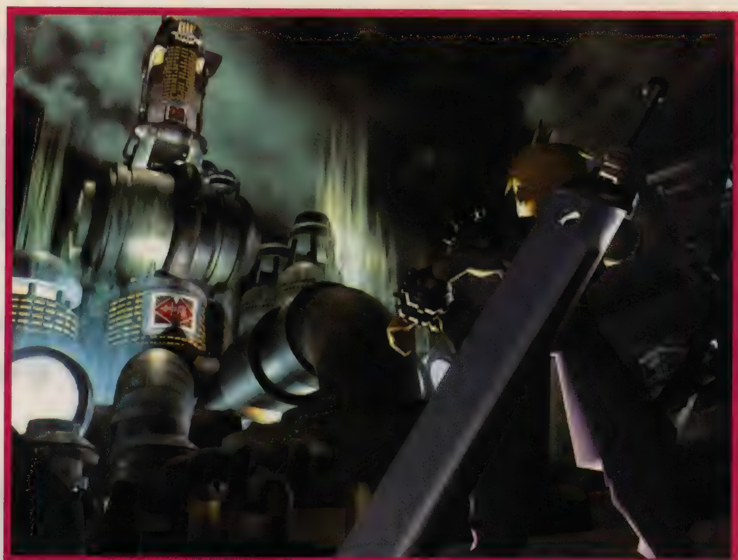
文／編集部

※本体および画面写真は全て開発中のものです

速報!

超最先端CGテクノロジーを集結!!

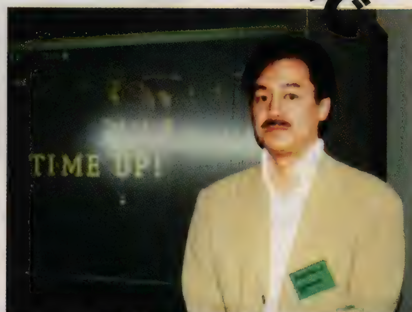
スクウェアLAオフィスオープンで FFⅦのグラフィックはどこまで進化する!?



ハリウッド最先端のデジタル映像テクノロジーが、FFⅦと合体する!
96年3月6日、スクウェアLAオープン披露会が催された。
同社の位置付けは『進化し続けるハリウッド映画界のCGと日本の最先端ゲームテクノロジーが融合するポイント』(オープンリリースより)だ。
はたしてここから何が生まれようとしているのだろうか!?



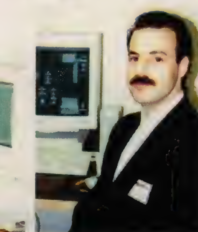
⬆スクウェアLAが置かれているマリナタワー外観。ハーバーに面した開放的な環境で新たなCGクリエイトがスタートする



⬆坂口博信。「コンピュータゲームの持つインタラクティブの魅力に映画特有の視覚的演出と娯楽性をプラスする。そこから来るべき時代のゲームが生まれてくる」



⬅ポール・アシュダウン。「FFⅦをより素晴らしいゲームにするために、新しいゲーム開発や演出効果のツールを作り上げたい」



⬅ロン・サバティーノ。日米の開発スタッフの橋渡し的役割を担当するクリエイティブディレクター



⬅スティーブ・グレイ。「プレイステーションだけでなく、他ハードの技術にも興味がある」



⬆ダーネル・ウィリアムス。彼の開発したモーションキャプチャーの技術が、CGキャラクターに新たな生命を与える



⬅オフィスにはSGI社のオニキスやチャレンジ等の最先端グラフィックスマシンの他、日米をつなぎ、リアルタイムで共同作業が進行できるように整えられたコンピュータ類がずらり

ロサンゼルスのマリナ・デル・レイといえば、世界最大のヨットハーバーとしてあまりに有名な地。潮風と乾いた日差し、抜けるような青空、停泊中の豪華なクルーザーの数々。そんなハーバーに面して、マリナタワービルはそびえている。スクウェアLAは同ビルの12階、約12000スクエアフィートのワンフロアに陣取っている。そして、オフィス内には多くのハイスペックマシンが配置され、各部屋からは太平洋を見渡すことができる。

「映画並のハイクオリティCGでゲームを作りたいのです。そのために映画の卓抜したCG技術を取り入れる……こう考えたとき、ハリウッドを擁するロサンゼルス以外に選択すべき場所はないでしょう」

FFシリーズの生みの親にしてスクウェアLA社長の坂口博信は、こう語った。同社の設立に参加したのは、かねてから噂されていたとおり、いずれも映画産業をフィールドに辣腕をふるっていた超一流のCGクリエイターばかりだ。

日本と共同でFFⅦの制作を担当するロン・サバティーノの略歴をひもとけば、『バットマン・フォーエバー』や『ウォーターワールド』のオープニングタイトルや特殊効果担当という文字が踊っている。また、同じくFFⅦチームに加わるポール・アシュダウンの場合は、ILMで『ジュラシックパーク』等のCGシステムを作り上げてきたグラフィック芸術学学士号の持ち主だ。新作ゲーム(来年の夏発売を目指すSFインタラクティブゲームらしい)開発に挑むダーネル・ウィリアムスは、ウォルトディズニーイマジニアリングで傑作シミュレーションライド『アラジン・マジック・カーペット』を開発した。そしてウィリアムスと開発を共にするスティーブ・グレイはデジタルドメインのスタッフで『トゥルーライズ』等の特殊効果を担当している。

まさしく豪華絢爛。"映画の卓抜したCG"技術を築き上げてきたスタッフ達だ。彼らを中心に、4月には35から40名の技術者がスクウェアLAに集結する。ロサンゼルス東京間はスクウェアの専用回線で結ばれ、ほぼリアルタイムで共同作業の進行が可能。初年度から大規模な予算が投下され、開発作業が立ち上がる。ここから登場するのは、FFⅦをはじめとする「次世代インタラクティブエンターテインメント」(坂口談)だ!!

(敬称略)

創刊1周年総力特集

32ビット＋64ビット 96年

じゅげむもやっと創刊1周年。
応援してくれたみんなどうもありがとう!
というわけで、いろいろあれこれゴチャマゼに
どーんと行ってみました～!





任天堂、セガ、SCE中枢部に直撃取材!!
新世代機バトル オドロキの新戦略3連発!

6月23日にNINTENDO64が発売。
対するセガ、SCEはどんな戦略をとるのか?
渦中の3社に赤尾晃一氏がせまる!

女子高生からマンガ家、ミュージシャンまで。101人が選ぶ私のキング・オブ・ゲーム

みんな盛り上がってるか～い?てなわけでお天気の森田さんを筆頭に
101人のゲーム好きの皆さんに好きなゲームを聞いてきました。



ファンキーバカゲーマーチャンネル

バッカで～す!
というわけでバカ～な企画満載で
じゅげむ1周年を勝手にお祝い。
そんなこと知っちゃいないよ!
何て言わずに読んでちょ～だい!

任天堂、セガ、SCE中枢部に直撃取材!!

新世代機バトル オドロキの新戦略3連発!

これから32ビットVS64ビットの戦いがはじまろうしているのはご存じのはず。NINTENDO64の発売。スクウェアのPS参入に代表される大物の新たな動き。ギョーカイはも〜ういろんなあれやこれやの噂話で持ちきりなのである。で、じゅげむ編集部では本誌でもおなじみの赤尾晃一氏と一緒に任天堂、セガ、SCE3社にインタビューを敢行したわけなのだ。読むべし!

インタビュアー紹介



本誌好評連載中の『Side View』でお馴染み**赤尾晃一**氏(あかおこういち)1958年滋賀県生まれ。同志社大学卒業。シンクタンク研究員、雑誌記者などを経て、現在は静岡大学情報学部助教授。エンタテインメント産業論の構築を目指している。通信とゲームの未来について現在関心大。

任天堂

マリオの64ビットジャンプは32ビット軍団を飛び越えられるか? 王者任天堂の次のアクションが新世代機戦争の行方を決める!?

NINTENDO64の発売時期はギリギリのところで決断されたという印象ですね(巻頭ページの「速報!NINTENDO64」を参照)。

今西 これ以上遅らせたら、社会的にものすごく叩かれることは間違いないですからね。

いつまでも待ち続ける、というユーザーが多いとはいえ、64の投入のタイミングが遅れるほど、他のゲーム機のアドバンテージが上がっていきますものね。

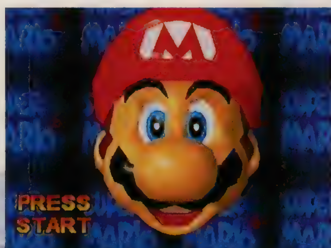
今西 当社は「そうではない」と思っているものの、一般にはそう受け取られるんでしょうね。他のゲーム機に流れていくユーザーが多くなるのも仕方ないことですし。まあ、なかなか難しいところです。

64でROMカートリッジで九千八百円というスタイルも、意外とユーザーに受け入れられていないようですが。

今西 カートリッジを差し込むだけという手軽さ、読み込みも早いという利点はあると思います。面白いゲームであれば、五千八百円でも九千八百円でも関係ないと思いますけどね。

64の国内セカンド・パーティはどれぐらい?

今西 志を同じくする人たちのサロンという意味では、約三十社が集まってくれています。



⬆オープニングのデモ画面はボタン操作や3Dスティックを使って変形や回転ができる

年内に数作は出てくると思いますよ。趣旨をご理解いただいてよほど練り上げていただかないといけませんが。全世界で年内に三百五十万台、月産五十万台を出荷できる態勢は整うでしょう。

スクウェアがプレイステーションに参入したことは大きな痛手になりませんか。

今西 やっぱりゲームに対する考え方の相違なんでしょうね。スクウェアは一貫して、「ゲームは映画に近づいていく」と言っておられたわけで。よくこれまで当社についてきていただいた、と思ったりもしますよ。

ビジネスとしては痛い?

今西 当社としては仕方ないことです。スクウェアの選択ですから。ゲームの今という段階を象徴していることではないでしょうか。

だけど、ゲームの未来を考える前に、やっておかなければならないことがあります。ゲームはまだ社会に根を下ろしてはいないと思います。原点回帰というか、改めて足場を固めておく必要があるのではないでしょうか。ゲームが映画になっても具合が悪いわけです。



お答えいただいたのは
任天堂取締役広報室長
今西紘史氏
同志社大学法学部卒業後、昭和38年任天堂入社。総務部長、広報室長を経て、平成6年から現職。

Q カートリッジで9800円という点が受け入れられるでしょうか

A 面白いゲームであれば関係ないと思います

ほほー!なるほど! 実はマリオ64って…

『スーパーマリオ64』と3Dスティックの微妙な関係

NINTENDO64と同時発売のソフトとして名前の上げられている『スーパーマリオ64』。昨年開催されたファミコンスペースワールドに展示された開発途中のバージョンは、多くの入場者から絶賛の声を集めていた。ゲーム単体としても十分に期待できる『スーパーマリオ64』だけれど、実はこのソフトにはもうひとつの側面があるのではないか、という意見がある。それは、NINTENDO64最大の特徴であるアナログコントローラー、3Dスティックに慣れるための学習用ソフト、という捉え方だ。

3Dスティックは、本体同梱のコントローラーとしては初のアナログタイプ。これまでにも、アナログコントローラーはプレイステーションのネジコンやサターンのアナログミッションスティックなどがあったけれど、今までアナログコントローラーに触れたことのないユーザーにとっては馴染みがない。そこで、誰でも知っているマリオをベースに、歩く、走る、バランスをとるなど微妙な動きを練習させ、3Dスティックに慣れてもらおうと考えているのではないだろうか。だとすれば、これは非常に効果的な方法だといえる。今後、続々と登場するであろう3Dスティック対応ソフトに翻弄されないためにも、この『スーパーマリオ64』で十分に練習し、アナログ感覚に親しんでおくことをお薦めしたい。


⬆敵の攻撃を避けるにも微妙な動きが可能


⬆クッパのしっぽをつかんでジャイアントスイング

単に本卦帰りというのではなく、ゲームをメディアとして定着させるためにも、その作業を怠ってはいけません。64の拡張ディスクドライブ、3Dスティック。みんなそのための道具なんですよ。

原点ってなんでしょう?

今西 ゲームはあまりに専門分化しすぎたと思うんです。「何でも屋さん」の存在意義がなくなってきた感じがします。音楽でいうシンガーソングライターのように、クリエイターの個性が前面に出てくる。「誰それが作った」とわかるゲームがどんどん出てこないと、ゲームの未来はけっして明るくない。

任天堂はこれまでゲーム市場の主宰者として「ねばならない」という立場できただけに、つらい部分もあるのですが。必需品じゃないだけに、下手をするとゲームの市場はある日突然なくなりますよ。

それにしては、ゲーム機は高度になりすぎた?

今西 本来ならば高度な技術は必要ないんですよ。五線譜とギターさえあれば、シンガーソングライターは歌が作れますから。むろん、64ビットで初めて可能になる表現も多いし、それを追求していくことも重要なのですが。

64が登場してスーパーファミコンはどうします?

今西 スーパーファミコンはけっしてなくなってはいけないゲーム機なんです。千六百万台も普及した土俵だからこそ、世に問えるゲームというのもあるはずだからです。だけど、流通も、クリエイターも、マスコミも、もう動いてはくれません(笑)。

当社としても、当面は64に全力を注がざるをえません。だけど、その間を価格の引き下げや「サテラビュー」で辛抱していって、スーパーファミコンを見直すチャンスを作っていくかが大きな課題だと思っています。なにか良い方法はないものですかね。

「原点回帰」という点ではバーチャルボーイのテコ入れも重要だと思いますが。

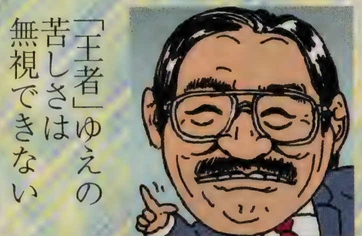
今西 うーん、これも難しい問題ですね。64に力を集中しなければいけないのに、ハードを持ちすぎてしまったという感じですね。

(2月23日、任天堂本社にて)




⬆思わずしりもちをするマリオ。こんな動きひとつも3Dだと一種の味わいがある

AKAO'S VIEW



「王者」ゆえの苦しさは無視できない

今西氏にしては珍しく、苦渋の胸のうちが表に出たインタビューになった。任天堂はいま「ゲーム市場を守る立場」として、最も苦しいのは事実なのだろう。

諸悪の根源と指摘されて久しい初心会(任天堂と取り引きする一次問屋の親睦会)の再編もそうだ。3月8日に「新・初心会」が発足した。64のソフトで少数精鋭主義を鮮明に打ち出した限り、流通も本来はドラスティックな改革を指向したかったはずだ。だけど、結局は「意識改革」に終わってしまう可能性も高いのだ。

NINTENDO64は「究極のテレビゲーム機」だ。だけど、スクウェアの"離反"が象徴しているように、任天堂が"原点回帰"を強調しているように、ゲーム機としては、きわめて間口が狭いものにもなりかねない。宮本茂氏と竹田玄洋氏(NINTENDO64の開発の中心となった開発第三部長)の思想が貫徹しすぎているからだ。

もちろん、初年度300万台は堅いと思う。だけど、最終的に1600万台まで普及するかというと疑問。少なくとも、もはや「任天堂だけが王者」という時代でなくなったのは確かだ。

知っててうれしい任天堂情報
NINTENDO64の発売日は6月23日(日)に決定!!

この取材のあと3月8日に任天堂から「NINTENDO64」の発売日の正式発表があった。数々の憶測が流れている中、最終的には6月23日に落ちついた形だ。同時発売される3本のソフトのラインナップも発表され、いよいよ"任天堂丸"という大きな船は出航しようとしている。詳しくは巻頭の速報記事を読んでほしい。

Q VF3はサターン上で動くのですか？

セガ A それは十分可能です

バーチャといえばセガ。格闘といえばバーチャ。サターンの今後の成功はやはりVF3が握るのか？







⬆VF3のデモ映像は見るものすべてを圧倒した

年末年始からサターンは絶好調が続いていますね。

毛塚　商品が不足してご迷惑をおかけしました。こちらの予測も良い方向に裏切られました。本来ならば、もっと優位に立てたはずですけどね。

だけど、32ビット機ではいつも後追い、二番手というイメージは払拭できたと思います。今年は国内で三百万台を確実に供給していく態勢を整えています。経験値もアップしましたので、春以降はもっと滑らかなビジネスができると思っています。

ゲームという手法を借りてバーチャルリアリティを追求するという当社の姿勢がユーザーの間に浸透したと思っています。

ソフトライセンシーのソフトもここにきて目白押しの状態ですね。



毛塚　当社製とソフトライセンシー製のソフトが一体となったプロモーション計画を立てており、売り上げ比率も半々近くになると思っています。ソフトライセンシーのソフトでミリオンセラーも、今年は確実に出ると期待しています。

三社が激しく競争する中で、次の分岐点である五百万台に到達できなかった企業は脱落せざるをえないと覚悟しています。だけど、当社にもまだ「飛車」も「角行」も隠れていますよ。

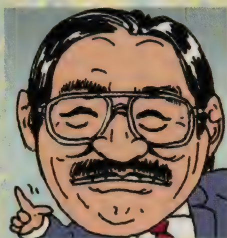
AOUショーでお披露目された『バーチャファイター3』。すごいの一言です。これが「飛車」の一つでしょうが、サターンでも楽しめるのか。それを考えると、いまから夜も眠れません（笑）。

毛塚　アーケードの発売日も決まっていない段階で、家庭用のことを明言はできませんが、サターンで発売することもけっして不可能ではないと思います。ユーザーの方には「次次世代機」の心配をしていただくことはないでしょう。

ツイン・アドバンスド・ロム・システムもありますしね。マルチメディア対応というのも、サターンの大きな武器だと思いますが。

毛塚　インターネット、ニフティサーブ、GrRホームネットなどに使える通信モデム・セットは、初夏には一気に出す予定です。散発的に出していったのでは、ゲームの中に埋没してしまいますから。サターン一台あれば楽しみ方が広がる。そんな世界を作っていきます。多人数参加型の通信ゲームもすごい内容です。ご期待下さい。（2月22日、セガ本社にて）

AKAO'S VIEW



サターンこそが「500ドルPC」か

セガは良くも悪くもアミューズメントの会社である。『バーチャファイター』シリーズが家庭で楽しめること。これは強みであるが同時に弱みでもある。

ユーザーはゲーム機を購入するに際して、「いつまで安心して使えるか」という「ゲーム機の寿命」に敏感だ。「『バーチャファイター3』は間違いなくサターンで発売します」と早い段階で明言しないと、サターンは苦境に立たされかねない、と私は思う。

AM2研の求道者に似た開発姿勢にも脱帽だ。だけど、低年齢層や女性層を吸引するためには、歌舞伎でいう「ケレン」に似た味付けも少しは許容してほしいと願ってやまない。

そして、ビデオCD、カラオケ、インターネットと、サターンはまさに家庭用マルチメディア端末に最も近い位置にある。

知っててうれしいサターン情報

NEWセガサターン、20000円ナリ

3月7日に発表された新しいセガサターンは、「ミスト・グレー」と呼ばれる明るい色で、ボディも少し丸みを帯びてかわいい感じ。残念ながらあの「厚み」はそのままだが、拡張機能を損なうことなく低価格を実現したのだから文句は言えない。「欲しいけど高くて買えない」「デザインがイマイチ」といった理由で購入を渋っていた読者も、さすがにこの誘惑には勝てないだろう。これ以上の値下げは当分ありえないだろうし、夏頃には通信もできそうとなれば、やはり今が買い時か。



お答えいただいたのは
セガ・エンタープライゼス
取締役事業本部長
毛塚敏郎氏
法政大学経済修士課程卒業後、本田技研入社。アメリカ、フランス勤務を経て、95年にセガ・エンタープライゼスへ。同年7月より現職。この新世機戦争は、「ゲームよりおもしろい」。

創刊1周年総力特集 サンキュー！

SCE

スクウェア参入で勢いづくPS いくぜ！100万台をとうに超え、次の一手は中古解禁？ はたまたお試しできる新制度か？

スクウェアの参入で、ますます「上げ潮じゃ」ですね。

佐藤　販売台数が二百万台を突破したことで、ゲーム業界に少しは認知されたのだと思います。従来のマシンではできなかった表現が盛り込まれたソフトが作れる、楽しめるという意識が、クリエイターにもユーザーにも浸透した結果だと思います。年内に五百万台という目標の達成も不可能ではないと思います。

五百万台というと、老若男女に受け入れられる大衆性が不可欠だと思いますが。

佐藤　一般ユーザー、大衆に受け入れられるもの、なくてはならないもの。映画や音楽と同列のデジタルのエンタテインメントを提供していくのが、当社の使命だと思っています。だけど、ゲームはまだ市民権を得ていません。

例えば「私はゲームを作っている」と言っても、女性にもてた経験がありません(笑)。女性にはゲームという文化があまり認知されていないんですね。そのためには、ゲームを作っている人たちの中からスターを生み出していく必要があるでしょう。

アーティスト性を前面に出していくということですね。

佐藤　低年齢層、女性、三十代以上の「おとな」のユーザーにもアピールできるゲームを揃えていきたいと思っています。そして、ミリオンセラーを出したいですね。

個人的には「～2」は善し悪しだと思っていますが、ヒットの歴史とはシリーズに頼っている部分が多いのは事実です。オリジナルでファーストという戦略でスタートした当社の弱みでもあるんです。

だけど、当社発のソフトでも「～2」を次々と出していくことで、「買って損はない」という安心感を積み上げていきたいですね。

「おとな」を狙うとなると「十八禁ソフト」も解禁？

佐藤　一気には無理ですが、徐々に規制を緩めざるをえないとは思うんです。「お子さまランチ」ではおのずと限界がありますし(笑)。CESAなどでのレーティング協議を見守っていきたいと思います。だけど、差別、下半身といった人間の尊厳を傷つける表現に対しては、安易な妥協はしたくありません。

下半身といえば、流通政策。そろそろ転換期かな、と思うんですが。

佐藤　モノを売るビジネスから、ソフトを売るビジネスへの転換という基本戦略は堅持します。中古売買を止める権利はありませんが、私たちは嫌いです。クリエイターに利益が還元されませんから。

とはいえ、流通政策の手直しは近く打ち出していくつもりです。個人的には、買う前に試してみるというプロモーションの手段も検討課題かなと思います。

（2月21日、SCE本社にて）

Q レンタルや18禁ソフトについてどうされるつもりですか？

A 今、検討しているところです

⬆FFⅦでいくぜ500万台！キャンペーンでもやるのかS.C.E.！RPGならPS時代の始まりか？

お答えいただいたのは
ソニー・コンピュータエンタテインメント
取締役制作部　部長
佐藤明氏
68年CBSソニー（現S.M.E.）入社。93年から現職。S.C.E.タイトル制作とプロモーション、営業の統括責任者をつとめる

AKAO'S VIEW

ゲーム維新の第二弾が勝敗を決する

プレイステーションが掲げた「ゲーム維新」を私は全面的に支持する。理念はけっして間違っていない。ゲームも著作物である限り、発売元が設定した希望小売価格を尊重する、中古市場を縮小する、リピート中心でいつでもソフトが手に入る、という理念が定着することは長い目で見ると悪いことではない。『アクアノートの休日』や『BOXER'S ROAD』のような、プレイステーションならではの傑作も遊べることができた。だけど、一方で矛盾も拡大していることも事実である。店頭には並べきれないほどのソフトがあふれている。一年前に発売されたソフトが希望小売価格通りの値付けで並んでいる、というのはどこかヘンだ。明治維新も坂本龍馬や西郷隆盛のような維新の志士が志半ばに倒れ、岩倉具視や大久保利通のような実務官僚が後を継ぎ、ソフト・ランディングを図ることで維新が成就できた。いつまでも維新の旗印を墨守していたのでは、プレイステーションの勢いも一気に失速しかねないと思う。維新の第二段階をどうデザインするか。そこにプレイステーションの未来がかかつているのだろう。

知っててうれしいプレイステーション情報

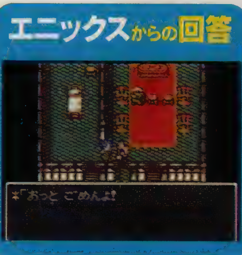
実質値下げで今が買い時！ メモリーカードとコントローラー付

これまでPSで対戦するにはコントローラーをもう一個買わなきゃならなかったけど、3月28日から発売される「ファイティングボックス」にはコントローラーがもう一個ついてて、さらにメモリーカードも付属。価格は2万4800円と超出血価格。買い時か！

質問!! どうする? どうなる? 何を作る?
主要ゲームメーカーに公開質問状

というわけで世はまさに戦国時代。ソフトハウスは何を思い、どこへ行こうとしているのか。主要9社に聞いてみた! 長い答え、短い答え、その裏側を想像してみてほしい!

エニックスからの回答



Q セガサターンやプレイステーションなど、32ビット機への参入のお考えはありますか

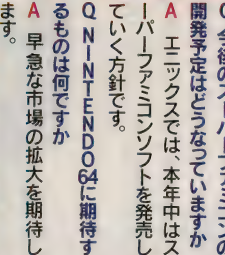
A 現在のところ、参入の予定はありません。

Q 今後のスーパーファミコンの開発予定はどうなっていますか

A エニックスでは、本年中はスーパーファミコンソフトを発売していく方針です。

Q NINTENDO64に期待するものは何ですか

A 早急な市場の拡大を期待します。



カプコンからの回答



Q NINTENDO64への参入のお考えはありますか

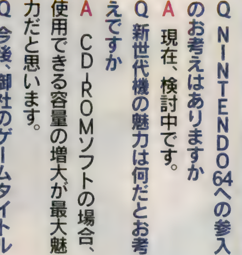
A 現在、検討中です。

Q 新世代機の魅力は何だとお考えですか

A CD-ROMソフトの場合、使用できる容量の増大が最大魅力だと思います。

Q 今後、御社のゲームタイトルの3D化は進むのでしょうか

A 当社では、2D、3Dの枠にとらわれることなく、それぞれのハードの特性にあったソフトを開発中です。



ナムコからの回答

Q プレイステーションの魅力は何だとお考えですか?

A ポリゴン表現を可能にしたハードスペックですね。また、それと同時にメディアがCD-ROMで、価格帯を6000円前後に設定できるのも、魅力のひとつだと思います。

Q セガサターンへの参入のお考えはありますか

A あります。

Q NINTENDO64への参入のお考えはありますか

A あります。

コナミからの回答

Q NINTENDO64への参入のお考えはありますか

A はい。

Q 御社にとって、新世代機の魅力とはなんですか

A グラフィック、サウンドともに高い水準のものを作り込むことができることです。また、低価格でソフトを提供できるためゲーマー以外の一般の方も、ゲームに親しみやすくなることでしょう。

Q 同じタイトルの場合、セガサターンの方が発売が後になるのはなぜですか? また、さきごろ発表されたSS・PS同時開発用プログラム言語を活用することで、今後のSS・PSタイトルは同時にリリースされることが期待できるのでしょうか

A 同一タイトルであっても、SS、PS用ソフトはそれぞれ別のプロジェクトチームが手掛けているため、進行状況は異なります。同時に完成することはありえないので、必ずどちらかが先行するという結果になります。同時発売についてはマーケティング戦略上のことなので、プログラム言語にかかわらず同時に発売になることもあり、そうでない場合もあると思います。

スクウェアからの回答

Q プレイステーションに期待するものは何でしょう

A キャラクターや背景、リアルで臨場感あふれる画面、そしてフルCG映像を使用しての奥行きのあるリアルな世界感など、今までにない視点で映像を表現した視覚的演出が可能になりました。今までに考えられる範囲でのゲームではなく、画像や音声、演出といった、プレーしていただく方の視聴覚に直接訴える、ダイレクトな情報の"質"そのものを感じていただける作品ができるのではないかと思います。

Q 新世代機での開発によって、開発現場に何か変化はありましたか

A スクウェアのクリエイターとして、プレーしていただく方々に"さまざまな夢と感動を体験していただく"という考えは変わっていませんので、新世代機に移行してもこれまでと変化はありません。ただし、前問の回答にもありますように次世代エンターテイメントを発表すべく、クリエイターたちは総力を挙げて開発に取り組んでいますので、どうぞご期待ください。

Q 画像機能に優れたプレイステーションで、スーパーファミコン以上の驚きをユーザーに与えられるとしたら、それはどんな部分でしょう

A CD-ROMを使用することで容量が増え、それぞれの設定にあったキャラクターや背景を描くことができるようになったことで、よりリアルで臨場感あふれる画面など、変化に富んだものを表現できるようになりました。また、フルCG映像や3D映像を使用することで、奥行きの表現や今までにない視点での映像表現が可能になりました。これにより映画的な演出、つまりカメラワークを駆使した視覚的な演出が可能になっています。

Q セガサターンやNINTENDO64に参入するお考えは

A スクウェアの目指す"ゲーム演出"(ソフトウェアの開発)は、ひとつのハードにとらわれないオープンな対応をしていく考えに基づいて行っていきます。プレーしていただく方の感性に訴えるゲーム表現の可能なプラットフォームであればハードにこだわることなく、プラットフォームのオープン化を推進していきたいと考えています。結果として、ゲームの制作にはハードの枠にとらわれない環境が必要であると考えます。

Q『トレジャーハンターG』以降、スーパーファミコンソフトの開発予定はありますか

A 現在のところ、開発の予定はありません。

SNKからの回答



Q NINTENDO64への参入のお考えはありますか

A 現在、そのような予定はございません。

Q 今後の、セガサターン・プレイステーションへのソフト供給の方針についてお教えください。

A 発表されているタイトル以外については、現在のところ未定です。

Q 新世代機の魅力は何ですか

A クオリティーの高い移植が可能なハードスペック等。

Q TwinAdvanced RomSystemを使用したタイトルは、今後もまだ期待できますか? また、このシステムは更に発展するでしょうか

A TwinAdvanced RomSystemは、さまざまな可能性を秘めていると思います。

チュンソフトからの回答



Q NINTENDO64への参入のお考えはありますか?

A 考えています。

Q セガサターン、プレイステーションへの参入のお考えはありますか?

A 現在のところ参入の予定はありません。

Q 新世代機の魅力はなんですか

A これまでにはできなかった、新しい表現方法が可能になったこと。

クエストからの回答



Q NINTENDO64への参入のお考えはありますか

A あります。

Q セガサターン、プレイステーションへの参入のお考えはありますか

A 現在検討中です。

Q 新世代機の魅力はなんですか

A 既存のゲーム機ではなし得なかった、新たなゲーム性・映像表現等への可能性。

ハドソンからの回答

Q セガサターン以外の新世代機への参入のお考えはありますか

A 将来的に登場するであろう各プラットホームも含め、優れたプラットホーム向けにソフトを供給することは検討します。ただし、それと参入する、しないは別問題となりますので、この質問に対してはノーコメントとさせていただきます。

Q セガサターンの魅力は何だとお考えですか

A 熱心なファン層を持つプラットホームが最大の魅力であると感じています。

Q スーパーファミコンと新世代機のユーザー層(年齢層)の違いは、御社のソフト制作に影響を与えるでしょうか

A 当社でのソフトの制作は、企画段階からあらかじめタイトルごとにユーザーターゲットを決めていますので、全体に影響を与えることは考えにくいと思います。

Q NINTENDO64に参入するお考えはありますか

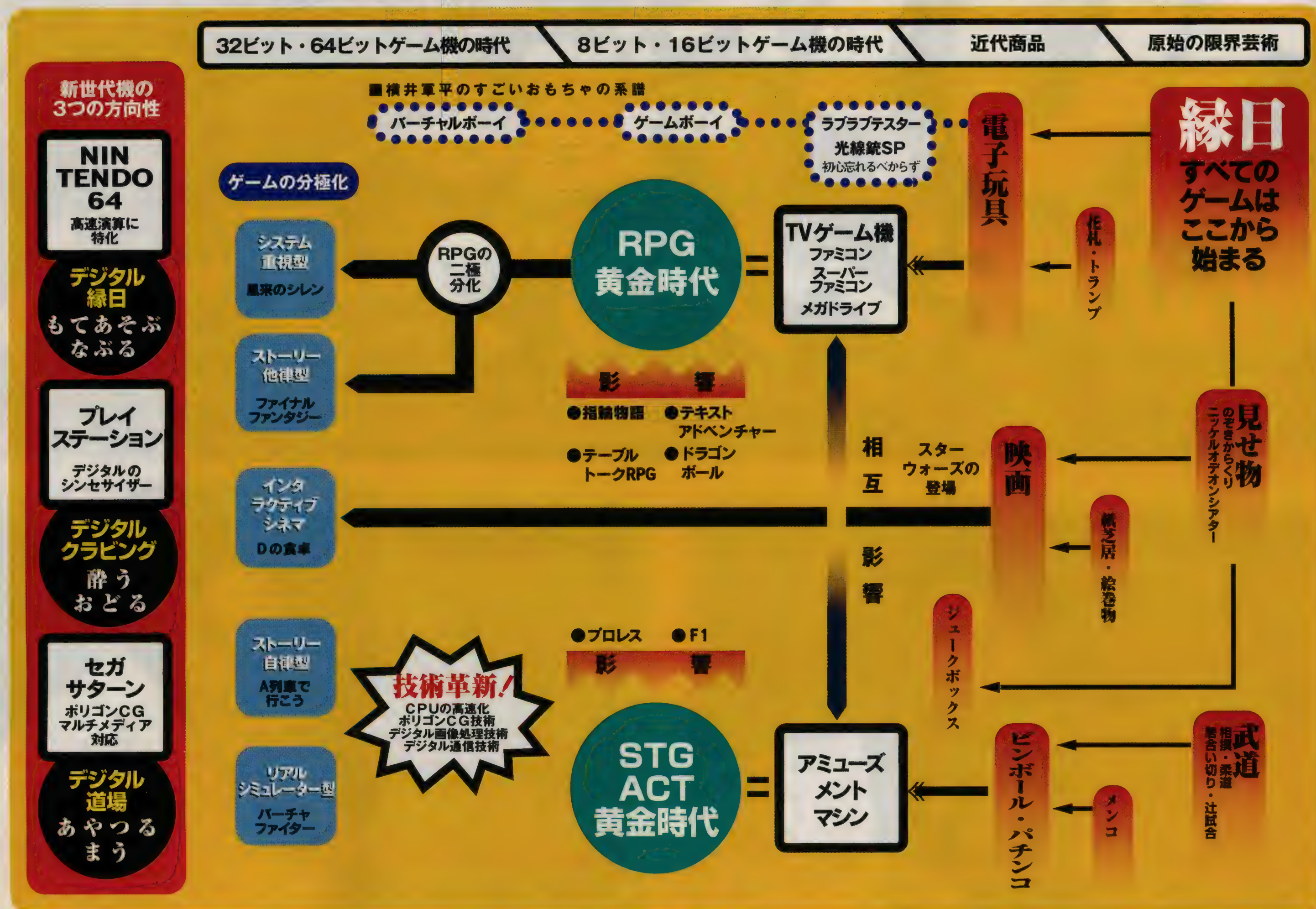
A あります。

赤尾晃一氏入魂のチャート！
これを読みとると
新世代ゲームの姿が見えてくる！

創刊1周年 オメデトー！ 総力特集

チャート式『ゲームの歴史』

ハードの進化はゲームをいかに進歩させたか？



新世代機バトル。それはプラットホーム（思想）のせめぎ合いでもある

任天堂、SCE、セガ三社の新世代機の今年末までの販売見込みを足し合わせると一千万台近くに達してしまう。現実問題として、これはとうてい不可能な数字だと思う。

スクウェアのプレイステーション参入のように、予想だにできない出来事も次々と起こるだろう。各社とも「隠し玉」をいくつも仕込んでいるはずだからだ。

その戦略をいつ打ち出すか。そのタイミングを少しでも見誤ったゲーム機は、あっという間に劣勢に立たされてしまう。ちょっとした判断ミスがたちまち致命傷になる。新世代機バトル第二ステージは、そんな厳しい争いになるのは間違いないだろう。

だけど、そんなソロバン勘定だけで、新世代機バトルを見ていくのは、不毛なである。ゲームに対する考え方の戦い、大きくいえば「思想と思想のせめぎ合い」としてとらえていくべきなのだろう。

プラットホームという言葉がある。ゲーム機、パソコンといったハードウェアを指す言葉として最近は定着した感がある。だけど、語源をただすと、旧・ソ連共産党の綱領、プラットフォルマである。何を目指し、そのために何を実践するのか、という理念と行動指針をまとめ上げたもの、という意味である。だからこそ、プラットホームの戦いは、思想のせめぎ合いなのである。

そして、新世代機というハードでゲームをどう進化させたいか、各社にとってゲームとは何なのかという思想の相違も、ここへきてかなり明確になってきた気がする。

任天堂にとっては、デフォルメされたキャラクターを動きを操作して快楽を得る、というのがゲームの「原点」なのだろう。ゲームはどこまで進化しても「おもちゃ」である。語弊をおそれずに言えば、もてあそぶ（玩ぶ）とか、関西弁で「なぶる」（触わる）といった感覚だ。

ポリゴンCGという同じ技術を用いても、人間の筋肉の動きや物理法則のリアリティを求道者的に追求していこうというセガの思想とは、まさに好対照だ。セガはキャラクターを「あやつる」とか「舞う」（酔拳を？）という動詞がセガの思想を表している。

SCEはまさにデジタル映像（音楽）のシンセサイザーだ。デジタル映像処理の最先端を吸収して、我々を「酔う」「（心が）おどる」といった、未体験のデジタル・エンタテインメントの世界にいざなってくれるはずだ。

これらの思想はどれが正しく、どれが間違っているというものわけではない。ユーザーの指向に合わせて、少なくとも当面は、多元的に共存していくものなのだろう。

創刊1周年 オリキタ! 総力特集

女子高生からマンガ家、ミュージシャンまで。

101人が選ぶ 私のキング・オブ・ゲーム

ゲーマー大行進!!

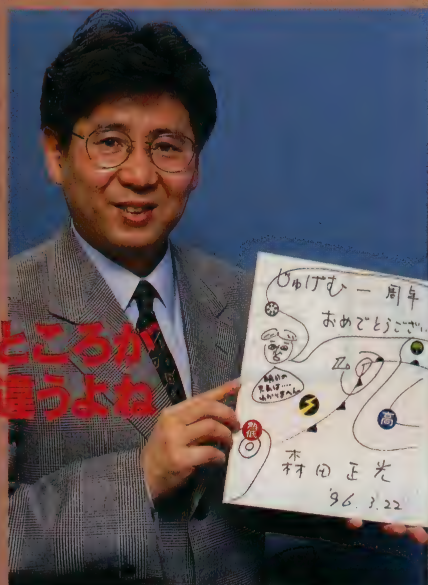
じゅげむもめでたく1周年。この1年でみんなのハートを釘付けにしたゲームはいったいどれ!? 101人のゲーマーたちが語るキング・オブ・ゲームを101連発で大紹介だ!

構成・文 工藤英人 水田俊彦

森田正光

気象予報士

もりた まさみつ●昭和25年、愛知県生まれ。昭和49年、日本気象教会東京本部に移って以来、天気情報キャスターとして、テレビ、ラジオで活躍。平成4年フリーに。洗濯指数、雲の早回しの考案など、独自の平易な解説で「お天気森田さん」として親しまれている。



ちょっと気の利いたところがあるだけで違うよね

僕のナンバーワンソフトはというと『メタルマックスリターンズ』ですね。なにがいいかっていうと、敵を倒していけばいいっていうコンセプトがはっきりしているじゃないですか。それがわかっていれば、戦闘は労働じゃないんですよ。

あとは、自分の戦車をいかにして強化していくかってことですよね。改造したりパーツを付け替えたりすると重量との兼ね合いって問題がでてくるじゃないですか。でも、それを考えるのがまた楽しいんです。

それから、強くなる度合いがちょうどいいんですよ。例えば、社会生活の中で出世できないヤツが確実に出世できるみたいな確実性(笑)。そういった意味で『メタルマックスリターンズ』の場合は、確実に相手を倒していって確実に強くなる。それがRPGの面白さじゃないのかな。舞台背景や町のイベント、ギミックも意外性があっていいですね。ちょっと気の利いたところがあるのがいい。適度にイベントも起きるし、一話完結の面白さっていうのかな。



メタルマックスリターンズ

文明が崩壊した近未来の世界を舞台に、戦車に乗って荒廃した大地を冒険していく。好きなようにプレイできる自由性の高いRPG。スーパーファミコンソフト/95年9月29日発売/12,800円/データイースト

鈴木亜矢子

タレント

すずき あやこ●昭和53年生まれの17才、静岡県出身。昨春、PS・ソフト「東京ダンジョン」(角川書店デジタルエンタテインメント)のイメージ・キャラクターに抜擢される。自他ともに認めるヘビーゲーマーで、現在ゲーム誌でのレギュラーコラムも持つ。

ガードボタンにどうしてもなじめないんですよ

95年度で一番遊んだソフトといえば、やっぱり『鉄拳2』かな。

わたし、ポリゴン格闘がすごい好きなんですよ。自分がやっているような現実感があるんで好きなんです。でも『バーチャファイター』とか『ファイティングバイパーズ』とかって、なんか動きがロボットっぽいからイマイチなんです。それに比べて『鉄拳』の方が動きや技の出がスムーズに思えるんです。あとわたし、ガードボタンにどうしてもなじめないんですよ。

タレントの仕事は結構忙しいんですが、その合間をぬって結構ゲームセンターには行っています。学校の関係で渋谷を通るんで、行くのはたいてい渋谷のゲーセンですね。

ゲームに一番最初に触ったのは、ファミコンが登場した4才の時。『ドラゴンクエスト』をやってたのが小学校1年の時で、『Ⅵ』までずーっとやり続けてやっています。あっ、去年の95年度のソフトということで言えば、『ドラゴンクエストⅥ』は絶対に忘れちゃいけませんね。



⬆今春にCDデビューを控えた亜矢子ちゃん。みんな応援しよう!



鉄拳2

アーケードでも大人気の3D格闘ゲーム。「2」になって新キャラが2人増え、最初に使えるキャラが10人になった。さらに練習モードも搭載。プレイステーションソフト/96年3月29日発売/5,800円/ナムコ

三井ゆり

タレント

みつい　ゆり●8月25日生まれ。A級ライセンスとサッカー4級審判の資格を持つマルチなタレントなのだ。現在、TBS「スーパーサッカー」、テレ朝「えびす温泉」、テレ東「モーニングJAM(木、金)」などで活躍中。ゲームはほかにスーパーファミコンのサッカーゲームのリアルさに感動しているとか。



相手の車を吹っ飛ばすのはものすごい快感です

去年１年間の中で、本当にハマッたのは『ディトナＵＳＡ』。最初はゲームセンターに置いてあるゲームでやっておもしろいなあって思ってて。仕事で行った苗場プリンスの中にゲームセンターがあって、初めてやったんです。そしたらすぐに夜中になって（笑）。２人とか３人で盛り上がりましたね。

それで家庭用が出るっていうじゃないですか、もうすぐに予約して。だけどサターンを買わないと『ディトナ』が出来ないことに気付いて本体も買ったと。それでオプションでハンドルってありますよね、あれもつけて（笑）。結局、全部セットで買いました。でも、20何位までいくのにしばらく時間かかりましたよ。子供とかだと、あっというまに１位になってて、やんなっちゃったなー（笑）。何回もぶつかると走れなくなるし、カタチもへっこんだりするし、ハンドル切ってもちゃんと曲がれなかったりして。相手の車を吹っ飛ばしたりするとストレス発散になりますよ。



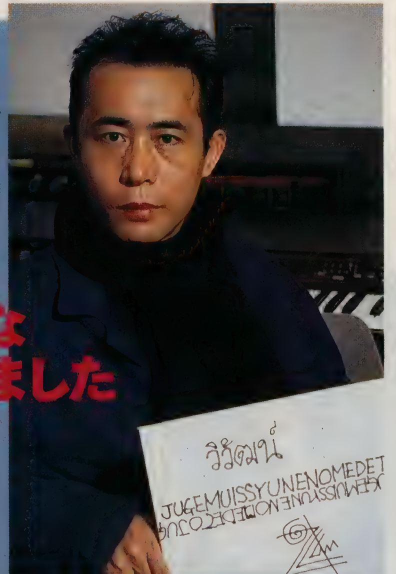
デイトナUSA

時速300キロ以上のスピードで疾走するカーレースを再現。アップダウンの激しいコースをぶつけ合いながらゴールをめざす。派手なクラッシュシーンも話題になった。サターンソフト／95年4月1日発売／6800円／セガ・エンタープライゼス

平沢 進

ミュージシャン

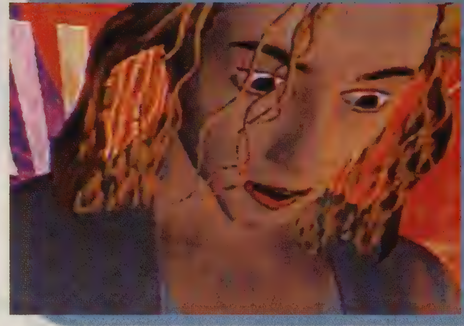
ひらさわ　すすむ●79年テクノポップバンドP-MODELを結成。「IN A MODEL ROOM」でレコードデビュー。95年にはインターネットのホームページ(http://www.c2i.co.jp/col.me/P-model/) を開設。4/4・5・6には渋谷クラブクアトロでライブを慣行する。



まるで映画に参加するような錯覚をおぼえました

最初は、内容を知らなくてグラフィックスが気にかかっていたんです。実際、映画やゲームといったものがある種のリアリティを持って実際に感情移入させていくように、インタラクティブのメディアが成長していくのであれば、もうあの辺がスタート地点だろうなと思います。

中でも一番『Ｄの食卓』に感動しているのはですね、映画に参加しているような錯覚さえするあの画像が、高価なワークステーションを持っているプロダクションから出てきたものではなくて、もっと手近にあるものから出てきたっていうことですね。デジタルの道具で、ある一定のクオリティは簡単に作れるんだけど、それを越えるには個人の力をどこまで発揮するかというところにかかってきますからね。大きな企業が単純に利益だけを求めたとすれば、あれは作れなかったという気がします。ホントに上から降りてきたメディアじゃなくて、横からでてきたメディアがここまでクオリティを持ったかという感慨がありますね。



Dの食卓

医者である父の異変を聞きつけ、ロサンゼルスにある病院にかけつけた娘のローラ。ところが、そこにある病院はすでに恐怖の館へと変貌を遂げていた…。3DO版／95年4月1日発売／8,800円／ワープ・三栄書房　サターン版／95年7月28日発売／アクレイムジャパン　プレイステーション版／95年12月1日発売／アクレイムジャパン

伊藤美奈子

タレント

いとう　みなこ●昭和49年10月23日生まれ。5月に初の舞台に主役で登場する。藤本義一が脚本を手がけた『迷子の天使たち～命のかたち～』がそれ。しかも精神病院に入院した少女という難しい役柄である。チケットは各プレイガイドで3月10日より発売中。



兄弟に負けるとメチャクチャ悔しいんです

私はちょっと時間があると、ゲームセンターで1000円ぐらい使って遊んでます。で、家族が全員ゲーム好きだから旅行に行ってもゲームセンターのあるホテルにしか泊まらないんですよ。兄弟対決でわーって盛り上がるのが『セガラリー』ですね。私、よく転倒しちゃうんですけど、行くたんびにやってます(笑)。で、最後順位出ますよね。車の免許を持ってる人よりも早かったりして、そこで優越感を感じたりしてます(笑)。　でも兄弟に勝っても「この子だからしょうがない」とか言われるんですよ。もう悔しくて…(笑)。しかも視点切替えとかやっちゃって酔ったりすると、また「あんただけよ」とか言われちゃって、もうみそっかすって感じですね。　あと兄弟で盛り上がるのが『スーパー桃太郎電鉄』。でも、みんなすごい上手くて、どんどん差が開くんですよ。自分の順番全然回ってこなくて、不機嫌になったり(笑)。やっぱり私は得意な『セガラリー』の腕をさらに磨きたいですね。



セガラリー・チャンピオンシップ

アーケードで好評を博した激走ラリー体感ゲーム。サターン版もかなりの出来ばえだった。昔、ファミコンのF1レースを遊んでいた世代には、家庭でこんなものができるようになったかという感嘆もあった。サターン／95年12月29日発売／5800円／セガ・エンタープライゼス

じゅげむ1周年ありがとうプレゼント!!

このページに出演してくれたみなさんのサイン色紙をそれぞれ1名様にプレゼントしちゃいます。欲しい人の名前と住所・氏名・年齢・電話番号・職業・性別を書いて、〒104　東京都中央区銀座8-4-17 (株)リクルート　じゅげむ編集部「1周年色紙プレゼント」係まで送ってね。締め切りは4月21日(当日消印有効)。当選者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

私の好きなアレを告白します ゲーマー魂大放言!!



スタイリストはドンキーコング2でサルになる

永井晶子さん(25歳)
私、ゲーム弱いんですよ。子供とね『スーパードンキーコング2』やっても全然かなわないし。でも負けると悔しくって、性格がのめり込むタイプなので何度でもやってしまうんですよね。





アシスタント・ディレクターは風来のシレンで涙する

亀高美智子さん(25歳)
『風来のシレン』でキマリ! 持ってる剣を鍛えて、どんどんレベルアップさせていくのがスゴクおもしろい。一回、苦労してレベルアップしたデータを謝って消しちゃって、涙が出るほど悲しかった。



ゲームデザイナーは実況パワプロ2に本物を見る

山下勝博さん(26歳)
『実況パワフルプロ野球2』がよかったなぁ。あれは、野球そのものの楽しさがよくまとまっているし、実際の野球のような駆け引きができるから楽しいし。それに、あの実況も面白いしね。



パントマイマーは闘魂烈伝からモーションを盗む

黒田大介さん(26歳)
普通の格闘みたいにゲージが見えないから、負けてるか勝ってるか心の中で計算するようで面白い。画面に出ないさぐりあいがいい。やっぱり、姿を隠して人を喜ばせるからライガーが好きで使ってます。



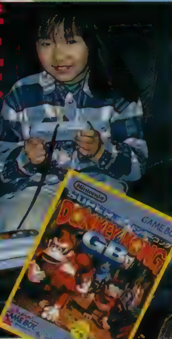
アメフト選手はテクモスーパーボウルでフォーメーションを学ぶ

河田剛さん(23歳)
『テクモスーパーボウル』は選手名が実名で入っているので、新しいものを見ると選手の移動がわかるんですよ。それに、中にあるフォーメーションが実際に使えるぞってみんなと話してます。



コメディアンはDの食卓で笑いの対極を知る

渡辺シブヲさん(30歳)
『Dの食卓』はねぇ、怖いのよ。いや、ホントに。こういう仕事してるからわかるけど、人を笑わせるのと同じぐらいに怖がらせるって難しいんだよね。それにあの映像がさ、凄いよね。



小学生はドンキーコングGBで跳ね回る

中村美子ちゃん(9歳)
いろんな秘密がオモシロイ。飛んだり跳ねたりするのが好きです。ゲーム歴は5歳からだから、もう4年です。(お母さん談)



CD-ROMディレクターはハングオンGPで風を感じる

内藤啓二さん(33歳)
レースものが好きなんだけど、その中でも『ハングオンGP'95』がいいね。割り込みの微妙さとかグラフィックもリアルだし、やっぱりレースものっていうのはウソっぽさがあるとダメだからなぁ。

大学生はバイパーフェイズワンで宇宙を駆け抜ける

神山邦広さん(24歳)
シューティング命の僕がはまったのが、この『バイパーフェイズワン』。名作『雷電II』のテイストが色濃く残っているのにはただただ感動! さりげない半透明機能が、シューターにはたまらないんだよね!



画家はデビルサマナーにアートを感じる

橋本崇宏さん(24歳)
ハードな世界観でシステム、グラフィックともにレベルアップしてとてもナイスなゲーム。あの悪魔のグラフィックは見ていてとても勉強になります。

さあみんなで思い出そう 年間ヒットゲーム・ランキング

じゅげむ1周年。この1年の人気ソフトをじゅげむ編集部が独自にランキングしてみました。

プレイステーション年間Top10

順位	タイトル	メーカー	発売日	ジャンル	価格
1位	ときめきメモリアル ~forever with you~	コナミ	95年10月13日	シミュレーション	6800円
2位	アーク ザ ラッド	S.C.E.	95年6月30日	ロールプレイング	5800円
3位	闘神伝2	タカラ	95年12月29日	格闘	5800円
4位	機動戦士ガンダム	バンダイ	95年6月23日	シューティング	6800円
5位	リッジレーサー レボリューション	ナムコ	95年12月3日	スポーツ&レース	5800円
6位	ビヨンド・ザ・ビヨンド	S.C.E.	95年11月3日	ロールプレイング	5800円
7位	Jumping Flash! アロハ男爵ファンキー大作戦の巻	S.C.E.	95年4月28日	アクション	5800円
8位	新日本プロレスリング闘魂烈伝	トミー	95年9月29日	スポーツ&レース	5800円
9位	アクアノートの休日	アートディンク	95年6月30日	シミュレーション	6800円
10位	BOXER'S ROAD	NEW	95年9月8日	スポーツ&レース	5800円

サターン年間Top10

順位	タイトル	メーカー	発売日	ジャンル	価格
1位	バーチャファイター2	セガ	95年12月1日	格闘	6800円
2位	セガラリー・チャンピオンシップ	セガ	95年12月29日	スポーツ&レース	5800円
3位	デイトナUSA	セガ	95年4月1日	スポーツ&レース	6800円
4位	真・女神転生 デビルサマナー	アトラス	95年12月25日	ロールプレイング	6800円
5位	バーチャコップ	セガ	95年11月24日	シューティング	7800円
6位	バーチャファイターリミックス	セガ	95年7月14日	格闘	3400円
7位	リグロード サーガ	セガ	95年7月21日	ロールプレイング	5800円
8位	ぷよぷよ通	コンパイル	95年10月27日	パズル	4800円
9位	ヴァンパイア ハンター	カプコン	96年2月23日	格闘	6800円
10位	ワールドアドバンスド大戦略 ~鋼鉄の戦風~	セガ	95年9月22日	シミュレーション	7800円

スーパーファミコン年間Top10

順位	タイトル	メーカー	発売日	ジャンル	価格
1位	ドラゴンクエストVI ~幻の大地~	エニックス	95年12月9日	ロールプレイング	11400円
2位	スーパーマリオ~ヨッシーアイランド~	任天堂	95年8月5日	アクション	9800円
3位	ロマンシング サ・ガ3	スクウェア	95年11月11日	ロールプレイング	11400円
4位	スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー	任天堂	95年11月21日	アクション	9800円
5位	聖剣伝説3	スクウェア	95年9月30日	ロールプレイング	11400円
6位	タクティクス オウガ	クエスト	95年10月6日	シミュレーション	11400円
7位	マリオのスーパーピクロス	任天堂	95年9月14日	パズル	7900円
8位	不思議のダンジョン2 風来のシレン	チュンソフト	95年12月1日	ロールプレイング	11800円
9位	SUPER桃太郎電鉄DX	ハドソン	95年12月8日	ボード&テーブル	9500円
10位	スーパーボンバーマン3	ハドソン	95年4月28日	アクション	8900円

創刊1周年 総力特集

ゲーマー進!!



看護婦はドラクエVIで熱を上げる

小林晴美さん（29歳）

感動的なシーンなど、次を見たくなるストーリーがいいですね。それに画面も見やすいし、呪文やアイテムなど見慣れたものばかりなので理解も早いし、シリーズ物の魅力がありますね。





OLはスーパーピクロスで時短する

堀内麻紀さん（24歳）

とにかく時間がないからね。一回のゲームは短時間で遊びたいの。時間内にどれだけ楽しめるかで、キリの良さみたいなのってあるじゃない。頭も使うし、ちょうどいい。『マリオ』だし。



フリーターはストZEROで転職する

早坂ルミさん（22歳）

そうねぇ、やっぱり『ストリートファイターZERO』かなぁ。それぞれのキャラクターが面白いし、初心者でも遊びやすいシステムがいいよねー。私が一番使ってるキャラクターは、やっぱりケンかしら。



受験生はバーチャファイター2で勉強する

大城由美さん（23歳）

うーん、家庭用でもアーケードでも一番面白いものっていったら『バーチャファイター2』かな。けっこう操作が簡単だし、なにより自分が一緒に戦っている気分になるのが楽しさの秘訣よね。





広告代理店は鉄拳でのんびりする

池田裕一さん（25歳）

ゲームセンターに行ってお金をつぎ込んでプレイしなくても、アーケードのゲームが家庭用に同じように移植されたのでいいですね。これで、家でのんびりできるようになりました。





高校生はK.O.F'95で授業をフケる

友井誠さん（17歳）

『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』は超必殺技も派手だし、キャラを組み合わせてチームにすることができるのがいい。それに、3Dものには3Dの楽しさがあるあるけど、これは2Dなりの面白さがある。





会社員はバーチャファイター2でストレスを解消する

渡辺浩二さん（24歳）

『バーチャファイター2』は、あの3D空間がいいね。リングアウトの概念とか。それに、技の切り返しが面白かった。初心者でも、レバガチャで適当にやれば技が出たからとっつきやすかったしね。





マンガ家はバーチャコップで筋肉痛になる

グレイス石川さん（29歳）

ペンよりも重いモノを持ったことがないから、バーチャガンを使ってると次の日筋肉痛で仕事がとどこおってしまいます。でも、男ならガンを撃ちまくってスッキリしたいところですな。



翻訳家はReturn to Zorkで朝を迎える

桐井祐子さん（30歳）

もともとアメリカのアドベンチャーゲームが大好きで、こういうのは片っ端からやってます。『Zork』には思いっきりハマっちゃって、ナゾ解きに熱中してたら朝になっちゃいました。





コピーライターはセガラリーでセガールの気持ちを知る

五味川雅明さん（29歳）

あの『セガラリー・チャンピオンシップ』が家でできる！ というだけで十分なのだけど、かなりの移植度が「寝る前の一回」を明け方までサルにしてくれる。たかが1/100秒、されど1/100秒。

じゅげむランキングこの1年

95年度に発売されたゲームソフトは、コンシューマーとパソコンを合わせるとなんと1600タイトル！ 1年が365日だから一日につき4タイトルのゲームが発売されていることになる。スゴイ。

メガドライブ・メガCD・32X年間Top5

- 1位 バーチャファイター
  ●セガ●95年10月20月●格闘●7800円●スーパー32X
- 2位 プロストライカー ファイナルステージ
  ●セガ●95年8月4月●スポーツ&レース●7800円●メガドライブ
- 3位 ライトクルセイダー
  ●セガ●95年5月26日●ロールプレイング●7800円●メガドライブ
- 4位 カオティクス
  ●セガ●95年4月21日●アクション●7800円●スーパー32X
- 5位 ぺぺんがPENGO
  ●セガ●95年12月22日●アクション●4980円●メガドライブ

ネオジオ・ネオジオCD/CDZ年間Top5

- 1位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
  ●エス・エヌ・ケイ●95年9月29日●格闘●8800円●ネオジオCD/CDZ
- 2位 サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣
  ●エス・エヌ・ケイ●95年12月29日●格闘●8800円●ネオジオCD/CDZ
- 3位 餓狼伝説3 ー遙かなる闘いー
  ●エス・エヌ・ケイ●95年4月28日●格闘●8800円●ネオジオCD/CDZ
- 4位 ワールドヒーローズパーフェクト
  ●ADK●95年7月21日●格闘●8800 円●ネオジオCD/CDZ
- 5位 アイドル麻雀 ファイナルロマンス2
  ●ビデオシステム●95年8月25日●ボード&テーブル●7800円●ネオジオCD/CDZ

3DO年間Top5

- 1位 Dの食卓
  ●ワープ／三栄書房●95年4月1日●アドベンチャー●8800円
- 2位 ポリスノーツ
  ●コナミ●95年9月29日●アドベンチャー●7800円
- 3位 テーマパーク
  ●EAV●95年7月21日●シミュレーション●7800円
- 4位 ソード&ソーサリー
  ●マイクロキャビン●95年9月14日●ロールプレイング●6800円
- 5位 リターンファイヤー
  ●スタジオ3DO●95年7月14日●シューティング●6800円

ゲームボーイ年間Top3

- 1位 スーパードンキーコングGB
  ●任天堂●95年7月27月●アクション●3900円
- 2位 カービィのブロックボール
  ●任天堂●95年12月14日●アクション●3900円
- 3位 ドラゴンボールZ 悟空激闘伝
  ●バンダイ●95年8月25日●ロールプレイング●5800円

パソコンゲーム年間Top5

- 1位 大戦略 for Windows
  ●システムソフト●95年9月22日●シミュレーション●9800円●Windows
- 2位 プリンセスメーカー2
  ●ガイナックス●95年8月4日●シミュレーション●14800円●Windows
- 3位 信長の野望・天翔記 パワーアップキット
  ●光栄●95年9月14日●シミュレーション●6800円●PC98
- 4位 三国志V
  ●光栄●95年12月15日●シミュレーション●14800 円●PC98
- 5位 シュヴァルツシルトEX
  ●NECインターチャネル●95年7月14日シミュレーション●9800円●PC98

PCエンジン・PC-FX年間Top5

- 1位 風の伝説ザナドゥII
  ●日本ファルコム●95年6月30日●ロールプレイング●9800円●SCD-ROM²
- 2位 銀河お嬢様伝説ユナ2
  ●ハドソン●95年6月30日●アドベンチャー●7800円●SCD-ROM²
- 3位 リンダキューブ
  ●NEC ホームエレクトロニクス●95年10月13日●ロールプレイング●7800円●SCD-ROM²
- 4位 キューティーハニーFX
  ●データウエスト/NEC ホームエレクトロニクス●95年11月10日●アドベンチャー●8800円●PC-FX
- 5位 同級生
  ●NEC アベニュー●95年10月27日●シミュレーション●8800円●SCD-ROM²

キッズギア年間Top3

- 1位 シャイニングフォース外伝 ~FINAL CONFLICT~
  ●セガ●95年6月30月●ロールプレイング●5800円
- 2位 魔法騎士レイアース2 ~making of magic knight~
  ●セガ●95年8月4月●シミュレーション●4800円
- 3位 スーパー桃太郎電鉄III
  ●ハドソン●95年12月15日●ボード&テーブル●5800円

私はこれでイキました
ゲーマー魂大爆発!!

●3DOを持っていて『Dの食卓』をやらない人がいるなんてもったいなさすぎる。（高橋和俊）

●『ぷよぷよ通』で3連鎖や4連鎖なんて楽勝です。（杉田和美）

●君達も3DOのコント集⁉『ショートワープ』をやってみたまえ、たまらんぞ。（角田秀一）

●ドリフト楽、セリカも◎。さすが『セガラリー・チャンピオンシップ』ですよ。（石井信吾）

●数学の授業で『マリオのスーパーピクロス』をやらされる素晴しい学校へ通っていた。（本間純）

●『タクティクスオウガ』の世界はいいなぁ。CMも良かったし。未体験の人はぜひ。（水口尚之）

●ナムコのひと味違う『テイルズ・オブ・ファンタジア』。新しいRPGだと思う。（吉行敦）

●ポリゴン格闘ゲーム好きなオレ。中でも『ゼロディバイド』が超燃えっス。（斉藤考平）

●こんなに面白い『ヴァンパイアハンター』。なのに、周りに対戦相手が…。（中村輝明）

●『ヨッシーアイランド』の赤ちゃんマリオかわいい〜。RPGにも期待大。（鈴木早苗）

●『紺碧の艦隊』。原作のファンなだけに心配でしたが、ゲームの方も面白かった。（梶井素基）

●舞ちゃん大好き。『餓狼伝説3』の舞ちゃんも最高。（加藤耕平）

●『スーパードンキーコング2』のディクシー。金髪ポニーテールでかわいいよネ。（河本雅美）

●オレの作った『テーマパーク』はむちゃくちゃ面白いぜ。中で本当に遊びたいよ。（野原晴人）

●『ボクサーズ・ロード』は面白かったけど万人にはススメにくいかな。2に期待。（香坂武博）

●『ときめきメモリアル』の朝比奈夕子は姉に性格や、顔まで似ていてちょっとヤダ。（粕谷守）

●『三國志V』で知らない武将が出てくると歴史好きな俺も、ちょっとショック。（日比野晴彦）

●走り屋の血が騒ぐ『峠キング・ザ・スピリッツ』。（加藤憲一）

●当然『バーチャ2』でしょ。なにしろアーケード登場からずーっと生活費つぎ込んでるから。未だにやめられない。（武田直也）

●PCエンジンの『聖夜物語』は、自分の人生を考えさせられた凄いシナリオでした。（加納義之）

●『愛・超兄貴』には腹筋がぶちきれるほど笑わさせてもらったよ。実写は反則だよ。（宮澤保）

●『ときメモ』の詩織ちゃん、好きだー愛してるー!!（竹内信二）

●『スーパー桃鉄DX』は、一発で逆転されてしまうのが辛くもあり楽しくもあり。（若田和友）

●家族の中ではオレが『リッジ』最速の男だ。親父にさえ負ける気がしないぜ。（浅川光太郎）

●PS一周年記念RPG『ビヨビヨ』をやりすぎると、目が「ピヨピヨ」してくる。（中川貴一）

●長すぎて終わらないよ。『アークザラット』は。（吉野勝吉）

●面白いですよ『スーパーボンバーマン3』の対戦は何度やっても。（安藤由人）

●武藤の超ファンなんです、ワタシ。だから『新日本プロレスリング 闘魂烈伝』を買って、なりきってま〜す。（青柳里美）

●『ドラクエVI』で、やっとはぐれメタルを3匹仲間にしたんです。いいでしょう。（垣内裕美）

●『アクアノートの休日』は気持ちいい。のんびりしたい時に泳いでるんです。（内野直子）

●歴史物が好きな人なら、なんといっても『信長の野望・天翔記』。定番だ。（星野洋二）

●麻雀は『アイドル麻雀ファイナルロマンス』で決まりですかね。えっ、違います？（相馬貴之）

●『バーチャコップ』って、どこからあんなに人がわいてくるのか不思議です。（山口幸夫）

●『風来のシレン』は麻薬だ。僕は只今常用中。（榊原雄治）

●みんな！PLGシステムは良いです！『天外魔境ZERO』をやってみて。（鶴田貴子）

●『キューティーハニーFX』をやって、子供の頃の恥ずかしい自分を思いだした。（森谷雄二）

●ポケモンポケモンポケモンポケモンポケモン…ヘイ！そこの彼女！オレと『ポケットモンスター』交換しない？（新木俊夫）

●実はエニックスの『天地創造』が、スッゴク好きなんですけど、ダメですか？（立花悦子）

焼き鳥でも喰って語ろうか

特別企画 酔っぱらい座談会

じゅげむのスタッフが95年度のソフトに無礼講でもの申す! なーに 酔っぱらいの戯言ですから。



ライター●工藤英人
『AA-CLUB』でアミューズメントスポットを担当しているライター。ムービーライドをこよなく愛する27才。最近は、ゲーム開発と二足のわらじ生活で多忙を極める。



マンガ家●小林まふみ
体当たり取材で人気の高い、本誌活躍中のまんが家。ゲームネタの4コママンガには定評があり、最近他誌でも露出度が高い。95年の好きなゲームは『パズルボブル』。

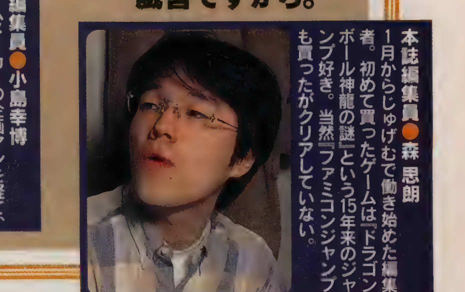


ライター●水田俊彦
じゅげむのアーケード紹介ページ『AA-CLUB』で活躍中のゲームライター。格闘からシューティングなど、ほぼすべてのジャンルのアーケードゲームに造詣が深い。

ライター●根本康弘
本誌を含む数多くのゲーム雑誌で活躍中の、フリーゲームライター。特に『ドラゴンクエスト』関係の記事には定評がある。愛しい猫の写真を持ち歩くぐらいの愛猫家だ。



本誌編集員●小島幸博
某ゲームメーカーの企画マンを経て、じゅげむの編集者となった熱血野郎。今年は死ぬほど『バーチャファイター2』をやり込んだ。弱いけど一応「銀座ジャッキー」を名乗る。



本誌編集員●森 思朗
1月からじゅげむで働き始めた編集者。初めて買ったゲームは『ドラゴンボール神龍の謎』という15年来のジャンプ好き。当然『ファミコンジャンプ』も買ったがクリアしていない。

小島 じゃ、とりあえずカンパ〜イ！ま、焼き鳥でも食べながら、仕事柄色々なゲームをやっている我々が、95年度についてざっくばらんに話しをするということですね。皆さんはどれが良かったです？

工藤 俺は『タクティクスオウガ』がピカイチだな。

水田&小林 賛成っ！

小林 次世代機ってポリゴンとかで頑張っているように見えるけど、逆にスーファミの方が良かったかな今年は。

小島 ドット絵もここまで出来るんだ！って気持ちがね。

小林 綺麗なCGよりドット絵の方が人の力が加わってる気がするし、取っ付きにくかったけどハマるともう、最高。

根本 おかわり。

小島 早いですねぇ根本さん。

根本 僕は『テクモスーパーボウルIII』。いいっすよ〜。

森 そういえば今日アメフトのシャツっスね。

根本 好きなんです(苦笑)。

小島 前のページで、アメフトをやっている方が、それを挙げてましたね。

水田 仲間と遊びながら『このフォーメーションいいね。こんどやってみようか』なんて話をしてるらしいですよ。

森 それはスゴイ。スポーツといえばレース系はどーッスかね、『リッジレーサーレボリューション』と『セガラリー・チャンピオンシップ』って感じスけど。

工藤 うん、その2つはすごくよくできているよね。文句無しにレース系のトップだね。

小林 あとあれは？ F1モノで実況が入るやつ。

工藤 サターンの『F1ライブインフォメーション』！

水田 あれはすごいよね。

工藤 うちに遊びに来たヤツが、音だけ聞いて実際の中継と勘違いしたのよ。今迄の実況モノの中では一番良く出来てる。

小林 中盤あたりで、どうでもいい話題にいくところがいいのよ。マクラーレンのエンジンがとか、タイヤがどうとか。

水田 そうそう、ミスると、いきなり話題が自分に振られて「おーっと、どうしたシューマッハ！」とか言われて。

工藤 これは『リッジ』や『セガラリー』とはまた違った面白さを持ったソフトだよね。

小林 次、私ね。やっぱり『パズルボブル』。あいつのためにネオジオCD買ったからね。気合い入ってますよ。あと、意外とイ

●忍者好き、長く遊べるゲーム好き、というアナタに『藤丸地獄変』をオススメ。（原田聡志）

●『闘神伝2』は前作より遥かに進歩してますよ。（山崎雅之）

●何故か隠れてプレイしてしまうのだが、『プリンセスメーカー2』は面白い。（後藤俊太郎）

●『シムシティ2000』の住民たちは、我慢というものを知らないのか？（内野義男）

●サイバーな雰囲気を持った世界感が大好きな私は、『ポリスノーツ』にハマった。（永井伸宏）

●『ガンハザード』のヴァンツァーの動きのなめらかさは、かなり気持ちイイ。（竹本敦士）

●『ドラクエVI』のおもいだすシステムは、僕より物覚えがよくて助かってます。（染谷優基）

●昔からファルコムが大好きなので、『ザナドゥII』も面白くて嬉しかった。（山本千秋）

●『サムライスピリッツ　斬紅朗無双剣』のリムルルは、何か変なので好き。（石田智恵）

●『ときめきメモリアル』をしていると、学生時代に好きだった人を想い出すなぁ。（原田武夫）

●サターンの『リグロードサーガ』が面白くって、友達に薦めまくってます。（平山啓一郎）

●拝啓『ワールドアドバンスド大戦略』様、お願いだから、もう眠らせせくれ〜!!（志賀信武）

●『スーパーファイヤープロレスリングX』のエディット機能は熱中度が高い。（山崎孝二）

●意外と知られてないが、メサイヤの『デア ラングリッサー』はかなりの秀作だ。（中島信雄）

●さすがは赤川次郎という感じ。『魔女たちの眠り』にはハマらさせて頂きました。（飯塚靖稔）

●異世界にトリップ。『真・女神転生　デビルサマナー』。グラフィックも素晴しい。（白井譲）

●コナミの『幻想水滸伝』は、今までのPSロープレの、ナンバー1だと思う。（荒井義成）

●サターンの『レイアース』はアニメのオープニングが再現されててGOOD。（横田壮史）

●『極上パロディウスだ！DELUXE　PACK』は、面白いし、お得だ。（田辺幸太）

●結構つらかった2に比べて、『聖剣伝説3』は、格段に面白くなってて良かった。（山口貴志）

●今年も期待は『Jリーグエキサイトステージ』。（小川孝夫）

●競馬好きな方は『クラシックロード』を。レースシーンは奇麗で鳥肌モンです。（西村俊彦）

●マイナーハードの32Xですが『カオティクス』はソニック以上のスピード感だぞ。（羽田勝也）

●うおぉ〜赤い彗星め〜って年がばれるが『機動戦士ガンダムSS版』はヨイ。（酒井美津江）

●友達が持ってて、借りたらスゲー面白かったのが『ジャンピングフラッシュ』。（村田泰典）

●なんだかんだと言われているけど『ファイティングバイパーズ』はたまらぬ魅力がある作品。サターン版に期待。（平松真琴）

●『エースコンバット』は予想以上の出来でびっくりした。やるな、ナムコさんよぉ。（岸田竜兵）

●受験で忙しかったけど、やめられなかったのがPCエンジン『リンダキューブ』。（今井武志）

●『ぷよぷよ通』でハマリ道まっしぐら。（志賀真弓）

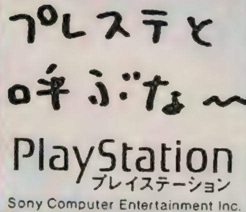
●寝る暇を惜しんで遊んだ『ロマンシング　サ・ガ3』。待ってた甲斐があったよ。（新川佳宏）

●誰になんと言われようとも、私の理想の男性は『K・O・F'95』の京様。出来るコトなら結婚したいワ。（遠野かすみ）

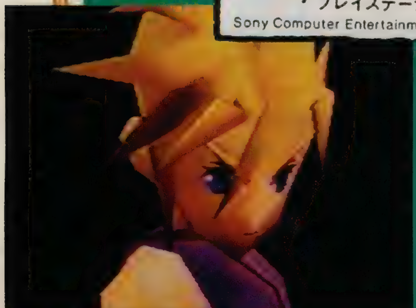
●『デイトナUSA』は、レース以外にも遊びの部分が多くて嬉しい。（川田賢一）

ナイスなCM大行進!!

「じゅげむ」が創刊してからこの一年、ゲーム業界もホントにいろんなことがありました。ここでは、一年の中でも特にみんなの記憶に影響を与えたナイスなCMを2つほど紹介しよう。まあ最後のひとつはナイスというわけじゃなく、笑って下さいというところで…。



➡いかにもソニーらしいセンスのある新聞広告。全面広告とかじゃないのがまたナイス



⬅ついに動きだした『FFVII』。ゲームの新しい未来予想図を感じさせるナイスなCM

©スクウェア



➡みんな覚えているだろうか。恥ずかしながら、これがじゅげむ創刊の時のCMだった

じゅげむの進化はまだまだこれからっス

イのが『マジカルドロップ』。

水田　取材でAOUに行った時（AA-CLUB参照）『2』をやってたね。

小林　なんと2級が取れたのよ。『バーチャコップ』では9級しか取れないのにいきなり2級だからすっごく嬉しかった。

森　具体的に言うと、どの辺が好きなんスか？

小林　あのね、あたし丸いのが好きなの。丸くてツヤツヤしたのが好きなのよ。

工藤　（ドッと笑い）早くも酔いが回ってきたか？

小島　僕、喋っていいですか。なんだかんだいって95年は『バーチャファイター2』でしょ。僕は完全にバーチャジャンキーでしたよ！　イエ〜イ。

森　おっ！　焼き鳥のコースだとスープが出るんだ、ココ。

店の人　サラダも出ますよ。

小島　……聞いちゃいねえ。

根本　スミマセンおかわり。

森　マジで早いっスね（笑）。

工藤　そういえば95年って3Dシューティングが花盛りだったよね。『エースコンバット』とか『キリーク・ザ・ブラッド』とか、パソコンだと『DOOMII』とか。そうそう『フィロソマ』を忘れちゃいけない。

小島　うっ、『フィロソマ』！　読者からの葉書で「ムービー部だけビデオに撮ってまとめて見ると面白い」だって（笑）。

水田　厳しいですね、読者。

森　水田さん空いてますけど、ビールでいいっスか。

小林　PSだと私、誰が何と言おうと『アクアノートの休日』。絶対一人じゃできないけど。

工藤　怖くてな（ニヤリ）。

小林　私、水族館も一人で入れないのよ。魚は大好きなんだけど、水槽に顔を近づけられないの。なんか生理的に水だけの空間が怖いのよね。

小島　そういう実際の恐怖心が出るっていうことは、『アクアノートの休日』がよくできてるってことですね。

水田　僕は馴染めなかったな。魚が目の前で反転する時、ペラペラになるの見ちゃって。

工藤　でもさ、やっぱり95年度のシミュレーションということでは、アートディンクはすごいよね。年末の『カルネージハート』もあったし。

森　今度の『太陽のしっぽ』も面白そうっスよね。

小林　シミュレーションだと『ライフスケイプ』が変だった。

一同　（ドッと笑い）変？

小林　友達が家に持って来たんだけど、みんなで見て爆笑するって感じで。例えば、サルがバナナを取ると進化するというのがあるじゃない、取るとどうなるかというと「バナナが取りにくくなる」んですよ。そりゃサルが進化するんじゃなくて、バナナの木が進化してるんだろー！

一同　（ドカッと爆笑!!）

森　それにしてもコジマ〜ル、顔、真っ赤だよ（笑）。

小島　コーラ飲もうかな（苦笑）。

根本　おかわりお願いします。

森　根本さん、おかわり以外発言してないんじゃないスか。

一同　（爆笑!!）

工藤　それじゃあソロソロ、根本さんの『ドラクエVI』評いきましょうか。

一同　（固唾を飲んで見守る）

根本　…最初に遊んだ時、なんて面白いんだろうと思いました。でも実際に買ってプレイしていくうちに、これは…と。

小林　どの辺りが？

根本　『ドラクエ』のいいトコロって、ゲームの骨組みが見えないコトだったと思うんですよ。ところが今回、アイテムを取ったらこれ、そこで誰々に会う、といった段取りが、どうも丸見えになってる。これがね、なんか……。

水田　僕もストーリーの進め方には疑問がありましたね。順番が決まっているんだぞっていうのが見えてて。

根本　でもね、逆に言えば物語が簡単に見えないのが『ドラクエ』だからなぁ。先が見えてしまったらそこからは作業になっちゃうし。ただ、転職とか特技とかの味付けはさすがだなと。何の役にも立ちそうにもない特技同士を組み合わせると、異常に使えるようになったりしてね。

森　ドラクエシリーズでは、どれが一番好きなんスか。

根本　V、IV、III、II、Iの順番ですね。

一同　ほ〜っそれは何故？

根本　それはね……それは…
…その前に、おかわりを。（笑）

コース最後の手羽先が出る頃には全員ホロ酔い、収拾のつかない状態でゲームの話しは尽きず。来年も焼き鳥を食いながら語りたいもんス。

（2月某日・鳥繁にて）



撮影協力／鳥繁（港区新橋2丁目9番17号）　撮影／井上匠



←創刊0号(このモデルはなんと編集長なのだ!)

編集部一の芸達者ペニー高山の**じゅげむ1年間の表紙に挑戦!**

過去1年間のじゅげむの全ての表紙に、編集部ペニー高山が挑戦!彼はどこまで過去の表紙に近づけるのか?

*各メーカーの皆様、これを見て高山を○○しないでください、と高山が気にしてました。どうかよろしく!(担当:森)

CHALLENGER　CHAMPION 2 WINS　99 99　JACKY

編集長ついに会得!サマーソルトキィーック

いくぜ!15連発!!

あなたの疲れをいやす ガス抜き15連発!!

ファンキーバカゲーマーチャンネル

朝から晩までごくろーさん 12時間耐久レース

炎のチャレンジャー

●今回のチャレンジャー・ア・ゴーゴー

「二周年にかこつけてメーカーさんからプレゼントをもらおう!」

編集部員のゆうことけいぞうがご祝儀袋になって各ゲームメーカーさんをまわり「一周年なんです〜」ということでプレゼントをゲットしてしまうという、さいこーに厚かましい企画なのだ。

本日のスケジュール

START!
1. 9:30 セガ・エンタープライゼス(大鳥居)
2. 11:00 ナムコ(矢口渡)
3. 13:00 スクウェア(目黒)
4. 14:00 S.C.E(青山一丁目)
5. 14:45 アスキー(初台)
6. 15:30 カプコン(新宿)
7. 16:15 エニックス(新宿)
8. 15:00 ハドソン(市ヶ谷)
9. 15:45 サン電子(飯田橋)
10. 18:30 バンダイビジュアル(稲荷町)
11. 19:15 バンダイ(浅草)
12. 20:30 タカラ(青砥)

ここはタクシー　歩く歩く　山手線　半蔵門線　総武線　京浜急行線　京成線　上野　新宿　渋谷　品川　新橋

セガ・エンタープライゼス/森本さん

森本さん、朝っぱらからありがとー♥

チュー

マウス、ビデオCDアダプタムービーカード、フォトCD・電子ブックオペレーター、パンツァードラグーン ツヴァイ、ワールドアドバンスド大戦略で出血大サービス!

早起きは苦手なのだ



09:30

にじり寄る2人にひきつる受け付け嬢。森本さんお願いするっす!

おネーさんちれいら〜

やって来ましたセガ本社。早起きの苦手な2人にはつらい時間・・・

今日一日で12社回ります。　けいぞう

時間どおりに回れるか心配・・・。　ゆうこ

創刊号
（5月号：石田ひかり）
ひかりちゃんのさわやかな笑顔に重点をおいてみたの。うふっ♥

2号
（6月号：細川ふみえ）
この胸見て！アタシのCカップの胸に風船をのせてFカップよ！

3号
（7月号：永井真理子）
おなかのムチムチ感がいいでしょ。モチハダが自慢なの、試してみる？

4号
（8月号：鈴木蘭々）
ジャンプジャンプジャーンプ・パンチラ？よく見て、しっかり見て、あぁ、もっと・・・。

ほろ酔い平八大いに語る オヤジのたわごと

おいオヤジ、ホッピー。そうじゃ世界有数の財閥の総帥・なんつっても、たいしたことないんじゃ実際。悪どいことしねぇとやってけなかった。一八のことだっていっぱしの後継者にしてやろうと…ったくあのバカ息子が。嫌えじゃねぇぞワシャ、本当じゃ。たまにのぉワシのかわいい熊コウがじゃれて来てな。おいホッピーおかわり。いやぁ一八は何処へ行ったんだ～って顔してよ、熊コウがよぉ…それよりワシの髪形どうじゃ。柳屋ポマードじゃぞ。寝癖じゃねぇ、ネグセデスベンツってな。ガハハッバカウケか？……本当おめぇら両親は大切にしろ。な。一美もな、死ぬことなかったんじゃ。あぁ一美ってのはかみさん。元々体が弱くてな、グスッ、お嬢様育ちだったからよぉ、グスッ、ワシみたいにゴツイやつの所にこなくてもよかったんじゃ。ウゥ、いい女だった、グスッ、一八も俺達から1文字ずつとって、目に入れても痛くなかったぁ何処で間違ったんじゃろなぁ…馬鹿野郎、決勝戦の恨みは忘れちゃねぇぞ、おいオヤジおかわり。あのバカ息子、岸壁から落とした位でワシがくたばるわけねぇじゃろ。ククッまだまだ青いわい、ガハハハッ、今度あったら奈落払いから破砕蹴をブチ込んじゃろ。おい！オヤジおかわり。とにかく、今ワシが願うことは、世界平和だけじゃ。おい。おかわり！

注）この文章は、編集部が独自に作成したものであり、ナムコとは何の関係もございません。失礼いたしました。

ドクター・コパの風水学入門
「ドラクエVIの主人公の家」を風水で斬る！

あのドラクエVIの主人公の家を風水で検証するといかなることになるのか。はたしてその家は吉相かそれとも凶相か!? 別に意味はないが、面白そうなので風水の偉い先生のもとへ画面写真を持って訪れ、診てもらったぞ。

●海　西側の海には北半球なら夕日がこちらに沈む。若い人が住むと少しさびしい、何とかしなきゃという気になる相です。

●納戸　北西は財産を貯めるにはいい方角です。それと納戸の窓がここにあり、お勝手がこの位置だとこの家はカカア天下ですね。

●外壁　茶色の面積が大きいですから、何かを蓄える、育てる、自分の夢のために何かを我慢するという意味になります。

●天窓　南に二つ窓があるというのは、くじけないという意味がありますから、これも悪くないですね。

●入り口　東から玄関に入るのはとても吉相。元気ややる気のある人が住むにはいい。若い人ならなおよしです。

●ベッドルーム　東側のベッドルームは若い人にはすごくいい。ただ、東側に窓があったらもっと吉相。もっとスピーディな動きができるようになるはずです。

●床　もしも納屋のある方の床が茶系で、ベッドルームの床が赤だったら、もっと吉相でした。これは少し残念。

●台所　南西にお勝手があると、これはグズです。決断力が不足するんですね。とくに男性は女性に頼るクセが出ます。

総合評価
総合的にはまずまずの家です。ただ、もっとよくすることもできる。たとえば南の入り口の左右に２本背の高い木を植えてみる。これがツキを呼びます。ドラクエの主人公ももっと運が強くなれるというわけですな。

工学博士小林祥晃氏
プロフィール
"幸福になるための住まいの設計"を追求し実践する風水学の専門家。TV等でも活躍中。

五劫のすり切れボツネタ救済センター

●墓碑…ハガキに書いて送ってもらったものの、惜しくもあるいは当然の如くボツとなった「五劫のすり切れ」「宛の数々のネタをここに掲載し、丁重に供養するものである。南無～。

■最近ゲーセンにかわいい女の子が、いてバーチャ2にハマっているようです。どうにかしてナンパしてやろうと思っているんですが、どうしたら良いでしょうか？　（バリー・カン）
……ジェフリーで乱入してしつこくボディプレスしまくって意志を伝えよう。で、「本物の君も押し倒したい」。これでキマリ。

スクープ!!! 大流行！PS神経衰弱がキテるぞ！

ツウなゲーマーたちはみんなやってると噂のアレ。みなさんもうご存知でしょーか。本気な人たちは100組くらいディスクをかき集めてやるそうです。ディスクを傷つけないよう手袋をしてやる人もいるとか。ゴム製手袋だとプレイもしやすいそうです。ゴムプレイですね。ツウです。PSのディスクを裏返して神経衰弱。いやあ世の中ここまでキテますよ。ちょっとそこの奥さん、聞いてます？

じゅげむ・テレ・ホン・ショッピーング

これで今日からあなたも編集長！

寿トレーナー
眉毛付眼鏡

『創刊1周年特別ご奉仕価格』チーン！なんとセットで1万円、10000円で先着1名様に。今ならおしゃれな髭付鼻もプレゼント！

誤植 珍プレー好プレー

あっ！サカサマザー！

8月号の表紙で鈴木蘭々のおすすめゲーム『マザー』が反対になっているのを発見！しょーがねーなぁ。

鈴木蘭々さんに愛された LUCKY GAME ●MOTHER

●最新作を誰よりも早く楽しむ方法

◀……つづく

11:00　ナムコ/平さん

たいらさんかわいーね。

「鉄拳2のソフトあげたいんですけど、ものがないんですよねぇ」というわけで、平さん直筆の引換券をいただきました。

蒲田の商店街を駆け抜ける途中、おじいちゃんにナンパされたぜい

どれどれ。
小吉か・・・。
ちんどん屋じゃなくってよ。

神社へお参り。おみくじを引いて、じゅげむの将来を占うが・・・

13:00　スクウェア/飯田さん

テレカもあるよ。

ガンハザード、ルドラの秘宝、トレジャーハンターGのポスターに、ファイナルファンタジーVIのテレカ。飯田さん、おびえてます？

アスキー/須田さん

私も負けてられませんわ！
須田ピンったらおひげがステキ。

須田ピンが机の中をあさって見つけてくれた、ダビスタ絵馬、テレカにビール券、肩揉み機。んー、ゲームに関係ないものも入ってるけど。

アスキーで控え室与えられる！が、３分間で追い出されてしまう

当然でしょ。
控え室だなんてスターみたい。

昼食中・・・
外で食べるメシはうまいぜ！

この地図間違ってない？
SCEさんどこだか分からないっす。

ここは青山一丁目交差点。編集部ペニー高山の地図が頼りだけ

14:00　S.C.E./清本さん

こ、この２人・・・。
清本さん、見捨てないで・・・。

PS専門誌でしかプレゼントされてないPSロゴ入りのとにかく大きな傘。レースクィーンを気取るもよし、雨の日にさすもよし。



5号
(9月号:奥山佳恵)
て、手がまわらない…。でも彼ったら、脂肪フェチなのよね～。やせられないの。

6号
(10月号:雛形あきこ)
見て見て!ピチピチにはじけるアタシの肉体!ちょっと地蔵入ってるけど。

7号
(11月号:中山エミリ)
ポイントは、目つき。この目を見て感じないアナ・タ!不感症なんじゃないの?

8号
(12月号:神田うの)
腰のラインが自慢なこのポーズ。夜のオカズ?いいわ、好きにして♥

マジッククッキング

今回はドラクエの魔法で作ってみました★

冒険してるとお腹が減るでしょ。なんだかパワーも今イチになるし、イライラしてパーティの雰囲気まで悪くなったら大変だよね。そんな時、お得意の魔法でクッキング!アウトドア感覚でパッと仕上げれば、キミの株も急上昇。お目当ての彼女のハートもゲットできるかもしれないゼ。料理のできる男って、ポイント高いからね。

ミートボールカレー

材料	(4～5人分)
カレールウ	250g
ひき肉	450g
オニオーン	中4個
じゃがいも	中4個
人参	中1本
サラダ油	適量
聖水	1700cc
消費MP	24

特別出演ファル君
(『王国のグランシェフ』よろしく!)

まず野菜を適当な大きさにバギマします。イオラされたひき肉をよくこね、ひと口大に丸めましょう。サラダ油で熱した鍋に肉と野菜を入れ、メラミでサッと炒めておきます。聖水を足したら、ルウをバギ入れ、野菜がルカナンするまでメラでとろとろ煮込みます。もう出来上がり、簡単でしょ? ほ～ら、HPが20もあがっちゃったぜ。

ほーら できあがり!?

『BOXER'S ROAD』もよろしくね!

鈴木裕(美)インタビュー!

あの鈴木裕(美)さんが、一周年のお祝いにとじゅげむのインタビューに応じてくれた。噂のバーチャファイター3のことなど、鋭く聞いてみたぞ!

編:いよいよバーチャも3の話がちらほら出てますね。
鈴木 あ、バーチャルファイターですね。
編:バーチャル? 名前変わるんですか?
鈴木 闘うヤツですよね。バンバンバ～ンって。殴ったり蹴ったり。
編:ええ…。で、3はどうなるんでしょう?
鈴木 いやぁすごくなりますよね。3だもん。
編:あ、そうですか。期待できますね。
鈴木 もう、一人いっこずつみんな持つ時代になるんじゃないですか?
編:一人いっこずつ。それはすごい。どういうことなんだ。サターン同時移植とか。
鈴木 それでみんなゲームの中に入って闘うとか、そういう世界が来そうですよね。
編:プレイヤーがゲームの中に?
鈴木 バーチャルですから。ぐぐぐ～って入っていっちゃうのテレビの中に。それでね、中で闘うとか。殴られると痛いとか。ほんとにボコボコになっちゃったりして。でも出てきたらケガも治ってるの。3だからなあ。
編:な、なるほど。3ですもんね。いやすごいな。本日はありがとうございました。

鈴木裕(美)
●リクルート生活情報誌事業部庶務担当。

えのん『じゅげむ』に現る!

昨秋、突如編集部に桃鉄の貧乏神でおなじみ、元JBS局員えのんがやって来て「実はえのサン、デザイン事務所の社長さんなのよん。でもJBS終わっちゃって、と～ってもボンビーなのねん。おうちのローンもあるし、社員のボーナスも……。だからお仕事下さいなのねんのねん!!」結局、仕事をお願いしてしまった編集部だった。

芝生クイズ

創刊から読んでる君なら解る!

さてこれらの芝生は下記のどのゲームのモノでしょう?

G	D	A
H	E	B
I	F	C

1. Jリーグサッカー プライムゴール3
2. Jリーグ実況 ウイニングイレブン
3. プロストライカー ファイナルステージ
4. HYPERフォーメーションサッカー
5. Jリーグ バーチャルスタジアム'95
6. ハットトリックヒーローS
7. Jリーグ・ビッグウェイブサッカー
8. Jリーグサッカー ドリームイレブン
9. 全国高校サッカー2

五劫のすり切れボツネタ救済センター

■ソニック・ザ・ヘッジホッグ3の中でキャラクターが画面の中で絵にかさなってしまい動かなくなって何回か消してまた始めからしなくていけない時があり、そんなときはとてもうまくゲームが進んでいるときが多いです。(オーピンク)

……よく読んだら内容が理解できました。よかったですね。

Shall We Dance? リオンと踊ろう

ハッピーダンシング? 今日もリズムに乗って、楽しくダンスを覚えていきましょう。今回は講師に、リオン・ラファール先生をお呼びしました。フランス有数の資産家の御子息であるリオン先生は、弱冠15歳ながら、いま社交界で最も注目されている存在。格闘とダンスを融合させた、華麗でキレのあるステップで、新風を吹き込んでいます。それでは見ていきましょう。Shall we?

左足を一歩引き、やや腰を落とす

左足を軸に、両腕を広げターンしながらジャンプ

右足着地

右足を軸に振り返り左足を前に

バランスを取り直し、体勢を整える

15:30

都庁だー!でかいでー!

うわーほんとだぁ

やってきました西新宿。相変わらず都庁はガンダムみたいだぜ。

カプコン/芥川さん

ヴァンパイアハンターよろしくね。

担当の草野さんが留守のため、芥川さんからはストリートファイターの帽子、ヴァンパイアハンターのポスター、ダルシムの人形を。

足は肩幅、手は腰に～

市ヶ谷駅前でユンケルを一気のみし、妙に人の注目をあびるふたり

16:15

エニックス/島村さん

みなさんドラクエVI終わりました?

ドラクエグッズこんなにもらっちった!

鉛筆やらパキパキカードやらバッジやら、とにかくドラクエVIグッズたくさんと、魔法陣グルグルのニケとククリのサイン色紙だ!

17:15

ハドソン/佐藤さん

君たちそのカッコで街歩いたの?

編集部で評判のさわやか広報、佐藤さん。いい夫になりますぜ、旦那。高田延彦の写真集&ゲーム&サインをプレゼント!

おっ!これは!

ななな、なんと!

18:00

サン電子/今西さん

よなべして作りましたー!なんちゃって。

ありがたいことですなー。

今関さんの「愛」を感じますね。

なんと!我々のために福袋を作ってくれたのだ。へべれけ人形や下敷、アルバートオデッセイのポスターなど。とにかくいろいろ入ってます。



じゅげむの逆襲

うらみ、はらします

じゅげむ編集部はこれまで、出版社対抗のゲーム大会でことごとくミジメな結果を残し続けてきた（成績一覧参照）。実にどうもこれはゲーム雑誌としての権威にすら関るゆゆしき事態である。つーわけで、かつての雪辱を果たすべくゲームオン！編集部さんにむりやり乗り込んだ。ふっ、首洗って待ってろよ、ゲームオン！編集部…さぁん。

過去の情けない成績一覧

いやはやしかしなんでこんなに弱いんだろう、じゅげむ編集部って。泥だらけのズタボロな過去をここに記す。

95年6月	東京おもちゃショー『ぷよぷよ』大会 1回戦敗退
95年6月	東京おもちゃショー『バーチャファイター2』大会準々決勝敗退
95年9月	『KOF'95』大会 1回戦敗退
95年9月	アテナ『極杯争奪』麻雀大会　最下位
95年10月	『商人よ大志を抱け！』大会1回戦敗退
95年12月	『鮫亀』大会　ブービー
95年12月	『リッジレーサーレボリューション』大会 ブービー
95年12月	『電脳戦機バーチャロン』大会 2回戦敗退
96年2月	『ファイヤープロレスリングアイアンスラム'96』大会2回戦敗退

…他多数



じゅげむチーム
右からライター小林、編集山本、ライター井上

19:00　ゲームオン！編集部のある小学館に到着。内に秘めた闘志を噛みしめるようにポーズを取る3人組。その瞳は燃えている

19:05　編集部へと向かうエレベーターを待つ。闘志はさらに高まる

19:15　ごたいめ～ん
ゲームオン！編集部のメンメンとご対面。右から荒木氏・立見氏・藤田氏。やさしげな雰囲気の方々だったんでちょっと安心する

19.20　よろしくおねがいしまーす。挨拶はあくまでさわやかに行なう

19:30　いよいよ対戦！
書き忘れたが、ゲームは『キング・オブ・ファイターズ'95』だ



なかなかの好勝負でプレイは白熱。しかも、井上が2人を勝ち抜き、な、なんか勝てそう～。が、荒木さん操るテリーがこれを破り、試合は大将戦にもつれ込む。　じゅげむ側オオトリは舞使いの山本大将だ。そして…結果は惨敗であった。山本大将の「あ～れ～」という声のみ空しく響く。弱い、弱すぎるぞ山本大将…

19:45　簡単に負けてしまったあと、「あの～、リターンマッチお願いしていいですかぁ？」の禁断の台詞。「あ、いっすよ、いくらでも」というゲームオン！編集部余裕のご好意で再び対戦と相成った。んで、また負け。「もう一回っ」とさらに3戦目、さらに負け。ひで～なぁこりゃ

20:00　ゲームオン！副編登場！プレイ中にいきなりやってきて、心配げに中を覗き込んでいる人がいた。なんとゲームオン！副編集長の黒田さんだった

20:15　負け続けること3回。でも結構毎回僅差なんですよね。なので何とかなりそうな気もしないではない。そしてついにいい加減にしなさい状態の4戦目。**ついに！　ああ、ついに勝った！**勝因は山本大将まで順番を回さずに、残り2人が頑張ったことだった！　とにもかくにも、これでリターンマッチは果たされたぞ（ほんとか）。よかったぁ　やっと帰れるよ～

「一周年おめでとうございます～。我々の勝因？　ゲームオン！に来てもらってやったことじゃないですか？　大会でSNKさんに行ってやったときは僕らも緊張したし。次回、またぜひ対戦しましょう！」

20:30　明日からまたがんばるっス。闘いを終え、うなだれるじゅげむ3人組。誰が悪いのかはあえて言わないが、山本大将、このヤロー！

そして、また鍛錬の日々に戻る…

GETしたプレゼントあげます！

今回けいぞうとゆうこの汗と涙でゲットしたプレゼントをみなさんにあげちゃいます！

応募方法

官製ハガキに、あなたが欲しいプレゼントをくれたメーカー名・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業とこのコーナーへの感想を書いて、〒104　中央区銀座8-4-17　(株)リクルート　じゅげむ編集部　「炎のチャレンジャー」係までお送りください。

※締切は、4月21日（当日消印有効）、当選者の発表は商品の発送を持って変えさせていただきます。



うぅ～ん、さすがに疲れたよぉ。ご協力してくれたメーカーの皆さん、本当にありがとうございました。

「アタシも」サル耳がキュートよ、ありがとう河阪さん。『商人よ、大志を抱け』のソフト他、たくさんおもちゃをもらっちゃいました。

バンダイ/河阪さん

浅草駅に降り立った2人に、世間の冷たい視線はもう関係ない。

バンダイビジュアルに到着。しかし、門が閉まっている！ピーンチ！

「あっ、すっかり忘れてた！」なんて桑島さんひどい！でも、ちゃんとJP2のTシャツやらマグカップ、ステッカーをくれました。

バンダイビジュアル/桑島さん

30分も遅れてタカラ到着。裏口から電話。帰る人がけげんな顔でふたりを見る。

タカラ/鳥浜さん

遅れてごめんなさい！待っててくれてありがとうごじゃります、鳥浜さん。『闘神伝2』のバンダナにピンバッチをもらいました。

前ページ芝生クイズの答え
A-5 B-1 C-3 D-6 E-8 F-4 G-9 H-7 I-2

OF•THE•YEAR」に応募しよう！

まじめ人気のハード&ソフトをドーンとプレゼント！—

すごいぜ！ハード賞

おかげさまで今号でじゅげむも創刊一周年！
そこで「NO.1ソフト」を選ぶ
「じゅげむOF・THE・YEAR」を開催。
キミの選んだベストソフトを投票してくれれば
話題のNINTENDO64をはじめ
ハード&ソフトをド〜ンとプレゼント。
さあ、早速応募するがよい。



ピピン@アットマーク

アップルとバンダイが手を組んで世に送り出したマルチメディアマシン。インターネットを家庭のテレビで手軽に楽しめるのが嬉しい

5名





10名

X BAND

スーパーファミコンに接続して家にいながらにして知らない人とも対戦ゲームなどができる通信ユニットだ



10名

セガサターン

「バーチャーファイター２」の大ヒットでますます人気の32ビットゲーム機。ゲームだけでなくオプションでビデオＣＤなどにも対応する

※写真は３月22日発売のNEWモデルです

●投票の仕方／平成7年3月22日から平成8年3月21日までの間に発売された、ＴＶゲーム&パソコンソフトの中で「これがNO.1ソフトだ」というものを選んで下記の応募要項に従って応募してください。
パソコンソフトは18歳未満禁止のソフトは応募選考の対象外となります。
ハガキにはゲームソフトのタイトルとハードの種類を必ず明記してください。○○シリーズとかハード名の無いものは無効となります。

●応募方法／官製ハガキに①「これがNO.1ソフトだ」②希望のプレゼント名（うれしい！ソフト賞の場合は賞品記号も）③住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記してお送りください。

●宛先／〒104　東京都中央区銀座8-4-17　㈱リクルート　じゅげむ編集部　「第1回じゅげむ・オブ・ザ・イヤー」係迄

●締切り／平成8年4月21日（当日消印有効）

●発表／厳正な抽選の上、6月中旬の新聞紙上および、本誌6月22日発売号にて。ふるってご応募ください。

※業界関係者等の応募はご遠慮くださいますようお願いいたします

「第1回じゅげむ・

―話題のNINTENDO64を

Thank you!
―創刊1周年―
君の一票でベストゲームを選べ！



NINTENDO64

まもなく登場する話題の64ビットマシン！最新のCG技術を導入した注目のゲーム機だ。また３Dスティックと呼ばれるユニークなコントローラは新しい遊び方を提案してくれそうだ

うれしい！ソフト賞

じゅげむ編集部が選んだ昨年10月以降に発売されたゲームソフトをドーンとプレゼント

A）リッジレーサー レボリューション
3名（ナムコ）スポーツ&レース
プレイステーションを代表するレースゲームソフト、新コースの採用と通信対戦でますます熱い！

B）パーフェクト ゴルフ 3名
（セタ）スポーツ&レース
全国のゴルフ場データが入った本格的ゴルフゲーム。ビジネスマンにも大人気のソフトだ

C）第４次スーパーロボット対戦S
3名（バンプレスト）
シミュレーション
なつかしのロボットヒーローが大活躍、あのヒーロー達がしゃべるしゃべる

D）ナムコミュージアムVOL.2
3名（ナムコ） バラエティ
往年の名作を集めたシリーズ第2弾。「ゼビウス」や「ドラゴンバスター」など楽しめるソフトが満載！

E）ときめきメモリアル ～forever with you～
3名（コナミ）シミュレーション
大ヒットした恋愛シミュレーションゲーム、キミは彼女から愛の告白を受けることができるか！

F）ポリスノーツ 3名
（コナミ） アドベンチャー
独創的なＳＦポリス・ムービー・アドベンチャー。究極の完成度を誇るインタラクティブシネマを楽しもう！

G）デストラクション・ダービー
3名（ソニーコンピューターエンタテインメント）
スポーツ&レース
これは単なるレースゲームではない。自ら敵車にぶつかっていく壮快かつワイルドなレースゲームだ！

H）ヴァンパイア ハンター
3名（カプコン）格闘
2D対戦の頂点を極めた格闘ゲーム。必殺技、動きともとにかく派手で楽しい1本だ

I）セガラリー・チャンピオンシップ
3名（セガ・エンタープライゼス）
スポーツ&レース
大ヒットしたアーケード版をよくぞここまでという位、忠実に移植した作品。ぜひ持っておきたい１本

J）バーチャコップ 3名
（セガ・エンタープライゼス）
シューティング
これもアーケードでの大ヒット作の移植版、悪に向かって撃ちまくる爽快感はこれぞガンシューティングの決定版

K）バーチャファイター2 3名
（セガ・エンタープライゼス） 格闘
今や多くを語る必要のないほどの多くのファンを持つ格闘ゲーム、そのリアルな動きは見事の一言に尽きる

L）スーパーファイヤープロレスリングX
3名（ヒューマン）
スポーツ&レース
ＸＢＡＮＤにも対応した人気のプロレスゲーム、エディットモードでオリジナルレスラーを作ることもできる

M）ＲＰＧツクール2 2名
（アスキー） ロールプレイング
自分のオリジナルゲームを家庭で気軽にデザインできるソフトの第２弾。サテラビューにも対応

N）タクティクス オウガ 2名
（クエスト） シミュレーション
前作「伝説のオウガバトル」の続編として大ヒットした戦略シミュレーション

S）不思議のダンジョン2 ～風来のシレン～ 2名
（チュンソフト）ロールプレイング
あの中村光一氏が手掛けた"千回遊べるＲＰＧ"手に入れたらキミは何回遊ぶ？

O）ザ・タワー 3名
（オープンブック） シミュレーション
ビルのオーナーになってビルを拡張していく大ヒット作が3DO版でも登場、パソコン版になかった新機能も搭載

P）スーパーマリオ64（仮称）
3名 （任天堂） アクション
昨年のファミコンスペースワールドで公開されたNINTENDO64専用ソフト、今度は３Ｄでマリオが大活躍！

※NINTENDO64本体およびそのソフトの発送は発売後、順次発送させていただきますのであらかじめご了承ください。



プレイステーション

すぐれた３Ｄ表示能力を持つ32ビットゲーム機、何と言ってもゲームタイトルの多さが魅力、話題作も続々登場の予定

いよいよ発売される格闘ゲームの雄！

鉄拳2

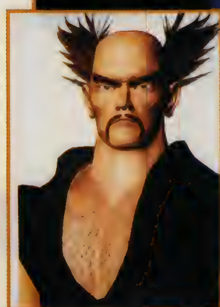
■プレイステーション
■ナムコ
■3D格闘アクション
■3月29日発売
■5800円(税別)
■メモリーカード1ブロック使用

洗練されたグラフィック、新たなゲームモードなど「鉄拳2」には予想を上回る何かがある。
今回の主役「三島平八」を中心に「鉄拳2」の魅力を別角度から探ってみた。

構成・文／浅川直樹

鉄拳王、三島平八の逆襲！





三島財閥の前総帥、三島平八。前作で息子の三島一八に敗北し谷底に落とされ、さらにその地位を奪われてしまう





⬅マッチョな中年男、平八の問答無用の拳が相手を空中へと打ち上げる。強烈なアッパー「鬼神拳」

⬇強烈な踏み込みから繰り出される一撃必殺の「崩拳(ぽんけん)」
⬅すべての力を込めて振り下ろされる拳は、絶対にガードすることができない。平八最強の技「鬼瓦」



前作『鉄拳』のエンディングで、自らの息子の手で谷底に突き落とされた男、三島平八。嵐の中、彼が谷底から這い上がってくるところから『鉄拳2』は始まる。ハカマと下駄履きという出で立ちの、頭の禿げた50男が今回の主人公だ。バカ息子の野望を叩きつぶすために、怒りの鉄拳を振るいまくるその姿は、まさに痛快そのもの。新キャラクターも増え、魅力のあるキャラが勢揃いしているけれど、平八こそが『鉄拳2』の醍醐味だ。チャラチャラした若僧どもに、カツを入れるために暴れ回るのだ。

PS版鉄拳2充実のオリジナルモードを探る

自分だけの編成で勝ち抜け！ チームバトルモード

好きなキャラクターを1人から最高8人まで選択し、お互いにチームを組んで勝ち抜き戦をおこなう。アーケードでは味わえないオリジナルモード。1人対8人などのハンデ戦も可能。友達と大勢で盛り上がるには最適なモードだ。



⬆たとえ勝ち抜いても減った体力は元に戻らない。チームバトルは過酷な戦いだ

信じるのは自分の力のみ サバイバルモード

1本の体力ゲージで対戦相手と1ラウンドを戦い、何人の敵を倒せるかを競うその名の通りのサバイバル（生き残り）ゲーム。前作にあった0VSモードももちろん健在。ゲームを勝ち抜き好成績を出せればランキングを記録できる。



⬆前半に受けたダメージが、後半に響いてくる。少しのミスも許されない

技を覚えるのにこれほど適したモードはない プラクティスモード

自動的に立ち上がる敵に、いくらでも攻撃ができる練習用モード。連続技やフローティングコンボ、関節技などの練習が好きなだけ可能。ボタンが入力されたかどうかを表示することができるので、十連コンボの練習に最適だ。


⬆バリエーションの増えたニーナの関節技。複雑なボタン操作をマスターしよう

十連コンボを極めろ!!



⬆十連コンボのコマンドが下に表示されている
⬆入力に成功すればボタンの表示が点灯する
⬆入力タイミングは指で憶えよう
⬆十連コンボをマスターせよ!

見ればさらに闘いたくなる オリジナルオープニングムービーも一新!

アーケード版のオープニングデモに加え、PS版オリジナルのオープニングムービーを新たに収録。谷底から這い上がってくる平八を筆頭に、各キャラクターが次々に登場する。CGによる超美麗なデモの数々は、どれも秀逸な出来だ。

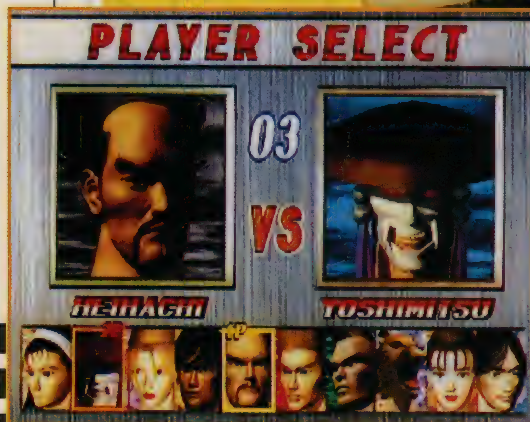
⬆アーケードではおなじみの平八が登場するデモシーン
⬅精悍な顔立ちとなったロウ
➡義手の左手が怪しく回転する「からくり宇宙忍者」吉光

鉄拳2をプレイするために覚えておきたい世界観 アイアンフィストトーナメントとは

世界に名を馳せる三島財閥。その当主である三島平八が開催した世界規模の格闘大会、それが「アイアン・フィスト・トーナメント」だ。前大会で開催者である三島平八が行方不明になってしまったため、トーナメントは2年間開催されていなかった。しかし、現当主である三島一八の強い意向で再び開催される運びとなった。さらなる研鑽を積み、息子に再戦を挑む平八、さらわれた母を追うミシェール、妹のアンナとの決着を決意したニーナ、一八をとりまく神秘的な異変に気がついた風間準、ロウ、キング……。参加者たちはそれぞれの思いを胸に拳をぶつけ合う。勝ち残るのは誰なのか。そして開催者である一八の意志とは？

➡ジャック-2は軍事用人造人間だ。その豪快なパワーは対戦相手をゴミクズのように放り投げる
⬇今回のトーナメント参加者は10人。さらにそれぞれのキャラクターに中ボスが1人ずつ待ちかまえている





➡サブミッション（関節技）を得意とするニーナ
⬇コブラツイストを極めるプロレスラーのキング





初心者にやさしくなった壮麗なるドラゴンシューティング第2弾

パンツァードラグーン ツヴァイ

前作からほぼ1年。ついに姿を現わした『パンツァードラグーン ツヴァイ』は、新機軸がてんこもり。初心者からマニアまで楽しめる作りになった『ツヴァイ』の魅力を探ろう。

■サターン■セガ・エンタープライゼス
■シューティング■3月22日発売■5800円
構成・文／長谷部勲

浮遊感が気持ちいい

初心者も安心して楽しめる

WORLD & STORY 独特の世界観がプレーヤーを魅了する

前作でも魅力的な世界が広がっていたが、『ツヴァイ』では背景となる世界観が細部にまで練り込まれている。そのひとつがストーリー性を持たせたこと。導入部に語られる主人公の生い立ちや、合間に挿入されるCGムービーが臨場感を盛り上げる。これにより、ゲームの世界に自然と溶け込めるようになった。プレーをしているまに、『パンツァードラグーン』の世界にドップリ浸かっているはずだ。



⬆少年と彼の駆るドラゴンの行く手には、何が待っているのだろうか。

CHANGING DRAGON 美しきドラゴンの変化を見よ

『ツヴァイ』の一番の注目点はドラゴンの進化といっていいだろう。ゲームが進むにつれ、ドラゴンの姿が変わり成長していく。CGによる進化シーン、前作より格段に良くなったドラゴンの滑らかな動きが、成長していくドラゴンを美しく見せる。それによって、プレーヤー自身も成長していく感覚を覚えるだろう。いったいどんなドラゴンへと変わっていくのか、先に進む楽しさが味わえるはずだ。



➡⬇地上を走ることしかできない幼いドラゴンも、成長すれば空に飛び立つぞ。大空へ飛翔していくシーンは感動的ですらある。優美な飛行に目を奪われる。

大空へ!



進化して飛び立つ

⬅成長し進化するドラゴン。その中からは、今までとは違うドラゴンが現われる。

武器がパワーアップ

もちろん、成長によって武器もパワーアップする。ショットとロックオンレーザーの連射数が増えるのだ。敵をバリバリ撃てるようになるぞ。



⬅最大12ものロックオンレーザーを発射することが可能なのだ。

BERSERK SYSTEM バーサクシステムの威力を見よ

強力な攻撃バーサクシステムが登場。これはいわゆるボムのようなもの。バーサクを発動すると、ドラゴンが狂獣化して、敵に大ダメージを与えるのだ。バーサクゲージは、敵を倒すことで回復する。危機に陥ったときや、ボスとの戦いに威力を発揮。



⬆とにかく派手。ゲージの量で発射数が変わるぞ。

プレーヤーのレベルで難易度も変わる

今回、初心者にとって最もうれしいのは、難易度の設定だろう。プレーヤーのレベルに応じて、自動的に難易度を調節してくれるのだ。シューティングゲームが苦手な人でも、それなりにエンディングまでたどり着けるはずだ。

初代『パンツァードラグーン』はこんなゲームでした

鮮烈なデビューを飾った一作目の『パンツァードラグーン』は、人間がドラゴンに乗って戦うという、今までになかったシューティングゲームだった。360度に広がるパノラマ、空を飛んでいるという新しい感覚。独特の世界観も手伝い、多くのファンを獲得。しかし、操作感覚のつかみにくさと、難易度の高さでプレーヤーを選ぶ傾向もあった。



■サターン■セガ・エンタープライゼス■1995年3月10日発売■6800円



⬅美しいグラフィック。しかし、見た目とは裏腹にゲームは結構ハード。



⬇空を飛んでいる感覚は最高。しかし、酔ってしまう人もいたとか。

ドラゴンが自由に飛び回る

上級者も納得です

JUNCTION SYSTEM

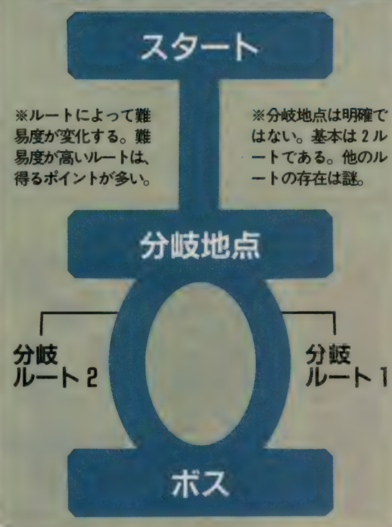
分岐システムがプレーヤーを熱くする

決められた1本のルートに沿って進む従来のシューティングとは違い、『ツヴァイ』はコースが分かれる分岐システムを採用している。ステージの途中に分岐する地点があり、プレーヤーは自分でルートを選択し進む。ルートによって難易度は変わり、難しいルートは発見しづらくなっている。

このシステムのおかげで、新ルートを探す楽しみが加わり、一度クリアーしても再プレーしたくなる。練達したプレーヤーも、すべてのルートを制覇する意欲を掻き立てられるはずだ。しかし、全ルート発見の道は険しいが……?

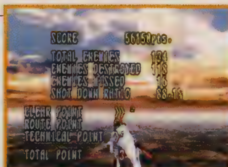


➡ルートの分岐は発見しづらい。木々の連なる森や、敵と背景が目を惑わすぞ。



ポイントの意味は?

ひとつのステージが終了すると、画面にいろいろなスコアーが表示される。その中でもクリアーポイントは重要な意味を持つ。このポイントが貯まることにより、ドラゴンが成長するのだ。ポイントは多くの敵を倒したり、難しいルートを通ると増える。分岐の意味がここにもあるのだ。



⬅多くのポイントを貯めて、早くドラゴンを成長させよう。

ゲーム展開が変わるのだ

早く多くのポイントを獲得すれば、ドラゴンの成長も早まる。実は、これがゲーム展開を変化させるのだ。簡単なコースばかりを通ればポイントは稼げず、ドラゴンはあまり成長しない。逆に、難しいコースを行けば、ドラゴンは、より成長する可能性もあるわけだ。ドラゴンが違えば、ゲームイメージが変わるのはあたりまえ。最終的に、ドラゴンをどこまで成長させられるかにこだわってみよう。ゲーム展開、エンディングにも影響を与えるかもしれないのだ。最終形態のドラゴンまで成長させられるか!?



⬆ドラゴンの成長は難易度と密接な関係がある。多くの敵を倒せば成長速度が増すらしいのだが。

さらに進化したシステムも

この他にも、『ツヴァイ』を楽しくする改善点がある。

ひとつは、上下の視点移動が広がったこと。上空からの敵の襲来や、仰ぎ見ての攻撃などができるようになった。

もうひとつは、空中面だけではなく地上面が増えたこと。ルートによって地上か空中か変化。飛ぶだけでなく、ドラゴンの走る姿も拝めるのだ。



⬆のしかかるようにして襲ってくる戦艦。上下の視界が広がり、迫力ある映像が楽しめる。



⬇ヒョコヒョコと走るドラゴン。あんまりカッコ良くない感じがするのは気のせいか?





⬆⬅ステージが進むにつれて強そうになるドラゴン。どこまで成長させられるだろうか。

開発チーフ、お得な情報をボソ!? 『ツヴァイ』の魅力を語る



セガ・CSソフト研究開発本部 近藤智宏氏

少年やドラゴンと一緒に成長していく一体感を味わって欲しい

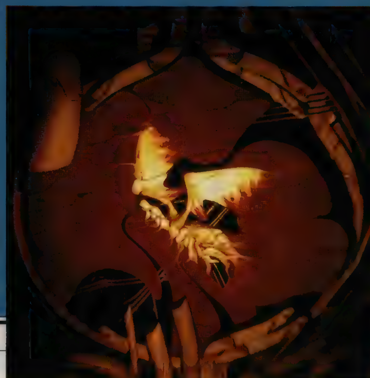
『ツヴァイ』では背景となる世界観を追求しました。さらにストーリー性を持たせ、ゲームの世界にすんなり入っていけるようにしました。ドラゴンが成長していくのも見物です。プレーヤーが、ドラゴンと一緒に成長したと感じてもらえれば…というのが一番のポイントです。



前作の反省から、遊びやすさを追求しました

巷では前作は難しいとの評判でしたので、『ツヴァイ』は誰でも遊べるようにしました。プレーヤーのレベルに応じて、ゲームをクリアーできるようにしたんです。もちろん、上級者にも楽しんでもらえます。その一つが分岐システムと成長システムなんです。分岐は、プレーする度に違ったルートで遊ぶことができるようなシステムです。分岐は基本は2ルートなんですが、まだまだ隠れたルートなんかもあるかもしれません。ドラゴンの成長も、プレーの仕方によって大きく変化します。ひょっとしたらこんなドラゴンが…なんてことがあるかもしれませんよ。

また、遊びやすさを追求するために、技術面にも苦労しました。操作性の向上はもちろんのこと、ゲームに臨場感を持たせるために、描画速度を速めたり、コマ数を多くしたりしています。苦労の甲斐あって、空を飛んでいるような3D空間を満喫してもらえると思います。前作よりさらに、『パンツァー』の世界を楽しんでもらえるでしょう。



とりあえずプレーしてみて下さい。決して損はさせませんよ。

今度のマリオはアクションもRPGも楽しめる!

スーパーマリオRPG

■スーパーファミコン
■任天堂
■ロールプレイング
■発売中
■7500円

スーパーマリオの最新作はアクションゲームならぬ、ロールプレイングゲームだった!
「マリオと旅に出かける」この最新作の魅力を、あらゆる角度から紹介してみよう。

構成・文／元宮秀介

マリオがロールプレイングの世界に舞い降りた!

マリオは主演男優賞に輝くか

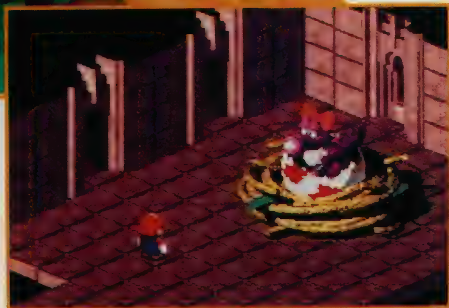
「世界で最も有名なアクションゲーム俳優・マリオが、ロールプレイングゲームに初出演!」『スーパーマリオRPG』は、あらゆるゲームファンから期待を集めていた話題作だが、その内容を一摑みに語れば、こんな風になるのだろうか。ジャンプやダッシュなどマリオならではのアクションは健在。だけど、昨今のロールプレイングゲームらしく、イベント満載の色濃いストーリーも展開するからだ。マリオとその仲間たちが語ったり演じたりするのは確かに新鮮で、新しい表情をした『スーパーマリオ』が楽しめる。

とりわけ特徴的なのが、マリオたちキャラクターのタッチだ。これは『スーパードンキーコング』で知られるようになったCGレンダリング技法で描かれている。

画面は斜め上空から見下ろしたクォータービュー。立体的な空間をちょこまかと走り回るマリオの姿が可愛らしい。

一体、どんな新しい面白さがあって、どんなストーリーが展開するのだろうか? この作品ならではのマリオの冒険を、詳しく見ていくことにしよう。





➡マリオファンには嬉しいキャラクター総出演。『〜USA』のキャサリンも登場する
⬆操作性はスピーディ&スムーズ。マニュアルいらずだ



STORY

物語の導入部、マリオはとある城の中にいる。今にも崩れ落ちそうなトラップの仕掛けられた床、吹き上がる溶岩。そう、クッパ城だ。マリオの目的は、毎度のことながら囚われの身になったピーチ姫の救出。美しく灯ったシャンデリアの上で、クッパとの戦いに勝利したマリオだったが、その刹那、クッパ城に巨大な剣が突き刺さった。こいつは今回の強敵・カジオーが放った最初の刺客・カリバーだ。城を乗っ取られたクッパは放浪の身となってしまったのだ。

クッパもひれ伏す強敵が出現!

マリオにしてみればカジオーは平和を脅かす悪として、またクッパにしてみれば根城を奪った敵として、ふたりはパーティを組むことになる!『スーパーマリオブラザーズ』以来、11年目にして初めての同盟だ。

あのクッパが仲間になるぐらいだから、この先の展開は当然、波瀾万丈なハズ。

明るく旅を続けるマリオだが、物語はやがて、思いもよらぬ方向に……。





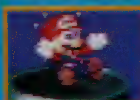
➡クッパ城にぶすりと刺さった剣・カリバー。今まではクッパ城に近寄ることすらできない
⬆のっけからクッパとの戦闘とは、いかにも急展開



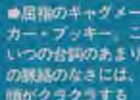
主人公
MARIO
CGレンダリングで3Dになったマリオだが、ピーチ姫への忠誠心、寡黙ぶりは変わらない

キャラクターの演技に注目!

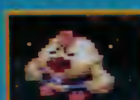
これまではいたって無口だったマリオとその仲間たちだが、出演する作品がロールプレイングゲームとあって、今回はしゃべりまくる。マリオの寡黙ぶりはそのままだが、時折り、驚きや喜びの感情をオーバーアクションで表現する。さめざめと泣き濡れるピーチ姫の演技はいじらしいし、何より、あのクッパが「いなかっぺ大将」のような大粒の涙を浮かべて、いじけた言葉を吐くなんて、そのコメディリリーフへの見事な転身ぶりには驚かされてしまう。全編を貫くのは、ギャグに次ぐギャグ。平和のために戦いを繰り広げているというよりも、マリオと楽しく旅をしている、という言葉がぴったりのテイストだ。



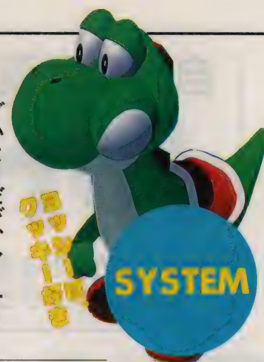
⬅マリオ驚くの図。この他にも眠りこける、敵に怯えるなど、マリオの意外な一面が見られる



➡屈指のギャグメーカー・ブッキー。こいつの台詞のあまりの脈絡のなさには、頭がクラクラする



⬅マリオ以外のキャラクターは、泣いたり笑ったりと感情表現も豊か。これは泣き虫のマロ



SYSTEM

マリオらしいアクションがいたる所に顔を出す!

くどいようだが、マリオと言えばアクションだ。この『スーパーマリオRPG』は、マリオらしいアクションを可能な限り取り入れるという方向で製作されたらしく、いい意味で、プレーしていながらあまり「ロールプレイングゲーム」をしている気がしない。

フィールドの移動では、ジャンプはもちろん、Yボタンダッシュもできてしまう。敵と遭遇したら、ジャンプで飛び越える。たくさんの敵に囲まれたらダッシュで駆け抜ける。また、フィールド上に点在している?ボックスを叩き、スーパースターを入手したら、一転して無敵マリオに変身する。接触して敵を倒すだけでなく、経験値も稼げるので、とても楽。この短い時間はとにかく気持ちいい。

戦闘シーンは、敵との接触からスタートする。ここでのポイントは、グラフィカルな入力方法。下の写真にもあるように、攻撃・スペシャル・アイテム・その他（防御・逃げるなど）の4つ行動が、そのまんまスーパーファミコンのコントローラーの4色のボタンに対応しているというわけだ。マリオや仲間の攻撃はアニメーションで表示されるが、プレーヤーはただ見ているだけじゃダメ。例えばマリオがトンカチを大きくスイングする時、タイミング良く「攻撃」のAボタンを押せば、敵へのダメージが2倍に跳ね上がる。マリオのジャンプ攻撃で、敵を踏みつける瞬間に「スペシャル」のYボタンをタイミングよく押し続ければマリオはジャンプ攻撃を何度も何度も繰り返す。ファイアボールはひたすら連打、クッパのスペシャル技「きょうふのしょうげき」では、十字キーをぐりぐりと回転させるなど、あの手この手でプレーヤーを戦闘に引きずりこもうとする工夫が、見え隠れしている。



FIELD

➡ジャンプを使いこなせば、戦闘を避けて次の目的地へ行ける。戦うか否か、選択権はプレーヤーにある



BATTLE

➡アクション要素を盛り込むことで、プレーヤーの操作がものを言う、能動的な戦闘になった



SAVE

➡セーブもアクション。フィールド上のセーブボックスに乗り、一気にセーブ画面へとジャンプする



⬆攻撃力アップのタイミングは、キャラクター、そしてアクションによって異なる。アニメをよく見て、タイミングを把握しよう



EVENT

イベントももりだくさん!あの手この手で楽しませてくれる

『スーパーマリオRPG』は、まるでハリウッド映画のようなテンポでイベントが連続して起こる。登場人物が語り出したり、日常の出来事を表現する小さなイベントから、それぞれに独自の「遊び」を持った大きなイベントまで、その数は数えようにも数え切れないほど多い。大きなイベントはただキャラクターたちの演技を眺めているだけじゃなく、プレーヤー自身が参加する。ジャンプやダッシュといったマリオアクションを駆使して、クリアーするのだ。過去のマリオシリーズを彷彿とさせるファン泣かせのイベントもあれば、隠されたミニゲームや、カジノもある。よほど性根を据えてプレーしなきゃ、すべてのイベントは体験できなさそうだ。



➡町の人々の間ではマリオは英雄。マリオ人形でクッパ退治ごっこに興じる子供もいるのだ



その1 トロッコチェイス



⬆炭坑の中でトロッコに乗り、大急ぎで出口を目指す。キノコを使えばターボがかかる。脱線しないように、ハンドリングに気をつけよう。

その2 ヨッシーレース

⬇ヨッシーに跨り、かけっこ競争を楽しむ。一位になると、戦闘中にヨッシーを呼び出せるアイテム・ヨッシーのクッキーが手に入る。



その3 メロディ作り



⬆おたまじゃくしを踏んで作曲に励む。作曲家・キノコフスキーの心に届くメロディを奏でられればOKだ。

その4 カブト虫レース

⬇タルや敵を足場にしてジャンプ! 飛んでくるカブト虫をキャッチして、お金に換える。ちなみにオスの方が高価だ。



自分の言葉で魔法を作れるRPG登場!!

ルドラの秘宝

華麗に動きまわるモンスター、魔法を創作する「言霊システム」、世紀末を予感させるストーリーと、スクウェアがSFCで贈る小粋なロールプレイングゲームをセレクション!!

■スーパーファミコン
■スクウェア
■ロールプレイング
■4月5日発売
■8000円

構成・文／平本久夫

一九九六年四月、ひと足早く世紀末がやってくる!!

世紀末に世紀末RPGを楽しむ

空気は淀み海は荒れ、四千年周期で種族交代が起きる荒廃した世紀末世界、それが『ルドラの秘宝』の舞台となる。滅亡と再生に支配されながらも現在までダナン神族を始め、水棲族、爬虫類族、巨人族、それぞれ4種族が台頭してきたが、現在の中心種族は人間族。そして彼らもまた〈カミノサバキ〉の時を迎えようとしていた。

⬇世代交代を強制的に定められてしまった4種族。しかし、彼らの協力なしでは冒険は始まらない

⬆まさに世紀末を予感させるに十分な雰囲気。これを主人公たちが浄化して世界を救う

⬆汚染されたはずの大地にはいまだに文明を感じさせるメカニックなものがある

3人の主人公が3つのシナリオを織る

プレイヤーはそれぞれ独立したシナリオを楽しめる。シオンは消息不明になった〈ナカマ〉を捜す旅に出る。リザは世界を浄化するために汚染された〈タイチ〉に挑む。サーレントはラゴウ石の秘密を解くために、盗まれた〈セイハイ〉を求め犯人を追う。3人はやがて導き合うことになる。

⬆外の騒ぎにより蝶の群が大気を浄化したことを知る
⬅リザが機械都市を浄化。嬉しそうに蝶たちが舞った

⬆見たこともなかった暖かい光が差し込んできた。それが太陽と初めて知る

雨宮慶太が描くアジアンな世界

どことなくアジアンな雰囲気を醸しだしているキャラクター達は開発用のイメージラフを元にして、なんと〈ハカイダー〉やゼイラムで有名な映画監督、雨宮慶太氏の「クラウド」によってリファインされたものだ。また、雨宮氏がデザインしたキャラクターも登場する。

リザ
自然や動物たちと言葉を交わすことのできる心やさしい少女。言霊とレイピアが得意

シオン
少々乱暴で無鉄砲なところもある城仕えの戦士。もちまえの剣技と好戦的な性格で戦い抜く

デューン
ゲーム全般を通じてチョロチョロ登場してくるトレジャーハンター。その口のうまさには他の主人公たちもホトホト手をやいている

サーレント
言霊師兼考古学者でありラゴウ石の秘密を解くため日夜冒険を続ける。杖の腕もなかなか

自分の言葉で魔法が作れる

このゲームで中核を担うシステムは自分で魔法を作ることのできる「言霊システム」だ。これは、六文字までの言葉を組み合わせると、さまざまな効果の魔法ができてしまうという〈スグレモノ〉。たとえば、ファイナルファンタジーで使っていた〈メテオ〉とか〈アルテマ〉といった言葉を入力するとそれなりの効果が出るし、まったく脈絡のない〈ボケ〉〈カス〉〈アンポンタン〉なんて言葉が思わぬ威力を発揮することもある。プレイヤーの思いついた単語が〈ソノマンマ〉反映される〈ミタコトナイ〉システムだ。自分が作った言霊はたとえ〈ヘッポコピイ〉でも愛着がわいてくる。

⬆コントローラーから実際に言霊を入力する画面。まさにインタラクティブな関係だ

⬆こちらは水の言霊。でもまだまだ進化するかもね
⬅言霊の威力はグラフィックの面でもかなり変化する

➡入力する言葉によっては回復や治癒の言霊も思いのまま。これで冒険も楽に進めるかな



言霊はフッと思いついたんです

じゅげむ　『ルドラの秘宝』の企画はどのへんから生まれたのでしょうか？

井手　言霊システムをまず思いついて、中核にしました。企画は3年前からあって。

じゅげむ　タイトルにもある「ルドラ」という言葉が表す世界観や由来を教えて下さい。

井手　「ルドラ」という言葉はインドの神話やヴェーダ神話に出てくる神の名前でイメージにあったので使用しました。

じゅげむ　言霊を思いついたキッカケは何だったんです？

井手　フッと思いつきました。日本人て言葉遊びが好きじゃないですか。知ってる言葉を言霊に変えるだけで、遊びの幅が広がるんじゃないかと。友達の名前を入れたり好きなマンガのキャラクターを入れたり、それを比べあったりしたらおもしろいですよね。


井手康二(34歳)
チームリーダー兼シナリオを担当。ルドラを生み出した偉い人。

いい言葉を見つけてたくさん入力して下さい

じゅげむ　言霊は全部で何種類くらいあるんですか？

片岡　可能性としては6文字分の組み合わせだけ存在するので、天文学的な数字です。電卓では計算できないくらい多いです。

じゅげむ　どんな人たちに遊んでもらいたいですか？

片岡　自分一人ではなく、たとえば友達は水の言霊を見つけたとか、自分は火の言霊を見つけたとか、それを交換してくれる人がいるといいですね。

じゅげむ　言霊を作るにあたってのアドバイスはありますか？

片岡　おなじ属性の言霊、たとえば〈ケロケロ〉とかをくっつけていくと、かなり絵的に変化するんですよ。非常に奥が深いんです。いい言葉をみつけ自分で組み立てたくさん入力してみてください。


片岡正博(27歳)
バトル企画担当。この「ルドラの秘宝」が初作品になる。

絵が動く点ではスクウェア一番を目指しました

じゅげむ　モンスターを動かすとき苦労しましたか？

小島　苦労しました…。（笑）それと、最近ポリゴンとかレンダリングによるCGアニメーションが流行しているのでそれにあえて対抗するためにも、ドット絵を動かそうとしたんです。容量の関係上アニメーションのパターンが多く持てなくなってしまいました。ドット絵が動くという点では、スクウェアで一番を目指しガンバリました。みんなハナ血を出しながら作りましたね。

じゅげむ　お気に入りのキャラクターを教えて下さい。

小島　自分で描いた天空に出てくる「マユラ」というボスなんですけど、とてもお気に入りです。それと、モンスターチームはみんな頑張ってくれたのでどのモンスターもアニメーションは凄いですよ。


小島雄一郎(23歳)
モンスターチームのリーダー。鼻血を出しながらの初作品。

工夫したくて、ちょっとやってみました

じゅげむ　他のRPGと違う点はどこでしょう？

田中　張りついた感じのするモンスターは作りたくなかったんで、キャラを動かすことを意識して作りました。ゲーム中はバトルの時間が長いじゃないですか、極力ストレスを与えないように努力しました。アニメーションが動いているときは他の処理は一切せず、それだけを専門的に動かせるようにです。こういうことにこだわっているメーカーさんが少ないのでちょっとやってみました。

じゅげむ　これは苦労したというところを教えてください。

田中　普通と違う作り方をしているので、普通じゃないバグが次々と出てしまって（笑）。一人が攻撃している最中なのに、もう次のキャラが攻撃しているとか…。（笑）


田中真吾(26歳)
こだわりを持つプログラマー。スピーディーなバトル担当。

「動く」を追求したバトルシーン

『FFVI』や『ロマサ・ガ3』をやっていて物足りないのはモンスターが動かないところ。しかし、この『ルドラの秘宝』は全ての敵が滑らかにアニメーションし、とても〈ハラショー〉だ。また、敵の攻撃バリエーションが豊富に用意されており、様々なスタイルで〈ハンゲキ〉してくるので、プレイヤー側もそれに順応して戦略を立てなければならなくなってくる。さらに属性という〈カテゴリー〉も絡んでくる。これは、水と火のような相対する関係のものだと一番効果があるが、それは逆にこちらが大ダメージを受けることにもなり、戦闘に程よい〈スパイス〉をきかせてくれる。

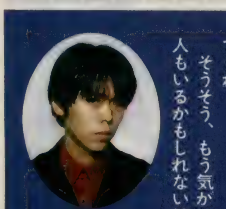

➡写真ではイメージしにくいが本当によく動く。この感動は自分でゲットしてくれ
⬅ゲーム全体を通してこれらのモンスターが暴れまくるぞ

さあ、みんなで考えよう！ 言霊倶楽部

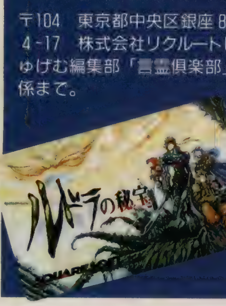
やあ、みんな元気かな？言霊伝導師〈ボンボヤージ〉平本だよ。この「ルドラの秘宝」発売まであとわずかなんだけど、それまでに色々と言霊を考えておくってのも楽しいかもしれないね。お兄さんもいっぱい考えておくから、みんなもオリジナルの言霊や友達とかと相談しながら、スゲー言霊を創造しといてくれ。なんといったって自分で入力して作る魔法だからのめり込める。ちなみにお兄さんは〈オラオラオラ〉という言霊を作ってみたぞ、ぜひとも試してみてくれ。

そうそう、もう気がついている人もいるかもしれないけど、この「ルドラの秘宝」のページの中には、なんと言霊がいくつか隠されているんだ。とてもおもしろい効果のものばかりだから探してみてね。また、じゅげむでは、オリジナルの言霊をみんなから大募集するぞ。おもしろい言霊やコレだぁと思った言霊を発見したら、左記にある、じゅげむ編集部「言霊倶楽部」係まで送ってくれ！

なお採用された人には、ルドラの秘宝オリジナルテレホンカードを10名様にあげちゃいます。発表は7月号を予定しているぞ。


ボンボヤージ平本
言霊伝導師を名乗る妖しいお兄さん。変な言霊ばかり作る

〒104　東京都中央区銀座8-4-17　株式会社リクルートじゅげむ編集部「言霊倶楽部」係まで。



これをプレーしても怖くないなら、人じゃない

バイオハザード

■プレイステーション
■カプコン
■アドベンチャー
■3月22日
■5800円

オカルトにスプラッターにサイコサスペンス。怖い映画は平気？　もし平気ならこの『バイオハザード』に挑んで欲しい。身の毛もよだつ恐怖が、あなたの訪問を待っている……！

構成・文/加藤明洋（レッカ社）

極上の恐怖、差し上げます

前に進む一歩をためらうほどの恐怖感

時刻は真夜中。謎の獣に追われ、巨大な館へと逃げ込む特殊警察の面々。そこで次々と起こる惨劇。『バイオハザード』は、こんなバックボーンに支えられている、怖い作品だ。しかし、怖さのレベルが違う。涙は渇れ、まばたきすらも忘れるほどの恐ろしい作品に仕上がっている。

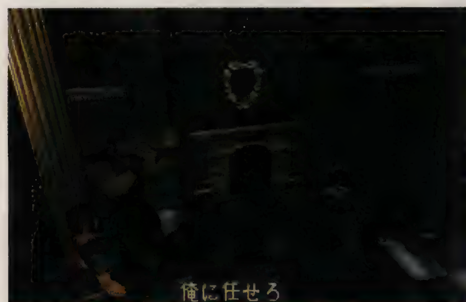
まず、雰囲気が怖い。血が染みついた壁など、ドキッとするシーンが多く、しばらくすると画面が切り替わった瞬間、既に心音が高鳴っている。また、数々の効果音も不気味。基本的にBGMはないので、ちょっとした音でも心拍数が上がってしまう。気がつくと、床を鳴らす自分の靴音や、柱時計の針が時を刻む音にまで反応する始末だ。

またこの作品では、敵を倒すための銃弾や、体力回復用アイテムの数に限りがある。これらは館の中で拾うケースもあるが、無限にあるわけではない。おまけにセーブ用のアイテムの数も決まっている。底をついたら、もう手に入らないかもしれない……。そんなプレッシャーが頭を離れず、気がつくと緊張でコントローラーを握る手が、じっとりと汗で滲んでいる。

こんな下地があるからこそ、実際に敵と遭遇すると飛び上がってしまうのだ。しかも、敵は正面から堂々と襲ってくるほど親切ではない。背後から食いついたり、足元からしがみついたりと、手を替え品を替えて現れる。だから襲撃を受けた時は、思わずパニックに陥ってしまう。しかもそこで理性を失って、銃を乱射しようものなら、ますます自分を追い込んでいく。延々こんな状態が続くため、プレー後はドッと疲れが押し寄せる。

これが映画ならば、目を外らすだけでも物語は進む。しかしこの作品では、館に隠された数々の謎を解き、そしてみずからの手で館の中にいる仲間を助け出し、生きて脱出しなければならない。先に進めば助かるかもしれない。しかし先に進むのは怖い。そう、恐怖に震えながらこのジレンマを克服していくことが、この作品の正しい味わい方だ。


⬆何かが起こると、心臓が大きく1回、「ドクン」と高鳴るだろう



⬆英語音声に、字幕テロップ。外国映画を思わせる雰囲気がある

プレーヤーを不安にさせる

グラフィックとカメラワーク

背景やオブジェは、ハイクオリティのCGによって描かれている。一見美しいが、渋めのシルバーや埃がかったセピアなど、照明には温かみがない。また視点は客観的に、主人公を突き放して捉えている。ある時は真上から、ある時は斜め下から煽ったりと、シーンによってまるで異なる。このため先に進んでも、心安らぐシーンはない。常に不安がつきまとうのだ。


➡⬇館の中にあるものは整然としており、昨日まで人がいたようにも思える。このため、いつも誰かに見られているような気分になる

⬆⬅ロングショットが多いが、突然バストアップになることも



連続猟奇殺人事件を追う途中で消息を絶った、特殊警察隊のブラヴォーチーム。行方が途絶えたポイントへ向かったアルファチームのメンバー達だが、そこで黒い獣の襲撃を受ける。彼らは、巨大な洋館に逃げ込むのだった。時に1998年。未曾有の惨劇が始まる。

その瞬間、私の心は凍てつく

この作品の主人公はクリスとジル。プレーヤーはどちらかを選択して、ゲームを進める。クリスとジルとでは、展開が異なる。ここではジルを選択、序盤の出来事を彼女の視点で綴ってみた。

SCENE 1

銃声

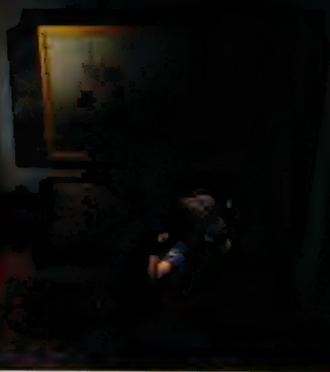
あの黒い獣は何だったのだろうか。アルファチームのメンバーの顔を見渡す。しかし、さっきまで一緒だったはずのクリスがいない！　その時、乾いた銃声が轟く。私の体に、自らを貫かれたような衝撃が走った。



SCENE 2

接触

薄暗い廊下で、かがんで何かを食べている人がいる。肩ごしに見える、特殊警察の制服。まさか……！　私は息を呑む。すると、彼が振り向いた。毛髪はなく服は破れ、切れ目から腐った肉が見える。これはまるで……死体だ。死体が動いて、人を食べている！　やがて彼は、私に近づいて来た。今度は私が彼のディナーになってしまう……!!



SCENE 3

強襲

明るい通路だ。照明の光が、これほど頼もしく思えるとは……。だが、そんな私の油断を狙うかのように、底無しの闇から獣が現れる。応戦するが、獣の動きが速すぎて当たらない。そして獣の牙が、肩口に食い込む。焼けるような痛み。そして、冷たい汗が背中を伝う。



SCENE 4

漆黒の鴉

カラスが佇む画廊に入る。屋内なのに、なぜカラスが？　気にしつつも絵を調べると、裏にスイッチがあることを発見する。好奇心から押した瞬間、それがタブーであったかのように、突然カラスが襲いかかって来た……！



SCENE 5

死を誘う罠

ショットガンが飾られた部屋を発見。ベレッタしか持っていなかった私にとって、心強い武器だ。私はショットガンを手に部屋を抜ける。しかし隣の小部屋に入った瞬間、上から天井がゆっくりと落ちて来た。私は、扉のノブを回す。が、開かない。もう1つの扉も開かない。天井は、私の死をカウントするように降りてくる。焦る気持ちが、声のトーンを高くする。バリー、クリス……誰でもいい、早く助けて!!





長い夜は始まったばかり

このページで紹介した場面は、プレー開始から約1時間で見られるもの。ここから先には、もっと震え上がってしまうシーンが数多く用意されている。たとえ警戒していても、それを上回る恐怖が降りかかってくるだろう。しかしそれを克服してヒントを見つけ、謎を解いた時は達成感もひとしおだ。だから、怖い思いをすると分かっていても、前進する勇気が沸いてくる。つまりこの作品では、より怖い体験を味わった後ほど、謎が解けた時の喜びも大きくなるわけだ。長い夜の帳は、今幕を下ろしたばかり。しかし最初の一歩を踏み出す勇気があれば、必ず朝を迎えることができるはずだ。

※画面は開発中のものです

キミ!のハガキがつくるページ

ゲームエクスタシーを探せ!

じゅげむ探検隊が行く!



今月の特別調査テーマ

冬のビッグタイトル これだけは言っておきたい

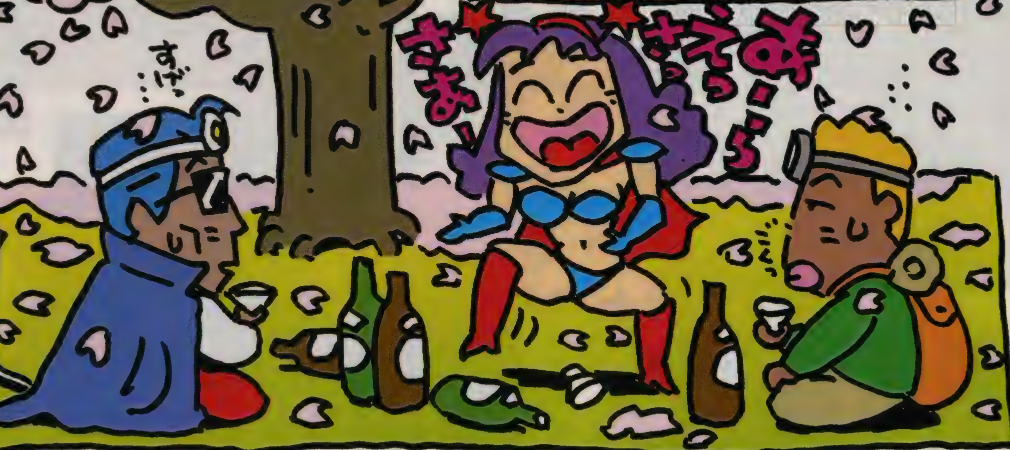
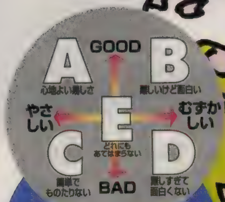


イラスト 桜井健二

じゅげむは5月号なのに花見してええのんか? おそるべしじゅげむ探検隊。STAG3見事クリア!!



これは難しさの度合いをあらわすグラフだ。ex.) Aが100%の場合、全員が「簡単だけど面白い」と思ったってことになる

やま：ねぇねぇ、『ドラクエVI』終わった？

とだ：いや、おれは『バーチャコップ』に夢中なんだけど。

やま：年末年始のほかのビッグタイトルはどうしたの？

とだ：『〜コップ』で9段取ったら『バーチャ2』やるつもり。

やま：なにそれぇ。あたしは『ドラクエVI』に『シレン』に『セガラリー』も……。

とだ：ひー。すごいねそりゃ。ところで、今回のテーマは。

やま：そうそう。その年末の大作を、みんなはどれだけ遊んだかってことを調査してみたわけ。

とだ：なるほど。気になるな。

やま：そのとおり。**それじゃあさっそく行ってみよう！**

質問その1 12月、1月に発売されたビッグタイトルを買いましたか？

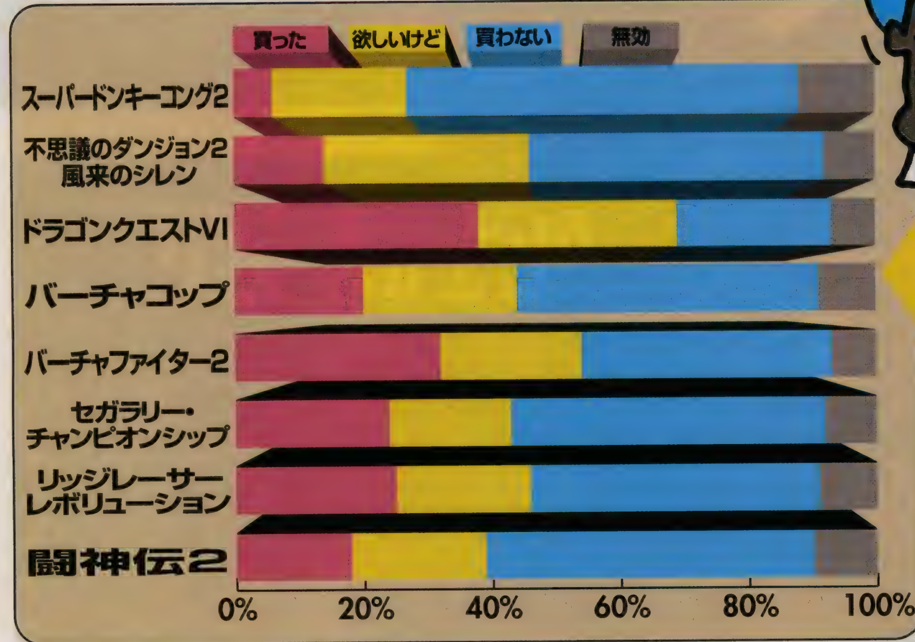
やま：やっぱり『ドラクエVI』はだんとつトップの人気だね。

とだ：次が『バーチャ2』か。

やま：『セガラリー』と『リッジ』が競ってるのも面白いし。

とだ：この2タイトルは好みの分かれるところだから、そう考えると、半数は『セガラリー』派で、もう半数が『リッジ』派ってことになるね。

やま：あたしは『リッジ』が好きなんだけど、『セガラリー』の評判もいいから、どうしようか迷ってるところ。





複数のタイトルを買ったという人は少数。多くの人が『ドラクエVI』、または『バーチャ2』のどちらかを買い、ほかのソフトの購入は控えたということがわかる。



●やまもと隊長
じゅげむ編集部員。3月になったらまた買いたいゲームがたくさん……。早くやらねば！でも徹夜続きじゃねぇ。

●とだひでみ副隊長
担当ライター。『バーチャコップ』のためにSSを買ったオレだけど、今はPS版『鉄拳2』に大期待！

探検隊員の素顔

エクスタシー総合点（10点満点）

1	不思議のダンジョン2風来のシレン	8.74
2	バーチャファイター2	8.68
3	セガラリー・チャンピオンシップ	8.64
4	バーチャコップ	8.55
5	リッジレーサーレボリューション	8.40
6	ドラゴンクエストVI	7.94
7	闘神伝2	7.75
8	スーパードンキーコング2	7.29

やま：さてさて、次は集計データをこんな風にまとめてみました。8タイトルの評価だね。
とだ：それぞれのタイトルの傾向がわかって面白いね。
やま：そう。だから、前のデータで買った人が少なかったソフトが「面白くない」とは決まってないんだよね。
とだ：楽しめればいいんだよ。
やま：『～シレン』を買った人は軒並み大ハマリって感じだね。エクスタシー度、やめられない度の両方で1位だよ。
とだ：そうだね。ちょっとコメント見てみよう。
●何度やっても飽きない。難しさも適度。（神奈川県　石井純平）
●合成のつぼで最強の武器と盾をつくるべく、せっせとプレイしています。（千葉県　ハヤトのママ）


エクスタシー度
やっぱりゲームはキモチよく遊びたい。だからこの1本。


熱中度
なんだかんだ言っても、アツくなるからゲームは面白い。

とだ：これは納得いくな。クリア意外にも目標が持てるってことだよね。
やま：ちなみに『ドラクエⅥ』のコメントはというと……。
●ストーリーの楽しさもさることながら、クリアしたあとでさえ遊べるシステムが楽しい！（東京都　芳野和弘子）
●全員が全部の職業につくことを目標にしています。（大阪府　関丸カッコエー！）
とだ：シナリオについては賛否両論だけど、転職のシステムにハマって長いことプレイする人も多いみたいだね。
やま：あたしはとりあえずクリアしたい……。
とだ：じゃあ次。全体に評価の高い『バーチャ2』なんだけど、こんな遊び方をしている人もいるんだ。笑えるぞ。
●ひたすら空中コンボをさがす。（愛知県　とえっシーズ）
●エキスパートモードでどんな変な動きをさせられるか試す。（石川県　しもちゃんＬＯＶＥ）
●ウォッチモードでノーダメージ、ノータイム、42mでやる。（茨城県　サブ）
やま：独自の遊びを開発してるのね……。すごい。
とだ：違う意味で長続きしてる。
やま：違うと言えば、『ドラクエⅥ』のこんなコメントもあったよ。
●レベル99になるまでクリアしない。（埼玉県　岡部勉）
とだ：わっはっは。こりゃ確かに、なにかが違う。
やま：ＲＰＧはクリアがとりあえずの目標なのに（笑）。
とだ：こういう人、おれは好きだけど。
やま：まだまだ、面白い人はここにも。『リッジ～』のコメントからひとつ。
●音楽ＣＤ（ハイウェイスター）を聴きながら、リズムにあわせて頭を振り、くらくらしながら運転。（東京都　たか坊）
とだ：いるいる。こういう人。
やま：え、そうかあ。
とだ：次は表の中では下位にあるけど、こうしてハマっているんだという人たちのコメント。『スーパードンキーコング2』と『闘神伝2』から。
●前作同様、土日にまとめて「夜が明けて、次第に日が暮れて夜が明ける」まで、鼻血が出てもやった。（北海道　アムリタ）
●エリスの服の下をカメラで？度もやったら鼻血がでました。（奈良県　佐藤州彦）
とだ：……鼻血は流行か!?
やま：佐藤さんなんか、相当参っちゃってるみたいね。幸せそう。
とだ：『闘神伝2』は、同じように遊んでる人も多いぞ。コメントを紹介できなかったけど、「セガラリー」はみんなひたすらタイムアタックだったなぁ。
やま：これを参考に、気になるソフトに挑戦してみてね。
とだ：……おれ、『～シレン』やってみようかなあ。
やま：バーチャ2の後にね。

熱中度（5点満点）

1	バーチャファイター2	4.48
2	バーチャコップ	4.47
3	セガラリー・チャンピオンシップ	4.45
4	不思議のダンジョン2風来のシレン	4.41
5	リッジレーサーレボリューション	4.41
6	闘神伝2	4.14
7	ドラゴンクエストVI	4.13
8	スーパードンキーコング2	4.06


やめられない度
最高なのは、噛めば噛むほど味が出るってゲームだな。

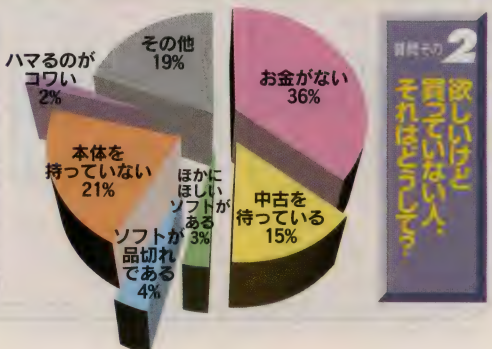
長続きしましたか（5点満点）

1	不思議のダンジョン2風来のシレン	4.51
2	セガラリー・チャンピオンシップ	4.19
3	バーチャファイター2	4.18
4	ドラゴンクエストVI	4.08
5	リッジレーサーレボリューション	3.95
6	バーチャコップ	3.89
7	スーパードンキーコング2	3.82
6	闘神伝2	4.14

ゲームとしての評価（5点満点）

1	セガラリー・チャンピオンシップ	4.57
2	不思議のダンジョン2風来のシレン	4.46
3	バーチャファイター2	4.42
4	リッジレーサーレボリューション	4.33
5	バーチャコップ	4.31
6	ドラゴンクエストVI	4.08
7	スーパードンキーコング2	3.94
8	闘神伝2	3.82


ゲームとしての評価
トータルバランスがいいものこそ、真のハマりソフトだ！



とだ：さすがに大作ラッシュの年末年始は、みんな資金繰りに苦労したみたいだね。
やま：そりゃそうよ。ＳＦＣのソフトもそんなに安くないんだし。2本が限界でしょうね。
とだ：「ハードがない」っていう人の中には、ＳＦＣを売ってしまったがために『シレン』できないって嘆いてた人も。
やま：時間がないとか、他のソフトを攻略中って人も結構いたよね。
とだ：そうだね。それから受験生のみんなは、あまり遊びすぎないように！　授業さぼったっていう人、多かったよ（笑）。
やま：それも「ハマるのが怖い」の一種なのかもよ。
とだ：ＲＰＧは早く中古屋に出るから、それ狙いの人も多いね。



隊員's REPORT

プレイして、思ったこと感動したことを赤裸々に語るコーナーなのだ



■ドラゴンクエストVI/SFC

●全部マスターしたくなる職業、エンディング後にしか出ない隠し職業とダンジョン、集めたくなる仲間、パズルのピースの様な謎、奥が深いセリフと人間ドラマ、後々まで想像をかき立ててくれるDQシリーズが私は好きです。（茨城県 A〜）【9点】

●やっぱりシリーズもここまで続くと皆の期待と内容にはギャップが生じてくるということを痛感。しかし正統派RPGとしては最高水準のソフトだと思う。【6点】（神奈川県 ピエール）

●期待していたのを裏切られた分余計腹が立った。ドラクエシリーズを初めて中古ソフト屋に売った。ドラクエも普通のゲームになったなあと少し寂しくなった。【2点】（大阪府 安田）

■イース/SFC

●シリーズを知っている人も知らない人もイースに手を出してみたい方にはおススメできます。アクションRPGですが初心者にやさしいゲームだと思います。ストーリーもしっかりしていて○! です。（でも私はザナドゥが好き）【7点】（神奈川県 ルーンボトル）

■Dの食卓 ディレクターズカット/3DO

●一枚目の小説の話でだいたいD食の世界というのがどういうのか分かるのがいい。本編の方も比較して「あ、ここ違う」とか思えるので結構面白い。時間制限というのも珍しくていいと思う。階段駆けてくローラさんは笑った。（埼玉県 小森一枝）【8点】

●CD3枚+シングルCDでこの値段! しかもCDケースをはずすとお約束の謎解きが……。でもゲーム自体は前と同じCD2枚なんだよな。【10点】（石川県 妖刀かまいたちの夜）

■セガラリー・チャンピオンシップ/SS

●ミスしないように走る緊張感が良い。リプレイモードのカメラ視点が環境ビデオを見ているよう。美しい、カッチョいい! リプレイ見たさにまた走ってしまう。やればやるほど味が出る。【10点】（熊本県 ハイトム）

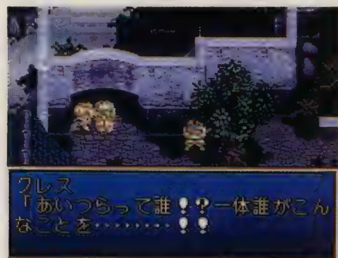
●セガラリーの魔力はドリフトコントロールの奥の深さだと思う。ドリフトがバッチリ決まると、もう超最高。マウンテンなんかドリドリしっぱなし。【10点】（茨城県 土屋ドリドリ英市）

■井手洋介の麻雀家族/PS

●家に帰ると画面に麻雀家族が待っている。キャラ特徴も最高。【9点】（神奈川県 浜銀太郎）

■不思議のダンジョン2 風来のシレン/SFC

●やりこめばやりこむほど良くなってきました。この間いいところまでいっていてHPがわずかだったので、敵もいないし、足踏みしていたらお竜の一撃で……嘘でしょって感じ。【6点】（北海道 MIKA・S）



⬆【テイルズ オブ ファンタジア/ナムコ】キャラクターも人気のRPG。

●本当に楽しみの多いゲーム! 合成のつぼや、身がわりのつえなど、新しいアイテムの画期的なことといったら! あんまりはまったので眠ればどろぼうを失敗して番犬に追いつめられる夢にうなされる始末。【10点】（埼玉県 しんちゃんのママ）

●毎回ランダムな地形と拾うアイテム、何度やっても違うストーリー。重要なのは一人で旅をするというスリルです。【10点】（神奈川県 007シレンは1000回死ぬ）



⬆【幻想水滸伝/コナミ】密かにファンをつけている。登場キャラクターはなんと108人。

■戦国サイバー 藤丸地獄変/PS

●シミュレーション初心者の私でもスムーズにできた。グラフィックもよかったし、キャラが魅力的だ。あと戦闘シーンにもっと動きがあればよかった。セリフにも声がついていればいうことないッス。【8点】（大阪府 出海）

■ぷよぷよ通/SFC

●漫才が◎。キャラクターがかわいい。音楽はなぞぷよの方が良かった。設定が変えられるのが面白い。【7点】（大阪府 フミリン）

■テイルズ オブ ファンタジア/SFC

●発売日に迷わず買いました。予想通りバランス、グラフィック、サウンド、操作性、いずれも申し分ない。当然FやDQ等と比較してはいないがこれは買い。【8点】（東京都 マゴゴソラ）

●グラフィック、サウンドは最高。アクションっぽい戦闘は爽快感があって飽きさせない。敵によって攻略パターンを変えなきゃいけないのでやり甲斐がある。【10点】（神奈川県 ローパー）

●声優、出てるけど誰かイマイチ分かんなかった。あるところまでは一気に行ったけど先に進めなくて、今はホコリをかぶってる。南無ー。【8点】（東京都 カイルロッド）

■ストリートファイターZERO/PS

●入力がアマく作られている分、少しの入力ミスで必殺技の暴発が多いがそれを除けばアーケード版並みの内容で、できばえは十分に満足できる。（熊本県 KYO）【10点】

●ほとんどゲーセン版と遜色がないできでGOOD!! ただひとつの欠点はパッドでは技がとても出にくいこと。【10点】（東京都 八王子ハンゾウ）

●いろいろ格闘ゲームをやったが一番簡単に入りこめ、熱中できた。オートコマンドだとあまり威力がないなど、とてもうまくできていると思う。【9点】（東京都 なる）

■第4次スーパーロボット大戦S/PS

●SFC版に比べてサウンドがメチャクチャ良くなっていた。読み込みを速くし、後はストーリーを変えてくれれば最高だった。持っているのにPS版でまた買いたくさせるゲームでした。（大阪府 タロウ）【10点】

●「しゃべる」ことだけでゲームへの思い入れがグンと上がる。小〜中学生の頃はまっていたアニメですから。でも主役クラスしかしゃべらない。若手声優を使ってザコもしゃべってくれればなお良かった。【8点】（和歌山県 ときメモ大好き男）

■幻想水滸伝/PS

●現時点ではプレイステーション最高のデキです。RPGの多いSFCに持っていったとしても十分肩を並べることができると思います。【10点】（広島県 マニアクラブ）

●グラフィックがとてもきれい。サウンドもすごい。【7点】（東京都 池末賀一）

■松方弘樹のワールドフィッシング/PS

●カジキがなかなか釣れないので、針にかかったときは本当に釣りをしているみたいに熱くなりました。【9点】（栃木県 山井克也）

キミも探検隊に参加しよう!

皆さん、毎回たくさんの調査結果をありがとう! 今回の特別調査テーマは、**ゲーム音楽にこだわりますか?** ゲーム音楽についての自分の気持ちを、巻末のアンケートハガキに記入してどんどんご応募下さい!

今月のエクスタシー大賞

ポリスノーツ

●コナミ ●PS ●96年1月

近未来の日本を舞台に繰り広げられるSFアドベンチャー。その魅力的な世界観、キャラクター、そしてシリアスなシナリオはまさに絶品。射撃シーンやパズルの謎解きなど盛りだくさんで、プレイヤーを飽きさせない工夫も満載。

エクスタシー総合点 **8.9**/10

やめられない度	ハマリ度
4.5/5	4.1/5

やさしさとむずかしさとのバランス: GOOD / BAD / やさしい / むずかしい — 72.4% / 13.8% / 10.3% / 3.4%

ゲームとしての評価 **4.5**（1 クソ 2 イイチマ 3 普通 4 良い 5 最高）

シリアス一辺倒で完璧なハードボイルドの世界を描いた本作。だからこそ、アドベンチャーというジャンルでありながらこのエクスタシー大賞を受賞できたのではあるまいか。

様々なアイデアに富んだゲーム内容、やや難しめの謎解き、そしてプレイヤーを惹きつけたストーリー展開。まさにアドベンチャーゲームのお手本とも言える名作である。

テイルズ オブ ファンタジア

エクスタシー総合点 **8.0**/10

やめられない度	ハマリ度
4.2/5	4.1/5

やさしさとむずかしさとのバランス: GOOD / BAD / やさしい / むずかしい — 46.4% / 13.8% / 14.3% / 3.6% / 3.6%

ゲームとしての評価 **4.2**（1 クソ 2 イイチマ 3 普通 4 良い 5 最高）

●ナムコ SFC 95年12月

人気漫画家の藤島康介がキャラクターデザインを担当。ナムコ久々のRPGだが評判は上々。根強い人気で入賞。

幻想水滸伝

エクスタシー総合点 **8.3**/10

やめられない度	ハマリ度
4.3/5	4.3/5

やさしさとむずかしさとのバランス: GOOD / BAD / やさしい / むずかしい — 83.3% / 11.1% / 5.6%

ゲームとしての評価 **4.4**（1 クソ 2 イイチマ 3 普通 4 良い 5 最高）

●コナミ PS 95年12月

コナミ初のPSオリジナル作品。多彩なキャラクターと鮮やかな演出に、多くのプレイヤーが注目を寄せた。

真女神転生デビルサマナー

エクスタシー総合点 **8.2**/10

やめられない度	ハマリ度
4.0/5	4.0/5

やさしさとむずかしさとのバランス: GOOD / BAD / やさしい / むずかしい — 19.2% / 65.4% / 3.8% / 3.8% / 7.7%

ゲームとしての評価 **4.3**（1 クソ 2 イイチマ 3 普通 4 良い 5 最高）

●アトラス SS 95年12月

人気定番シリーズの最新作。悪魔合体のシステムでおなじみのRPG。サターン版の登場でファン層拡大に成功か。



泣ける。

ある日、少年は一匹のカブトムシになって、
昆虫たちが待つ不思議な世界へと旅立った。
それは仲間たちとの出会いの物語。そして自分が生まれ変わる物語。
愛や、勇気が、胸の奥からわきだしてくる。
いままでのゲームでは、感じたことのない気持ち。
T-Z(ティズ)は、そんな想いをくれるんだ。

'96.3.22.
ON SALE



3月22日(金)発売予定　予価5,800円(税抜)

ゲームを、ゼロから変えてみた。
Playing Movie Game

TiZ
TOKYO INSECT ZOO

GE
株式会社ゼネラル・エンタテイメント

株式会社ゼネラル・エンタテイメント　〒153 東京都目黒区目黒2-10-8 第二アトモスフィア青山4F　TEL.03-5496-3925(代)

PlayStation EXPO'96
TIZはPlayStationEXPO'96に出展いたします

スタッフ募集中

●職種：1.ゲームデザイナー 2.プログラマー 3.グラフィックデザイナー 4.広報・宣伝、etc. ●応募：履歴書に希望する職種と広告を見た雑誌名を明記の上、下記までお送りください。追ってご連絡を差し上げます。●送付先：〒153 東京都目黒区目黒2-10-8 第二アトモスフィア青山4F (株)ゼネラル・エンタテイメント採用担当

※ゲームを始める前に、取扱説明書を必ず読んでください。

日本国内のパソコンゲーム界だけでなく、ゲーム機業界、さらには世界的規模でその名を知らしめ、影響を与えた『大戦略』シリーズが登場してから、今年で10周年。それを記念してこのたび発売されるのが、Windows95に対応した『大戦略』シリーズの最新作『大戦略V』。数々の注目すべき新システムの導入が期待を高める『V』の全貌を、３つの観点から今ここに浮き彫りにしてみる。

『大戦略V』徹底レポート

デスクトップ上のバーチャル空間で展開される現代戦のすべてを今、この手に！

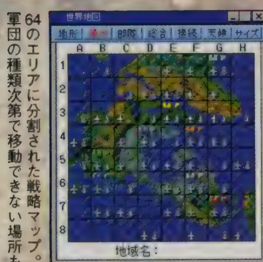
■WINDOWS
■システムソフト
■シミュレーション
■3月発売予定
■12800円
※画面は開発中のものです

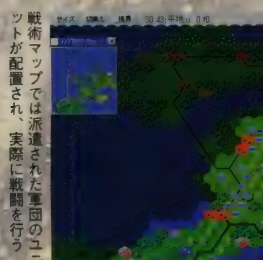
1 戦略の妙と戦術の迫力を 戦略・戦術マップ

今作『V』がこれまでの『大戦略』シリーズともっとも異なるのは、関連する2種類のマップからゲームが成り立っていることだ。

これまでは規模の違いはあれど、どの作品も戦場となるマップは、1ゲームプレー中においては1種類しか存在しなかった。だが『V』においてはグローバルな観点から部隊を運用する戦略マップ（ワールドマップ）と、戦術的なレベルから部隊運用を行なう戦術マップ（エリアマップ）の2種類が用意されている。

プレーヤーはこれまでの『大戦略』シリーズで「ユニット」と呼ばれていた兵器の集合体を複数寄せ集めて編成した「軍団」を作り、それらの軍団を戦略マップ上で移動させる。そして敵軍団と同一エリアに侵入したら戦術マップに移り、軍団に編入されているユニットを配置し、戦術的戦闘に入るのだ。戦略と戦術を共に味わえるのがこのシステムなのだ。


64のエリアに分割された戦略マップ。軍団の種類次第で移動できない場所も

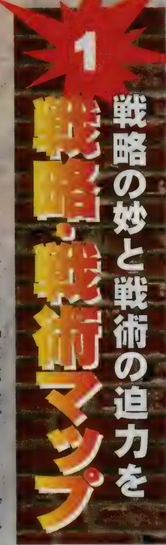

戦術マップでは派遣された軍団のユニットが配置され、実際に戦闘を行う

2 ユニットへの感情移入を増幅させる 部隊長システム

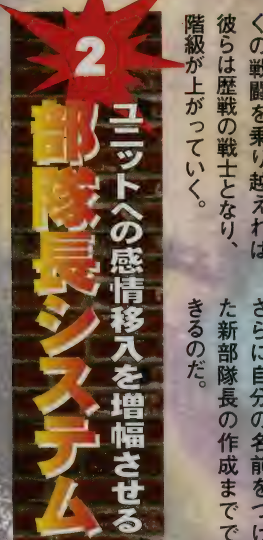
これまでの『大戦略』シリーズでもユニットが戦闘を重ね、経験を積み、強くなるというシステムは存在した。だが部隊長という「人間」のファクターを採用したのは『V』が初めてだ。

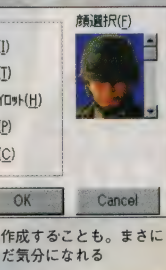
これは各軍団を構成するユニットに、指揮官たる部隊長を任命し、戦闘での経験をこの部隊長に積ませるというもの。多くの戦闘を乗り越えれば彼らは歴戦の戦士となり、階級が上がっていく。

部隊長は、配下のユニットの命中率を高めたり射程を伸ばすなどの特殊能力を持っている。特殊能力のある部隊長だけで軍団を作り、最強軍団を編成することも可能だ。さらに自分の名前をつけた新部隊長の作成までできるのだ。



自分の名前をつけた新たな部隊長を作成することも。まさに自分自身が「V」の世界に入り込んだ気分になれる

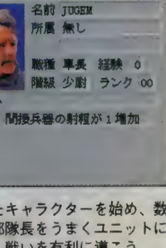



作成したキャラクターを始め、数多くの部隊長をうまくユニットに配置し、戦いを有利に導こう

最新のリサーチで迫る 各国の兵器陣

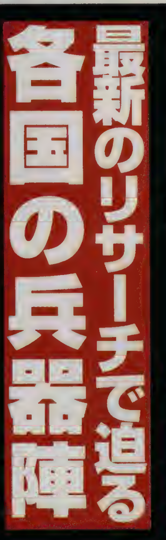
『大戦略V』には、世界各国の最新兵器がそれこそ陸海空を問わず山のように登場する。その数、総計約270種類。

国籍も、アメリカやロシアはもちろんのこと、日本、ドイツ、フランス、中国、イスラエル、韓国などバラエティーに富んでいる。各国の兵器の陣容を眺めるのも面白い。

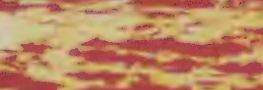

台湾の兵器も登場。マニアには涙もののデータが勢ぞろいだ


88戦車（韓国）

韓国国産の主力戦車。アメリカのM1エイブラムスに似ているがそれよりも小型である。搭載砲は105mmだが、120mm砲の搭載計画もある。


ルクレール（フランス）

92年から配備された、フランスの最新鋭戦車。搭載している120mm砲は、世界トップレベルの威力を持つ。数多くの電子機材を搭載しているのも特徴。



3 ダイナミックな作戦が現実のものに コマンド・コントロールシステム

戦略マップ上で移動し、敵の軍団と同一エリアに入った軍団は、そのエリア内で戦術マップに移り、敵の軍団と戦闘を行うことになる。

この戦術マップでの戦闘は、見た目はこれまでの『大戦略』シリーズとさほど変わらない。だが移動や攻撃に関して、大きく概念的なところから変わった部分がある。それがこのコマンド・コントロールシステムだ。

これまでの『大戦略』シリーズでは、野球のように相手と自分のターンが完全に交互に行われ、各ユニットは移動の後に攻撃を行う「ターン式」、あるいは敵味方の部隊が同時に移動する「リアルタイム式」のどちらかが採用されていた。

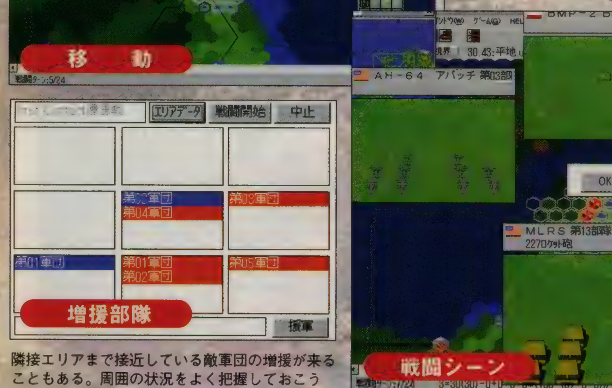
だが『V』における「コマンド・コントロールシステム」は、そのどちらでもない。交互に手順を繰り返すことは「ターン式」と同じだが、各ユニットに対する命令が「移動→攻撃」という手順に限らないのが最大の相違点といえる。

各ユニットはそれぞれ行動のしやすさをも表す「行動力」を持つ。そして、これを消費しながら移動だけでなく攻撃や搭載、修理、戦闘、占領など、さまざまな軍事行動を行うことができる。

つまり「行動力」のある限り前進しても構わないし、移動を少しだけ行ってから攻撃したり、さらには補給を受けたりというような、各種の行動をプレーヤーが自由に組み合わせて行わせることができるのだ。より柔軟性のある作戦ができるだろう。

各ユニットに与えられた行動力の範囲内でなら、どんな行動を取るのも自由

兵器たちが火花を散らす戦闘シーン。行動力が残っている隣接部隊も戦闘に参加



隣接エリアまで接近している敵軍団の増援が来ることもある。周囲の状況をよく把握しておこう

SPECIAL INTERVIEW 大戦略V

大戦略は初めて、戦略というものをしっかりと考えて作った構成です

——:今回の『V』では、「戦略マップ+戦術マップ」「リアルタイム+ターン」「部隊長システム」と3カ所新しい点がありますね。

システムソフト・アミューズメント開発部・鶴田宗生氏(以後鶴田):「リアルタイム+ターン」というのは少々違いますね。ターン方式の中で、敵味方一緒に移動して、そこで会ったら敵と戦うということです。

ターン方式の場合には、常に相手の動きを見て、その中で予測しながら行動する楽しみを味わえる利点がありますね。そこで今回のメインはターン方式になったのです。他にも、『大戦略 for WINDOWS』で『大戦略』の世界に入ってきた皆さんを、同じ形でつかまなければいけないというテーマもありますし。

——:『大戦略 for WINDOWS』で入って来る方、ですか?

鶴田:はい。こちらは基本的に初心者向けに作ってあります。とにかく『大戦略』に慣れてもらうための作品です。

その一方で『V』は、開発スタッフなどが『大戦略』シリーズに盛り込みたい機能を入れていったものですね。

——:戦略・戦術マップの導入も初めて、ですよね。

鶴田:戦略マップの中で行うのは軍団単位の行動、言いかえれば戦略です。一方、戦略マップのエリア内で敵と遭遇しその中で戦う、という戦術行動を戦術マップで行います。

これまでの作品は『大戦略』といいながらも実は大戦術だったということになるわけで(笑)。それで今回初めて戦略というのをしっかりと考えて作った構成にしようということになったわけです。戦略マップと戦術マップの組み合わせで、初めて「戦略」と「戦術」が生まれて、今までの『大戦略』シリーズとは違った形になります。

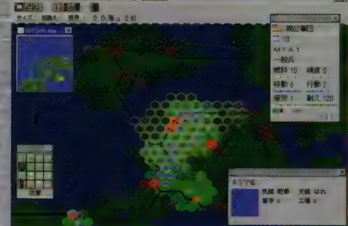
その辺が、今回の戦略マップと戦術マップの導入の最大の狙いですね。

エントリーモデル 大戦略for WINDOWS

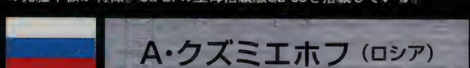


新たに『大戦略』の世界に入り込む人のための作品。ルールもコンパクトにまとめられている

スタンダードモデル 大戦略V



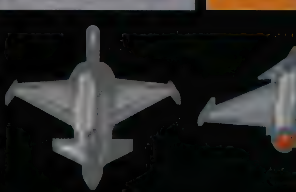
さまざまな工夫やアイディアが盛り込まれた、プレーヤーズスピリットをかき立てる作品だ



ソ連時代から建造されていた、ロシア初の本格的正規空母。以前はトビリシ級といわれていたタイプの空母である。緩やかな上向きカーブの発艦甲板が特徴。Su-27の空母搭載版Su-33を搭載している。

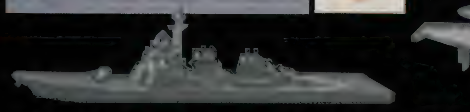
A・クズミエホフ(ロシア)

ユーロファイター(ドイツ)



ドイツやイギリスなど欧州4カ国が協同開発した、21世紀に向けた新鋭戦闘機。爆撃機としても使用できる万能型の機体は、高価だが、価格以上の高性能を持っている。

こんごう(日本)



海上自衛隊の最新艦。最新鋭のイージス・システムを搭載し、多数の対空ミサイルなどで艦隊防空の要の役割を果たす。船体はステルス性を考慮した構造で、対潜ヘリコプターの発着甲板も持っている。



アメリカのごり押しで決定された、航空自衛隊の次期支援戦闘機。F-16をベースにさまざまな改良をほどこし、21世紀にも耐えうる性能を持つ。

FSX(日本)

おつきあいシミュレーションソフト

ぼのぐらし

これてカンペキでいす

誌上体験レポート!

プレイヤーの性格で動物の反応が変わる!? たとえばこんな3人の『ぼのぐらし』。

ぼのぼのの森の住人になって、おなじみのキャラクターたちと出会いながら、ただただ好きなように暮らす『ぼのぐらし』。別にそれだけでも充分楽しめるんだけど、動物たちの反応は、実はプレイヤーの性格によってそれぞれちがうらしい。しかも長く暮らすうちに〝自分がどんな個性を持った人間なのか〟わかってくるんだって……!?

デザイナー
1966年6月14日生
〈男〉
子供時代、いじめっこだったのが自慢(?)なのに『シマリスくん』タイプと診断が。

某会社社長
1959年11月23日生
〈男〉
日本一腰の軽い社長の異名を持つ。『フェネギー』のような人といわれて、さて。

主婦
1957年11月19日生
〈女〉
笑い上戸のおっとり型と自己分析。『ぼのぼの』タイプとの診断に周囲は納得。

9:00

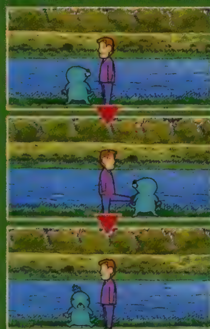


6:00



Let's TRY!

あっ、ぼのぼのだ!



最初はうなずいても笑っても反応なし。何だコイツと思って無視してたら、急に近寄ってきた。

ぼのが近くに寄って来たら、オッ、蹴ったり、なぐったりもできるようになったゾ。そこでポカリ。

「やめてよ〜」。おもしろいから調子にのってポカスカ。ますます困るぼの。嫌われてしまった。

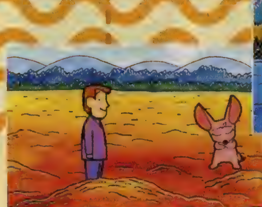


クズリがいたから、いきなりだけど蹴ってみた。すると……。



泣いた。「やめてよ〜」。だって? コイツおもしれー。もっと蹴ってやれ。

ボーズくんのお父さんは「ハハハハハ」。笑っているだけなのだった。



もっと歩くとフェネギーに遭遇。なのに「ふう〜ん」と悩んでばかり。何なんだよ。

とりあえず、森を歩いてみるか。アナグマくんに会ったけど、でんぐりがえり!?どーでもいいよ。

しゃちの長老はあくびばっかり。また後で話しかけてみよう。



「ボク、ウ○チしてもいい?」クズリくんは、ちょっとやさしくしたら、そんなことを言いだす。

Let's TRY!

ヒグマ!? 怖そうじゃん。



森でいきなりヒグマの大将のナワバリに。笑ってみようか。アレ、ヒグマも笑ってんの? やったー。

じゃ、ちょっと遊んでみようか。逆立ちしてみた。へんな遊び方。ウケてるからいいけど。

このへんでサヨナラしましょ。ところが大将、あとからついてくる。これってちょっといい気分。



これが、ぼのぼのの森のMAPだ!丸いしるしは森の住民がいるところ。仲良くなると青から赤に変わっていくよ。自分の住み家の場所はプレイヤーによってちがうんだ(つまりご近所の動物も変わるわけだね)。

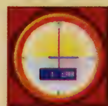
そう、3人のプレイヤーがちょっと森に暮らしてみただけでも、このちがい。ぼのぼのの森は長く住めば住むほどキミの性格が反映されたものになっていくんだ。なんでも、人の個性を体系的に分類する『個性學』という学問の理論によってプレイヤーの個性を計っているらしいよ。だから、らしくない行動をとってると隠れキャラが出てきて「無理してない?」なんて言うんだって。個性の判定はゲームが進むにつれて少しずつ教えてくれる。ちなみに〝あなたはシマリスのような人です〟なんて、必ずぼのワールドの誰かになぞらえてくれるから、自分のキャラを予想するのも楽しいね。つまりこれ、プレイヤーによって森の中で住む場所もちがえば、動物たちとの相性もちがう、完全なパーソナルソフトなのだ。さあ、キミはどんな風に暮らす?



18:00



15:00



12:00



ケンカばっかりしてるのに、どの動物とも適当にうまくやってて不思議。



みんなと遊び（なぐり？）疲れて、いったん帰宅。明日は森の中の宝探しに力を入れてみようかな。夢の中にはフェネギーが出てきて踊りまくられた。えーいヤカマシイ。

Let's TRY!

アライグマくんと遊ぼう!?

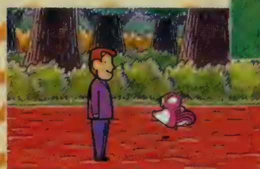


やっぱりコイツとは、ケンカが一番。ガンガン蹴ると「このやろ～」。と蹴り返してきた。

じゃ、なぐってみたら。「いて～な、このやろ～」むちゃくちゃ怒ってるぞ。そうこなくちゃ。

もう一回、蹴ってやれ。「うおりゃぁ～」。ますますエキサイトするアライグマくん。オモロイわ。

森の中を歩き回ってると、疲れてくる。そんなときはクルミなんかを食べるといいんだ。



しょーねえちゃんだ。「なんだよ！ 文句があるならハッキリ言えよ」だと。カワイくない。



ヒグマの大将には、うなずきまくり作戦で懐柔。でも『花の種』をとりあげたら、いきなり怒りだした。びっくりしたぜよ、まったく。

動物には興味なし。森にある花を全部咲かすまでやってみるそうだ。



一日花の成長を見ていたら、いつの間にか夕方に。そろそろ家に入って寝るか。夢には、ヘビに巻かれてうねうねになったシマリスが……。ウーンうなされそ～。



つぼみができて花が咲いた。すぐ枯れてしまうものや、最後に種ができるものなどいろいろだ。これはけっこう楽しいかも……。



ずっと見守っていたら、芽がでてきた。どれどれ、何の芽かひとつずつチェック。



「みどりのたね」「かたいたね」「やわらかいたね」……。集めた種は全部花壇に蒔いてしまえ。



ひととおり森を回ったけど、動物はもういいから花でも育ててみるか。まずは花の種を手に入れよう。

Let's TRY!

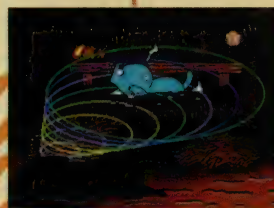
温泉に入るには……



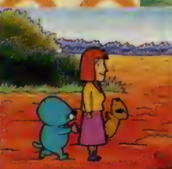
あるアイテムを持っていると、道ばたに温泉があらわれた。そこでとあるアイテムを投げ込むと…。

うほほ～。アライグマくんのお父さんと一緒に温泉に浸かることができるんだ。こりゃ、気持ちいいや。

誰ともすぐなかよしに。冒険に出てもみんなが助けてくれるのだ。



なんとか岩探しに夢中になってたら、6時で無理やり家に帰されちゃった。今日はゆっくり眠って明日の冒険に備えましょう。夢は大ラッコ。「うお～ん」コ、コワイ。



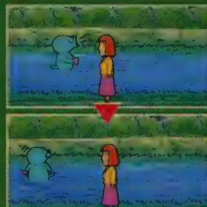
プレーリードッグくんは「うちゅー」ってキスしてくれただけ。『なんとか岩』の情報はナシ。



なんと、ぼのぼのが一緒についてくる。大サンショウウオさんに会いに行ったらヒントをくれたよ。

Let's TRY!

ぼのぼののお誘い？



川沿いの道で、ぼのぼの発見。最初からけっこう相性はいいみたい。興味しんしんで見ているね。

笑いかけたら近寄ってきた。なでてあげる。へええカワイイじゃん。貝殻とか、あげちゃおかな。

「なんとか岩を探しに行かない？」ぼのぼのが冒険に誘ってきたよ。もちろん「ウン」でしょ。



クズリのお父さんだ。なでてみよう。あっ嫌がってる。「あんたが何でここへ来たかわかった気がするよ」だって。ナニそれ。

4/26 発売予定

プレイステーション専用ソフト／CD-ROM

予価5,800円(税別)



株式会社 アミューズ

〒150 東京都渋谷区東3-25-10 T&Tビル9F
Tel.03-5466-8775

キミは誰と相性いいのかな!?

ぼのぼのワールドの仲間たち

ほかにもおなじみの動物たちがたくさん登場。なにしろ30以上ものキャラに出会えるんだよ。

ヒグマの大将
コヒグマくんのお父さんで森のリーダー的存在。見た目はコワイけど、なかよくなると案外やさしい。





スナドリネコさん
話しかけてもすぐ寝ちゃうけど、根気よく話しかけてると『肉球』を触らせてくれるかもしれない。



アライグマくん
森一番のいじめっ子。短気で少しさびしがりやで、ひとりでは遊べない。実は案外、いいヤツかも。



クズリくん
どこでもかまわずウ○チをする。口が軽く「情報だよ」が口癖。でも時には重要な情報もアリ!?

シマリスくん
森一番のいじめられっ子。オスなのにオネエ言葉でしゃべる。アライグマくんとホントはなかよし!?



ぼのぼの
ラッコの子供。原作のマンガ「ぼのぼの」の主人公だ。なかよくなると冒険に誘ってくれるかも。



入手困難



手に入れることから、
すでにゲームは、はじまっている。



サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2 TEL.03-5950-3760

その日、俺は久しぶりに都会の喧騒に身をゆだねていた。これから、"アイアンフック"に挑戦しなければならないのだった。戦いの場所は、すぐに見つかった。それは、繁華街のほぼ中心に位置していた。自動ドアが開く。けたたましい音の洪水だ。しかし、俺はその状況の中でも、ただ勝つことに神経を集中しなければならないのだ。「ちっ、目押しをまずった」。些細なミスも命取りになる。こんなとき、日常における精神の鍛練があらわれるものだ。冷静に、前後左右の状況を、しかも瞬時に分析できるか。こっ、これは己との戦いでもあるのだ。無為に時間ばかりがすぎてゆく。そしてタバコを燻らそうと、ポケットに手をやったときだ。バズーカチャーーーンスッ。我に女神は微笑まん。これがビギナーズラックというやつか。俺は、周囲の密かな羨望を背中に感じつつも、冷静さを装った。コインは堰を切ったように、流れ出していた。俺は、景品交換所で、『アイアンフック』のソフトに手を伸ばした。やっと会えたぜ。どんなゲームソフト屋でも、けっして出会えることのない、永遠の謎を手に入れた。パチスロ店でしか入手できないお前の手応えを、心地よく感じた。これから、やたら西日のきつい部屋に戻って、こいつと格闘だ。そして、いつかこいつを征服してやろう。たどり着いた時に現れるという、謎を解きあかすまで。そのヒントが、パチスロ店にあるという情報を、ある筋から俺はつかんでいる。そして、その謎を我が物としたとき、この世の至上の快楽が手に入るという。俺は、苦めのバーボンを片手に、夢とやらに会いたくて、部屋へと急いだのだった。

Good luck!

人生のほんの少しの幸運は、
このゲームでこそ使え。



パチスロ必勝法！

IRON HOOK

4/1

パチスロ店 ONLY

パチスロ台「アイアンフック」と同時デビュー！

まず、パチスロで勝たなければ、
このソフトを手にすることは、永遠にない。

ゲームモード
ゲームを楽しみながら、
実戦にも役立つテクニックや
知識が身につく。





シミュレーションモード
パチスロ台「アイアンフック」を
完全にシミュレート。
すべては、必勝のためにある。

謎解きのむこう側には、この世の至上の快楽が待っている。

※ゲームをすべてクリアし、パチスロ店にあるというキーワードを探し出し、
それをどこかの画面に入力する。そして、ある暗号を解きあかしたら、
Sammyまで送る。山のような賞品のほかに、
超ド級の快楽があなたを待っている。

アイアンフックをめぐる、6つの物語。

パチスロの実機とゲームソフトを同時デビューさせるという、画期的な試みに挑むサミー工業。しかも、ゲームはパチスロ店でしか入手できないというしくみなのだ。つまり、景品としてしか、この世に存在しないのだ。その意図は何なのか。どんなゲームなのか。いったい、アイアンフックとは何者なのか。謎が謎を呼んでいる。そこで、その謎を解明するため、ゲームの開発担当者である佐藤昌平氏をサミー工業に訪ね、話を聞いた。

Good luck!

ゲームソフトと実機が同時デビュー。これは実戦に図り知れない効果をもたらすぞ。

今までのパチスロゲームは、実機が市場に定着してから発売されるのが常識だった。「実機とゲームを同時にデビューさせることができたのは、ウチがメーカーだからです。しかも、パチスロの景品にしてしまうという発想。これも業界でははじめての試みですね。いわゆる攻略本があふれていて、情報はすぐに公表される。実機とゲームのタイムラグを設ける必要はないわけです。パチスロで遊んでもらって、ゲームに交換する。そこで研究して、次にその成果を実機で試していただく。そんなふうに利用してもらえればいいんです」。



ポリゴンとCGレンダリングの調和。すべてはリアルなディテールと再現のために。

どこまで実機に迫れるか。シミュレーションというからには、そのテーマを避けて通るわけにはいかない。「そうですね、いかにリアルに再現するかということには、細心の注意を払いました。そのために、ポリゴンとCGフルレンダリングの手法を活用して、精度の高いリアリティと臨場感を追求しました。たとえば、パチスロ台の金属枠の写り込みというディテールまでも鮮やかに再現しています。流麗なグラフィックとでもいうんでしょうか。そのあたりの贅沢さも実感してほしいですね」

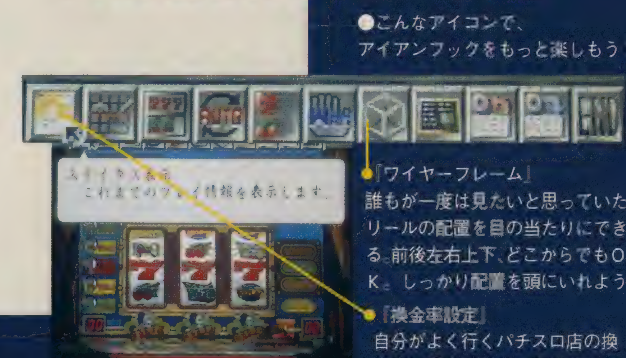




アイコンでクリックするだけ。操作性においてもこれは抜きんでたゲームだ。

このゲームでは、アイコンを採用している。操作性において、パソコンを意識したのだという。「プレイヤーサイドに立って、使いやすさを考えると、やっぱりアイコンがいいと判断しました。クリックするだけで自分のほしい画面がカンタンに呼び出せるわけですからね。アイコンのデザインも、私としては気に入っています。グラフィカルユーザーインターフェイス。パチスロのゲームにおいても、これからの主流になっていくはずです」。

●こんなアイコンで、アイアンフックをもっと楽しもう！



●『ワイヤーフレーム』
誰もが一度は見たいと思っていたリールの配置を目の当たりにできる。前後左右上下、どこからでもOK。しっかり配置を頭にいれよう。

●『換金率設定』
自分がよく行くパチスロ店の換金率に設定できる。実戦さながらにシミュレーションできるというわけだ。



BGMに生ギターの演奏を採用。イメージの追求とはいえ、ここまでこだわるとは。

ゲームをすすめていくと、ところどころに印象的なBGMが流れている。「あれは、じつは生ギターなんです。打ち込みでもできたんですけど、生ギターにこだわった(笑)。あれは、設定としては吟遊詩人なんですね。アイアンフック船長の〝戦士の休息〟のイメージ。それなら、いっそ生でいこうと。そんなノリになっちゃったわけです」。


サミー工業期待の若き開発者
佐藤昌平氏

ゲームモードの多彩な設定に注目。実戦だけに目を向けていないところがまた憎らしい。

パチスロゲームというと、実戦的なシミュレーションの部分がクローズアップされるが、この『アイアンフック』では、多彩なゲームを設定している。「ギャンブルとしてのパチスロではなく、ゲームとしてのパチスロをアピールしたかったんです。じつはパチスロそのものに高いゲーム性がある。そこで〝リーチ目を覚えよう〟とか〝目押しにトライしよう〟とか、いろいろなゲームを盛り込んでいます。しかも、ゲームを楽しみながら、知らず知らず実戦的なノウハウが身についてくるようになっています」。





アイアンフック船長。このゲームの主役は、夢を追いつづける、熱きハートの持ち主だった。

さて、アイアンフック船長とは、いったい何者なのか。こんな資料がある。『身長180cm、53歳、たばこをこよなく愛する、パートナーはオウムのジャック、夢の扉を開くカギを捜し求めている』などなど、キャラクターの設定にもこだわりがみえる。「まずはじめに、アイアンフックありきでスタートしたんです。そこから、ゲームもパチスロの実機も誕生した。だからアニメーションにもかなりのスタッフと労力を注ぎ込んだのです」。



SUNSOFT®

お値うち!!

定番(得)ゲーム

パズルゲームの王様「上海」の最新作。今までのバリエーションに新たに「アクション上海」を追加。また、牌の絵も9種類から選択可能。モードも多彩になり、牌の消え方も全く違う。「上海」を越えた「上海」が新登場。

近日発売予定 希望小売価格 ¥6,500 (プレイステーション版)
近日発売予定 希望小売価格 ¥6,500 (セガサターン版)

上海 グレートモーメンツ



簡単(得)ゲーム

将棋・麻雀・連珠・ブレイス・囲碁・チェス・バックギャモンと1本で7倍得するゲーム。コンピュータのレベルが自由に設定可能で、7人の強者と対戦もでき、誰でも手軽に楽しめる。ゲームの原点がここにある。

近日発売予定 希望小売価格 ¥8,900 (プレイステーション版)
3月15日発売 希望小売価格 ¥8,900 (セガサターン版)

ゲームの達人2



必勝(得)ゲーム

ダンスダンス2・エキサイト・アレジンなど人気の実機8台を完全移植し、リアルな音と映像でホールを越える興奮を実現。モードも多彩でオリジナル打法の研究やNlifty協賛のイベントにも対応。これで勝ったも同然。

4月下旬発売予定 希望小売価格 ¥6,800 (プレイステーション版)

実機攻略シミュレーションソフト
必殺パチンコステーション

NIFTY
FUJI
協力:藤商事
DAIICHI
協力:大一商会



サン電子株式会社 サンソフト事業部
〒460 愛知県名古屋市中区栄3丁目13番20号栄センタービル4F Tel052-252-2241





32ビット・ジオメトリックエッセイ

プレイステーション・ビート

PlayStation Beat

第十一章 『パペット・ズー・ピロミー』

文／元宮秀介
TEXT/SYUSUKE MOTOMIYA

ヒューマンから発売された『パペット・ズー・ピロミー』は、プレイステーション初のエデュテイメントソフトだ。頭・胴体・前足・後ろ足・尻尾に分かれた体のパーツを組み上げて、動物を完成させる。キリンやシマウマのように例題通り作ってもいいし、思うままに架空の動物を誕生させてもいい。子供だけでなく、大人も深くのめり込めるこのソフトについて、今回は語ってみたい。



〈写真2〉


〈写真1〉『パペット・ズー・ピロミー』
© HUMAN 1996

ヒューマンから発売された『パペット・ズー・ピロミー』は〈写真1〉、プレイステーションで初のエデュテイメント的なソフトだ。エデュテイメント、つまり教育（Education）と娯楽（Entertainment）を掛け合わせた言葉で、ずいぶんと耳ざわりがいい。

ある時期、僕はこのジャンルのソフトを集中して試したことがある。予想以上の玉石混淆だったが、『リビングブッ

動物作りのいとおかし

その子は小学一年生にして、日本地図を暗記し、都道府県の位置を正確に把握しているのだそうだ。しかも、各地の名産や名所までもすらすらと言えるという。北海道はかに、岡山はきびだんご、新潟はスキー場……。彼はスーパーファミコンソフト『スーパー桃太郎電鉄』に学んだのだった。

マッキントッシュをひとりで楽しむ3歳児もいる。電源を入れて、アプリケーションを立ち上げる。子供向けのペイントソフトを駆使して書き上げた作品が、何枚もセーブされているとか。この話を聞いたとき僕は「ずいぶんと早熟だな」と思ったが、どうやらそうではないらしい。今や、3歳にしてマックに親しむ子供は「ザラ」だという。

何はともあれ、幼くしてテレビゲームやパソコンに習熟した彼らの、近い将来の活躍ぶりを想像するだけで心が踊る。


〈写真6〉



〈写真5〉



〈写真4〉


〈写真3〉

ク』シリーズや『キッド・ピクス』シリーズなど優れたソフトを知ることができた。

これらのソフトを通じて、僕はこんな風に考えるようになった。優れたエデュテイメントソフトは子供よりもむしろ、大人の方がより深く楽しめるのではないか、と。作り手側がソフトの中に巧妙に隠したメッセージ（ここを押すと意外なことが起きる、これとこれを組み合わせれば、こんな絵が描ける、などなど）をひも解くにつれ、「童心」のようなものをいたく、くすぐられるのだ。一緒にある種の記憶も呼び戻される。いつか熱中した遊び。その時に感じた楽しい気分……。そんな想いに浸れるのは、大人だけの特権だろう。

パーツ化された体を、積み木のように組み立て、動物を作る。これぞ『パペット・ズー・ピロミー』ならではの遊びだ〈写真2〉。組み立てられる動物の種類は、ウミガメ・キリン・ライオン・ペンギンとたくさんの種目に及び〈写真3〉、はたまた恐竜の王ティラノザウルスなんてものも用意されている。動物を完成させたら、用意されているいくつかのフィールドから最適と思われる場所を選択して、そこに放つ〈写真4〉。

これが基本的な遊び方で、その後、何をするかはプレーヤー自身の気分次第だ。乗り物にのって、フィールド上を探索し、自分が作った動物に餌をあげてもいい。動物たちは、餌の感想をアイコンで伝えてくる。「おいしい」と言わせるのは、意外と難しい〈写真5〉。また、どんどんと動物を組み立て、フィールド上を動物で埋め尽くし、動物園にしてしまうのも愉快だ。

実在の動物を再現するだけでなく、見たことも聞いたこともない動物を作ることもできる。『パペット・ズー・ピロミー』の本領は、これに気づいた時点から発揮される。ウマの首を生やしたカメや、頭はゾウで、体はライオン、手足はブロントザウルス……もう何だって組み合わせられる。そんな奇妙な動物たちが、フィールドを歩き回る姿は、爆笑ものだ。こうなると、あとは自分の中の「常識」との戦いになる。いかにどれだけ荒唐無稽な動物を考えられるか、想像力をフル回転させる。

名付けも大事だ。奇妙な動物でも、もっともらしい名前を付ければ、グッっと実在感（？）が増してくるのだから、不思議なものだ〈写真6〉。

吉祥寺にあるヒューマン本社を訪ねた。お話をお伺いすることができたのは、開発の責任者である小林裕一氏〈写真7〉とマーケティング、宣伝担当の喜多二郎氏〈写真8〉。

「親と子で楽しめるソフト、そもそものきっかけはこれです。ふたりで楽しむ、といってもパズルゲームやレースゲームと違い、会話によるコミュニケーションが行えるものが作りたかった」と喜多氏が言う。

ヒューマンから過去に発売された数々のスポーツゲームの製作に携わってきた小林氏には、エデュテイメント的なソフトを開発する上でのポイントを訊ねた。「マニュアルいらずというか、読まない子供たちをいかにゲームに引きずりこめるかがポイントなんです。文章じゃなく、絵で見て、音で聞くだけで遊び方が分かってもらえるように気を配りました」。

架空の動物を作るのは、本当に楽しい。だけど、頭のどこかで禁を犯したような気にさせられてしまうのはなぜなのでしょうか、とプレー中に感じた、ちょっとした印象を話すと「それは大人だからでしょうね。子供達は自由で、クリエイティブです。我々も驚くような生き物を作りますよ」と喜多氏。それを受けた小林氏は「だからマニュアルには好き勝手な動物が作れることをあえて書いていないんです。子供たちならば、きっと見つけてくれるだろう、と思ってましたから」と語った。

なるほど、と思った。確かに子供ならば、常識や良識とは無関係に、自由な気持ちで動物作りに励めるだろう。なんだか、子供たちが作ったオリジナル動物を無性に見てみたくなった。以来、『パペット・ズー・ピロミー』を遊ぶ時には、どんな動物を組み立てようか、と、あれこれ思案しながら「子供に負けない自由な発想」を心がけるようになってしまった。そう、僕は少し意固地になっている。


元宮　秀介
（もとみやしゅうすけ）
1969年12月22日、東京都生まれ。青山学院大学文学部卒業。在学中からゲーム雑誌「HIPPON SUPER!」（当時）の編集に携わる。94年からフリーのライター・編集者として数々の攻略本編集など幅広く活躍中。


〈写真8〉ヒューマン株式会社
市場開発部部長　喜多二郎氏


〈写真7〉ヒューマン株式会社
HE開発本部　HE開発部部長
小林裕一氏

当課報部では、サターンに関する謎や疑問の数々を解明すべく、責任者に直撃取材いたします。悩んでないでどしどしご依頼くださいませ。

こちら土星諜報部 どーなってるの? インターネット!



⬅答えてくれた人
高橋宣治さん
国内コンシューマ事業本部マルチメディア営業部部長。まだ発表前の段階なのに、いろいろとしつこい質問に答えていただきました。

サターンに通信機能が加わるというニュースを君は知っていたか? 一体どんなことができて、いくらで、いつ頃発売されるのか。気になる部分を無理やり聞きまくってきたぞ。

何ができるの?

「サターンでインターネットができるようになるらしいぞ」「パソコン通信もできるって聞いたよ」とかとか、巷ではいろんなニュースや噂が伝わってくる。で、本当のところ、具体的に何ができるようになるのかってことから話を進めよう。

まずインターネット。高橋さんによれば、これは「今日やりたいと思ってそのまま接続すれば、すぐにでも楽しめるものにしたいと思ってます」とのこと。プロバイダーとの提携で、最初にID登録の作業さえ行なえば、もうその日からネットサーフィンできるというわけ。うーむ、これだけでもかなり画期的。

二つめがパソコン通信。これは大手ネットのニフティサーブが使える。オリジナルのグラフィカルで楽しいユーザーインターフェイスを持った、パッドで操作できるメニューソフトがCD-ROMで提供されるようだ。ゲーム感覚で、メニューを選ぶと音がするといったフィーチャーもあるらしい。ニフティのあらゆる機能が使えるのはもちろん、ゲートウェイで別のネットに接続することも可能。

そして3つめが通信対戦ゲームだ。この詳細が一番謎に包まれているが、「セガらしいタイトルを用意することになると思います」との回答。ひょっとしてと水を向けてみると、「そうですねぇ、格闘ゲームが出て来ないはずがないですよね…」。おお!なんかこりゃすげーことになりそうな予感である。

製品を大胆予想!

セガでは、これらの機能が使える製品を、なんと一気に、同時期に発売しようとしているらしい。

もっと具体的に書こう。ここからは土星諜報部の大胆な予測であることを含みおきいただきたい。

まず、基本セットはモデムと2枚のCD-ROMをバンドルしたものとなるだろう。CD-ROMは1枚がインターネット用、もう1枚がゲーム対戦用だ。この他、ニフティ用のCD-ROMをつけた別パッケージも出る。価格は前者が1万5千円程度(ニフティ用CD-ROMのみの販売もあるはず)。後者が1万8千円前後だろう。さらにメール書き等に使える、やや小さくて可愛いキーボードも発売。別売りで5千円程度か?(破格だ)。

モデムの仕様もほぼ決まっているようだ。「現在、検証作業に入っているところです」と高橋さんは言う。当然現在平均とされる通信速度はクリアしているだろう。少なくとも、9600bpsとかいうクラスよりははるかに早いという感触を得たぞ。



将来は通信用に特化したタイプのゲームも現われてくるはずだ。通信がサターンライフを大きく変える!?(写真は開発中のものです)

さて、最後に発売時期だが、これは春に発表、その時点で具体的な発売日が公開される運びになりそうだ。夏休みのころには発売してくれるように高橋さんにお願いしといたのできっと大丈夫だ。(ホントか?)。

全体に機能は予想以上、価格はかなり頑張って抑えめになりそう。インターネットやりたいってだけでサターン買うユーザーも出てくるに違いない。もう、絶対期待大、だ!

SATURN FUN CLUB

なんでもアリの投稿コーナー。サターン生活にはイロイロあるよね〜。お便りチョーダイ!

サターンタコを持つ女

●少し前のサターンライフに親指のバーチャタコが出てたけど、あれってスティックでできるタコですよね。私の場合は左手親指にパッドの十字キータコができてます。セガラリーで曲がるときってなんであんなに力入るんでしょう。ちなみに19歳の♀ですが、こんなタコ飼ってる私でもお嫁にいけますか?　(サオリ)

■いけます。いけなかったらもらいます。だからそのタコの写真送って。いろいろ集まったらそのうちタコ特集やりますから。

キング・オブ〜に期待!

●SNKの『THE KING OF FIGHTERS '95』、サターンで出るんですね。ハッキリ言ってメチャ期待してます。Twin Advanced Rom SystemというROMカートリッジ+CD-ROMという形になるそうですが、詳細を知りたいです。それと、そのツインアド(勝手に略す)を使った別のセガ作品とかも今後出るんでしょうね。いろいろ教えてください。　(やんばるカゲ)

■お、情報早い! 今月号の「行ってみた聞いてみた エス・エヌ・ケイの巻」に少しこの話が出ています。セガ作品等についてはまたぜひ取り上げたいっすね。

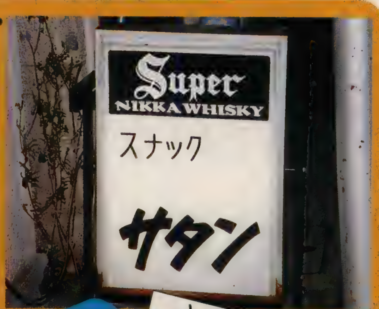
今さらMIST

●あのう、今さらですけど『MIST』面白いですね。ずっと前に買って最初とっつきが悪くてそのままにしておいたんだけど、こないだふと思いついて始めたら止まらなくなりました。それで最後の方(たぶん)でつまづいてます。でも教えないでくださいね。　(ゆまちゃんと一緒)

■はい、わかりました。教えません。

今月の……スナックサタン

ついに見つけたぜ! という感じのサターンユーザーご用達ともいうべきお店がここだ。場所は東急目蒲線の西小山駅近くとだけ言っておこう。ママはもちろん、悪魔のように繊細な美貌の持ち主である(ってどういう形容なんだ)。でも成人指定だから(スナックだもん)コドモのキミは20歳になってから行こうね。



みきちゃんのイラストさんいらっしゃい

せがぁるぅ

●くらさわかず子さんの作品
福岡県からナイスなイラスト届きました。セガールのファンって何げに多いんですよね。CM復活またはゲームで、な〜んてムリかなあ

今月のみきちゃん
独り暮らしなのに毎年梅酒をつけているみきちゃん。今年ももうすぐできあがるのでとっても楽しみ、だそうです。(チョー酒飲み!)

さっちゃん はね
バナナを半分しか
食べられないよね
これじゃ……

セガのお絵かき広報レディ、みきちゃんがあなたのイラストにイラストでお応えします。

プレゼント!『ソード&ソーサリー』

アフレコ用台本(サインつき)…1名
声優サイン色紙…1名

色紙には今をときめく人気声優、椎名へきると林原めぐみのサインも。こりゃ〜レア物ですぜダンナ。サターン版の『ソード&ソーサリー』はマイクロキャビンから5月発売の予定。楽しみでんな…



投稿超募集

「こちら土星諜報部」ではあなたがSEGAやサードパーティ各社にビシバシときてみたいテーマを募集中。「今月の○○」コーナーではサターンに関連した一発ネタ写真(自慢のゲームタコや変な看板など面白けりゃ何でも可)を募集。「ミキちゃんのイラストさんいらっしゃい」&「SATURN FUN CLUB」は、イラストや投稿をカキコして送ってね。

〆切は随時。宛先はじゅげむ編集部内・サターンライフ係まで。採用者には、もれなく記念グッズまたはサターンソフト(セガブランド)をプレゼントしま〜す!巻末ハガキの投稿欄をビシバシ使ってちょ。

SATURN LIFE サターンと私の素敵な関係 サターンライフ

今月の数字 → 370

サターンのサードパーティの数ってどれくらいか知ってる？ つっても数字を見ればもうおわかりでしょうが、370もあるんだよね～！

サターンはもう生活の一部。持ってる人も持ってない人も、このページを読んで(ついでに投稿して)楽しいゲーム生活、送りましょ。

ミスト・グレーで2万円の憎いヤツ！
これがNewサターンだ！

今号の発売日と同じ3月22日(金)、あのセガサターンが新しく生まれ変わる。スペックはそのままで、色とデザインを一新。さらに価格は驚きの2万円だ。さらにさらに、新キャンペーンや「やっぱりやるのか！」のタイトルの移植も…！

500万台をめざすマシン

ビックリ仰天なニュースが飛び込んで来た。新聞報道などですでにご存知の読者もいるだろうが、あのサターンが、安く、ポップなイメージで生まれ変わったのだ。

去る3月7日、セガサターン・パワーアップミーティング'96SPRINGと題されたプレス会見で、セガは「Newセガサターン」を市場に投入、発売は3月22日であると発表した。しかも、価格は2万円ジャスト(希望小売り価格・税別)だ！

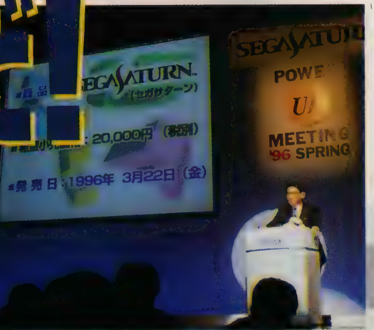
新しいサターンは、色は「ミスト・グレー」、ボディは一体成形となり、パッドにもカラフルなボタンが採用されて、全体にライトな印象となっている。機能は従来のサターンと完全互換。ただし、中身は内部回路のスリム化等の工夫が施され、これにより最大限にコストを抑えてあるという。今後は、サターンといえばこの2万円のミスト・グレーなサターンが標準マシンとなるわけだ。

新マシン投入の理由をセガでは、「幅広いユーザーにアピールし、年内に販売目標数500万台を達成するため」と説明。昨年末の販売が順調だったこともあり、「安くできるときにできることはすべてやる」との姿勢が現われている感じだ。それをデザイン一新、コストダウンのための内部設計の見直しと共に行なったところが、実に思い切っている。



➡名作『アウトラン』が家で遊べるなんて夢みたい！

※画面はアーケード版のものです







⬆プレス発表の模様。新マシンを期とするセガの新戦略を語る入交昭一郎代表取締役副社長。⬅みきちゃんことセガ広報の森本さんが手に持つこれこそ、Newサターンだ。うーんまぶしい。⬇CDドアに窓がつき、PQWER、OPEN、RESETボタンの形状を変更。アクセスランプは削除された。

あのタイトルも…！

このプレス発表では、さらに関連した他のニュースも話題にのぼった。

まず、これから目白押しとなる新作ソフト。『パンツァードラグーン ツヴァイ』『THE KING OF FIGHTERS '95』『天外魔境 第四の黙示録』などの話題作が続く。また、セガのアーケードとコンシューマーの名作タイトルをサターン用に低価格でリリースする「SEGA AGES」シリーズもスタート。『スペースハリアー』『アフターバーナー』『アウトラン』等も登場する予定だ。

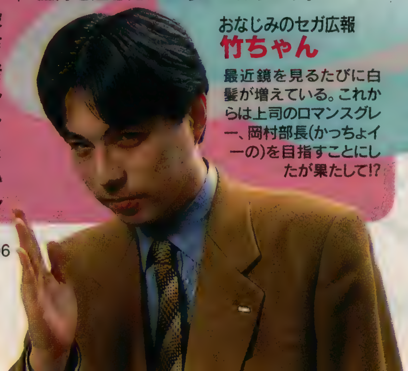
Newセガサターンに照準を合わせたキャンペーンもあるぞ。Newサターン購入者に新作ソフト情報を収録したデモCDを店頭で配ったり、対象ソフトに貼られた応募シールを送ると抽選で「セガサターンTHEイス」(サターン型座椅子！)などが当たったりと盛りだくさんだ。

さらに耳寄りな情報も。今月末からアーケードで稼動が始まる『バーチャファイターキッズ』の移植が決定した。そして、先日一部が公開された『バーチャファイター3』をサターンであっと驚く工夫をこらし、移植をすすめるつもりとのこと。どんな移植になるのか楽しみだ。また、近々オリジナルのビッグタイトル(3つも)の発表も控えているらしい。

うーむそれにしても。サターンはひたすら進化を続けていることよ！

えっ！イキナリど～ゆ～こと？ このイキナリ値下げ&モデルチェンジ。コトの真相を竹ちゃんに直撃した！

3月22日に、セガサターンのニューモデルを発売することになりました。一見してわかるように、色彩が軽やかなイメージに変わっています。これは、発売当時のセガサターンが32ビット次世代ゲーム機が持つ未来感，先進性をイメージしてデザインや色調を決定していたのに対して、もっと女性や小中学生を含むライトユーザー層の声を反映したデザインのセガサターンを作ろうとした結果です。セガサターンも販売数が200万台を超えた結果、最近になって新規に購入する方の好みや要望は今までとずいぶん違ってきており これから500万台の普及を実行するためには、こういった新しい声に応えていかなければなりません。こういった意見を反映した今回のニューモデル投入で、セガサターンを1日も早く500万台マシンにするつもりです。ハードの普及台数が増えることは、ソフトライセンシーさんの積極的な参加など、セガサターンを取り巻く環境をぐんと良くします。これまでにセガサターンを買っていただいた方にも、これからセガサターンを買っていただく方にも喜んでいただける環境を作ることがセガの使命です。そのために、今後もセガサターンの普及に全力を注ぎたいと考えております。



おなじみのセガ広報
竹ちゃん
最近鏡を見るたびに白髪が増えている。これからは上司のロマンスグレー、岡村部長(かっちょイーの)を目指すことにしたが果たして!?

SUNSOFT®



アルバート オデッセイ

ALBERT ODYSSEY 外伝

LEGEND OF ELDEAN

天動轟来(てんどうごうらい)!! 其(そ)は天堕(てんお)つる者(もの)なり

1996年 夏 発売予定

予価6,500円(税別)

©1996 SUNSOFT

「アルバート オデッセイ外伝」発売記念キャンペーン!

★初回限定特典 卓上カレンダー & 豪華CD-BOX仕様!!

初回出荷分には限定で、豪華CD-BOX仕様。イメージイラスト入り卓上カレンダーが付いています。このチャンスに、お店へ行って予約しよう!

★ダブルチャンス

商品に入っているアンケートに答えて送ると、抽選でオリジナルテレカとテレカファイリングケースをプレゼント!!
さあ頑張って、豪華賞品を当てよう!



このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

サン電子株式会社
〒460 名古屋市中区栄3-13-20 TEL(052)252-2241

NEWS PARADISE

MACWORLD Expo/Tokyo'96 開催!!

MacWorld Expo'96が見せた夢！

新しいユーザーの時代を予感させるぞ！

新しいソフトのための新技術オンパレード

2月21日～24日の4日間にわたり、幕張メッセ日本コンベンションセンターにて、MACWORLD Expo／Tokyo'96（以下エキスポ）が開催された。今回のエキスポは、過去最高の320の企業が参加し、4日間の来場者総数は171,749名という盛況ぶりだった。

パソコンが空前の出荷台数を記録し、また大ブームとなっているインターネットへの関心からか、以前ではあまり見られなかった家族連れが多数目につき、パソコンユーザー層の広がりが感じられた。



ともかく広い会場内では、アップルコンピュータ社の従来のアプリケーションソフトの考え方を覆す新しいソフトウェア概念の「OpenDoc①（オープンドック）」のデモ、米デイスターデジタル社の「ジェネシスMP」を使っての緻密な3Dグラフィックのデモ、また今後も話題の中心になるであろうインターネット関係では、動画やマルチメディア作品で遊ぶことが出来る新技術の米マクロメディア社「Shockwave②（ショックウエイブ）」などが目をひいた。その他、各ショップのブースでは、エキスポ名物の特価品を買い求める来場者で終日混雑していた。



また、本誌でもすでに紹介済みのバンダイ・デジタル・エンタテイメント社のマックOSを使った世界で初めての家庭用マルチメディア端末機「ピピン@アットマーク」が一般公開され、実際に触れて遊ぶことができた。周辺機器として、光磁気ディスクユニット（フロッピーユニットと同形状で、積み重ねて使用することが可能）なども展示されていた。「ピピン@アットマーク」は、新たに開発された専用ソフトのほか、兄貴分ともいえるマッキントッシュでこれまで発売されてきた数々の名作ゲームやソフトなどが続々とラインナップされる予定。

熱気あふれる会場は、エキスポ（お祭り）という名のとおり、ハード・ソフトの新技術が目白押しで、Macintoshの新しい時代を予感させた。

「Apple Technology Showcase」が開催!!

2月22日帝国ホテルにてアップルの最新テクノロジーを一堂に会した「Apple Technology Showcase」が開催された。メインは次世代OS「Copland」と、従来のアプリケーションのありかたを覆す「OpenDoc」のプレゼンテーションとデモンストレーションだったが、それ以上にホットなゲーム関連のニュースが紹介された。

米アップルの副社長ドン・ノーマン氏の挨拶、QuickTime2.2の紹介（ちなみに今年のお土産はQuickTimeのキャップ一個だった）につづいて登場したのは、ゲーム・エバンジェリストのマーク・ガビーニ氏。PiPPiN発売もひかえた今年、アップルのゲームに対する意気込みを感じさせた。

ガビーニ氏は「PowerMacユーザーは平均して一週間に5時間以上ゲームをしている」というデータをふまえたうえで「どんなゲームができるかは、どのマシンを購入するかという意思決定を大きく左右する」と指摘。また「とくにMacユーザーは目が肥えているので、低品質のゲームは受け入れられない」ためにアップルはゲーム開発者へのサポートも盛んに行っていることもアピール。そんなコラボレーションの中で生まれた「ドゥーム2」「マラソン」「リーセント」などのタイトルがあげられたとともに、「将来的には音や映像を3次元化したりネットワークを利用するものを作っていきたい」とのことだった。

また今年中に日本語版も完成予定の、「QuickDraw 3D」のデモも行われた。「QuickDraw 3D」をマックOSに組み込むことにより、手軽に3Dデータを取り扱うことが可能になる。ゲームへの応用も期待できる「400ドルで4000ドルの機能付きのソフトウェア」と自信を覗かせていた。



バンダイのブースでは、はじめてピピンが一般公開され、かなりの関心を集めていた

AOU96 アミューズメント・エキスポ開催

『バーチャファイター3』公開デモ緊急速報だ!

AOUアミューズメント・エキスポ96が、去る2月21日・22日の二日間、幕張メッセ・イベントホールで行われた。二日間で、脅威の40,865人を動員した本年度AOUは、景気回復を願うゲーム・メーカーの気迫を反映したのか、最新CGやVR技術を駆使した新作ゲームが目白押し。来場者、業者ともに、暗雲を吹き飛ばす勢いで大盛況だった。

なかでも、ひと際注目を集めたのは、バーチャファイターの新作『バーチャファイター3』公開デモンストレーションだ。新女性キャラクター梅小路葵を含め、リニューアルされた5キャラ分のデモが、CGボードMODEL3のスペックデータをはさんで公開された。

バーチャ2を派手に凌いだ繊細な動きとなめらかなモデリング、特にキャラの表情がCGの常識を超えたリアリズムで迫ってくるなど、あふれんばかりのギャラリーから、ため息が漏れる一幕もあった。



いち早く新作ゲームを見られるとあって、ゲームファンの熱気であふれていたAOU会場



バーチャファイターの新作『バーチャファイター3』公開デモンストレーション

『女神異聞録ペルソナ』プレイステーションで登場!

悪魔召喚を使わない『女神シリーズ』って?

3月12日、アトラスが女神転生シリーズ最新作『女神異聞録 ペルソナ』の制作発表会を行った。同シリーズがプレイステーションで発売されるのはこれが初めて。

発表会では『女神転生 デビルサマナー』のディレクターでもある開発スタッフ、岡田氏・金子氏や横山常務から作品内容が説明され、VTRも公開された。

今回の注目すべきポイントは、なんといっても「ペルソナ」システム。ペルソナとは、人間の心の奥深くに隠されている別な人格を呼び起こした時にイメージされる、神や悪魔的な存在が現れたもの。このペルソナの力を使いこなして、クラスメイト達と共に力を合わせながら冒険を進めていくことになるらしく、いままでとは全く違う『女神シリーズ』が楽しめそうだ。

3月28・29日に行われるプレイステーションエキスポでは11時・13時・15時からの1日3回、VTRも上映される予定。興味ある人は会場へ急げ!



主人公はペルソナを呼び出してその能力で攻撃する

赤尾氏VS飯野氏「かっこいいと思うものをすべてぶちこんだ。それが『Dの食卓2』」

すべての謎が解き明かされる、快感、D2

マルチメディアグランプリ95の通産大臣賞を受賞した「Dの食卓」に続いて、今度は「Dの食卓2」が進行中。異能集団WARPのリーダー飯野賢治氏の近況に、MMAセミナーにて静岡大学情報学部の助教授、本誌の連載でもおなじみの赤尾晃一氏が迫る。

赤尾 「Dの食卓2」のストーリーは?

飯野 「Dの食卓」では1997年の世界を描いていました。「2」では1度は1998年にいくのですが、すぐにクラシーバリーの世界に戻ってしまいます。ストーリー的には「1」より昔の話です。「2」によってすべての謎が解き明かされるというパターンです。

赤尾 今後は当然、ネットワーク対応のゲームを考えているのでしょうが、どのような方向のゲームを考えていますか?

飯野 ちょっと話がそれるんですが、今度アメリカに行っちゃうんですね、うちの会社ごと。サンフランシスコに行くことになると思うんですけれども、日本を離れて海外に行って、2年かけて映画とゲームを両方を作ろうと考えているんです。うちがネットワーク対応のゲームを作るのは、それ以降になりますが、ネットワークはこれから重要だ思っています。世界中のいろいろな場所にいる人同士が、同じゲームをプレイできるということは非常に面白い。

赤尾 賞をとるとみんなアメリカに行ってしまうという話があるのですけど、これは日本の今の環境が不満だということですか?

飯野 一つはかなり現実的な理由です。シリコングラフィックスの機械はソフト込みで1千万円くらいするのですが、アメリカでは1/3以下で買えるよと言われて。ツールもソフトも、現状は海外のものがほとんど。英語で書かれているから、すぐ使いたくても使えない。日常会話ができてもコンピュータの世界の英語は難しい。日本語版が出るのを待っていると、半年くらい技術的に遅れちゃうことになる。だったらスタッフごと海外に連れて行けば、英語も上達していいんじゃないかと思いまして。

もう一つは自分を試したいという問題。日本にいると、なかなか「素晴らしい」と言われることが少ないので、海外で褒められたいという感じです。僕は、何で日本で生まれた人は日本にずっといるのかなと逆に疑問に思う。どうせ人生一回しかないんだから、あちこち引越した方がいい。海外から日本に来るやつの方が元気があって面白いですね。

なお、マルチメディアグランプリ95の受賞作品は、インターネットで紹介されています。(http://www.infoweb.or.jp/mma/mmgp/)



なごやかな雰囲気で語りあう飯野賢治氏と赤尾晃一氏。アブない発言もとび出した!?

ギャガも「変わらなくちゃ」と新作発表会！

これからもスリル追って、より強力に

ギャガ・コミュニケーションズより、今回5本のソフトの新作ラインナップ発表会が行われた。

ギャガといえば、2年前よりパソコンソフトを中心に、オールジャンルで海外作品の輸入と日本語版の制作を行ってきたことで有名だが、今回は一変してセガサターンやプレイステーションといったコンシューマーゲームソフトに絞っての作品作り。この件に関してカンパニー・プレジデントの竹内茂樹氏はこう語っている。「今までのギャガの方針であった、人気PCゲームからのプレイステーション・セガサターンへの移植は今後行わない。これからは、海外のプレイステーション・セガサターン用のゲームを日本向けにチューニング発売したり、国内での制作もに力を注ぎたい。PC機とゲーム専用機のユーザーのニーズやハード面の違いなどがあるので、この方針の変換を行った」。

今後ギャガは、ゲーム専用機のためのソフト作りに移行するという。今までよりも、より強力なギャガのソフトに期待し、さらにスリル満点のゲームで我々を楽しませていただきたい。と、いうことで、今回駆使して開発されたソフトを少し紹介しよう。


「鉄球 TRUE PINBALL」
2モードの視点でプレーできる本格的ピンボールゲーム


「TUNNEL」
迷路のように入り組んだトンネルを進む3Dダンジョンシューティング



「疾風魔法大作戦」
アーケードから移植の縦スクロール・シューティング


「VIPER（仮）」
超戦闘的なヘリコプター・シューティング


「CYBERSPEED」
サスペンデッド・コースター・ライド感覚のシューティング・レース

第一弾として4月5日（予定）に発売されるのが、『鉄球TRUE PINBALL』。価格は5800円（税抜き）。テーブルゲームの定番に豊富な仕掛けを添えて、セガサターンとプレイステーション用に登場する。最大8人でプレイでき、ホームパーティを盛り上げるアイテムとしても活躍してくれそう。発売を記念して、賞金総額100万円の〈目指せ100億点！「鉄球の鉄人」コンテスト〉が開催される。期間中はギャガ・コミュニケーションズのインターネットのホームページ（http://www.cyber.ad.jp/~gaga）でランキングが公開されるので、ライバルの様子を見ながら何度でも挑戦できるぞ。

また6月発売予定の『サイバー・スピード』は、360度回転するマシーンを操って、世界中からエントリーされた8種類のマシーンと世界各地15のコースで行われる史上最速のレーシングゲーム。値段は5800円（税別）。同時にアーケードからの移植シューティングの『疾風魔法大作戦』も発売される。さらに7月にはシューティング・アドベンチャーの『TUNNEL』や8月にはヘリコプター・シューティングの『VIPER』（仮）と次々にエキサイティングなタイトルが発売される予定。これでまた、眠れぬ夜が続きそうだ。

キミの才能を試すチャンスだぞ TDデジタルビデオクリップアワード

プレイヤーの眠れる才能を掘り起こせ！

話題のミュージックアドベンチャーゲーム「トータル・ディストーション」（TD）。プレイヤーの才能をゲームの中だけで楽しむのはもったいない。本当の才能として世の中に認めてもらおう！ということで、コンテスト「TDデジタルクリップアワード」が行われるぞ。

マックワールドエキスポ会場内で行われた発表会では、POPROCKET社社長で、TDの制作者でもあるスパークス氏が登場。ジョー・スパークス氏といえばパソコンの名作ゲーム『スペースシップワーロック③』の制作者として知られている。

応募期間は2月21日～5月31日まで。大賞には50万円相当の〈純金〉と記念品が贈られる。郵送とインターネットの両方で応募可能。コンテストの情報はインターネット（http://www.meshnet.or.jp/neic）で見ることもできる。詳しいお問い合わせはTDデジクリ大賞事務局（HATNET Inc.）電話03―3296―1761まで。



制作者のスパークス夫妻

ステップアップでCGが修得できる環境を提供したい

今月の人

PROJECT TEAM DoGA

かまた ゆたか

PC-FX注目の「PC-FXGA」グラフィックアクセラレーターに初めから付いてくるのが、誰でも簡単に3DCGが作れてしまう『DOGAGENIE-1』だ。今月のインタビューは、『DOGAGENIE-1』の開発者でもあり、誰もが気軽にCGを学べる環境作りに情熱を燃やすPROJECT TEAM DoGAのかまた氏だ。

CGに着目したきっかけは？

かまた　映像を作りたいって興味は子供の時からありましたけれども、そんなに簡単に作れるモノだとは思っていませんでした。たまたま高校の時に友人と映画を作りまして。大学に入ってからは、今度は自分が監督して。そして、映像のおもしろさを知った半面、人の管理が大変だということを知りました。それで、集団でしかできない映像製作をパーソナルに落とし込むことができないかということで、コンピュータに着目したんですよ。

『DOGAGENIE-1』についてお聞かせください。

かまた　「GENIE」って「アラジンと魔法のランプ」にでてくるランプの精の名前なんです。CGの基本的な機能、メカをデザインする、動きをデザインする、アニメーションを表示する、3つの願いをかなえてくれるソフトだということで名付けました。“ステップアップ構想”の始めにくるソフトなので、数分で使えるように作りました。

PROFILE●かまた ゆたか
高校生の時に初めて映画を製作。大阪大学へ入学し、コンピュータクラブに所属。

“ステップ アップ構想”とは？

かまた　現在市販されているCGのソフトは、なんだかんだ言って、かなり高い技術や知識が要求されます。だから、一般の人にとっては難しすぎて、ほとんどが挫折しているか、最初からあきらめているのが現状です。それを打開するためには、まず、初心者でもサクッと使える入門ソフトを用意する必要があります。そして次に、そこで得た知識を活かしながら、さらに少しだけ高度な表現ができ、また少しだけ高度な知識が学べるソフトを提供します。このようにして段階的なソフトを順次発表し、だれでもCGを学んでいける環境を整えようというのが、“ステップ アップ構想”です。『DOGAGENIE-1』もこの構想の最初の一段階に相当するソフトとして開発されました。この夏、FXGAがなくても作動するようにして、本格的に発表する計画です。また、今までは、ソフトを発表して、マニュアルで使い方を説明して、それで終わりでした。たとえば、鉛筆と消しゴムの使い方を教えたら絵が描けるかというと、そんなことはないですよね。それと同じように、ちゃんと作品の作り方を教える機会が必要だと思います。そういった活動もいろいろやっていきたいと考えています。


DOGA GENIE-1を使って作成したCG

■おわびと訂正　じゅげむ4月号の「今月の人」におきまして、以下のような誤りがありました。ここにおわびして訂正させていただきます。
（誤）有井伸考　（正）有井伸孝　VIRTUA FIGHTER GRAPHICS "MODEL2"の発売日　（誤）2月22日　（正）2月29日

知ってトク！どんどんいただき！キャンペーン実施中

春の新生活にドンピシャ セガのナイスプレゼント

春の声とともに、耳寄りな情報が聞こえてきた。セガサターンのソフトを買うと、他では手に入れることのできないオリジナルグッズが抽選でもらえる「セガサターン どんどんいただき！キャンペーン」が実施される。

コースは二つ。キャンペーン対象ソフトに貼られている応募シール2枚で、ドジャースのロゴ入りパーカーから、オーブントースターまで、カタログから好きなグッズを選べる「気ままにセレクトコース」と、応募シール3枚で、セガサターンの本体をモチーフにしたオリジナルグッズがもらえる「セガサターン命コース」だ。キャンペーン期間は3月8日～4月30日まで。


「セガサターン命コース」の「セガサターン遠征バック」

応募先：〒116―69 新東京郵便局留「セガサターン どんどんいただき！キャンペーン」係

問い合わせ先：セガ・エンタープライゼス お客様相談センター

電話：0120―012235（月～金 10：00～17：00、祝祭日を除く）

キミの熱い要望に応える！セガ新作ラインナップ

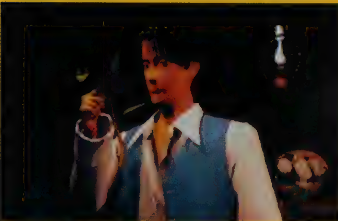
あの懐かしいゲームをもう一度！

昔ハマったけれど、今では探しても見あたらない古いゲームの数々。だけどもう一度やりたい。そんなことがキミにも経験あるだろう。うれしいことに、セガがそんな要望に応えてくれた。新シリーズ、「SEGA AGES」は、セガの傑作・名作タイトルをセガサターンに移植する新シリーズだ。ラインナップとしては「宿題がタントアール」（5月、予価4800円）、「スペースハリアー」（6月発売予定、予価3800円）、その後、続々とみなさんおなじみの「アフターバーナー」（8月発売予定、予価3800円）、「アウトラン」（10月発売予定、予価3800円）、「廊下にイチダントアール」（11月発売予定、予価4800円）と期待のソフトが登場予定になっている。値段的にもお手頃なのがうれしいね。みんなの声が集まれば君のプレイしたいゲームも移植されるかも？

また、セガの新作ソフトとしては、「月花霧幻譚～TORICO～」、「グレイテストナイン'96」（仮）が控えている。「月花霧幻譚～TORICO～」は、リアルな3D映像を駆使した、ちょっと大人向きの恐い恐いアドベンチャー・ゲーム。「グレイテストナイン'96」（仮）は好評だった前作に最新データを加え、新たにバージョンアップしたものだ。今後もセガの新作ソフトから目が離せない。



「SEGA・AGES」で復活する「宿題がタントアール」


リアルな3Dグラフィック・アドベンチャー・ゲーム「月花霧幻譚～TORICO～」

20万人へのメッセージ ―有志たちの終章―

●特別インタビュー●

この欄で伝えることはニュースではない。とあるゲーム会社社員から、全国のゲームファンに送る感謝のメッセージだ。

CSGという団体をご存じだろうか。88年、ゲーム業界の有志が集まってコンシューマ・ソフト・グループなる任意団体が結成された。この組織は頭文字をとってCSGと呼ばれ、過去9年間、全国で新作ゲームの展示イベントを主催してきた。

「宣伝費をたくさん持っている大手メーカーも、まだできたばかりの小さな会社も、平等にソフトを発表する場が必要と考えて、CSGを結成しました」と創設スタッフのひとりで、現・CSG運営委員長の竹内倫氏（コナミ・宣伝室長）は語る。「協調と競争の両立を目指し」CSGは結成され、展示イベントを開催してきたのだという。今でこそユーザー参加型のゲームソフトの展示イベントはあちこちで行われている。だが9年前の当時は「来場者も戸惑って入り口のゲーム機に人が滞ってしまう」ほど珍しい試みだった。

ゲーム会社の社員たちが手作りで開催していたCSGは、イベントで収益を上げるという発想はなかった。ただ多くの人に新作ソフトを触ってもらいたい一心で開催された。だからCSGのイベントはすべて入場無料だったし、地方都市にも積極的に出かけていった。ルーマニアのエイズ患者救済募金や、阪神大震災の義援金集めなど、ゲーム業界のなかでは率先して社会貢献の役割を果たした。CSGのイベントは地味だった。豪華景品もレオタード姿のコンパニオンは似合わない。けど「有志たちの素朴な誠意」は全国のユーザーに伝わったとみえて、CSGのイベントにはのべ20万人が来場した。

そのCSGがなくなる。「新設された業界団体CESA（コンシューマ・エンタテインメント・ソフトウェア協会）と活動を一本化するための発展的解消」というが、CSGが解散するのは事実である。

竹内氏は「ぜひ公の誌面を通じて今までイベントに来てくれたみなさんにお礼をしたい」と言う。竹内さんは飾らぬ言葉でこうつぶやいた。「長い間、ゲーム業界を支えてくれてありがとう。みなさんといっしょだったからCSGも成長することができました」。

CSGに「さようなら」を言おう。そして竹内氏が最後まで貫き通した、ゲームと人の出会いを大切にする熱い思いは、いつまでもゲーム業界に息づいていくことを願おう。

（ゲームアナリスト・平林久和）


資料提供:データイースト


コナミ株式会社 宣伝室 室長 竹内 倫 氏

顔で笑って心で泣いて。CSG運営委員長の最後の仕事として、全国のゲームファンにお礼を述べる竹内倫さん。けじめをつける――とは、こういうことを指すのだろう

今月の KEY WORD

① OpenDoc

いろいろなアプリケーションの、一部の機能だけを自由に組み合わせて使えるようにするための技術のこと。

たとえば1枚の文書を作成する場合に、テキスト入力はA社の、表計算の表作成はB社の、絵を描くのはC社のアプリケーションの機能を使って、というようなことが可能になり便利になる。このようなアプリケーションをコンポーネントソフトウェアという。OpenDocは非営利で中立的な業界団体CI Labsが推進し、アップル、IBM、ジャストシステムなど、多数の企業が参加している。

② Shockwave

インターネットのホームページ上で、インタラクティブムービーなどのマルチメディア作品を再生できるようにする技術のこと。この技術により、ホームページ上でゲームをプレイしたりといったことも可能になる。今や定番といえるマルチメディア製作ソフト「ディレクター」で有名な米マクロメディア社が開発した。

③ スペースシップワーロック

「マクロメディア（当時はマクロマインド）・ディレクター」で製作された初のインタラクティブ・アドベンチャーゲーム。ゲーム内に多量に詰めこまれたアニメーションムービーと音楽は世界中で大きな反響を呼んだ。

Parlor!パーラー！5 搭載実機ガイド

パーラーシリーズのウリと言えば、もちろん実機がそのまま遊べることだよね。今回も最新の台が目白押し！ それでは紹介、いってみましょう！

ギンギラパラダイス

三洋の権利モノと言えば、これを抜きには語れない！ 大当たり時の爆発力、美しい液晶スロット画面など、どこをとっても一級品の名機だ。

お竜さん

デジタルの出目で開閉ラウンド数が決定するハネモノ。しかも大当たりの7が確立1／3で出る！ ツボを振りながらしゃべるお竜さんもカワイイ！

それ行け銀平

この台の目玉は、なんといっても今ハヤリの時短機能。ガンガン回るデジタルスロットは、気分爽快間違いナシ！ リーチアクションも多彩だぞ！

CRクレイジー博士

確変突入率1／3、継続もアリと、シンプルな外見からは想像もつかない爆裂台！ しかもリーチは必ずトリプルになるので、熱くなること必至！

CRガンマン

確変タイプの権利モノ。西部劇がモチーフなだけに、「決闘」リーチは必見！ 確変突入率50%、大当たり確立も大甘と、爽快感が楽しめちゃう。

パーラーシリーズは不滅だ！ SPECIAL

Parlor!パーラー！ $箱通信 Vol.8

いよいよ 3月29日発売！

京楽 三洋 マルホン

Parlor!パーラー！5

パチンコ3社・実機シミュレーションゲーム

多彩な機能＆モードをあらためて実感！

パーラーファンのみなさん、お待たせ！ 最新作Parlor!パーラー5が、いよいよ3月29日に発売。今回はあらためて、このパーラー5の魅力をタップリと紹介しちゃうぞ。

パーラー5で楽しめるのは、フリーモードと攻略モードの2つ。フリーモードでは、一年間のパチプロ生活に挑戦、攻略モードではパチンコ台の徹底研究と、好みと目的に合わせて楽しめるわけだ。

登場する台は、もちろん現在稼働中の人気台ばかり。自信の新作、さっそく楽しんでくれ！

➡このモードでは、パチプロとして年間ランキングの高順位を狙う。店内放送や新装開店制なども本物さながらの雰囲気

⬅攻略モードは台の研究にピッタリ。釘調整やスロー、大当たり連発のジャンバリモードなど、コツをつかむには最適だ

5もMiniもお楽しみはこれからだ!! byパーラー鈴木

今回で一時休刊、飛躍のため充電開始！

限られた文字数の中で私のメッセージをお伝えするのは難しいですが、「読者の皆さん、本当にありがとうございました！」。この連載で、改めて皆さんの有難味が実感できました。今後も「Parlor!Mini」シリーズを応援して下さい。でも、$箱通信は燃え尽きたわけではありません。皆さんの声で何度でも不死鳥のごとく蘇るのです！（涙）

パーラーシリーズの楽しさをグッと凝縮！

Parlor!Mini新登場！

選りすぐりの2機種搭載で

激安4900円！

ますます好調のパーラーシリーズに、期待の兄弟分が登場！ 新シリーズParlor!Miniは、パーラーで稼働中の人気台から、選りすぐりの2機種を搭載。シリーズの楽しさをそのままに、値段は何と激安の4900円で4月下旬発売予定だ！

このParlor!Miniには、超最新作・CR竜王伝説Zの搭載が決定。Miniではこれからも、約2カ月ごとに話題の最新作をいち早く搭載していく予定だ。こいつぁ春から目が離せないぞ！

マルチメディアのNEC

NEC

千葉麗子ゲームプランナーデビュー作 第1弾

KAERUMAN

REIKO CHIBA as CANDY







❤『カエルマン』キャラクター紹介

❤インタープラネットの世界での
『アドベンチャーゲーム』
さあ千葉麗子扮するキャンディを
くどきおとせるのも君の腕次第。

❤3DCGアニメーション「カエルマン」
をムービーで収録。カエルマンの謎が
今解き明かされる。(Win版のみ)
その他にオリジナル壁紙集230アイ
テムもついているぞ!(Win版のみ)

❤『カエルマン登場キャラによる』
スライドショー。
手あたりしだいにクリックしてみよう!

❤千葉麗子独占インタビュー。
カエルマンの真相に迫れ!。
隠しボタンを探し出せ!
㊙ムービーがあるかもね?

❤アドベンチャーゲームを全てクリアした
人だけに見られる『千葉麗子のオマケ』
何が出てくるのかワクワクドキドキ!

Windows版 '96年3月発売





CD-ROM Windows版
価格6,800円(税別)

企画・制作 ニホンモニター株式会社/株式会社ブレニック/マルチーズ

Macintosh版も好評発売中!

InterChannel

お問い合わせは
NEC NECインターチャネル
〒108 東京都港区三田1-4-28(三田国際ビル) TEL:03-5440-0762

主催／ニッポン放送　協力／じゅげむ　協賛／TSUKUMO



第一次審査を勝ちぬいた5人がついに集結！の巻

決定!!



斎藤（じゅげむ）編集長

というわけで、最終審査には北は山形、西は大阪まで、五人の女性が秋ヤン審査会場に大集結。審査の結果いよいよ！



吉田やすこさん
某マルチメディアコンテスト優勝経験ありのデジタルクリエーター。京番茶のCMに出演予定。



菊池由美さん
出身地天国、自称2001歳のエンジェルを名のる。好きタイプはやはり、デーモン小暮さん。

審査員のメンメン
本家「千葉麗子」 秋ヤン「加藤賢崇」 (株)アミューズ・マルチメディア事業部長「桜井尚」ニッポン放送プロデューサー「土屋夏彦」じゅげむ編集長「斎藤幸夫」（敬称略）



これがポスト・チバレイの2人だ!!

デジタルタレントからプロデューサーへと転身をはかった、チバレイの後継者を探した今回の大作戦。半年にわたる募集大作戦の末、この2人がグランプリと準グランプリに輝いた。第2、第3の募集大作戦も、またまた大々的にやるので、自薦、他薦、盛大に応募してね。

なんと、ボキャブラリーまで審査の対象なのだ

斎藤　えー、いよいよ最終審査です。緊張しますねぇ。今回の審査は五つのポイントで候補者を選ぶこととなっております。その五つとは、ルックス、アイドル性、リズム感、ボキャブラリー、キャラクター。やはり、ポスト・チバレイを名のるからには、ルックスやアイドル性だけでなく、トークやレポーターをこなすためのボキャブラリー、そしてユニークなキャラクターも不可欠なのです。ハイ。それでは皆サマお待ちかねの最終審査の方へなだれ込みたいと思いまーす。

議論伯仲。五人それぞれが捨てがたい持ち味を発揮

桜井　みんな、それぞれ個性があって悩んじゃったよ。一番の丸山あきこさんは普通っぽさが、たまらなく魅力だしね。

賢崇　話はアレですが、一番の丸山あきこさんや三番の秋田文子さんは水着バッチリそうですよねぇー。

チバレイ　ヤダー賢崇さんたら水着の話ばっかりぃ。秋田さんはC言語とベーシック書けちゃうんですよ。

土屋　二番の吉田やすこさんは、MACバリバリ。さすが現役デジタルクリエーターだね。秋ヤンの中でチバレイやケンソウさんと組んでソフト作るのもいいね。四番の菊池由美さんもエンジェルのキャラクターがなくても中身でいけるよね。

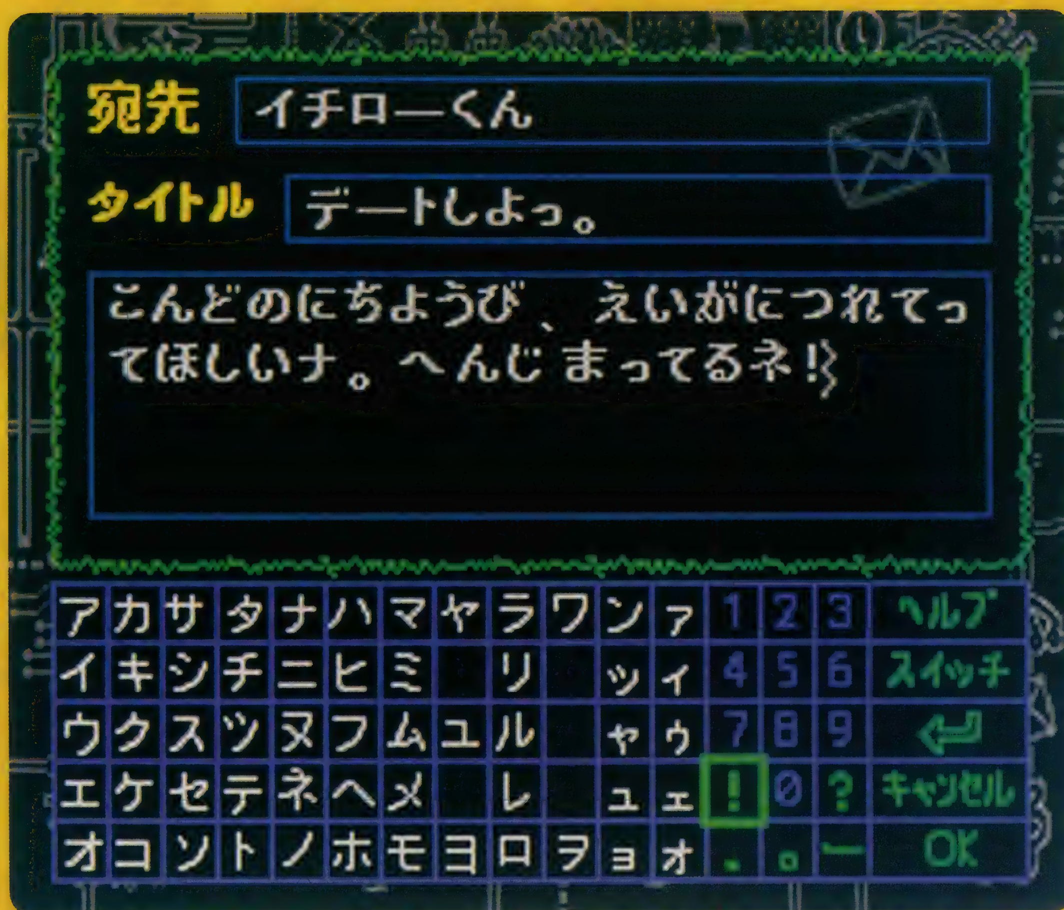
斎藤　タレント性ということでは五番の弓雅枝さんも、テレビのレポーターやってて、そちら方面でいけそうな感じがしましたですね。

グランプリと準グランプリそして、そして、そして?!

チバレイ　ジャジャーン。私までドキドキ。じゃいくよ、グランプリ！……二番、吉田やすこさん！　準グランプリは、菊池由美さん。ケッテーイ。菊池さんには、秋ヤンにゲスト出演していただくことに、吉田やすこさんはポスト・チバレイとして、デビューすることになりまーす。パチパチ。で、もっといろんな個性の人がいてもいいよねということで緊急発表。第二回は歌唱力のある人、第三回はフォトジェニックメインで追加募集がケッテーイ！これからも期待してねー。じゃまたねー！


長時間におよんだオーディション。審査員は後継者チバレイをはじめ真剣そのもの。鋭い質問に彼女たちも時にはタジタジ。

秋葉原ヤング電気館
館長千葉麗子、ケンソウ商会社長加藤賢崇の2人で進行するラジオ番組内のバーチャル電気屋さん。パソコンからゲーム、電化製品、ジャンク、秋葉原裏情報まで何でもそろう。
ニッポン放送（1242KHz）
土曜日
夜 9時30分～10時
放送中



友達を相手に、メールもOK。

ンで日本を結ぶXBANDモデム新発売。

⑤ 情報接近、メールでドキドキ。

そしてうれしいことに、XBANDモデムは、なんと友達や対戦相手と交信できる電子メール機能も備えているのだ。メールのやり取り、ゲームのヒント交換、対戦相談などやチャットもできてしまう。また、掲示板、XBANDニュースといった、耳寄りな情報がゲットできるコーナーもスタンバイ。これからは、電子メールもパソコンなしでOKってわけ。さあ、XBANDモデムで、マルチメディア感覚を楽しもう!



XBAND スターターキット XBANDモデム+XBANDカード(20度数)

4月発売

価格 6,800円(税別)

■本体仕様 ●型式:CEJ01XB ●本体寸法:幅156mm×奥行33mm×高さ139mm ●重量:0.25kg ●通信速度:2,400ビット/秒 ■XBANDモデムは、アナログ電話回線でご利用ください。 ■XBANDスターターキット及びXBANDカードのお求めは、全国のスーパーファミコン取扱店/ローソン(XBANDカードのみ)でどうぞ。 ■XBANDカードには、別売りで40度数(1,600円)タイプを用意しています。

お問い合わせ



〒107 東京都港区赤坂2-14-4 森崎ビル2F
TEL:03-3505-9369 FAX:03-5573-4373

■XBANDモデム発売元:日商岩井株式会社 ■XBANDカード発売元:カタパルト・エンタテインメント株式会社 ■XBAND™は、カタパルト・エンタテインメント株式会社の登録商標です。

未知の強敵を、ゲームでKO。



ゲーム&メール自由自在。スーパーファミコ



ゲーム・マッチング&電子メール

スーパーファミコン® 専用

スーパーファミコン® は任天堂(株)の登録商標です。



機能満載、ゲームでワクワク。

スーパーファミコンと電話回線を利用して、登録された日本中の未知の強敵とバトルできるXBANDモデム。相手を自動的に見つけたり、ライバルを8人まで登録できたり、魅力の機能を満載。2,400bpsの通信モデムで、アクション対戦ゲームを実現させた世界初のカタパルトの技術なんだ。料金は同一局番で30分間楽しんでも150円[対戦申込電話料10円＋対戦中電話料100円＋対戦料40円(XBANDカードより引き落とし)]。

GAME SOFT

スーパーストリートファイターII(©CAPCOM)
スーパーマリオカート(©Nintendo)
スーパーファイヤープロレスリングX(©HUMAN)
どんどん増加します。

行ってみた聞いてみた

移植ものもオリジナルもおまかせ! タイトーのコンシューマー用ゲームがこの春から続々リリースされるぞ

タイトーの巻



●教えてくれた人
タイトー
TG事業部CP事業部部長
奥冨洋幸氏

タイトーはこんな会社
タイトーといえばアーケードゲームの雄。特に完成度の高いシューティングの評価はピカイチだ。コンシューマーゲームにおいても、アーケードの移植をはじめとして、新しい世界観を持つオリジナル作品を生み出している。

タイトーといえばゲーム業界の中でも老舗という印象が強い。かのスペースインベーダーを始め、ダライアスや究極タイガーなど、時代の移り変わりとともにゲーム史に残るようなソフトを送り出してきた。そんな同社が現在の市場にぶつけようとする戦略とはいかなるものか。ファンならずとも気になるところだ。

高い評価を得た業務用からの移植作

アーケードで人気を博したゲームをコンシューマーへ移植するのは、タイトーのお得意とするスタイルの一つだ。

目につくところではシューティング。最近の例ではSS版『レイヤーセクション』がある。「シューティングの最終形」ともいわれるデキで、移植の完成度の高さも評価が高い。「32ビットマシンでは今後も業務用からの移植ものに力を注いでいきたいと考えています。業務用の最新作の中にも、すでに移植が決定しているものがありますよ」

移植ものに関してはユーザーの要求も高い。それだけに開発陣も業務用の開発と移植作業の両方に関わるなど、万全の体制で臨んでいるという。

各プラットホームでオリジナル作品も

シューティングだけではない。たとえばこれも移植ものだが、『パズルボブル』はファミリーやカップルにも受けるソフトとして人気だ。『2』はPS版で今月29日に発売、同日にスーパーファミコン版の『1』も再販が予定されている。

さらにコンシューマー用のオリジナル作品も充実してきそうだ。スーパーファミコンでは一風変わった趣向のRPG『カオスシード～風水回廊記～』が今月15日に出たばかり。とっつきは少しハードな感じだが、一旦ハマればとことん楽しめるゲームのようだ。自分でダンジョンを作っていくという今までにないシステムが新鮮。

また発売未定だが、シミュレーションRPGの『エナジーブレイカー』も期待が持てる。

PS用では、ムービーノベル『東京SHADOW』が最終調整の段階に来ている。実写とCGがミックスされた宝生舞主演の作品だ。

X-55のゲーム配信も見逃せない

移植ものとオリジナル作品、この2本柱でタイトーのコンシューマー用ゲームは形成されていく方向だ。プラットフォーム別では、スーパーファミコンはRPGなどのオリジナル、プレイステーションとサターンは、それぞれ移植もの＋オリジナルの2本柱で商品展開を行なっていくとのこと。「開発日程が少しズレ込んだという側面もあるんですが、その分内容もキッチリしたものを、春から夏に向けて続々とリリースしていく予定です」

また、タイトーといえばホーム用カラオケのX-55も好調だ。昨年12月からはゲームの配信も行なわれているが、予想以上に利用率が高いという。インベーダーやテトリスなどの人気ゲームに加え、3月中旬からはパズルボブルもラインナップに加わった。

ゲームエンタテイメントの世界で多角的な攻めの姿勢をみせるタイトー。新しい季節を迎えて、その真価がいよいよ存分に発揮されそうである。

本社のロビーは何だか楽しそうだぞ



↑本社ビル1階のロビーはいきなりゲームセンター状態！



↑X-55も展示。テトリスをプレイして見せてくれたのはCP事業部の佐藤さん

今月のおみやげ



東京SHADOW文庫本1～4巻 3名
本を読んで、予備知識をつけとくのもいいかもよ

東京SHADOWサントラCD 3名
文化放送のラジオドラマのサントラ版をあげちゃう!

●タイトーから太っ腹のプレゼント!
欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、〒104 東京都中央区銀座8-4-17 (株)リクルート じゅげむ編集部「タイトープレゼント」係までお送りください。
締め切りは4月21日(当日消印有効)、当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

オリジナルも移植もがんばります

アーケード移植もの



●パズルボブル2
↑パズルゲームの秀作。PS版の『2』は前作をプレイしていても楽しめる

●レイヤーセクション
←SS版で発売されたシューティングの移植物。出色のデキだ

オリジナル系



●カオスシード～風水回廊記～
↓SFC用のRPGオリジナルならこれ。既存のRPGに飽きちゃった人に

●東京SHADOW
←PS用オリジナル作品。CGと実写の合成技術が素晴らしい

新作アーケードゲームもだーんと登場!





●サイキックフォース
↓AOUショーで初お見えしたサイキックフォース。迫力満点だったぞ

Windows® 95動作確認済み

for Windows®

KOEI







※画面写真は開発中のものです。



三國志に名高い傑人たちの物語を描き出す、「三國志英傑伝シリーズ」いよいよ登場！

これが、稀代の軍師の生きざまだ。

リコエイションゲーム

三國志 孔明伝

遥か中国・三国時代に、余りにも優れたその智将はいた。
諸葛孔明——名著"三国志演義"の中、彼は鮮やかにその力を見せつける。
SLGとRPGが鮮やかに融合して綴られる
名軍師・孔明の、波乱に富んだ生涯とは……？
今また、新たなドラマに命が入る。

4/26 発売

Windows® 3.1版(CD-ROM):12,800円



蜀軍を支えた丞相、このゲームの主人公。
劉備に三顧の礼をもって迎えられ、
名軍師として後世にもその名を残す。



三国志演義の主人公。
貧しい身分から皇帝まで
登りつめた仁徳の人。



文武とも秀でた勇将。
死してなお恐れられた
義に厚い闘神



古今無双の猪武者。
劉備・関羽とは義兄弟。
愛すべき乱暴者。



諸葛亮と互角の勝負を演じ、
司馬氏隆盛の礎を築いた
驚異の策謀家。



権謀術数に長けた野心家。
優れた軍略、政治力を
持つ魏の武将。

のWindows® 95 & 3.1版。

Windows®95動作確認済み

for Windows®

KOEIのWindows®版(Ver.3.1以降) ▶WinG対応◀

今、ウォーSLGは、至高の域へ。



あの超弩級ウォーSLGが、
さらなる進化を遂げて登場!
海上・海中・空、3層に
分かれて繰り広げられる戦い等
戦術面を飛躍的に強化して
いよいよその姿を現す!

※画面写真は開発中のものです。



4月5日発売

Windows®3.1版:14,800円(CD-ROM)

WWⅡゲーム
提督の決断Ⅲ

▼PC-9800シリーズ:好評発売中
●CD-ROM版/FD版:各14,800円 CPU486以上・要メモリ1.6MB
※Windows®95におけるMS-DOS®モードでは場合によってはお客様にセットアップをしていただくことがあります。
●サウンドウェアCD:「提督の決断Ⅲ」CD-ROMドライブ使用でゲームと連動(FD版のみ) 価格2,900円(税込) KECH-1101 好評発売中

神秘と幻想のケルトの世界を体験!



失われた古代ケルトの物語が
ゲームの中に鮮やかに蘇る!
すでにアメリカで大ヒット、
日米の力を結集して生まれた
ファンタジックな
シミュレーションゲーム。



イマジネーションゲーム
ケルトの聖戦

※Computer Game Review誌
ゴールデントライアド賞受賞

3月29日発売

Windows®3.1版:9,800円
(CD-ROM)

Windows®版で登場!『三國志』最新作。



英傑を支えた民に焦点を当てた
究極の大河歴史SLGの第5弾。
「担当官」制や「陣形」による
戦い等でさらにパワーアップ!



テレホンサービス
歴史イベント情報
公開中!!
tel 045-561-1100

Windows®3.1版:好評発売中
14,800円(CD-ROM)

三國志V
歴史シミュレーションゲーム

▼PC-9800シリーズ:好評発売中
●CD-ROM版/FD版:各14,800円 CPU386以上・ハードディスク専用・要プロテクトメモリ1MB
※Windows®95におけるMS-DOS® モードでは場合によってはお客様にセットアップをしていただくことがあります。
※CD-ROM版はCD音源による華麗なオーケストラ演奏を収録!
●サウンドウェアCD:「三國志Ⅴ」価格2,900円(税込) KECH-1095

ついに出走! ファン待望の第2弾。



馬主の感動がさらに深まった
競馬SLGの最高峰。迫力満点の
レースシーン、豊富なイベント等
続編はもっとドラマティックに!

※画面写真は開発中のものです。



3月29日発売

Windows®3.1版
12,800円(CD-ROM)

Winning Post 2 Plus
競馬シミュレーションゲーム

▼PC-9800シリーズ:好評発売中
●FD版:12,800円
RA以降・ハードディスク専用 要プロテクトメモリ1MB
※Windows®95におけるMS-DOS® モードでは場合によってはお客様にセットアップをしていただくことがあります。

KOEI

No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
(社)コンピュータソフトウエア著作権協会

☞ テレホンサービス・KOEIの最新情報をお知らせしています。TEL.045-561-1100(パソコン専用)・TEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)
■当社は本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません。
■Windows® は米国マイクロソフトコーポレーションの米国、およびその他の国における登録商標です。
■広告に記載されている社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。
■ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります。■CDの販売はポリグラム株式会社です。
■動作環境は商品パッケージをご覧ください。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

for Windows® 95

KOEIのWindows®95版

桜三月、新作三昧。KOEI

あのロマンティックSLGが華麗にドレスアップ！



女王をめざすか、恋に生きるか――
話題のゲームに美麗なアニメーションや
人気声優の語り、新イベントの搭載など
胸ドキドキの魅力をプラスして登場！

壁紙&スクリーンセーバーを収録した
"アンジェリーク美術館体験版"付き！

[キャスト]
ジュリアス／速水 奨　ゼフェル／岩田光央
クラヴィス／塩沢兼人　オリヴィエ／子安武人
ランディ／林 延年　ルヴァ／関 俊彦
リュミエール／飛田展男　ディア／田中敦子
オスカー／堀内賢雄　ロザリア／三石琴乃
マルセル／結城比呂

キャラクターデザイン／由羅カイリ
アニメーション制作／スタジオライブ
音楽／葛生千夏



※画面写真は開発中のものです。

ネオロマンスゲーム
アンジェリーク Special

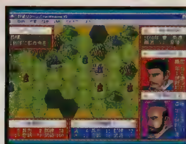
初回限定封入特典 オリジナルポケットカレンダー付き！

3月29日発売
Windows®95版：7,800円(CD-ROM)

新ビジュアルで蘇る、初代・信長の野望。



「信長の野望」第1作が
そのシンプルさを保ちつつ
新たな姿でWindows®95へ
SLG初心者にも最適な1本。
Windows®95版：好評発売中
5,800円(CD-ROM)



歴史シミュレーションゲーム
信長の野望 リターンズ

グラフィック一新！『三國志』の原点。



あの「三國志」が原点に還る！
好評を博した取り組みやすい
システムはそのまま、鮮やかな
3DCGで彩られた傑作ソフト。
Windows®95版：好評発売中
6,800円(CD-ROM)



歴史シミュレーションゲーム
三國志 リターンズ

人気の拡張キットを1つに！お得なセット。



シリーズ第4弾に、ゲームが格段に深まる
パワーアップキットを加えた定番ソフト。
Windows®95版：好評発売中・特別価格14,800円(CD-ROM)

歴史シミュレーションゲーム
三國志IV with パワーアップキット

乱世の迫力がさらにアップ！拡張キット付の1本



歴史SLGの定番に、新シナリオや各種エディタを
搭載したパワーアップキットを加えた人気のセット。
Windows®95版：好評発売中・特別価格12,800円(CD-ROM)

歴史シミュレーションゲーム
信長の野望 天翔記 with パワーアップキット

アンジェリークキャンペーン 守護聖様におねだり♥

特製プレミアムプレゼントキャンペーン実施中！

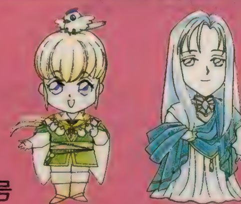
Lucky!! 1等賞　アンジェリークSpecialセル画〈50名〉
Lucky!! 2等賞　特製・アンジェリークわくわくビデオ〈100名〉
Lucky!! 3等賞　アンジェリークオリジナルテレホンカード〈150名〉

【応募方法】官製ハガキに以下を明記してお送りください。
①住所・〒番号(フリガナ)②氏名(フリガナ)③年齢④性別⑤職業⑥電話番号

【宛先】〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 営業部 アンジェリークキャンペーン係

【応募締切】1996年5月13日(当日消印有効)

※賞品はこちらで選ばせていただきますのでご了承ください。



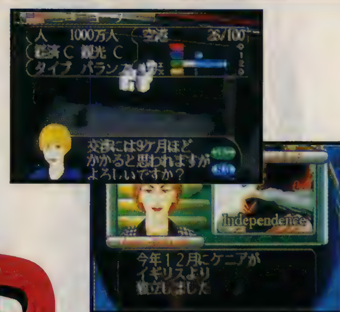
KOEI

のサターン版。

エアラインで世界をひとつに――夢とロマンに満ちたSLG。



世界を旅する楽しさと、都市を航空路で一つに結ぶビジネスゲームの醍醐味を体験できる話題のゲーム。
採用されたデータは現実の世界情勢を反映し、展開はリアルそのもの。
ポリゴンで描かれた鮮やかなグラフィックが果てしない大空へと誘う！



ビジネスシミュレーションゲーム

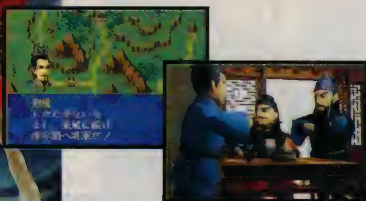
AIR MANAGEMENT '96
エアーマネジメント

サターン版：8,800円
本日発売!!

SLGとRPGが絡み合う、新・ドラマティック三國志。



果たして漢王室の復興なるか？
名著『三国志演義』をベースに生まれ変わった三國志。
オープニングや一騎討ちではムービーの使用で臨場感満点。
ビジュアル面も強化して登場！



サターン版：8,800円
3月29日発売

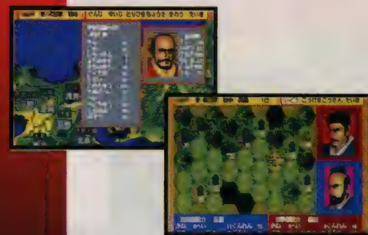
三國志英傑伝

リコエイションゲーム

新たな姿でよみがえる、元祖・信長の野望。



パソコン版で大ヒットを記録した『信長の野望』シリーズ第一作が取り組みやすさはそのままに、グラフィックや演出面を一新！
誰でも国盗りゲームの面白さが味わえる傑作ソフト。



サターン版：5,800円
3月29日発売

信長の野望 リターンズ

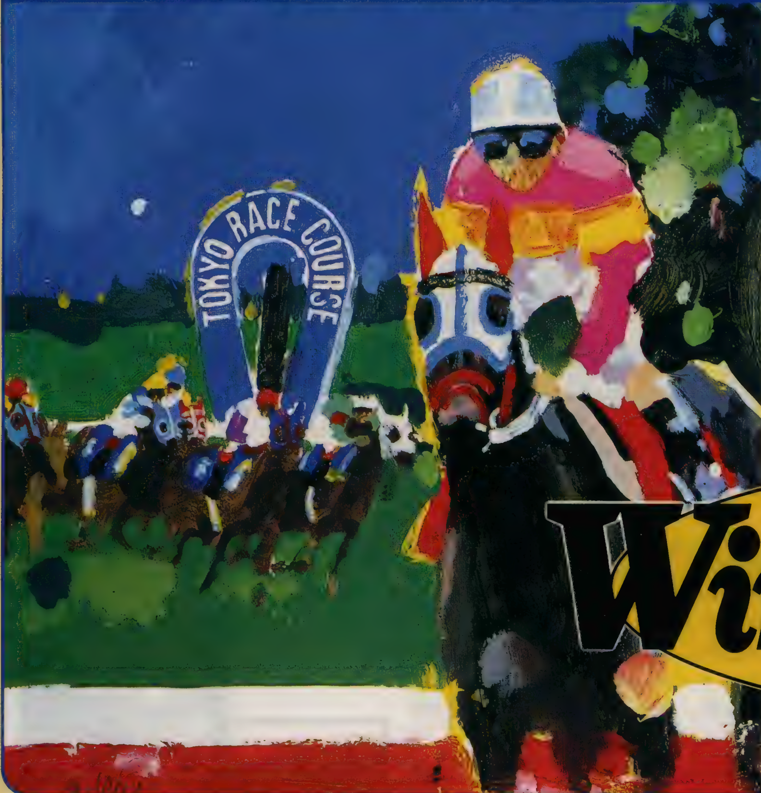
歴史シミュレーションゲーム

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹



桜三月、新作三昧。KOEI

実況も入って興奮度120%! 競馬ファン待望の第2弾。



初心者から上級者まで馬主のロマンが味わえる
競馬SLGの定番ソフトに、ついに続編登場!
レースシーンにはエキサイティングな展開が
楽しめる実況を新たに採用。そして調教師や
騎手など競走馬をめぐる人々との交流も深まり、
一段とリアルかつドラマティックになった1本。



サターン版:9,800円
本日発売!!



Winning Post 2
ウイニングポスト
競馬シミュレーションゲーム

超弩級ウォーSLGの金字塔がさらに進化!



スケール、システム共に最大級!
あの本格派ウォーSLGが、実写映像や
ナレーションなど新たな魅力も
加わってサターン版へ出現!

サターン版:10,800円
好評発売中!!

WWIIゲーム
提督の決断II

話題のシミュレーション第2弾!



戦乱の神聖大陸に生きる王子の運命は?
リアルな3DCGに彩られたSLG。
サターン版:6,800円
好評発売中!!



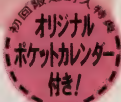
人気ロマンティックSLGがさらにドレスアップ!



女王をめざすか、恋に生きるか?
あの話題作にアニメーションと
人気声優によるセリフなど
新たな魅力をプラス。

[キャスト]
ジュリアス/速水 奨　ゼフェル/岩田光央
クラヴィス/塩沢兼人　オリヴィエ/子安武人
ランディ/林 延年　ルヴァ/関 俊彦
リュミエール/飛田展男　ディア/田中敦子
オスカー/堀内賢雄　ロザリア/三石琴乃
マルセル/結城比呂
キャラクターデザイン/由羅カイリ
アニメーション制作/スタジオライブ
音楽/葛生千夏

初回限定封入特典
オリジナルポケットカレンダー付き!



アンジェリーク Special

サターン版:7,800円
3月29日発売
ネオロマンスゲーム

通信販売

お近くにお取扱い店がない場合、通信販売をご利用ください。お申し込みは 0120-55-3594(ゴーゴーサンゴクシ) (平日10:00〜17:00)
●通信販売以外のお問い合わせはお受けいたしかねます。●クレジットカードもご利用いただけます。(JCB、VISA、Master、BC)
●郵便振替でのお申し込みも承ってとります。郵便局備え付けの用紙に郵便番号・住所・氏名・電話番号・商品名(機種等)・数量を記入し、口座番号00230-1-9389 加入者名 株式会社光栄 宛でお振り込みください。●送料はお買い上げ金額5,000円(税込)以上は無料、5,000円未満は500円です。
●商品はご注文から10日以内にお届けいたします。●原則としてご返品はできませんので、ご了承ください。
●なお、プレイステーション版は取り扱っておりません。

お買い上げ金額2万円(税込)ごとに、KOEI特製テレホンカードプレゼント!



のプレイステーション版。

KOEI

ポリゴンの使用で迫力満点。ファン待望の第2弾。



馬主の面白さが満喫できる大人気のゲームに、
ついに続編登場！サラブレッド達はポリゴンで
再現され、その走りもリアルそのもの。
さらに感動が深まった、競馬SLGの最高峰！

プレイステーション版：9,800円
本日発売!!



Winning Post 2
ウイニングポスト

競馬シミュレーションゲーム

激動の秀吉の生涯をゲームで体験！人気の続編。



主君の命令に応え、並みいるライバルを打ち破り、
知恵と勇気で天下をつかめ！コミカルタッチの
ポリゴンキャラが活躍する個人戦や
陣形を用いて戦う合戦などオリジナル仕様を
多数盛り込んだ大ヒットゲーム。

プレイステーション版：7,800円
好評発売中!!



リコエイションゲーム

太閤立志伝II

女の子に大人気の新感覚SLGが、もっともっとロマンティックに！



守護聖の語りや美しいアニメーションに彩られ、
あの『アンジェリーク』が華麗にドレスアップ！

ジュリアス／速水 奨　クラヴィス／塩沢兼人　ランディ／林 延年
リュミエール／飛田展男　オスカー／堀内賢雄　マルセル／結城比呂
ゼフェル／岩田光央　オリヴィエ／子安武人　ルヴァ／関 俊彦
ディア／田中敦子　ロザリア／三石琴乃
キャラクターデザイン／由羅カイリ　アニメーション制作／スタジオライブ
音楽／葛生千夏



アンジェリーク Special

プレイステーション版：7,800円
3月29日発売

ネオロマンスゲーム

☞ テレホンサービス・KOEIの最新情報をお知らせしています。TEL.045-561-8000（テレビゲーム専用）・TEL.045-561-1100（パソコン専用）

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)



桜三月、新作三昧。KOEI

世界の航空王めざしてtake off! うわさのビジネスSLG。



パリ、ロンドン、ニューヨーク……
世界各地を旅する楽しさと、
大空を航空路でつなぐ醍醐味を実感!
ポリゴンで描かれたリアルで美しい
グラフィックで、ゲーム世界の
壮大さを堪能する。

ビジネスシミュレーションゲーム

AIR MANAGEMENT '96
エアーマネジメント

プレイステーション版:8,800円
本日発売!!

『信長の野望』瞠目のシリーズ最新作!



「軍団」単位の攻略、「家臣教育」など
新たな要素を導入し、ゲーム展開は
より緻密に、そしてリアルに進化!
多彩な実写映像をはじめハードの特長を
活かした仕様を盛り込んだ決定版!



プレイステーション版:9,800円
3月29日発売

歴史シミュレーションゲーム

信長の野望 天翔記

果たして漢王朝の復興なるか? 全く新しい三國志。



SLGとRPGが融け合い、三國志が生まれ変わる!
ポリゴンの使用や俯瞰図を用いた戦場マップ等
グラフィック面もグレードアップ!"演義"を
知らなくても楽しめる、ドラマティックな三國志。

プレイステーション版:8,800円
3月29日発売



リコエイションゲーム

三國志英傑伝

KOEI







七つの秘館

謎ベンチャーゲーム

岬に建つ七つの館を舞台に、
物語は今、闇より姿を現す。





音楽は巨匠・宮川泰。
全編に流れるミステリアスな雰囲気、
そして登場人物、特に女性キャラクターの心理が
美しい旋律で表現され、臨場感はいっそう高まる。

[原作]
志茂田景樹
[音楽]
宮川　泰
[キャスト]
一平…………緑川　光
玲奈…………國府田マリ子
鈴子…………天野　由梨
まどか………深見　梨加

赤島…………岸野　幸正
黒谷…………難波　圭一

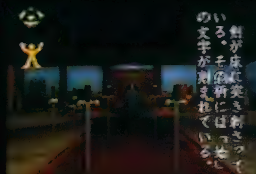
ナレーション……永井　一郎
[特別友情出演]
徳光　和夫
草野　仁
周　富徳　※順不同
[プロデューサー]
シブサワ・コウ



サターン版：7,800円
CD-ROM 3枚組
4/5発売予定

※画面写真は開発中のものです
※"七つの秘館"の3DCGには、当社3Dソリッドモデラー『サイクロンSolid』が使われています



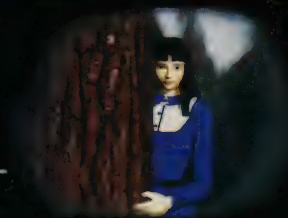






シナリオは志茂田景樹氏書き下ろし。
戦国日本史、北斗信仰にまで及ぶ
壮大かつ重厚なストーリーに、
独特のウィットに富んだトリックが満載。

直木賞作家・志茂田景樹、ゲームに初挑戦
なめらかで美麗な3DCG、
有名声優による迫真の語り——
謎が謎を呼ぶ衝撃のアドベンチャー。









スペードの女王が笑うとき
キングはリングを捨てる
死せる孔明に目を与え
静かに沼に行くべし
時を刻む蠍が、水に帰る
風車回らば
耳に栓をして闇で照らせ
スフィンクスは口を開け
封印の部屋へ歩くであろう

「信長の野望」等のプロデュースでおなじみの
シブサワ・コウが、10年ぶりに手がけた
アドベンチャーゲームは、美しい3DCGで
細かく造り込まれ、実にリアル。



今までのアドベンチャーより
7倍おもしろい!





行ってみた聞いてみた

ネオジオのさらに先に プラットフォームの裾野を広げた エス・エヌ・ケイの決断

エス・エヌ・ケイの巻



●教えてくれた人
エス・エヌ・ケイ
企画宣伝部　次長
加賀隆氏

エス・エヌ・ケイはこんな会社
ネオ・ジオでおなじみの業務用、家庭用のハード、ソフトを扱うゲームメーカー。また郊外型アミューズメントパーク「ネオジオワールド」など幅広く手掛けている。

ネオジオのさらに先にプラットフォームの裾野を広げたエス・エヌ・ケイの決断

エス・エヌ・ケイ発のニュースから、最近目が離せない。一つはネオジオという自社ハードを持っていながら、このほどセガサターンとプレイステーションへの参入が発表されたこと。もう一つはサターンの処理能力を拡張するという「Twin Advanced Rom System」対応ソフト第1弾として、同社の『THE KING OF FIGHTER'S '95』が名乗りをあげたことである。

SS、PSに参入の基本スタンス

エス・エヌ・ケイのSS、PS参入の報に対し、ユーザーの反応は賛否両論様々だった。ネオジオユーザーからは「どうして他社のハードに移植するのか」との率直な意見もあり、そうした声は加賀氏のもとへも届いているという。「その点は謙虚に受け止めています。今回の決定の基本スタンスは、当社はハードメーカーであると同時にソフトメーカーでもあるということです。ゲームソフトという"旬"の要素が大きい商品を扱う上で、ビジネスチャンスのあるときタイムリーに参画し、より多くのユーザーの方に遊んで頂きたいということなんです」

むろんSSやPSユーザーからすれば、逆にこの発表は朗報だったはずだ。他社ソフトを見てもマルチプラットフォーム化は徐々にではあるが拡大傾向にある。こうした動きの一つとしても、エス・エヌ・ケイの決断は興味深い。

ハードの中心はあくまでネオジオ

が、こうした動きは、同社のハードの中心がネオジオから他へ移るということではない。たとえば同社のソフトは従来、アーケード→カセット→ネオジオCDと順次発売されるケースが多かった。SS、PS版については、さらにこの後のリリーススケジュールに組み込まれる位置付けとなるという。

ネオジオからSSへの移植に際し、セガのTwin Advanced Rom Systemの導入が決定された理由もまた、これに関連する。

「元来、業務用のゲームをそのまま家庭でも楽しめるというのがネオジオのコンセプトだったわけです。ですからスペック的にもネオジオCDの本体内蔵メモリーは余裕を持って作ってある。そうしたハード背景のもとにあるソフトをサターンに移植するとなると、やはり余裕のあるスペックが欲しくなるんですね」

プラットホームの裾野が広がった

ちなみにTwin Advanced Rom System対応の同社の作品は、『THE KING OF FIGHTER'S '95』のみが決定している段階。SS用には『餓狼伝説3』『サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣』等の発売も控えているが、これらは必要性があれば新システム対応の場合もある得るとのこと。

つまりこういうことだ。アーケードとネオジオという従来からのコアがあり、そのさらに先に、SSやPSという裾野が広がったということ。そして移植によりソフトの質が落ちる可能性があるならば新システムも導入する、と。この展開は、実のところ非常にストレートではないか。

「最近よく聞かれることに、SSやPS用にオリジナルのソフトを作らないんですかという質問があるんですが、現在のところそのような予定はありません」



↑茨城県土浦市に昨年オープンしたネオジオワールド

今月のおみやげ

●エス・エヌ・ケイから太っ腹のプレゼント!

5名

欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒104 東京都中央区銀座8-4-17
(株)リクルート じゅげむ編集部
「エス・エヌ・ケイプレゼント」係までお送りください。
締め切りは4月21日(当日消印有効)、当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

NEO・GEO CDソフト
餓狼伝説3 -遥かなる闘い-　ROAD TO THE FINAL VICTORY
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95　サムライスピリッツ
斬紅郎無双剣　合計で5名様

Twin Advanced Rom Systemは要チェックだぜ!

Twin Advanced Rom Systemとは、セガサターン本体のカートリッジスロットに専用ROMカートリッジを差し込み、CD-ROMと並行に処理することで、一度に多くのデータを処理する方法のこと。これにより、CD-ROMゲーム機特有の「一度に読み込めるデータ量の限界」という壁を超えることができる。



この注目ソフトを忘れずにチェックせよ!

●ますます、絶好調のエス・エヌ・ケイのゲームソフト。すでにヒットしている作品、この春以降の話題作は以下の通り、要チェックだね。

サムライスピリッツ斬紅郎無双剣



↑ご存じサムスピ、刀と刀の闘いはまさに痛快!

真説サムライスピリッツ武士道烈伝



↑サムスピがついにRPGに、発売を待て!

リアルバウト餓狼伝説



↑定番中の定番、餓狼伝説の最新作だ

ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝



↑注目の話題作、新しい試みも盛り沢山

じゅげむ HIT GAME Ranking

'96 1/16〜2/15

「じゅげむHIT GAME RANKING」に掲載のデータは、マジカルガーデングループ57店舗及び株式会社ソフマップ東京秋葉原店・大阪日本橋店のご協力のもと、じゅげむ編集部で独自に作成したものです。

売れに売れてるこのソフト

嬉しがれ、そして自分だけのパラダイスソフトを見極めろ！

プレイステーション Top10

1位 第4次スーパーロボット大戦S

●バンプレスト
●96年1月26日
●シミュレーション
●6800円
●CD - ROM
★前回ー
★初登場



正義だからこそヒーローは輝き続ける

年代にもよるけど、ガンダム世代のヤングにはとても懐かしい思いがこみ上げてくるゲームじゃないかな？前作ではキャラクター性とセリフ回しで感情を高めてくれていたけど、今回は声優さんのボイスがライブで聞ける。でも、わき役のキャラの声も聞きたいよな。

2位 ポリスノーツ

●コナミ●96年1月19日
●アドベンチャー●6800円
●CD - ROM
★前回ー★初登場



昔から宇宙刑事は大勢いたけど、彼は変身するわけでもないし、ロボットにも乗らない。やっぱりデカは足で仕事を片づけなきゃな。

3位 ナムコミュージアム VOL. 2

●ナムコ●96年2月9日
●バラエティ●5800円
●CD - ROM
★前回ー★初登場



なんと限定版にはボップやキューティーQ用のコントローラーが付属していたんだ。手に入れられなかった人は残念だったかもね。

4位 リッジレーサー レボリューション

●ナムコ●95年12月3日●スポーツ&レース●5800円
●CD - ROM ★前回3位★登場3回

5位 SIDEWINDER

●アスミック●96年1月26日●シミュレーション●5800円
●CD - ROM★前回ー★初登場

6位 闘神伝2

●タカラ●95年12月29日●格闘●5800円
●CD - ROM★前回1位★登場2回

7位 デストラクション・ダービー

●S.C.E. international●96年2月9日●シミュレーション●5800円
●CD - ROM★前回ー★初登場

8位 ストリートファイターZERO

●カプコン●95年12月22日●格闘●5800円
●CD - ROM★前回2位★登場2回

9位 幻想水滸伝

●コナミ●95年12月15日●ロールプレイング●6800円
●CD - ROM★前回4位★登場2回

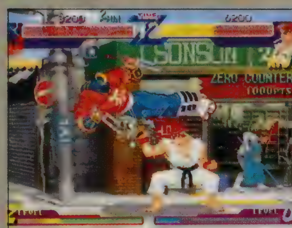
10位 ときめきメモリアル 〜forever with you〜

●コナミ●95年10月13日●シミュレーション●6800円
●CD - ROM★前回10位★登場5回

サターン Top10

1位 ストリートファイターZERO

●カプコン
●96年1月26日
●格闘
●5800円
●CD - ROM
★前回ー
★初登場

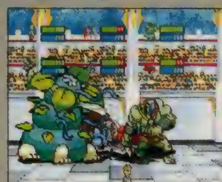


究めろ力の流れを！最後はハートで勝負

スーパーコンボやチェーンコンボは使い勝手がよくてついつい頼りにしちゃうけど、基本技の中にも強力なものがあり、リュウとケンの「くるぶしキック」や「突き上げアッパー」はとても重宝する。でも、ダンの「みぞおちパンチ」はそのまんまの効果で笑える。

2位 ガーディアンヒーローズ

●セガ●96年1月26日
●ロールプレイング●5800円
●CD - ROM
★前回ー★初登場



シナリオをクリアしていくに従って、使用できるキャラが増えていくけど、この世界の人達は老いも若きも格闘好きでとてもイカス!?

3位 セガラリー・チャンピオンシップ

●セガ●95年12月29日
●スポーツ&レース●5800円
●CD - ROM
★前回1位★登場2回



最近のレースゲームには珍しく選択できる車体が少ないけど、それだけに1台の車に愛着が湧き、テクニックも磨けるってもんさ。

4位 バーチャファイター2

●セガ●95年12月1日●格闘●6800円
●CD - ROM★前回2位★登場3回

5位 真・女神転生 デビルサマナー

●アトラス●95年12月25日●ロールプレイング●6800円
●CD - ROM★前回3位★登場2回

6位 機動戦士ガンダム

●バンダイ●95年12月22日●アクション●6800円
●CD - ROM★前回4位★登場2回

7位 DX人生ゲーム

●タカラ●95年12月15日●ボード&テーブル●5800円
●CD - ROM★前回ー★初登場

8位 バーチャコップ

●95年11月24日●シューティング●7800円
●CD - ROM★前回5位★登場3回

9位 テーマパーク

●EAV●95年12月22日●シミュレーション●5800円
●CD - ROM★前回8位★登場2回

10位 ぷよぷよ通

●コンパイル●95年10月27日●パズル●4800円
●CD - ROM★前回9位★登場4回

スーパーファミコン Top10

1位 バハムートラグーン

●スクウェア
●96年2月9日
●ロールプレイング
●11400円
●バッテリーバックアップ
★前回ー
★初登場



ペット感覚で育ててはダメさ…愛だよ愛

ドラゴンを効率よく育てるには経験値稼ぎも大切だけど、与えるエサによる成長も見逃せない。武器や防具を与えてマッスルなドラゴンにするのもいいし、よくなつく賢いドラゴンにするのも楽しい。しかし、こんなに強くなるんならオイラも竜になりてえなぁ。

2位 ドラゴンクエストⅥ〜幻の大地〜

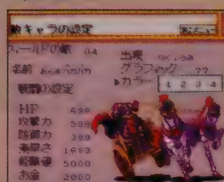
●エニックス●95年12月9日
●ロールプレイング●11400円
●バッテリーバックアップ
★前回1位★登場3回



仲間になるモンスターは大勢いるけどお気に入りはあるよね。メタル系の仲間を全て集めてギンギラギンにさりげなくってどうかな？

3位 RPGツクール2

●アスキー●96年1月31日
●バラエティ●12800円
●バッテリーバックアップ
★前回ー★初登場



なんの規制もなく、あるがままに自分の世界を表現できるソフト。世に出なくてもスゲー秀作ゲームが生まれる可能性もあるかもね。

4位 スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー

●任天堂●95年11月21日●アクション●9800円
●バッテリーバックアップ★前回2位★登場3回

5位 信長の野望・天翔記

●光栄●96年1月26日●シミュレーション●12800円
●バッテリーバックアップ★前回ー★初登場

6位 スーパー桃太郎電鉄DX

●ハドソン●95年12月8日●ボード&テーブル●9500円
●バッテリーバックアップ★前回3位★登場3回

7位 京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor! パーラー！3 パチンコ5社・実機シミュレーションゲーム

●日本テレネット●96年1月19日●11800円●ギャンブル
●バッテリーバックアップ★前回ー★初登場

8位 天外魔境ZERO

●ハドソン●95年12月22日●9980円●ロールプレイング
●バッテリーバックアップ★前回4位★登場2回

9位 ときめきメモリアル〜伝説の樹の下で〜

●コナミ●96年2月9日●9980円●シミュレーション
●バッテリーバックアップ★前回ー★初登場

10位 す〜ぱ〜ぷよぷよ通

●コンパイル●95年12月8日●パズル●8800円
●カートリッジ★前回ー★登場2回

メガドライブ・メガCD・32X Top5

1位 バーチャファイター

●セガ
●95年10月20日●格闘
●7800円●スーパー32X
●カートリッジ
★前回1位★登場3回



いまサターンで稼働している『バーチャファイター2』は、やっぱり対戦が熱いし燃える。でも、この『バーチャファイター』が生まれなかったらそれは体験できなかったはずだ。鈴木裕氏には感謝感激のココロ。

2位 パラスコード
●セガ●95年7月14日●シューティング●7800円
●スーパー32X●カートリッジ★前回一位★登場3回

3位 サージングオーラ
●セガ●95年3月17日●ロールプレイング●8800円
●メガドライブ●カートリッジ★前回一★登場2回

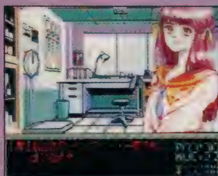
4位 DOOM－ドゥーム－
●セガ●94年12月3日●シューティング●7800円
●スーパー32X●カートリッジ★前回一★登場2回

5位 カオティクス
●セガ●95年4月21日●アクション●7800円●スーパー32X
●カートリッジ★前回一★登場4回

PCエンジン・PC-FX Top5

1位 同級生

●NECアベニュー
●95年10月27日●アドベンチャー
●8800円●PCエンジン
●スーパーCD-ROM²
★前回1位★登場2回



ここにきて1位に返り咲いた『同級生』。春も近いということで、これからの恋愛の予習ついでにプレイするのもいいかもね。実際、自分の回りにこんな綺麗な女の子ばかりいたら、それだけでパラダイスを感じちゃうぜ。ホントに。

2位 ときめきカードパラダイス～恋のロイヤルストレートフラッシュ～
●ソネット・コンピューターエンタテイメント●96年1月26日●ボード&テーブル
●8800円●PC-FX●CD-ROM★前回-★初登場

3位 聖夜物語
●ハドソン●95年12月22日●ロールプレイング●7800円
●PCエンジン●スーパーCD-ROM²★前回1位★登場2回

4位 アンジェリーク Special
●NECホームエレクトロニクス●95年12月22日●シミュレーション
●7800円●PC-FX●CD-ROM★前回4位★登場2回

5位 アニメフリークFX VOL. 2
●NECホームエレクトロニクス●95年12月22日●バラエティ
●6800円●PC-FX●CD-ROM★前回3位★登場2回

3DO Top5

1位 ファイナルロマンス2 HYPEREDITION

●アンフィニ・エンタテイメント
●96年1月19日
●ボード&テーブル●7800円
●CD-ROM
★前回一★初登場



勝負とは常に勝ち負けしかない厳しい世界だけど、このギャルたちにかかったらそんなことはうわのそらになってしまう。でも気合と根性で勝ちまくってあと一歩のところで負けてしまうと、いろいろとファイナルな気持ちになる。

2位 Dの食卓 Director's Cut
●ワープ/三栄書房●96年1月1日●アドベンチャー●8800円
●CD-ROM★前回1位★登場2回

3位 T&E VR GOLF ペブルビーチの波濤
●T&E SOFT●94年3月20日●スポーツ&レース●9800円
●CD-ROM★前回一★初登場

4位 SHORT WARP
●ワープ●95年12月22日●バラエティ●2840円
●CD-ROM★前回一★初登場

5位 Autobahn Tokio
●Panasonic/Sanai●95年12月22日●スポーツ&レース●5800円
●CD-ROM★前回2位★登場2回

ゲームボーイ Top3

1位 カービィのブロックボール
●任天堂●95年12月14日●アクション●3900円
●バッテリーバックアップ★前回1位★登場2回

これだけ様々なジャンルに挑戦してきたキャラクターはとてもめずらしいよね。さらに、丸くてカワイイ、何でも吸い込むヤンチャ坊主は、NINTENDO64でも大活躍する予定だよ。

2位 ボンバーマンGB2
●ハドソン●95年8月10日●アクション●4300円
●カートリッジ★前回一★登場3回

3位 星のカービィ2
●任天堂●95年3月21日●アクション●3900円
●バッテリーバックアップ★前回一★登場3回

キッズギア Top3

1位 スーパー桃太郎電鉄Ⅲ
●ハドソン●95年12月15日●ボード&テーブル●5800円
●バッテリーバックアップ★前回1位★登場2回

気軽にスゴロク&ドキドキを楽しむことができて、ごきげんだよね。お正月はもう過ぎちゃったけど、毎年友達と集まって恒例行事にするのもおもしろいかも。運命共同体になれ。

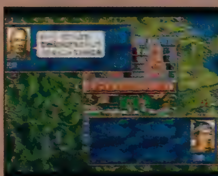
2位 LUNAR－さんぽする学園－
●ゲームアーツ●96年1月12日●ロールプレイング●5800円
●バッテリーバックアップ★前回一★初登場

3位 シャイニングフォース外伝 ～FINAL CONFLICT～
●セガ●95年6月30日●ロールプレイング●5800円
●バッテリーバックアップ★前回3位★登場8回

パソコンゲーム Top5
(PC98、WINDOWS、Mac、DOS/V)

1位 三國志Ⅴ

●光栄
●95年12月15日
●シミュレーション●14800円
●PC98●CD-ROM/FD
★前回1位★登場2回



戦略や兵法はいくらでも考えつき実行することができるが、全土統一には民の支えが一番重要になってくる。民衆の意見で「戦に怯えながら生きる毎日はごめんだよ」とシャレた訴えをしてくる場面がある。早く平和にしてあげよう。

2位 ルナティックドーン ～開かれた前途～
●アートディンク●95年12月8日●ロールプレイング●8800円
●WINDOWS95●CD-ROM★前回一★初登場

3位 A.Ⅳ. for Windows 10th ANNIVERSARY
●アートディンク●96年1月12日●シミュレーション●8800円
●WINDOWS●CD-ROM★前回一★初登場

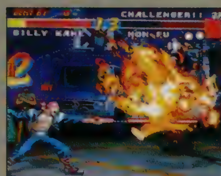
4位 ウイニングポスト2プラス
●光栄●95年12月22日●シミュレーション●12800円
●PC98●CD-ROM★前回一★初登場

5位 竜機伝承
●ケイエスエス●96年1月26日●シミュレーション●11400円
●PC98●FD★前回一★初登場

ネオジオ・ネオジオCD Top5

1位 リアルバウト餓狼伝説

●エス・エヌ・ケイ
●96年1月26日
●格闘●34000円
●ネオジオ●カートリッジ
★前回一★初登場



今まで出にくかった技がかなり出しやすくなっていたり、空中での攻防がさらに激しくなったりと、目まぐるしい進化を遂げたこの『リアルバウト餓狼伝説』。プレイヤーによっていくらでも攻め方が存在する。攻め攻めでいこう。

2位 サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣
●エス・エヌ・ケイ●95年12月29日●格闘●8800円
●ネオジオCD/CDZ●CD-ROM★前回1位★登場2回

3位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
●エス・エヌ・ケイ●95年9月29日●格闘●8800円
●ネオジオCD●CD-ROM★前回3位★登場5回

4位 天外魔境真伝
●ハドソン●95年11月24日●格闘●7800円
●ネオジオCD/CDZ●CD-ROM★前回5位★登場3回

5位 ソニックウイングス3
●ビデオシステム●95年12月8日●シューティング●7800円
●ネオジオCD/CDZ●CD-ROM★前回4位★登場3回



じゅげむ総研

ロールプレイングの銀河系

天下のロールプレイングファクトリー、スクウェアがプレイステーションに参入した。あの『FFⅦ』を引っさげてだ。現状のゲームの作り方を逸脱する、恐ろしいほどのビジュアル空間。グラフィックスの粋を集めて構築したデジタル宇宙といった趣だ。「ゲームは映画かそれとも玩具か」という問いかけをよく聞くが、あえて言うなら、ゲームはゲーム以外の何物でもない。なら「ゲームって何？」と言いたくなるのだけれど、やっぱり答えは見つからない。僕はただ、映画のように楽しいものも好きだし、玩具のように愉快なものも好きだ。だから明確な答えなんてどこにもない。それは「人生って何？」という命題に取り組む哲学者のようなもので、僕らにすれば「面白ければそれがいい人生なんじゃない。難しく考えなくってもさ」ってことなんだよ。つまり、ゲームは面白いことがすべて。やってみて楽しめるかがすべて。システムが完成されたものがあれば、シナリオが巧妙なものもある。グラフィックが気持ちいいものだってある。感動できるかで自分の愛すべきゲームを決めるんだ。人生を愉快にするためにゲームは存在するのだと思う。（編集部・小島）

ユーザー待望の新作 人気Ranking

'96 1/23〜2/13

「ユーザー待望の新作　人気ランキング」は、じゅげむ巻末の読者アンケートハガキで寄せられたみんなの期待作を集計したものです。

いよいよ4月、いろんなことがスタートだ。ランキングにも新顔が続々登場！

もうダメ！待ってられない!!

みんなの声 ボクらはこれを待っている！

プレイステーションを信じてよかった！



香取文男さん（36歳・会社員）
『リッジ・レボ』も良かったし、『闘神伝2』も色っぽかった。いま一番期待してるのが『鉄拳2』。新キャラが増えたり、チームバトルやプラクティスモードがあると聞いて、デキが楽しみです。スクウェアの参戦で『FFVII』のPSから目が離せないですね。

⬅PSを購入してハマってる香取さんは、NINTENDO64はソフトの価格次第では購入予定とか。えっ!?

育成シミュレーションはサターンに限る



中川学さん（19歳・公務員）
『卒業S』『誕生S』『同級生if』は、新たに基本条件とイベントが加わるというから、移植とはいっても期待は十分。でもやっぱりこれって、マニア向けであり、モテない男向けと言われちゃうのかな。女の子には理解されないだろうなあ。何を言われても絶対買うぞ。

⬅エポック社のテニスから始めて家庭用、アーケードともにほとんどのゲームを経験してるというからスゴイ。

きたぜ寿 今月の赤丸チェック

7位（初登場） ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

「そのまま死ね!!」と彼はクールに言った



エス・エヌ・ケイ宣伝部の梅本剛志さんに聞く！

もうすぐ発売！『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』セガサターンでついに登場です。このゲームは『餓狼伝説』のテリーや、『龍虎の拳』のリョウといったネオジオゲーム歴代の人気キャラクターたちによる夢の対戦を実現したK・O・Fシリーズ第2弾です。3対3のチームバトルによる対戦も燃え燃え。チームエディットによって、全2024通りの中から自分のオリジナルチームも作れます。超かっちょいい草薙京や八神庵ももちろん完全移植で登場。期待してOKです！



⬆京と庵。宿命の2人は闘う



⬆SNKといえばアテナだった



⬆SNKといえば「怒」だった

1位 ファイアーエムブレム　光をつぐもの

●任天堂
●スーパーファミコン
●96年5月
●シミュレーション
●バッテリーバックアップ
★前回4位
★登場2回



戦略性と育てる喜びをパワーアップして帰ってきた

登場2回目で早くも王座に。その歴史はファミコンの『ファイアーエムブレム』まで遡る。シミュレーションRPGファンには忘れがたいゲームのひとつだけど、今度は完全に新しい形で帰ってくるのだ。親子2代に渡るストーリー展開と聞くが、最初の世代で誰と誰が恋するかで決まり、2世代目のキャラたちが複雑に変化するらしい。愛着がわくキャラ満載で、育てるのがさらに楽しくなっている。

2位 鉄拳2

●ナムコ●プレイステーション●96年3月29日●格闘●5800円●CD-ROM★前回1位★登場4回



気になる移植度は完璧。度肝を抜かれることは間違いなさそうだ。前作に比べて大幅に増えた技の数に注目が集まるところ。特にキングなんかは、決まればほぼ「即死」という破壊的な連続投げをマスター。バシッと決めたら気分爽快!!

3位 トレジャーハンターG

●スクウェア●スーパーファミコン●96年5月24日●ロールプレイング●価格未定●バッテリーバックアップ★前回ー★初登場



さすがスクウェアの最新作とあって注目度は高い。かわいい〜キャラたちが宝探しの旅に出るというストーリー。画面は上から見下ろした視点のロールプレイングだ。アクションポイントを有効に使うことが、闘いの鍵を握っている。

4位 G・O・D 〜目覚めよと呼ぶ声が聴こえ〜

●イマジニア●スーパーファミコン●発売日未定●ロールプレイング●価格未定●バッテリーバックアップ★前回9位★登場7回

5位 機動戦士ガンダムVer.2.0

●バンダイ●プレイステーション●96年3月29日●シューティング●6800円●CD-ROM★前回ー★初登場

6位 ときめきメモリアル 〜Forever with you〜

●コナミ●サターン●発売日未定●シミュレーション●価格未定●CD-ROM★前回ー★登場4回

7位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

●エス・エヌ・ケイ●サターン●96年3月28日●格闘●7800円●CD-ROM★前回ー★初登場

8位 バイオハザード

●カプコン●プレイステーション●96年3月22日●アドベンチャー●価格未定●CD-ROM★前回ー★初登場

9位 サクラ大戦

●セガ●サターン●96年9月●アドベンチャー●価格未定●CD-ROM★前回ー★登場2回

10位 パンツァードラグーン ツヴァイ

●セガ●サターン●96年3月22日●シューティング●未定●CD-ROM★前回8位★登場2回

傾向と対策

3月は会社的なものを考えると決算の時期に当たり、ここで発売できないソフトはすべて本年度の売り上げに計上できない。だから、この月には何が何でもソフトを発売にこぎ着けようと、各メーカー大騒ぎとなる。嵐の通ったあとにはペンペン草も残らないという。そういえば『FFVII』がPSで発売されることが決まり、来月は堂々の1位のはず。はたして連続何カ月ベスト1か？



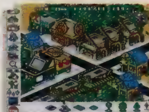
Super JUGEMU CALENDAR

スーパーじゅげむカレンダー

96年4月以降に発売予定のゲームソフトをTVゲーム機、パソコン別に集めました。

- 赤文字は今月初登場のゲームです。
- じゅげむ注目のゲームは画面写真を掲載されています。
- 予定価格の右側の6ケタの数字は、じゅげむのゲームソフトID番号『Jコード』とじ込みアンケートに答える時は要チェック!

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	爆走兄弟レッツ&ゴー!!	RPG	アスキー	価格未定	029777
未定	ファイティング アイスホッケー	S&R	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥9980	020044
未定	フェリシア	RPG	トンキンハウス	¥9900	008419
未定	ポカホンタス	ACT	カプコン	価格未定	029874
未定	勾玉伝説（仮称）	ACT	エニックス	価格未定	035459
未定	マサカリ伝説・スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	¥9900	008443
未定	MASK マスク	ACT	東宝	¥9800予	024678
未定	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	¥11800	009857
未定	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	価格未定	008125
未定	新宿放浪記（仮）	GBL	POW	価格未定	026379
未定	Jacky「にげろ！ジャッキ～」	PZG	四次元	¥8500予	020559
	N64 NINTENDO64				
96.春	スーパーマリオ64（仮）	ACT	任天堂	¥9800	039241
96.春	最強羽生将棋	B&T	セタ	¥9800	041408
	NINTENDO64のソフトがおめみえだ！ 公式七タイトルを制覇した羽生七冠王の棋譜データ608局を収録し、コンピュータ将棋選手権四連覇中の金沢伸一郎氏の最新プログラムを搭載した最強、最速の将棋ソフトです。				
	SS サターン				
96.4.5	きゃんきゃんバニープルミエール（成人指定）	ADV	キッド	¥5800	038563
96.4.5	3×3EYES～吸精公主～S	ADV	日本クリエイト	¥7300	031968
96.4.5	アイドル雀士スーチーパイII [18歳以上X指定]	B&T	ジャレコ	¥7800	031925
96.4.5	鉄球	B&T	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800	039799
96.4.5	七つの秘館	ADV	光栄	¥7800予	039403
96.4.5	「2度あることはサンドア～ル」	VAR	CSK総合研究所	¥5800	038636
96.4.19	エンジェルパラダイスvol.1 坂木優子の恋の予感inハリウッド	B&T	サミー工業	価格未定	039161
96.4.19	タイタンウォーズ	STG	BMGビクター/クリスタルダイナミクス	¥5800	023671
96.4.19	大冒険～セントエルモスの奇跡～	RPG	パイ	¥6800	031984
96.4.26	ゲン ウォー	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	038148
96.4.26	THOR～精霊王紀伝～	RPG	セガ・エンタープライゼス	¥5800	024007
96.4.26	ラピュラスパニック	VAR	BMGビクター	¥5300	040487
96.4.26	アイレムアーケードクラシックス	VAR	（株）アイマックス	¥5800	039730
96.4.26	グッドアイランドカフェ・飯島　愛	VAR	インナーブレイン	¥5000	037320
96.4.26	ジョニー・バズーカ	ACT	ソフトビジョン インターナショナル	¥6800予	039101
96.4.26	HYPER REVERTHION（ハイパーリヴァーシオン）	ACT	テクノソフト	¥5800予	041262
96.4.26	爆れつハンター	ADV	（株）アイマックス	¥8800予	039713
96.4.中旬	首領蜂	STG	アトラス	価格未定	039284
96.4.下旬	ロックマンX3	ACT	カプコン	¥5800	040720
96.4	フェーダ・リメイク！	RPG	やのまん	¥6300予	023353
96.4	ときめき麻雀グラフィティ [X指定]	B&T	ソネット・コンピュータエンタテイメント	¥5800	040126
96.4	麻雀上手～麻雀がうまくなる～	B&T	カプコン	¥4800	039349
96.5.17	慶応遊撃隊　活劇編	ACT	ビクターエンタテインメント	¥5800	029408
96.5.17	サイバードール	RPG	（株）アイマックス	¥6800予	039721
	恐怖の魔王が舞い降り、人類から光が消えた 「未来都市を舞台に繰り広げられる傑作RPG！サイバードール」。現在、開発が総力を上げて制作中です。キャラクターデザインは、フィギアデザイナーとして有名な韮沢靖氏が担当。				
96.5.下旬	Wizardry VI&VII COMPLETE	RPG	データイースト	¥6800予	039667
96.5.下旬	課兄弟劇場第一巻　麻雀編	GBL	ユーメディア	¥5800予	039446
96.5.下旬	ソニックウィングススペシャル	STG	メディアクエスト	¥7800予	036692
96.5.下旬	メタルブラック	STG	ビング	¥5800予	027201
96.5	誕生S　－Debut－	SLG	NECインターチャネル	¥6800予	033561
96.5	囲碁	B&T	アスキー	¥6800	005568
96.5	ダークセイバー	RPG	クライマックス	¥5800	024261
96.5	ドラゴンボールZ　偉大なるドラゴンボール伝説	VAR	バンダイ	¥5800予	037672
96.5	ライフスケイプ	VAR	メディアクエスト	¥6800予	038415
96.5	開運！なんでも鑑定団	VAR	テレビ東京	¥5000	037311
96.5	SEGA AGES／宿題がタントアール	VAR	セガ・エンタープライゼス	¥4800	041823
96.5	SWORD & SORCERY	RPG	マイクロキャビン	¥6800予	038776
96.5	パチンカーズ（仮）	GBL	BMGビクター	価格未定	039985
96.5	デス・スロットル	STG	メディアクエスト	¥5800予	038679
96.6.14	犯行写真 [18歳以上推奨]	ADV	イマジニア	¥6800予	041467
96.6.中旬	ナイトストライカーS	STG	ビング	¥5800予	009555
96.6.下旬	ビッグ一撃！パチスロ大攻略	GBL	アスク講談社	価格未定	040771
96.6.下旬	クロックワークス	PZG	徳間書店	¥5800予	041491

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	SFC スーパーファミコン				
96.4.5	実戦パチスロ必勝法！ 山佐伝説	GBL	サミー工業	¥6900	039128
96.4.5	ルドラの秘宝	RPG	スクウェア	¥8000	039390
96.4.12	すぱぽーんDX	ACT	ユタカ	¥6800	034801
96.4.12	魔法陣グルグル2	RPG	エニックス	¥8000	030325
96.4.12	音楽ツクール“かなでーる”	VAR	アスキー	¥7800	036137
96.4.26	Jリーグエキサイトステージ'96	S&R	エポック社	¥7980予	037753
96.4.26	スーパーボンバーマン4	ACT	ハドソン	¥7777	041033
96.4.中旬	一発逆転　競馬・競輪・競艇	GBL	アイランドクリエーション	価格未定	039187
96.4.下旬	スーパー競艇2	S&R	日本物産	¥8500	041106
96.4	フィッシング甲子園	S&R	キングレコード	価格未定	033545
96.4	Jumpin' Derby	ACT	ナグザット	¥9800	035149
96.4	HEIWAパチンコワールド3	GBL	ショウエイシステム	¥7800	038946
96.5.24	ごきんじょ冒険隊	RPG	パイオニアLDC	¥7980	028959
96.5.24	トレジャーハンターG	RPG	スクウェア	¥7900	037788
96.5.31	サウンドノベルツクール	VAR	アスキー	価格未定	036129
96.5	ダークハーフ（DARK HALF）	RPG	エニックス	価格未定	035467
96.5	サラブレッドブリーダーIII	SLG	ヘクト	¥12800予	036641
96.5	ファイアーエムブレム	SLG	任天堂	¥7500	037133
96.5	牧場物語	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	025283
96.5	すーぱーぐっすんおよよ2	PZG	バンプレスト	¥7800	038661
96.6.1	Jリーグ'96ドリームスタジアム	S&R	ハドソン	¥7980	024139
96.6	モンスタニア	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	031755
96.6	TRAVERSE Starlight&Prairie	RPG	バンプレスト	価格未定	035998
96.6	ベストショットプロゴルフ	SLG	アスキー	価格未定	036111
96.6	古田敦也のシミュレーションプロ野球	SLG	ヘクト	価格未定	041351
96.6	アラビアンナイト ～砂漠の精霊王～	RPG	タカラ	価格未定	037141
96.7.26	シムシティJr.（仮称）	SLG	イマジニア	¥12800予	036498
	とっても楽しいシュミレーションゲーム!!期待大 『シムシティ』や『シムシティ2000』では大きな「街」をつくったのに対し、『シムシティJr』では、プレイヤーは自分だけの「町」をデザイン、管理します。誰にでも楽しめるようにシステムも簡略化しました。自分が作った「町」に住む人々の生活を覗いたり、水不足などの問題を解決したりと内容盛りだくさんです。 				
96.7	海のぬし釣り	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	027120
96.7	タワードリーム	B&T	アスキー	¥9980	031291
96.春	トイ・ストーリー	ACT	カプコン	価格未定	029891
96.春	ピノキオ	ACT	カプコン	価格未定	029866
96.春	Parlor! Mini パチンコ実機シミュレーションゲーム	GBL	日本テレネット	¥4900	039438
96.春	テーブルゲーム大集合!!	B&T	バリエ	価格未定	040983
96.春	レナスII　－封印の使徒－	RPG	アスミック	価格未定	005665
96.夏	アースライト　ルナ・ストライク	SLG	ハドソン	価格未定	041050
96.夏	実況パワープロレスリング'96	S&R	コナミ	価格未定	033316
96.夏	同級生2	ADV	バンプレスト	価格未定	040592
96.夏	ドラゴンナイト4	SLG	バンプレスト	価格未定	040614
96.夏	クーリー スカンク	ACT	ヴィジット	¥7500	026247
96.夏	大貝獣物語II	RPG	ハドソン	価格未定	039314
96	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	¥7800予	023418
96	必殺パチンココレクション4	GBL	サンソフト	¥9980	033782
96	蓬來学園の冒険！	RPG	J・ウィング	¥7980予	030791
96	アルナムの牙	RPG	ライトスタッフ	価格未定	038938
96	鎧神戦記ミレニアムソード（仮題）	SLG	マジファクト	価格未定	009776
未定	空想科学世界ガリバーボーイ	ADV	バンダイ	価格未定	028401
未定	サウンドファンタジー		任天堂	¥6800	024732
未定	G・O・D　～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	RPG	イマジニア	価格未定	010511
未定	スーパーゴルフダイジェスト	S&R	四次元	価格未定	024759
未定	スーパースネーキー2	PZG	四次元	価格未定	019194
未定	スーパーファミコン ドラゴンクエストIII ～そして伝説へ	RPG	エニックス	価格未定	041912
未定	スーパーファミリーゲレンデ	S&R	ナムコ	価格未定	029505
未定	帝国創世記アレクサンダー伝説	SLG	ヴァージンインタラクティブ	¥9800予	025526
未定	ドナルドダックのマウイマラード	ACT	カプコン	価格未定	029882
未定	バーチャルレイク（仮称）		任天堂	価格未定	024686

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	ダービースタリオン（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	041734
未定	タイトーチェイスH.Q.　プラスS.C.I.（仮称）	S&R	タイトー	価格未定	038725
未定	だいな♡あいらん	ADV	ゲーム　アーツ	価格未定	040061
未定	ダンジョン・マスター（仮称）	RPG	ビクターエンタテインメント	価格未定	041653
未定	テラクレスタ　NEO（仮）	STG	日本物産	価格未定	030881
未定	天外魔境外伝　第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	019640
未定	天地を喰らうII	ACT	カプコン	¥5800	038407
未定	トゥーム・レイダース	ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	041670
未定	忍者じゃじゃ丸くん（仮称）	ACT	ジャレコ	価格未定	040266
未定	ノバストーム	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	041602
未定	V.R.麻雀	B&T	日本物産	価格未定	004995
未定	パチンコファイター（仮称）	GBL	プレ・ステージ	価格未定	036820
未定	バディムス（仮）	PZG	ソフトバンク	価格未定	038466
未定	パワープレイ'96（仮）	S&R	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040908
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028258
未定	マジックカーペット	STG	EAV	価格未定	024538
未定	マスターオブモンスターズ　黄昏の指輪（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029491
未定	MARICA	RPG	ビクターエンタテインメント	価格未定	041661
未定	モンスターメーカー・ホーリーダガー	SLG	NECインターチャネル	価格未定	036994
未定	USドラッグチャンプ	S&R	日本物産	価格未定	004464
未定	レガシー　オブ　ケイン（仮）	RPG	BMGビクター/クリスタルダイナミクス	価格未定	023728
未定	ロボット混戦RPG（仮称）	RPG	バンプレスト	価格未定	033961
未定	ワールドヒーローズパーフェクト	FTG	ADK	価格未定	038229
未定	上海　Great　Moments	PZG	サンソフト	¥6500	036455
未定	Jewles of the Oracle　オラクルの宝石	PZG	サンソフト	¥5980	036447
未定	EXECTOR	STG	アークシステムワークス	価格未定	037231
未定	電脳戦機バーチャロン	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	035793
未定	ファイティングバイパーズ	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	035807
未定	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007684

PS プレイステーション

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.5	POTESTAS（ポテスタス）	SLG	ネクサスインターラクト	¥6800	036773
96.4.5	アイドル雀士スーチーパイII	B&T	ジャレコ	¥7800	031887
96.4.12	プレイスタジアム	S&R	バンプレスト	¥5800	035963
96.4.12	モータートゥーングランプリ2	S&R	S.C.E.	¥5800	038792
96.4.12	リング オブ サイアス	ADV	アテナ	¥6800	031453
96.4.12	キュイーン	STG	メディアエンターテインメント	¥5800予	027898
96.4.19	オーバードライビンDX	S&R	EAV	¥5800	038997
96.4.19	THE　HIVE　WARS	STG	ケイエスエス	¥6800	038491
96.4.19	めざせ！戦球王	PZG	セイブ開発	¥5800予	041513
96.4.19	DOOM	STG	ソフトバンク	価格未定	035122
96.4.26	ギャラクシアン3	STG	ナムコ	¥5800	025755
96.4.26	Jリーグ　バーチャルスタジアム'96	S&R	EAV	¥5800	039004
96.4.26	ときめきメモリアル〜プライベートコレクション〜	SLG	コナミ	¥3800	038121
96.4.26	信長疾風記　煌	SLG	ビーピーエス	¥5800	033154
96.4.26	アイレムアーケードクラシックス	VAR	（株）アイマックス	¥5800	039748
96.4.26	ザ・心理ゲーム	VAR	ヴィジット	¥5800	030988
96.4.26	Pandora Project -THE LOGIC MASTER-	SLG	Team Bughouse	¥5800予	035505
96.4.中旬	ウルフファング	STG	エクシングエンタテイメント	価格未定	027481
96.4.下旬	パチパチサーガ	RPG	ティー・イー・エヌ研究所	¥5800	040207
96.4.下旬	ロックマンX3	ACT	カプコン	¥5800	040738
96.4.下旬	パズラー監修　おーちゃんのお絵かきロジック2	PZG	サンソフト	¥4980予	037982
96.4.下旬	ジョニー・バズーカ	ACT	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	039306
96.4	ジャンピングフラッシュ！2	ACT	S.C.E.	¥5800	038806
96.4	蜃気楼回廊	ADV	プレ・ステージ	¥5800	036617
96.4	太陽のしっぽ	SLG	アートディンク	¥5800予	038610
96.4	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	¥5800	023230
96.4	キャプテン翼J	S&R	バンダイ	¥5800予	031534
96.4	CRITICOM™　ーザ・クリティカルコンバットー	FTG	ビック東海	¥5800	039551
96.4	アクチャー　ゴルフ	S&R	ナグザット	¥5800	041025
96.4	サラブレット達の栄冠	SLG	アイランドクリエーション	¥5800予	039179
96.4	シヴィライゼーション-新・世界七大文明-	SLG	アスミック	¥5800	039870
96.4	チェスマスター	B&T	アルトロン	¥6800予	039772
96.4	麻雀上手〜麻雀がうまくなる〜	B&T	カプコン	¥4800	039331
96.4	ネオ　プラネット	SLG	マップジャパン	¥6800	034355
96.4	ぼのぐらし	SLG	アミューズ	¥5800	039861
96.5.3	DRIFT KING　土屋圭市&坂東正明　首都高バトル	S&R	ビーピーエス	¥5800予	033138

今度はＰＳで公道バトルだ！
大変おまたせしました。あの「首都高バトル」がいよいよプレイステーションで登場します。今度の首都高バトルはとにかくスゴイ!!フルポリゴンで首都高、車をリアルに再現。車の数は前作の４車種から12車種にパワーアップ。チューニングパーツはなんと約70種類も用意。本物の公道バトルゲーム「首都高バトル」乞うご期待!!

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.5.10	X-Com:未知なる侵略者	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥5800	033197
96.5.10	バディムス	PZG	ソフトバンク	¥5800予	038423
96.5.10	花札グラフィティー　恋々物語	B&T	（株）アイマックス	¥5800予	039764
96.5.17	ウェディングピーチ	SLG	ケイエスエス	¥5800予	038504
96.5.24	サンダーホークII	STG	ビクターエンタテインメント	¥6800	041599
96.5.下旬	Fighting Illusion ~K-1 GRANDPRIX~	FTG	エクシングエンタテイメント	¥5800予	038300

Ｋ－１ファンなら必須アイテム。もう最高っス。
この号が出るころには96年度のＫ－１ＧＰも開幕してますね。今年は誰が優勝するか？個人的にはサム・グレコを応援してますが・・・あ、もちろんゲーム版も開発絶好調です！

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.6	月花夢幻譚〜TORIKO〜	ADV	セガ・エンタープライゼス	¥5800	041840
96.6	SEGA AGES／スペースハリアー	STG	セガ・エンタープライゼス	¥3800	041831
96.6	Turf Wind'96 ~武豊 サラブレッド育成シミュレーション~	SLG	ジャレコ	価格未定	040282
96.6	時空探偵DD〜幻のローレライ〜	ADV	アスキー	¥6800予	003387
96.6	ダライアスII（仮称）	STG	タイトー	価格未定	038717
96.6	同級生〜ｉｆ〜【18歳以上推奨】	ADV	NECインターチャネル	価格未定	038571

スケベな気持ちだけではこのソフトに失礼なのだ
全てのグラフィックを高解像度モードで描いています。ビジュアルのクオリティにもご期待下さい。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.6	LUNAR　SILVER STAR STORY	RPG	角川書店	¥6800予込	024031
96.6	風水先生	SLG	HAMLET	価格未定	024104
96.6	疾風魔法大作戦	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800予	041076
96.6	ピンボールグラフィティ	B&T	パック・イン・ビデオ	¥6800予	039560
96.7.5	ラングリッサーIII	SLG	メサイヤ	¥5800	039829

全てが変わったラングリッサーIII　近日登場
セミリアルタイムになったラングリッサーIII。従来の傭兵システムと３すくみによる戦術要素と、敵味方同時進行のため重要となる戦略（先読み）要素が奥深いゲーム性を与えています。3Dワイドになった戦闘シーンをはじめビジュアル重視でサターンの機能をフルに使っています。発売までもうしばらくお待ちください。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7.上旬	デス クリムゾン	STG	エコール	¥5800予	040975
96.7	グレイテストナイン'96（仮）	S&R	セガ・エンタープライゼス	¥5800	041858
96.7	出世麻雀　大接待	B&T	キングレコード	¥5800予	035025
96.7	マジック・ジョンソンとカリーム・ジャバーのスラムジャム'96	S&R	BMGビクター	価格未定	041556
96.7	MOUGHTY　FIGHTERS	SLG	アークシステムワークス	価格未定	037265
96.8	SEGA AGES／アフターバーナー	STG	セガ・エンタープライゼス	¥3800	041866
96.8	GRANDREAD	SLG	バンプレスト	価格未定	033944
96.8	特捜機動隊ジェイスワット	STG	バンプレスト	価格未定	040690
96.9	真髄・碁仙人	B&T	J・ウィング	¥8800予	024813
96.9	サクラ大戦	ADV	セガ・エンタープライゼス	価格未定	032174
96.10	SEGA AGES／アウトラン	S&R	セガ・エンタープライゼス	¥3800	041874
96.11	SEGA AGES／廊下にイチダントアール	VAR	セガ・エンタープライゼス	¥4800	041882
96.11	土屋圭市杯争奪 筑波スーパーテクニックチャレンジ(筑波STC)	S&R	ビーピーエス	¥5800	040185
96.春	餓狼伝説3　-遙なる闘い-	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	037168
96.春	バーチャ　フォト　スタジオ [成人指定]	SLG	アクレイムジャパン	¥6800	038644
96.春	CRITICOM™　ーザ・クリティカルコンバットー	FTG	ビック東海	¥5800	040347

ダークな格闘ゲーム。アメゲー好き、格闘好きはＣＨＥＣＫ!!
ハリウッドのＣＧ制作スタッフが作った格闘ゲームの新たな扉を開く新世代ゲーム。驚異のＣＧ映像が導入部からプレイヤーを引き込みます。テキスチャーマッピングやポリゴンビデオなどのＣＧ技術を駆使して作られたキャラや背景の視点が次々と切り替わる格闘シーン。この３Ｄ感覚はもうアーケードゲームを超えています。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	FARADOON	RPG	パイオニアLDC	価格未定	032182
96.春	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470
96.春	エイリアン　トリロジー	STG	アクレイムジャパン	¥5800	020834
96.春	コープス・キラー	STG	アクレイムジャパン	¥5800	038741
96.春	実戦パチスロ必勝法！3	GBL	サミー工業	価格未定	039136
96.春	ライズ オブ ザ ロボッツ2	FTG	アクレイムジャパン	¥5800	038768
96.春	AQUAZONETM for SEGA Saturn	SLG	9003 inc.	¥5800	031429
96.春	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	¥5800	024848
96.夏	スーパーショット・ザ・ゴルフ	S&R	ビクターエンタテインメント	¥6800	041611
96.夏	NIGHTRUTH	ADV	ソネット・コンピュータエンタテイメント	価格未定	040134
96.夏	アルバートオデッセイ外伝	RPG	サンソフト	¥6500	033791
96.夏	三國志リターンズ	SLG	光栄	¥6800予	039420
96.夏	大運動会〜序章〜（仮）	SLG	インクリメントP	価格未定	033031
96.秋	テクモスーパーボウル（仮称）	S&R	テクモ	価格未定	034291
96	エンジェル　グラフィティ（仮称）	SLG	ソフトビジョン インターナショナル	価格未定	036757
96	コットン2	STG	サクセス	価格未定	007161
96	サッカー（仮称）	S&R	ソフトビジョン インターナショナル	価格未定	036749
96	ゼロヨンチャンプDooZy-J　Type-R（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009903
96	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010111
96	パチンコ倶楽部	GBL	I.S.C.	価格未定	036790
96	ときめきメモリアル　~forever　with　you~	SLG	コナミ	価格未定	007030
97	ガーディアン・フォース	STG	サクセス	価格未定	031062
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	026301
未定	X-JAPAN2（仮）	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	039624
未定	オーバードライビンDX	S&R	EAV	¥5800	038989
未定	銀河英雄伝説	SLG	徳間書店	価格未定	039373
未定	現代大戦略　Strikes（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029483
未定	サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	041726
未定	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005851
未定	シミュレーション・ズー	SLG	ソフトバンク	価格未定	038474
未定	重装機兵レイノス2	STG	メサイヤ	価格未定	025089
未定	神罰　人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602
未定	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004987
未定	スポット（仮）	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	036838
未定	スラムドラゴン	FTG	ジャレコ	¥5800	031933
未定	スワッグマン	ACT	ビクターエンタテインメント	価格未定	041688
未定	卒業S（仮称）	SLG	NECインターチャネル	価格未定	037010

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	Noël	SLG	パイオニアLDC	価格未定	032522

いいかげんに扱わないでね
3人の女子高生、清水代歩・岡野由香・佐野倉恵壬。彼女達はフツーの女子高生です。おしゃべりで甘えんぼうの代歩。ちょっとクールな由香。物静かな雰囲気の恵壬。でも、フツーの女のコ達だからこそ、ゴキゲンの善し悪しや悩み事もあったりします。そんな彼女達の話を聞いてあげて下さい。よろしくお願いします。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	unStack（アンスタック）	PZG	システム・クリエイト	¥4800	038440
96.春	刻命館	SLG	テクモ	価格未定	033502
96.春	必殺パチンコステーション	GBL	サンソフト	¥6800	007234
96.春	アークザラッド 2	RPG	S.C.E.	価格未定	030511
96.春	Assault Rigs（仮称）	STG	SCE international	価格未定	040746
96.春	エイリアン トリロジー	STG	アクレイムジャパン	¥5800	025101
96.春	NFLクォーターバッククラブ'96	S&R	アクレイムジャパン	¥5800	034754
96.春	蛭子能収の大穴競艇（仮称）	S&R	セタ	価格未定	041378
96.春	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	040410
96.春	CRW/カウンターレボリューションウォー	SLG	アクレイムジャパン	¥5800	028991
96.春	Total NBA'96	S&R	SCE international	価格未定	040754
96.春	ビクトリーショット（仮）	S&R	Vap	¥6800	030996
96.春	ブラボー物語	GBL	セタ	価格未定	041386
96.春	ライズ オブ ザ ロボッツ2	FTG	アクレイムジャパン	¥5800	038750
96.春	エンジェル グラフィティ	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	027031
96.春	エンジェル グラフィティ（限定版）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	039977
96.春	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	¥5800	026344
96.春	バーチャル飛龍の拳（仮）	FTG	カルチャーブレーン	価格未定	006734
96.春	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	040428
96.夏	キング・オブ・ボクシング	S&R	ビクターエンタテインメント	価格未定	041645
96.夏	シーバスフィッシング	S&R	ビクターエンタテインメント	価格未定	041637
96.夏	スーパーショット・ザ・ゴルフ	S&R	ビクターエンタテインメント	価格未定	041629
96.夏	Nap：Nap	ACT	ゲン・テック	価格未定	039781
96.夏	ハイパーオリンピック・イン・アトランタ	S&R	コナミ	¥5800	039616
96.夏	ヒロイン・ドリーム	SLG	マップジャパン	価格未定	009792

これで君も足長おじさんになれるのだ！
芸能界に憧れる主人公「舞木 静」をプレイヤーのあなたが、影から助けて「ヒロイン」というキャスティングとして成功させる、育成型シミュレーションゲームです。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.夏	フィッシュアイズ	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	008770
96.夏	ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	RPG	S.C.E.	価格未定	031976
96.夏	LAKE MASTERS（レイク マスター）	S&R	ネクサスインターラクト	¥6800	036781
96.夏	結婚 -Marriage-	SLG	小学館プロダクション	¥6800予	041254
96.夏	らんま1/2 バトル・ルネッサンス	FTG	小学館プロダクション	¥6800予	041246
96.夏	るぷぷキューブ ルプ☆さらだ	PZG	データム・ポリスター	¥4800	039896
96.夏	クライムクラッカーズ2	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	040142
96.夏	SIM CITY 2000	SLG	アートディンク	価格未定	031348
96.夏	スピードドライバー（仮）	S&R	MIZUKI	価格未定	037371
96.夏	ぷよぷよ通	PZG	コンパイル	価格未定	041483
96.夏	るろうに剣心（仮）		ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	040762
96.夏	WILD ARMS(ワイルド アームズ)	RPG	S.C.E.	価格未定	041301
96.夏	ヴァルナホース（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	034827
96.夏	戦乱	SLG	エンジェル	価格未定	041475
96.夏	名探偵 スチールウッド（仮題）	ADV	アイディア・ファクトリー	¥5800予	035904
96.夏	モトクロス（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006971
96.秋	メルト～フューチャリング エディ by アイアン メイデン	STG	マップジャパン	価格未定	040151
96.秋	テクモスーパーボウル（仮称）	S&R	テクモ	価格未定	041751
96.秋	同級生麻雀	GBL	ユーメディア	価格未定	041319
96.秋	はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ビング	価格未定	036587
96.冬	ありす	RPG	グラムス	¥5800	041505
96	アドヴァンスト V・G	FTG	TGL	¥6800	036099
96	アパッチ（仮題）	SLG	ガスト	価格未定	028461
96	アルナムの翼	RPG	ライトスタッフ	価格未定	027332
96	怪獣戦記	RPG	プロデュース	価格未定	009601
96	火竜娘～柳 判官（リュウハンガン）編～	ADV	ガスト	価格未定	028487
96	がんばれ森川くん2号（仮称）	VAR	S.C.E.	価格未定	008010
96	シェラザード伝説 黄金の帝国 vol.1 光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696
96	SUPER CASINO SPECIAL	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	031470
96	ゼロヨンチャンプDooZy-J（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009890
96	対決るみーず！（メルヘンランド）	ACT	オクタゴン・エンタテインメント	¥4800	033766
96	ツインビーミラクル	RPG	コナミ	価格未定	029335
96	Dear Friends	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	¥5800	030341
96	ハイパーツアー		スリーディ	価格未定	007510
96	パチンコ倶楽部	GBL	I.S.C.	価格未定	040118
96	BLOODY BRIDE いまどきのヴァンパイア	SLG	アトラス	¥5800	041998
96	プロ指南 ウルトラ麻雀 兵（仮題）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990
96	ホーム・ドクター	STG	サクセス	価格未定	031071
96	メールプラーナ	SLG	ガスト	価格未定	028479

メールプラーナって、どういう意味？
太古の時・遊牧民・グラーマニー・サブハー、これらにクラクラきちゃった君には、カードゲームのようなスッキリコマンドシステムで高戦略を。で、「メールプラーナ」って何なの？

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96	ルパン三世 カリオストロの城	ADV	アスミック／東北新社	価格未定	031399
96	火竜娘～高 悠環(コウユウカン)編～	ADV	ガスト	価格未定	029653
96	ギャロップレーサー	S&R	テクモ	価格未定	030716
96	キング オブ スタリオン	SLG	日本物産	¥6800	028347
96	ザ・タワー	SLG	オープンブック	¥6800予	023949

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.5.24	デザエモン+	VAR	アテナ	¥5800	037826

あのデザエモンがパワーアップ！究極のSTGを作ろうぜ
じゅげむ100選に今回めでたくノミネートされた「デザエモン（SFC）」の魅力を余す事なく再現し、かつPSの新機能を加えたのが「デザエモン+(プラス)」です。メモリーカードに対応した手軽さと低価格がウリです。コンテスト作品も10本以上収録しているので、ゲーム作りの参考になさるのも良いでしょう。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.5.31	アイドルプロモーション～すずきゆみえ～	SLG	アルユメ	¥5800	034584

遂に登場！実写版アイドル育てゲームだ
実際に存在するアイドルの卵を実写で使用するので、育て上げていく過程にリアリティがあり、思い入れが大きくなる。また、ゲームディスクとおまけディスクとの2枚で構成さて、各々が、単独で動作でき、興味をひきます。目的は「すずきゆみえ」を1年間、育成して国民的アイドルにすること。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.5.下旬	タイムギャル&忍者ハヤテ	ACT	エクゼコ・デベロップメント	¥6800予	040461
96.5	卒業～クロスワールド	ADV	イースリースタッフ	価格未定	036722
96.5	フェーダ・リメイク！	RPG	やのまん	価格未定	023370
96.5	囲碁	B&T	アスキー	¥6800	005541
96.5	エキスパート	STG	日本物産	¥5800	028282
96.5	CREATURE SHOCK	STG	データイースト	¥6800予	030601
96.5	ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説	VAR	バンダイ	¥5800	037664
96.5	ダンジョンクリエイター	VAR	EAV	¥6800	039012
96.5	鉄球	B&T	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800予	041068
96.5	北斗の拳	ADV	バンプレスト	価格未定	040703
96.5	Race Drivin'a Go!Go!	SLG	タイムワーナーインタラクティブ	¥5800予	008206
96.5	ローンソルジャー	STG	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040959
96.6.7	V・SPIKE	S&R	イマジニア	¥5800予	041459
96.6.21	新フォーチュン・クエスト～食卓の騎士たち～	B&T	メディアワークス	¥5800予	040991
96.6.28	OverBlood	ADV	リバーヒルソフト	¥5800予	039853
96.6.下旬	クロックワークス	PZG	徳間書店	¥5800予	032654
96.6	KING'S FIELD Ⅲ	RPG	フロム・ソフトウェア	¥6300予	037397
96.6	出世麻雀 大接待	B&T	キングレコード	¥5800予	035017
96.6	ショックウェーブ（仮称）	STG	EAV	¥5800	024481
96.6	Turf Wind'96 ～武豊 サラブレッド育成シミュレーション～	SLG	ジャレコ	価格未定	040274
96.6	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	¥6800	003395
96.6	真髄・碁仙人	B&T	J・ウィング	¥8800予	040231
96.6	麻雀戦法 安藤満の亜空間殺法（仮称）	B&T	J・ウィング	¥6800	040223
96.6	マクロス DIGITAL MISSION VF-X	STG	バンダイビジュアル	¥6800予	027227
96.6	CityBravo!	SLG	アルトロン	価格未定	041131
96.6	リトルビッグアドベンチャー	ADV	EAV	¥5800	039039
96.6	CYBER SPEED	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800予	041084
96.6	ソニックウィングススペシャル	STG	メディアクエスト	¥6800予	036706
96.7.5	スタジオP	PZG	アジェンダ	¥5800予	038628
96.7	トランスポートタイクーン	SLG	伊藤忠商事	価格未定	029556
96.7	学校であった怖い話S	ADV	バンプレスト	価格未定	040622

今年の夏はこれで寒～い夜を過ごして下さい
実写取り込みの映像とリアルな効果音で恐怖を演出するホラーアドベンチャー。ムービーを採用し視覚的効果が増大。主人公の性別や話す順番、選択肢などにより話は幾通りにも分岐。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.7	恐怖新聞	ADV	ユタカ	¥5800予	038482
96.7	マジック・ジョンソンとカリーム・ジャバーのスラムジャム'96	S&R	BMGビクター	価格未定	041548
96.7	JTCC 全日本ツーリングカー選手権	S&R	ビーピーエス	¥5800予	033146
96.7	テンション（仮）	RPG	Vap	¥5800予	031011
96.7	東亜プランSTGコレクションVOL.1（仮）	STG	バンプレスト	価格未定	040649
96.7	QUANTUM GATE	ADV	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800予	041092
96.7	THE OPEN GOLF History of Tuberry	S&R	バンプレスト	価格未定	040631
96.7	TUNNEL（仮題）	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800予	041122
96.7	MOUGHTY FIGHTERS	SLG	アークシステムワークス	価格未定	037273
96.8	Top Gun	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥5800	035840
96.8	釣りバカ日誌	S&R	小学館プロダクション	¥6800予	041238
96.8	謎王	VAR	バンダイビジュアル	¥5800予	039705

友達と飲みながら盛り上がろうぜ！
世にも奇妙なクイズゲームが登場。オリジナリティあふれる不可思議な世界観と、次々出題される問題数の多さは従来のクイズゲームの概念を根底からくつがえす！多人数プレイ可。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.8	MEGATUDO 2096	FTG	バンプレスト	価格未定	040665
96.8	VIPER（仮題）	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800予	041114
96.9	ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	B&T	Vap	価格未定	036986
96.9	それいけ×ココロジー	VAR	ポリグラム	¥5800予	034231
96.10	ミニ四駆バトル（仮称）爆走兄弟 レッツ&ゴー	S&R	ビーピーエス	¥5800予	035076
96.12	STRESSLESS LESSON	PZG	マックスファイブ	価格未定	039837
96.12	ファイナルファンタジーⅦ	RPG	スクウェア	¥5800予	039845
96.春	ESPN Street Games	S&R	SCE international	価格未定	038172
96.春	ヴァンパイア	FTG	カプコン	¥5800	004308
96.春	英語の鉄人 センター試験トライアル	VAR	S.C.E.	¥4800	020958
96.春	Extreme Power	STG	プロファイア	価格未定	009610
96.春	X-MEN ～CHILDREN OF THE ATOM～	FTG	カプコン	¥5800	021989
96.春	クーロンズ・ゲート	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	025585
96.春	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	040401
96.春	すらいムしよう！（仮題）	SLG	東北新社	価格未定	038369
96.春	世界地図の読み方'96（仮題）	VAR	S.C.E.	価格未定	020885
96.春	PAL 神犬伝説	RPG	東映ビデオ／東北新社	¥6800	029319
96.春	ホタル	ACT	パイオニアLDC	価格未定	033774
96.春	ポポロクロイス物語	RPG	S.C.E.	価格未定	008079
96.春	マッハGo Go Go	S&R	トミー	¥5800予	034169

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.5.24	同級生2 [18禁]	ADV	NECアベニュー	¥8800	022969
96.5	VOICE PARADISE	ADV	NECホームエレクトロニクス/アスク講談社	¥8800	032051
96.5	バウンダリー・ゲート	RPG	パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス	¥7800	029424
96.夏	続・初恋物語 修学旅行	SLG	徳間書店インターメディア/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022853
96.夏	チップちゃんキィーック!	ACT	カスタム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022942
96.夏	ファーランドストーリーFX	RPG	TGL/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023001
96.夏	ファイアーウーマン 纏組	SLG	徳間書店/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811
96.夏	BLUE BREAKER	RPG	ヒューネックス/NECホームエレクトロニクス	価格未定	040321
96.夏	女神天国II	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	022837
96.夏	Last Imperial Prince (仮)	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993
96.夏	ルルリ・ラ・ルラ	ACT	NECホームエレクトロニクス	価格未定	040339
96	ペブルビーチの波濤	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023051
96	MASTERS 遥なるオーガスタ3 (仮)	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023043
未定	きゃんきゃんバニーエクストラDX	ADV	NECホームエレクトロニクス	価格未定	022845
未定	上海 万里の長城	B&T	アスク講談社/NECホームエレクトロニクス	¥6800予	005614
未定	卒業R	SLG	NECインターチャネル	価格未定	023019
未定	天外魔境III NAMIDA	RPG	ハドソン	価格未定	019631
未定	天地無用! 魎皇鬼FX	ADV	NECインターチャネル	価格未定	037001
未定	ドラゴンナイト4	SLG	NECアベニュー	価格未定	022951
未定	負けるな! 魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896
未定	みにまむなのにっく	RPG	スタジオOX/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022977
未定	虚空漂流ニルゲンツ	RPG	NECホームエレクトロニクス/マイクロキャビン	価格未定	037192

PC PCエンジン

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.5	Virgin Dream	SLG	徳間書店インターメディア	¥8800予	004804
96.春	てきぱきワーキン☆ラブ	ADV	NECホームエレクトロニクス	価格未定	036552
96.春	魔導物語I~炎の卒園児~	RPG	NECアベニュー	¥7800予	005045
96	Go! Go! バーディチャンス	S&R	NECホームエレクトロニクス	¥7800	020222
96	スペースファンタジーゾーン	STG	NECアベニュー	¥4800	005096
96	Dead Of The Brain 1&2	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥7800	030384
未定	もってけたまご	ACT	ナグザット	価格未定	008516
未定	モンスターメーカー~神々の方舟~	RPG	NECインターチャネル	価格未定	005053

NEO・GEO ネオジオ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	033006
96.6	ART OF FITGHTING 龍虎の拳 外伝	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	040037
96.春	オーバートップ	S&R	エーディーケイ	価格未定	036323
96.春	神凰拳	FTG	ザウルス	価格未定	007137
96	NEOドリフトアウト (仮称)	S&R	ビスコ	価格未定	036510
96	パズルdeポン!	PZG	ビスコ	価格未定	035246
未定	NINJA MASTER'S ~覇王忍法帖~	FTG	ADK	価格未定	041530
未定	NEO Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	027651
未定	FUTSAL	S&R	ザウルス	価格未定	038041
未定	メタルスラッグ	STG	ナスカ	価格未定	024201
未定	ゴール!ゴール!ゴール!	S&R	ビスコ	価格未定	027634

NEO・CD ネオジオCD

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4	ART OF FITGHTING 龍虎の拳 外伝	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	040029
96.4	神凰拳	FTG	ザウルス	価格未定	037745
96.4	FUTSAL	S&R	ザウルス	価格未定	038032
96.5	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	021725
96.春	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	018945
96.春	オーバートップ	S&R	エーディーケイ	価格未定	036315
96	NEOドリフトアウト (仮称)	S&R	ビスコ	価格未定	036528
96	パズルdeポン!	PZG	ビスコ	価格未定	027677
96	QP	PZG	サクセス	価格未定	018848
未定	格闘バレー (仮称)	S&R	ビデオシステム	価格未定	003123
未定	ゴール!ゴール!ゴール!	S&R	ビスコ	価格未定	027626
未定	NINJA MASTER'S ~覇王忍法帖~	FTG	ADK	価格未定	041521
未定	NEOアクションゲーム (仮称)	ACT	ハドソン	価格未定	006033
未定	ネオジオCDオリジナルRPG (仮称)	RPG	ADK	価格未定	005983
未定	NEO Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	027642
未定	ビッグトーナメントゴルフ	S&R	ナスカ	価格未定	006009
未定	メタルスラッグ	STG	ナスカ	価格未定	008532

GB ゲームボーイ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4	熱闘 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	FTG	タカラ	¥4500	040444
96.5	連珠倶楽部 (五目ならべ)	B&T	ヘクト	¥2480	041343
96	風来のシレンGB	RPG	チュンソフト	価格未定	033511

KG キッズギア

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.26	ドラえもん ワクワクポケットパラダイス	PZG	セガ・エンタープライゼス	¥4800	040967

VB バーチャルボーイ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96	バーチャルガンマン	STG	ビクターエンタテインメント	¥5800	034002
96	バーチャルジョッキー	S&R	ライトスタッフ	価格未定	029131
96	バーチャルダブル役満	B&T	Vap	¥5300	023396
96	ドラえもん のび太のドキドキ!おばけランド	ACT	エポック社	¥5500予	034576
96	湾岸戦線RED CITY	STG	アスミック	¥5800	031381
未定	スターシード	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予	021890
未定	プロテウスゾーン	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予	021881
未定	ナイトランディング	SLG	POW	価格未定	026387

LA レーザーアクティブ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120

PC9801

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96	TEAM 47 GOMAN	ACT	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	024163
96	天地無用!~登校無用~	ADV	エクシングエンタテイメント	価格未定	030899
96	トンズラくん	ACT	ソラン	価格未定	031852
96	MONSTER FARM	SLG	テクモ	価格未定	030724
96	Not Treasure Hunter	ADV	アクティアート	価格未定	005304
未定	アイドル雀士スーチーパイⅡLimited	GBL	ジャレコ	価格未定	038709
未定	アウトライブZERO (仮)	RPG	サンソフト	価格未定	037991
未定	ARENA (仮称)	RPG	ソフトバンク	価格未定	030481
未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	¥5800	037630
未定	いがらしみきおのスカイゴルケット	SLG	ジョルダン	価格未定	029637
未定	ウルトラ万馬券 (仮)	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	031178
未定	ウイングコマンダーⅢ	STG	EAV	¥7800	024406
未定	SDガンダムギャラクシアン	STG	バンダイ	価格未定	041581
未定	NBA JAM トーナメントエディション	S&R	アクレイムジャパン	¥5800	035114
未定	NBA LIVE96	S&R	EAV	¥5800	039021
未定	エネミー・ゼロ	ADV	ワープ	価格未定	040827
未定	オーガリアン~亜人伝~ (仮)	RPG	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009415
未定	カオス コントロール	ACT	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	030449
未定	カボール・スクリーン		S.C.E.	価格未定	025615
未定	さるかにハムぞう	PZG	メディアワークス	価格未定	041564
未定	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005843
未定	シミュレーション・ズー	SLG	ソフトバンク	価格未定	038431
未定	Super301S.Q. (スーパー301スクォードロン) (仮題)	SLG	日本物産	価格未定	004961
未定	Max Racer	S&R	ピーディ	価格未定	034347
未定	SPACE2109 (仮称)	ADV	プロファイア	価格未定	009628
未定	スポット (仮)	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040916
未定	ZXE-D	FTG	バンダイ	価格未定	034070
未定	ZERO DIVIDE 2 (ゼロディバイド2)	FTG	ズーム	価格未定	041441
未定	ダービースタリオンPS (仮称)	SLG	アスキー	価格未定	041742
未定	黄昏の国のオード	RPG	トンキンハウス	価格未定	023191
未定	ナムコミュージアム VOL.3	VAR	ナムコ	価格未定	038784
未定	忍者じゃじゃ丸くん (仮称)	ACT	ジャレコ	価格未定	040258
未定	ハイパー囲碁 (仮称)	B&T	アスク	価格未定	005592
未定	ハイパー3Dピンボール	B&T	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040941
未定	バトル オブ … (仮称)	SLG	バンプレスト	価格未定	033995
未定	ビューポイント	STG	EAV	¥5800	024503
未定	ファミスタ (名称未定)	S&R	ナムコ	価格未定	023086
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028240
未定	ブラックバス (仮)	S&R	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040932
未定	プリンセスメーカー3	SLG	S.C.E./ガイナックス	価格未定	008061
未定	ブルーフォレスト物語(仮題)	RPG	ライトスタッフ	価格未定	029530
未定	マジックカーペット	STG	EAV	¥5800	022063
未定	ミッドランド~幻の王国~ (仮)	RPG	未来ソフト	価格未定	036285
未定	女神異聞録 PERSONA	RPG	アトラス	価格未定	041971
未定	野球ゲーム (仮)	S&R	プロファイア	価格未定	024864
未定	ユーリット (仮称)	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040924
未定	ライアット スターズ	RPG	ヘクト	価格未定	041360
未定	LIPROS (仮)	ADV	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009423
未定	レガシー オブ ケイン (仮)	RPG	BMGビクター/クリスタルダイナミクス	価格未定	023710
未定	ワンダラーショック~1950アメリカンドリームズ~	B&T	S.C.E.	価格未定	005711
未定	RPGツクール (仮称)	VAR	アスキー	価格未定	035831
未定	競艇伝説	GBL	日本物産	価格未定	034096
未定	上海 Great Moments	PZG	サンソフト	¥6500	036480
未定	Jewles of the Oracle オラクルの宝石	PZG	サンソフト	¥5980	036471
未定	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	008150
未定	レイ・トレーサー	S&R	タイトー	¥5800予	022225
未定	Air Assault (仮称)	SLG	SCE international	価格未定	038181
未定	GUILTY GEAR	FTG	アークシステムワークス	価格未定	035521
未定	バーチャルリモコン (ヘリポートI)		スリーディ	価格未定	020966
未定	BOUNTY ARMS	STG	データウエスト	¥6800予	000094

3DO

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.下旬	ロックマンX3	ACT	カプコン	¥5800	040711
96.4	ブルーフォレスト物語 ~風の封印~	RPG	ライトスタッフ	価格未定	025267
96.4	麻雀上手~麻雀がうまくなる~	B&T	カプコン	¥4800	039357
96.6.下旬	クロックワークス	PZG	徳間書店	¥5800予	039365
96.春	Dragon Lore/ドラゴン ロア	ADV	マルチソフト	価格未定	009822
96	Dの食卓2	ADV	ワープ	¥8800	027065
96	横丁4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	¥4800予	009989
未定	スターファイター	STG	The 3DO Company	価格未定	035190
未定	テレビのツボ 迷プロデューサー伝説	ADV	アラジン工房	¥6800	027260
未定	バトルスポーツ (仮称)	S&R	The 3DO Company	価格未定	028690
未定	PO'ed	STG	The 3DO Company	価格未定	028681
未定	必殺パチンココレクション (仮)	GBL	サンソフト	価格未定	038211
未定	フェニックス3 (仮称)	ACT	The 3DO Company	価格未定	030007
未定	キッズTV	VAR	The 3DO Company	価格未定	010189
未定	RISE OF THE ROBOTS	FTG	マルチソフト	¥8800	000574

PC-FX

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4	アニメフリークFX Vol.3	VAR	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029467
96.4	デア ラングリッサーFX	SLG	NCS/NECホームエレクトロニクス	¥7800	040312

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.夏	DIE GEKIRIN 大逆鱗 for Windows	RPG	日本アプリケーション	¥7800予	023795
96	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020389

WINDOWS、WINDOWS95

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.19	POWER CLIMB	SLG	ケイエスエス	¥11400予	031143
96.4.25	シバース 完全日本語版	ADV	シエラ・バイオニア	¥9800予	037940
96.4.下旬	ワルキューレの伝説（外伝）ローザの冒険	VAR	ナムコ	価格未定	037761
96.5.17	Rema the truth	ADV	ケイエスエス	¥11400予	036242
96.春	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	¥8800	020672
未定	声優監督シミュレーションスタンバイSAY YOU!	SLG	ヒューマン	価格未定	036056
未定	卒業R	SLG	NECインターチャネル	価格未定	036951

DOS/V

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.5	Madden NFL®96	S&R	EAV	¥6800	039055
96.4.11	MECHWARRIOR2（メックウォリア2）	FTG	アクティビジョン・ジャパン	¥8800	032476

全米大ヒット作が日本語版になって登場だ！
ＦＡＳＡ社が生み出したバトルテックの世界が繰り広げられるアクション・シミュレーションゲームです。3057年の世界を50にのぼるミッションを通し、ポリゴン　テキスチャーマッピングを駆使した３－Ｄグラフィックの惑星、氷の世界、都市、渓谷、砂漠を含むあらゆる戦場でリアルな戦闘が体験できます。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.19	Advanced Tactical Fighters(EA-EXPRESS)	SLG	EAV	¥6800	039063
96.4.19	ABUSE(EA-EXPRESS)	SLG	EAV	¥6800	041157
96.4.19	PGA EUROPEAN TOUR GOLF(EA-EXPRESS)	SLG	EAV	¥6800	041149
96.4.26	バイオフォージ	ADV	EAV	¥9800	039071
96.4.26	マジックカーペットDX	SLG	EAV	¥9800	026735
96.4	INFELNO	STG	イマジニア	¥9800予	028037
96.4	マニックカート	S&R	ヴァージンインタラクティブ	¥8800予	041220
96.5	システムショック	RPG	EAV	¥9800	026719
96.6	シェルショック	SLG	EAV	¥9800	041165
96.6	バーチャルプール	B&T	インタープレイ	¥9800	030121
96.7	DUNGEON KEEPER(EA-EXPRESS)	ADV	EAV	¥6800	037621
96.春	The 11th Hour（日本語吹替版）	ADV	ビクターエンタテインメント	¥13800	038601
96.春	エイリアン日本語版（仮）	ADV	マルチソフト	¥7800	039527
96.夏	CYBERIA 2	STG	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	038857

FM-TOWNS

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.5	EXCITINGみるく 第1話	ADV	TAKERU	¥1500込	019941
96.春	アイドル雀士スーチーパイSpecial【R指定】	B&T	ビング	¥7800予	036021
96	EXCITINGみるく 第2話	ADV	TAKERU	¥1500込	027936
96	餓狼伝説SPECIAL	ACT	JHV	価格未定	007391
未定	餓狼伝説2	FTG	TAKERU	価格未定	034797
未定	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020371

PIPPIN

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4	クローン・レンジャー	ADV	サイバーアーツ	価格未定	042013
96.4	人無村（仮）	ADV	from 游	価格未定	042064
96.5	ウルトラマンクイズ王	B&T	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800	041955
96.5	ガンダムタクティクス（仮）	SLG	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800	041947
96.6	Yellow Brick Road I	RPG	シナジー幾何学	¥4800	042081
96.6	Yellow Brick Road II	RPG	シナジー幾何学	¥4800	042021
96.6	MOBILE-SUIT GUNDAM0079	ADV	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800	041904
96.夏	King of Collecter キングオブコレクター		ロックス	¥6800	042102
96.夏	Distortion	SLG	まんぼう小屋	価格未定	042129
96.秋	瑞兆 for PiPPiN		シー・ラボ	価格未定	042111
96	大迷路（仮）		バンダイ・デジタル・エンタテインメント	価格未定	042099
96	ズッコケ三人組 ドラマ殺人事件	ADV	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800	041921
96	卒業R～Graduation Real	SLG	バンダイビジュアル	価格未定	042030
未定	殺シノ・ダイス	ADV	テイチク	¥5800	040819
未定	Rebel Assault	STG	マイクロマウス	価格未定	042048

WINDOWS95、PC9801、DOS/V

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.19	THE HIVE WARS（PC98,DOS/V両対応版）	STG	ケイエスエス	¥11400	040100

WINDOWS、DOS/V、PC98

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.19	サーフサイド殺人事件	ADV	NECインターチャネル	¥5800	041696
96.4.19	女性ジャーナリスト殺人事件	ADV	NECインターチャネル	¥5800	041700

PC9801、DOS/V

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.19	ドラゴンロア	ADV	ケイエスエス	¥11400	038547

X68000

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.5	EXCITINGみるく 第1話	ADV	TAKERU	¥1500込	010081
96	EXCITINGみるく 第2話	ADV	TAKERU	¥1500込	027944

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.19	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	¥12800予	004456
96.4	INFELNO	SLG	イマジニア	¥9800	035602
96.4	偽典・女神転生 ～東京黙示録～	RPG	アスキー	¥12800予	020982
96.5	HARPOON II	SLG	イマジニア	¥14800	035599
96.春	英雄伝説IV 朱紅い雫	RPG	日本ファルコム	¥12800予	004898

ファルコムの「英伝」最新作！ホームページもあるぞ
朱紅い雫は、100以上ものオープンシナリオがあり、パーティキャラも自由に選択できるようになりましたので、プレイヤーの数だけ物語が存在します。インターネットのホームページで朱紅い雫の最新情報が見れますので、興味のある方はどうぞ。アドレス　http://www.falcom.com/ed4/



発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.春	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307
96	開発コードネームVT（仮題）	RPG	日本ファルコム	価格未定	031623
未定	魔法千一夜	SLG	TAKERU	¥7800込	005932
未定	遊演体空想遊戯シリーズ Vol.3 光と闇の伝説	ADV	サイウェル	¥2900	019950
未定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315
未定	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323
未定	DER MORD（デア モード）	ADV	VENEZIA	¥9800	009148

PC9821

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.26	U.S.ネイビー ファイターズGOLD	SLG	EAV	¥12800	026492
96.4.中旬	JET STREAM	SLG	ダットジャパン販売	¥12800予	004529
96.5	1942:The Pacific Air War	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥12800	027006
96.6	ノクトロポリス	ADV	EAV	¥12800	026476
96.春	アリーナ ～カオスの杖～	RPG	ビング総研	¥12800	009547
96.春	キランディアIII 日本語版	ADV	ビクターエンタテインメント	¥12800	036331

PC9801、PC9821

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.5.22	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026484

MAC マッキントッシュ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.5	BLOWN AWAY日本語版/ブローンアウェイ	ADV	マルチソフト	¥7800	031275
96.4.12	クエスト・フォー・フェイム	ADV	BMGビクター	価格未定	040681
96.4.19	殺意の浜辺-サーフサイド殺人事件-	ADV	BMGビクター	価格未定	040673
96.4.19	殺意のポートレート-女性ジャーナリスト殺人事件-	ADV	BMGビクター	¥7800	040657
96.4.下旬	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	¥9800	026832
96.4	トランスポートタイクーン 完全日本語版	SLG	伊藤忠商事	¥9800	019160
96.5	WORMS	ACT	イマジニア	¥9800	034932
96.5	DOGZ(ドッグズ)	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800予	038831
96.6.21	殺シノ・ダイス	ADV	テイチク	¥5800	040835
96.6	CATZ（キャッズ）	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800予	038873
96.春	ファンタズム 完全日本語版	ADV	シエラ・バイオニア	¥11800予	037915
96.春	A GABRIEL KNIGHT Mystery THE BEAST WITHIN	SLG	シエラ・バイオニア	¥9800予	037966
96.春	キングス・クエスト VII Ver.2 完全日本語版	ADV	シエラ・バイオニア	¥9800予	035742
96.春	SHIVERS	ADV	シエラ・バイオニア	¥7800予	037923
96.春	シバース 完全日本語版	ADV	シエラ・バイオニア	¥7800予	037931
96	サイレントメビウス ～アリス・リデル～	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	009083
未定	ハゲマルドン	ADV	セキサス	¥9800	022705

マッキントッシュ、WINDOWS

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.下旬	ディグ日本語版	ADV	マイクロマウス	価格未定	039225
96.4.下旬	レベルアサルト2日本語版	STG	マイクロマウス	価格未定	039233
未定	ゴジラ・ムービー・スタジオ・ツアー	VAR	東宝	¥8800予	038199

WINDOWS

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.5	三國志孔明伝	RPG	光栄	¥12800	039926
96.4.8	ぷるんぱ ～カエルになったプリンセス～	ADV	Witty Wolf	価格未定	022900
96.4.22	ぷるんぱ ～とんでけ！チョウチョのひこうき～	ADV	Witty Wolf	価格未定	040291
96.4.下旬	セキサス1st.	STG	セキサス	価格未定	041297
96.5.25	アースティア・サーガ ラーサー・レジェンド	ADV	バンダイビジュアル	¥9800	041416
96.6	THE LAST DYNASTY	STG	伊藤忠商事	価格未定	035262
96.7.21	殺シノ・ダイス	ADV	テイチク	¥5800	040843
96	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020397
未定	海をこえたら	ADV	Witty Wolf	価格未定	022918
未定	パズル（仮）	PZG	ジョルダン	価格未定	024911

WINDOWS95

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.4.11	メックウォリアー2	SLG	ゲームバンク	¥8800予	040509
96.4.19	Cyber Speed日本語版（仮）	S&R	マルチソフト	¥9800予	039535
96.4.上旬	AQUAZONE for Windows(Ver.1.5)デラックスバージョン	SLG	9003 inc.	¥18800	033677
96.4.下旬	After Life	SLG	マイクロマウス	¥9800	039586
96.4.下旬	Mortimer	ADV	マイクロマウス	¥9800	039594
96.4	DOOMII WINDOWS95版	STG	イマジニア	¥9800	034924
96.4	ロックマンX	ACT	ゲームバンク	¥7800予	040517
96.4	DOGZ(ドッグズ)	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800予	037516
96.4	メビウスリンク with EXTENDER	SLG	I・MAGIC	¥7800予	040380
96.4	メビウスリンク EXTENDER	SLG	I・MAGIC	¥3000予	040371
96.5	ACENDANCY（仮）	SLG	ゲームバンク	¥8800予	040550
96.5	スーパーストリートファイターII X	ACT	ゲームバンク	¥7800予	040525

ほんとに出ちゃうんです。ねえったら！
あの「X」が、なんとＷＩＮ95に登場！　ケンが、春麗が、ベガが、ゴウキが君のパソコンを駆け巡るぞ。パソゲーはちょっと…と言ってたキミ、いいからそこに座りなさい。

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.5	Magic:The Gathering	B&T	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033251
96.5	CATZ（キャッズ）	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800予	038865
96.6	雷電プロジェクト	STG	ゲームバンク	¥7800予	040541
96.8	Star trek TNG:Generations	ADV	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	033260
96.春	SU-27 FLANKER日本語版（仮）	SLG	マルチソフト	¥9800予	039543

●赤文字のゲームは広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

ジャンル別INDEX

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

タイトルINDEX

じゅげむ じゅげむインデックス

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

●赤文字のゲームは広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。

メーカーINDEX

●赤文字のゲームは広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

じゅげむ

じゅげむインデックス

●赤文字のゲームは広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報➡広告の順に表記されています。





成人用

3月29日、本当にでます。

VIRTUA Photo Studio

カメラマンシミュレーション

バーチャフォトスタジオ

［キャスト］
西音寺 豪…蛍 雪次郎
モデル ……浅川優保
杉浦あゆみ
中井淳子





なんだこのムービーはどこで見れるんだ！

ワーオー　私が西音寺です、変なおじさんではありません。聞く所によると皆様にかなりご迷惑をお掛けしたそうで、私があれほど編集に注意するようにと言ったのに…。しかし私が責任を持って手直し、今月の29日にお届け出来る事となりました、おっと勘違いしないでくださいよ。決して内容のクオリティを損なう事はしてませんから。リハーサル/コスチュームそしてランジェリーと辛抱強く撮影をしなければなりません。一見派手に見えるカメラマンも地道な努力が必要です。時にはモデルをおだてたり、そうすれば必ずモデルも言う事を聞いてくれます、少々の事でめげてはいけません。もちろん私のアドバイスが一番重要ですが…、実はこの広告が出る頃には私は事情があって日本にはいません（ゲームを終了するとわかりますが）。でもまたお会い出来る時が来るまで、腕を磨いて待っていてください。それでは最後にみなさんご一緒に　ワーオー



このゴールドハート3個そろえると
下のボーナスステージに行けるぞ！



どうする？モデルが腹へってイヤだとか、
衣装が蒸れるとか文句言ってるぞ。
うまくなだめて撮影再開しないと帰っちゃうぞ！



3月29日発売

バーチャフォトスタジオ/サターン版/6800円



これが念願の
ボーナスステージだ！

100名様

セクシーメイキングビデオプレゼント

アンケートハガキを送って頂いた方の中から抽選で100名様に
バーチャフォトスタジオメイキングビデオをプレゼント致します。

Acclaim

株式会社アクレイムジャパン
〒100 東京都千代田区有楽町1-6-4 千代田ビル9F 03-3501-7228

TRANSPEGASUS LIMITED

先取り! GAME NEWS

今月はドーンと25本!

気になる話題作の情報をキャッチ!

SFC ●シミュレーション Jコード037877

任天堂
発売日●96年5月14日
定　価●7500円

ファイアーエムブレム 聖戦の系譜

戦場に咲く恋、そして生まれる子供。2代に渡って戦場を駆けろ!

■新たな戦の始まり

90年にリリースされた、いわゆる「シミュレーション・ロールプレイング」の先駆的作品、『ファイアーエムブレム』。その後もシリーズがリリースされ好評を得ていた、このシリーズの最新作が登場となる。

本作では、戦闘の合間に城があり、買い物などができる

大まかなシステムは今までと同様。シミュレーション形式の戦闘フィールドで戦い、キャラクターを育ててゆくというものだ。ストーリー的にはいままでのものとつながりはなく、新たなものになっている。

6つの公爵家を持つ大国グランベル。遠征により兵が手薄になった折、同盟国のはずのヴェルダン王国による裏切りが発生。これを撃退する戦から、主人公シグルト達の戦いが始まる。

■うまく恋を成就させろ

前作では、目に見えない要素として「恋仲」のパラメーターがあったが、今回はこれが表面に出てきた。本作では占い屋というものがあって、恋に関しての指針を示してくれたりするのだ。どういう形で親密度を上げるのかは今のところ分っていないが、うまく恋が成就すると子供ができる。そして子供の代でも、また新たなシナリオがある。2代に渡って戦うという壮大なものになっているのだ。

多数のユニットを操り戦う。本作では城を取られても負け

SFC ●ロールプレイング Jコード037786

スクウェア
発売日●96年5月24日予
定　価●7900円

トレジャーハンターG

一風変わった戦闘シーンは距離によって強さが変わる!?

■鍵を握るのはマス目の色

『トレジャーハンターG』。名前にもあるように世界中の秘宝(トレジャー)を捜し求めるロールプレイングだ。なんとも楽しげな設定だが、宝のあるところに危険はつきもの。もちろんモンスターとの戦闘を繰り返しながら、レベルアップをはかることは重要。そして、このゲームでは戦闘シーンに色分けされたマス目が登場する。モンスターから遠いと安全だが、少ないダメージしか与えられない。逆に近いと、大きなダメージを与えられるが、危険もそれだけ大きくなる。この違いは、モンスターの周りに描かれたマス目の色によって判断するのだ。今までにない斬新なシステムだ。

このように青、黄、赤に色分けされたマス目が表示される

■戦闘以外も変わってる

主人公達が使う武器や防具は、主にお店で買うわけだが、なんと、品物はすべて陳列されているのだ。欲しい品物を持ってレジに行く、といった現実に極めて近い動作ができる。そうやって買った武器には射程距離があり、ブーメラン系やヤリ系などはかなり遠距離からの攻撃が可能だ。また、街にはカジノなどもあって、今までにない楽しくて変わった雰囲気の漂うゲームになりそうだ。

カエルのカジノはプレーヤー参加型のゲームなのだ

毎月のゲーム雑誌代もバカにならず、本代だけで新品ソフトが買えてしまうようになった頃"もうじゅげむしか買わない"と心に決め、現在実行中の私には、妻子という荷もあり、明るい未来を信じるかわいい子にじゅげむを持たせ、レジで妻に払わせています。(福島)

五こ去力こうのすり切れ

PS ●ロールプレイング　Jコード039845

スクウェア
発売日●96年12月予
定　価●5800円（予）

ファイナルファンタジーⅦ

255万人が待っていた、待望の続編！

次世代『ファイナルファンタジー』はプレイステーション！

■ついに姿を見せた『Ⅶ』

すべてのコンシューマ機のロールプレイングの中でも、最大級の人気を誇る『ファイナルファンタジー』シリーズ。87年に登場した初代『ファイナルファンタジー』。ここから『Ⅲ』まではファミリーコンピュータで、そして『Ⅳ』から『Ⅵ』はスーパーファミコンで、それぞれリリースされてきた。そして、このシリーズ最新作である『ファイナルファンタジーⅦ』が、なんとプレイステーションでリリースされるということが決定したのだ。

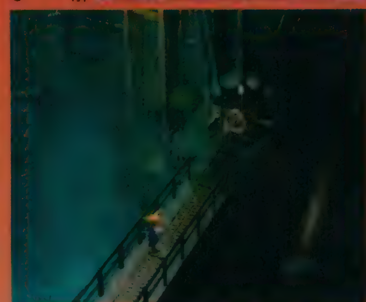
■ビジュアル面の進化

公開された画面をみれば、グラフィックの質が今までのシリーズ作と明らかに違う次元に位置していることが分かる。また本作では、CD-ROMを2枚も使用するという予定となっている。これもまた、プレイステーションの描画能力を生かした映像をフル活用するという、1点のためだと言えるだろう。

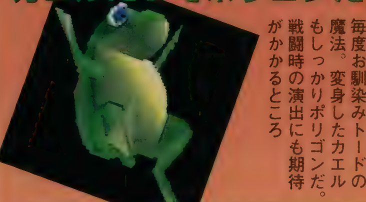
残念ながら今のところ、主人公となる3人の名前以外は、ゲームの内容やシナリオに関することは一切分かっていない。12月のリリースまで、あと9ヵ月。新たな情報が入り次第、随時お知らせするので、今後の情報に期待して欲しい。

おもわず息を呑む映像美の数々

新たな『ファイナルファンタジー』に用いられる背景などの映像は、すべてCGによって描かれている。今までにもイベントシーン等でこのクオリティの映像が用いられていたゲームはあったが、それが全編にわたって展開されるというのは、前例がない。また発売まで時期があるので、さらにクオリティが上がることが充分に予想される。



プレイステーションの高い解像度を生かした美麗な映像。キャラクターはポリゴンで、背景はCGによって描かれる



焚き火による光のグラデーションが美しい

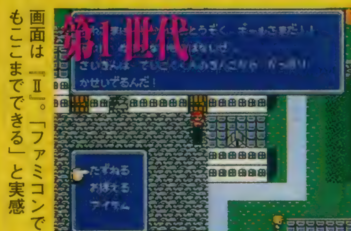


このように、視点がダイナミックに回転をしながらズームアップする、というようなシーンも存在する。プレイステーションの機能を生かして、より映画的な手法を意欲的に取り入れたものになるようだ

カエルだってポリゴンだ

毎度お馴染みトードの魔法。変身したカエルもしっかりポリゴンだ。戦闘時の演出にも期待がかかるところ

プレイステーションの能力により実現した さらなる映像の進化



画面は『Ⅱ』。「ファミコンでもここまでできる」と実感



グラフィックの美しさに驚嘆する声も多かった『Ⅵ』

これぞ第3世代のクオリティだ！

3作にごと大きな進化を遂げてきたこのシリーズ。だが、今回のそれはまさに格が異なる。いやがおうにも期待が高まる



これが『VII』の主人公達だ！

現在判明しているキャラクターは3人。本作ではキャラクターはポリゴンによって描かれているのだ





身の丈ほどもある剣を、いともたやすく使いこなす

両手持ちの大剣がひときわ目を引く青年、クラウド。実用一辺倒の傭兵然とした服装に身を包んでいる。





棍を構え悠然と構えるエアリス。動きはしなやかそうだ

女性キャラクターのエアリス。おとなし目な顔立ちだが、手にしているのは棍。棒術の使い手であることが予想される。

巨体が他を威圧する、バレット。右腕にはなんと、ガトリング銃を装備。腕力で押すタイプというところか



見るからに戦士系の体格と、右手の銃とのアンバランスさが面白い



イラストレーション／野村哲也

五劫のすり切れ　PC－FXのアニメ路線は正しい。これからは得意分野を持たないゲーム機は生き残れないだろう。個人的に心配なのはサターンだ。『バーチャ2』が出たあと、どうなるのだろう。ゲーマーではない、ごく普通の人にもアピールできるソフトが出せるのか。（フリージア）

SFC ●シミュレーション　Jコード036498

イマジニア
発売日●96年7月26日
定　価●価格未定

シムシティJr.(仮称)

大都市を作るのは苦手でも、この程度の町作りなら簡単かも

■より自由な町作り

『シムシティ』のような大都市ではなく、もっとこじんまりとした町を作ることができるソフトが登場。

『シムシティ』では、プレーヤーが直接建てることができる建造物は限られていた。しかしこのゲームでは住居はもちろん、アイスクリーム屋やゲームセンターといった店舗まで自由に建てることができる。これにより、いっそう思い通りの町並みを作ることができる。また、民家は中を覗いて、住んでいる人達の生活を見てしまうこともできるのだ。

■ジオラマを作る感覚で

このゲームには、市の予算といった要素はない。そのかわり、クレジットと呼ばれる目に見えないポイントを消費して町を作ったり、人々が出したゴミの処理をしたりする。モードによっては、クレジットを気にすることなく町作りをすることができるので、慣れないうちはこのモードでプレーするのがいいだろう。

せっかく作った町を容赦なく破壊する、このシリーズにつきものの災害は、地震と火災程度とおとなしめになっている。

箱庭的要素がかなり強いこのソフト。ジオラマを作る感覚で楽しめるだろう。



『シムシティ』に比べて、建物が大きい。人も歩いている

建物の他に、車や人間、果てはブタまで登場する

SFC ●ロールプレイング　Jコード035467

エニックス
発売日●96年5月予
定　価●価格未定

ダークハーフ

闇と光、2つの側を交互に操る。7日の終りには何が待つのか……

■2つの物語の紡ぎ役

重厚なファンタジー世界を題材にしたロールプレイング『ダークハーフ』。全編に渡って「重い」雰囲気が漂うこのゲーム。物語は、封印されていた魔王ルキュ復活の場面から始まる。

自らの力を封じられた腕輪を取り返そうとする魔王。そして国王の依頼によってさまざまな仕事を請け魔王と対することになる剣士、ファルコ。この相反する2つの側を交互にプレーするという変わった作りになっている。ゲームの期間は7日間と決まっており、魔王側とファルコ側のそれぞれを、1日目の魔王側、1日目のファルコ側……と順にプレーしてゆくのだ。

■世界を闇が覆うとき

魔物を従えた魔王は次々に村を襲い、人間の魂を奪って（!）自分のパワーに変えながら、腕輪を求めて進んでゆく。また、道中で魔王の惨禍を目の当たりにするファルコの側は、魂を抜かれた人間から「希望の光」を集めていく（「魂の抜け殻システム」）という展開になっている。徐々に明かされてゆく物語。そして7日間の後には、一体何が待っているのか。予断を許さない、ストーリー展開の妙に期待したい一作だ。

（画面は開発中のものです）



フィールドや戦闘は斜め俯瞰の視点になっている

魔王は、魔物を味方に付けることもできるのだ

SS ●アドベンチャー　Jコード038571　18歳以上推奨

NECインターチャネル
発売日●96年6月
定　価●価格未定

同級生 ～if～(仮称)

今度はサターンの上で、「ひと夏の思い出作り」ができるのだ

■あのヒット作が上陸だ

94年にパソコンでリリースされた、18才未満禁止のちょっとHなアドベンチャー『同級生』。このゲームがサターンにも登場だ。

主人公は高校3年生。最後の夏休みを有意義（?）なものにすべく、いろんな女の子達と仲良くなってゆくというのがゲームの内容。町の中を歩き回っていろんな場所で女の子と出逢い、会話をすることでその女の子とのストーリーが進行していく、というのがゲームのシステム。誰と会ってどんな話をするかでがらりと変わる、シナリオ展開の幅の広さが人気の秘密と言えるだろう。

■基本はPCエンジン版

このサターン版は、昨年リリースされたPCエンジン版をベースとした作り。パソコン版と違い、声優による声の演出が追加されている。それと同時にHなシーンも抑えめとなり、レーティングは「18歳以上推奨」となる見込みだ。

グラフィックのクオリティーが上がるのは当然として、さらにサターン版ではオリジナルのキャラクターも登場する予定。また時間経過がよりリアルになり、シビアなストーリー展開になるとのこと。今後の動向が気になる一作だ。



グラフィックのクオリティーも上がり、柔らかな感じに

いったいどこまでHできるのかも、大いに気になるトコロ

SS ●ロールプレイング　Jコード024031

角川書店
発売日●96年6月
定　価●6800円

LUNAR SILVER STAR STORY

豪華スタッフが生み出す、さらに進化したルナワールドの物語

■懐かしくも新鮮な作品に

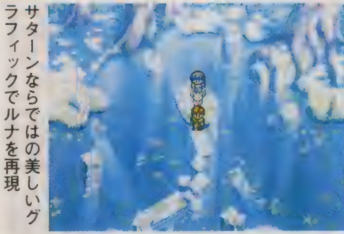
メガCDで発売された『LUNAR』のリメイク版が、装いも新たにサターンで登場する。キャラクターや世界は継承しているが、大幅なリメイクによってパワーアップした。

まずシナリオの変更、追加により、特に後半部分はメガCD版とはかなり違う作品になっている。また新キャラクターの登場の他、随所に新要素も散りばめられており、メガCD版をプレーした人は懐かしいなかにも新鮮さを感じるだろう。

■独特のルナの世界を再現

物語は、かつてルナの世界を救った英雄に憧れる少年アレスが、友人とともに「白竜の洞窟」の探索に向かうところから始まる。そして星の誕生時からすべての記録を残している「星の竜」と出会ったり、百人の魔導建築家が作った、異界へとつながる「果ての城」を訪れたりすることになる。ファンタジーファン納得の感動のストーリーだ。

ところで特に注目したいのがスタッフ陣。キャラクターデザインは窪岡俊之氏、シナリオは重馬敬氏、プログラムは日本アートメディアが担当と豪華な面々だ。メガCD版の独特の世界を再現しつつ、新たな試みも盛り込まれた力作だ。



サターンならではの美しいグラフィックでルナを再現

アレスが憧れる英雄のお墓。毎日のように墓参りしている

男子たるもの是非『モータルコンバット』をプレイすべき!! 血沸き肉踊る究極のゲームだ。一度プレイすれば君も冥府魔道の仲間入り。（松田明久）　五劫のすり切れ

SS ●ボード&テーブル　Jコード039161

サミー工業
発売日●96年4月19日
定　価●価格未定

エンジェルパラダイス vol.1 坂木優子の恋の予感inハリウッド

アイドルがセクシー姿で……でもパズルを解かなきゃ見られない

■アイドルパズルゲーム

3ヵ月に1度新作がリリースされる予定のパズルゲーム『エンジェルパラダイス』。このシリーズは、人気アイドルが登場するパズルゲームだ。その第1弾に登場するのは、テレビやグラビアなどで活躍中の坂木優子ちゃんだ。

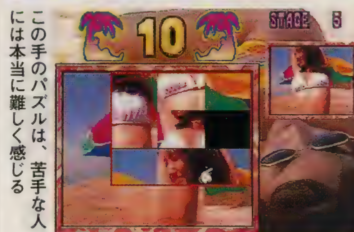
ゲームは、1日目から4日目までに分かれており、1日目は6つのステージから成り立っている。彼女は最初のうち洋服姿ばかりだが、ステージが進むに連れて水着などセクシーなシーンが見られるようになる。しかし簡単に彼女の姿を拝めるわけではない。用意されたパズルを解いていかなければならないのだ。

■プロフィールも見られる

パズルには同じ形のパーツを捜してはめ込んでいくものや、9枚のパネルをスライドさせていくものなどが用意されている。いずれも時間制限があり、当然のことながら間に合わなければゲームオーバーとなる。

しかし見事に制限時間内にパズルが解けると、優子ちゃんの実写映像が拝めるというわけだ。もちろん動く映像が見られる。

水着写真付きのプロフィールも用意されているので、彼女のファンの人は今から要チェックだ。



この手のパズルは、苦手な人には本当に難しく感じる



プロフィールで、彼女の誕生日や血液型をチェック

SS ●シューティング　Jコード041076

キャガ・コミュニケーションズ
発売日●96年6月
定　価●5800円(予)

疾風魔法大作戦

前門の虎、後門の狼。全方向敵だらけのレースに参加しませんか？

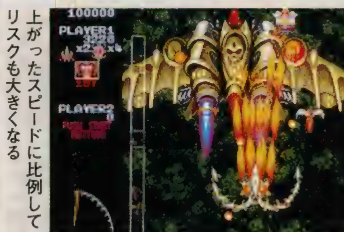
■シューティング＋レース

最近の一般的なシューティングでは、敵を撃って倒しつつステージをクリアしていくものが多い。この作品も、基本スタイルは縦スクロール型のシューティング。しかし、一風変わった味つけが施されている。それは、レースの要素が加味されていること。つまりこの作品では敵を倒しつつ、ライバル達よりも速くゴールに到達することが、目的となっている。なおこの作品は、アーケードで発表された同名タイトルのサターン版だ。と同時に、アーケードで人気を得た『魔法大作戦』の第2弾でもある。

前方からは敵弾の雨あれ、後方からはライバル達の猛追。そしてステージのあちこちに仕掛けられたトラップ。前後から感じるプレッシャーの中で、果たしてトップの座を獲得することができるのだろうか？

■2人でプレーしてみよう

なおこの作品は、8人の中から好きなキャラクターを選んでプレーする。このキャラクター達の間にはそれぞれ因縁があり、2人同時でプレーした場合、さまざまな会話が交わされる。この会話が、『チキチキマシン猛レース』風の掛け合い漫才のようで、かなりいい味を出している。



上がったスピードに比例してリスクも大きくなる

8人のパイロットはそれぞれ個性の違う愛機に乗り込む

PS ●ロールプレイング　Jコード037397

フロム・ソフトウェア
発売日●96年6月
定　価●価格未定

KING'S FIELD III

目の前に現れた敵をズバズバ斬る魔法を飛ばして木っ端微塵もOK

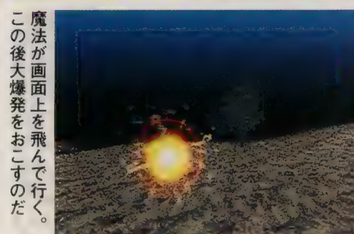
■倒すべき敵はお父さん

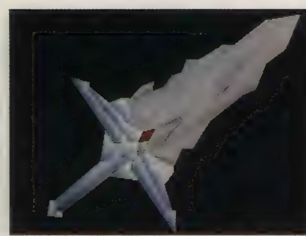
すべてが3Dのポリゴンで描かれているのがウリのシリーズ第3作だ。舞台はこれまでと同じヴァーダイト王国。物語の発端は『I』の主人公ジャンが魔物に取り憑かれ、『II』の主人公アレフは命と引き換えに彼を封印するという、悲しい事件から始まる。それから10年後、ジャンの息子ライルが父を倒すために旅に出るところからゲームは始まる。前作までの主人公をこの様に扱った続編は類を見ず、まったく斬新なものだ。

■成長する水晶の剣

主人公の持つ剣は「エクセレクター」という水晶でできている剣だ。名工レオンの作品で、所有者の意志を反映し、3段階に成長する。最初は短くて切れ味も悪い。重くて振り回しにくいこん棒のような剣だが、使い込むにつれて次の段階に移る。すると、形だけではなく能力まで変わる。切れ味は鋭くなって、攻撃距離も増す。より使いやすい長剣になるのだ。キャラクターだけでなく、武器も成長するシステムが特徴だ。

好評だったこれまでのシリーズの戦闘システムを、さらに練り込もうとしているのが分かる。戦闘だけでも十分楽しめるゲームになりそうだ。


魔法が画面上を飛んで行く。この後大爆発をおこすのだ


これが成長する剣「エクセレクター」の第1段階の姿だ

SFC ●スポーツ&レース　Jコード033316

コナミ
発売日●96年夏
定　価●未定

実況パワープロレスリング'96 〜マックスボルテージ〜

レスラーの気迫にも負けぬ熱の入った実況がこだまする

■実況と言えばプロレス！

コナミの人気ソフト『実況スポーツ』シリーズに、新ラインナップが登場。このシリーズの特徴と言えば、とにかくしゃべりまくること。場面ごとの状況により、テレビ実況ばりのアナウンスがプレーを盛り上げる。これが今作のプロレスゲームとなれば、その盛り上がりはなおさらのこと。プロレス特有のオーバー表現が飛び交い、レスラーのアクション1つ1つに対し、叫ぶように実況が流れる。プロレス観戦の雰囲気を、ぎゅっと詰め込んだプレー感覚だ。

■注目のレスラー育成

登場レスラーは、総勢50人。そして200以上の技の数々。スタンダード（新日、全日系）、シュート（U系）、デスマッチ（FMW系）とレスリングスタイルを選択することもでき、プロレスファンのツボを捉えた内容になっている。

また、オリジナルレスラーを作る、育成モードも用意されている。これは入門したての新人レスラーを、5年間かけて成長させるというもの。『パワフルプロ野球3』でも好評だった育成モード。感情移入しやすいプロレスだけに、それをさらに超える内容と楽しさを期待したい。


実況はおなじみのテレビ朝日辻義就アナウンサー

育成では、日々鍛練を行い、最強のレスラーを目指す

五劫のすり切れ　『ときめきメモリアル』ファンの皆さんごめんなさいオタクゲームと思っていました。28才のパパですけどはまってしまいました。（papa）

PS ●ロールプレイング Jコード041301

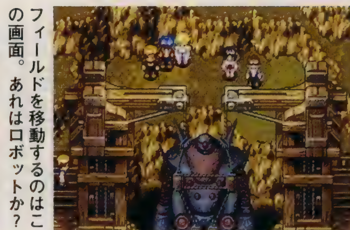
S.C.E
発売日●96年夏
定 価●価格未定

WILD ARMS

体は2頭身でもでっかく戦う戦闘画面は迫力満点!

2Dから3Dへ。いきなり広がる迫力の戦闘画面!

ファンタジーにテクノロジーを合わせたような世界が舞台の一見オーソドックスなロールプレイング。普段の移動画面は見下ろし型視点で展開する。しかし、戦闘に入ると状況は一変。ポリゴンで表現されたキャラクターが所狭しと暴れ回るのだ。このとき、戦闘画面は自動的に、迫力あるカメラアングルに変わってくれる。他にも、魔法の特殊効果を作成することができたり、さまざまな部分に工夫をこらしている所が興味深い。ちなみに主人公は機械を扱う。マルチオープニングなどのちょっと変わった仕掛けもあり、今までのゲームとは違った雰囲気が味わえそうだ。


フィールドを移動するのはこの画面。あれはロボットか?


全体魔法の1つらしい。なかなか威力がありそうだ

光と影による演出

戦闘での各キャラクターには光源処理を施し、刻々と変わる状況に応じた効果がある。例えば、燃え上がる魔法の炎の照り返しを受け、その影響でキャラクターの影が伸びる、といった具合だ。


くっきり地上に浮かんだ影が存在感を強調している

視点を変えるとこうなる!

戦闘では、キャラクターが大きく描かれている。視点はリアルタイムで変化するのだ。ちなみにオン・オフ機能は検討中らしい。


真上
真上から見た戦闘。空中に浮いている虫型のモンスターが気持ち悪い


横(近)
横から見た戦闘。迫力を増すアングルだ


縦(味方側)
攻撃する主人公の後ろ姿に思わず見入ってしまう


横(遠)
遠くからなら大きなモンスターもしっかり見える


縦(敵側)
スライムは体が半透明で向こうが透けて見える

PS ●シューティング Jコード027227

バンダイビジュアル
発売日●96年6月(予)
定 価●6800円予

マクロス DIGITAL MISSION VF-X

バルキリーを自在に操り、一条光の気分を存分に味わえる

■人気の『マクロス』世界

82年に放映された『超時空要塞マクロス』。映画になったり、新シリーズが放映されたりと現在でも根強い人気を持っている。その『マクロス』の世界を余すところなく再現したシューティングが、プレイステーションに登場する。

ゲームの目的は6種類の可変戦闘機バルキリーを操り、コンサート会場から連れ去られたアイドルグループを救い出すこと。ファンにはおなじみのゼントラーディ軍が敵として登場する。ステージは宇宙や市街地など全部で10種類用意されており、それぞれの状況に応じたバルキリーの操縦や変形を楽しめる。

■メカはフルポリゴン

シューティング画面はコクピット視点型で、原作のパイロット気分を味わえる。また、登場するバルキリーや敵メカは3Dフルポリゴンで描かれ、変型シーンなどの動きを完全に再現している。なんと開発スタッフの面々は臨場感とリアリティあるゲーム作りをするために、アメリカで模擬空中戦を実体験したほど。だからシューティング画面は、かなりのクオリティを期待できるハズ。まさに『マクロス』ファンには待ち遠しい1本だろう。


視点はコクピット。本当にパイロットになった気分


バルキリーなどのメカは、フルポリゴンで描かれ迫力満点

PS ●スポーツ&レース Jコード033138

ビー・ピー・エス
発売日●96年5月3日
定 価●5800円

DRIFT KING 土屋圭市&坂東正明 首都高バトル

ビルの谷間を縫う緩いカーブも、高速コーナーに見えてくる

■次世代機へ進出

スーパーファミコンで好評を得ている、『ドリフトキング 首都高バトル』シリーズ。車を操縦する時に感じるハンドルの重みが伝わってくるほど、操作感が現実的なことが特徴。カーマニアも納得する作りとなっている。この作品は、そのプレイステーション版。

コースは3種類。実際の首都高がモデルになっている。また画面内の車や背景が、すべてポリゴンで作られているのが特徴だ。

■走っても改造しても楽し

これらの変更により、プレーした時に感じる臨場感は、スーパーファミコン版よりもはるかに向上している。フロントガラスに映る巨大なビルの海。埠頭の夜景。オレンジ色に染まるトンネルの中。そしてこれらの光景は、高速で流れて行く。本当に車に乗って首都高を飛ばしているような感じを受けるだろう。つまりスーパーファミコン版よりもさらに、車を走らせる楽しみが増したわけだ。

ところでこのシリーズのもう1つの楽しさは、車をチューンナップすること。今回は、パーツの種類も増えているため、その楽しさもパワーアップしている。走り屋にとって、ますます嬉しい1作となるだろう。



登場する車は、実在のものがモデルとなっている



渋滞に巻き込まれることはないので、安心してかっ飛ばせ

『ときめきメモリアル』でニヤついてる私の横で洗濯物を仕分けながら、「あんた、もてもてやな」と妻は言った。(マンちゃん)

五劫のすり切れ

SFC ●シミュレーション　Jコード041050

ハドソン
発売日●96年夏
定　価●価格未定

アースライト ルナ・ストライク

SFシミュレーションの秀作『アースライト』の後継作、登場！

■再び、宇宙戦役が始まる

89年にPCエンジンでリリースされた、SFシミュレーション『ネクタリス』。このゲームを受け継ぐように、92年にスーパーファミコンでリリースされた『アースライト』の続編が今再び登場する。



戦闘の要となる司令官は、それぞれ得技を持っている

さまざまなユニットから構成される舞台を操り、敵と交戦。ユニットの修理はできても新たに生産はできないという、分りやすいシステムが支持された『ネクタリス』と『アースライト』。ゲームの根幹となる部分はこれらの作品を継承する形となっている。

■新システム「司令官」

前作までは、地形の状況や包囲することによる効果が戦闘に影響を与えていた。本作では新たに、司令官という概念が登場。司令官が乗ったユニットは、その周囲のユニットの戦闘を有利にしてくれるのだ。さらに司令官は個人専用の機体を持っており、司令官の成長に伴い機体も改良されていったりする。

また前作『アースライト』はシナリオにそってマップを攻略していったが、今回は自分で進行ルートを選択できたりもする。前作の良いところは残しつつ、さらに発展を目指すこの作品。期待して待ちたいところだ。

前作で賛否が分かれたデザインは一新され、スマートに

PS ●シューティング　Jコード009610

プロファイア
発売日●96年春
定　価●価格未定

Extreme Power

高低差のある地形を駆使して敵兵器を片っ端から鎮圧せよ

■陸から空からの猛攻撃

近未来、資源採掘惑星で起こった反乱を鎮めるのが目的の3Dシューティング。ロボット型の機動兵器を操り、敵兵器と激しい銃撃戦を繰り広げる。自機は、いつでも撃てるバルカン砲と、切り替え可能なミサイルやレーザーなどの特殊武器を装備している。四方八方、空から陸から容赦なく攻撃してくる敵は、まともに撃ち合っても勝ち目はない。そこで地形を味方にした戦略が必要となってくる。高低差を利用して見えない位置から狙い撃ちにしたり、囲まれた場合はいったん退いて体勢を整えたりと、計画的に行動することが重要。また、ステージによってはボスが登場するので、残りの移動エネルギーに気を配ることも大切だ。


地形を利用し、うまく敵を集めて一気に撃破だ

■戦闘の前には作戦あり

敵は惑星全体に散らばっている。1つのエリアを制圧したら、急いで次のエリアに向かいたい。その移動や他の部隊の配置をするのが作戦モード。ここではターン制で時間が経過し、戦闘モードに入る前の準備を行うのだ。前の戦闘で受けたダメージも回復され、次のエリアの敵兵器の情報も得られる。作戦モードはちょっと煩わしいが、テンポの早い戦闘が楽しい。


作戦モードでは、味方の制圧状況が一目で分かる

PS ●シューティング　Jコード041084

ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●96年6月予
定　価●5800円（予）

CYBER SPEED

モノレールならぬモノワイヤー ぐらぐら揺れる新感覚レーシング

■時速500マイルの世界

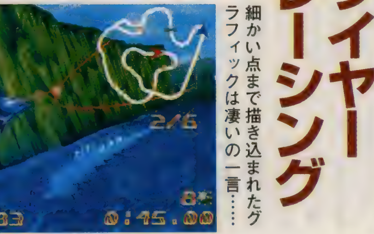
次世代機では『リッジレーサー』や『セガラリー』といった、ポリゴンを使用した傑作レースゲームがリリースされている。その他、『ワイプアウト』などの良作もあり、結構質が高い。この激戦区に新しく名乗りを上げたのが、このゲーム、『CYBER SPEED』だ。といっても、これまでにあったようなレースゲームではない。ワイヤーを使った近未来のコースで繰り広げられる、新しい感覚のレースだ。


ワイヤーにつり下げられたまま、自機はひたすら走り抜く

■オーバーテイク！

すべてのマシンは高速サーキット上に張られた1本のワイヤーにぶら下がった状態で、ゴールを目指す。コースが左右に曲がるにつれて、自機は振り子のように揺れる。慣性を読み取りつつ、上手に車体をコントロールしなければならない。また、相手を追い抜くときにはぶつからないように、回転してオーバーテイクする。独自の感覚がウリ。

他の車はただ走っているだけではない。遠慮無く自機を攻撃してくる。もちろん、こちらも黙ってはいられない。前を逃げる敵には弾丸を浴びせ、後ろから来る敵には逆噴射で体当たりをかます。アグレッシブな走りが要求されそうだ。


細かい点まで描き込まれたグラフィックは凄いの一言……

PS ●アドベンチャー　Jコード025585

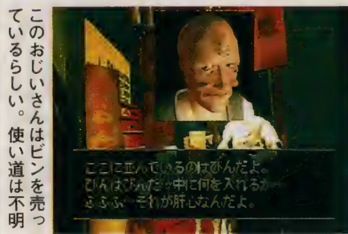
ソニー・ミュージックエンタテインメント
発売日●96年春
定　価●価格未定

クーロンズ・ゲート

無秩序に組み立てられた物体がえも言われぬ怪しさを醸し出す

■陰界に風水を起こす

異変の起きた1997年の香港を舞台に、プレーヤーは「超級風水師」となり突如出現した九龍城に侵入する。風水とは大地に流れる気脈。異界となった九龍城に、この風水の力を宿らせるのが目的だ。アジアを代表するミステリースポット、九龍城をモチーフにした世界が、現実を超えた高品質のCGで描かれた。

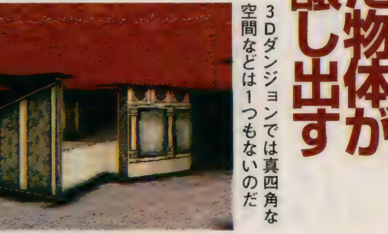


このおじいさんはビンを売っているらしい。使い道は不明

そこに住む住人達の姿も奇妙極まりない。有機物である生身に溶け込むかのように埋め込まれた無機的なアクセサリーの数々。どこからが生物でどこからが機械かはもはや判別すらできないのだ。もっとも、この世界ではそんなことを考えること自体、意味のないことかもしれないが。

■2種類のダンジョン

この世界には、2種類のダンジョンがある。1つは高品質なCGで表現されたダンジョン。ここは、ロールプレイングでいうと町にあたる。住人との会話による情報収集や、アイテムの受け渡しなどが行える。もう1つは3Dポリゴンで構築されたダンジョン。ここでは与えられた問題を解いていく、いわば冒険の場所だ。この2つを交互に巡りながら最終目的に到達する仕組みとなっている。


3Dダンジョンでは真四角な空間などは1つもないのだ

五劫のすり切れ

私は『ドラクエⅥ』を買う予定だ。しかし次の次の日から期末テストがはじまるのだ。成績が心配だ。いったい発売日を12／9にしたエニックスと試験日を12／11にした学校のどちらをうらめばいいんだ〜。（ジュゲマー）

先取り!
先取り!GAME NEWS
アドベンチャー
シューティング
スポーツ&レース
ボード&テーブル

PS ●アドベンチャー　Jコード040622

バンプレスト
発売日●96年7月
定　価●価格未定

学校であった怖い話S

7人の語り部が恐怖の世界へ誘う 君は1人でプレーできるか

■システムがパワーアップ

スーパーファミコンで発売された、同名タイトルがパワーアップして登場。

このゲームは、テキストタイプのアドベンチャー。ある学校の新聞部員である主人公が、学校の七不思議を特集するために、7人の語り部から怖い話を聞いていく。順番に話を聞いていく基本コンセプトは変わっていないが、移植版はシステム面がパワーアップ。前作では主人公は少年と決まっていたが、今回は男女を選択できる。それにより感情移入がアップしただけでなく、性別によってシナリオも変化するようになった。そのシナリオも大幅に増えており、前作をやりこんだ人でも何度でも遊べるようになっている。

■夏まで待てない!?

7人の語り部達の顔ぶれも一新された。彼らには得意な怖い話のジャンルがあり、それぞれ異なった口調でプレーヤーを怖がらせる。また、プレイステーション版ということで画質や音質が前作よりも向上している。これは、ゲームを盛り上げるうえで重要な要素だと言えるだろう。

発売は夏頃なのでまだ先だが、前作をプレーした人はもちろん、怖い話が好きな人も待ち遠しいだろう。

語り部がそれぞれ得意な怖い話をする。雰囲気が恐ろしい

話の山場にはムービーが流れ臨場感を盛り上げてくれる

SS ●シューティング　Jコード036692

メディアクエスト
発売日●96年5月予
定　価●7800円(予)

ソニックウィングス スペシャル

画面狭しと派手に弾が乱れ飛ぶ。超攻撃型の爽快な打ちまくり感!

■文句なしのスペシャル版

アーケードで好評だった縦スクロールのジェット機シューティングに、最新作が登場。今度の『ソニックウィングスペシャル』は、気分爽快なバリバリ感はそのままに、より内容の濃いものになっている。

まず、美しいデモCG、マルチエンディングや隠れキャラクター探しなど、楽しめる要素が多い。タイムアタックのボス戦モードもあり、単にクリアするだけでなく、ハイスコアを競うといったさまざまな遊び方ができる。従来作の代表的なステージも新たなアレンジで登場。単なる移植ではなく、文字通りスペシャルな内容だ。

■何度でも遊べる工夫が!

前作に引き続きルート分岐制を採用している。1度クリアしただけではすべてのステージをプレーすることはできないから、何度もトライして全ステージ攻略を目指す楽しみがある。

使える自機は最初ジェット機だけだが、後にレシプロ機も使えるようになる。この性能の異なる2タイプを操ることにより、攻略法が倍加し、片方でクリアしても、もう一方で再び遊ぶことができるだろう。

この手のゲームとしては末永く遊べるはずだ。

ストレスを吹き飛ばすにはもってこいのバリバリ感!

ボコボコにされちゃったら余計にストレスがたまるかも

PS ●スポーツ&レース　Jコード039616

コナミ
発売日●96年夏
定　価●価格未定

ハイパーオリンピック イン・アトランタ

世界の頂点を決定する大イベント オリンピックに参加してみよう!

■ポリゴン選手が大活躍

4年に一度開催されるオリンピック。今年はその年にあたり、アメリカのアトランタで開催される。心待ちにしているオリンピックファンも多いことだろう。

この『ハイパーオリンピック・イン・アトランタ』は、熱気あふれるあの祭典を家庭で楽しめるソフトだ。好評を博した『ハイパーオリンピック』『ハイパースポーツ』シリーズの最新作のこの作品は、ポリゴン技術を駆使し大幅にスケールアップして登場する。

■世界記録に挑戦だ!

ゲームの目的は、11種目の競技を1つずつクリアして全種目制覇を目指すことだ。12ヶ国の中から好きな国を選んで参加する。競技種目は100m、棒高跳、砲丸投など陸上競技を中心に収録される予定。

またマルチタップ対応で最大4人まで参加することが可能だ。オリンピックイヤーならではのこのソフト、白熱した世界的大イベントを楽しめそうだ。

現在開発中で仕様変更などもあり得るが、アトランタ五輪公式ライセンス商品のゲーム部門はコナミが独占しているので、熱気に満ちたオリンピックを体験できる作品を期待しよう。

(画面は開発中のものです)

緊迫した雰囲気が漂う100mのスタート地点

モーションキャプチャー技術により、リアルな動きを再現

PS ●ボード&テーブル　Jコード040991

メディアワークス
発売日●96年6月21日
定　価●5800円

新フォーチュンクエスト ～食卓の騎士たち～

豪華スタッフにより原作の世界を忠実に再現したボードゲーム登場

■ファン待望の期待作

あの人気小説『フォーチュンクエスト』『新フォーチュンクエスト』がプレイステーションのソフトで登場する。原作のほのぼのとした暖かい雰囲気を再現することにこだわり、主人公達を身近に感じられるような作品となっている。

原作者の深沢美潮氏が完全監修。メインイラストは安西迎夏生氏、サウンドは安西史孝氏が担当するなど、豪華絢爛のスタッフ陣である。ファンには涙ものの待望のソフトだ。

■友達と一緒に楽しもう

ゲームの目的は、農作物を育てて収穫することだ。プレーヤー4人の資産合計がある一定値になるまで野菜を育てて、自分のお店をランクアップしていく。

ルールは簡単で、ダイスを振って出た目だけ進んで行くというもの。止まったマスによって、種を植えたりメダルを貰ったりできる。収穫期が来るまで繰り返して、収穫祭で農作物を刈り取る。収穫祭で最優秀者になると、次の1年間有利に進める特典もある。

友達とワイワイ遊ぶにはもってこいのこのゲーム、もちろんマルチタップ対応だ。総イベントは200以上あり、まさに飽きのこない楽しさを期待できる。

ダイスを振って目を決定。簡単なルールで親しみやすい

カードを引ける神殿のマス。干ばつのカードでガッカリ

俺はゲームが大好きなんだけど最近ゲーム一色で勉強をしていない。もうそろそろ進級なんだけど留年しそう。けど今日もかってに手がサターンのスイッチに。(あんぽんたん)

五劫のすり切れ

PC-9801 ●ロールプレイング Jコード004898

日本ファルコム
発売日●96年春
定　価●価格未定

英雄伝説IV 朱紅い零

今回の英雄はみんなのために働く

今回は、多くの人達の依頼を1つ1つ受け、そして解決していくことが、やがて英雄と呼ばれるための布石となるのだ。



1人気ままに冒険してもいいけど、やっぱり仲間も欲しい

依頼を受ける

まずは紹介所で、引き受ける依頼を選択する。依頼の内容はさまざま、そして数多い。気に入ったものを選択しよう。



依頼を受けたら、町で情報収集してみるといいだろう

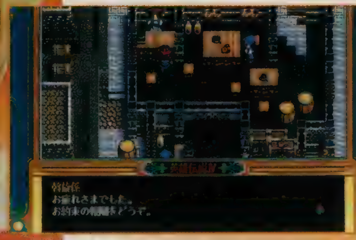
冒険に出発

依頼を受けたら、仲間となるメンバーを町でスカウトするなど、準備を整えて冒険に出発。無事に達成できるだろうか!?



報酬をもらう

見事依頼を解決して紹介所へ戻ると、報酬をもらうことができる。そして再び、依頼を受けるために紹介所の門を叩く。



冒険に出るのは、世のため人のため？　お金のため!?

依頼を引き受け、東へ西へ。英雄となるまでの道程は遠い!?

自由度が大幅にアップして帰ってきた、新たな『英雄伝説』

適度な難易度、1本の物語をイベントで盛り上げるというスタイル。『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』には、初心者も楽しめる親しみやすさがあった。以降、シリーズ化されていくが、このような基本スタイルは変わっていない。

しかし本作からは物語は1本道ではなく、用意された事件の中から好みのものを選び、解決していくスタイルとなった。もちろん、どの事件から解決してもOK。自由度が高いのだ。また仲間も、お金で雇うようになっている。

つまり今回の英雄像は、プレーヤーが作るわけ。英雄達は、どんな道を辿って行くのだろうか？



スタイルは同社の『ソーサリアン』に近いかも

WINDOWS ●シミュレーション Jコード039926

光栄
発売日●96年4月5日(予)
定　価●12800円

三國志孔明伝

孔明が成し得なかった漢室復興北伐を成功させ、天下を統一せよ

■三國志の立て役者登場

このゲームはプレーヤーが三国時代の名軍師、諸葛亮孔明になって、漢王室復興のために戦いを繰り広げていくシミュレーション。劉備が主役だった『三國志英傑伝』の第2弾という位置づけになっている。



騎兵、弓兵といったさまざまな種類の部隊が登場する

ゲームは『三國志演義』をもとに、三顧の礼から始まり、赤壁の戦い、北伐など孔明が関係したエピソードを中心に進んでいく。各マップの勝利条件も演義に即したものとなっているので、物語を知っていれば有利になることもある。またゲーム中の選択によっては、演義にはないオリジナルのストーリーになることもある。

■ロールプレイング感覚

登場する武将達は、騎兵や歩兵といったように率いることができる部隊が決まっている。彼らは戦闘によってレベルアップし、アイテムを使うことによってクラスチェンジすることも可能になっている。また、戦闘の合間に情報を収集したり、武器や薬といったさまざまなアイテムを購入したりと、非常にロールプレイングの要素が強い作品となっている。



戦闘の合間には、城内で人々から情報を聞くことができる

孔明の波乱万丈な人生を味わえるこのソフト。ファンには待ち遠しいだろう。

SS ●ロールプレイング Jコード039667

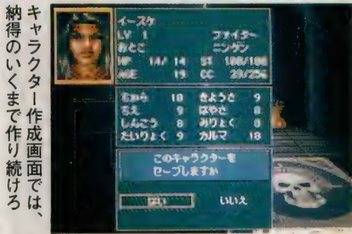
データーイースト
発売日●96年5月
定　価●6800円

Wizardry VI & VII COMPLETE

傑作シリーズが2本も詰まって十分すぎる程のボリュームがウリ

■ロールプレイングの定番

ダンジョンロールプレイングの草分け的ソフトのパソコン版『ウィザードリィ』。そのシリーズの『VI ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』と併せて、ストーリー的に連続性のある最新作『VII クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サーバント』の2つをカップリングさせたソフトだ。サターンに移植されるにあたって、音と映像が強化されることとなった。ポリゴンで描いたゲーム画面は、パソコン版よりかなりグレードアップしている。音も新たにCD-DAで組み込み直されている。



キャラクター作成画面では、納得のいくまで作り続けろ

■運命を司る鉄筆

プレーヤーは、「コズミック・フォージ」を求めて、アラム王国の廃城に潜入する冒険者となる。「コズミック・フォージ」とは、書かれたことが現実になるという不思議な鉄筆のこと。『VI』はこの鉄筆を手に入れるまでの物語。プレーの仕方により3つのエンディングがあり、それぞれ『VII』のストーリーに引き継がれていく。また、苦労して育てたキャラクターは、そのまま『VII』で使える。



戦闘画面も美しくなって、さらに迫力が増しているのだ

それぞれボリュームある大作が2本も入っていて、長い間遊べるソフトになりそうだ。

五・去・力・こ・うのすり切れ

『天外魔境II』にはまった僕は『III』がPC-FXからでると知ってショックだった。とりあえず『ZERO』をやりながら考えよう……。(マーボDX)

じゅげむが創刊されてからようやく1年が経とうとしているこの3月。3月といえば決算期。夏休みと年末に並んで1年のうちでも最も多くソフトが発売されるこの時期。しっかりと「当たり」に巡り会うためには、このページを読むのが得策なのです。

じゅげむ編集長のゲーム選択ガイド
今月はこれで遊べ！

NINTENDO64の発売日決定、NEWサターンの発売開始と、超ビッグなニュースが続いている。そこで編集部では不眠不休の総力取材。このページと合わせてじっくり読むように！

なんだかんだでようやく1歳の誕生日を迎えます

おかげさまで、じゅげむは今月号をもちまして、めでたく創刊1周年。思えばこの1年間、ホントにいろんなことがあったよね。1年前といえばサターンもプレイステーションも発売してまだ間もないころ。32ビットゲームマシンがここまで僕たちの生活に入り込んでくるなんて、そうそう予想できるものじゃなかったはず。まあ、すべてのゲーム情報を網羅しているじゅげむとしては、それぞれのゲーム機が張り合って面白いソフトをバンバン生んでくれるのを願ってるんだけど。

そんなわけで、16ビットの時代から32ビット、そして64ビットへと、じゅげむの最初の1年間はゲーム機が単なるマニアだけじゃなくて、僕たちの生活に深ーく入り込んできた1年でもあるのだ。

ところで、34ページでも触れているんだけど、読者のみなさんにお願いが一つ！「じゅげむ・オブ・ザ・イヤー」という企画があります。これは、じゅげむ創刊1周年を記念して、この1年間に発売されたゲームソフトの中で、これだ！と思う1本をみんなで選びましょう、というモノ。本誌での募集のみにとどまらず、いろいろな場所で告知をして、スケールの大きなものにしたいと思っています。じゅげむ読者の年間グランプリが決定したあかつきにはプレゼントもいろいろあります。ニンテンドー64やセガサターン、プレイステーションをはじめ、もりだくさんですよ。ぜひぜひご協力をお願いしますね。

今月元気があるのは格闘とシューティング

さてさて、そんなわけでじゅげむが1歳の誕生日を迎える今月のソフトリリース概況から見てみよう。

各ジャンルとも平均的に好作品が揃っているんだけど、特に格闘やシューティングといった、最近あまり目立たなかった分野に目を引くようなタイトルが多い。

全ラインナップから5本をピックアップするなら、『パンツァードラグーン　ツヴァイ』、『グラディウス　デラックスパック』と、2本のシューティングを入れないわけにはいかない。

すさまじい完成度の『パンツァー～』は、従来のシューティングの概念から考えられないような見せ場があちこちに転がっている。ステージが進むごとに成長していくドラゴンの姿から目が離せない。

1・2作目がカップリングされた『グラディウス～』は業務用の見事なほどの完全移植。以前PCエンジンのCDロム版で発売された『II』も見事な移植だったけど、今回のバージョンは決定版といえる。セガサターンとプレイステーション版の両方が発売される。ファンならマシンごと買ってもいいくらいだ。

シューティングに次いで元気な格闘ゲーム。中でも『鉄拳2』を待っていたファンは多いだろう。新キャラや新モードの追加で、ますます遊び方に幅が生まれた。

続いてはアクションゲームの『星のカービィスーパーデラックス』。3年前のファミコン版とゲームスタイルは同じ。どう見ても敵には見えないような敵とまるで戯れているかのような平和な雰囲気が非常に心地よい。

最後にアドベンチャーゲーム。『バイオハザード』は背筋がゾッとするような、とてつもなくコワいゲームだ。映像がどうとかではなく、「何か出そう」な雰囲気に身震いしてしまう。カプコンはかつてファミコンで『スイートホーム』をリリースしたこともあったけど、あのときも恐くて、電気消して眠れなかったもんだなあ、うん。



パンツァードラグーン　ツヴァイ
■セガ■3月22日
■5800円■サターン



グラディウス　デラックスパック
■コナミ■3月29日
■5800円■プレイステーション／サターン



星のカービィスーパーデラックス
■任天堂■3月21日
■7500円■スーパーファミコン



バイオハザード
■カプコン■3月22日
■5800円■プレイステーション

ジャンル別セレクション

ハードを越えて今月のオススメゲームを選んでみました

シミュレーション

『WA大戦略』最新作含めて4本の秀作ソフト群

『シヴィライゼーション〜新・世界七大文明〜』(プレイステーション)は、手軽な感触が気に入った。マニュアルを見なくても、30分も遊べば、だいたい何をすればうまくいくのかが見えてくる。

『POTESTAS』(プレイステーション)は自分が大統領を務める。とはいっても、そんなに硬い内容じゃない。法案を通すと国中がそれに従う。ラップが流行る法案ならみんながラップを歌い、ギャンブルの法案ならみんな賭事にいそしむ。ムチャクチャな法案が受け入れられると気持ちいい。

美少女モノのファンには『メルティランサー』(プレイステーション)がよい。宇宙の婦警さんを育てるゲームだ。明るい雰囲気や、オープニングの主題歌など、演出も印象に残る。

『ワールドアドバンスド大戦略 作戦ファイル』(セガサターン)は、話題を呼んだ前作に続いて早くもサターンでの続編。マップが増えただけのアッパーバージョンにとどまらないバランスのよさがプレー意欲をくすぐる。コストパフォーマンス満点の一本だ。

ロールプレイング

『カオスシード』と『THOR』の2本

ダンジョンを作り出すのがプレーヤーの役目というやや風変わりなテーマの『カオスシード〜風水回廊記〜』(スーパーファミコン)。ダンジョンを拡げて、エネルギー量を保つなんてルールからして、ゲームを理解するのは簡単じゃない。でも、いつものロールプレイングゲームとは逆のアプローチがユニークだ。「隠れた名作」になりそうな予感がするなあ。

『THOR〜精霊王紀伝〜』(セガサターン)は、アクション性の非常に高いロールプレイングゲーム。行く先々で新しいアクションを学び、操作を練習して強くなる。主人公とともに強くなっていく一体感が楽しい。

アドベンチャー

安心して遊べるのは1本だけかも…

『バイオハザード』(プレイステーション)以外には特に心に残るタイトルは見当たらなかった。このタイトルは巻頭記事でも取り上げたけどとにかく怖い。やるな！カプコン！

アクション

『ゴエモン』と『ジャンピングフラッシュ』ともに最新作

『がんばれゴエモン 〜宇宙海賊アコギング〜』(プレイステーション)は、いつものゴエモンという感じ。ただ、プレイステーション版になってグラフィックなんかの環境面が強化されたせいか、「豪華版」の印象が強い。基本がしっかりしているゲームだから遊びやすい。

話題を呼んだ前作の記憶も新しい『ジャンピングフラッシュ！2』(プレイステーション)がさっそくリリースされる。内容的にこれといって決定的な変化があるわけじゃないけど、前作と同じ気持ちよさを提供してくれるのはさすがが。

格闘

『鉄拳2』をはじめ豪快なタイトル合計5本

『鉄拳2』(プレイステーション)以外にも注目すべきタイトルは多い。『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』(セガサターン)はおなじみNEO・GEOのビッグタイトルの移植だ。いろとりどりのSNKキャラを自由に組み合わせて使えるのが単純に楽しい。

『あすか120%スペシャル BURNING Fest.』(プレイステーション)は、パソコン、PCエンジンを経て発展してきたシリーズ最新作。美少女好きにはいい。ただ、それだけじゃない。新作ごとに毎回さまざまな格闘ゲームの要素を次々と取り入れてきたシリーズでもある。それだけに、この新作の内容も侮れない。

『水滸演武〜風雲再起〜』(セガサターン)は、ニューモード追加などのマイナーチェンジが加えられたアッパーバージョンとしてリリース。

『バーチャファイターMini』(キッズギア)は、オリジナルとはちょっと趣向の違うゲーム性を生み出している。TVアニメ版を題材に2D空間での戦いを再現してみせた。その結果オリジナルにはない楽しさが見つかった。

シューティング

最近沈滞していたこのジャンルに期待作が6本も

『パンツァードラグーン ツヴァイ』(セガサターン)、『グラディウス デラックスパック』(プレイステーション、セガサターン)の2本は別格として、その他の注目作品を。

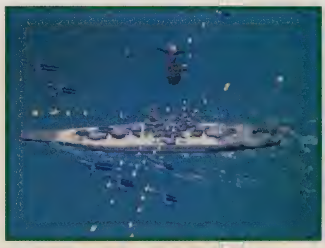
『ウルフファング』(プレイステーション)は、ロボットが自機のサイドビューシューティング。パーツの組み合わせで64ものバリエーションからマシンを選べる。ちょっと硬派な雰囲気が魅力だ。ちなみにオリジナルのアーケード版も人気が高かった。

同じくロボットものの『GUN GRIFFON THE EURASIAN CONFLICT』(セガサターン)。日本人の考えるロボット像とはちょっとイメージが違うような気もするけど、どちらかといえば戦場の雰囲気作りに神経が使われている。『バトルテック』に近い感覚がある。

『DOOM』(プレイステーション)は、パソコン版の1・2作目が収められていてお得感がある。対戦通信もできるし、オリジナル版で味わえる雰囲気もきちんと再現されている。このシリーズをまだ体験していない人ならこれ1本で足りるほどの内容。

『ブラッドファクトリー』(プレイステーション)は、アメリカンコミックっぽいキャラクターが脱獄するというゲーム。敵の動きは目まぐるしい。また、4人まで同時に遊べる。

ワールドアドバンスド大戦略 作戦ファイル



■セガ・エンタープライゼス■3月15日
■4800円■サターン

バーチャファイターMini



■セガ・エンタープライゼス■3月29日
■4800円■キッズギア

チョロQ



■タカラ■3月22日
■5800円■プレイステーション

2度あることはサンドアール



■CSK総合研究所■4月5日予
■5800円■サターン

スポーツ&レース
レース、ゴルフにサッカーと色々揃って計5本

『チョロQ』(プレイステーション)は、3D視点のレースゲーム。タイトルからしていかにも「おもちゃ」っぽい印象もあるけど、実際に画面を見てみると、普通のレースゲームのようなルックスに仕上がっている。車体が流れたり、大胆なジャンプをしたりなど、チョロQならではの設定も生きている。パーツ購入でパワーアップさせるのが楽しい。

『ビクトリーゴール'96』(セガサターン)は、すでにシリーズ3作目。ポリゴンにモーションキャプチャー技術が加わって、選手の表情がこれまでより本物っぽくなった。それが駆け引きにまで影響しているところがすごい。

『ロードラッシュ』(プレイステーション)は、ちょっと変なゲーム。公道でのバイクレースだけど、バイクを降りてケンカができる。レース中に不意に道路に出てくる人間をひきそうになると、思わず叫んでしまう危ない感覚。

ボールの動き、美しいコースの両方がきちんと表現されている『WORLDCUP GOLF』(セガサターン)は遊びやすい。空撮データまで取り入れたりするなど、凝った作りが目立つ。

前回も大プッシュした『ワイプアウト』(プレイステーション)。通常の概念からは考えられないような起伏の激しいコースでタイムアタックにいそしむのは快感だ。

パズル
『テトリスーX』『パズルボブル2』の人気作2本

『テトリスーX』(プレイステーション)『テトリスーS』(サターン)は、基本的にいままでの『テトリス』と同じ。ただプレイステーションとサターンで『テトリス』が遊べるようになった価値は大きい。4人同時対戦もできるしね。もちろん安心して遊べる1本。

『パズルボブル2』(プレイステーション)は、人気の高い業務用からの移植版。この単純でやめられなくなるゲーム性は個人的にも大のお気に入り。

ボード&テーブル
今月はこれといっていいものが見つからない

特に大プッシュすべきタイトルは見つけらなかった。

バラエティ
業務用からやってきた『サンドアール』

『2度あることはサンドアール』(セガサターン)は、おなじみ『タントアール』から発展したミニゲームの集合体最新作。もちろんいつも通り楽しい。

パソコンゲームセレクション
いつものようにシミュレーションが多いんですが

やっぱり多いのはシミュレーションかな

『ヴァーチャパークtheフィッシュ』(WINDOWS95)は、よく見ることのできる、魚を鑑賞するタイプの内容だけど、ユニークなのが自分で描いた魚を水槽で泳がせることができること。テキトーに描いた魚でもちゃんと動いてくれるので、あまりにも変な絵を描いてしまうとお魚さんに申し訳ない気持ちになってしまったりもするんだけど。

『Command and Conquer』(DOS/V)は話題を呼んだ秀作シミュレーションゲームの完全日本語版。近未来の地球がステージの戦略型ゲームだ。ほとんどすべての言語が日本語化されていて気持ちがいいほど。「完全日本語版」に偽りはない。

『大戦略V』(WINDOWS)は、いわずと知れた名作ウォーシミュレーションシリーズの最新作。ゲームスタイルにいくつかの変更が加えられていて、よりスケールの大きな戦略を組み立てることができるようになった。特に、攻撃力と防御力に関して独自の能力を持つ部隊長の存在は大きい。兵器の能力をも左右するだけあって、シビアに選択すれば戦略そのものに大きく影響することになる。

こちらもおなじみの、太平洋戦争を題材にした戦略型ゲーム、『提督の決断Ⅲ』(PC9801)。戦闘マップの拡大によって、海上、海中、上空と、立体的な戦いが展開できるようになった。

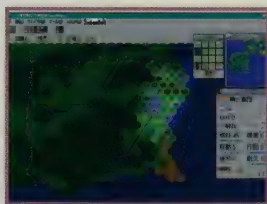
フライトシミュレーター好きにぜひ遊んでみて欲しいのが『TFX EuroFighter2000』(DOS/V)だ。本物の戦闘機ユーロファイター2000のパイロットも訓練用に使っているほどのレベルの高さを誇る。単独ミッションやキャンペーンモードなどもあって、遊びがいは充分だ。まるで実写映像のような美しいグラフィックも見事としか言いようがない。

最近ではスーパーファミコンにも移植された、サバイバルをテーマにしたシリーズの最新作『無人島物語3』(PC9801)。今回のテーマは、地震で崩壊した首都圏で生き残ること。ちょっと現実的なテーマだけに恐かったりもする。

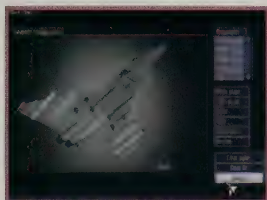
その他に面白かったのはこの2タイトルです

『The Dig』(WINDOWS95、マッキントッシュ)は、スティーブン・スピルバーグをはじめとする豪華なスタッフの手による作品。地球に迫ってくる巨大隕石を迎撃するという内容のアドベンチャーゲーム。なお、日本語版も間もなく発売される予定だ。

『まねき猫の小判』(WINDOWS95)は4人で同時に遊べるボードゲーム。テーマは財テク。モノポリーっぽい部分もある。保険、スキャンダル、地上げなどのカードを駆使するのが、何だか変なところが現実的で面白い。



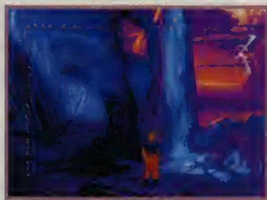
大戦略V
■システムソフト■3月8日
■12800円■WINDOWS



TFX EuroFighter 2000
■イマジニア■2月16日
■12800円■DOS/V



無人島物語3 AD1999TOKYO
■ケイエスエス■3月15日
■11400円■PC9801



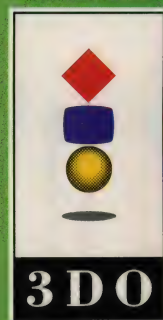
The Dig
■マイクロマウス■3月下旬予
■9800円■MAC/WIN95











V-GOAL SOCCER '96






THE LATEST GAME BY TECMO, REPUTATION
OF PRODUCING MANY EXCELLENT SOCCER GAME.
NOW COMING FOR 3DO!!

V GOAL SOCCER '96
Vゴールサッカー'96

全6地区、計42チームの中から1チームを選択し、実際のワールドカップ同様に
地区予選から始まり、グループリーグ、決勝トーナメントへと
勝ち進んで念願のワールドカップ優勝を目指せ！！

お買い上げ頂いた方にテクモ特製Vゴールオリジナルクロックを抽選で500名様にプレゼント！




'96年3月22日(金)発売 6,800円 税別

ゲームモニター(チェッカー)大募集！
テクモではゲームのモニターを募集しています。詳しくは、下記の住所まで郵便にてお問い合わせください。
〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号 テクモ株式会社 商品開発部 担当川口まで。



テクモの最新情報を聞こう！ テクモホットライン 03-3222-7550

TECMO

INTER NET
テクモホームページ開設！ アドレス／ http://www.tecmo.co.jp

品番 FZ-SJ6951

3月4月発売のTVゲーム情報

96年2月26日の時点で3月・4月に発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

TVゲームハード
じゅげむはゲームをハード別にこの順番で掲載しています
スーパーファミコン　47本
3DO　7本
サターン　66本
プレイステーション　80本
PC-FX　7本
NEO・GEO(NEO・GEO CD)　5本
メガドライブ(メガCD／スーパー32X)　1本
PCエンジン　3本
バーチャルボーイ　0本
ゲームボーイ　1本
キッズギア　3本

シミュレーション
プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。

ロールプレイング
シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！

アドベンチャー
SF・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

アクション
様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。

格闘
タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

シューティング
狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、SF、お好きなものをどうぞ。

スポーツ&レース
スポーツが、TVゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。

パズル
パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！

ボード&テーブル
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！

ギャンブル
パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

バラエティ
占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

ゲーム情報の見方

対応ハード
ゲームが動くハードを示します。複数ハードで動く場合それぞれのページに掲載されています

ゲームジャンル
じゅげむはゲームのジャンルを大きく11に分けています

Jコード&データ

タイトル名

発売元

発売日

定価
(込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します

●ロールプレイング　バッテリーバックアップ

リクルート
発売日●95年12月31日
定　価●15800円（込）

リクルート・サーガⅡ
～ジュゲム騎士団の帰還～

夢は醒めてからでもみれる、とユーキオ将軍は言った

●ジュゲム騎士団復活
かつて時限魔王バイナリーゴーストの侵略からリクルート王国の平和を守った7人の騎士たち。それぞれに安息の日々を過ごす彼らの前に、また新たな脅威が迫っていた。時の狭間からよみがえったバイナリーゴースト2世はリクルート王国の女神像シーガルを奪い、人々の心を荒廃させる。未曾有の危機にさらされたリクルート王国。沈黙を守っていた英雄ユーキオ将軍は、離ればなれになっていた騎士たちを呼び集め、ふたたびジュゲム騎士団を結成した。

●特殊技をいかして戦え
ジュゲム騎士団のメンバーはそれぞれに特殊な能力を持った強力な戦士たちだ。団長であるユーキオ・ザイト将軍の特殊技は、両脚から繰り出される「ミゼラブル・ビート」だ。強力な振動波で相手の骨を打ち砕くという。ユーキオ将軍の片腕として騎士団の戦略を一手に担うのが、聖なる僧侶サトミ・ダオ。サトミの「ホーリー・スケジューリング」によって、騎士団の戦法はより確実なものとなる。これがジュゲム騎士団四十八手の暗殺法と言われる所以である。ジュゲム騎士団の斬り込み隊は、重戦士のマサ・ブラザーズ。兄のタカヤ・マサは機械術に長け、電子ノートに付属している「ペンシル・アーム」で相手の急所をメルトダウンさせる。その「いかりのいちげき」は一瞬で象をもなぎ倒すという。また、弟のカツキ・マサはマック・マイスターの異名をとり、緊急時は「レイアウト・チェンジ」によって相手の陣形をくずし、さらに相手の思考回路を破壊する「ロジック・ボム」で息の根を止める。吟遊詩人のユッコ・ナーガヌはその甘い「ラベンダー・ボイス」でモンスターを骨抜きにし、魔導士ユウコ・ヤマモは自らの身体から魔法を放つ「ヒート・ボディ」によって敵のアドレナリンを増大させ、自滅させる。そして、今回から新たにジュゲム騎士団に加わったのが、女武闘家ケイ・ゾー・ベカと東洋の忍者コジマルの2キャラクターである。武闘家ケイ・ゾーの必殺技は通称「三連殺」といわれる「崩撃壁身双竜掌」だ。どんなにピンチに陥ってもこの技が炸裂すれば、逆転勝ちをねらえる。一方、謎の忍者コジマルは能力は未知数だが、特殊技「七百七拾七式好色影忍び」は、意外な使い道があるかもしれない。

●新たな伝説がはじまる
今回の戦いもつらく激しいものとなるだろう。しかし、勝利してこそリクルート・サーガに名を残せる。帰還する場所はつねに命の源だ。だからこそ、彼らは戦っている。いまも。

風の精霊ナッキーと水の精霊イケダールも騎士たちをサポート

マサ・ブラザーズはぜひとも最前衛に置いておきたい

沈黙を続けるユーキオ将軍はどんな戦略を考えている？

SFC ●シミュレーション　Jコード033065／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

バンプレスト
発売日●96年3月22日
定　価●7800円

魔装機神 スーパーロボット大戦外伝

立体マップを制する者こそ魔装機神の操者となり得る!?

■完全オリジナル作品
　アニメのロボットとパイロット達が、敵の軍団と戦う人気シミュレーション、『スーパーロボット大戦』シリーズ。この中で、オリジナルロボットのサイバスターなども登場している。
　この作品は、オリジナルロボットとパイロット達が巻き起こす、もう1つのロボット大戦だ。舞台はサイバスターら魔装機神が作られた世界、ラ・ギアス。アニメのロボットやパイロット達は登場しない、完全なオリジナル作品となっている。ラ・ギアスの物語は、『スーパーロボット大戦EX』でも語られたが、今回はさらに深いところまで知ることができる。

■戦略性がアップ
　選択肢の返答によって変化するルート。武器やユニットの強化改造。パイロットの成長……。などなど、基本システムは『第4次スーパーロボット大戦』と同じく、ウォーシミュレーションにロールプレイングの要素を取り入れたものだ。しかし視点は斜め見下ろし型に変更、地形やユニットは立体表示されている。地形の高低差によって命中率が、防御側ユニットの向きによってダメージ量が変化するようになっている。また、プラーナ値という数値があり、これによりユニットの移動力や装甲値、HPが変化する。弱いユニットでも、パイロットのプラーナ値次第で強くなるわけ。
　これらの要素によって、かなり戦略性がアップしたと言うことができる。

■歯ごたえあり!
　ところで、パイロットには特殊技能がある。これは敵の剣を弾く斬り払いを始め、1会戦中に2度攻撃する再攻撃など、数多く用意されており、一定確率で発動する。レベルアップによって新しい特殊技能を覚えるほか、発動する確率も上がる。常に特殊技能の効果を期待することはできないが、戦闘で有利に働くことは間違いない。
　ただ、特殊技能は敵パイロットも持っている。しかもこのシリーズの伝統に乗っ取り、敵の方がレベルが高く、強力なロボットに乗っていることが多い。つまりやや不利な状況で戦うわけで、シリーズ作品に慣れている人でも、苦戦するかもしれない。かなり歯ごたえのある作品だ。

マップ画面は、同社の『バトルロボット烈伝』に近い

機体の能力は、気力によって大きく左右される

マサキがサイバスターに乗る前のエピソードもある

マップ兵器を使うと、パイロットがしゃべるようになった

SFC ●シミュレーション　Jコード030813／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

エンジェル
発売日●96年3月8日
定　価●10800円

銀河戦国群雄伝 ライ

宇宙空間でも白兵戦アリの豪快な世界

　風雲児ライが一介の武将から国王へ、そして銀河統一へと突き進む、人気のコミックをゲーム化。プレーヤーはライや正宗といった武将になり、艦隊を指揮して戦う。武将の乗った旗艦同士が隣接すると、白兵戦などのイベントがある。

宇宙空間で行われる戦闘の采配が勝負を決めるゲームだ

SFC ●シミュレーション　Jコード036277／20M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ケイエスエス
発売日●96年3月29日
定　価●8000円(予)

美少女レスラー列伝 ～ブリザードYuki乱入～

強いレスラーを育ててトップを目指す

　頂点を目指して、美少女レスラーを強くしていく育成シミュレーション。育成シーンは、いくつかのコマンドを組み合わせて、1週間毎のスケジュールを立てていくもの。入力には分かりやすいビジュアルが使われていて初心者にも安心。

確実に試合に勝つためには試合の流れを掴んで指示を出す

SFC ●シミュレーション　Jコード028541／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

バンダイ
発売日●96年3月1日
定　価●11800円

機動戦士Zガンダム AWAY TO THE NEWTYPE

君は2種類の戦闘を戦い抜いて、ニュータイプに覚醒できるか

■Zガンダム再び
　15年前に放映された『機動戦士ガンダム』。その続編として人気を博した、『機動戦士Zガンダム』の世界を再現したシミュレーション。プレーヤーはエゥーゴのモビルスーツを操り、敵となるティターンズと戦いを繰り広げていく。
　ゲームは、ステージごとに決まっている目的を達成していくオーソドックスなミッションクリア型。だがそのほとんどは敵の全滅か、特定のモビルスーツの破壊といった単純なもの。また、ステージが進むにつれて新型モビルスーツが登場し、より強力なものに乗り換えることができるようになる。

■状況の把握が重要
　ゲームのメインとなる戦闘には、モビルスーツをユニットとしてマップ上で戦うクロスレンジと、3D画面で戦うロングレンジがある。どちらのレンジになるかは、各ステージごとに決まっているので、出撃前に確認が必要だ。また、出撃前にはモビルスーツの性能を決めるプライムポイントを振り分けることになる。この振り分け方によって、白兵戦重視にしたり、銃撃戦重視にしたりと状況ごとにモビルスーツの性能を変化させることが可能だ。

クロスレンジではマップ上にモビルスーツが展開する

ロングレンジの画面。目の前にいるのはサイコガンダムか

五劫のすり切れ
『卒業』とか『ときめきメモリアル』とか『プリンセスメーカー』とかとても面白そうなんですけど、でも、どうせやるなら女の子より男の子を、育てたいと思ってしまうのは、私だけじゃないですよね。（せいこ）

SFC ●シミュレーション　Jコード034223／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／サテラビュー対応、ターボファイルツイン対応

アスキー
発売日●96年3月15日
定　価●12800円

ダービースタリオン96

サテラビュー対応になってより面白くなった待望の最新作

■種牡馬のオグリキャップ

競走馬育成シミュレーションの元祖ともいうべき『ダービースタリオン』シリーズ。そのシリーズに待望の最新作『ダービースタリオン96』が登場。競馬ファンから圧倒的支持を得ているこのソフト、新たな機能も加わって一層奥の深い競馬が楽しめそうだ。

今回も現実の競馬界に即して競走馬の入れ替えが行われている。強敵アグリキャップは現役を引退し、今回は種牡馬として登場。昨年大旋風を巻き起こしたサンデーサイレンスのデータは能力がアップしている。もちろん、他の新種牡馬も追加されている。

また、今回からJRA-VANデータ対応になり、ライバル馬や騎手が実名で登場する。気になるライバル馬はというと、ナリタブライアン、ヒシアマゾン、タイキブリザードなど。そんな強い馬がライバルでは勝ち目がない気もするが、その分自分の馬の育て甲斐も増すってこと。強敵に勝ったときの喜びを早く体験したいものだ。

■サテラビュー対応に

『96』の一番の特徴は、サテラビュー対応になったことだ。これによって、種牡馬、繁殖牝馬、ライバル馬、騎手データなど、さまざまなデータが最新バージョンに差し替えられるようになったのだ。また独自の番組も定期的に放送される予定らしい。サテラビューを通じてレースが開催されるとしたら、見ず知らずの人が育てた馬と戦えることになる。

この他にも、牧場にいる仔馬や繁殖牝馬のパスワードも取れるようになった。この機能を活用すれば、友達同士で同じ馬を育てて競走することもできるのだ。

■魅力タップリの『96』

競馬ファンにうれしいのが、今年1月から改訂されたJRAのレーシングプログラムに対応していることだ。GⅠはNHKマイルカップ、高松宮杯、秋華賞と3つ増えて19レースとなった。現実の競馬と同じレースが楽しめる。

おまかせ厩舎もより親切になっている。出走権があるのに出してくれないことも多かったが、『96』ではおまかせ厩舎でGⅠ制覇も夢ではない。調教が苦手なプレーヤーのGⅠ全制覇の夢を叶えてくれるかも!?


サテラビューのデータ受信中。パラボラアンテナに注目



新しく加わったNHKMC。4歳馬のマイル王を決定する



サンデーサイレンス　ヘイルトゥリーズン系
父 ヘイロー
父 ヘイルトゥリーズン
父 ターントゥ
母父 コスミックボム
母父 アンダースタンディング
父 プロミスドランド
母母父 モンパルナス
青鹿
Fee　2500万円

距離 1600~2200m　ダート ○
成長 持続　気性 B　底力 A
健康 A　実績 A　安定 A

能力がグンとアップされた種牡馬のサンデーサイレンス




実名ライバル馬と戦える、臨場感タップリのレースシーン

SFC ●ロールプレイング　Jコード030325／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

エニックス
発売日●96年4月12日
定　価●8000円

魔法陣グルグル2

システムもギャグのキレもパワーアップ

同名のマンガ、アニメが原作のロールプレイング第2弾。絵かき歌感覚で魔法陣を作り、魔法を使うという独特のシステムは健在。キャラクターサイズはさらに大きくなった。なお今回の戦闘にはアクションの要素が取り入れられている。


ニケとククリのおとぼけコンビが、装いも新たに復活！

SFC ●シミュレーション　Jコード028827／カートリッジ／バッテリーバックアップ

コナミ
発売日●96年3月22日
定　価●11800円

実況競馬シミュレーション ステイブルスター～厩舎物語～

自厩舎からGI馬輩出を夢に見て

調教師の視点に立った、競走馬育成シミュレーション。プレーヤーは馬主、牧場との交友を深めつつ、厩舎運営を行っていく。また、馬の血統、ニックス・インブリードパターンなど、生産・育成面でのデータも細部まで網羅された本格派。


依託された馬を、どう育てるか？育成の手腕が問われる

SFC ●ロールプレイング　Jコード039918／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

光栄
発売日●96年3月22日
定　価●11800円

イースVエキスパート

名作ゲームがリニューアルして再登場！

アクションロールプレイングの名作『イースV』のリニューアル版。敵の攻撃パターンを変更し、隠しダンジョンが追加された。クリア後のお楽しみモードでは、次々に現れるボスキャラクターを倒す時間を競う。腕を上げて挑むのだ！


この機会にやったことがない人はぜひプレーしてみよう！

SFC ●シミュレーション　Jコード040193／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／赤外線リモコンアダプタ『ボイサーくん』付属

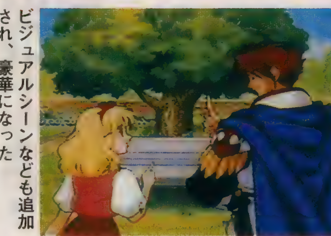
光栄
発売日●96年3月29日
定　価●9800円

アンジェリーク ヴォイス・ファンタジー

守護聖の声がCDを通して聞こえてくる

93年リリースの『アンジェリーク』のリメイク版。女王試験のため、12人の守護聖の力を借りて惑星の開発をしてゆくのだ。

本作では、普通のCDプレーヤーをコントロールする機械が同梱。これで、守護聖の声が聞けるのだ。


ビジュアルシーンなども追加され、豪華になった

物を取っておく事のできない私、ソフトも例にたがわずクリアした先からバンバン買取りしに行ってる。手元に残っているのはお気入りのＳＬＧくらい…でもその中にはなぜか「おでかけレスターレレレのレ」があるの。これだけはなぜか手離せないのよねェ。へっぴり腰で妙な曲に合わせて歩く姿がたまらないの。これ１本のおかげでカルトゲー好きと言われてます。（うぴじゃ）
のすり切れ

SFC ●ロールプレイング　Jコード010472／20M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

タイトー
発売日●96年3月15日
定　価●9980円

カオスシード ～風水回廊記～

邪魔者にもめげずダンジョンを広げ大地のパワーを回復させろ

■ダンジョンを作れ！

このゲームの舞台は中国風のファンタジー世界。プレーヤーは、地下にダンジョンを作り、大地のパワーをコントロールする仙人になる。その使命は、大地を掘り抜く仙術を駆使して、さまざまな能力を持った部屋を作り、ダンジョンを築き上げること。それを運営することで大地にパワーを注ぎ込んでいくのだ。戦うことで侵入者を排除しながら、部屋を効果的に配置して、ステージによって決められた量のパワーを大地に注ぎ込めば、そのステージはクリアだ。



ゲーム中は、イベント画面が地上の様子を知らせる

■キーワードは「風水」

ゲームにパズル的要素を強く与えているのが「風水」だ。風水というのは中国に古くからある占いの一種で、最近、雑誌などで取り上げられているので、聞いたことがある人もいるはず。

このゲームでは、できあがった部屋が火、土、木、金、水の属性を持ち、風水の法則に従った相性を持っている。隣接する部屋同士の相性が良ければ、さまざまなボーナスが部屋に付与されるのだ。この組み合わせのバリエーションが豊富で、パズル好きの人なら熱くなれるはずだ。

■モンスターは冒険者!?

このゲームの「仲間」は、基本的に人間ではなくモンスター達だ。彼らは召喚の部屋で呼べ、プリティな外見でダンジョンの巡回をしたり、パワーを運ぶ役割などをする。

そして地上で暮らす人間達はというと、正体をよく知らない主人公を恐れ、次々に冒険者や兵士を送り込んでくる。プレーヤーは、「君たちのためにガンバってるのに…」と言いたいところだが、ゲーム中の主人公はいっこうに気にしていないようだ。彼のセリフは明るく楽しい。ロールプレイングファンは、この逆説的状況を楽しんでみたい。



ゲームはレクチャーステージからスタートする

■幅広い層にアピール

アクションによる戦いは操作性が良く、派手な演出がなされている。ダンジョン作りはロールプレイングファンはもちろん、シミュレーションやパズルゲームのファンをも魅了する要素を持っている。隠れた名作になりそうだ。

ダンジョン内は大いそがし！

まずは掘るべし！
まずは起点となる部屋から通路をのばし、次に部屋を作る。部屋のパワーアップにつながる練丹部屋と手伝いモンスターを呼ぶ召喚部屋は早めに作りたい。

システム化せよ！
部屋を作りっぱなしではパワーのバランスがとれなくなる。パワーのもとをモンスターに運ばせて全体にまんべんなく行き渡るようにしよう。

外敵から守るのだ！
ダンジョンがある程度の大きさになると冒険者の侵入が始まる。大事なダンジョンを壊されないように、モンスター達と協力して返り打ちだ！

SFC ●アクション　Jコード035149／16M／カートリッジ／SA-1チップ

ナグザット
発売日●96年4月
定　価●9800円

Jumpin'Derby

山あり谷あり障害ありのコースで雄々しくて優美な馬の動きに酔う

■やっぱり操作は自分で

最近の競馬ゲームは、馬を生産し、育てることを楽しむシミュレーションが主流だ。しかし、このゲームはプレーヤーが馬を操作してレースを戦う。今や珍しい競馬アクションで、馬の走る姿に胸が熱くなる競馬ファンには注目の1作だ。

プレーヤーはまず馬を購入して騎手になり、自分の愛馬を操作してレースに参加する。レースに勝つと調教ポイントがもらえ、スピード、スタミナ、ジャンプの3つが強化でき、愛馬がより強く成長する。

メインとなるレース画面は1ステージ200画面もあり、平地から段差、垂直障害などがコース上に配置されている。また、ステージ中にはコースの分岐点もあり、選んだルートによって障害の数や難しさが違ってくる。障害が多いルートで勝つほど、もらえる調教ポイントも多い。

■馬にだって表情はある

馬は本来、多彩な動きやしぐさを見せる。馬好きの人には、それが愛着を深める要素にもなっている。従来のゲームが取り入れなかったこの動きやしぐさを、このゲームは約900パターンも取り入れている。スムーズに動くアニメーションはなかなかのものだ。



厩舎画面。どの馬に乗ってレースに出るか迷ってしまう


障害を上手に飛ばないと馬が故障してしまうかも……

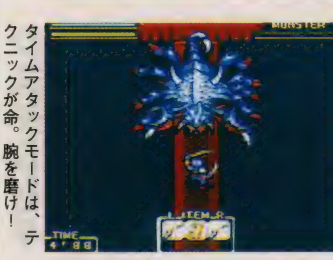
SFC ●ロールプレイング　Jコード039900／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

光栄
発売日●96年3月15日
定　価●8800円

ブランディッシュ2 エキスパート

エキスパート仕様のゲームバランスだ！

マウスを使った特徴的なアクションロールプレイングが新装登場。3段階のゲームバランス調整が可能。じっくり遊ぶのも、技を磨くのもいい。ゲームクリア後のお楽しみ、ボスキャラクター達を制限時間内で倒すモードもあるのだ。



タイムアタックモードは、テクニックが命。腕を磨け！

SFC ●アドベンチャー　Jコード032981／32M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

バンプレスト
発売日●96年3月1日
定　価●7800円

晦—つきこもり

季節を問わず人が集まるところ怪談あり

最近流行している、テキスト型のホラーアドベンチャー。家族行事のために田舎の本家に集った、年齢も職業も違う男女7人が次々に怪談を披露していく。選択肢によってシナリオが分岐していき、結末は200通り以上もある。


怪談を語る人物の順番で、シナリオが大きく変化していく

五劫のすり切れ
4年前に買ったMDのシュミレーション、『バハムート戦記』にまだハマッている。自分でさまざまな目標をつくって遊べるから全然あきないんだな。今はPSなんかそっちのけでPLAYしてるけど、なんか損してる気分…。こういう人、けっこう多いんじゃない？（ハッサン）

SFC ●アクション

Jコード037125／カートリッジ／バッテリーバックアップ

任天堂
発売日●96年3月21日
定　価●7500円

星のカービィ スーパーデラックス

童心をくすぐる夢のある世界に引かれたら、買って損なし！

■吸って吐いてコピーして

メルヘンチックな背景、まんまるでヌイグルミのようなキャラクター達。ゲームボーイやファミコンで発売された『星のカービィ』は、見た目の親しみやすさが1つの特徴だった。また、敵を吸い込むことでその敵が持つ能力をコピー、使用できるというアクションも独特。状況によって吸い込む敵を変えるなど、奥の深さも持ち合わせていた。この作品は、それらをさらに強化したものだ。

スタイルは、サイドビュー型のアクション。基本的なアクションはファミコン版と同じ。敵を吸い込み、その能力をコピーする。また吸い込んでから、吐き出して敵にぶつけることもできる。さらに、吸い込んだ敵をヘルパーとしてお供につけることも可能だ。

■夢のある雰囲気

この作品で目を見張るのは、グラフィックやさまざまな仕掛けに見られるセンス。全編にわたって、背景やキャラクター達は、パステルカラーを基調とした、ほのぼのタッチで描かれている。1つ1つの動きも細かく、表情もクルクル変わる。動かしているだけで楽しい気持ちになれる。また星に乗ったり大砲の中から飛び出して移動するなど、童心をくすぐられる仕掛けが随所に用意されている。

つまりこの作品の雰囲気には、夢がある。グラフィックからそれを感じとることができる人ならば、ゲームの腕に関係なく必ず楽しめる作品だ。





能力をコピーできる敵は、自分で見つけてみよう



ヘルパーは、2プレーヤー側が操作することもできる



ブロックを叩く衝撃で星も割れる。そんな仕掛けも楽しい

●プレイイメージ●

カービィを筆頭に登場するキャラクター達は、みんなコロコロしていてヌイグルミのよう。そんな彼らが、画面内をテケテケと動き回る姿は、ありきたりの言葉ではあるが、かわいいの一言。こんなヌイグルミが欲しいな、と思ってしまうかもしれない。そんなわけで、敵も悪いヤツには見えず、やっつけるとゴメンねと謝りたい気持ちになる。……もしかしたら、カービィと敵キャラクター達は実は友達同士で、いっしょに遊んでいるだけなのでは？

かわいらしさの虜になる!?





SFC ●アクション

Jコード030902／12M／カートリッジ／パスワード

ユタカ
発売日●96年3月22日
定　価●8800円

NEWヤッターマン ～難題かんだいヤジロベエ～

アイテム捜しより妨害工作。新生ヤッターマンはちょっとコソク!?

■ノリはそのままに

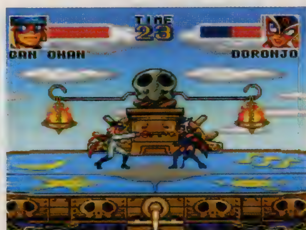
70年代を代表するアニメ『タイムボカン』シリーズ。その中でも『ヤッターマン』は、最高の人気を誇っていた。この作品は、そのアニメが原作のアクションだ。プレーヤーは、ヤッターマンチームか、ドロンボー一味を選択。画面は上下2分割されていて、それぞれ別に行動する。そして相手チームより先に、画面内に隠されたキーアイテムをすべて集めるのが目的だ。相手チームを出し抜くために、足止めのトラップなどを仕掛けることもできる。また、お互いのチームが接触すると、メンバー同士の対戦格闘やゾロメカでのバトルが始まる。まさに、原作そのままのノリで、戦いが繰り広げられるわけだ。

■長期決戦だコロン

ところで、キーアイテムはスタート直後から画面にあるわけではない。手榴弾で地面を爆発させて掘り出すなど、条件を満たさないと入手できない。しかも、捜し出すことに熱中していると、相手チームの妨害を受けてしまう。逆に、キーアイテムを持っている相手チームにダメージを与えると、それを地面に落とす。そんなわけで、妨害工作に走りがち。特に対人間戦では勝負が決しにくい。



正義の味方が邪魔に走ってもいいのか？ もちろんOK！



格闘戦では、懐かしのケンダマジックなどの小道具も……

SFC ●アクション

Jコード029190／16M／カートリッジ

ハドソン
発売日●96年3月22日
定　価●9800円

ドレミファンタジー

ハラハラドキドキな仕掛けがいっぱい

さらわれた妖精を救うため、伝説の楽器を捜す子供向きアクション。主人公ミロンと敵キャラクターの動きはコミカルで、見ていて楽しい。イベントシーンでは、キャラクター達が実際に見本を示してゲームの攻略法を教えてくれる。



思わず笑ってしまうボスキャラクターのおかしな攻撃

SFC ●アクション

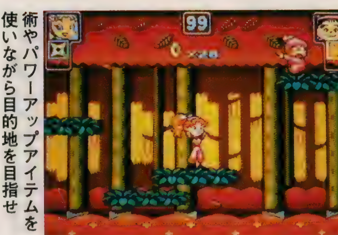
Jコード031160／8M／カートリッジ／パスワード

カルチャーブレーン
発売日●96年3月22日
定　価●7800円(予)

忍たま乱太郎2

「乱太郎」になりきって物語を作る

テレビアニメ『忍たま乱太郎』のゲーム化第2弾。アドベンチャー式に話を進めていき、各ステージの目的地までアクションモードで移動していく。随所に仕掛けられたトラップなど、アクションモードは本格的な作り。



術やパワーアップアイテムを使いながら目的地を目指せ

ＳＦＣしかなくてＳＳとかＰＳほしいナ、と思っていた頃、密かに１つの疑問を持っていた。そんなバカな…という気持ちと、今更そんなこと聞けなくて、確かめなかった。よく検討してＳＳに決めた。…まさかコントローラーが１つだけだったなんて。ちゃんと文字に載せてほしかった。そんな私は今年28才、ちなみに独身…あぁ。(親も泣いてる②) 五劫のすり切れ

SFC ●アクション

Jコード041033／16M／カートリッジ

ハドソン
発売日●96年4月26日
定　価●7777円

スーパーボンバーマン4

長年支えられてここまで来ました

コンスタントに続編がリリースされている『スーパーボンバーマン』シリーズ最新作。ノーマルステージとバトルステージが選べて敵や仕掛けなどが凝っている。各面には仲間が捕らえられていて、お助けキャラクターになってくれる。



予測できないような動きをする敵もいたりする

SFC ●アクション

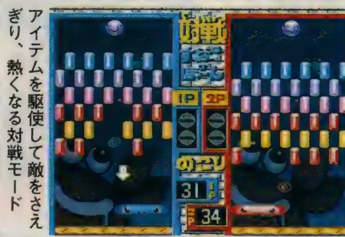
Jコード034801／8M／カートリッジ／パスワード

ユタカ
発売日●96年4月12日
定　価●6800円

すぱぽーんDX

名作『ブロック崩し』の伝統を受け継ぐ

昨年発売されたパズル『すぱぽーん』がグレードアップして帰ってきた。基本ルールは『ブロック崩し』と同じで、パドルと呼ばれる自機を操り、敵のジャマシーンを倒すのが目的。今回は2人対戦が追加され、複数で熱くなれる。



アイテムを駆使して敵をさえぎり、熱くなる対戦モード

SFC ●格闘

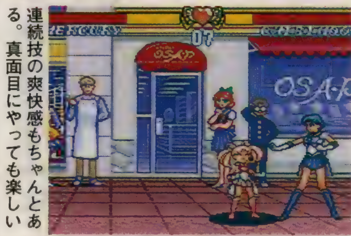
Jコード033685／24M／カートリッジ

エンジェル
発売日●96年3月29日
定　価●7980円

美少女戦士セーラームーンSuperS ～全員参加!! 主役争奪戦～

マジだけど、どこか楽しげな主役争奪戦

TVアニメで広く人気を誇る、『セーラームーン』を題材とした格闘ゲーム。94年に第1弾が発売され、これが第2弾になる。新キャラクターの追加などがなされている。殺伐とした感じが全然なく、なんだか微笑ましい雰囲気だ。


連続技の爽快感もちゃんとある。真面目にやっても楽しい

SFC ●格闘

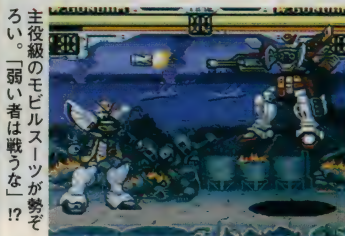
Jコード028550／16M／カートリッジ

バンダイ
発売日●96年3月29日
定　価●7500円

新機動戦記ガンダムW ENDLESS DUEL

放映は終わっても、戦いは終わらない！

同名のアニメが原作の対戦格闘アクション。視点はサイドビュー。ウィングガンダムなど、主役級のモビルスーツ10体が登場する。劇中で見られた対決から、実現しなかった勝負まで楽しめる点が、ファンには嬉しいところだ。


主役級のモビルスーツが勢ぞろい。「弱い者は戦うな」!?

SFC ●シューティング

Jコード034762／24M／カートリッジ

アクレイムジャパン
発売日●96年3月1日
定　価●11800円

レボリューションX

ひたすら撃ちエアロスミスを助ける

3D視点のガンシューティング。ロックバンドのエアロスミスが実名で登場する。さらわれたエアロのメンバーを救うために厳しいステージで戦う。彼らのナンバーがBGMなのでファンにとっては見逃せないアイテムだ。



ノリとか勢いのよさを感じたい人に向いている

SFC ●格闘

Jコード034452／24M／カートリッジ／SA1搭載

バンダイ
発売日●96年3月29日予
定　価●7800円

ドラゴンボールZ Hyper Dimension

もはや、ただの人間は誰もいません

人気漫画『ドラゴンボール』を題材にした、対戦型格闘ゲームの最新作。
相手を吹っとばして戦いのフィールドを変えたり、接近戦でラッシュをかけるシーンがあったりと、原作の持ち味を生かしたアクションを見せてくれるのだ。



相手の技を避けながら攻撃する、という技もある

SFC ●スポーツ&レース

Jコード032034／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

イマジニア
発売日●96年3月29日
定　価●10800円

GTレーシング

オリジナルのコースを舞台にレース開始

架空のGT選手権が舞台のカーレース。画面は車体を後ろから見る、一般的なタイプ。ここに登場するのは実車がモデルだ。天候によるコンディションの変化や、マシンの性能を飛躍的に向上させるパーツなどがレースを面白くする。



登場車種はNSXやGT－Rなどの有名なものがモデル

SFC ●シューティング

Jコード036005／16M／カートリッジ／スーパーFXチップ搭載

イマジニア
発売日●96年3月1日
定　価●12800円

DOOM

ショットガンでモンスターの大掃除だ！

パソコン版が大ヒットした3Dアクションシューティングを移植。地球最強の宇宙海兵隊員となり、モンスターのはびこるフォボス基地から脱出するのが目的だ。ロケットランチャーなど特徴ある7種類の武器の使い方がカギになる。


超強力なプラズマライフルが炸裂。敵はまず助からない

五劫（ごこう）のすり切れ
12月1日に『バーチャファイター2』がサターンから、発売された。しばらくは、ゲームセンターに『バーチャファイター』野郎は、こないのだろうか。家でやっていないでゲームセンターに、はやくこよう。（池田優二）

SFC ●パズル

Jコード038075

コナミ
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

それ行け♥エビス丸　からくり迷路 〜消えたゴエモンの謎〜

今回ばかりはちょいと主役でもやらせてもらいましょうか

■いつもは脇役だけどね

数あるアクションの中でも、長い歴史を持つ『ゴエモン』シリーズ。その本家シリーズに登場する2プレーヤー側のキャラクターがエビス丸だ。ファミコン時代からゴエモンをサポートし続け、今ではファンにおなじみのキャラクターにまで成長した。

そのエビス丸をクローズアップした本作。いつもとはちょっと違ってリアルタイムのパズルとなった。

■先読みが必要なんです

いつもの『ゴエモン』シリーズのように街を散策しては、マップ上の所々にあるパズルステージに挑む。パズル自体のルールはそれほど難しいものではない。通路の上に配置されている矢印パネルを操作して、エビス丸を時間内にゴールまで導くことになる。道筋は迷路状になっているので、先を読んでエビス丸を誘導しなければならない。慎重に考えないと、同じ所を何度も往復することになりかねない。迷路上には大砲などの仕掛けがあったりして、展開はさまざまだ。

時間制限もある。その代わり、エビス丸に指示を出すことで小走りさせることもできる。街で情報を集めるなどのアドベンチャー要素も含まれている。



矢印の操作が追いつかないとエリア外に落ちることも



まめに町で情報を集めるのは『ゴエモン』シリーズと同じ

SFC ●スポーツ&レース

Jコード032166／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

魔法株式会社
発売日●96年3月22日
定　価●7800円

'96全国高校サッカー選手権

サッカーはチームプレーが重要だと、つくづく感じてしまう

■気分は『キャプテン翼』

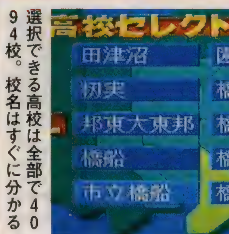
高校サッカー選手の甲子園、全国高校サッカー選手権大会を再現したのがこのソフト。プレーヤーは1人の高校サッカー選手となって、全国4094校の中から1校を選びそこのサッカー部に入部する。そして練習によってチームを育成しながら、卒業までに高校ナンバーワンを目指す。

このゲーム最大のウリは、キャプテンシステム。これは、今までのサッカーゲームのように11人全員を操作するのではなく、チームの1人になりきって操作するもの。また、「上がれ」「パスしろ」といった指示をチーム全体に出すこともできる。なお従来のサッカーゲームのように全員を操作することも可能。

■練習を怠ると苦労する

もう1つのウリは育成システム。これは大会までの1カ月間、ダッシュやポストプレイといったさまざまな練習を選手達にさせて、チームをパワーアップしていくというもの。各選手のスピードやキック力といった細かいパラメーターを、バランス良く成長させていくことが重要だ。

チームの司令塔になって選手達を指示ひとつで自在に操ってみたかった人には、特にお薦めしたい。



選択できる高校は全部で4094校。校名はすぐに分かる



ゴールすると、選手達は派手なパフォーマンスを見せる

SFC ●パズル

Jコード008869／4M／バッテリーバックアップ／1〜4人用

ハドソン
発売日●96年3月1日
定　価●8980円

鮫亀

ほんの暇潰しそれが鮫亀中毒の始まり

上下左右、2つ以上連接した駒をひたすら消していく。『鮫亀』はそんな究極の暇潰しソフト。ルールが単純なだけにハマリやすく、難解パズルのように疲れることもない。サテラビュー対応で、駒の新絵柄を受信することもできる。



高得点のコツは、一度に大量の駒を消すことだ

SFC ●スポーツ&レース

Jコード029271／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ビーピーエス
発売日●96年3月22日
定　価●10800円

峠・伝説最速バトル

名うての走り屋達を相手にタイムを競え

日本全国の峠道などでタイムを競うバイクレース。プレーヤーを待ち受けるライバルは、バイク専門誌などで有名な走り屋達。彼らを打ち破り、日本一の走り屋になるのが目的だ。他にもウィリーのまま走行距離を競うモードなどもある。



愛車やツナギ、ヘルメットなどのカラーリングも変更可能

スポーツ&レース
パズル

SFC ●パズル

Jコード039462／16M／カートリッジ

コンパイル
発売日●96年3月8日
定　価●6800円

す〜ぱ〜ぷよぷよ通 リミックス

安くなっても充実度の方は増しました

2個セットで落ちてくる、変な生き物「ぷよ」をつなげて消してゆく。昨年リリースの、『す〜ぱ〜ぷよぷよ通』の強化版。ゲーム内容自体に変化はないが、オプションが充実。また、すべての敵と総当たりするモードも付いている。



熱中度は高く、それでいて値段は低く。理想的ですね

SFC ●スポーツ&レース

Jコード032581／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

アクレイムジャパン
発売日●96年3月1日
定　価●11800円

レッスルマニア ジ・アーケードゲーム

火炎、電流、巨大パンチ攻撃がうなる！

空を飛び、火を吹く迫力のアメリカンプロレスを再現。WWFのレスラーの中から1人を選んでチャンピオンを目指す。相手と組んだら必殺コマンドを入れてコンボ攻撃で相手をマットに沈めろ。対戦格闘に近いノリのあるゲームだ。



ドインク対アンダーテイカー。まさに超人同士の対決だ

早くサターン版の『超兄貴』が欲しいっス!!画面に向かって「アニキ〜」とさけびたいっス!!（青い背広を着たゴマちゃん）

五劫のすり切れ

SFC ●ギャンブル

Jコード039110／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

サミー工業
発売日●96年3月8日
定　価●7800円

実戦パチンコ必勝法！2

実機シミュレーションならではのリアルな台研究を堪能しよう！

■待望の第2作目が登場

パチンコ完全攻略シミュレーションソフト『実戦パチンコ必勝法』の第2作目が登場する。今回は三共、ニューギン、サミーの3社の計5機種が搭載されており、前作同様実戦に役立つ研究が可能だ。悔しい思いはもうこりごりという人も、このソフトで台を研究してジャンジャン取り返すなんてことも夢じゃない!?

■役立つ機能が満載

気になる登場実機は、三共の「CRFネプチューン」、ニューギンの「7ショックA」「エキサイトレディ2」「マジックキャメル2A」、サミーの「CRくだもの畑」の5機種。どれも現在稼働中の台ばかりでうれしい限りだ。

勝ちたい人にオススメなのは攻略モード。釘調整機能では釘の良し悪しが覚えられ、即実戦に役立つ。またパチンコプレーもできるので、甘い台を存分に味わうこともできるのだ。爆裂・超爆裂などフィーバーの快感を簡単に味わえる親切な機能も健在だ。講座モードには、ゲーム説明やボーダーラインの他、攻略ポイントを教えてくれるマル秘情報もある。

楽しいパチンコライフを約束してくれそうな、役立つ情報満載の1本だ。

攻略モードでは、さまざまなデータの記録もできる

講座モードでは、各台のリーチアクションも参照できる

SFC ●ギャンブル

Jコード035441／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

日本テレネット
発売日●96年3月29日
定　価●10800円

京楽・三洋・マルホン Parlor! パーラー！ 5
パチンコ3社・実機シミュレーションゲーム

シリーズ第6弾がいよいよ登場！これで勝てないなら運しかない

■勝ちたきゃこれに決定！

次々と新しいマシンが登場し、目まぐるしく入れ替わっているパチンコ台。ようやく勝率が上がってきたと思ったら、そのマシンが店から消えていた、なんて悔しい経験をしたことがある人も多いのではないだろうか。そんなパチンコファンの強い味方になってくれるのが、この実機シミュレーションシリーズ。現在話題のマシンをタイムリーに取り入れているので、家庭で攻略して、そのまま実戦に役立てられるという強みと、お金の心配を全くせずに思う存分打てるという点が人気となっている。つかないと嘆いていないで、このソフトでじっくりマシンを研究してみてはいかが？

■気になる中身は？

今回の登場マシンは、京楽の「それ行け銀平」「CRガンマン」「お竜さん」、三洋の「ギンギラパラダイス」、マルホンの「CRクレイジー博士」の5機種。

フリーモードでは、1年間のパチプロ生活に挑戦し、年間ランキングの上位を狙う。攻略モードでは、釘の方向や大当たり確率を変えられ、勝利のための徹底研究ができるのだ。

パチンコライフがグッと充実するこのソフト、買って損はなさそうだ。

各機種の特徴を詳しく解説してくれるので、初心者も安心

フリーモードでは、情報屋から情報を仕入れるのも手だ

SFC ●スポーツ&レース

Jコード040240／12M／カートリッジ／パスワード

ヒューマン
発売日●96年3月29日
定　価●7500円

スーパーフォーメーションサッカー96 ワールドクラブエディション

腕を磨いて世界の頂点に輝こう

人気シリーズの最新作。今作では世界の強豪18クラブが勢揃い。リーグ形式で対戦していくワールドクラブ、勝ち抜き形式のサバイバルなどのモードが楽しめる。試合展開がとてもスピーディーで、セットプレーが非常に熱くなる。

チームの特長を生かして、うまくセットプレーを決めよう

SFC ●スポーツ&レース

Jコード034738／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

アクレイムジャパン
発売日●96年3月1日
定　価●11800円

NFLクォーターバッククラブ'96

ユニークなモードがウリのフットボール

クォーターバックに焦点を合わせていたのが特徴の前作だが、他のポジションにも目を向けトータル感を増したシリーズ最新作。昔の名勝負を自分の手で遊べるシミュレーションモードや、ポジション別に練習ができる練習モードがある。

練習モードではさまざまなパターンをこなしていく

街でひろったゲームにひとこと！

親や学校に歯向かったことがあります

かこちゃん（19歳）

小さい頃からお母さんが「ゲームは目が悪くなるからやっちゃダメ」と言っていたので、内緒で友達の家に行ってやったこともあります。高校生になって格闘ゲームをやったら、人格が攻撃的に変わってしまい我ながら驚いた。

あるとき勉強するのが嫌になってしまい、先生に「友達の家でゲームをするので早退させて下さい」と言ったら、やっぱり怒られた。今思えば笑っちゃうよね。

「やっぱり目が疲れますよね」と語っていました

SFC ●スポーツ&レース

Jコード037753／バッテリーバックアップ／1～4人

エポック社
発売日●96年4月26日
定　価●7980円

Jリーグエキサイトステージ'96

細かい設定の最新データで白熱の試合を

大好評のシリーズ第3作目。新規加盟の2クラブが追加され、合計16クラブで96年度のJリーグを楽しめる。シーズン途中に新人、外国人選手を登録することも可能になった。試合中にワンタッチで作戦指示を変更でき、戦術面も充実。

選手のアクションも大幅に増加。よりリアルな試合展開に

スポーツ&レース
ギャンブル

五・七・五のすり切れ
11月22日本屋でじゅげむが見あたらなかったので、店員に聞いたら「あのHなゲーム雑誌ですね」と言われた。たかが1～2ページ18禁のページがあるだけでひどいと思った。そんな事言ったらパソコンのゲーム雑誌はどうなる？100％Hなゲームのやつもあるんだ!!（C-CLIP）

SFC ●ギャンブル

Jコード039128／8M／バッテリーバックアップ

サミー工業
発売日●96年4月5日
定　価●6900円

実戦パチスロ必勝法！山佐伝説

パチスロフリークにはたまらない山佐のカエルとカメが楽しめる！

■豊富なリーチ目を再現

パチスロの大手メーカー山佐の機種がスーパーファミコンで楽しめる。全国のホールで旋風を巻き起こした「ニューパルサー」と後継機「ダイバーズXX」、未だ根強い人気を誇る「スーパープラネット」など6機種を完全シミュレート。

山佐のパチスロの一番の魅力は、豊富なリーチ目。リーチ目とは、ボーナスフラグが成立したときにのみ現れる特定の絵柄の組み合わせ。「ニューパルサー」の基本的なリーチ目は、7・カエル・BARが有効ライン上に並ぶものだが、普通は見逃してしまう「裏リーチ目」が豊富にある。ビッグボーナス前のリーチ目を確認するプレーリビュー機能を使えば、その難解なリーチ目が理解できる。

■誰でも勝てる？

このゲームには、ノーマル、爆裂、超爆裂の3つのモードがある。ノーマルはホールに置いてあるのと同じだが、他のモードはボーナス確率が異常に高いので誰が打っても勝てる。また台講座モードでは、1～6までの設定でのボーナス確率、小役の確率、機械割を完全公開。パチスロはデータで勝つ！を信条にしているファンなら、プレーして損はないだろう。



ニューパルサーは、カエルか7が揃えばビッグボーナス



設定6でも負けるときは負ける。これが現実だったら怖い

SFC ●ボード&テーブル

Jコード021326／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／専用マウス対応

アスク講談社
発売日●96年3月22日
定　価●14800円

林海峯九段の囲碁大道

囲碁ってこんな簡単に覚えられる

全くの初心者でも、囲碁のイロハから学べるのがこのゲーム。入門編では基礎知識やルールを、本当に分かりやすく教えてくれる。上級者には全120問の詰碁道場や古典名局集が用意されていて、囲碁の奥深さを知ることができる。



囲碁用語も分かりやすく覚えられるなど、とても親切

SFC ●ボード&テーブル

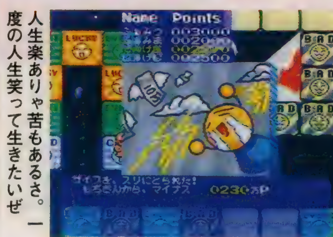
Jコード038652／カートリッジ／MP5対応

バップ
発売日●96年3月22日
定　価●8500円

ギャンブル放浪記

億万長者になれるか、貧乏農場行きか…

誰でも楽しめるスゴロクをベースにしたギャンブルゲームだ。最大4人まで参加できる。止まったマスによって資金が増減し、途中で出てくる各種ギャンブルで賭ける。一攫千金を狙うか？　手堅くいくか？　隠れた本性が現れるゲーム。



人生楽ありゃ苦もあるさ。一度の人生笑って生きたいぜ

ゲームえとせとら

チョロQ

■タカラ■ 350円（税別）

「タカラといえば何を思い出しますか」、そう街の人に聞いてみました。「うーん、ダッコちゃんかな」と30代の女性。「やっぱり人生ゲームでしょう」と大学生。「え、きまってんじゃん、チョロQだよ」と生意気そうな小学生。ダッコちゃんブームは去ってしまいましたが、今もなお小学生に人気を誇るのがチョロQです。えっ、ミニ四駆ですか。あれはタミヤですよ。

チョロQとはぜんまい仕掛けのミニカーで、10年ほど前に大ブームとなった。基本的には直線しか走らないがそのスピード感がたまらない。後ろのナンバープレートがあるようなところに10円玉をはさんで、ウィリー走行だと叫びながら遊んだものだ。今でもそのミゾは健在で、ウィリー走行が可能だ。スカイラインGT－Rのスケルトンモデルがあり、中の仕組みが分かるので思わず買ってしまいました。ほかにもスープラあり、ファイヤーエンジンありと、多種多彩。この小さなボディのチョロQを知った上で、最近発売されたゲームをやると2倍楽しめますよ。



SFC ●バラエティ

Jコード036137／8M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／メモリーパックスロット、サテラビュー・ターボファイルツイン対応

アスキー
発売日●96年4月12日（予）
定　価●7800円

音楽ツクール"かなでーる"

自分の手で作り上げる楽しみ今度は音楽なんてどうですか

■ツクールシリーズ最新作

このところアスキーのコンストラクションシリーズの新作が相次いで発表されている。去年の3月リリースの『RPGツクール』からスタートしたこのシリーズは、徐々にジャンルを広げてきている。

この新作では音楽がテーマだ。自分で曲を作って、さまざまな音色にアレンジもできるソフトだ。純粋に音楽を作るためのツールに徹していて、ゲーム的要素はまったくない。せいぜい自分で作った曲に、16種類から選べる背景を組み合わせて鑑賞するモードがあるくらいだ。

■楽譜の知識は必要だけど

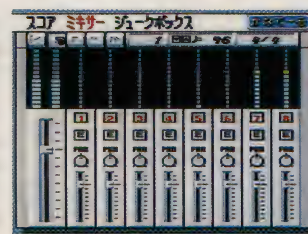
『かなでーる』で曲を作るにあたっては、音の入力をすべて音符の配置で行うため、多少なりとも楽譜に関する知識は必要だ。音符の長さや音符記号を駆使する作業は避けられない。

とはいえ、これで楽譜についてきべるくらいにしっかりと作られている点も見逃せない。

なお、『かなでーる』で作った曲は別売りのメモリーパックを使って、発売中の『RPGツクール』、5月発売予定の『サウンドノベルツクール』に移すことができる。ターボファイルにも対応している。



入力画面ではコピーや音色選択など豊富な機能が使える



ミキサーを使って、全8パートの音量も調節できる

五劫のすり切れ

「K. O. F.' 95」がうまくなった。ガードキャンセルや連続技もできるようになった。が、時代は既に『サムライスピリッツ斬紅郎無双剣』。ううっついていけないっす。それでも好き、SNK。（F. V. おもしれーっす。キャーハッハー）

スーパー競艇2

SFC ●スポーツ&レース　Jコード041106/8M/カートリッジ/バッテリーバックアップ

日本物産
発売日●96年4月下旬予
定　価●8500円

波を蹴立てて6大タイトルを奪取せよ!

競艇選手となって、ボートレースに参加するアクション。300名に及ぶ競艇選手が実名データで登録されている。競艇に関するさまざまなことが学べる、ハウ・ツーモードも楽しめる。全国モーターボート競争会連合会認定ソフト。



勝ち船予想等に使用できるシミュレーションモードもある

HEIWAパチンコワールド3(仮)

SFC ●ギャンブル　Jコード038946

ショウエイシステム
発売日●96年4月予
定　価●10800円(予)

これ1本で平和の台ならおまかせだ!

業界トップメーカー平和のパチンコ台を再現したソフト。『横綱伝説』他合計4機種が収録されている。時間、曜日、季節によって変化する店内がリアルだ。釘判定画面で釘の状態を確認して、遊技台を選択しよう。それが勝利への近道だ。



拡大画面を利用して、臨場感タップリのフィーバーを体験

ルドラの秘宝

SFC ●ロールプレイング

スクウェア
Jコード039390/32M/カートリッジ/バッテリーバックアップ
発売日●96年4月5日
定　価●8000円

人間族滅亡阻止がテーマという世紀末ロールプレイング。3人の主人公を自由に選択、変更でき、3人の視点でプレーが可能。コマンド入力式の魔法「言霊」で斬新な戦闘が楽しめる。人類滅亡まであと16日だ。

スーパーマリオRPG

SFC ●ロールプレイング

任天堂
Jコード027243/32M/カートリッジ/バッテリーバックアップ
発売日●96年3月9日
定　価●7500円

横スクロールアクションでおなじみのマリオが、今度はロールプレイングで登場する。さらわれたピーチ姫を追うマリオだが、モンスターが次々と出現。果たしてマリオは平和を取り戻すことができるのか。

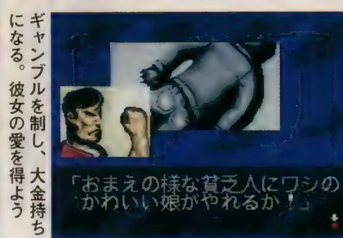
一発逆転 競馬・競輪・競艇

SFC ●ギャンブル　Jコード039187/8M/バッテリーバックアップ

プランニングオフィス ワダ
発売日●96年4月中旬
定　価●価格未定

ギャンブルはやりこむ程に熱くなる

貧乏青年が恋人との結婚資金のために競馬・競輪・競艇に大勝負をかける。ストーリー仕立てのゲーム内容で、3つのギャンブルが楽しめる。現実のデータが忠実に再現されているところが、ギャンブル好きには嬉しいところ。



ギャンブルを制し、大金持ちになる。彼女の愛を得よう

トイ・ストーリー

SFC ●アクション　Jコード029891/©Disney.All rights reserved.Produced by Travellers Tales and Psygnosis Japanese Distribution by CAPCOM CO.,LTD.

カプコン
発売日●96年春未定
定　価●価格未定

映画の興奮をもう1度ゲームで味わう

このゲームは、今春公開予定のディズニー映画『トイ・ストーリー』の世界を再現した横スクロール型アクション。ストーリーは、映画を忠実に再現している。また、ドライビングゲームや3D迷路などのミニゲームも楽しめる。



主人公のウッディが、多彩なアクションを繰り広げる

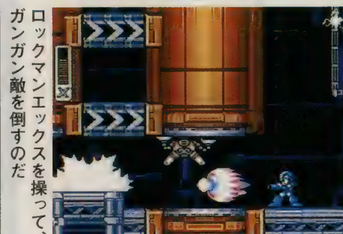
ロックマンX3

3DO ●アクション　Jコード040711/CD-ROM

カプコン
発売日●96年4月下旬
定　価●5800円

次世代機でロックマンが動きまくる

人気ソフト『ロックマンX3』の3DO版。敵を撃破し、難関を潜り抜けるアクションは健在。新たに作られたオープニング・アニメーションではかっこいいロックマンXが登場する。シリーズファンの子供心を捉えて離さない演出だ。



ロックマンエックスを操って、ガンガン敵を倒すのだ

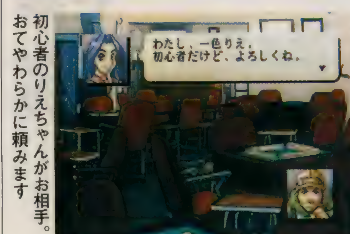
麻雀上手 ～麻雀がうまくなる～

3DO ●ボード&テーブル　Jコード039357/CD-ROM

カプコン
発売日●96年4月
定　価●4800円

このソフトで修行してカモはもう卒業!?

東大卒の雀士井出洋介氏が監修した初心者から上級者まで楽しめるソフト。16人のキャラクターに個性的な思考ルーチンを持たせたことが特徴。ライバル達と戦いながら交流を図る「ストーリーモード」など、3つのモードが楽しめる。



初心者のりえちゃんがお相手。おてやわらかに頼みます

ときめき麻雀パラダイス

3DO ●ボード&テーブル　Jコード038911/CD-ROM　18歳未満禁止

ソネット・コンピュータエンタテイメント
発売日●96年3月1日
定　価●6800円

お楽しみは、麻雀に勝つまでおあずけだ

このソフトは5人の女の子と麻雀をやって、プレーヤーが勝てば女の子達のビジュアルを見ることができる麻雀ゲーム。脱衣シーンにはアニメーションが使われている。また、女の子達の声には、有名声優が起用されている。



かわいい5人の女の子達が、プレーヤーの挑戦者だ

五劫のすり切れ　毎年ベストプレープロ野球で、その年のペナントレースを占うのだが、どーしてだか当たらない。なぜだろう?かならずといっていいほど日本ハムが優勝する。(大沢親分の復帰を願う人より)

3DO ●ロールプレイング　Jコード025267／CD-ROM

ライトスタッフ
発売日●96年4月末定
定　価●価格未定

ブルーフォレスト物語 〜風の封印〜

東洋風世界のファンタジー誕生 テーマは「主人公の心の成長」

■東洋風ファンタジー登場

『ブルーフォレスト物語』の世界は、シュリーウェバと呼ばれる。風土や雰囲気はインドから東南アジアを意識した世界観。これまでのファンタジー＝ドラゴンと騎士、という図式から飛び出した意欲作だ。

システムはベーシックなフィールド冒険タイプのロールプレイング。操作やルールに頭を悩ますことなく、力の入ったシナリオを楽しむことができる。

■2度遊べるシステム

ゲームの主人公は、あらかじめ2人のキャラクターが設定されている。男性キャラクターのヴァルエルスと、女性キャラクターのラクジットだ。プレーヤーはどちらか一方を選択してゲームを始めることになる。

2人の主人公がいるのには理由がある。このゲームでは2人の主人公のうち、一方でクリアした後、もう一方のキャラクターで再プレーできるようになっているのだ。

例えば1度目のプレーでヴァルエルスを使い、ゲーム中でラクジットの前で優しく勇敢な態度をとっていたとする。2度目のプレーでラクジットで冒険をすると、ヴァルエルスが自分のプレーした通りにラクジットを助けてくれるのだ。

■東洋的メンタリティ

ゲームは、まず主人公2人の運命的な出会いから始まる。村長の息子ヴァルエルスは、仲間と狩りに行き、泉で水浴びをしていた魔族の娘ラクジットに遭遇する。彼女は降魔教団という邪教団を調べていた。

その後、2人は共に降魔教団との戦いに巻き込まれていき、驚くべき過去の秘密を知る。2人は生まれた直後に取り替えられ、ヴァルエルスは魔族の血を引いており、逆にラクジットは自分が人間である事実に直面するのだ。自らに課せられた運命を知り、それを受け入れていく葛藤を、この物語は描いている。そして最後には、父との対決という厳しい試練を乗り越えなければならない。

ゲーム中、登場人物達との出会いによって起こるイベントには、「さっし」や「思いやり」といった東洋的なメンタリティが流れている。剣と魔法の西洋中世的ファンタジーとは違い、ウェットな人間味溢れる冒険が楽しめる。


フィールドは場所によって画面演出が変わる


村の中はこんな感じ。人との会話が楽しめる



人物との会話はドラマの一部として楽しもう



戦闘はクォータービュー。アニメーションする

3DO ●スポーツ&レース　Jコード019321／CD-ROM

テクモ
発売日●96年3月22日
定　価●6800円

Vゴールサッカー'96

地区予選を突破して本大会に出場 栄光のワールドカップを奪うのだ

■緊迫のサッカー

鮮やかなワン・ツーパスでディフェンスラインを突破、素早くセンタリング。タイミングを合わせてヘディングといった手に汗握る展開を楽しめるのが、この『Vゴールサッカー'96』だ。実際にサッカーをやっている人には、フェイントのかけ方といった演出面のリアルさに不満が残るかもしれない。だが、必殺技なども存在し、攻防の切り替えの素早さなどはよりゲーム的に仕上がっている。純粋にゲームとして楽しみたい人にプレーして欲しい。

■ただ一国だけの栄冠

このゲームは42カ国で争われるワールドカップモードがウリ。まず、世界の6つの地区で行われる地区予選を勝ち抜く。さらに本大会予選で優秀な成績を収めて、やっと決勝トーナメントに出場できる。なおフランスとブラジルは、それぞれホスト国と前大会優勝国なので予選はフリーパス。予選を突破できない人はこの2国を選ぶといい。ちなみに我が日本は基本能力が低い上に、参加国数が多い激戦区のアジア・オセアニア区。本大会に出場するだけで大変なのは、現実と一緒なのだ。プレーヤーのテクニックで弱小日本にワールドカップを取らせたい。



黄金の杯を獲得できるのは、たったの1国だけだ


ゴール後はボタン操作でダンスやジャンプができる機能も

3DO ●ロールプレイング　Jコード029521／CD-ROM

マルチソフト
発売日●96年3月29日予
定　価●5800円

Defcon5

陰謀の潜む宇宙基地の秘密を暴け！

プレーヤーが降り立ったのは無人の宇宙基地。そこには巨大兵器産業の陰謀が仕組まれていた。その証拠を掴み、死の罠が張り巡らされた基地から脱出するのが目的だ。ハリウッド映画のような3D画面が、出口なしの緊張感を演出する。



移動や動きのレスポンスが良く、ゲームに集中できる

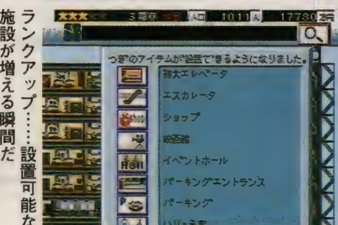
3DO ●シミュレーション　Jコード023914／CD-ROM

オープンブック
発売日●96年3月8日
定　価●6800円

ザ・タワー

利用客に優しいビル作りに励んでみよう

ビルのオーナーになり、飲食店やオフィスなどを設置、発展させていく。パソコンでヒットした、同名タイトルの3DO版。利用者数が増えると、ランクがアップ。設置できるものが増え、より豪華なビルを作れるようになる。



ランクアップ……設置可能な施設が増える瞬間だ

五劫(ごこう)のすり切れ

僕は高校2年生です。ついこの間2学期の中間テストが終わったので、近くのファミコンショップへ行き「セガサターン」を購入した。するとその3週間後に「セガサターン5000円キャッシュバックキャンペーン」が…。ってなんでやねん。(ミカエル皇帝サマ)

3DO REAL 今月のソフトトピックス

V GOAL SOCCER '96
Vゴールサッカー'96


サッカーゲーム初、必殺技・得意技が登場


なんと42チームのなかから選択できる


自分好みのチームにアレンジできる

3DOに本格派サッカーゲーム登場！

きみの選んだチームが、実戦のワールドカップさながらに、地区予選、グループリーグ、決勝トーナメントへと勝ち進んで行く。さあ、念願のワールドカップ優勝を目指せ！

●Vゴールサッカー'96
テクモ
好評発売中
標準価格6,800円(税別)
©Tecmo, Ltd.1995

The Tower
高層ビルシミュレーション
[ザ・タワー]



リアルシミュレーション、ここに極まる！

世界のパソコンファンを魅了した高層ビルシミュレーションが、新機能を追加していよいよ3DOに登場する

●The Tower
オープンブック
3月29日発売予定
予価6,800円(税別)
©OPeN BooK

3DO版だけの特典
先着100名の方にオリジナルグッズプレゼント！
応募方法はゲームの中にかくされているぞ！

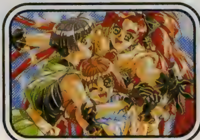
おいしいロープレ、で〜きた。
はじめてのクッキングファンタジーRPG。

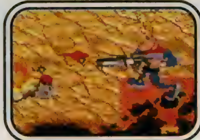


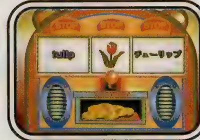



○王国のグランシェフ
サラ・インターナショナル
好評発売中／標準価格5,800円(税別)
©1996 Sala INTERNATIONAL, inc.

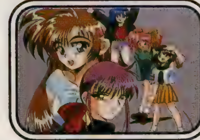
TV、雑誌などでおなじみの服部幸應氏・監修


誕生〜Debut〜PURE
シャーロック
好評発売中／標準価格 7,800円(税別)


キャプテンクエーザー
スタジオ 3DO
好評発売中／標準価格 6,800円(税別)



えいごでGO！
GAKKEN
好評発売中／標準価格 5,800円(税別)


ときめき麻雀パラダイスSpecial〜恋のてんぱいビート〜
ソネット・コンピュータエンタテイメント
好評発売中／標準価格 6,800円(税別)



What's New by
Panasonic
松下電器産業株式会社

What's New by
Panasonic

3DO REAL
今月のソフトトピックス

壮大な青き森の神話が、
キミの魂を覚醒させる。



熱狂的ファンの想いに応え、あの神話が3DOに登場。原作はボードゲームにはじまりノベルズやCDになったのだ。


リアルな描写は、まさに3DOならでは。臨場感を与えてくれる人間や鷹の視点が、キミを神話の世界に引き込む。


キャラクター、必殺技、世界描写。ファンから寄せられたアイデアが、物語に新しい感動をもたらしてくれる。



接近戦では、ド迫力の戦闘シーンがクローズアップされる。種族や流派によって、必殺技も違ってくるぞ。

BFS
BLUE FOREST STORY

NOW PRINTING

サウンドトラックも
4月1日発売決定!!
「ブルーフォレスト物語
～風の封印～」
発売元・お問い合わせ先：
ポリグラム(株)
TEL.03-3780-8534
標準価格2,000円(税込)

◎RPGの常識を破った。[東洋を感じさせる異色の世界]
広大な土地、深い自然、信仰深い人々。なつかしさを感じさせる世界で壮大な物語がはじまる。

◎マルチシナリオが進化した。[ダブルファンタジーシステム]
ふたりの主人公が選べる。それぞれ展開が異なる。2度目からのプレイでは、以前の行動が物語に影響してくる。

◎主人公にキミの性格が映される。[性格投影プロローグ]
序章で起きる出来事に、キミはどんな判断をするか。それによって主人公の性格が決まるのだ。

そのすべてが新しいRPG、「ブルーフォレスト物語」、待望の誕生。

●ブルーフォレスト物語　～風の封印～ ライトスタッフ／Panasonic　今春発売予定／予価7,800円(税別)



RIGHT STUFF

松下電器産業株式会社

SS ●シミュレーション　Jコード027961／CD-ROM／パワーメモリ対応／マウス対応

光栄
発売日●96年3月1日
定　価●6800円

GOTHA II・天空の騎士

海から空から全方位の攻撃に気を配れ

3Dの概念を持ち込んだ戦略シミュレーション。前作に比べてCGが強化され、戦闘シーンまで迫力のムービーが楽しめるようになった。プレーヤーの行動によってシナリオが分岐していく、マルチエンディング方式が取られている。

各ユニットのパラメータは細かく決定できる

SS ●シミュレーション　Jコード036668／CD-ROM／専用マウス対応

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年3月15日
定　価●4800円

ワールドアドバンスト大戦略 作戦ファイル

新たにデータを一新して再登場 第二次大戦の近代版軍人将棋だ

■データ更新だけじゃない

サターン用のシミュレーションとして最も人気があった、近代版軍人将棋ともいえる『ワールドアドバンスド大戦略』の続編が早くも登場。データを入れ換えただけの姉妹編のように見えるが、総合的なバランスに優れ、より多くのユーザーが遊べるような内容に仕上がっている。

■2つのウリでこの値段

この作品の特徴は「スタンダードマップの増加」「キャンペーンゲームの拡充」の2つにまとめられる。

前作では10面のみで難易度の高いマップが多かったスタンダードマップ（単独で遊べるもの）も、当作品では32面までに増やされている。ユーザーのために、難易度別に4レベルに区分されているのもありがたい。初心者もこれで安心だ。

連続したマップを、自分の部隊を育てながらプレーしていく「キャンペーンゲーム」も、今作ではソ連とオリジナルストーリーで楽しめる。特に後者は生産型が選べ、分岐も多いので、何度でも遊べるだろう。

ゲームシステム自身は前作と同じなので、特にとまどうことなくゲームに取りかかれるはずだ。そしてこの値段設定も注目に値すべきところだろう。

パソコン版「大戦略」で有名になったマップも登場する

仮想戦キャンペーンは分岐多し。選択次第で戦況も変わる

SS ●シミュレーション　Jコード023931／CD-ROM

オープンブック
発売日●96年3月1日
定　価●6800円

ザ・タワー

天まで届く、大きなビルを作ってみよう

ビルを建て大きくしていくシミュレーション。プレーヤーはビルのオーナー。マンションやレストランなどを設置して、利用客を増やしていく。レストランの種類を選べたり、ツインタワーを建築できたりと、自由なビル作りを楽しめる。

レストランやマンションの中の様子を見ることもできる

SS ●シミュレーション　Jコード023736／CD-ROM

BMGビクター／クリスタルダイナミクス
発売日●96年3月8日
定　価●5800円

ザ・ホード

人災ならぬホード災から村を守れ

舞台は中世。プレーヤーは騎士となり季節の変わり目に襲ってくる鬼「ホード」から村を守る。村の育成と、ホードの退治。この2つの繰り返しでゲームは進む。退治シーンはアクション。画面に現れる騎士を操作してホードを退治するのだ。

あらかじめ落とし穴を掘ったりする。ホードと知恵比べだ

SS ●シミュレーション　Jコード037087／CD-ROM／パワーメモリー対応

光栄
発売日●96年3月22日
定　価●8800円

エアーマネジメント'96

航空産業で経営手腕を発揮せよ！

世界各地を網羅する国際航空線の航空会社の社長に就任し、ライバル達と競争を展開する経営シミュレーション。イベントや都市の人口などを考慮した上で、利益が上がりそうな航路を1つでも多く確保するのが勝利の道となる。

人口が多く収益が見込める航路は一刻も早く手を打とう

SS ●シミュレーション　Jコード037095／CD-ROM／パワーメモリー対応

光栄
発売日●96年3月22日
定　価●9800円

ウイニングポスト2

馬主経営は人間関係が重要なのだ！

馬主経営にスポットを当てたシミュレーション。細かく性格づけられた人や馬とのやりとりがリアルで、馬主の世界を実感できる。TV中継に近いアングルで再現されるレースシーンは、文字による実況中継も追加されて、迫力満点だ。

シリーズ初の文字実況で、レースの展開がつかみやすい

SS ●シミュレーション　Jコード038644／CD-ROM／成人指定　成人指定

アクレイムジャパン
発売日●96年3月29日
定　価●6800円

バーチャ フォト スタジオ

キュートな被写体でプロカメラマン体験

オーディションでモデルを選び、実際にカメラを操作する感覚で撮影を体験していくシミュレーション。セクシーモデル達が、Hなポーズで挑発してくる。最高のシーンをフィルムに収めよう。現場の雰囲気を見事に再現している。

撮影した写真を編集して、最高の写真集を作ろう！

五十嵐こうのすり切れ　最近PSには、腹が立ってます。ゲーム屋から、PSの中古が消え、新品ソフト・ハードも定価販売。サターンのソフトは安くなり、PSの安価ソフト伝説は消えてしまった。PSもソフトを考えると、これからどうなるのか…。SCEの今後の努力に期待！（チバレーのコスプレみたいよー。）

SS ●シミュレーション　Jコード023990／CD-ROM／1人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

ドラゴンフォース

リアルタイムで流れる歴史の中で勝者の名乗りを上げられるか!?

■戦争状態の国は忙しい

ウォーシミュレーションにロールプレイングの要素を加味し、リアルタイム進行としたのが、この作品。舞台はレジェンドラというファンタジーの世界。プレーヤーは、6つの国の中から1つを選択。君主となって、全土統一を目指す。配下にある師団をマップ内の敵の城などに送り込み、攻め落としていくのが基本ルール。しかしリアルタイム進行ということで、ボーッとしていると敵に攻められてしまうこともある。また一定時間が経つと、内政が始まる。ここではリアルタイム進行ではなく、戦果を挙げた武将に勲章を与えたり、アイテムや人材の探索などを行う。

そしてこの内政を終わらせると、再びマップ画面に戻る。この作品からは、そんな戦いに明け暮れる国の様子が伝わってくる。

■臨場感たっぷりの戦場

敵の師団と遭遇すると、戦闘シーンに突入する。1師団は最大100人。そして、戦いはリアルタイムで進行する。戦場では、敵味方入り乱れた大混戦が展開されるのだ。また、左右からの挟撃など、多彩な作戦を実行することもできる。将軍になって、戦いを指揮する感覚を楽しめるのだ。

内政では、武将達の意見や要望を聞くこともできる



数で押すか、消耗戦を避けるか。すべては指揮官次第だ

SS ●ロールプレイング　Jコード023353／CD-ROM

やのまん
発売日●96年4月未定
定　価●6300円

フェーダ・リメイク!
～エンブレム・オブ・ジャスティス～

「正義とは何か」を問いかけつつ虐げられた民衆の解放をめざす!

■『フェーダ』再び

94年にスーパーファミコンで発売されたシミュレーションロールプレイング『フェーダ』が、リメイクされサターン版で帰ってきた。ストーリー原案は前作と同様、玉木美孝氏によるもの。元帝国軍の主人公が、正義とは何かを問いながら宿敵と戦い、民衆の解放をめざす。この生真面目さが『フェーダ』の持ち味だ。

前作は、マップ上でユニットを移動させ、ミッションを遂行するオーソドックスなシミュレーションだった。今回も基本的なシステムは前作のものを継承している。派手な戦闘アニメーションや魅力あふれるキャラクターは健在だ。また、属性によって仲間やイベントが変化するというマルチシナリオ&エンディングシステムも、より洗練されて引き継がれている。

■新たな要素も追加!

リメイクによって、前作の問題点が解消され、新たな要素も追加されている。例えば戦闘アニメーションを根本から改良してテンポの悪さをなくしたり、声優を起用してよりゲームにのめり込みやすくしている。また、主要イベントにもアニメーションを取り入れ、演出たっぷりにストーリーを味わえるようになった。



主人公・ブライアンの勇姿。彼は民衆の解放をめざす



戦闘シーンのグラフィックが大幅に強化されている

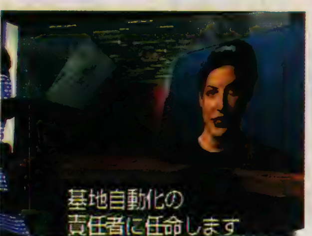
SS ●ロールプレイング　Jコード009814／CD-ROM

マルチソフト
発売日●96年3月29日予
定　価●5800円

Defcon5

無人宇宙基地に隠された陰謀を暴け!

宇宙基地に隠された、巨大兵器産業の陰謀を暴き、生還することが目的のロールプレイング。レベルアップなどの要素はないものの、戦闘はシューティングで、武器弾薬に制限があり、比較的難易度は高い。海外SFが好きな人に特にお薦め。



広大な基地は3Dポリゴンで作られていて、移動は高速

SS ●シミュレーション　Jコード037109／CD-ROM／パワーメモリー対応

光栄
発売日●96年3月29日
定　価●8800円

三國志英傑伝

取っつきやすいシステムで三國志を勉強

『三國志演義』を基に、劉備が漢王室復興を目指して戦っていく様子を描いたシミュレーション。登場する武将達は、ロールプレイングのようにレベルアップやクラスチェンジをして強くなっていく。三國志に詳しくなくても楽しめる。



オープニングやエンディングにCGムービーを使用

SS ●シミュレーション　Jコード039411／CD-ROM／パワーメモリー対応

光栄
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

信長の野望リターンズ

グラフィックは新しいが内容は懐かしい

『信長の野望』シリーズの第1作目が、リニューアルしてサターンに登場。プレーヤーは信長になって、全17か国を統一する。武将の顔がポリゴンになったり、メイン画面が256色で描かれるなど、グラフィック面が強化されている。



戦闘マップは、オーソドックスなヘックスだが美しい

SS ●シミュレーション　Jコード039276／CD-ROM／メモリーブロック　1ブロック／シャトルマウス対応　X指定

アトラス
発売日●96年3月下旬
定　価●6800円

My Best Friends
～st.アンドリュー女学園編～

こうして少女はおとなに変わっていく…

8人からなる美女・美少女を選択し、気に入った娘のジグソーパズルを完成させる。クリア時間に応じてグラフィックのH度がアップ。キャラクターデザインは『ちびまる子ちゃん』などの作画監督で有名な杉山東夜美氏が手がけている。



健康的なお色気は男達の永遠の憧れです

先日、MEGA－CDの『三国志Ⅲ』を300円で買った。光栄のソフトが300円で買えるとは、2倍うれしい!!（フナムシ）　五劫のすり切れ

たまに読むならこんな本

ゲームの大學

■平林久和・赤尾晃一著
■メディアファクトリー■2800円（税込み）

この世界に「ゲームの大学」があったらどんなにいいだろう。そんなゲーム愛好家から一般の人まで広く門戸を開き、一流の授業を提供しているのがこの本だ。講師は本誌でもおなじみのゲームアナリストの平林久和氏と静岡大学情報学部助教授の赤尾晃一氏で、日本工業新聞に連載されたお二方の記事をまとめたものだ。

「新聞でゲームの記事を書く人と、僕たちのゲーム世代とは『ものさし』が違いすぎる。ゲームの世界からきちんと物事を見てほしい」と今の新聞報道に不信感を抱く平林先生。「ぜいたく品として思われてきたゲームから、今や生活必需品へとゲームは変貌してきた」と説く赤尾先生。二人の切り口は実に鮮やかで、うなずきながら講義を受けている自分がいる。

まずは「入学のあいさつ」から始まる平林氏と「ゲームの世界を体系化して説明しよう」と試みる赤尾氏。二人は両極に位置しているように思えるが、ゲームに対する価値観が共通しており見事に絡み合っている好著。



SS ●ロールプレイング　Jコード024007／CD-ROM

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年4月26日
定　価●5800円

THOR（トア）～精霊王紀伝～

攻撃方法がどんどん増える。覚える苦労がキャラクターを育てる

■攻撃方法は指で覚えろ！

精霊の眠るファンタジー世界。魔人アギトーとの戦いを描く、アクション指向のロールプレイングだ。

このゲームで、攻撃に使うボタンは1つ。だが、そのバリエーションは非常に多い。素早く刺す、構えてからなぎ払う、回転しながら斬るなど、実にさまざま。これは方向キーとの組み合わせなどで決まるのだが、新しい攻撃方法は道中で教えてもらえる。新たな技を覚えたら、それを練習して使いこなす。自分の操作がうまくなる＝キャラクターが強くなるという感じになっていて、なんとも楽しい。


話が進むと精霊が仲間となって、共に戦ってくれる

■謎解きせねば道はなし

また先へ進むための謎解きが多いのも、このゲームの特徴だ。例えば、ジャンプしても届かない場所があるとする。一体どうやって登るのかと言うと、別の場所から岩を押してきて、それに乗って登るという具合だ。扉を開くスイッチが草むらに隠されていたり、しゃがまないと通れない場所があったり。仕掛けのバリエーションはどんどん増えてゆき、飽きさせない。さらに謎を解く方法も、たった1つとは限らない。前の例だと、岩を持って来なくとも敵の頭に乗って上がるなんてこともできるのだ。


謎を解かなきゃ先には進めない。いろいろ試してみるのだ

SS ●ロールプレイング　Jコード031364／CD-ROM

ハドソン
発売日●96年3月8日
定　価●6800円

空想科学世界ガリバーボーイ

イベントとアニメで物語を見せます

科学と魔法が同居する、中世ヨーロッパのような不思議な世界が舞台。上からの見下ろし視点、ストーリー重視の作品。サターンでは数少ない、スタンダードなロールプレイング。武具がないなど少しクセはあるが、安心して楽しめる。


イベントが頻繁に起こるため気がつくとのめり込んでいる

SS ●アドベンチャー　Jコード031968／CD-ROM 3枚組

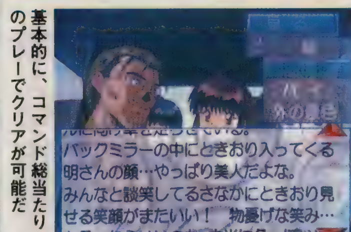
日本クリエイト
発売日●96年4月5日
定　価●7300円

3×3EYES～吸精公主～S

いくら不死身の体でも、同時に2つの事件は解決できません

■人気作、サターンに上陸

高田裕三氏原作の人気マンガ、『3×3EYES』。オリジナルビデオアニメとなっただけではなく、さまざまなハードでゲーム化されている。この作品は、ウインドウズとプレイステーションで発売されているアドベンチャー、『3×3EYES～吸精公主～』のサターン版。コマンド選択によるゲーム進行やストーリー展開など、基本部分は変わっていない。グラフィック面の強化など、マイナーチェンジが施されている。また、設定資料などが収められたCD-ROM付き。ファンには嬉しいところ。



基本的に、コマンド総当たりのプレーでクリアが可能だ

■どちらの事件から挑む？

この作品の面白いところは、2本用意されているシナリオが同時進行していること。スタート直後に、事件解決の依頼が2つ飛び込んできて、どちらかを選択することとなる。そして選択した事件を解決すると、残された方に取りかかるのだが、こちらは既にある程度話が進展している。つまり、途中参加する形で、事件解決に乗り出すのだ。なお、最初から事件に絡んでいるか途中から絡むかによって、展開が変わる。1回のプレーでは、2本のシナリオの全貌を知ることができないようになっている。


スペシャルCDでは、2人の声優の香港取材記も収録

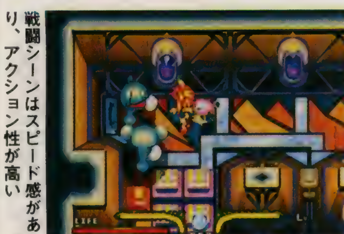
SS ●ロールプレイング　Jコード033839／CD-ROM

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年3月15日
定　価●5800円

リンクル・リバー・ストーリー

自然界を守るために、いざ立ち上がれ

仕掛けをクリアしながら進む、トップビュータイプのアクションロールプレイング。自然の摂理に逆らう悪を倒すというストーリーの中に「動物と植物の共生」のテーマが描かれている。武器を種から育てる「栽培システム」は斬新。


戦闘シーンはスピード感があり、アクション性が高い

五色のすり切れ　自分はハマったゲームのソフトハウスにすごく愛着をもつようになってしまう性格で「FF6」に感動したらスクウェアのゲーム買いまくって、こんどは「ときメモ」に感動してコナミマンに変身だぜーイエー。（NERVレイ命）

SS ●アドベンチャー　Jコード032280／CD-ROM

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年3月1日
定　価●5800円

新世紀エヴァンゲリオン

原作をこよなく愛するファンに「サービス、サービスゥ!」

■知ってる人のみ歓迎
　この作品の原作は、アニメ『新世紀エヴァンゲリオン』。独自の世界観と設定を持ち、専門用語がバシバシ飛び交うアニメだ。ゲーム中も同じ。しかも、これらについての説明はなされない。楽しむためには、原作を知っていることが必要十分条件となっている。逆説的に言えば、ゲームについて詳しくなくても、原作を知っていれば楽しむ資格はあるわけだ。

■ゲーム版の監督になれる
　スタイルは、コマンド選択式のアドベンチャー。TVアニメ全26話中の第X話という設定の、オリジナルストーリーが用意されている。しかし、1本道ではない。最初に戦闘シミュレーションを行い、その成績によってシナリオが大きく3つに分岐するようになっている。さらに、その後の選択肢の選び方や使徒との戦闘結果によって、細かく枝分かれする。自分で物語を作るこの感覚は、監督に近いものがある。
　戦闘シーンでは、モニターに映し出される敵を見つつ、間合いや敵の状況を判断して制限時間内に的確な対処法をコマンドで入力する。例えば攻撃時では、敵の全身が映っていて、かつA.T.フィールド無展開ならば、遠距離からパレットライフルを掃射する。コマンド入力が遅かったり、間違った対処法を実行するとダメージを受けてしまう。冷静な判断力と反射神経が必要とされる。
　なおエンディングまで到達すると、そのシナリオは編集され、1本のムービーとして見ることもできる。つまり、自分で作ったシナリオを見る視聴者へと立場が変わるのだ。

■ヤマアラシのジレンマ
　全編にわたってしゃべるキャラクター、ハイクオリティのアニメーション。TVアニメと同じ設定、同じ世界観。どこを見ても原作の雰囲気たっぷりだ。原作を知らない人を排除したこのような作りは、『エヴァンゲリオン』という作品の持つ閉鎖性に通じている。
　そんなわけで、ファンならば買って損しない作品と言うことができる。しかし、原作特有の大胆なカット割りは、あまり見られない。ここにこだわっているディープなファンほど、違和感を覚えてしまうかも。



登場する使徒はオリジナル。シンジの記憶を吸収してしまう



オープニングも収録。曲はもちろん『残酷な天使のテーゼ』


戦闘には慣れが必要。勝てないと、その後の展開も……



1回のプレーは約30分。こんなところもTVアニメっぽい

SS ●アドベンチャー　Jコード039403／CD-ROM／パワーメモリー対応

光栄
発売日●96年4月5日予
定　価●7800円(予)

七つの秘館

志茂田景樹氏の世界が、ついに3Dになって再現される

■豪華スタッフ陣
　『信長の野望』や『三國志』など、数々の歴史シミュレーションを世に送り出している光栄のゲームプロデューサー、シブサワ・コウ氏。その彼が約10年ぶりに、本格的アドベンチャーを手がけた。ストーリーは直木賞作家の志茂田景樹氏、音楽には『宇宙戦艦ヤマト』でおなじみの宮川泰氏と豪華なスタッフ陣が揃っている。また、人気声優を多数起用し、登場するキャラクターの個性を際立たせている。

■一風変わったシステム
　このゲームは莫大な財宝が眠るという、怪しげな7つの館に挑み、そこに隠されている謎を解き明かすアドベンチャー。
　ある日主人公飛鳥一平は、伯父から岬の七館についての話を聞かされる。その7つの館に秘められた謎を解けば、莫大な財宝が見つかり、さらに飛鳥家の秘密も分かるという。いかにも志茂田氏らしい謎めいたシナリオになっている。
　気になるシステム面だが、主人公にヒットポイントが設定されているなど一風変わったものになっている。また、ゲーム中に実写ムービーやアニメーションを盛り込むなど、リアルな世界を目指している。


3DCGで描かれた画像。ピアノを弾いてるのは!?


登場人物もすべて3Dで描かれ、アニメーションする

SS ●アドベンチャー　Jコード033341／CD-ROM

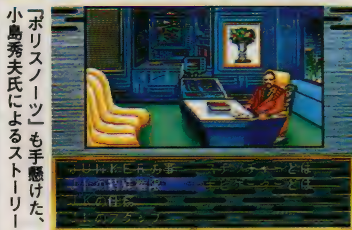
コナミ
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

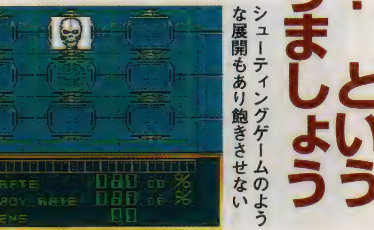
スナッチャー

サイバーパンクって何? という人、まずはこれから入りましょう

■SFは考証が命です
　舞台は近未来、ネオ・コウベ・シティ。人を殺し、その人物にすりかわるバイオロイド「スナッチャー」、そしてそれに対抗する組織「ジャンカー」。映画『ブレードランナー』を思わせる雰囲気が魅力のSFアドベンチャー『スナッチャー』がサターンにも登場。
　SFの考証がとても緻密で、しっかりしているのがこのゲームの特徴だ。死体の状態から、殺した相手の血液型や性別、容姿などを割り出すシーンなどがあるのだが、特定の手がかりを、主人公が連れているロボットが分析してくれたりする。細部のディティールがしっかりしているので、ストーリーに没入できるのだ。

■「そのまま」が基本
　もとは88年にリリースのパソコン版がオリジナル。本作は、その後リニューアルされ再登場した、PCエンジン版がベースだ。
　ゲームのシステムはコマンド選択式のオーソドックスなタイプ。やや古めかしい感もあるが、そのぶん安心して遊べる。ストーリー面での変更もなく、あくまで原作を尊重した作り。昔のヒット映画のリバイバル作、といった趣だ。未体験の人は、この機会に触れてみるのも良いだろう。


「ポリスノーツ」も手懸けた、小島秀夫氏によるストーリー



シューティングゲームのような展開もあり飽きさせない

『ワンダープロジェクトJ』はとってもいいです。卒業2もプリメ2もやったけど、育成してるキャラクターを動かせるのはこれだけ。ラストはけっこう泣かせますぜ。簡単だし、今中古が馬鹿安ですから、おススメでございます。(タマゴ)
五劫のすり切れ

SS ●アクション　Jコード040720／CD-ROM

カプコン
発売日●96年4月下旬
定　価●5800円

ロックマンX3

ジャンプとダッシュを駆使してクリア

スピード感溢れるアクションとパーツの交換による戦術性で好評を博した『ロックマン』。そのシリーズ最新作のサターン版がこのゲーム。オープニングやボスが登場するシーンなど、迫力のあるアニメーションが使用されている。


爆炎の中から現れるロックマンの雄姿を見よ

SS ●アドベンチャー　Jコード035556／CD-ROM

オー・シー・シー
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

HORROR TOUR

かなりイッちゃっているこの世界 プレーヤーの機転が試されます

※画面はすべて開発中のものです

■気がつけば異世界

このゲームの主人公は、異次元空間に迷い込んだプレーヤー自身。ここで生き残るためには、目の前にそびえる古城に潜入して、そこに秘められた謎を解き明かさなければならない。

ゲームはムービータイプのアドベンチャー。謎を秘めた古城の中をあちこち動き回って、扉を開くための鍵や得体の知れないアイテムを集めながら、ミステリアスな雰囲気を楽しもう。

古城の中には、この異次元に閉じこめられている人間達がけっこういる。彼女（彼）らと会話をすれば、さらに多くの謎にも出会える。そして、脱出の方法も知ることができるだろう。

■ホラーのようで……

このゲームは、恐怖よりもジョークのほうに針が傾いている。例えば、拷問部屋で突然出会うボンデージファッションのお仕置き女。そこにはなぜかチャイナドレスの女が監禁されている、といった感じだ。

そういった奇妙な人物に出会ったり、モンスターに襲われたり、ポルターガイストのような不思議な現象を見たり、といったビックリする光景に出会えるのが、このゲームのなによりの面白さだ。異次元を旅行するように楽しみたい。


静寂な気配をたたえる古城。でも、その中はアブノーマル



街でひろったゲームにひとこと！

正月は『タワー』をやっていました

馬さん（17歳）

今年はお年玉を6万円くらいもらいまして、ゲーム関係に2万円くらい使いました。もともと筋が決められているようなゲームよりも、ゼロから始められるシュミレーションゲームの方が自由度が高く、想像力をかきたてられるので良いです。『ドラゴンクエスト』でも『Ⅲ』のように自由度があるものはいいが、キャラクターも筋も決められてしまっているものはどうも性に合わない。


馬さんは『アトラス』好き。趣味はマンガを描くこと

SS ●アドベンチャー　Jコード039713／CD-ROM

（株）アイマックス
発売日●96年4月
定　価●価格未定

爆れつハンター

見せ場はやっぱり悪者退治の変身シーン

テレビ東京系で放映されている『爆れつハンター』のデジタルコミック。オリジナルの撮り下ろしアニメーションも豊富にあり、ファンには見逃せない内容。戦闘はスロットバトルで、出た役で技や魔法が炸裂する。意外性たっぷりだ。



おなじみのキャラクターの豪華な声優陣はそのままだ！

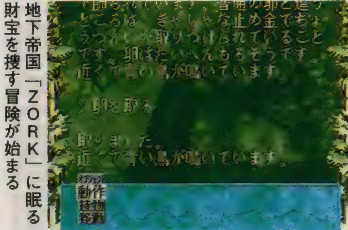
SS ●アドベンチャー　Jコード034363／CD-ROM

翔泳社
発売日●96年3月15日
定　価●5800円

ZORK I

甘口の冒険に飽きた、貴方への挑戦状

「テキストアドベンチャー」と呼ばれるジャンルの代表作『ZORK』のリメイク版。コマンドを入力するのではなく、文章を作って入力する。文字から想像を膨らませ、手探りで正解を探す。このプロセスが、難しくもまた楽しい。


地下帝国「ZORK」に眠る財宝を捜す冒険が始まる

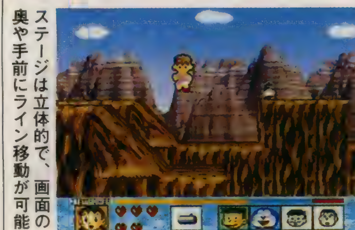
SS ●アクション　Jコード024830／CD-ROM

エポック社
発売日●96年3月15日
定　価●5800円

ドラえもん　のび太と復活の星

惑星の危機を救って、友情を取り戻そう

大人気の長寿マンガ『ドラえもん』がアクションゲームに登場。惑星探険に旅立ったのび太達5人は、着陸した惑星の危機を知り、救出に立ち上がるというお話だ。TVアニメと同じ声優陣の起用で、臨場感あふれるイベントが見どころ。


ステージは立体的で、画面の奥や手前にライン移動が可能

SS ●アドベンチャー　Jコード038563／CD-ROM　成人指定

キッド
発売日●96年4月5日
定　価●5800円

きゃんきゃんバニー プルミエール

女の子とHするのは、他力本願が基本？

突然現れた七福神の力を借りて女の子達と仲良くなっていくという、ちょっとHなアドベンチャー。いわゆるコマンド選択式のシステムだが、かなり簡単。紙芝居でも見るかのように、楽にストーリーを追えてしまうのだ。


女のコは6人。パソコン版と後半部分のシナリオが異なる

五七五のすり切れ

私のウィザードリィ－6のパーティは、K.O.F95のかっこいいところを集めたウハウハパーティー。やはり育てていくうちに八神庵は殺りくマシーンと化した。ニュークリアブラストでモンスターを爆破しまくりだ!!（フェアリーヨースケ）

SS ●格闘　Jコード020788／CD-ROM　X指定

アクレイムジャパン
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

モータルコンバットⅡ　完全版

ドバドバ血が出る戦士達。アナタ血を見るの好きですか？

■血、血、血が見たい

殴っては血が出て、とどめの技で血が出て、必殺「究極神拳」で盛大に血を流す。とにかく流血の絶えない格闘ゲーム『モータルコンバット』。アメリカではトップの人気を誇り、現在最新作の『モータルコンバットⅢ』も上々の人気とか。このゲームの第2作目が、サターンにも登場だ。

■人にあらざる者達

このゲームはヘンだ。なにがヘンかというと、まずキャラクターがヘンだ。登場するキャラクターは総勢12人。だが、まともな人間はいない。忍者に始まり、サムライ風、ボクサー風となんでもござれ。もし見た目がまともでも油断ならない。いざ戦いが始まると、奇妙奇天烈な技の数々を繰り出してくる。

さらに、キャラクターの動きもどこかヘン。取り込み画像のキャラクターはとても滑らかに動くのだが、いわゆる普通の格闘ゲームを形容するときの「滑らかさ」とは違う。どこかぎこちないのだ。まるで糸で引っ張ったかのように、宙を舞ったりもする。操り人形を思わせるような動きだ。

技の当たり判定もアバウトなので、対戦で緻密な駆け引きを楽しむというようなことはあまりない。キャラクターのアクの強さと動きのヘンさを楽しむのがメインになるという、クセの強い格闘ゲームだ。

■究極神拳こそ全てだ!?

このゲームの見せ場、それが究極神拳だ。このゲームでは、相手キャラクターを倒しても終わりでない。勝った方が一方的に、トドメを刺すチャンスがあるのだ。ここで特定のコマンドを入力すると画面が暗転し、この技が繰り出せる。

何がスゴイかというと、とにかく描写がエグい。相手をまるごと飲み込んでしまうとか、胴体をまっぷたつにするとか……。ありとあらゆる残虐行為が繰り広げられるのだ。もちろん、ここでも血飛沫が飛ぶ。

究極神拳は1人のキャラクターがいくつも持っていて、種類はかなり豊富。ただコマンド入力が難しく、なかなか成功しない。格闘ゲームとして遊ぶことも忘れ、これを見るのに夢中になってしまったりする。



非常に濃いキャラクター。女性キャラクターもなんか怖い



手を伸ばし、シューッと宙を飛ぶ。糸は見えないが……

● 血沸き肉踊る!? これが究極神拳だ ●



落ちた腕が生々しい……
ジャックス少佐の使う究極神拳。相手の両腕をもいでしまうという非道な技。ぽとりと落ちている手と、すごく痛そうに叫ぶ男の側でガッツポーズの図。


ドラゴンは肉食だった？
リュウ・カンが使う技。突然ドラゴン（！）に変身したかと思うと、大きく口を広げて頭にガブッと噛み付くというもの。おいしそうに食べてます……。



出血量ではNO1？
ミレーナの究極神拳。相手をむんずと片手でつかみ、グサグサグサグサッと剣を突き刺す。あたり一面に血の雨が降る。女と言えど、おっそろしく残虐なのだ。

SS ●格闘　Jコード037150／CD-ROM／Twin Advanced Rom System（CD-ROM＋ROMカートリッジ）

エス・エヌ・ケイ
発売日●96年3月28日
定　価●7800円

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

ネオジオ軍団、サターンに進出。第1弾はチームバトルで勝負！

■サターンユーザー狂喜？

かねてから注目されていたセガとエス・エヌ・ケイの契約。その結果最初に実を結ぶことになったのが、この『ザ・キング・オブ・ファイターズ95』サターン版だ。肝心の移植度の方は、CD-ROMに加えカートリッジ式のROMを併用する仕組みとなっている。これにより、キャラクターの動きがカクカクせずにネオジオ版やアーケード版と同等のスムーズな動きが実現するわけだ。

■チームバトルが熱い

3対3のチームを組んで戦うのがこのゲーム最大のポイント。ゲームの雰囲気はかなり派手で、大きさ、動き、パワーなどはある意味で極端な設定となっている。しかし、そこもこのゲームの魅力の1つ。

プレーヤーは、強烈な個性を持った24人ものキャラクターの中から好みの3人を選ぶことができる。色っぽさ、強さ、奇抜さなどプレーヤーの価値基準によって、千差万別の組み合わせができるのが面白い。繰り出す技も炎や竜巻をまとい、当たると血しぶきの吹き出す派手なものばかり。チマチマした戦いはなく、対戦格闘ゲームのつぼを押さえた爽快感あふれる内容となっている。



体力の減り具合は大きいが、その分プレー感は爽快



キャラクター同士の相性も、勝負の重要なポイント

SS ●アクション　Jコード023761／CD-ROM

BMGビクター／クリスタルダイナミクス
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

ゲックス

ヤモリだからひっついて舌で攻撃する

ユーモラスなアクションが3DO版で人気を呼んだゲックスくんが、装いも新たにサターンに登場。ゲームの舞台はなんとTV番組。「恐怖番組」ホラーワールドや「ドタバタマンガ」アニメワールドなど5つのステージでプレーできる。


ゲックスくんの得意技、その名も「壁ひっつき」

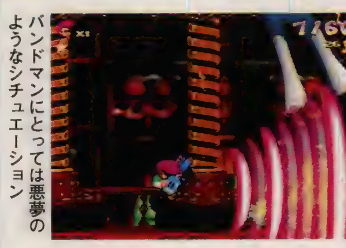
SS ●アクション　Jコード039101／CD-ROM

ソフトビジョン　インターナショナル
発売日●96年4月26日予
定　価●6800円(予)

ジョニー・バズーカ

ギターを片手に悪者と戦う火の玉野郎！

人気ロックバンド・ジョニーズのギタリスト、ジョニーが、さらわれた愛用のギターとバンドメンバーを取り戻すために戦うアクション。当然、武器はギター。刑務所やペントハウスを舞台に華やかなステージアクション（？）を繰り広げる。


バンドマンにとっては悪夢のようなシチュエーション

2週間前まで「鉄拳」で8才の息子に10回に1度ぐらいしか勝てなかった。必死に10連コンボを覚えてやっと五分にもちこめる様になった28才のパパです。（PaPa）　五◯劫◯◯のすり切れ

SS ●シューティング　Jコード039632／CD-ROM／ムービーカード対応

ゲーム アーツ
発売日●96年3月15日
定　価●5800円

GUNGRIFFON THE EURASIAN CONFLICT

走る閃光、飛び交う爆音。戦場の迫力をライブで体験

■目標を捕捉、攻撃に移る

戦闘機のコクピットを再現し、実戦さながらのドッグファイトを体験できる、フライトシミュレーターと呼ばれるタイプのゲームは多い。この作品も、そんなシミュレーターに近い雰囲気を持ったシューティングだ。プレーヤーは最新の人型兵器に乗り込み、戦場を駆ける。視点はコクピットから見た3Dタイプ。モニターに映る敵戦車などを撃破していく。基本は武器を選択後、照準を合わせて敵を撃つだけ。しかし武器ごとに残量や威力、射程距離などが異なるため、状況に応じて変える必要もある。

■随所に見られるこだわり

ところでこの作品は、あらゆる部分にこだわりが見える。例えば戦場。陸地では戦車が、低空には援護のヘリコプターが、そして補給ヘリコプターが補給ポイントに着陸している。TVを通じて見る戦場の姿が、そこにある。また、サウンド面ではドップラー効果を再現することにより、立体空間をさらに迫力あるものにしている。そしてプレーヤーは、参加したいミッションを選び、作戦指示を受け、戦場へ赴く。まるで本物の兵士のようだ。これらのこだわりが、近未来の戦争に参加するかのような気分をプレーヤーに与える。

ただ、操作はやや複雑になっている。基本的にパッドのボタンをすべて使用するため、慣れが必要だ。しかしそれを克服すれば、華麗な操縦技術で敵を撃破していけるだろう。


ジャンプして空中の敵を撃破、制空権を確保することも可能


補給中は、気持ちがもっとも無防備になる瞬間かもしれない

●プレイイメージ●

モニターの中に広がる戦場には敵機がわんさかといて、前後左右から攻めてくる。1機の敵に攻撃を仕掛けているとき、背後から撃たれることもある。補給を受けているとき、狙い撃ちされることもある。いつやられるか分からない……。緊張と恐怖で口の中かカラカラに乾く。耐えきれず、思わず僚機に銃口を向けてしまう。戦場に出たことがないため、これがリアルかどうかは分からないが、現実の戦争で兵士が感じるのは、こんな気分かもしれない。

背中には常に緊張が走る


Play Image


敵機は戦車がメインだが、中には人型兵器もある

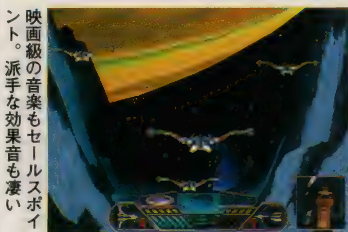
SS ●シューティング　Jコード023671／CD-ROM

BMGビクター／クリスタルダイナミクス
発売日●96年4月19日
定　価●5800円

タイタンウォーズ

ムービーとシューティングが楽しめる!

リアルタイムで指令を与えるなど、パイロット気分を誘うインタラクティブムービーが魅力の3Dシューティング。L・Rボタンで自機を90度回転させたり、視点を切り替えたりでき、ぐるぐる回転する自機に思わずめまいがしそうだ。


映画級の音楽もセールスポイント。派手な効果音も凄い

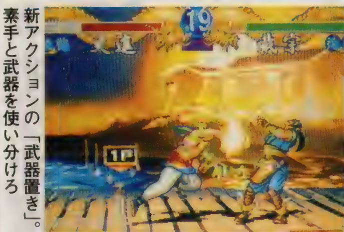
SS ●格闘　Jコード039675／CD-ROM

データイースト
発売日●96年3月22日
定　価●5800円（予）

水滸演武 ～風雲再起～

相当効くぞ! バカにできない素手の攻撃

すでに発売済みの『水滸演武』のリメイク的ソフト。ビギナーズモード、スピード調整などが搭載され、「武器置き」という新アクションも追加されている。また、満口、ヨンミーの2人がゲストキャラクターとして登場する。


新アクションの「武器置き」。素手と武器を使い分けろ

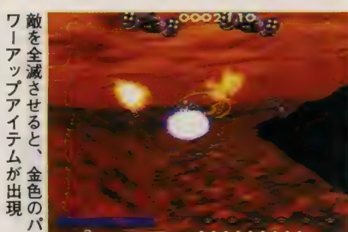
SS ●シューティング　Jコード034011／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●96年3月1日
定　価●6800円

ノバストーム

ビジュアル見たさについつい無理してしまう

架空の惑星を舞台にした3Dシューティング。プレーヤーは、全部で16あるステージをクリアしていく。難易度設定を下げれば、初心者でもかなり先のステージまで進むことができる。ステージの合間のビジュアルシーンが美しい。


敵を全滅させると、金色のパワーアップアイテムが出現

SS ●シューティング　Jコード020826／CD-ROM　18歳以上推奨

アクレイムジャパン
発売日●96年4月
定　価●5800円

レボリューションX

ひたすら撃つのがとっても気持ちいい

人気ロックバンドのエアロスミスを題材にした3Dガンシューティング。さらわれた彼らを救うために戦う。シューティングのバランスはそこそこハード。バックには彼らの代表曲が流れる。ファンにはピッタリのソフトだ。


ひたすら撃ちまくる。勢いのよさが気持ちいい

五十嵐こうのすり切れ　おれの子供（幼稚園児）がロックマンX3を3日でクリアして「お父さん勝負するか？」だと、オレはおまえに闘神伝2で一度も勝てねえヨ。（ZEROデイバイドでもあのロボットのワライ顔がきにくわねえ）

SS ●スポーツ&レース　Jコード036731／CD-ROM

ソフトビジョン インターナショナル
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

WORLD CUP GOLF ～IN ハイアットドラドビーチ～

非力なあなたにもティーショットの爽快さが弾道から伝わってくる

■迫力と美しさのコース

ゴルフゲームの醍醐味は、リアルなボールの動きと美しいコースの再現にかかっているとも言える。そしてその両方を満たしたのがこのゲームだ。PGAツアーのゴルフコースの中でも、その美しさで有名なカリブ海のハイアットドラドビーチを、実写取り込みで再現。そしてティーショットでは空撮データを使用して、迫力のあるボールの飛びを味わえる。



グリーンを目指して力強くドライバーを振りぬけ！

■豊富なプレイモード

2人組み32チームが、4日間にわたってスコアを競うゴルフトーナメントの他に、最大10人まで参加できるマッチプレーなど、合計7つのゲームが楽しめるうえ、ショットのタイミングや苦手なコースを練習する、練習モードもついているのが嬉しい。コースに出る前に、独特のショット感覚やグリーンの感じを、打ちっぱなしやパター練習でつかんでおこう。いきなり本番にチャレンジするとコンピューター相手にかなり痛い目を見るので、まずは手堅く練習から。

その他にも、風の強さやグラウンドのコンディションも調整できる。少し変えただけでコースの勝手が違ってくるのも、なかなか本物らしくて手強い。



風以外にもさまざまな要素を調整することができる

SS ●シューティング　Jコード032131／CD-ROM

メサイヤ
発売日●96年3月下旬
定　価●5800円

超兄貴 ～究極‥男の逆襲～

妥協をしないのが兄貴の美学だ!? 筋肉も汗も実写でやっています

■今度はサターンで超兄貴

人気の異色シューティングが、プレイステーションに続き今度はサターンに登場だ。前作同様、実写取り込みのイダテンやアドン&サムソンが、自慢の筋肉をむき出しにして、ステージ狭しと大暴れするのだ。



2人同時プレーも可能だ。写真は「教師と生徒の三角形態」

今回、元祖兄貴サウンドの葉山宏治氏が復活。『愛超兄貴』の岩崎琢氏と共に音楽を担当している。

■過激にアブノーマルに

ステージは全部で12。縦横スクロールで、若大将兄貴あり、宇宙戦艦兄貴ありと、どれも「あにきぃ～」と叫びたくなるステージばかりだ。さらに最終ボス、究極無敵銀河最強男を操作して兄貴達を倒すという、暴挙に等しいイベントもある。1度のプレーでは味わい尽くせない濃い中味だ。

■信頼度が運命を変える?

自機には、スタート時から2体のオプション（徒弟）がついている。彼らには兄貴（自機）に対する信頼度があり、極端に攻撃を受けたりすると、敵に寝返ってしまうのだ。逆にアイテムを与えて信頼度を上げれば、パワーアップしてプロテイン吐き出しやメンズビームなどの特殊攻撃で助けてくれる。徒弟との一体感を味わえるところが、いかにも『超兄貴』らしい。


信頼度がマイナスになると徒弟達は、肘つきポーズになる

SS ●シューティング　Jコード039284／CD-ROM

アトラス
発売日●96年4月26日予
定　価●5800円

首領蜂

暴力的にはね上がるスコアに心ときめく

アーケードで、少ないながらも強い支持を得た縦スクロール型のシューティング『首領蜂』が登場。連続で敵を撃墜すると、ドカンとボーナス点がもらえるのが特徴。強力な武器で敵を倒してスコアを稼ぐのが、すこぶる気持ちいい。


左上の「37」が連続ヒット数。ひたすらスコアを伸ばすのだ

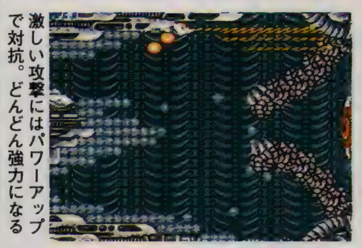
SS ●シューティング　Jコード038130／CD-ROM

コナミ
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

グラディウス デラックスパック

撃ちまくる。その快感がたまらない

名作横スクロール型シューティングゲーム『グラディウス』。『I』と『II』が一緒に遊べるのが嬉しいところ。ひたすら敵を撃ちながらパワーアップして突き進んでいくのが快感で、シューティングファンなら一度はプレーしたい作品。


激しい攻撃にはパワーアップで対抗。どんどん強力になる

SS ●スポーツ&レース　Jコード026000／CD-ROM

EAV
発売日●96年3月15日
定　価●5800円

FIFAサッカー'96

生き生き動き回る選手達は見逃せない

メガドライブなどで好評を博してきたサッカーゲームの移植版。憧れのACミランなど、全251チームから好きなチームを選択する。ボールカムなど7種類のカメラ視点を切り換えれば、テレビ中継を見るようなプレーが楽しめる。



カメラワークを変えることによりこんなアングルも可能

SS ●シューティング　Jコード041262／CD-ROM／対戦ケーブル対応

テクノソフト
発売日●96年4月26日予
定　価●5800円（予）

HYPER REVERTHION

格闘ゲームの十八番を奪う熱い対戦！

機動兵器同士による、1対1の対戦シューティング。視点は、自機を後方から見た3Dタイプ。錐揉み回転、スピンターンなどさまざまな操作方法があり、自機の種類により特殊攻撃も設定されている。また、通信対戦にも対応。


ストーリー性、キャラクター性が強いのが特徴

SFC・SS・PS・3DO・PC-9821を持っている私。このたび98を売ってメガドライブを買いました。メガドラはいいですよ。新作ソフトは少ないけど、おもしろい中古ソフトがたくさん。しかも安い！　カートリッジは小さくてかさばらない。でもメガドラ2＋メガCD2＋スーパー32Xはとてもデカくて、置く場所がァァ…。（八十先生）
五劫のすり切れ

SS ●スポーツ&レース　Jコード033821／CD-ROM

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

ビクトリーゴール'96

選手のルックスに加え性格にまでこだわる！

■選手の見せる多彩な表情

『ビクトリーゴール'96』は、昨年の『ビクトリーゴール』から数えて3作目となる作品だ。1作目では背景にポリゴンを使い、視点切り替えを可能にした。今回はついに選手を全てポリゴンで描き、さらにモーションキャプチャー技術を使ったことによって、試合中に見せるさまざまな表情が今まで以上にはっきり分かるようになった。

例えば、ドリブルの進行方向を変えるだけでも、本物の選手がボールをコントロールしているような微妙なボールさばきを披露してくれるのだ。

■あらゆる要素を強化

見た目がパワーアップしただけではなく、内容もかなり濃いものとなっている。まず、3種類の視点の切り替えはあたりまえ。それに加えスタジアムも一新し、新たに3種類の中から選択可能となった。コンディションも2種類の天候、時間帯から選択できる。また、試合中はプレーの迫力をダイレクトに伝える実況を導入した。実況の金子氏と、解説の元マリノス・木村氏が、TV中継さながらの実況を聞かせてくれる。

見た目はもちろん内容にもこだわった、贅沢なサッカーゲームだ。

新参の2クラブ

天皇杯ではかなり健闘
京都パープルサンガ

マラドーナの弟が在籍
アビスパ福岡

サポーターを狂喜乱舞させる高度な職人芸！

シザース

ボールを中心に体だけを左右に移動。対面した相手にフェイントをかけるのだ。

体を左右に揺り動かして、進行方向を紛らわしたところで……

一気に突破！　特殊操作でいつでも繰り出せるのが嬉しい

ヒールキック

ドリブル中に、片足でボールをまたぎ、一瞬にして真後ろにパスをする技。

なにげなくドリブルで突破すると見せかけて……

かかとでサクッと真後ろへパス。タイミングを合わせるのが難しい

ヒールリフト

かかとでボールを斜め前方に蹴り上げ、ボールの行方を見失わせる高度な技。

折り曲げた足のかかとの上にボールを乗せて、頭上に蹴り上げる

前方の相手を惑わせるのが目的。大道芸的な技と言える

選手1人にどこまでこだわる!?

利き足

選手には、それぞれ利き足が設定されている。どちらの足で蹴ったかによってボールの精度やカーブの曲がり具合などが違うのだ。

判断力

各選手には、攻撃時と守備時の判断力が設定されている。能力値が高くても、ポジションを間違えると能力を発揮できないのだ。

コーナーキックのときなどは特に重要な要素となる

ディフェンダーをフォワードにしても能力が発揮できない

個人技だけじゃなく組織力も大切に

個人の性格

プレーヤー以外の10選手は、コンピューターが操作する。能力値プラスそれぞれの性格で行動。個性が強調されているのだ。

コーチング

プレスをかけたり、オフサイドトラップなど、チーム全体の行動をボタン1つで指示できる。守備時、攻撃時で違った命令を用意。

時には、能力値を超えた行動を見せてくれるのがポイント

試合の状況によってはかなり有効な戦術となるだろう

見て聞いて操作して味わうサッカー

動きの秘密はポリゴンに有り

ポリゴンと実際の動きを取り込むモーションキャプチャー技術により、選手の細部の動きまで表現可能になった。それは、単純に走ったり、ドリブルしたりするときにも実感できる。また、試合を盛り上げる実況がついたのも見逃せない。

キッカーがボールを蹴り上げると、視点はボールを追うように滑らかに移動

この躍動美に注目！

ゴール前では、いち早くボールに触れようと選手がジャンプし、混戦状態に……

パワーを一気にボールにぶつける！　ゴール！　これぞサッカーの醍醐味だ

ゴール右隅に向かってヘディングだ！　胴体を限界まで反りパワーを溜める

このソフトの情報はインターネットでもチェックできます。今すぐアクセスしよう！
じゅげむのホームページのアドレス●http://www.recruit.co.jp/News/Jugemu/index.html

全ての願いを叶えるために。

「Ⅲ」と呼ぶのにふさわしいラングリッサーが今、始動する。

石川県 井出昌子さん

愛知県 PN沢野くま子さん

東京都 PN光の末裔さん

- うるし原智志氏描き下ろしの新キャラクター
- リアルタイム感覚！
  「シンクロナイズド・スクランブル・バトル」
- 新戦闘「パノラマ・タクティス」
- 更に進歩した「フレキシブル・クラスチェンジ」

ラングリッサーⅢ

7.5 IN STORE ¥5,800

MASAYA メサイヤ
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
お問い合わせは（月曜～金曜日10：30～18：30）
〒160 東京都新宿区西新宿8-14-24 西新宿KFビル4F TEL.03-3365-9033（代表）

SS ●スポーツ&レース Jコード036871／CD-ROM

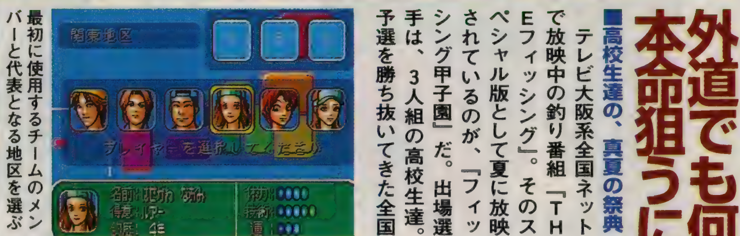
キングレコード
発売日●96年3月15日
定　価●6800円

フィッシング甲子園

外道でも何でもよく釣れるけど、本命狙うにはやっぱり知識が必要

■高校生達の、真夏の祭典
テレビ大阪系全国ネットで放映中の釣り番組「THEフィッシング」。そのスペシャル版として夏に放映されているのが、「フィッシング甲子園」だ。出場選手は、3人組の高校生達。予選を勝ち抜いてきた全国各地の代表チームが、4つの競技を戦っていき、優勝者を決める。
この作品はその人気番組をゲーム化したもの。そんなわけで競技種目は番組と同じ。河口湖でのブラックバス釣りから始まり、へらブナでのイサキ釣り、剣崎対抗戦をへて、決勝の地サイパンで大物釣りの勝負。各種目ごとに設けられている規定をクリアすれば、見事次のステージへとコマを進めることになるわけだ。

■外道でも釣れれば満足？
ところで、競技種目ごとにシチュエーションや対象となる魚の種類が異なる。そんなわけで、操作方法や魚に対するアプローチも、変わってくる。勝ち抜いていくためには、オールラウンドな釣りの知識が必要とされる。その代わりあまり考えずに竿を投げても、魚はよく釣れる（外道もよく引っかかるが）。現実的な釣りの雰囲気より、単純に「魚を釣る」という感触の方が楽しめるだろう。



最初に使用するチームのメンバーと代表となる地区を選ぶ



魚影を見ると、ついその前にルアーを投げたくなる⁉

SS ●ボード&テーブル Jコード036439／CD-ROM／専用マウス対応

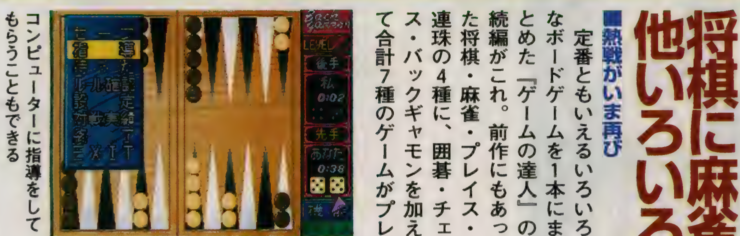
サンソフト
発売日●96年3月15日
定　価●8900円

ゲームの達人2

将棋に麻雀、囲碁にチェス。その他いろいろ盛りだくさんの1本

■熱戦がいま再び
定番ともいえるいろいろなボードゲームを1本にまとめた『ゲームの達人』の続編がこれ。前作にもあった将棋・麻雀・プレイス・連珠の4種に、囲碁・チェス・バックギャモンを加えて合計7種のゲームがプレーできる。誰もが1度は触った事のあるゲームがほとんどで、気軽に手を出すことができるだろう。

■どれでもお好きなものを
『ゲームの達人2』の中に入っているゲームは、それぞれ水準を満たした楽しさを持っている。将棋などは簡単な難易度調整機能があり、意外に飽きることなく何度も挑戦してしまう。機能的には将棋専門のソフトには及ばないが、それでも繰り返しプレーしてしまうのは、コンピューターの思考時間が短く、そこそこ強力な棋力を備えているからだ。7種のゲーム全部にこれは当てはまる。バランスの取れた適度な面白さがあるといえよう。
また「達人モード」という各ゲームの達人に挑戦するモードがある。彼らは圧倒的な強さで、あっという間に負けてしまうことも。慣れてきたらこのモードでプレーして欲しい。熟練者も満足できる内容を持ったソフトだ。



コンピューターに指導をしてもらうこともできる



西洋将棋ことチェスもある。ポーンの使い方に注意せよ

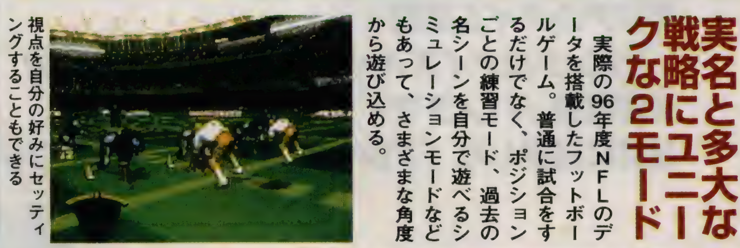
SS ●スポーツ&レース Jコード034746／CD-ROM

アクレイムジャパン
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

NFLクーターバッククラブ'96

実名と多大な戦略にユニークな2モード

実際の96年度NFLのデータを搭載したフットボールゲーム。普通に試合をするだけでなく、ポジションごとの練習モード、過去の名シーンを自分で遊べるシミュレーションモードなどもあって、さまざまな角度から遊び込める。



視点を自分の好みにセッティングすることもできる

SS ●ボード&テーブル Jコード031925／CD-ROM／バックアップ対応、18歳以上X指定　X指定

ジャレコ
発売日●96年4月5日
定　価●7800円

アイドル雀士スーチーパイII

勝てなくても華やか気分で麻雀ができる

アーケード版から移植の麻雀ゲーム。『II』になってキャラクターが一新され、麻雀勝負に勝つと、お楽しみの脱衣シーンをアニメーションで見ることができる。相手の雀士も手強いが、仲間になり助けてくれる女の子もいる。



女の子達が画面上でにぎやかに動きまわってくれる

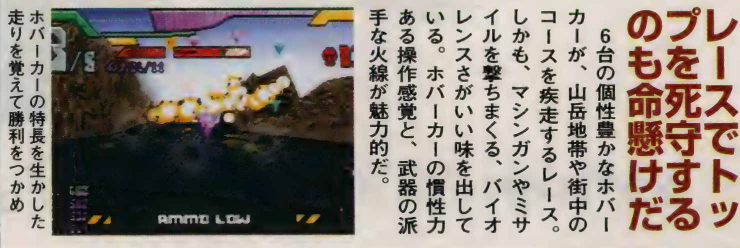
SS ●スポーツ&レース Jコード038954／CD-ROM

EAV
発売日●96年3月22日
定　価●5800円

ハイオクタン

レースでトップを死守するのも命懸けだ

6台の個性豊かなホバーカーが、山岳地帯や街中のコースを疾走するレース。しかも、マシンガンやミサイルを撃ちまくる、バイオレンスさがいい味を出している。ホバーカーの慣性力ある操作感覚と、武器の派手な火線が魅力的だ。



ホバーカーの特長を生かした走りを覚えて勝利をつかめ

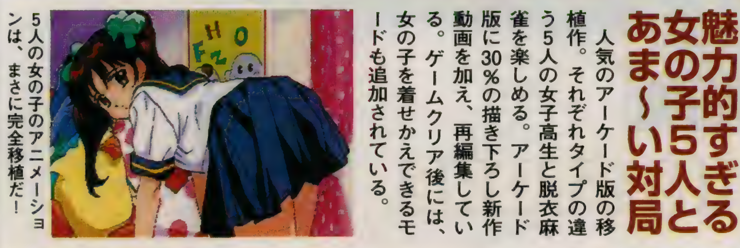
SS ●ボード&テーブル Jコード038903　X指定

アスク講談社
発売日●96年3月15日
定　価●8800円

アイドル麻雀ファイナルロマンスR

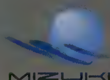
魅力的すぎる女の子5人とあま〜い対局

人気のアーケード版の移植作。それぞれタイプの違う5人の女子高生と脱衣麻雀を楽しめる。アーケード版に30%の描き下ろし新作動画を加え、再編集している。ゲームクリア後には、女の子を着せかえできるモードも追加されている。



5人の女の子のアニメーションは、まさに完全移植だ！

五劫のすり切れ
PC−FXGAの方が有名だったけど、PCエンジンのソフトも作れるようになるんだよ、MSXとPC98で。98だと286以上でないとダメなのに、なぜかMSXだとMSX2以降に対応していたりする。どーです、中古屋でMSX買ってPCエンジンのソフト作りません？周りにMSXユーザーが少なくて悲しいよ〜！（今だにしぶとくMSXユーザーの受験生）





3.29
ON SALE



LUPIN the 3rd THE MASTER FILE



©モンキーパンチ/TMS·NTV ©TMS/MIZUKI Co., Ltd.

すべてを暴きだせ

TV版1stシリーズから3rdシリーズの228話、TVスペシャル6話、OVA版1話、そして映画版3話のデータを完全網羅！

このソフトだけでしか見ることのできないオリジナル・ムービーまでも収録した、ルパン三世のすべてを暴きだすデータテイメント・マルチメディア・ソフトがセガサターンに登場です。

5800円［税別］ T-18801G

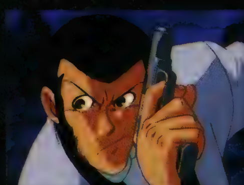
●この商品は(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許可したものです。

「ルパン三世『THE MASTER FILE』」
初回プレス限定キャンペーン
セガサターンに秘められた謎を暴け！

A賞：オリジナル・ムービーのセル画（合計200名様）
B賞：「ルパン三世 DEAD OR ALIVE」ポスター・セット（合計400名様）
C賞：オリジナル・ステッカー（合計800名様）

パッケージ同封のアンケートハガキにある「ルパン三世カルト・クイズ」に答えて商品を獲得しよう！ 3月29日より毎週抽選で合計1400名様にプレゼント!!（詳しくは商品のアンケートハガキで。★応募締切：'96年4月27日消印有効）

「ルパン三世 DEAD OR ALIVE」
'96年ゴールデンウィーク、東宝洋画系ロードショー！
この映画の特別割引券がもれなく付いています。（パッケージ内封）



企　画：株式会社東京ムービー新社
制　作／発売元：株式会社MIZUKI
〒113 東京都文京区本郷2-3-9 ユーザーサポート：03-5684-0621（10:00～17:00 但し土日祝祭日は除く）
Internet www service http://www.mizuki.co.jp
販売元：株式会社セガ·エンタープライゼス

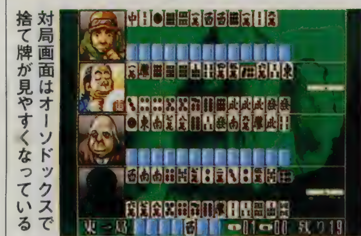
SS ●ボード&テーブル　Jコード039349／CD-ROM

カプコン
発売日●96年4月
定　価●4800円

麻雀上手 ～麻雀がうまくなる～

このゲームで腕を磨き実力アップしよう

麻雀プロの井出洋介氏が監修した楽しみながら上達できる麻雀ソフト。打ち手である16人のキャラクターに個性的な思考ルーチンを持たせたことが特徴。麻雀大会の統一王者を目指す「タイトル戦モード」など3つのモードが楽しめる。


対局画面はオーソドックスで捨て牌が見やすくなっている

SS ●ボード&テーブル　Jコード039381／CD-ROM

ダットジャパン
発売日●96年3月15日
定　価●5800円

バーチャルカジノ

夢のまた夢…はるかに遠き大富豪 せめて気分だけでも仮想の世界で

■サターン初のカジノ登場

最近、ゲームセンターにもカジノコーナーが増えてきた。そこでは、男女を問わずみんな興奮した表情で一喜一憂している。ギャンブルにうつつを抜かすのは何も男性だけに限らない。そんなギャンブル好きな人には、今回紹介する「バーチャルカジノ」がお薦めだ。3Dポリゴンで処理されたグラフィックが美しい、近未来の雰囲気たっぷりのカジノゲームだ。

■仮想世界でギャンブル

このゲームには、ギャンブルの本場として名高いラスベガスの有名カジノで、特に人気の高い5種類のゲームが収められている。まず、あまりにも有名なルーレット。次に7枚ずつ配られたカードのうち5枚を使って役をつくり、その役の優劣で勝負するセブンスタッドポーカー。続いてオイチョカブに似たルールで日本で人気急上昇のバカラ。そして手札の合計を21に近づけたほうが勝ちというブラックジャック。最後に一攫千金の夢を乗せレバーを引くスロットマシーンだ。どのゲームもルールは単純で、熱くなること請け合い。なお、ルーレットとバカラは2人同時プレーができる。熱くなりすぎてケンカなどしないように。


あまり体温を感じさせない美女がお相手してくれる

スロットマシーンというよりもパチスロに近い

SS ●ボード&テーブル　Jコード039799／CD-ROM

ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●96年4月5日(予)
定　価●5800円

鉄球 ～TRUE PINBALL～

銀色に輝いた鉄球が跳ねて脳天を直撃!

テーブルゲームの定番とも言えるピンボールの新作。選べる台は4つ、マルチボールは5個。もちろん台揺らしもありと本格的だ。さらにオプションで最大8人までが同時プレー可能で、ホームパーティーなどを盛り上げるのに最適だ。


奥行きのある3Dの台はまるで本物と見まがうばかり!

SS ●パズル　Jコード035777／CD-ROM

パトラ
発売日●96年3月8日
定　価●5800円

ロードランナー レジェンドリターンズ

パズルに派手さは不要! 地味に燃えろ

往年のパソコンゲーム「ロードランナー」のリバイバル作。アイテムが使えたり、2人対戦ができるなどの新要素が追加された。ルールは、画面内の金塊を全て取って脱出するというもの。銃で穴を掘って、マップ内を走り回るのだ。


たまにはこんなゆったりとしたゲームも悪くないもんです

街でひろったゲームにひとこと!

あと一撃という時にゲームがとまった

W・小林さん(17歳)

ゲームを始めたのが割と遅く、パソコンを買ってからです。ロールプレイングが好きで、特に「ドラゴンスレイヤー」シリーズがイイ。グラフィック、音楽、ストーリー性、キャラクターと全ての面で気に入った。すごくハマって徹夜しまくって、学校をよくサボりました。その頃の生活は朝寝て夜起きてゲームをするというパターン。でもバグが多くて、止まったり消えたりするんで悔しかった。


エンディングが見られると思ったときに消えるんだから

SS ●ボード&テーブル　Jコード039152／CD-ROM　X指定

サミー工業
発売日●96年3月8日
定　価●6800円

麻雀ハイパーリアクションR

せこい役だとちっとも見せちゃくれない

アーケードから移植の脱衣麻雀。マルチ脱衣システムを採用し、アガった点数によって女の子の脱ぎ方(露出度)が変化する。脱衣のバリエーションは30以上にもなり、高い点数で上がるほど、脱衣の露出度も高くなる仕組み。


クズ手で上がっても、女の子のサービスは期待できない

SS ●ボード&テーブル　Jコード038962／CD-ROM／非売品のサターン用CD-ROM同梱のプレミアムパック(8800円)も同時発売　X指定

メイクソフトウエア
発売日●96年3月29日
定　価●6800円

麻雀同級生Special

夏休み、雀荘であのコとコミュニケート

数多くの美少女を口説くことができる人気アドベンチャー、「同級生」シリーズ。この作品ではその美少女達と、2人打ちルールの麻雀で対戦することができる。勝てばハッピー。彼女達のエッチな脱衣シーンを拝むことができる。


口説けなかった彼女と、麻雀でリターンマッチ!?

五十嵐こうのすり切れ
ああ、「クルクルランド」がやりたーい。ついでに「いっき」も。(ヒレカツ定食)

このソフトの情報はインターネットでもチェックできます。今すぐアクセスしよう！
じゅげむのホームページのアドレス●http://www.recruit.co.jp/News/Jugemu/index.htr





パソコンソフトの名作恋愛アドベンチャー登場！

オリジナルシナリオを追加！
画面もグレードアップさせてパーフェクトなゲームに生まれ変わった！

質問コーナー

Q. 成人向けということは高校生は買えないのですか？
A. はい、買えません。
Q. 内容やゲーム画面はパソコン版と同じなんですか？
A. 変わってます。シナリオやキャラクターを変更させたり、画面もサターン用に32000色で書き直してすごくキレイに仕上げてます。
Q. 移植ということで内容がソフトになっているのでは？
A. そんなことはありません。パソコン版と同じレベルのままです。

スワティーのオリジナルポスターをプレゼント！

●応募方法
お買い上げ頂いた商品の中に入っているアンケートハガキに必要事項を記入の上お送り下さい。抽選で毎週100名の方にオリジナルポスターをプレゼント致します。

●応募期間
平成8年4月8日～5月31日
（当日消印有効）
〈当選者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます〉



シャトルマウス対応



セガサターン対応
きゃんきゃんバニー プルミエール™

4月5日発売
定価5,800円（税別）



株式会社キッド
〒153 東京都目黒区中目黒1-8-1中目黒I.T.ビル1F
ユーザーサポートTEL.03-5722-6289

●通信販売のお知らせ
取り扱っているお店が近くにない時は通信販売をご利用下さい。商品を宅急便でお送りしますので、お受け取りの際に現金でお支払い下さい。（代引送料は1000円です）

●申し込み・問い合わせは
通販部☎ 03-5722-9977
受付時間 月～金 10:00～5:00迄

SS ●バラエティ　Jコード039756／CD-ROM

クレフ
発売日●96年3月15日
定　価●4800円

ブレインバトルQ

優勝者には好きな商品あげます 通信販売もできるクイズ登場！

■長い予選を勝ち抜けば？

約5000問の問題が用意された対戦式のクイズゲーム。でも、ただクイズを解いて楽しんだら終わり、というわけではない。

クイズのモードは2種類。1つは人間やコンピューター相手に対戦していくモード。そして2つめはクイズ選手権というモード。ここでは第1次予選から始まり、第4次予選まではスコアを稼いでクリアする。そして準々決勝から決勝までは、強力な敵キャラクターを相手に早押しで勝負するのだ。

■賞品はよりどりみどり

このクイズ選手権をクリアした人は、ケース同封のはがきに優勝スコアを書いて郵送しよう。全国で上位にランクインできれば、ゲーム内の西武ショッピングセンターで選んだAV機器やインポート雑貨など、好きな品物がもらえるのだ。

クイズで賞品はもらえなくても、カタログ販売の要領で通信販売もできる。欲しい品物とお金さえあれば、家にいながら買い物ができるというわけ。

また、クイズの難易度は小学生でも答えられるレベルになっている。スピードとカンが頼りだ。賞品がもらえるとあって楽しみも倍増するかも？

よりすぐりの品物が約50種類も用意されているのだ

アメコミ調のキャラクターにハードなBGMが良く似合う

SS ●バラエティ　Jコード020851／CD-ROM

MIZUKI
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

ルパン三世 THE MASTER FILE for Saturn

ちょいとドジだがカッコいいヤツ『ルパン三世』のすべてをデータ化

■ルパンのすべてを1枚に

人気アニメ『ルパン三世』の魅力のすべてが詰まったソフトが登場する。

ファンの間で旧作と呼ばれる71年から始まったTV版第1シリーズから、新作と呼ばれるTV版第2シリーズ、その後に続く第3シリーズとTVシリーズを完全網羅。TVスペシャル版も『バイバイ・リバティー・危機一髪』以降の6話を収録。劇場映画版も名作『カリオストロの城』を筆頭に4作の資料がある。

また、オリジナルムービーも用意されており、コレクターズ・アイテムとしての価値も非常に高い。

■資料機能は充実

このソフトは、さまざまなモードで『ルパン三世』に触れることができる。ストーリーダイジェスト画面では、収録タイトルすべてのムービーか静止画面が見られ、ストーリーや製作関係者を知ることができる。また、地図上からゲストキャラクターを知ることができるマップ画面。テーマソング画面ではムービーとオープニング、エンディングテーマソングを楽しめる。他にもキャラクターの個人データや作品に登場した自動車などに関するデータもバッチリそろっている。ファン感涙のアイテムだ。

さまざまな画面で「ルパン三世」の魅力を研究できる

これさえあれば、見逃したアノ場面をすぐに見つけられる

SS ●バラエティ　Jコード021814／CD-ROM／2枚組

カプコン
発売日●96年3月15日
定　価●6800円

ストリートファイターII ムービー

映画を観ていなくてもこのソフトで万全

このソフトは94年公開のアニメ映画を、シャドルーの情報収集サイボーグの視点から観るという趣のものだ。ファイター達の技を盗み、戦闘サイボーグを育てる。格闘してサイボーグの強さを確かめる模擬戦も、オマケとして付いている。

戦闘シーンをよく観察して必要な技をモニターしよう

SS ●パズル　Jコード037036／CD-ROM

エクシングエンタテイメント
発売日●96年3月下旬
定　価●価格未定

ぐっすんおよよS

主人公から目を離さないことが最重要

主人公を操作しないという、ちょっと変わったパズル。プレーヤーは数種類のブロックを上手に落とし、ゴールまでの道を作るだけだ。ただし主人公を放っておくと、勝手に動いていつの間にか死んでいる。この緊迫感がかなり楽しい。

ブロックは形が決まっているのでうまく組み合わせよう

SS ●バラエティ　Jコード038636／CD-ROM

CSK総合研究所
発売日●96年4月5日
定　価●5800円

『2度あることはサンドアール』for SATURN

27個ものミニゲームに溺れて暮らす

さまざまな種類のミニゲームを順にクリアしてゆく。アーケードで人気のタイトルが、サターンで登場。あるときは反射神経を競い、またあるときは動態視力が試される。個々のゲームは単純だが、それゆえに熱くなってしまうのだ。

『タントアール』シリーズ最新作。あなたゼンブアール？

SS ●バラエティ　Jコード020869／CD-ROM

MIZUKI
発売日●96年3月22日
定　価●5800円

ISTO E ZICO ～ジーコの考えるサッカー～

ジーコのサッカーのすべてをここに集約

華麗なプレーで世界を魅了したジーコが、サッカーの戦術の解説や、思い出の試合などを語ってくれるソフトだ。実際に子供達にコーチをしている人達への練習方法のアドバイスもあり、まさに新しいサッカーのバイブルとも言える。

美しいポリゴンCGでトレーニング方法を解説してくれる

五劫のすり切れ

20歳にしてパチンコにはまってしまった自分だが、はっきり言ってホンモノとTVゲームのそれとじゃ大当たりした時の感動というか、衝動感なんかが全然ちがうと思う。空しいね…TVゲームのは（損しないのはいいんだが）。（大矢）

SS ●バラエティ

Jコード037303／CD-ROM／パーソナルデータ・ミュージック・イクイップメンツ・エンターテイメント・ゲーム・インフォメーション・プライベート未公開映像つき

ファンハウス
発売日●96年3月1日
定　価●5800円

mediaROMancer for SEGASATURN 浅倉大介

浅倉大介氏がもっとわかるデータベース

アクセスのメンバー浅倉大介氏の情報が満載のこのソフト。活動記録を始めとして、インタビューを基にした徹底分析や、彼の駆使する豊富な楽器の紹介が楽しめる。もちろんライブの映像は満載されていて、ミニゲームまである。



アクセスは紅白にも出たことがある超人気バンドだった

SS ●バラエティ

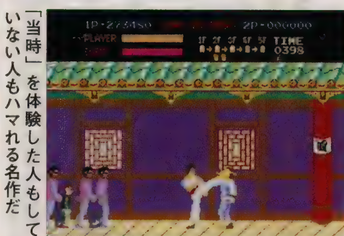
Jコード039730／CD-ROM

（株）アイマックス
発売日●96年4月26日予
定　価●5800円

アイレムアーケードクラシックス

面白いゲームは永遠に輝き続けるのだ

アイレムの昔懐かしいアーケードゲームが3本収められたオムニバス。収録ゲームは『スパルタンX』、『Zippy Race』『10-YARD FIGHT』。当時の家庭用機では再現しきれなかった部分が完全に移植されている。



「当時」を体験した人もしていない人もハマれる名作だ

パンツァードラグーン ツヴァイ

SS ●シューティング

セガ・エンタープライゼス
Jコード036650／CD-ROM
発売日●96年3月22日
定　価●5800円

大ヒットした『パンツァードラグーン』の第2弾。ドラゴンの背に乗り、360度の視界で敵と戦うシューティング。今回は、ドラゴンが成長するのがポイント。詳しい内容は巻頭の記事にあるぞ！

忘れられないアノ一瞬

東京都　長谷川馨（19歳）

運命を動かすのは君の選択次第

大航海時代II
■光栄■PC98

新しい発見を求めて、世界中を駆けめぐる楽しさを一度でも味わってしまうと、もうやみつき。他にも交易商人としての人生や、海賊で大暴れの人生など、いろんな楽しみ方があって、何度も遊べるお買い得なゲームだった。

SS ●バラエティ

Jコード040487／CD-ROM

BMGビクター
発売日●96年4月26日予
定　価●5800円(予)

美少女バラエティゲーム ラピュラスパニック

同人テイスト溢れる美少女ゲームの星

ブラックジャックなど、誰にでも楽しめる10種類のバラエティゲームを勝ち進み、惑星ラピュラスを守りぬく。同人誌界のホープ達の描く美少女キャラクターが多数登場し、有名声優が出演。魅力たっぷりの肉声による演出が特徴だ。


顔と体のアンバランスさがとっても同人誌的な魅力だ

PS ●シミュレーション

Jコード023124／CD-ROM

イマジニア
発売日●96年3月22日
定　価●5800円

メルティランサー

育てるだけでは飽き足らない人へちゃんと働いて活躍してもらおう

■宇宙の婦警さんを育てろ

ゲームを起動すればTVアニメ顔負けのCGとオープニングソングが始まる。そう、ゲームのノリはアニメ調だ。カワイイ宇宙の婦警さん達を育成・指揮して、異星文明との接触で混乱する地球のある都市を、平和に保つのがプレーヤーの使命になる。

都市は行政府や宇宙港など、9つの地区に分割されている。プレーヤーは指揮官として部下の婦警達に、パトロールやデスクワークなど、適切な任務を与える。休日にはカウンセリングをして、精神面の配慮もしなければならない。こうして任務を達成させ、立派な捜査官に育成するのだ。

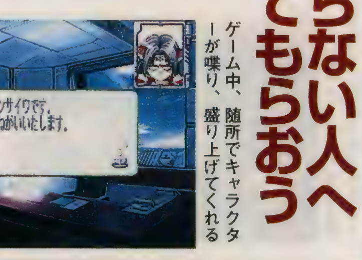
■硬派か？軟派か？

ゲームの雰囲気はひたすら明るく、会話のほとんどは声優が声をあてているのでキャラクターへの思い入れもしやすい。生徒からラブレターをもらったりといった、ウレシハズカシ・イベントもある。甘酸っぱい思いがしたい人は買いだ。

一方、街の治安向上は硬派な印象だ。敵による宇宙港のテロや脱獄、組織犯罪などが次々に起こる。時には複数のイベントを絡め、ゲームにストーリー性を持たせている。SF好きにはたまらない魅力だ。



キャラクターにあった仕事を割り振るのは重要な仕事



ゲーム中、随所でキャラクターが喋り、盛り上げてくれる

PS ●シミュレーション

Jコード034355／CD-ROM

マップジャパン
発売日●96年4月予
定　価●6800円

ネオ プラネット

環境汚染で地球に住めなくなる。ありえない話とは言えない……

■5つの惑星を開発

近未来、地球は重度の環境汚染により人々の生存が難しくなってきた。そこで民間財団の総裁に選ばれたプレーヤーは、連邦政府が選び出した5つの惑星を、人類が住めるように開発していかなければならない。

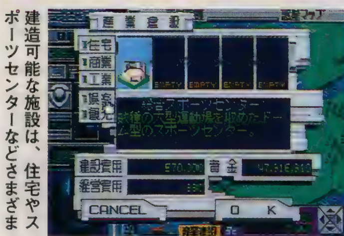
1つの惑星にかけられる時間は50年間。それもただやみくもに開発していくのではなく、自然環境を破壊しないようにする必要がある。それを守らないと第2の地球になってしまう恐れがあるからだ。

■環境を保護しながら開発

惑星開発の第1歩は、埋まっている資源を掘り起こし各施設に供給できるようにすることだ。エネルギーの確保ができたら、本格的な開発に着手することができる。しかし、この資源の探索が他の開発シミュレーションにはない要素なので、慣れるまではめんどくさく感じてしまうかもしれない。とは言え、資源がないと開発が滞ってしまう。

このジレンマに悩まされる人もいるだろう。

このゲームは自然保護を考慮したり、開発期間が50年と決まっていたりと自由度が低い。だから『シムシティ』など、他の開発ものに慣れた人には取っつきにくく感じるだろう。



建造可能な施設は、住宅やスポーツセンターなどさまざま



なにかイベントが発生するとニュース番組で伝える

五劫のすり切れ

プレイステーションソフトを子供（息子と友だち）に遊ばせた。外に出かけて、一時間、もでっとみたら、ソフトは指紋と傷だらけになっていた。悲しい。（リッジとうちゃん）

PS ●シミュレーション Jコード036773／CD-ROM／1～4人

ネクサスインターラクト
発売日●96年4月5日
定　価●6800円

POTESTAS

法案さえ通ってしまえば、バナナとギャンブルの国にだってできる

■末は大臣か大統領か

架空の島国の党首になって、楽しく政治をシミュレートできるゲームの登場だ。党の権力を拡大し、法案を可決させてポイントを稼ぎまくるのだ。

プレーヤーは、自分のターンに配られるコマンドカードを駆使し、他の党とさまざまな交渉を行う。役職に就いて収入を得、支持者を増やし、選挙に勝利。こうして自党を拡大することが勝利の王道だ。

と言ってもお堅いゲームではなく、法案にはナンセンスなものが多くて笑える。

■駆け引きに熱くなる

このゲームの面白さは、ズバリ「駆け引き・交渉の面白さ」に集約される。ライバル政党との駆け引きは、工作、交渉、派閥や政治資金のようなリアルなものから、スキャンダルのような必殺の手段まで、多岐にわたっている。これでライバル政党と仲良くなったり、裏切ったりして自分の党の勢力を伸すのだ。

■多人数でばかし合い!?

こんな駆け引きが楽しめるゲームを、1人で遊ぶのはもったいない。対戦機能で同時に4人まで参加できるのだ。友達同士がちょっと集まったときには、人間同士の駆け引き（騙しあい？）を楽しみたい。


羊の大暴走のオープニング。コイツは大事な収入源だ



コミカルな画面とBGMは交渉に疲れた心をなごませる

PS ●シミュレーション Jコード035505／CD-ROM

Team Bughouse
発売日●96年4月26日
定　価●5800円

Pandora Project —THE LOGIC MASTER—

敵の行動を読み戦術を練る。それが勝利へのキーワードだ！

■これまでにないシステム

従来のシミュレーションの多くはターン制で、ターンごとに移動や戦闘といった行動を決定していた。しかし、このゲームではプレーヤーがあらかじめ組んだロジック（簡易プログラム）に従って、ユニットがリアルタイムで行動する。

このため、従来の何倍も戦場の地形やユニット性能の評価、作戦立案が重要になる。敵の行動を読む洞察力や、戦術に自信のあるシミュレーション好きは、絶対チャレンジして欲しい。

■ユニットを奪い取れ！

ゲームはストーリーモードと対戦モードがある。ストーリーモードは、第1回L・M・S・大会を舞台としロジックマスターをめざす。対戦モードは作成したロジックをメモリーカードに記録し、対戦することが可能だ。

そして注目したいのが、ゲーム中の対戦で勝利すると、対戦チームのユニットの中から好きなユニットを1台選んで、自分のものと交換できるというルール。勝てば通常手に入らないユニットも手にすることができるが、負ければ自分が手塩にかけたユニットを奪われることも……。これがメンコやベーゴマなどに通じる面白さをかもし出し、勝負を熱く演出してくれる。


行動はこのように決定する。敵の行動の、先の先を読め！



ユニットはスタイル、動きとも抜群。メカ・マニアは驚喜

PS ●シミュレーション Jコード037559／CD-ROM／1枚組、メモリーカード対応2ブロック

バンダイビジュアル
発売日●96年3月8日
定　価●5800円

卒業R ～Graduation Real

アニメ調の生徒を教育するより、実写の生徒のほうが燃えるかな？

■実写で雰囲気が変わった

育成シミュレーションの草分け的な『卒業』シリーズ。これは女子高校の教師の気分になれるのが魅力の作品だ。そして本作の『卒業R』は、第1作目の基本部分をそのままに、すべて取り込み画像に変えたリメイク版だ。5人の生徒を演じるのは、テレビタレントやキャンペーンガール、モデルなどの経歴を持つ女性達。ファンに嬉しいのは、『卒業』に登場するキャラクターの雰囲気を生かして選ばれているところだ。

■イベントシーンに期待大

基本部分は1作目と同じで、プレーヤーが生徒のスケジュールを決めて進んでいくもの。このときに生徒との友好度が変化したり体調が変わると、生徒がそれらしいポーズを取って状態の変化を視覚的に表現。これにより、数値パラメータの変化が分かるだけでなく、感情移入がさらにしやすくなった。また、ゲームが進むとイベントが催されるのは、ファンにはおなじみ。例えば体育祭や文化祭などがそれだ。簡単なアニメーションだったこのイベントシーンが、『卒業R』では取り込みの動画で表示される。まるでビデオを見ているようで、この画像にはちょっとドキドキかも？


生徒のパラメータが変わるとしぐさや態度が変化する


イベントシーンには水泳授業などのオリジナルもある

PS ●シミュレーション Jコード030929／CD-ROM／メモリーカード対応2ブロック

光栄
発売日●96年3月29日
定　価●8800円

三國志英傑伝

孔明の職業はさしずめ、魔法使いかな

三國志の英雄の1人劉備玄徳になって、漢王室復興を目指して戦っていくシミュレーション。町での情報収集が重要だったり、武将達がレベルアップするなど、ロールプレイングの要素が強くなっている。シミュレーション初心者向き。


三國志の華、一騎討ちはCGムービーで表現されている

PS ●シミュレーション Jコード023230／CD-ROM

プロシードユニ
発売日●96年4月予定
定　価●5800円

ぱいるあっぷ・まーち

大胆な発想が勝利へと続く第一歩!?

用意されたパーツを組み合わせることによって、ユニットを作り上げることができる、ウォーシミュレーション。作ったユニットに司令官を乗せて、マップに配置する。視点は斜め見下ろし型、地形の区切りにはヘクス（六角形）を採用。



作ったユニットに司令官を乗せたら、戦場に向けてGO！

のすり切れ
「風来のシレン」。悪魔のようなゲームの再生だ。トルネコの時は始めて４日仕事が出来なくなった。結局僕はカセットをトンカチで叩き割った。…また、同じ運命をたどりそうだ。トルネコは貰ったんだけど、シレンはお店で買っているからつらい。僕は完全に泥棒の魅力に取りつかれてしまった…！（きじーさん）

PS ●シミュレーション　Jコード039861／CD-ROM

アミューズ
発売日●96年4月予
定　価●5800円

ぼのぐらし

『ぼのぼの』の愉快な仲間達と森で暮らせば見知らぬ自分に出会うかも

■動物達と暮らす

いがらしみきお氏原作の漫画『ぼのぼの』。かわいらしい動物のキャラクターとほのぼのとした雰囲気で、老若男女を問わず人気がある作品だ。

このソフトはそんな『ぼのぼの』に登場する動物達とコミュニケートして、仲良くなっていくのが目的のゲームだ。

動物達と仲良くなるには言葉よりも行動、そして感情が大切だ。プレーヤーは笑ったり、怒ったり、泣いたりして自分の気持ちを動物に伝える。そうして最初は警戒してなかなかコミュニケートしてくれない動物達と、心の交流を深めていくのだ。殴りまくって嫌われるのも勝手だけど。

■「自分」を知るゲーム

このゲームの特徴は、個性に関する新しい体系学、個性学を取り入れているところだ。ゲームを始めるとすぐ、プレーヤーの生年月日と性別、血液型を訊かれる。これで分析された個性によって、出会うキャラクターの反応や起こるイベントも変わってくる。プレーを続けていくうちに、自分がどんな個性を持っているのか分かってくるわけだ。ちなみに、この個性学を経営に取り入れている企業は5000社を越えるとか。


ゴンチチのアコースティックサウンドが心地よい


最初は色々試してみよう。ジャンプしたり、逆立ちしたり

PS ●シミュレーション　Jコード038610／CD-ROM

アートディンク
発売日●96年4月未定
定　価●5800円（予）

太陽のしっぽ

社会生活で溜まったストレスを原始に戻って発散してみては？

■「生きる」ことを楽しむ

現代人、特に都会で生活している人々が忘れかけている生きる喜び。『太陽のしっぽ』は、その喜びを改めて再発見させてくれるゲームだ。プレーヤーは1人の原始人となり、原始的な生活を送る。食べたいときに食べ、寝たいときに寝る。気の向くままに行動する、自由度の高いゲームだ。

■目的は自分で見つける

旅をする広大なマップ上には、花や果物などさまざまなモノが点在している。原始人は、これらのものをなんでも食べてしまう。食べ物に応じて身体の一部が発達したり、育てる楽しみも大きい。そして当然、原始人の他にも動物達が生きている。倒すとお肉になり、集落に持って帰ると人が増えていく。

マンモスの牙で塔を作り、『太陽のしっぽ』にさわる。マルチエンディング方式で、一応の目的はあるものの、これに縛られることはない。散歩気分で歩き回るも良し、仲間を増やし原始人達を育てるも良し。自分の生きている世界のあらゆるものを、あるがままに受け入れる。頭の中を空っぽにしてゲームの世界にのめり込み、自分自身を再発見してみるのもいいかもしれない。


バタッと倒れ込むように、急に眠り込んでしまう


広大に広がる大地を、自由気ままに旅してみる

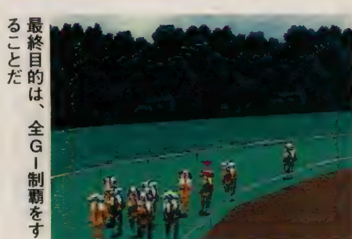
PS ●シミュレーション　Jコード039179／CD-ROM

プランニングオフィス ワダ
発売日●96年4月
定　価●5800円（予）

サラブレット達の栄冠

騎手育成とお手馬作りのワンセット

プレーヤーが演じるのは騎手。自身の能力強化とともに、騎乗スタイルに合った競走馬を生産・育成する。レースシーンは騎手視点の3D画面により、コースをリアルに再現した作りとなっている。視点は自由に切り替えが可能だ。


最終目的は、全GI制覇をすることだ

街でひろったゲームにひとこと！

斬新なシステムの威力をみせつけられた

河田雅樹さん（22歳）

ファミコン時代が終わってゲームに熱中するということはなくなった。その中で『ゼルダの伝説』が面白かった。ゲームは弟が買ってたからプレーしていたという感じだったので、弟が大阪へ行ってしまってからあまりやらない。『天外魔境』はCD-ROMの特徴を生かしていてすごかった。ダンジョンに入る時の音楽がとても怖くてゾクッとした。今でもすごく気に入っている作品だ。


プレイステーションもあるけど弟が帰った時しかやりません

PS ●シミュレーション　Jコード033154／CD-ROM

ビーピーエス
発売日●96年4月26日
定　価●5800円予

信長疾風記　煌

信長になって波乱万丈の人生を味わう

戦国の風雲児織田信長になって、彼の一生を史実に沿って体験するシミュレーション。ゲームはストーリーと合戦の2種類に分かれている。ストーリーの部分はロールプレイングのようにマップを歩きまわり、事件を解決して進んでいく。


ストーリーの途中で、さまざまな武将達と出会うことに

PS ●シミュレーション　Jコード037061／CD-ROM／メモリーカード対応1ブロック

光栄
発売日●96年3月22日
定　価●8800円

エアーマネジメント'96

蒼い空を舞うジャンボ機を我が手中に

国際線を運営する航空会社の社長になり、ライバルの会社としのぎを削りあう経営シミュレーション。20種類以上登場する機体はすべてポリゴン表示、データも細密化されている。機体性能を見きわめて購入やフライトを行おう。



高性能の機体はその分高い。どの機体を空路に使おうか？

12月に入って2度もクソゲーをつかんでしまった。新世代機にはこの手のゲームが多いんじゃないだろうか？SFCに"浮気してごめんよ〜"とあやまりたい気分。（甲）

シミュレーション
アドベンチャー

PS ●アドベンチャー

Jコード019585／CD-ROM／メモリーカード1ブロック使用

ヒューマン
発売日●96年3月1日
定　価●5800円

トワイライトシンドローム 探索編

退屈な日常に刺激を求めて…。花の女子高生は怪談が超お好き!?

■「学校の怪談」に迫る

どんな学校にでも、まことしやかにささやかれる怪談の1つや2つはあるはずだ。このゲームは、そういう怪談の現場を訪れ「噂の真相」を突き止めるというアドベンチャーだ。内容はいくつかの小シナリオを集めたオムニバス形式となっている。



真夜中の校舎に潜入する。学校には数々の噂話がある

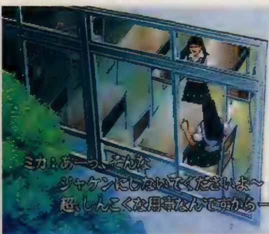
■女子高生のホラー的生態

プレーヤーが操作する主人公は、ユカリ、チサト、ミカの3人の女子高生。リーダー格のユカリと、大人しい霊感少女のチサトは幼なじみ。そしてイケイケ女子高生コギャル風のミカがユカリにつきまとう、という間柄。怪談の情報を仕入れてくるミカに、後の2人は仕方なくつきあう。

ミカが入手してくる情報は、心霊写真スポットの公園、音楽室に出る幽霊、事故が多発する駅、等々。3人はそれらの現場を調査して、因縁を暴く。

ゲームは主にプレーヤーが3人を動かして情報を収集する移動シーンと、選択肢で進められる。シナリオはマルチエンディング形式で、結果に応じて大吉、中吉、凶の判定が下される。何度でもトライできる。

どちらかと言えば、軽いホラー・コメディといった感じのゲームだ。



軽いノリの会話。女子高生の生態を知るにも便利？

PS ●シミュレーション

Jコード039870／CD-ROM／メモリーカード（5～6ブロック）

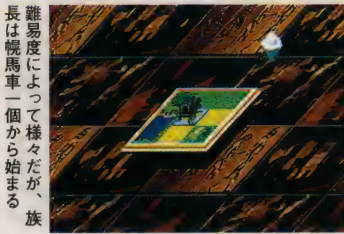
アスミック
発売日●96年4月
定　価●5800円

シヴィライゼーション —新・世界七大文明—

6000年の時間をかけて育んだ自分の民族を宇宙へと誘え！

■目指すは世界征服？

『シヴィライゼーション』は、紀元前からの6000年の時間の中で、一民族の指導者として文化や科学技術を発展させる、文明シミュレーション。このパソコン版の人気作がプレイステーションに移植される。



難易度によって様々だが、族長は幌馬車一個から始まる

ゲームの最終目的は、世界中の他民族を滅ぼして世界を統一するか、宇宙船を建造して、他の星系へと移民するかの2つだ。

■狙った文明は作れるか？

文明を発展させるには、賢者に命じてさまざまな技術を開発させればいい。例えば大きな建造物を建てるには建築学が必要だが、そのためには工学や文字の開発が必要だ。また、自動車を作りたければ、大量生産のための工業技術と内燃機関の技術を手に入れていなければ無理。どの技術が何につながるのか、推理するのも面白い。民族を指導して、自分好みの文明を育て上げてみよう。

パソコン版と比べて、マップが斜め見おろし型になったり、思考時間が短くなったり、何をすればいいのか教えてくれる機能が追加されたりと、さらに遊びやすく改良されている。パソコンでプレーした人もそうでない人も、十分楽しめる内容になっている。

活動範囲が広がると、他民族とも接触するようになる

謁見する
申し出を断る
モンゴルの使者が謁見を求めております。

PS ●アドベンチャー

Jコード027910／CD-ROM／専用マウス対応／メモリーカード8ブロック使用

メディアエンターテインメント/HAMLET（博報堂）
発売日●96年3月15日
定　価●5800円

ディスクワールド

豪華声優陣を使った楽しい世界がここだい

ア＝テューンと呼ばれる巨大な宇宙亀の上の世界で展開される異色のアドベンチャーだ。街に現れたドラゴン退治におちこぼれの魔法使いリンスウインドが挑む。会話はライブ録音で、主人公役に高田純次氏を起用している。



赤い服がリンスウインドだ。ゲーム中ではひらめきが重要

PS ●シミュレーション

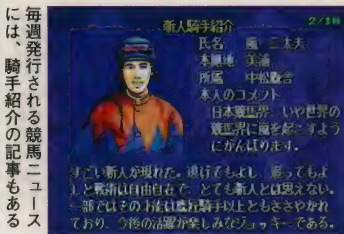
Jコード037729／CD-ROM／メモリーカード対応5ブロック

光栄
発売日●96年3月22日
定　価●9800円

ウイニングポスト2

ファンの憧れ馬主の世界を堪能しよう！

2億円の資金を元手に馬主ライフを満喫するシミュレーション。フルポリゴンで表現されたレースシーンは迫力満点で、競馬の醍醐味を実感できる。個性的な人や馬との関わり合いが特徴的で、馬主経営をそっくり体験できるソフトだ。



毎週発行される競馬ニュースには、騎手紹介の記事もある

PS ●シミュレーション

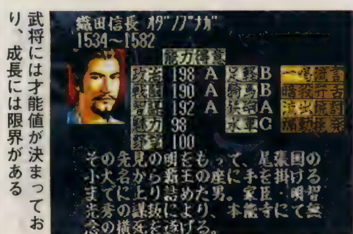
Jコード037737／CD-ROM／メモリーカード対応4ブロック

光栄
発売日●96年3月29日
定　価●9800円

信長の野望・天翔記

武将達を、我が子のように育ててみる

パソコンで人気の、同名タイトルのプレイステーション版。プレーヤーは大名の1人になり、天下統一を目指す。登場する武将は、各種コマンドを実行させたり教育することにより能力値が上昇するので、育成ゲームのノリでも楽しめる。



武将には才能値が決まっており、成長には限界がある

PS ●アドベンチャー

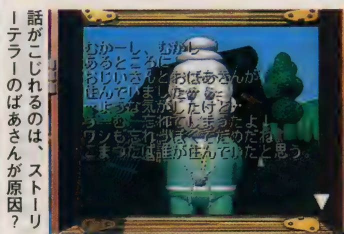
Jコード035912／CD-ROM

アイディア・ファクトリー
発売日●96年3月8日
定　価●5800円

CG昔話 じいさん2度びっくり

昔話の定石をハチャメチャに壊すのだ！

子供の頃に誰もが慣れ親しんだ昔話を壊して楽しもうという、ハイセンス（ナンセンス？）な作品。あらすじの決定権はプレーヤーにあるが、思わぬ展開に戸惑うことも。普通に話を進めても、なぜかおかしな結末を迎えてしまうのだ。



話がこじれるのは、ストーリーテラーのばあさんが原因？

五こ去十こうのすり切れ

2月号P105下の（まこと）様、あります。PC98シリーズですが。悪の魔法使いワードナがリルガミンの王トレボーを倒す為、モンスターを配下に城へ攻めこむ「ウィザードリィⅣ」です。メチャクチャに難しいですが。（葵のPTA）

PS ●アドベンチャー　Jコード031453／CD-ROM

アテナ
発売日●96年4月12日
定　価●6800円

リング オブ サイアス

まるで小説のページを繰るように重厚なファンタジー世界を「読む」

■「指輪」が主人公？

美しいビジュアルと、バイオリンの音色と共に表示される文章。ときおり表れる選択肢を選ぶことで、物語はさまざまに変化してゆく。いわゆる「サウンドノベル」と呼ばれるタイプ。ファンタジーの世界を題材としたゲームだ。

このゲームには、はっきりした主人公はいない。で、魔女の呪いにより、王子の魂が閉じ込められた指輪を中心に物語が進む。強いて言うなら、指にはめた人間を操れるという、この指輪こそが主人公といえる。

■より小説寄りの作り

このタイプは登場人物の行動を選ぶのが普通だが、このゲームではそうではない。例えば、向かい合った人間が何を持っていたかを決めるような選択肢もあるのだ。当事者としてゲームに参加するのではなく、第三者の視点から物語を眺め、ときおり進行に変化を与えられるという感じ。小説を読むような感覚に、より近いものになっている。

1つの文自体がけっこう長めで、選択する場面もそう多く感じない。新進気鋭のファンタジー作家、手塚一郎氏の描くずっしりとした文章を堪能しながら、物語そのものをゆっくりと楽しむ、という作りだ。

会話のシーンでは視線がアップになるという新しい演出が

相手の行動や状況が、選択肢として表れることもある

PS ●アドベンチャー　Jコード024872／CD-ROM

翔泳社
発売日●96年3月15日
定　価●5800円

ZORK I

選ぶのではなく、考えて行動する。正解かどうかは神のみぞ知る……

■原点回帰が新しい

文字によって周りの状況を説明し、また文字によって自分の行動を入力する。「テキストアドベンチャー」と呼ばれるこのジャンルを代表するのが『ZORK』。ロールプレイングの始祖、『ROGUE』と並び称されるこの作品が、装いも新たに登場となる。

■まさに暗中模索の冒険

このゲームは、とにかくヒントが少ない。表示されるのは、状況の説明だけ。何をするかは自分で考えねばならない。現れたモンスターを殺すか。落ちている物を取るか。行動はかなりの自由が許されているが、それが正解とは限らない。何が起こるかを試しながら正解へと近づく。一歩一歩、自分の努力で先へ進む事で得られる達成感。これが『ZORK』の魅力なのだ。

■インタフェースを一新

元のパソコン版は、一文字づつキーボードから入力しなければならなかった。本作も一文字ずつ入力することができるのだが、より遊びやすいインターフェースが導入された。既に画面に表示されている文字にカーソルを合わせて単語を拾ったり、また動詞や自分の持ち物の一覧表から選択することで、入力する言葉を決定できるのだ。

じっくり文字を読んで、周りの状況を理解する必要がある

カーソルを動かして単語を拾って文章を作ることが出来る

バイオハザード

PS ●アドベンチャー

カプコン　Jコード028983／CD-ROM
発売日●96年3月22日
定　価●5800円

ゾンビやモンスターの巣くう館に閉じ込められた特殊部隊のメンバーが、脱出を目指すアドベンチャー。CGで描かれた館の中は、背筋に寒気を覚えるほど美しい。くわしくは巻頭記事を参考に！

忘れられないアノ一瞬

大阪府　花田雄一郎（18歳）

友達とバトルロイヤルで大乱闘だ！

幽☆遊☆白書 魔強統一戦 ■セガ・エンタープライゼス■MD

格闘ゲーム初の4人同時対戦が可能で、友達同士の対戦が超熱かった。キャラクターが小さめで迫力に欠けるという欠点はあったが、4人同時プレー時の予測不可能な戦いの面白さは、そんな欠点を補って余りあるものだった。

PS ●ロールプレイング　Jコード009806／CD-ROM

マルチソフト
発売日●96年3月予
定　価●4800円

Defcon5

失敗即ち死。その緊張感は最高ランクだ

舞台は硬質なCGによって描かれた宇宙基地。プレーヤーは技術者としてここを訪れる。巨大兵器産業の仕掛けた罠をかいくぐり、彼らの陰謀の証拠を掴み、脱出しなければならない。戦闘シーンは緊張感あふれるシューティングだ。

架空の舞台だがCGで描かれることによりリアルに見える

PS ●ロールプレイング　Jコード040207／CD-ROM／メモリーカード1〜3ブロック

ティー・イー・エヌ研究所
発売日●96年4月下旬
定　価●5800円

パチパチサーガ

この世界で頼れるのはツキのみだ！

パチンコの玉が通貨という不思議な世界を舞台にしたロールプレイング。アイテムの入手にも、レベルアップにも銀玉が必要。パーラーで稼いだり、モンスターを倒すと手に入る。キャラクターの成長は運に左右されるシステムを採用。

戦闘も運に左右される。スロットで攻撃者と攻撃力を決定

PS ●ロールプレイング　Jコード031402／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

アスミック
発売日●96年3月1日
定　価●5800円

ヴォルケンクラッツァー —審判の塔—

塔の最上階は悪魔の巣窟？それとも……

謎の塔の最上階にあるという、謎の力を手に入れるために、ひたすら塔の中のモンスターと戦い続ける。タイムリミットは100日。まるで格闘ゲームのような戦闘システムなので、ロールプレイングも格闘ゲームも好きという人にお薦め。

戦闘は必ず1対1だ！モンスターはランダムに出現する

知人が「じゅげむ」に載っていたので、本人に無断で忘年会の時にみんなに見せてしまいました。Oさん、すいません…と書きつつそれを投稿のネタにするオイラ……（HIRO）　五七五のすり切れ

PS ●アクション　Jコード033812／CD-ROM

カプコン
発売日●96年3月22日
定　価●5800円

天地を喰らうII ～赤壁の戦い～

「仁」の人、劉備玄徳を守り三国志の豪傑達が大暴れする

■赤壁の戦いのただ中に

本宮ひろ志氏原作の三国志漫画『天地を喰らう』を題材にしたアクションとして、アーケードでも人気のあったこのゲームが、ついにプレイステーションに移植された。

ゲームは次のようなストーリーから始まる。宿敵曹操の手を逃れて、劉備玄徳は親戚でもある荊州の恩人、劉表のもとに身を寄せていた。しかし、そこも安住の地ではなかった。またもや曹操の軍に追われる身となった劉備。やがて孔明の策により呉と手を結び、曹操と対決するのだ。


2人プレーも可能。敵はうじゃうじゃと湧いて出てくる

プレーヤーが操作するのは、関羽、張飛、趙雲、黄忠、魏延の5人。この中から1人を選んで戦う。いずれも三国志でおなじみの、武勇を誇る豪傑達だ。

■豪快アクション

このゲームは、『ファイナルファイト』などに始まるカプコンの伝統的な横スクロールアクションのスタイルがとられている。アーケード版『天地を喰らうII』は、このシステムでなんと第21弾目ということで人気の根強さがうかがえる。

各キャラクターはそれぞれ強力な連続技や必殺技を持っている。効果的に使っていきたいものだ。ぞろぞろ現れるザコ敵を、バッサバッサとなぎ倒していくのは爽快極まりない。大技のメガクラッシュは使うと体力が減ってしまうが、周囲の敵を一気に蹴散らすので敵に囲まれたときには大いに威力を発揮する。三国志の豪傑らしい力強さだ。

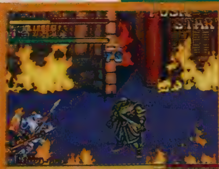
さすが32ビット機の実力か、アーケード版がほぼ完璧に再現されている。ただ、ゲーム中の所々で、ロード時間が挿入されるが、短いのでほとんど気にならない程度だ。アーケードのファンでも満足できる。


要所要所では、ストーリーを説明するビジュアルが出る

こんな武将達が活躍する


關羽雲長
言わずと知れた、三国志主要人物の1人。劉備とは義兄弟の間柄。義を重んじ文武両道に長けた武将。攻撃力、防御力ともに高く、タックル技が得意。


趙雲子龍
大胆にして沈着冷静。謹厳実直。三国志では、劉備の子息阿斗を守って大活躍する。曹操軍の武将達を次々と一刀両断していった武勇伝は有名だ。


魏延文長
荊州の大将であったが、劉備の徳を慕い、襄陽の城にて劉備を助け、玄徳側につく。身の丈八尺の偉丈夫。必殺技は斬馬蹴り（サマーソルトキック）。

PS ●格闘　Jコード033898／CD-ROM

ファミリーソフト
発売日●96年3月29日予
定　価●5800円(予)

あすか120%スペシャル BURNING Fest.

驚異的な技のバリエーションは、たった2つのボタンから生まれる

■操作の簡単さは120%

部の予算をかけ美少女が激突する、対戦型の格闘。パソコン、PCエンジンとリリースされてきた、息の長いシリーズの最新作だ。

このゲームの特徴は、操作の簡単さにある。多くの格闘ゲームでは、複数のボタンに技が割り振られている。だがこのゲームでは攻撃に使うボタンは2つと、とても簡単。だからといって、技のバリエーションが少ないわけではない。方向キーとの組み合わせで多様に技が変化する。とっつきやすいシステムだ。


技と技がうまく激突すると、お互いの攻撃を相殺するのだ

■奥の深さも120%！

常に最新の格闘ゲームの要素を取り入れていたこのシリーズ。本作は、それが一層進んでいる。空中ガード、ガード後の反撃、避け、2段ジャンプ、ダッシュからの大ジャンプ、空中へ浮かせての連続技、オートガード。あらゆる要素が、ぎゅっと詰め込まれている。

複雑なコマンドはいっさいなく、使うボタンも少ない。複雑な要素による駆け引きの楽しさを、簡単な操作で楽しめてしまう。

キャラクターや雰囲気などには、好き嫌いが分かれるところ。だが一風変わったこのスタイルは、プレーする価値は十分にあると言えるだろう。


コマンドが簡単なので、いとも簡単にスゴイ技が出る

街でひろったゲームにひとこと！

ロールプレイングゲームは納得できない

A子さん（18歳）

友達の家にゲームをやると、一晩中やってしまいます。スーパーファミコンの地道なゲーム、『ぷよぷよ』や『マリオカート』なんかをやります。4人集まると『桃太郎電鉄』をやるかな。

思い出は『ドンキーコング』。その場で何回ジャンプできるかって燃えた。ロールプレイングゲームは、ただボタンを押すだけなのにこっちがやられたりするから納得いかないのでやらない。


ゲームウォッチ版『ドンキーコング』にはまったとA子さん

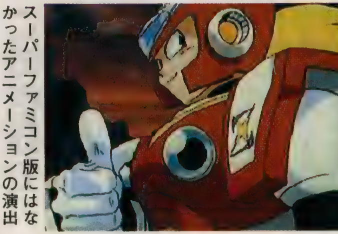
PS ●アクション　Jコード040738／CD-ROM

カプコン
発売日●96年4月下旬
定　価●5800円

ロックマンX3

便利なパーツに交換してガンガン進め

敵の攻撃パターンを見切り、紙一重でかわしつつ進む。人気の硬派アクション『ロックマンX』シリーズの最新作を、プレイステーションに移植。音楽やアニメーションの演出面が強化される。キャラクターはかわいい子供好きのするもの。


スーパーファミコン版にはなかったアニメーションの演出

五劫のすり切れ

初心者なので、ゲーセンのバーチャ2でボコボコに負けちゃうと、リプレイのときはハズカしさの余りうつむいてしまいます。だからこの前、HP100%の時に自分で段差をふみ外して（笑・突進）リングアウトした時はもう大変でした。ま正面からリプレイされてしまい、画面下にウルフのおでこが消える頃には、動揺した私を見て店員が…。（みすずPAI²）

PS ●格闘

Jコード029769／CD-ROM

サンソフト
発売日●96年3月22日
定　価●5800円

ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ

宇宙を駆ける荒くれ者達の惑星をまたにかけた戦い

■ステージはスペーシー？

アーケード、ネオジオ、そしてサターンではすでに発売されている、宇宙を舞台とした2D対戦格闘ゲーム。キャラクターは人間型を始め、爬虫類型、ロボット、半獣人のようなものまでバラエティに富んでおり、まさにタイトルが示すとおり、ユニバーサルな雰囲気を漂わせている。

そして最も特徴的なのは、両端のない、どこまでもループするステージだ。他の2D格闘ゲームでは、画面端に追い詰められて打つ手がなくなるといった状況に陥りやすかったが、このゲームではそんな心配をしなくてもいいのだ。そのため、画面が目まぐるしくスクロールする動きの激しい戦いとなる。

■豪快な技には武器も使う

現実の格闘技をモチーフにした最近の格闘ゲームとは違い、格闘技の常識を無視した技が多いのも特徴。銃による火炎攻撃など、派手でなおかつ強力な威力の攻撃を持っているキャラクターが多いのだ。また、訳の分からない姿をしたボーナスステージのキャラクターも何匹か登場し、愛敬をふりまいてくれる。サターン版にはない時間設定やサウンド・カラーセレクトが追加されたのもポイント。



重火器をメインに戦うロルフの攻撃はかなり派手め



ボーナスステージのキャラクターは、コミカルさが魅力

PS ●アクション

Jコード038806／CD-ROM／メモリーカード1～3ブロック

S.C.E.
発売日●96年4月
定　価●5800円

JumpingFlash! 2 アロハ男爵大弱りの巻

ジャンプ、ジャンプで急上昇！奇抜なマップが眼下に見える……

■高所恐怖症の人要注意！

昨年リリースの『ジャンピングフラッシュ』に続編が登場。前作の敵、アロハ男爵を助けるため戦うというのが、今回のお話だ。

ゲームのルールなどは、前作と同等。さまざまな趣向が凝らされた立体空間を歩き回り、必要なアイテム（今回はムームー星人！）を4つ集め、ゴールへたどり着けばステージクリア。

ビヨーン、ビヨーンと連続ジャンプして高度を上げ、真下を見ながら急降下。誰でも思わず肝が冷える、このスリルと爽快感も健在だ。また今作では、ジャンプのタイミングを計るゲージが付いて、簡単に3段ジャンプができる。ちょっとした改良だが、おかげで簡単にジャンプの気持ちよさを体感できるようになった。

■ヤシの木に、鏡餅？

ゲームの大筋は前作と同等。マップ構成が、より趣向の凝らされたものになっているのが本作の特徴だ。ハワイ、和風の城下町、バベルの塔、秘密工場……。ハワイ島にはゴルフコースや空飛ぶクジラ、城下町では火の見やぐらに折り鶴の航空部隊。前作よりもっと突飛なマップの中を、もの珍しげに見物しながら歩いて回る。漫然と飛び回っていても楽しかったりする。



「ムームー」と声を上げながら、助けを待つムームー星人



井戸の水路を進んでいく、なんてシチュエーションもある

鉄拳2

PS ●格闘

ナムコ
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

Jコード029246／CD-ROM／2P対戦可能／ネジコン対応／メモリーカード1ブロック使用

完璧な移植度が話題になった3D格闘ゲームの第2弾。メンバーも新たに2人を加え、必殺技も大幅に追加された。新たにチームバトルモードや練習モードがつき、より幅広い層にアピールした作品だ。

ジョニー・バズーカ

PS ●アクション

ココナッツジャパンエンターテイメント
発売日●96年4月
定　価●価格未定

Jコード039306／CD-ROM

ギターを武器に、人気ロックバンドのヒーローが地獄の敵と戦っていく破天荒アクション。キャラクターもアイテムも音楽に関係した物ばかり。ロック、ソウル、ジャズ、テクノと何でもアリのBGMにも注目。

PS ●アクション

Jコード028819／CD-ROM／1～2人用

コナミ
発売日●96年3月22日
定　価●5800円

がんばれゴエモン ～宇宙海賊アコギング～

ゴエモン達が山火事騒動で化け物退治！

あのゴエモンが宇宙へと飛び出した。エビス丸やババン、ゴロクと協力し合って宇宙海賊のアコギングをやっつけるのが目的だ。横スクロールのアクションで、仲間によって武器が違ってくるので、使い分けが楽しい1本だ。



画面の色が美しく、おもしろさがアップしたゴエモンだ

PS ●格闘

Jコード032905／CD-ROM

エンジェル
発売日●96年3月8日
定　価●5800円

美少女戦士セーラームーンSuperS ～真・主役争奪戦～

美少女戦士が主役をかけて対戦格闘だ！

未だ人気の衰えない『美少女戦士セーラームーン』。TV最新シリーズのキャラクター達が、主役をかけて対戦格闘を行う。難易度は低く初心者でも安心。また技の強さの変更システムなどがあり、格闘ゲーム好きの人でもけっこう遊べる。



目立たないが美少女戦士達の顔のグラフィックは秀逸だ

PS ●アクション

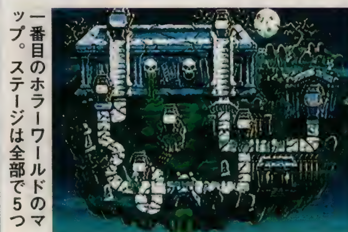
Jコード023744／CD-ROM

BMGビクター／クリスタルダイナミクス
発売日●96年3月8日
定　価●5800円

ゲックス

これからのTVのヒーローはヤモリ!?

TV画面の中に引き込まれてしまったヤモリのゲックスくんが繰り広げる痛快アクションゲーム。3DOの同名タイトルのリメイク版で、プレイステーション用にキャラクターを新たに描き直している。多彩なアクションが面白い作品だ。



一番目のホラーワールドのマップ。ステージは全部で5つ

五劫のすり切れ

ロマサガ3カタリナに惚れてしまった。髪が長かった時には全然魅力を感じなかったのに、髪を切った彼女の素敵なこと！。そして最高なのがこのカタリナのテーマ。伊藤賢治とゆーのは天才か？。ロビンの曲もいーしなー。僕はロマサガシリーズにはなじめなかったんだけど、もうこれには完全にはまった。酔ったと言ってもいい。（きじーさん）

PS ●シューティング　Jコード020818／CD-ROM

アクレイムジャパン
発売日●96年3月1日
定　価●5800円

レボリューションX

正真正銘、エアロスミス出演。ひたすら撃って撃って撃つのみ

■エアロスミス！

長い歴史を持ちながら、常に高い支持を受け続けているロックバンド、エアロスミス。そんな彼らが登場するゲームがこの『レボリューションX』だ。

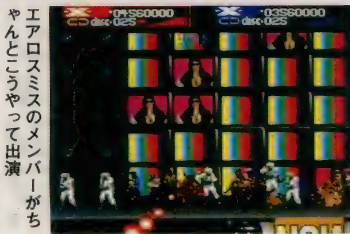
とはいっても、彼らの役どころはさらわれること。プレーヤーがエアロのメンバーを救いにいかなくてはならない、というわけ。

■ちょっとハードな内容

で、プレーヤーがすることはといえば3Dシューティングだ。町や屋内を舞台に展開するステージを生き延びて進んで行かなくてはならない。視点はすんなりと縦や横に移動するだけではなく、斜めにスクロールしたりもする。なかなか迫力のあるアクションが楽しめるのだ。

ただスタイルこそオーソドックスだけど、内容はそこそこにハードだ。次々と溢れ出てくる敵を器用にかわさない限り、道端に落ちているアイテムを拾うことさえままならない。正確に敵のパターンを記憶しつつ進むのではなく、行き当たりばったりで熱く燃えるのが正しい遊び方なのかも。

ちなみに、BGMはエアロスミスのナンバーばかり。ファンだったら見逃すことができない嬉しいタイトルだ。


エアロスミスのメンバーがちゃんとこうやって出演


3Dシューティング部分はちょっとばかりハードだ

PS ●格闘　Jコード031895／CD-ROM／メモリーカード対応1ブロック

ジャレコ
発売日●96年3月下旬
定　価●5800円

スラムドラゴン

相手が倒れたって容赦するな！追い討ちの後にも連続攻撃!!

■情け無用の追い討ち！

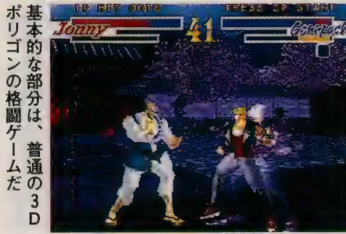
続編や原作つきの格闘ゲームが多い中、注目のオリジナルの新作が登場。使用できるキャラクターは8人で、ボスを含めて全9ステージ。キャラクター8人全員が、何らかの戦う理由を持ち、伝説の男と言われるXを目指して、戦いを繰り広げるという背景設定がある。格闘ファンには親しみやすい世界だ。

このゲームのおもしろみは、倒れた敵に追い討ちをかけ、さらに馬乗りになって連続攻撃をするという情け容赦のなさにある。

■自由度の高い戦闘

このグラウンドブローと呼ばれる馬乗り攻撃以外にも、他の格闘ゲームでは珍しい格闘システムがいくつか採用されている。立ち状態での組み技や、グラウンドブローを返して形勢を逆転する返し技のリバースブロー。ガード終了と同時に必殺技で切り返すディフェンスブロー。敵の横へ移動して、側面や背面から攻撃する、3Dならではの回り込み。これらのシステムと各キャラクターの必殺技や通常攻撃を組み合わせた戦闘は、今までにない自由度の高さをプレイヤーに与えてくれるはずだ。

格闘ゲームが好きな人なら注目の1本だろう。


基本的な部分は、普通の3Dポリゴンの格闘ゲームだ


パワーゲージがMAXになれば、お約束の超必殺技が……

PS ●格闘　Jコード041009／CD-ROM

ナグザット
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

KILLING ZONE

モンスターの豪快な動きに熱くなる

キャラクターにモンスターを使用した、3D対戦格闘。ガイコツやフランケンシュタインなど、おなじみのモンスター達がポリゴンでリアルに描かれている。不気味な雰囲気で、格闘ゲームに慣れた人も新感覚でプレーできるだろう。


不気味なキャラクターばかりではなく美女（？）もいる

街でひろったゲームにひとこと！

行けそうで行けない所があるとくやしい

惑星商人BALさん（23歳）

パソコンゲームで昔発売されていた『水龍士』というロールプレイングは、システム的には普通だがコンセプトが非常に特徴的だった。水を基調にし、水との対話を通して進行していくという不思議なゲームだった。完璧主義なのでマップを作るのや、海で潜れる場所（限られている）を探すのに苦労した。最後の迷宮は深くて敵も強かった。でもやり遂げた達成感があった。


ディスクシステムの『ゼルダの伝説』はそのすべてに感動した

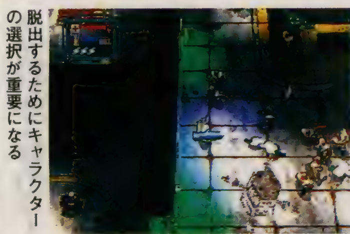
PS ●シューティング　Jコード034533／CD-ROM

インタープレイ
発売日●96年3月15日
定　価●5800円

ブラッド・ファクトリー

目まぐるしく動き回る敵に惑わされるな

アメリカンコミック風のキャラクターが活躍するアクションシューティング。無実の罪で投獄された無法者に扮し、看守や脱獄防止マシンを倒して脱出不可能な牢獄から脱獄する。最大で4人まで同時にプレーすることが可能だ。


脱出するためにキャラクターの選択が重要になる

PS ●格闘　Jコード039551／CD-ROM

ビック東海
発売日●96年4月予定
定　価●5800円

CRITICOM
ーザ・クリティカルコンバットー

倒した敵がレベルアップして再び現れる

人間から悪魔、モンスター、機械生命体などのキャラクターが活躍する3D格闘アクション。戦闘は1ラウンドのみで進行はレベルアップ制と、ユニークなシステムが特徴だ。的確な「読み」を要求する、ハイレベルな格闘ゲームだ。


キャラクターはレベルが上がるにつれ、姿を変えていく

格闘
シューティング

五劫のすり切れ
次世代機をプレイする時は必ずS端子ケーブルでプレイしている。皆様もビデオ端子でやってるならぜひS端子でプレイしてみてっ!!もう全然違うから。次世代機のゲームはグラフィックがいいんだから。S端子でやらんともったいない。ビックリするで～。（ヤコウ）

PS ●シューティング　Jコード025755／CD-ROM／メモリーカード対応／マウス対応／ネジコン対応／アナログジョイスティック対応／4人数同時プレイ可能

ナムコ
発売日●96年4月26日
定　価●5800円

ギャラクシアン³

ライバル意識を燃やすほどミッションクリアは楽になる!?

■操作は単純だが迫力満点

『ギャラクシアン³』は、巨大な宇宙戦闘機の砲手となり、巨大なスクリーンの中に映る敵戦闘機を撃破していくシューティング。東京の二子玉川にあるアミューズメントパーク、ナムコ・ワンダーエッグで人気の同名アトラクションがオリジナル。このアトラクションは、最大28人同時プレーが可能ということが1つの特徴となっている。このため隣の席の人と腕を競ったり協力したりと、より多くの人数でプレーするほど楽しくなるわけ。

また敵戦闘機や戦艦、基地などはクオリティの高いCGで描かれていて、しかも巨大なスクリーンの中をハイスピードで動く。視点が砲手から見たものということもあり、宇宙戦争を疑似体験しているかのような迫力がある。操作は照準を合わせて撃つだけと単純なものなので、気を取られないぶんスクリーン内で展開される戦いの迫力を、存分に満喫することができる。

■プラスアルファも充実

このプレイステーション版は、グラフィックのレベルに関しては、業務用と同じ。ただ一般の家庭には、巨大スクリーンや28人が座れるシートがないため、スペック部分の再現はされていない。その代わり、ゲーム画面の縦横比は業務用と同じで、4人まで同時プレーが可能となっている。大きなモニターを使用するほど、そして多人数でプレーするほど、業務用と同じプレー感に近くなるわけだ。

また、プレイステーション版独自の要素も用意されている。自分もしくは友達のプレーをメモリーカードに記録すれば、そのデータを基に戦うパートナーが生まれる。つまり、そのデータといっしょに戦えるわけだ。さらに、業務用と同じ展開のミッションだけでなく、オリジナルのミッションも追加されている。

武器の威力や攻撃範囲など、細かい設定も可能だ



多人数でプレーしたほうが、断然白熱するだろう



パッド以外でも、ネジコンやマウスで操作できる



協力する？　それとも、ライバルとして腕を競う？



新ミッションも追加されているため、かなりお得

PS ●シューティング　Jコード035122／CD-ROM／対戦ケーブル

ソフトバンク
発売日●96年4月19日予
定　価●価格未定

DOOM

怪物目がけ、我を忘れて銃を乱射。後に残るは死体の山と快感のみ

■動くものは、すべて敵！

舞台は迷路のような建物の中。そこを徘徊するのはさまざまなモンスター達。プレーヤーは銃を片手に怪物達と渡り合い、出口を目指すのだ。単純なルールと、敵を殺戮するバイオレンスさが受け大ヒット、その後さまざまなフォロワーを生み出した『DOOM』がプレイステーションで登場。

プレーヤーが初めに持っているのは、自らの拳とガンのみ。迷路内を巡り歩き、敵を蹴散らして弾薬やアイテムを拾い集める。そして出口へたどり着けば、1ステージクリアだ。

このゲームでは、ひたすら敵を倒すことがクリアへの近道。初めこそ控え目に銃を撃っていても、そのうち敵を見るや銃を乱射してしまうようになる。自分でも気づかない攻撃衝動が、思わずむき出しになってしまうという、キモチよくも恐ろしいゲームなのだ。

■おトク度は非常に高し

このプレイステーション版は、パソコン版『DOOM』と『DOOMⅡ』をカップリングしたものとなっている。また『DOOM』のヒットの一因であった対戦プレーも、通信ケーブルを用いることでできてしまう。ボリューム満点の作りになっているのだ。



ガンガン銃をぶっ放せば、まさに死屍累々という感じ



ビニールシートのプチプチを潰すかのように殺しまくる

PS ●シューティング　Jコード027481／CD-ROM

エクシングエンタテイメント
発売日●96年4月中旬
定　価●価格未定

ウルフファング

共に戦場を駆け抜ける相棒だから慎重に愛機を選びましょう

■硬派なシューティング

この作品は、データイーストがアーケードで発表した『空牙』の続編にあたるシューティング。視点はサイドビュー。ロボットを操作して敵を倒しつつ、ステージをクリアしていくものだ。この作品の最大の特徴は特殊装備、白兵戦用の武器、脚部の3つのパーツを組み合わせて、使用する機体を選ぶこと。それぞれのパーツは4種類ずつあるうえ、性能も違う。組み合わせは64通りにも及び、できあがる機体は見た目も性能も、名称も異なる。自分の好みに合った機体を作ることができるわけだ。

ところで、機体には「羅刹」や「白虎」など、シブいネーミングが施されている。登場するメカもアニメチックではなく、近未来的な兵器っぽい。そんなところから、この作品には硬派なイメージがある。

■オリジナルの要素も追加

このプレイステーション版では、アーケード版を忠実に再現。ハマッていたファンには、嬉しい限りだ。また、新たにPSモードも追加されている。このモードは、グラフィックが強化されている他、インターミッション画面で作戦内容が音声で伝えられるなどのアレンジが加えられている。



ゲーム中盤から、次に進むステージの選択を迫られる



嵐のような敵の猛攻を退け、生き延びることができるか？

『ぷよぷよ』…ちょっと変えただけでもこんなに変わる（笑）。まるでふてくされているようだ。（魔導物語セガサターンに移植希望〜★ひゆな）
五・七・五のすり切れ

PS ●スポーツ&レース　Jコード038164／CD-ROM／対戦ケーブル・ネジコン対応

SCE international
発売日●96年3月8日
定　価●5800円

ワイプアウト

高速で迫るカーブに削れる命。心臓麻痺にはご注意めされい！

■風を抜く音が聞こえるか

通常では考えられないような、アップダウンの激しいコース。そこを、ホバーカーのように宙に浮いた車で走り抜ける。それが、この『ワイプアウト』だ。

このゲームは、普通の車のギア操作に当たるものはない。いわゆるオートマ。ただアクセルを踏むだけで、どんどん加速できる。このように操作が簡単なぶん、コースは変化に富んでいる。路面にはパネルが仕込んであり、これを踏むと一時的に加速したり、敵を攻撃するアイテムを取ることができる。これを用いて、敵車を妨害したりしてレースを有利に運ぶのだ。


車体は宙に浮いている。滑るようにコースを走り抜ける

またさらに、各コースのレイアウトがとても面白い。ジェットコースターばりに急な斜面を駆け上がったり、谷間を次々に飛び越えたり、ウォータースライダーのようにグネグネ曲がりくねった所を駆け降りたり。視界はグワングワン揺れるので、常に油断がならない。突如として迫ってくる壁を避けるため、スピードの乗った機体をねじ伏せるようにして曲がらねばならないのだ。もちろん壁に当たればガクンとスピードが落ちてしまう。かわせば極楽、当たれば地獄。この紙一重の快感が、思わずクセになってしまうのだ。

■クールなセンスに酔う

ゲーム全体に漂うどこか奇妙な雰囲気も刺激的。コースには妙なシンボル（看板に意味なく「天」と書かれているなど）があふれていて、耳にはテクノのビートが突き刺さる。非現実的で、シュールな雰囲気さえ漂うコースを走っているだけで、めまいを起こしそう。

レースゲームの最先端を突っ走るこのゲーム。初心者、上級者を問わず、広くオススメしたい一作だ。

コンマ一秒がずしりと響く

通常のレースモードとは別にタイムアタックのモードがある。ここには敵車がいないので、複雑怪奇なコースを自由に走り回ることができるのだ。どのコースもバラエティー豊かなので、攻略しがいは十分。コースを覚えてタイムが煮詰まってくると、ほんの少しのミスも命取りになる。何人かでタイムアタックに挑戦しだすと、サルのようにハマってしまうかもしれない？

アクセルベタ踏み！　根性だ！

タイムアタックが熱い！


急斜面を上がると、突如足元がなくなる。肝が冷える瞬間だ


ここは日本のステージ。ご覧の通り、なんかヘンですよ

PS ●シューティング　Jコード037524／CD-ROM

バンダイ
発売日●96年3月29日
定　価●6800円

機動戦士ガンダム Ver.2.0

ガンダムばかりが主役じゃない。今度はザクだって活躍できる

■モビルスーツが増えた

昨年6月に発売された3Dシューティング『機動戦士ガンダム』。コックピット視点で展開していくゲームなのでアムロ・レイの気分が味わえ、ガンダムファンの間で好評だった。その第2弾がついに登場する。

前作好評だったコックピット視点はそのまま継承しているが、その他の細かい点がいくつかパワーアップしている。中でもファンが最も嬉しいのは、登場するモビルスーツの種類が増えたことだろう。メジャーなものから、通好みのマイナーなものまで全部で39種類も登場する。

■赤い彗星にもなれる

今回はモビルスーツだけでなく艦船なども登場するので、ミッションも敵艦隊の撃滅や基地攻略などが追加され、原作のエピソードがより忠実に再現されるようになった。また、随所に盛り込まれているCGムービーにキャラクターの顔が挿入されるので、イベントの演出がより臨場感あふれるものになった。敵であるジオン軍のモビルスーツを操ることができるようになったのは、打倒ガンダムという人には朗報だ。

ガンダムはやっぱり初代に限るよという昔からのファンにぜひお薦めしたい。


コックピットは精密に描かれている。ビグロが目前に迫る

艦船は、エンジンや艦橋を狙い撃ちして撃破するのだ

PS ●シューティング　Jコード027898／CD-ROM／メモリーカード1ブロック対応

メディアエンターテインメント
発売日●96年4月12日予
定　価●5800円(予)

キューイーン

空を飛んだり弾を吸ったり便利な掃除機

7つの童話の世界で繰り広げられるファンタジー・シューティング。掃除機に乗った「ひろ君」と「あいちゃん」を操作して、敵を倒していく。掃除機で敵の弾を吸い込んでエネルギーにしたり、斬新なアイデアが面白い。


美しい自然の風景を舞台に幻想的な世界を駆けめぐる

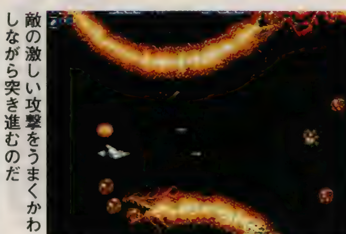
PS ●シューティング　Jコード038113／CD-ROM

コナミ
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

グラディウスデラックスパック

パワーUPしひたすら敵を撃ちまくれ

言わずと知れた名作『グラディウス』。その『I』『II』のカップリングソフト。ゲーム内容はアーケード版を忠実に再現したもので、テクニックもそのまま通用する。オリジナルのCGデモシーンも、一見の価値がある。


敵の激しい攻撃をうまくかわしながら突き進むのだ

五●劫●●のすり切れ
ファミコンショップめぐりをし、ワゴンセールのＰＣソフト、ＭＤソフトを買い占めをしているのが趣味になりつつある。６ヵ月でＰＣソフトが150を突破してしまった。ちなみに１本150〜500円ぐらいです。（卒業Ⅱが新品で370円だった）。（ＰＣバンザイ）

PS ●スポーツ&レース Jコード024805／CD-ROM

タカラ
発売日●96年3月22日
定　価●5800円

チョロQ

ゼンマイをエンジンに載せ替え 懐かしの『チョロQ』が発進だ

■ゼンマイ巻いて走り出せ

15年ほど昔の低年齢層にウケて、男の子達の間で流行となった『チョロQ』。子供の手のひらに乗るほど小さい、デフォルメがされた車のおもちゃだ。その愛らしい車体と、ゼンマイ動力で走らせる手軽さ。休み時間になれば、小学校の廊下はサーキット場となり、互いの『チョロQ』で競い合った。そして、どの種類がまっすぐ走るとか、黒いゼンマイボックスが速いとか、根拠のない情報交換を楽しんだものだ。

その『チョロQ』を題材にしているので、このゲームには子供っぽいイメージがある。そんな印象を吹き飛ばす作りがされているのが嬉しい。例えば、車体が流れたときの感覚や、ドリフトによる回復など。また、後ろからと運転席からの視点を持っているなど、レースとしての完成度は高い。

■パーツを買うのが楽しい

プレイステーションで復活を果した、この『チョロQ』。3D視点でライバル達と競い合うレースになっている。そのコースは平坦なサーキット場や、足場の悪いダート、見通しの悪いトンネルと飽きさせないものばかり。また、レースで3位までに入賞することで、賞金と新たなコースを走る資格を得られる。もちろん先のコースに進めば、ライバル達が手強くなる。そこで賞金をためてパーツを買い、愛車を強化していくことになる。その種類は豊富で、ボディやミッション、エンジン、タイヤなどかなり細かい。このパワーアップしていくところや、なかなかシビアなレースなど、かなり楽しい。

この『チョロQ』は、タイムを削るよりも、ゲーム的要素を楽しみたい人にピッタリなレースゲームだ。



実車をデフォルメしたデザインがウリだった『チョロQ』



滝に飛び込む、燃えるシチュエーションのコースもある

はじめの5分で ぜ～んぶ丸わかり



個性的なコースで競い合う
コースはサーキットだけにあらず。まるでオフロード車のように林間を駆け、川を渡り、ダートコースを走り抜く。どれも個性的で楽しいものばかりだ。



賞金を稼いでパーツを買う
レースに入賞すると賞金を貰える。それを使うことで各種パーツを買うことができる。中にはクラクションのように、ただ鳴らすだけのお遊び的なものもある。



目指せワールドグランプリ
いろいろなコースを走る、スプリントレース。それに勝ち残った者だけが、憧れのワールドグランプリに参加することができる。テクニックを磨いて挑戦だ。

PS ●スポーツ&レース Jコード028355／CD-ROM

日本物産
発売日●96年3月予定
定　価●5800円

デッドヒートロード

東西の高速道路が、俺達のサーキットだ

ビルの間を縫うように走る、高速道路の環状線。これは、それを舞台にした3Dカーレースだ。コースにはちょっとした起伏やアップダウンがあり、視覚的にも楽しめる。レースモードの、エンブレムを賭けて走るという設定が面白い。



ライバル以外にも、大型車が道を塞ぐように走っている

PS ●スポーツ&レース Jコード024457／CD-ROM

EAV
発売日●96年3月22日
定　価●5800円

ロードラッシュ

レースとバトルの狭間でバイクを操り、真の公道レーサー目指せ！

■闘うレーサーに仲間入り

3DOで発売されたレースゲームがプレイステーションに移植。バイクを操り、真の公道レーサーとしてその名をはせることが目的だ。ライバルは、同じ夢を持つ8人の公道レーサー。レースは1レベル5種類のコースで構成。全コースで3位以内に入賞すれば、次のレベルに進める。

しかし、普通にレースをしていては上位入賞は難しい。ライバルは、プレーヤーに対してさまざまな妨害をしかけてくる。プレーヤーも負けずに殴る、蹴る、武器を使うなどの攻撃でライバルを蹴落とすのだ。バトルに夢中になって、そこが公道だということを忘れていると、いきなり対抗車と正面衝突！ということもある。レースは大味でも、この死と隣り合わせのスリルは癖になる。

■賞金目指して戦うのだ！

レースを完走すると、順位に応じて賞金が入る。そうして稼いだ賞金で、より高性能なバイクを購入できるのだ。これでレースもバトルもさらにアツくなるというものだ。オープニングやスタート前、ゴール後などに挿入される実写映像も、雰囲気の盛り上げに一役かっているが、ロード時間が多少気になる。



腕力だけじゃなくドライビングテクニックでも差をつけろ



ハードでノリのいい音楽にのってイカすマシンが爆走する

PS ●スポーツ&レース Jコード035963／CD-ROM

バンプレスト
発売日●96年4月12日
定　価●5800円

プレイスタジアム

すべてがポリゴンの野球ゲーム登場！

ボールやバット、選手、球場、すべてがポリゴンの野球ゲームだ。ジャンピングスローなど、今までのゲームにはなかった細かい動作を、アニメーションで表現している。また、選手は95年度ペナントレース終了時点の最新データを使用。



選手達の豊富なアニメーションが名場面を呼ぶ！

いきつけのゲームセンター、全50円だから気にいっていたのに、ある日行ったらパチンコ屋になっていた。大人ってこうやって子供の遊び場を奪うからズルいよな。（謎のお子さま）
のすり切れ

PS ●スポーツ&レース　Jコード038458／CD-ROM／メモリーカード1ブロック使用

ヒューマン
発売日●96年3月15日
定　価●5800円

ファイヤープロレスリング　アイアンスラム'96

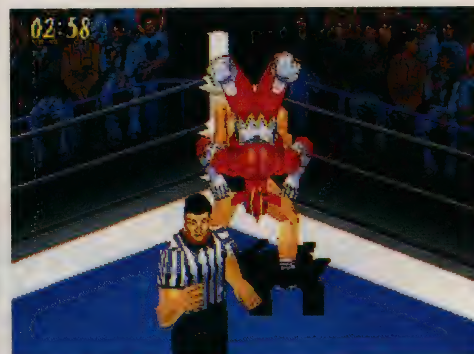
迫力のレスラーと重量感のある効果音でリングの興奮が蘇る！

■プロレスゲームの定番
肉が肉を打つ打撃音。100キロ近い肉体が叩きつけられてたわむリング。がっちりと極められて軋む関節。こういったプロレスの迫力を十分に再現した『ファイヤープロレスリング』シリーズの最新作が、プレイステーションに登場。
プレーヤーはレスラーを操作して、他のレスラーと戦い、チャンピオンベルトを獲得するのが目的だ。ポリゴンで描かれた大きなレスラーは、リングが狭く感じられるほどの迫力を持っている。彼らを自由自在に動かすのは、なかなかの快感だ。それぞれに設けられた技の数が多いので、覚えるだけでも一苦労する。ただし、操作性は悪くない。大技・小技でボタンがまとめられて、相手との距離や状況ごとに応じて技が出るので、シリーズのビギナーでも結構通用する。徐々に多彩な技を覚えて状況に適した反応をするという、プロレスゲームの楽しみが味わえるのだ。

■たまらない重量感
このゲームは、シリーズの緻密なシステムを受け継ぎつつも小さくまとまることなく、プロレスの迫力を出すことに成功している。成功の原因の1つは『ポリゴン表現された大きめのキャラクターに違いないが、重みのある効果音も見逃せない。アクションの度にズシン、ズシンと重低音が腹に響く。その度に、キャラクターの重みやリングのたわみなどが感じられて、臨場感がひしひしと伝わってくる。
結論として、これまで発売されてきた『ファイヤープロレスリング』シリーズの基本システムを生かしながら、シリーズ選りすぐりの10人を登場させたものといってよい。これまでのシリーズのファンにとって、いっそうの魅力を加えた最新版を楽しめることは間違いないと言える。



登場するレスラーはそれぞれにモデルがあるようだ



トップロープからの華麗な飛び技も再現されている

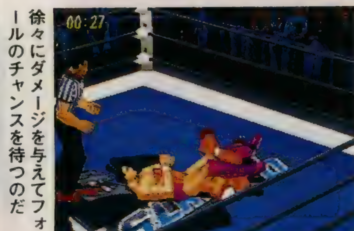
●プレイイメージ●

プレーを始めると、相手と組んで（グラップル）から技をかけるタイミングがやたらとシビアなことに気づかされる。慣れるまでは、単にボタンを連打している方が技をかけやすいぐらいなのだ。これは練習を繰り返すしか上達する方法が無いだろう。もっとも、1度相手を転ばしてしまうともう安心。ダメージにもよるが、実際の時間で5秒くらいは起き上がってこない。関節技でも追い打ちでも、落ち着いて攻撃できる。自分が立ち上がる時間も長いが



組み合った一瞬後が勝負





徐々にダメージを与えてフォールのチャンスを待つのだ

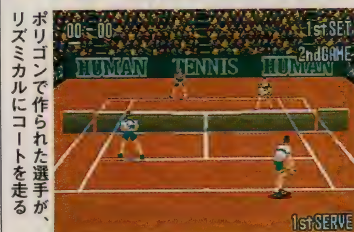
PS ●スポーツ&レース　Jコード037796／CD-ROM／メモリーカード1ブロック使用

ヒューマン
発売日●96年3月22日
定　価●5800円

ハイパーファイナルマッチテニス

始めて5分で味わえるテニスの醍醐味

複雑な操作を必要としないテニスゲーム。飛んできたボールにタイミングを合わせてラケットを振るだけの、簡単操作が特徴だ。このためラリーが長く続き、初心者でもテニスの楽しさに触れることができる。最大4人同時プレーが可能。



ポリゴンで作られた選手が、リズミカルにコートを走る

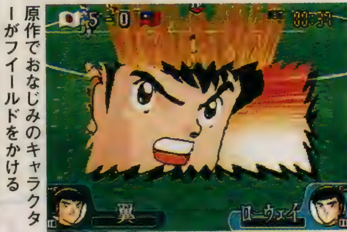
PS ●スポーツ&レース　Jコード031534／CD-ROM

バンダイ
発売日●96年4月予
定　価●5800円予

キャプテン翼J GET IN THE TOMORROW

サッカー人気の火つけ役と言えば……

サッカー漫画のルーツとも言える作品の新シリーズ『キャプテン翼J』。そのキャラクターを使ってサッカーが楽しめる。フィールドはポリゴンで構成され、リアルな素早い視点の変化に対応。迫力の「スーパープレー対決」もある。



原作でおなじみのキャラクターがフィールドをかける

PS ●スポーツ&レース　Jコード038997／CD-ROM

EAV
発売日●96年4月19日
定　価●5800円

オーバードライビンDX

憧れの名車を自分の手で運転できる快感

このゲームは、ポルシェやフェラーリといった8種類の名車が登場するカーレース。それぞれの車は、エンジン性能や運転席周りといったところまで再現されている。ビデオ機能が付いており、自分の走りを客観的に見ることができる。



各車は運転席の様子が実写に忠実に再現されている

PS ●スポーツ&レース　Jコード036218／CD-ROM

ココナッツジャパンエンターテイメント
発売日●96年3月1日
定　価●5800円

WORLD CUP GOLF ～IN ハイアット ドラドビーチ～

いろいろなモードを試してゴルフ三昧

ワールドカップ参戦の他に、マッチプレーなどの6つのゲームが可能。打ちっぱなしやアプローチを好きなコースで練習できるなど、中身が詰まった本格派。ティーショットの弾道は空撮で迫力があり、コースも実写取り込みで美しい。



打ちっぱなしでドライバーの感覚をまずつかもう

五±劫ごうのすり切れ　ちょっと前に“ドラクエⅥやったら受験勉強に専念するぞ”と誓ったが、すぐに、あの『ファイアーエムブレム』の続編がでるとの情報が！大学どころじゃなくなってきたな。（オレが帝王）

PS ●スポーツ&レース　Jコード038792／CD-ROM／ネジコン・対戦ケーブル対応

S.C.E.
発売日●96年4月12日
定　価●5800円

モータートゥーン グランプリ2

かわいいクルマ達が見かけによらない本格派の走りを披露する

■さらに多彩な第2弾登場
94年に発売された3Dポリゴンレーシングの第2弾が登場。前作同様、松下進氏デザインのファンタジックな世界と、かわいいキャラクター達がレースを彩る。今回、さらに2つのキャラクター（クルマ）が増え、アイテムもカルガモ親子を使って邪魔するなど、バラエティに富んだ20数種類が用意されている。

■走りのリアルさがアップ
前作は、タイヤと路面の接地点をリアルタイムにスキャンし、実車に近い操作感がプレーヤーに伝わってきた。今回はさらにリアルさを増し、各車のエンジンの微妙な出力曲線やクラッチの滑り、スプリングとショックアブソーバーなどのサスペンションをシミュレートしている。本格レーシングファンにもお薦めだ。

■お得な前作プラスα
チャンピオンシップの5コースに挑戦し、総合優勝すると、その逆走コースが追加される。逆走には、基本コースの時間帯や天候なども変更されている。
また、レースのリプレーやタイムアタックのゴーストカーなどを、メモリーカードに保存可能だ。通信対戦用ディスクも付き、対戦車ゲームと対潜水艦ゲームをおまけとして収録する。


アイテム「ビッグ ビッガー ビッゲスト」で巨大化！

テクスチャーマッピングがほどこされ、前作を上回る画面

PS ●スポーツ&レース　Jコード038105／CD-ROM

コナミ
発売日●96年3月15日
定　価●4800円

ワールドサッカー ～ウイニングイレブン～

イレブンを掌握しゴールを目指す 一瞬の判断で守備陣を突破しろ！

■生き生きした動きを再現
世界各国のサッカーチームの中から、好きなチームを選んで戦うサッカーゲーム。全部で26ヶ国、総勢416人の選手が登録されているので、チームを選ぶだけでも悩んでしまうほどだ。
スタジアムはグラウンドのムラが目立たず、選手の足元にキチンと影がついていたりと、グラフィックもなかなかのもの。ポリゴンの選手も、動きをよく再現しており、キックの時やボールを奪うときの体の動きは本物ソックリに見える。ラフプレーでイエローカードを出されたときの審判への抗議のゼスチャーなど、それっぽくて笑ってしまう。

■操作自体は簡単だが……
プレーヤーはマークのついている選手をカーソルで操作する。ロングパス、ショートパス、シュートは各ボタンに対応しており、操作自体は少しやればすぐに慣れる。しかし、レーダースクリーンで全選手の位置が分かっても、狙った所にボールを通すのは実に難しい。試合前に各種フォーメーションや、カウンターアタック、全員守備などの作戦も設定可能だが、選手の動きをつかんでないと結局は勝利に結びつかない。なかなか奥の深いゲームだ。
2人同時プレーも可能。


ベストメンバーとフォーメーションをチョイス


シュートが決まった。選手と一緒に君も喜べ！

PS ●スポーツ&レース　Jコード041025／CD-ROM

ナグザット
発売日●96年4月
定　価●5800円

アクチャー ゴルフ

ファンも納得 本物指向のゴルフゲーム

ゴルフの本場イギリスのグレムリン社が開発した3Dタイプのゴルフ。ショットには「フェード」「パンチ」などの細かい設定もあり、実際のプレー感覚で楽しめる。新しいモーションキャプチャーの採用で、よりリアルな動きを再現。


リプレーが見たいときは3つのウインドウで表示できる

PS ●スポーツ&レース　Jコード039004／CD-ROM

EAV
発売日●96年4月26日
定　価●5800円

Jリーグ バーチャルスタジアム'96

カッコいいプレーはナイスなアングルで

3DOで発売された同名タイトルが、96年開幕時のデータを搭載してプレイステーションに登場。選手やスタジアムが、ポリゴンでリアルに再現されている。また、フルシーズンやオールスターなど、5つのモードが用意されている。



試合中にはカメラアングルをいろいろと変えられる

PS ●パズル　Jコード038156／CD-ROM

トミー
発売日●96年3月29日予
定　価●4800円

NuPa ～ぬうぱ～

制限時間ありで厳しいけど喜びも大きい

数字をヒントに、隠された絵を完成させてゆく『お絵描きロジック』タイプのゲーム。1問解くごとにでき上がった絵の3Dポリゴン立体像が表示される。初級、中級、上級合わせて全300問が用意されている。頭の体操にはピッタリ。



ヒントをもとに塗りつぶせ。コツをつかむまでは難しい

PS ●スポーツ&レース　Jコード041017／CD-ROM

ナグザット
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

アクチャーサッカー

本場イギリスで開発された3Dサッカー

スポーツゲームで定評のある英国グレムリン社が開発した、3Dサッカーの移植版。世界44カ国の代表チームから選択してプレーできる。選手の躍動感溢れるリアルな動きと、プレーに合わせた実況中継で、たっぷり臨場感を味わえる。

縦、横、斜め、上など多彩なアングルを自由に選択できる

五劫のすり切れ
友だちがPSなどもっていて、毎日のようにやりにいった。その友だちがひっこしてしまう。かなしいな～。（わんポー）





走りが、進化する。

Variation of Reconstruction
改造バリエーションは1000万種類以上の組合せ

Play
１Ｐプレイはもちろん、２ＰプレイもＯＫ



Tune up
レースに勝ち抜くと新しいチューンナップパーツをゲット

Variation of Machine
マシンのバリエーションは30種類プラスα

Variation of Course
コースバリエーションは９コース

あのチョロQが、「育てるゲーム」になってプレイステーションに登場。

レースで勝ち抜くと、新しいチューンナップパーツが手に入る「育てる」ゲーム。自分だけのメモリーカードで保存でき、友だちとのバトルも白熱します。

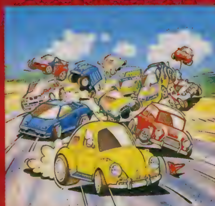








プレイステーション用ソフト　チョロQ



君だけのチューンカーで遊ぶ、
超空間３次元立体レース。

絶賛発売中　¥5800（税別）





PS ●パズル　Jコード031801／CD-ROM

タイトー
発売日●96年3月29日
定　価●5800円

パズルボブル2

泡のはね返りを見切るのに分度器片手にプレーしたりしてね

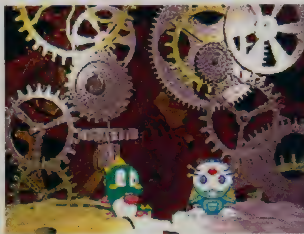
■低年齢層にも大人気だ

これは、幅広いファンをつかんだ『パズルボブル』の続編。その業務用ゲームを完全移植したものだ。ちなみに、ゲームセンターで遊んでいるのは、小学生から20代後半の人までさまざまだ。その人気の秘密は、ちょうどいいくらいの難しさと、泡を落とすときの爽快感だろう。さらにこの『～2』では、ステージクリアのたびにルート選択するモードや、シナリオ式で進むモードが追加された。さらにプレイステーション版には、オリジナルのタイムアタックモードを搭載。このおかげで、何度でも楽しく遊ぶことができる。

■泡を消していく爽快感

ゲームの目的は、画面上の泡をすべて消すこと。そのためにプレーヤーは、画面下からランダムに選ばれる泡を撃ち出していく。この撃ち出された泡は、壁に当たると跳ね返り、他の泡に触るとくっつく習性がある。また、3つ以上の同じ色がつながると、弾けて消える。このとき、他のものとつながりのなくなった泡は、画面下部へと落ちていく。この落ちる泡が多いほど得点が高く、見た目も派手だ。この泡を落とす快感は、一度味わうと病みつきになること間違いなしだ。


ゲーム中にはプレーヤーを助ける特殊な泡が登場する


コンピューター対戦モードでは面白いやりとりが楽しめる

PS ●パズル　Jコード037982／CD-ROM

サンソフト
発売日●96年4月下旬予
定　価●4980円(予)

パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2 ～カラーもありますわ～

ますます充実した本家ロジックパズルゲームはこれで決まりだ！

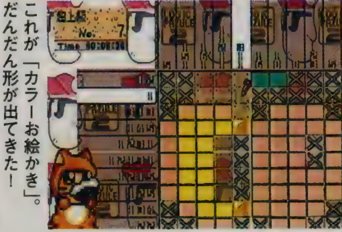
■「ロジック」って何？

ロジックとは、縦、横に表示されている数字をヒントに、マス目を塗って絵を完成させるパズルゲーム。わかりやすいルールと、筆記用具があればどこでも楽しめる手軽さで人気に火が付き、今や最もポピュラーなパズルゲームのひとつとなっている。

この『お絵かきロジック2』はロジックとゲームの長所を上手く融合させた前作にアレンジを加え、よりゲーム性を重視した作品だ。塗ったり消したりの面倒な手間は全てボタンを押すだけでOKなのはもちろん、絵柄もカラフルで、やりごたえ十分。ゲームと相性ピッタリのロジック、ぜひ一度プレーしてほしい。

■長～く遊べる一本だ

『ロジック2』は従来のロジックに、マスに着色しながら絵を完成させる「カラーお絵かき」が加わっているのが大きな特徴。問題は300問以上、2人同時プレーが可能になって前作のファンも十分納得できる作品だ。初級から超上級のどこからでもプレーできるのも魅力のひとつだろう。また、人気声優のかないみかさんが前作同様おーちゃんを演じている。ルール説明してくれるカワイイ声はファンなら必聴モノ。


これが「カラーお絵かき」。だんだん形が出てきた！


カラーが33問、従来のロジックが300問用意されている

PS ●パズル　Jコード040177／CD-ROM

ビーピーエス
発売日●96年3月下旬
定　価●価格未定

テトリスX

よく練られたシステムはそのままアーケード版に迫る音楽と背景！

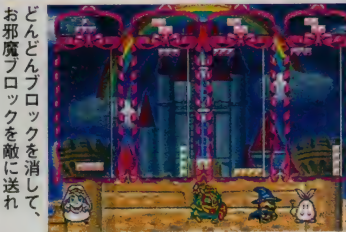
■北の国から来たゲーム

『テトリス』の作者アレクセイ・パジトノフという名前がゲームの世界に登場した時、ソ連はまだ健在だった。このソ連生まれの珍しいゲームはたちまち日本人の心を捉え、いまだに根強い人気を誇っている。上から落ちてくるブロックを当てはめ、ひたすら消していくという単純なシステムの勝利だった。ファミコンを始めとした、さまざまな機種に移植されてきたこの『テトリス』が、このたびプレイステーションに移植されることとなった。

■明るいロシア

ゲームをスタートさせると、常夏の島を思わせるポップで明るい曲がかかる。クリアする度に変わる美しい背景によく合ったセンスのよいものだ。でも、よく聞けば、その曲は今までも使われていたロシア民謡「トロイカ」と「カリンカ」をアレンジしたもの。しっかりと『テトリス』の伝統を守っている。

画面の美しさや音質の高さはアーケード版に迫る素晴らしさで、ゲームセンターでブロックを消し続けた人でも不満を感じる事はないはず。かわいいキャラクターの登場する対戦モードもついて、お買得感のあるソフトに仕上がっている。


どんどんブロックを消して、お邪魔ブロックを敵に送れ



ブロックの落ちてくるスピードも最初はゆっくりだが……

PS ●パズル　Jコード037567／CD-ROM／マウス対応

SCE
発売日●96年3月未定
定　価●価格未定

3Dレミングス

レミングの自爆の悲鳴が耳に残る……

ひたすらまっすぐに歩く、レミング達。彼らにうまく指示を与えてうまくゴールに導くパズルゲーム。歩く向きを変えたり、階段を作ったりしてなるべく多く脱出させる。奥行きのある空間を行き来しながら、解法を考えるのが楽しい。


残ったレミングは自爆させねばならない。ごめんよ～っ！

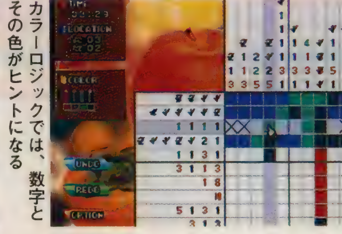
PS ●パズル　Jコード037800／CD-ROM

ヒューマン
発売日●96年3月8日
定　価●5800円

ロジックパズル レインボータウン

カラフルで一層楽しいロジック登場

今やおなじみとなった、ロジックパズル。このソフトの特徴は、色を塗り分ける「カラー」や、青、黄、赤の3枚のロジックを重ねて7色の絵を完成させる「レインボー」が楽しめること。問題数も豊富で、飽きずにじっくり遊べる。



カラーロジックでは、数字とその色がヒントになる

五劫のすり切れ　『ドラクエVI』発売前夜、凍つく寒さの中仕事をしていた。あまりに冷えきっていたので担当のKさんが「温かいものを食べましょう」と言い、回る所に連れていってくれた。スシって温かいかなあ。疑問を残しつつ、Kさんをいじめる毎日だ。(うさぎ2号)

PS ●ボード&テーブル

Jコード039331／CD-ROM

カプコン
発売日●96年4月
定　価●4800円

麻雀上手 〜麻雀がうまくなる〜

麻雀がうまくなりたい人に朗報！今日からすぐに1人で特訓開始だ

■実戦派麻雀の決定版

『麻雀上手』は、東京大学卒という異色の経歴と、その卓越した理論でおなじみの麻雀プロ井出洋介氏監修による麻雀ソフトだ。

このソフトには、初心者から上級者まで、楽しみながら麻雀が上達できるように、さまざまな工夫がされている。例えば捨て牌を読む、牌の残り枚数を考えるといったような、実際に麻雀を打つ人間ならば当然考慮するファクターがある。これを利用して思考ルーチンを作成しているのだ。状況によって、目標点数を考慮しながらアガる役を決定するので意味不明な役を作りにいくことが少ない。こうした工夫によって、コンピューター特有の不自然な行動が見られないのだ。

■相手は楽しい雀士ばかり

楽しく麻雀を打つには、個性的なメンバーが欠かせない。このソフトでは、各キャラクターに打ち筋などの麻雀上の個性以外に、ルックスやプロフィールを設定している。そして、ビジュアル面でその個性を更に引き立てるアニメーションを持たせている。

通常のフリー対局以外にも、麻雀大会の統一王者を目指す「タイトル戦モード」など、3つのモードが用意されている。

キャラクターはユニークな人ばかり。おなじみの人も

もちろんイカサマなしなので、シラけることもない

PS ●パズル

Jコード038091／CD-ROM

コナミ
発売日●96年3月1日
定　価●4800円

進め！対戦ぱずるだま

攻めて勝つか、守って勝つか？ 複雑な攻防に頭はパニック！

■色を揃えて玉を消せ

アーケードで人気の『対戦ぱずるだま』の続編、『進め！対戦ぱずるだま』が早くも登場だ。

ゲームの内容は、その名の通り対戦形式のパズル。上から2個セットで降ってくるたまを、同色で3つ揃えれば消えるというのが大まかなルール。まとめてたくさん消したり、ドミノのように連鎖を起こすと、相手の妨害ができる。本作では新たに3種類の「たま」が加わった他、オマケゲーム「進め！対戦ころがしだま」も収録されている。

■フィーリングですね

ゲームを始める前には、キャラクターを選ぶ必要がある。実は、このキャラクターの選択が重要。相手の邪魔をする「こだま」の送り方が、キャラクターごとで異なるからだ。

またこのゲームでは、常に攻撃が有効とは限らない。自分が相手に送ったこだまを逆に利用される、なんてこともあるからだ。とはいえ、相手の攻撃を待ってばかりもいられない。あるときは攻め、またあるときは守る。『ぷよぷよ』ほど、理詰めで戦略が決まらないのだ。どちらかと言えば感覚的に、フィーリングで消してゆくのが重要なゲームなのだ。

キャラクターが増え、さらに賑やかに。ヘンなヤツ多し

相手が送ってきた「こだま」を使って一発逆転だ！

PS ●ボード&テーブル

Jコード031445／CD-ROM／マルチタップ対応

アテナ
発売日●96年3月22日
定　価●5800円

アテナの家庭盤 〜ファミリーゲームス〜

30代には懐かしいボードゲームの名作集

「リバーシ」「キングダイヤ」など、5つのボードゲームを収録した作品。60年代にヒットした『はなやまのホーム盤』をゲーム化したもので、ゲーム性はシンプルそのもの。ただその分、今でも十分遊べる内容になっている。

グラフィック、演出は今風にアレンジされている

街でひろったゲームにひとこと！

駆け引きが楽しめるゲームが好きだな

矢頭祐樹さん（20歳）

ファミコンを買った時に、猿のように『ツインビー』をやり続けた。夜中、母親が寝静まってからゲームをやりだして、翌朝の6時までプレーしていたこともありました。PCエンジンの『モトローダー』にもすごくハマった。5人用だったと思うけど、友達4人でエントリーして、最後の5人目をコンピューターに任せて、どんなふうに展開するか分からないカーレースの駆け引きを楽しんだ。

今でも囲碁や将棋が売れ続けているようにゲームの本質が肝心

PS ●ボード&テーブル

Jコード031887／CD-ROM

ジャレコ
発売日●96年4月5日予
定　価●7800円

アイドル雀士スーチーパイⅡLimited

ここまで見せるぞ！脱衣シーン

思わず見入ってしまう脱衣シーン。そのグラフィックが評判の麻雀ゲームが新登場。前作ではサポート役だったスーチーパイが、プレーヤーキャラクターとして活躍。サービスシーンはアニメーションとなり、見てるだけでも楽しい。

数々の必殺技で有利に勝負を進めよう。相手も驚いている

PS ●ボード&テーブル

Jコード036463／CD-ROM／専用マウス対応

サンソフト
発売日●96年3月下旬予
定　価●8900円

ゲームの達人2

ゲーム好きには達人の称号がよく似合う

麻雀、将棋、プレイス、連珠……定番のボードゲームを7つ集めたのがこれだ。上級者向けに達人と戦うモードがついている。達人は全部で7人、全員制覇を目指せ。フリー対戦ではコンピューターの強さを自由に変えられる。

麻雀は牌が小さいので全体の状況を見渡しやすい

パズル
ボード&テーブル

五劫（ごこう）のすり切れ

バーチャコップ（SS）を買ってきたが、バーチャ・ガンが無い。どこでも売り切れ…そんな私がガンマンになれるのはいつ？　コントローラー、ガンマンはさみしいよ〜（カブ）

hector
Playing Interface



プレステサラブリ、出走せよ。



怒濤(ドトー)の発売中！
希望小売価格6,200円(税別)

超プレイステーション級の競走馬育成シミュレーションゲーム

サラブレッドブリーダーII Plus

育てる、調教する、レースに勝つ。
プレステの膨大データで絶ハマリ！

★中央競馬31年間の歴史をリアルに体現できる興奮！
★調教から騎手選択、作戦指示までトータルで勝負！
★表情が64パターンに変化しキメ細かい調教が可能！
★外国種牡馬、繁殖牝馬も充実して配合も自由自在！
★実在の競馬場を再現した超ド迫力のレースシーン！

株式会社 ヘクト
〒171 東京都豊島区高松1-11-16 西池袋フジタビル
PHONE. 03-3956-1081代 FAX. 03-3956-7002

育成馬コンテスト全国大会 最終回締切分結果発表

無敵の史上最強馬が決定だ！ この走りには全国の名馬たちもひれ伏した！

グランドチャンピオン　フグリダンサー号　東京都豊島区　松田英伸様　22才　牡8

①3歳部門	エクスカリバー号	横浜市緑区	佐藤景一様	19才	牡3
②4歳部門	オートノーラン号	熊本県玉名市	荒木誉幸様	14才	牝4
③古馬部門	フグリダンサー号	東京都豊島区	松田英伸様	22才	牡8
④ダート部門	ネクロマンサー号	千葉県我孫子市	川村一秋様	19才	牡6
⑤牝馬部門	インディーゴッデス号	千葉県習志野市	重松大二郎様	22才	牝6
オーナーブリーダーズチャンピオン		愛知県名古屋市	前田勇様	25才	

プレステサラブリ◎プレステサラブリ◎プレステサラブリ◎プレステサラブリ◎プレステサラブリ

PS ●バラエティ

Jコード010103／CD-ROM

ゼネラル・エンタテイメント
発売日●96年3月22日
定　価●5800円(予)

TIZ -Tokyo Insect Zoo-

生まれ変わることの意味を教えてくれる先生、それは昆虫達です

■昆虫達のドラマを楽しむ
このソフトには、たくさんの昆虫が登場する。プレーヤーは、カブト虫になってしまった少年リョウになって、「T－Z」という世界の昆虫が集められたガラスドームの中を冒険する。
またこの作品には、1本の柱となるストーリーが用意されている。テーマは、生まれ変わるということ。脱皮や変態を繰り返す昆虫達のドラマから、生まれ変わることの意味を知ることとなる。そんなわけで、昆虫の生態を観察するソフトと言うより、物語を楽しむアドベンチャーに近い。
■モードごとに立場が変化
移動するときは、主人公のリョウを操作。視点は、リョウから見たもの。プレーヤーは主役となる。イベントではアニメーション画面に切り替わり、視聴者となる。会話するときは、リョウや話し相手にしゃべらせたい言葉を選択して、会話を成立させる。さながら監督のようだ。つまりこの作品は場面によって、プレーヤーの立場がガラッと変わる。今までのゲームにはなかった特徴なだけに新鮮だが、慣れるまでは違和感を覚えるかもしれない。
なお移動シーンは、かなり滑らかに動く。乗物酔いに弱い人は注意が必要!?

CGとアニメの融合など、ビジュアルのクオリティは高い

昆虫達は言葉を話すので、親近感を覚えるかも

PS ●ギャンブル

Jコード039250／CD-ROM

ティー・イー・エヌ研究所
発売日●96年3月予定
定　価●価格未定

SANKYO FEVER 実機シミュレーション

これで練習して今までの負けを取り返せ

SANKYOの「スーパーコンビSP」を始めとする最新3機種をあらゆる角度から完全再現した実機シミュレーション。オリジナルの2機種も収録。台だけでなく店の雰囲気を再現するホールシミュレーションで、本物の感覚たっぷり。

格闘ゲームの要素を取り入れたパチンコ機種も登場

忘れられないアノ一瞬

鳥取県　稲村茂徳（32歳）

おまえはすでに死んでいる！

北斗の拳
■セガ・エンタープライゼス■セガ・マークⅢ

セガ・マークⅢ版はグラフィックが綺麗で、使える技も多かった。特にボスキャラとの戦闘では、各ボスの秘孔に攻撃を当てると、北斗百烈拳などの原作でおなじみの必殺技でとどめをさすリアルな設定で、衝撃的だった。

アイレムアーケードクラシックス

PS ●バラエティ

(株) アイマックス
Jコード039748／CD-ROM
発売日●96年4月26日予
定　価●5800円

アイレムの名作ゲーム『スパルタンX』(84年)『Zippy Race』『10－YARD FIGHT』(83年) が収められたオムニバスソフト。昔懐かしいゲームが、プレイステーションのクオリティで再び体験できる。

PS ●バラエティ

Jコード030988／CD-ROM

ヴィジット
発売日●96年4月26日予
定　価●5800円

ザ・心理ゲーム

あなたの心をそっとさぐる心理テスト集

占いの専門誌『e－fin』の監修による全編ホラーの心理分析ソフトだ。ストーリーにそって出題されるいくつかの設問に答えて、最後に心理分析結果を教えてくれるストーリーモードの他、3つのモードが用意されている。

テキストアドベンチャー形式で心理分析を楽しめる

PS ●ボード&テーブル

Jコード039772／CD-ROM

アルトロン
発売日●96年4月
定　価●6800円(予)

チェスマスター

賢いコンピューターは、友達より強い!?

比較的珍しい、チェスのゲーム。コンピューターは15万通りの思考パターンを持つため、手ごわい。しかし強さは16段階に調節できるので、自分のレベルに応じた勝負を楽しめる。ただルール説明はないので、チェスの知識が必要。

コンピューターだけでなく、友達との対戦も可能

たまに読むならこんな本

小説・料理の鉄人1

■小山薫堂著■扶桑社文庫■500円（税込み）

フジテレビ系列放送中の人気料理格闘番組『料理の鉄人』、いよいよゲームの世界にも切り込もうとしている。『バックドラフト』の曲にのって始まる荘厳なオープニング、「よみがえるがいい、アイアンシェフ！」の声と共に現れる和食・洋食・中華の3人の鉄人。左右対称に作られたキッチンスタジアムで、選ばれた二人が制限時間内に料理を作りあげていくものだ。今までの料理番組とは明らかに違う。
その緊迫した雰囲気と闘士をいかにして伝えるか。この小説ではテレビから伝わる感触を忠実に再現し、テレビからは伝わらない心理的な面も書き加えられている。1巻では先日引退してしまったが和の鉄人道場六三郎氏と周富徳氏・富輝氏の対決を描いている。テレビを見ている限りでは、おっとりしているような道場氏とやたらに攻撃的な印象を受ける周兄弟だが、心理戦の観点からみるとまた別の印象を抱いたりする。誤解されると困るので書きますが、料理を作る時に参考にする本ではありません、あしからず。

ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

五劫(ごこう)のすり切れ
わざとだっ、ドラクエⅥのカジノにあるスロットマシンは絶体に、わざとリーチを出しといて、ハズすんだ～、7が2つそろっていて、さいごのドラムをババアが7をふやしたのにもかかわらずはずれた時にゃ思わず切れたよ…（クリーチャー）

PC-FX ●アドベンチャー　Jコード009644／CD-ROM

ヘッドルーム/NECホームエレクトロニクス
発売日●95年4月未定
定　価●7800円

お嬢様捜査網（仮）

素敵なお嬢様達とアブナイ知恵比べ！

CDドラマやアニメなど、マルチメディアで展開する『お嬢様捜査網』がゲームで登場する。プレーヤーはお嬢様達のライバル・快盗ナルシスに憧れる若者。さまざまな能力を持つお嬢様達に挑戦して、彼女達の守る宝物を盗み出すのだ。


お嬢様達は「卒業」の舞台である女子高の生徒なのだ

街でひろったゲームにひとこと！

初心者にとっては難しいゲームですよね

落合麻衣子さん（20歳）

最近セガサターンと一緒に『セガラリー・チャンピオンシップ』を買いました。ゲームを買うのはこれが初めてです。特にゲームをやる方ではないのですが、CMを見て思わず買ってしまった。カーレースが好きで、やったことのある『セガラリー・チャンピオンシップ』を買った。ゲームセンターでは、上手い人と行ったときは見る方にまわって、下手な人とならゲームに参加する感じです。



ふたりで対戦するためにコントローラーを買いにきた落合さん

PC-FX ●アドベンチャー　Jコード027138／CD-ROM

ハドソン
発売日●96年3月8日
定　価●8800円

銀河お嬢様伝説ユナFX ～哀しみのセイレーン～

お嬢様アイドル・神楽坂優奈と元気でお気楽な世界を楽しもう

■人気の秘密はここにあり

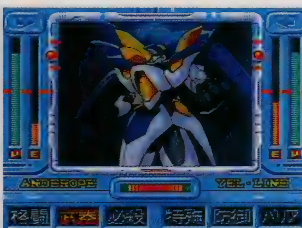
このゲームの1作目は、PCエンジンのゲームとして92年に登場した。明貴美加氏の描く、魅力的で個性あふれるキャラクター達。元気でかわいい女の子役として、当時売り出し中だった人気声優の横山智佐嬢をヒロインに起用したこと。お気軽に進む、ライトなアドベンチャー。こういった要素が集約して、爆発的な売れ行きをしたゲームだ。その後、CDドラマやオリジナルビデオアニメなどのメディア化もされ、勢いは留まることを知らない。

■ファンならこれは買いだ

このPC-FX版も前作同様、コマンド選択式のアドベンチャー。ただし、物語的には『銀河お嬢様伝説ユナ2』の続編。設定や登場キャラクターなど、FX版からだと分かりにくいかもしれない。また、ストーリーは同タイトルのオリジナルビデオアニメ版と同じ。これを観ているファンには、物語やイベントのオチが分かってしまうという難点がある。逆に言えば、そのストーリーを、ユナと一緒に楽しめるというわけだ。他にも、早押しクイズなどのミニゲーム集や、設定資料などを見れるおまけモードもある。ファンならぜひとも欲しいゲームだ。



コマンドを選択することで、自分だけの物語を展開できる



戦闘もコマンド選択方式。エネルギー量で技が変わるのだ

PC-FX ●ロールプレイング　Jコード010545／CD-ROM

NECホームエレクトロニクス/レイ・フォース
発売日●96年3月29日
定　価●7800円

ミラークルム —The Last Revelation—

邪神が率いる魔族との壮絶な戦い！

PC-FXならではの、ハイクオリティなアニメーションとCGを融合した新しいタイプのロールプレイング。アクション性の高い戦闘や、武器の鍛錬による強化、天候による状況の変化など、ゲームシステムも一工夫した意欲作。


主人公のジェイ。実は、騎士の中でもエリートの聖騎士だ

PC-FX ●シミュレーション　Jコード040312／CD-ROM

NCS/NECホームエレクトロニクス
発売日●96年4月
定　価●7800円

デア ラングリッサーFX

ドラマチックな動画はFXにお任せ！

メガドライブに始まり、数々の機種に移植された名作シミュレーションが、PC-FXに移植決定。FXならではの動画再生機能をフルに生かしたアニメーションで、分岐式のストーリーを鮮やかに演出。豪華声優陣の起用も魅力だ。


美麗なグラフィックで指揮官達への思い入れ度もアップ

PC-FX ●スポーツ＆レース　Jコード008834／CD-ROM

ハドソン
発売日●96年3月29日
定　価●8800円

スーパーパワーリーグFX

おなじみの野球ゲームがPC-FXに

PCエンジン時代からおなじみのハドソンの野球シリーズ最新作。実況、サンプリングの効果音などの環境面は充実し、ヒット時の画面切り替えがないなど、テンポのよい試合を楽しむことができる。自分で選手を作ることもできる。



CGムービーを積極的に取り入れ、迫力が増した

PC-FX ●ボード＆テーブル　Jコード008478／CD-ROM　18歳以上推奨

ナグザット
発売日●96年3月29日予
定　価●価格未定

スーパーリアル麻雀PV FX

こんなキュートな娘と麻雀なんて幸せ！

女の子がどんどん魅力的になっている『スーパーリアル麻雀』シリーズ。アーケードで大人気の『PV』が早くもPC-FXに登場だ。カワイイ女の子と麻雀が打てるのはもちろん、新たに女の子との相性を占えるモードが加わっている。


動画枚数はなんと1000枚以上。さすがリアル麻雀

ちょっと古いけど「トルネコの大冒険」をカゼひいて熱だしてボーとしてる時に、なんとなく最初からやってみた。気が付いたら「ちょっと不思議」「不思議」「もっと不思議」を全部1回、パーフェクトでクリアしてた。いつも何回やっても奇妙な箱とれなかったのに…オレっていったい…今は「シレン」でがんばってます。（ぷよぷよぷう）

五劫のすり切れ

NEO·GEO CD ●格闘　Jコード037745／CD-ROM

ザウルス
発売日●96年4月予
定　価●価格未定

神凰拳

人間なんかじゃ真似できない。神さま達のキッツーイ大バトル


3DCGによるグラフィックは、ちょっとポリゴン風

■好みの神は誰？
天照神界の統治者候補として名乗りを上げた、8人の神々達の戦い。この『神凰拳』のキャラクターは、すべて何かしらの「神」となっている。破壊神・スサノオや斉天大聖・孫悟空、果ては福の神や貧乏神といった、およそ格闘とは縁のなさそうな神までも登場する。ちょっと奇抜な設定の2D格闘ゲームだ。

■とっても激しい神の戦い
キャラクターが奇抜だからと言って、決して色モノ派とはくくれない。独自のシステムが調合された、本格的な対戦格闘だ。
例えば「空中バトル」。『神凰拳』では地上戦と同じように、空中でも連続技の攻防ができる。この空中バトルは宙に停止して行うもので、従来のような、単なるジャンプ攻撃とは一味違う。そして、「天変地異システム」。各キャラクターは画面下の天変地異ゲージをMAX状態にすることで、特定の天変地異を起こすことができる。キャラクターはその影響を受けて、必殺技等がパワーアップ。通常では行えない、強力な技を繰り出せるのだ。
この他にも連続技コマンドや連続ガードなど、目新しい要素がいろいろと織り込まれている。


お約束の女性キャラクターももちろん登場

NEO·GEO ●シューティング　Jコード033006／170M／カートリッジ

ザウルス
発売日●96年4月予
定　価●価格未定

超鉄ブリキンガー

従順な愛犬ならぬ愛ロボをこき使って敵をなぎ倒すのだ

■怒りの感情を注ぎ込め
自機の他に、オートマチックで動くロボット、ブリキンガーを武器に進んで行く横スクロールのシューティング。ブリキンガーのさまざまなアクションを使いこなせれば、ゲームの面白さも一段とアップする。


自機は、性能の異なる3種類の中から選択が可能だ

ブリキンガーは、右腕には打撃系、左腕にはショット系のパーツを装備できる。その組み合わせによって約30種類もの攻撃パターンがあるのだ。また、自機と合体・分離が可能で、分離中はショットボタンを連打することで、攻撃がより激しいものへと変わっていく。最後には画面上を所せましと暴れ回って、その後しばらく気絶するという壮絶な攻撃を仕掛けてくれるのだ。プレーヤーの力み具合に応じてダイレクトに反応を示してくれる頼り甲斐のある奴、それがこのブリキンガーなのだ。

■ロボットアニメのノリ
タイトルからも想像できるが、このゲームの世界はまるっきりマジンガーZや鉄人28号の雰囲気で固められている。ブリキのおもちゃのようなレトロなデザインのロボットや、ステージの最初にちょっとクサ目のタイトルが表示されるなど大人でも昔を思い出して楽しめるかも。



多彩な攻撃方法で、群がる敵を蹴散らす

NEO·GEO CD ●スポーツ&レース　Jコード038032／CD-ROM

ザウルス
発売日●96年4月予
定　価●価格未定

FUTSAL

狭いコートで緻密なプレーが要求される

欧州や南米などで普及している5対5の少人数制ミニサッカー「フットサル」を題材にした初のゲーム。世界一参加国は全16ヵ国。世界一のチームを争うチャンピオンシップモードと、勝ち抜き形式で対戦を行うVSモードが用意されている。


各チームには、それぞれ個性的なエースプレーヤーがいる

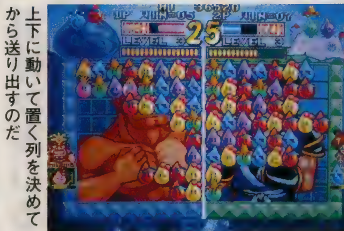
NEO·GEO CD ●パズル　Jコード038059

ADK
発売日●96年3月22日
定　価●4800円

押し出しジントリック

連鎖を作って右へ左へと押しくら饅頭

左右の端から中央へと、2個セットで落ちてくる玉を同色で3個揃えれば消える、というルールのパズル。たくさん消したり連鎖させたりすると、相手フィールドの下側に邪魔な玉を送れる。また、キャラクターごとに特殊な攻撃もある。


上下に動いて置く列を決めてから送り出すのだ

MD ●ロールプレイング　Jコード033618／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

コンパイル
発売日●96年3月22日
定　価●7800円(予)

魔導物語I

新しい試みがてんこもりの魔導なのだ！

魔導幼稚園の卒園試験に挑むアルルの冒険を描いた、3Dダンジョンのロールプレイング。戦闘シーンではコマンドを入れてジャンプしたり防御したり、魔法を唱えるのにもコマンドを入力したり、とアクション性が強くなっている。



魔物をつかまえて、代わりに戦ってもらうこともできる

NEO·GEO CD ●スポーツ&レース　Jコード024902／CD-ROM

ザウルス
発売日●96年3月予
定　価●7800円

ステークスウィナー GI完全制覇への道

レース＋育成で競馬の醍醐味を味わおう

自分で競走馬を操作する、ジョッキーレース。ゲーム性が大きく、コースには体力回復など、さまざまなアイテムが落ちている。また、自分だけの馬を生産・育成することもでき、育成シミュレーションの要素も盛り込まれている。



参加するレースの数は、アーケード版より増えている

格闘
シューティング
スポーツ&レース
パズル

五・七・五のすり切れ　最近のアメフトゲームより、「10ヤードファイト」の方がアメリカンフットボールの本質をついていると思う。(ムッチー)

PC-ENGINE ●シューティング　Jコード023345／CD-ROM

TGL
発売日●96年3月22日
定　価●8800円

スチーム・ハーツ

クリアの後にアニメ顔負けのビジュアル

2体の有機ユニットを操り、レベルウィルスに侵されつつある惑星を救うために戦う。ゲーム中にキャラクターのメッセージが入ったり、豊富なビジュアルシーンを収録。全体にアニメファン向きの作りだ。人気パソコン版からの移植。

プロアニメーターによる迫力のビジュアルシーン

PC-ENGINE ●アドベンチャー　Jコード021148／CD-ROM　18才以上推奨

NECインターチャネル
発売日●96年3月22日
定　価●7800円

DE・JA

財宝に美女とくれば、もう危険な香り…

不思議な杖を手にいれた主人公は美女の誘う夢を見た……。この杖と美女の謎を追ってゲームは進む。巧妙な人物関係とスピーディーに進む会話で話題を集めた作品のPCエンジン版。謎解きの面白さは、初めての人も十分楽しめる。

【龍介】・・・あれ？あんたは・・・？

アダルトゲーム色はオリジナルに比べややダウンしている

熱闘　闘神伝

GB ●格闘

タカラ　Jコード040436／カートリッジ
発売日●96年3月22日
定　価●4500円

かわいいデフォルメキャラクター10人が戦う、ゲームボーイ版『闘神伝』。２Ｄ対戦格闘だが、必殺技やフッ飛ばし、キャンセル、背後からの攻撃など、オリジナル版の要素を可能な限り盛り込んでいる。

忘れられないアノ一瞬

兵庫県　藤本和宏（28歳）

シミュレーションゲームの元祖！

三國志
■光栄■ＰＣ98

学生時代、よく徹夜でプレーした思い出のゲーム。ルールがシンプルで理解しやすく、仲間同士でワイワイ遊ぶのは最高だった。現在のシステムが新しくなった『三國志』も面白いけれど、僕にとっては1作目が最高の名作だ。

PC-ENGINE ●パズル　Jコード036978／CD-ROM

NECインターチャネル
発売日●96年3月
定　価●7800円

ぷよぷよCD通(2)

2ケタの連鎖を作れば気分爽快っ！

2つ揃って落ちてくる、変な生き物「ぷよ」。これを、同じ色で4つ以上つなげて消してゆく。人気のパズル『ぷよぷよ』の続編が、PCエンジンにも登場だ。本作は、お互いの攻撃が消し合う相殺ルールが追加され、より戦略性が増した。

PCエンジン版は、デモなどで声優の声が聞けるのだ

ゲームな世界【味見】

たけだみりこ

へへッ 新しいゲーム買っちゃった 早く家に帰って…
ん？
あっ あなた新しいゲームソフト買ったんですね。
ササッ
ゲッ なんだこの人?!! 頭にゲーム機つけてる
それちょっとここに差してみてくれませんか？
えっ あ…あの…
差して差して
こ こうですか？
あまりさからわないほうが…
カチャ
あ♡
んーこれはいいゲームたあー
どうもありがとうございました おかげで寿命がのびましたよ
ハイ、コレおかえしします
???
あっ 新しいゲームソフト買ったんですね ちょっとここに…
SHOP

我が家を訪れる硬派ゲーマー達を「詩織ちゃ〜ん最高！」だとか「プロレスだウォーウォー」などと言わせるに至った。ちなみに我が家は“ときメモ　アリ地獄”と呼ばれている。（早乙女吉夫）

五劫のすり切れ

アドベンチャー
格闘
シューティング
パズル

KG ●格闘

Jコード036358／8M／カートリッジ／通信ケーブル対応

セガ・エンタープライセス
発売日●96年3月29日
定　価●4800円

バーチャファイターMini

サイズはミニでもしっかり出しますあの技この技

■ついにキッズギアにまで

もはや知らない人はいない、ポリゴン格闘ゲーム『バーチャファイター』。『2』がサターンに移植されたときの感動は記憶に新しい。そして、とうとう、キッズギアでも発売が決定。あの動きや感触をそのまま移植することは不可能だが、キッズギアならではの楽しい要素が盛り込まれている。

■アニメ版をモチーフに

『バーチャファイター』の醍醐味と言えば、その動きにある。しかし、キッズギアでその動きを再現するのは無理な話。そこで、TVで放映中のアニメ版『バーチャファイター』の世界に着目した。ストーリーモードでは、アニメのストーリーを追ってゲームが進んでいく。所々にはビジュアルシーンが挿入されるなど、一味違った楽しみ方ができるのだ。

■間合いの概念を表現

メインの格闘画面は真横から見る2D。しかし、戦術の要ともいえる間合いの攻防を表現するために、キャラクターの大きさを変えられるのだ。2種類の大きさがあり、どちらかに固定してもプレーできる。コマンド技も十分揃っており、手軽に楽しめる『バーチャファイター』と言える。



アニメを彷彿とさせるビジュアルシーンが目白押し！


各キャラクター特有の技も、しっかり使えてしまう

KG ●バラエティ

Jコード038920／4M／カートリッジ

セガ・エンタープライセス
発売日●96年3月29日
定　価●4800円

怪盗セイント・テール

ファンも満足の盛りだくさんのミニゲーム

TV放映中の『怪盗セイント・テール』が、ミニゲーム集となってキッズギアで登場。セイントテールを操って、絵合わせや間違い探し、スロットマシーンなど5つのゲームをクリアし、5つの宝石と交換するのが目的だ。



宝石落としゲームは、落ち物ゲームの要領で色を揃える

KG ●パズル

Jコード040967／4M／カートリッジ／通信ケーブル対応

セガ・エンタープライセス
発売日●96年4月26日
定　価●4800円

ドラえもん ワクワク ポケットパラダイス

ドラえもんがまた少し好きになる小品集

基本はどこでもドアやモグラ手袋など、原作でおなじみのアイテムを生かしたミニゲーム集。ゲームをクリアしながら、スネ夫やしずかちゃんを捜していくストーリー仕立てで面白い。2人での協力プレーや、対戦プレーも楽しめる。



神経衰弱や間違い探しなど、シンプルだが熱くなれる

その他のTVゲーム情報

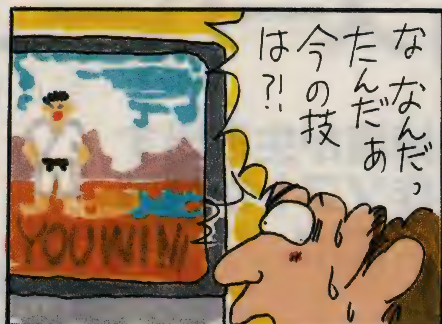
発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96. 3.11	3Dバーチャルオーストラリア	SLG	LA	ジェー・ピー	7800円	038393
96. 3.22	DX人生ゲーム	B&T	PS	タカラ	5800円	026352
96. 3.22	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	PC-FX	リバーヒルソフト／NECホームエレクトロニクス	8800円	023035
96. 3.29予	アンジェリークスペシャル	RPG	SS	光栄	価格未定	040878
96. 3.29予	アンジェリークスペシャル	RPG	PS	光栄	価格未定	040886
96. 3.29	テトリス-S（仮称）	PZG	SS	ビーピーエス	5800円	040169
96. 3下旬	スーパーファイヤープロレスリングX　プレミアム	S&R	SFC	ヒューマン	8000円	040398
96. 3中旬	誕生～Debut～PURE	SLG	3DO	シャー・ロック	7800円	037184
96. 3予定	アウト・オブ・ザ・デスマウント(仮称)	STG	VB	J・ウイング	5900円	028924
96. 3予定	J・リーグ3Dステージ（仮称）	S&R	VB	J・ウィング	6900円	040215
96. 3予定	バスフィッシング達人手帳	S&R	GB	スターフィッシュ	9800円	029360
96. 3予定	ビッグトーナメントゴルフ	S&R	NEOCD	ナスカ	価格未定	039691
96. 3予定	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	PS	バンダイビジュアル	6800円	028878
96. 4.19	THE HIVE WARS	STG	PS	ケイエスエス	6800円	038491
96. 4.19予	大冒険～セントエルモスの奇跡～	RPG	SS	パイ	6800円	031984
96. 4.19	めざせ！戦球王	PZG	PS	セイブ開発	価格未定	041513
96. 4.21予	スーパーマリオ64（仮）	ACT	N64	任天堂	9800円	039241
96. 4.26予	グッドアイランドカフェ・飯島　愛	VAR	SS	インナーブレイン	5000円	037320
96. 4予定	ART OF FIGHTING 龍虎の拳　外伝	FTG	NEOCD	エス・エヌ・ケイ	価格未定	040029
96. 4予定	アニメフリークFX Vol.3	VAR	PC-FX	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029467
96. 4予定	蜃気楼回廊	ADV	PS	プレ・ステージ	5800円	036617
96. 4予定	熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	FTG	GB	タカラ	4500円	040444
96. 4予定	フィッシング甲子園	S&R	SFC	キングレコード	価格未定	033545

五こ去九こうのすり切れ
年末年始のゲームソフトの発売ラッシュで金かない。本当にない。年末ジャンボくじもはずれちゃったし…（ポチ犬2号）

たけだみりこ

ゲームな世界























スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

本体希望小売価格　25,000円（税込）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113

熟練度が生み出す名作ソフトが魅力

平成２年の発売以来、その多様なソフト群で絶大な普及率を誇るスーパーファミコン。日本では1500万台以上、世界で3600万台以上売れているというから、日本人の約10人に１人が持っている計算だ。現在では初期の頃と違い、大量のメモリを積んだりカセット自体にFXチップや特殊なROMをのせるといった方法でさらなる表現力アップが図られている。また、肝心のソフトも依然として大作が続々登場している。16ビットマシンとはいえ、その分練り込まれた味のあるソフトが非常に魅力的である。

周辺機器も要チェック！

サテラビュー



衛星放送を利用してデジタルデータを配信する「スーパーファミコンアワー」。新作ゲーム情報や、ユーザー参加型番組の他、最近は大型ゲームも登場しているから見逃せないぞ。18,000円（税込）

3DO

3DO REAL／3DO TRY

リアルII（下）／トライ（上）
本体希望小売価格　29,800円（税別）／19,800円（税別）
問い合わせ先：松下電器産業（株）インタラクティブメディア事業部
TEL06-906-4470
三洋電機（株）情報機器事業本部　情報機器事業部３ＤＯ営業部
TEL0276-61-8359

周辺機器も要チェック！

ファイティングコマンダーR·E·A·L



秒間15連射のターボ機能や、スロー機能、３種類のボタン配置切替機能などが便利な６つボタンパッド。ただし、低価格な分コントロールポートがないのでご注意を。2,680円（税別）

これからに期待できるマシン



3DOの規格を持つマシン「リアルII」と「トライ」は、松下電器と三洋電機という有名大手家電メーカー２社によってそれぞれ発売されている。昨年、松下電器が米3DO社から取得した「超高速高性能CG技術」と「OSをハードウエア及びソフトウエアに使用する独占的な権利」によって、現状のさらに倍の能力を持つ64ビットインタラクティブシステムが、今年の後半頃にはでてくる予定。もちろん、現在の「リアルII」に接続して64ビットマシンにする周辺機器の商品化も進んでいるそうだ。

セガサターン

SEGA SATURN

本体希望小売価格　20,000円（税別）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼスお客様相談センター
0120-012235（10：00～17：00）祝祭日を除く

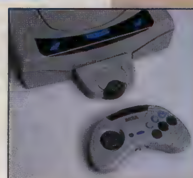


拡張性の高さも気になるところ

3Dゲームを定着させた『バーチャファイター』など、多くの自社移植作品でファンを獲得したこのセガサターン。３月22日にはボディ、デザイン、操作性、本体価格を一新したモデルを発売した。処理能力の高さの秘密は、メインCPUとして採用された２つの32ビットRISCチップと、CG専用のハードウエアを使用し、全体として分散処理を念頭においているため。また、次世代を見越した計画としてインターネットなどを楽しめるように、本体に接続して使えるモデム等通信用オプションの予定がある。

周辺機器も要チェック！

コードレスパッド



赤外線を利用することで、本体とつながるケーブルを必要としない連射機能付きの便利なパッド。しかも、有名家電メーカー９社のテレビのリモコンとしても使えてしまう。3月28日発売予定　4,800円（税別）



プレイステーション

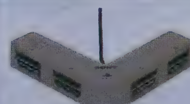
PLAY STATION

本体希望小売価格　オープン価格
問い合わせ先：(株) ソニー・コンピュータエンタテインメント
インフォメーションセンター　TEL03-3475-7444

スクウェア参入でいくか500万台

発売から一年以上が過ぎ、もはやゲーム機市場で大きな存在となっているプレイステーション。これに、『ファイナルファンタジー』シリーズや『聖剣伝説』シリーズなどで有名なスクウェアが参入するという話が決定した。これは、日本で200万台以上、海外で150万台以上という実績を打ち立てたソニーならではの結果だろう。ソフトのジャンルは幅広かったが、今まで弱かったRPGの分野もこれで強化されることとなる。年末の『FF VII』発売に向けて新たな波が押し寄せそうだ。

周辺機器も要チェック！



マルチタップ

最大4つまでのコントローラーをつなげるタップ。メモリカードも差し込める。3,600円（税別）



対戦ケーブル

プレイステーションを2台接続することにより、別々のモニタで対戦できるケーブル。1,500円（税別）

PC-FX

P C - F X

本体希望小売価格　49,800円（税別）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス
パーソナルプロダクト事業部　TEL03-3454-5111（大代）

独自の設計思想を持つマシン

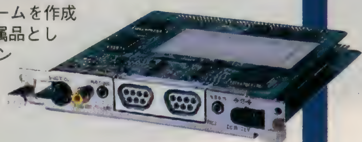
現時点で、他社には差を付けられているものの、流れるような映像といったらこのマシンだろう。なにしろ、アニメーション再生機能を主眼とした性能として、独立バスという構成を取っているため、画像メモリが画面を表示している間次々に必要とされる画像データをメモリに供給する。従って、フルカラーのアニメを毎秒30コマで再生してくれるのである。通常テレビのアニメは20コマ／秒程度だといえば、その実力もわかるだろうか。他にも、パソコンとの接続を前提としているのも見逃せない。



周辺機器も要チェック！

PC-FXGA

PC-98の拡張スロットにセットして、98上でゲームを作成できるボード。付属品として3Dアニメーション作成ソフトやサンプルゲームが付いてくる。46,000円







ニンテンドー64

NINTENDO64

本体希望小売価格　25,000円（税別）

問い合わせ先：任天堂（株）TEL075-541-6111

さらに倍の能力64ビットマシン

32ビットマシンが定着しつつある現在、ついに任天堂から64ビットゲーム機が登場する。技術的なことをいえば、本体はポリゴンの表示を高速化するZバッファや、本格的なテクスチャマッピングの機能を備えている。つまり、最新のCG技術がふんだんに盛り込まれているのだ。また、このコントローラは、通常の十字キー以外にもうひとつの操作系統として中央に3Dスティックを持つ。また、最近大容量化するゲームに欠かせないデータセーブ用のメモリーパックは、コントローラにセットするタイプ。

周辺機器もチェック！

コントローラブロス

初心会で発表された7色のカラフルなコントローラ。ゲームボーイ同様色付きのものが用意されそうだ。確かに、メモリーパックがセットされる形状のため、友達の家に持っていくときにも、マイコントローラとしてわかりやすい。



ネオジオ
ネオジオCDZ
NEO GEO／NEO GEO CDZ

NEO・GEO（下）／NEO・GEO　CDZ（上）
本体希望小売価格　48,800円（税別）／オープン価格
問い合わせ先：(株)エス・エヌ・ケイ　ネオジオテレフォンサービス
TEL 03-5275-6200（東京）　TEL 06-339-0110（大阪）

アーケーダーならこれ

アーケードゲームがそのまま家庭でもできるということで、格闘マニアを中心に人気がある。16ビットマシンながら、内部高速処理によって最大330メガビットのアクセス能力を持つ。また、当初ロムカセット式だったが、後にCD-ROM機が登場。これによってソフトの価格も大幅に低下した。さらに、現在では倍速の能力を持つネオジオCDZの登場により、他の32ビット機にも負けていない。

メガドライブ
メガCD
スーパー32X
MEGA DRIVE
MEGA CD／SUPER 32X

メガドライブ2／メガ-CD2／スーパー32X
本体希望小売価格　12,800円／29,800円／16,800円（各税別）
問い合わせ先：
(株) セガ・エンタープライゼス　お客様相談センター
0120-012235（10：00〜17：00）祝祭日を除く

最初に16ビットマシンとして発売されたのがメガドライブ。そして、さらなる容量のゲームのために３年後にはメガCDが発売された。現在の32ビット時代には、メガドライブに接続して使用するスーパー32Ｘを発売するなど、時代の流れに対応した接続機器が発売されている。このスーパー32Ｘの性能は、32ビットCPUを２個搭載し３次元CG画像を表示可能にするという高性能を誇る。

PCエンジン
PC ENGINE

ＰＣエンジンDuo一RX
本体希望小売価格　29,800円（税別）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス（株）
パーソナルプロダクト事業部　TEL 03-3454-5111（大代）

NECから発売された８ビットマシン。ゲーム機初の周辺機器として、CD-ROM機を発売し、新しい大容量ゲームの世界を開いた。その後、一体型のものが登場している。ソフトでは、アニメ処理や声優の肉声がふんだんに盛り込まれたRPG『天外魔境』シリーズなど多数。

ファミコン
FAMICOM

ＡＶ仕様ファミリーコンピュータ（HVC002）
本体希望小売価格　7,000円（税込）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113



かつては一家に１台というほど大流行したこのファミコン。多くの名作ソフトを生み出し、その幾つかのシリーズはスーパーファミコンなどのソフトに受け継がれている。現在では、ビデオ端子に接続するＡＶ仕様のニューファミコンが発売されている。

バーチャル ボーイ
VIRTUAL BOY

本体希望小売価格　15,000円（税別）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL075-541-6113



左右の目に入る映像の微妙なタイミングのずれや、残像効果を利用して人間の脳内の仮想空間に立体3D映像を浮かばせることを実現させたマシン。目に一番優しい赤を使用し、長時間プレイしても疲れないような配慮が施されている。

レーザーアクティブ
LASER ACTIVE

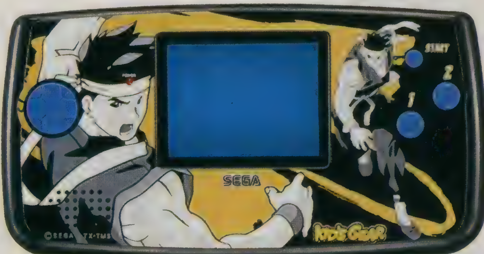
本体希望小売価格　89,800円（税別）
問い合わせ先：パイオニア（株）お客様センター　TEL 03-3491-8181



もちろん、レーザーディスクが見れるだけではなく、LD-ROMを使ってゲームが楽しめる。これはCDにして1枚分、約540MBのデジタルデータに加え、60分の実写映像とFM音声が入ったCD-ROMフォーマットによるゲーム再生が可能。また、他のゲームが遊べるアダプタも多数ある。

キッズギア
KID'S GEAR

本体希望小売価格　14,800円（税別）
平成8年3月29日発売予定
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼスお客様センター
0120-012235（10:00〜17:00　祝祭日を除く）



ゲームギアのリニューアル版。性能は、基本的に今までと変わらないが、操作ボタンや方向キーがさらに扱いやすく改良されている。また、以前より1,000円高いこの価格は、本体に『バーチャファイターMini』のソフトがついた価格。しかも、初回生産分には対戦ケーブルが付属している。キッズギアは、カラー液晶画面というのが魅力。もちろん、ゲームギアのソフトはプレイ可能。キッズギアのソフトもゲームギアでプレイできる。

ゲームボーイ
GAME BOY

本体希望小売価格　8,000円（税別）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113



液晶モノクロ画面というデメリットを、軽量・小型という部分で見事にカバーしている。持ち運びが便利なため、旅行や通勤・通学にも最適だ。屋外でも楽しめるし、ケーブルをつなげば2人対戦も可能になる。ソフトは、スーパーゲームボーイを使うことによって、スーパーファミコンでプレイできるからちょっとお得。

XBAND
XBAND

本体希望小売価格　6,800円（税別）
（20度数800円のプリペイドカード付）
平成8年4月発売予定
問い合わせ先：カタパルト・エンタテインメント
TEL 03-3505-9369




スーパーファミコンに接続して使う通信ユニット。基本的にパソコン通信と原理は同じで、家にいながら知らない相手と対戦ができたり、電子メールも送れるというもの。プレイ時には本体に差し込んだプリペイドカードで料金を払っていくシステム。

プレイディア
PLAYDIA

本体希望小売価格　24,800円（税別）
問い合わせ先：（株）バンダイ
マルチメディア事業部　TEL 03-3847-5113

同時期に発表された他の機種とは、ジャンルもターゲットもまったく異なるこのマシン。まだ字の読めない子供でもアニメキャラクターの声で学習できるというソフトや、ゲーム機能付き電子図鑑など教育的なものが多い。





あなたはPippinで何をしますか?
私達はPippinでありのままを伝えます。

インターネットでホームページも開設、詳しいタイトルの紹介を行っています。

http://www.rim.or.JP/~daruma



CD-ROM for Pippin Macintosh

TAROTO MISTERY

大アルカナカードを使用した
本格的タロット占い。
7つのジャンルからあなたの
未来を読みとります。

米国U.S.Games System社「The Rider-Waite Taroto Deck」のカードを使用

定価 **¥4,800-**(税別)

Pippin and the Pippin logo are trademarks of A.C.I

株式会社ヴィジット

〒556 大阪市浪速区幸町3-9-7
Tel.06-562-9191

3DO・サターン・PC-FX対応のフォトCDポートフォリオシリーズ ¥3,800-(税込)

リラクゼーションフォトCD「小粋な世界旅行シリーズ」

春一番!
2大ボーナス
キャンペーン
実施中!!

1 「ニューヨーク」「ストックホルム」「ロンドン」「ジャマイカ」「ギリシャ」の5カ国が1つになった **¥10,000**(税別) 限定300セット **お買得パック発売中!**

2 **著作権フリーサービス開始!** すべての写真をホームページからお選び下さい。

[ニューヨーク] [ストックホルム] [ロンドン] [ジャマイカ] [ギリシャ] [ボストン]



好評発売中 好評発売中 好評発売中 好評発売中 好評発売中 近日発売予定

お求めは、全国のパソコンショップまたは全国有名書店にてお取り扱いしております。お近くのショップに商品のない場合は、弊社までご連絡ください。便利で確実な通信販売も行っております。お支払方法:代金引替、銀行振込、現金書留

企画・制作 株式会社ヴィジット 販売元 計画堂 〒556 大阪市浪速区幸町3-9-7 エイコービル TEL06(568)7760 FAX06(568)7752

CD-ROMパッケージ制作も承っております。様々なオーダーに対応できる様準備しておりますので、一度FAXにてご連絡ください。 (株)ジャパンエンタープライズ FAX075(314)7800 担当:楠

PC GAME
パソコンゲーム
2・3月

PCゲームハード

じゅげむはゲームをハード別にこの順番で掲載しています
PC98(PC9801/PC9821)　15本
Macintosh　17本
WINDOWS　44本
DOS/V　14本
PiPPiN　1本
その他　1本

シミュレーション
プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。

ロールプレイング
シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！

アドベンチャー
SF・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

アクション
様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。

格闘
タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

シューティング
狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、SF、お好きなものをどうぞ。

スポーツ&レース
スポーツが、TVゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。

パズル
パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！

ボード&テーブル
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！

ギャンブル
パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

バラエティ
占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

2月3月発売のパソコンゲーム情報

96年2月26日の時点で2月・3月に発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

ゲーム情報の見方

対応ハード
ゲームが動くハードを示します。複数ハードで動く場合それぞれのページに掲載されています

ゲームジャンル
じゅげむはゲームのジャンルを大きく11に分けています

Jコード&データ

タイトル名

発売元

発売日

定価
(込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します

●ロールプレイング
リクルート
発売日●95年12月31日
定　価●15800円（込）

リクルート・サーガII
～ジュゲム騎士団の帰還～

夢は醒めてからでもみれる、とユーキオ将軍は言った

●ジュゲム騎士団復活
かつて時限魔王バイナリーゴーストの侵略からリクルート王国の平和を守った7人の騎士たち。それぞれに安息の日々を過ごす彼らの前に、また新たな脅威が迫っていた。時の狭間からよみがえったバイナリーゴースト2世はリクルート王国の女神像シーガルを奪い、人々の心を荒廃させる。未曾有の危機にさらされたリクルート王国。沈黙を守っていた英雄ユーキオ将軍は、離ればなれになっていた騎士たちを呼び集め、ふたたびジュゲム騎士団を結成した。

●特殊技をいかして戦え
ジュゲム騎士団のメンバーはそれぞれに特殊な能力を持った強力な戦士たちだ。団長であるユーキオ・ザイト将軍の特殊技は、両脚から繰り出される「ミゼラブル・ビート」だ。強力な振動波で相手の骨を打ち砕くという。ユーキオ将軍の片腕として騎士団の戦略を一手に担うのが、聖なる僧侶サトミ・ダオ。サトミの「ホーリー・スケジューリング」によって、騎士団の戦法はより確実なものとなる。これがジュゲム騎士団四十八手の暗殺法と言われる所以である。ジュゲム騎士団の斬り込み隊は、重戦士のマサ・ブラザーズ。兄のタカヤ・マサは機械術に長け、電子ノートに付属している「ペンシル・アーム」で相手の急所をメルトダウンさせる。その「いかりのいちげき」は一瞬で象をもなぎ倒すという。また、弟のカツキ・マサはマック・マイスターの異名をとり、緊急時は「レイアウト・チェンジ」によって相手の陣形をくずし、さらに相手の思考回路を破壊する「ロジック・ボム」で息の根を止める。吟遊詩人のユッコ・ナーガヌはその甘い「ラベンダー・ボイス」でモンスターを骨抜きにし、魔導士ユウコ・ヤマモは自らの身体から魔法を放つ「ヒート・ボディ」によって敵のアドレナリンを増大させ、自滅させる。そして、今回から新たにジュゲム騎士団に加わったのが、女武闘家ケイ・ゾー・ベカと東洋の忍者コジマルの2キャラクターである。武闘家ケイ・ゾーの必殺技は通称「三連殺」といわれる「崩撃壁身双竜掌」だ。どんなにピンチに陥ってもこの技が炸裂すれば、逆転勝ちをねらえる。一方、謎の忍者コジマルは能力は未知数だが、特殊技「七百七拾七式好色影忍び」は、意外な使い道があるかもしれない。

●新たな伝説がはじまる
今回の戦いもつらく激しいものとなるだろう。しかし、勝利してこそリクルート・サーガに名を残せる。帰還する場所はつねに命の源だ。だからこそ、彼らは戦っている。いまも。

風の精霊ナッキーと水の精霊イケダールも騎士たちをサポート

マサ・ブラザーズはぜひとも最前衛に置いておきたい

沈黙を続けるユーキオ将軍はどんな戦略を考えている?

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード036293／CD-ROM1枚／3.5inch7枚／5inch7枚／バスマウス対応／CPUi386以上動作可能／RAM1M以上／空HD13MB以上／HD専用／MS-DOS3.3D（FD版）、5.0（CD版）以上

光栄
発売日●96年3月1日
定　価●14800円

提督の決断III

自分で設計した戦艦達が、敵を目指して大海原を突き進む

■立体的な戦闘が展開

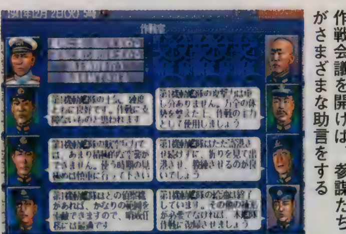
太平洋戦争を題材にしたシミュレーション『提督の決断』シリーズの第3弾が登場した。プレーヤーは日本軍かアメリカ軍の艦隊司令長官になり、自軍を勝利に導く。今回も、この基本コンセプトは変わっていないが、システム面のほうはパワーアップしている。特に戦闘シーンは大きく変化した。前作までは、1つの戦闘マップに配置されるユニットは最高でも艦船と潜水艦だけだった。しかし今回は航空機も同一マップ上に配置される。これにより海上・海中・空の3層で立体的な戦術を楽しめるようになった。



戦闘は3層に分かれ、立体的に展開していくことになる

■自分だけの海戦史

戦闘に欠かせない兵器は艦船205種類、航空機120種類と大幅に増え、マニアはより満足できる。軍人も111人登場し、それぞれのプロフィールを見ることができるので、軍人に詳しくない人はこの機能で勉強してみるのもいいだろう。また、新型の艦船や航空機を設計できるので自分だけのオリジナル艦隊を作ることも可能だ。その上、戦った海戦すべてが記録される戦史機能が搭載されているので、史実とまったく違う太平洋戦争史を作るのも面白いだろう。



作戦会議を開けば、参謀たちがさまざまな助言をする

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード038521／PC98VM以降／3.5inch5枚／5inch5枚／HD専用／要マウス

ケイエスエス
発売日●96年3月15日
定　価●11400円

無人島物語3 A.D.1999 TOKYO.

今度のサバイバルはなんと地震で崩壊した首都圏だ！

■首都圏を大地震が襲う

文明社会から隔離された無人島で、生存し脱出するための方法を探り出す、いわば「サバイバル・シミュレーション」とも例えられる『無人島物語』シリーズ。その最新作が登場した。今度の舞台は地球規模の地核変動によって完全に崩壊した首都圏。言葉通り「コンクリート・ジャングル」と化した首都圏の中で、前作同様プレーヤーは生き残るすべを探し、仲間を集めていかねばならない。



廃虚と化した首都圏で、生きる手段を見つけねばならない

■仲間は最大100人

地核変動の中で生き残ったプレーヤーは、他に生き残った仲間を集め、生活集合体を作り上げていく。メインのキャラクターは最大9人まで仲間になり、自分自身も含めて各9人ずつまで生存者を所属させてパーティーを作れるから、最高100人まで仲間になる。各パーティーには前作同様、周囲の捜索を行わせたり、アイテムの作成を行わせたり、食糧の確保をしたりと、さまざまなことを指示できる。さらに今作では他の生存者との戦闘も要素に含まれる。荒廃した都市の中で、人々の心も荒れ果てたゆえのイベントだ。舞台が身近なものだけに、リアリティーを感じながらプレーができるだろう。



キャラクター毎にさまざまなイベントも起こりうる

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード035513／CD-ROM／3.5inch／CPU286以上推奨

システムソフト
発売日●96年2月23日
定　価●10800円

TUNED HEART

隊員達の扱いは慎重に。女の子だからね

プレーヤーは機動捜査隊チューンドハートのメンバーを操って、犯罪組織に立ち向かうシミュレーション。隊員達は全員カワイイ女の子なので、シナリオの進行によってはデートを楽しむこともできる。カワサキの車種が実名で登場。



戦闘では、さまざまな銃を使って戦う。弾が切れることも

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード021059／CPU386以上推奨

クレソフト
発売日●96年3月9日
定　価●9800円

デュエル・サクセション

画面の全部をキャラクターが埋めつくす

100以上の小さなキャラクターが、リアルタイムでフィールド狭しと駆け回る「ゴチャキャラシステム」がウリの『デュエル』シリーズの最新作だ。ユニットごとに得意・苦手といった相性が設けられるなど、戦術性が高められている。



戦闘中にさまざまなイベントが発生。いろいろな所を捜せ

街でひろったゲームにひとこと！

日本のゲームも結構やりますよ

A・ラフーボさん（3?歳）

ゲームはかなりやりやりましたよ。昔ペンギンのゲームがありましてね、すごくはまりました。翌日に同時通訳の仕事があって、頭の中がペンギンの事ばかりで散々だったことがあります。

5歳の娘はコンピューターに絵を描いたりして遊んでいます。まだセーブやソフトの終らせ方を覚えていないので、コンピューターを立ち上げるとよく彼女のポップアートが画面に残っています。



テレビのロシア語講座でもおなじみのラフーボ先生

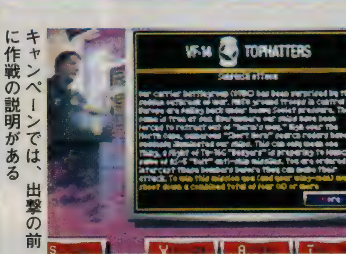
PC-9821 ●シミュレーション　Jコード035858／CD-ROM／3.5inch／CPU486以上推奨／386/33MHz以上動作可能／RAM4M以上／VGA

スペクトラム ホロバイト ジャパン
発売日●96年2月23日
定　価●12800円

F-14FLEET DEFENDER

名パイロットの気分を思う存分味わう

プレーヤーはアメリカ海軍のF-14を操作、敵戦闘機と空中戦を繰り広げるフライトシミュレーター。1回の飛行を楽しむモードの他にキャンペーンモードもあるので、本当のパイロットの気分が味わえる。敵機の種類はとても豊富。



キャンペーンでは、出撃の前に作戦の説明がある

五劫のすり切れ　昔、FCで『カイの冒険』を結構ハマッてやってました。これを3Dでカイ視点でSSかPSで出してくれないかなぁ〜。サラマンダーの炎を避ける処なんて、ドキドキすると思う。（しんいち）

このソフトの情報はインターネットでもチェックできます。今すぐアクセスしよう！
じゅげむのホームページのアドレス●http://www.recruit.co.jp/News/Jugemu/index.html

PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション Jコード037443／CD-ROM／3.5inch／5inch

ビクターエンタテインメント
発売日●96年3月8日
定　価●11800円

クラシックロード4

馬主、調教師、予想屋、あなたは一体どれになる？

■なんと予想屋にもなれる

競馬シミュレーションとして注目を集めている『クラシックロード』シリーズの最新作だ。これまでのシリーズでは、プレーヤーはオーナー、ブリーダー、調教師のすべてを兼任することになったが、この『4』ではオーナーブリーダー（馬主兼生産者）、もしくは調教師と分業することができる。それだけでなく、なんとトラックマン、いわゆる予想屋にもなれるのだ。

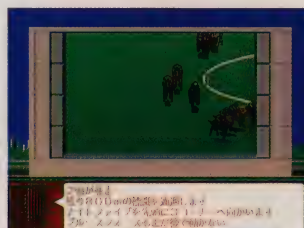
もちろんそれぞれの役割ごとに目的も変わる。オーナーブリーダーは馬や牧場に投資して資金を増やすことだ。調教師は調教助手から始めて調教師試験に合格し、調教師になり評価値を上げていくこと。トラックマンは予想屋としての実績をあげていくことだ。年末には競走馬や種牡馬の年間ランキングだけでなく、馬主、牧場、調教師、トラックマンそれぞれのランキングも発表される。トップを目指して遊ぶのも楽しい。



メイン画面。従来の表形式の表示から、ビジュアル中心に

■新プログラムに対応

今年から実施されているJRAの新しいレーシングプログラムを導入。世界の競馬の主要28レース、地方競馬の2レースにも参戦できるようになった。世界の競馬に魅力を感じるプレーヤーは、試してみてもいい。


自分の馬が勝ったときの喜びは、一言では言い表せない

PC-9821 ●アドベンチャー Jコード038385／CD-ROM1枚／要256色／CPU486以上推奨／386以上動作可能／空HD35M以上／MS-DOS5.0A以上

パイオニアLDC
発売日●96年3月22日
定　価●10800円

神秘の世界エルハザード

時空を越えた神秘の世界へ旅立とう

テレビ版のストーリーを基にしたアドベンチャー。プレーヤーの行動で物語の進行が変わり、オリジナルの展開を楽しむことができる。しかも進行のさせ方によっては、主人公の誠とエンディングを迎えるヒロインが変わるのも面白い。


ゲームではシェーラシェーラにも誠と結ばれるチャンスが

PC-9801 ●アドベンチャー Jコード005924／3.5inch2枚／5inch2枚／TAKERUのみ販売

TAKERU
発売日●96年3月1日予
定　価●1500円(込)

EXCITINGみるく 第1話

くるみなのにみるくだからややこしい

未来から来たタイムパトロールのみるくと、普通の女子高生くるみが、ひょんなことで1つの体を共有。そして学園に現れた転入生は、じつは生体改造を試みる悪の科学者だ。こんな奇想天外な設定が楽しい、ラブコメ風デジタルコミック。


作画監督は松竹徳幸氏。アニメーションが豊富だ

PC-9801 ●シミュレーション Jコード038245／CD-ROM／3.5inch／バスマウス対応／CPU386以上推奨／RAM640K以上／空HD5M以上／MS-DOS3.1以上

システムソフト
発売日●96年3月22日予
定　価●10800円

フィニッシュホールド2 TAG

好きなスタイルの新団体を旗揚げしよう

自分の信じる格闘スタイルで、プロレスラーの頂点を目指す育成シミュレーション。他団体からの挑戦、若手時代の付き人経験などプロレスファンも唸る、多彩なイベントがゲームを盛り上げる。ポリゴンレスラーが大暴れするのだ。


1回のターンに3つの技を組み立てて戦っていくのだ

PC-9801 ●アドベンチャー Jコード039641／CD-ROM／CPU486以上推奨／1.6M空HD25M以上

AICスピリッツ
発売日●96年2月23日
定　価●10800円

魔法少女プリティサミー 後編

魔法の呪縛？前編ユーザーは見逃せない

人気アニメ『魔法少女プリティサミー』のアドベンチャー。前編に続いて、さらわれたミサを助け出すため、神殿へ向かったサミーと仲間達のその後を描く。アニメのようなストーリー展開で、サミーとミサが対決する緊迫の最終局面へ。


ミニサミーの表情がいろいろ変化するのも楽しい

PC-9801 PC-9821 WINDOWS95 ●ロールプレイング Jコード[illegible]／CD-ROM／[illegible]

日本ファルコム
発売日●96年3月8日
定　価●12800円

白き魔女

パソコンで本格派の物語を楽しもう！

パソコン専用本格派ロールプレイング『英雄伝説Ⅲ』のリニューアル版。物語主体でゲームの世界観をリアルに体験できる。行動パターンを設定してキャラクターを自動的に動かすことも可能。ロールプレイング初心者用の攻略ガイド付。


緻密に設計し、高さの概念を表現したマップ画面

PC-9821 ●シミュレーション Jコード036404／CD-ROM／RAM4M以上／CPU486/33MHz

ビクターエンタテインメント
発売日●96年3月22日
定　価●12800円

IRON ASSAULT(日本語版)

未来の地球で激しく戦う鉄の戦士達

未来の地球で繰り広げられるロボット同士の戦いを、リアルタイムで再現する3Dシューティング。戦いに勝利し昇進することによって、部下をつけて行動したり、戦場を自由に選べるなどの戦略要素も増してくる。



素早く移動しないと敵のミサイルの集中攻撃を受けるかも

五劫のすり切れ　先日、ついに大阪日本橋のソフマップで『ロックマン6』を手に入れました。これで本編ロックマンシリーズは1から7まですべてクリアしました。ありがとうロックマン!!君のFC時代からの雄姿を決して忘れない!!（お宅はオタク？）

MAC ●シミュレーション
Jコード022306/倍速CD-ROM/要256色/CPU68040以上推奨/68030以上動作可能/RAM8M以上/空HD12M以上/漢字Talk7.5以上/13インチ以上のディスプレイ

メディアヴィジョン
発売日●96年2月15日
定　価●12800円

オレゴン・トレール2

アメリカの西部開拓期をリアルに体験

時は19世紀、アメリカの西部開拓時代。実写映像や音声をふんだんに使って当時を再現し、開拓民の旅をリアルに体験させてくれるソフトだ。シミュレーションと言うより、エデュテイメントに分類できる。西部劇が好きな人向きだ。

自分が旅した道筋が、赤いラインで表されている

MAC ●アドベンチャー
Jコード033235/CD-ROM

スペクトラム ホロバイト ジャパン
発売日●96年2月14日
定　価●8800円

Star Trek The Next Generation :A Final Unity

選択肢は多数。平和もいいけど有無を言わせず攻撃してもいい……

■中立宙域の遭難者

今から20年以上も前にアメリカで放映され、絶大な人気を誇ったTVシリーズ『スタートレック』。最近まで頻繁に映画化され、ついには新TVシリーズ『ネクスト ジェネレーション』も作られた。このゲームは、新シリーズを題材にしたものだ。

システムはいくつかの選択肢の中から1つを選択するタイプなので、ゲームの進行で戸惑うことはない。原作を知らなくてもプレーできるが、知っていれば面白さは倍増する。ただし、選択の中には非武装の船にいきなり攻撃をかけたりなど、突飛なものも混ざっているので、慎重にコマンドを選択する必要がある。

■フェイザー発射！

エンタープライズ号はスター・フリートに所属する戦闘艦だ。無意味な争いはなるべく避けねばならないが、いざとなったら降りかかる火の粉を払うことになる。戦闘は指示を出す時に停止するセミリアルタイム方式を採っているので、あたふたさせられることはない。攻撃と防御に回すエネルギーの配分が重要なポイントだ。すべてをウォーフ中尉に委任できるので、戦闘の苦手な人は彼の手腕に頼ってもよい。

画面ビジュアルは細密に描かれた美しいものだ

登場するキャラクターの声は原作と同じ俳優があてている

MAC ●シミュレーション
Jコード028886/CD-ROM/RAM8M以上/空HD5M以上/漢字Talk7以上/13インチ以上カラーモニタ32000色対応

バンダイビジュアル
発売日●96年2月25日
定　価●8800円

卒業R ～Graduation Real

実写のイベントシーンにはドキドキだ

いまだに根強い人気を持つ育成シミュレーション。これはその1つ、5人の女子高生を指導する『卒業』の実写版だ。取り込み画像の画面は、アニメ調の絵と違い感情移入がしやすい。また、イベントでの動画再生もゲームを楽しくする。

実写だとマンガチックな女の子とは、また違った趣がある

MAC ●シミュレーション
Jコード030040/CD-ROM/CPU68040以上動作可能/RAM8M以上/空HD12M以上/漢字Talk7.1以上/Power Mac対応

EAV
発売日●96年3月15日
定　価●8800円

スーパーウイングコマンダー

名パイロットになって地球を守ってみる

広大な宇宙を舞台にした、3Dフライトシミュレーター。プレーヤーは宇宙戦闘艇を操り、宿敵キルラッシ帝国に立ち向かっていく。進行は、シナリオを連続でクリアしていくキャンペーンなので、イベントが豊富に用意されている。

コクピットはかなり狭く感じる。閉所恐怖症の人は注意!?

PC-9801 PC-9821 ●スポーツ&レース
Jコード039659/CD-ROM/書店にて発売

毎日コミュニケーションズ
発売日●96年3月23日
定　価●7800円(込)

SUPER野球道リミテッド

開幕前に、優勝チームを占ってみる

プロ野球の監督になって、自分のチームを優勝に導いていく『SUPER野球道』シリーズの入門版。各球団のOBチームが登録されているので、現役対OBといった夢の対戦もできる。エディットで、オリジナルチームも作成可能。

各球場のビジュアルが用意されている。これは東京ドーム

MAC ●シミュレーション
Jコード039195

日本ビクター
発売日●96年3月8日
定　価●12800円

BIOBATTLER

格闘に勝つか負けるかは遺伝子次第

遺伝子操作による人工生命体を育て、戦わせるゲーム。プレーヤーはブリーダーとして、より強い人工生命体の創造、飼育、調教などを行うのだ。遺伝子操作、ドーピング、性転換など強くするためには何をしてもいいという危なさが魅力。

遺伝子の一部を変えるだけで生まれる個体に大きな影響が

PC-9801 PC-9821 ●ボード&テーブル
Jコード035360/3.5inch/5inch/CPU80486DX/66MHz以上動作可能/RAM530K以上/空HD2M以上/MS-DOS5.0以上

アスキー
発売日●96年3月8日
定　価●14800円

囲碁Ⅳ

お風呂上りにビール片手に一局いかが

91年に発売され多くの囲碁ファンに支持されてきた『囲碁Ⅲ』が、より速くより強く改良された。思考レベルは3段階に設定が可能で、2台のパソコンを結んで対局する通信機能も備える。幅広い層の人が楽しめる囲碁ソフトだ。

ヒントや形勢判断などのお助け機能も完備している

「セガラリー」をやり込んだあとに約1年ぶりに「ゲイルレーサー」をプレイしてみた。新鮮に感じた。へえ～意外におもしろいゲームだったんだなぁ～と感じた。(窪田真理子)

五◯去◯◯◯のすり切れ

MAC ●シューティング　Jコード041181／CD-ROM

EAV
発売日●96年3月29日
定　価●9800円

SHOCK WAVE ASSALT

未来の戦闘機は補給が頼り。前方よりもレーダーが気になる？

■2本パックのお徳セット

3DOでリリースされているSFシューティング、『SHOCK WAVE』と『OPERATION JUMPGATE』をカップリングしたのがこのソフト。3D空間の中を、戦闘機を操り、敵を撃墜してゆく。



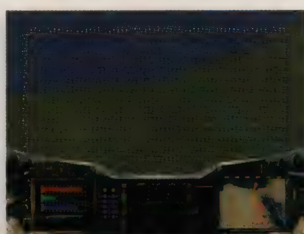
特種な操作でローリングや宙返りもできるのだ

戦闘シーンが始まる前にはムービーが流れ、ミッションを伝えてくれる。有名俳優を多数使った映像はかなりのクオリティー。思わずやる気にさせてくれる。

■兵隊さんの苦労を体験!?

画面を見ると比較的自由にフライトできそうだが、実はそうではない。上昇や下降はほんの気持ちほどしかできない。ときおり現れる障害物を避ける以外は、単純に敵に狙いをつけて撃っていればOK。地面にも衝突しないので、割と気楽に飛んでいられる。

だが、難易度そのものは高めだ。ちゃんと冒頭で語られるミッションを聞いて、それを実行しないと作戦は失敗となる。またフィールドには見えない壁のような物があり（レーダーで確認できる）、これを越えるとどこからともなく攻撃を受ける。さらに武器は弾切を起こすので、ときおり補給も必要だ。敵を撃ちながらも、いろいろと気苦労が絶えなかったりする。



補給ポイントや破壊すべきターゲットはレーダーで確認

MAC ●アドベンチャー　Jコード000906／CD-ROM

マイクロマウス
発売日●96年3月上旬予
定　価●9800円(予)

インディ・ジョーンズ アトランティスの秘宝日本語版

血湧き肉躍るアクションもたっぷり堪能

時は第2次世界大戦直前、海底に沈むアトランティスに隠された謎をめぐる、ナチスとインディとの手に汗握る大活劇が、声優による英語フルボイストーキー、日本語字幕で楽しめる。映画の第4作と言えるオリジナルストーリーだ。



さすがのインディ博士もゲームではコマンドのご厄介に

MAC ●アドベンチャー　Jコード020664／CD-ROM

ナムコ
発売日●96年2月29日
定　価●8800円

HELL 日本語版

怪しげな世界で命を懸けた冒険へ旅立つ

身に覚えのない罪で政府から命を狙われたギデオンとレイチェルは、真相の究明に乗り出す。2095年の地獄と地上を舞台にした、複雑怪奇なストーリーのアドベンチャーだ。原作の雰囲気を大切にするため、字幕スーパーで日本語化。



3D映像で表現された、怪奇に満ちた地獄の世界

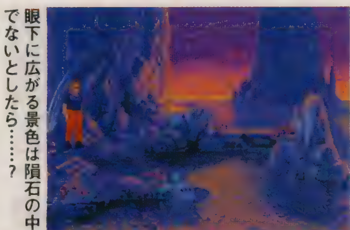
MAC ●アドベンチャー　Jコード035548／CD-ROM

マイクロマウス
発売日●96年3月上旬予定
定　価●9800円

The Dig

地球の危機は宇宙の先からやってきた

数々の名作映画を生み出しているスピルバーグが制作に参加している、本格的アドベンチャーゲーム。主人公は地球への衝突コースを取っている巨大隕石を調査する隊員達のリーダーとして、隕石内の調査やこの事件の真相を探っていく。



眼下に広がる景色は隕石の中でないとしたら……？

忘れられないアノ一瞬

東京都　大場伸吾（27歳）

迷宮に秘められた謎を解きあかせ！

ソロモンの鍵
■テクモソフト■FC

今までで一番はまったパズルゲーム。キャラクターの可愛さのわりにかなり難易度が高くて、クリアするのにはかなり練習した記憶がある。あのころ流行っていた隠れキャラクターもたくさんあって、ずいぶん長く遊べたソフトだ。

ロードランナー　オンライン 完全日本語版

MAC ●アクション

シェラ・パイオニア　Jコード035734
発売日●96年3月
定　価●7800円

83年に登場した、アクション要素の強いパズルの草分け的作品『ロードランナー』のリメイク版。特種なアイテムが使えたりもするが、基本部分はそのまま。また、2人同時プレーのモードも用意されている。

MAC ●アドベンチャー　Jコード038016／CD-ROM

アイビス＆レイ CD-ROMゲームプロジェクト
発売日●96年2月8日
定　価●9800円

ANKH ～ピラミッドの謎～

冒険心と知的好奇心を同時に満たせる

吉村作治助教授のエジプト研究を集大成して作られたアドベンチャーゲーム。博物館やカイロの街など実在の場所で、古代エジプトの知識を遊びつつ学べる。そして、ピラミッドから冥界へ行き、クフ王から永遠の命を授かるのだ。



ゲーム中の情報は、すべて吉村先生が研究で得たもの

MAC ●アドベンチャー　Jコード039232／倍速CD-ROM／CPU68040/24MHz以上推奨／RAM8M以上／空HD12M以上／漢字Talk7.1以上／13インチ以上／256色以上

メディアヴィジョン
発売日●96年3月2日
定　価●8800円

フレディフィッシュ「海草の種」紛失事件！ フレディと一緒に海の冒険へ行こう！

フレディと海の中を楽しく冒険しよう

サメ達が隠した海草の種を求めて、海の中を探索するというアドベンチャー。会話はすべて音声で、アイテムが下部に表示されるなど、幼児が1人で遊べるよう配慮されている。キャラクターもかわいくて、子供が喜んで楽しめるソフトだ。



ちょっと怖そうなサメだけどそのうち仲良くなれるかもね

アドベンチャー
アクション
シューティング

五劫のすり切れ　迷いに迷いに迷いに迷ってセガサターンを手に入れた。ためにためていた欲望が爆発してソフトを山程買い、同じ数だけ周辺機器も買った。毎日妻と一緒にバーチャ三昧（ファイター2、コップ、レーシング）。大人っていいな、とちょっとだけ思った。時間はないけど。（史崎稔之）

このソフトの情報はインターネットでもチェックできます。今すぐアクセスしよう！
じゅげむのホームページのアドレス●http://www.recruit.co.jp/News/Jugemu/index.html

Windows® 95 & 3.1 Macintosh™



迫力爆発

3Dピンボールゲーム

FULL TILT!™

DRAGON'S KEEP



ドラゴンをめぐる冒険ゲーム。色々な冒険を終え、ドラゴンを剣で倒せばゴール。クリアのためのポイントは、出来るだけ多くの武器・防具・呪文を手に入れ、ひたすらドラゴンに立ち向かうこと

SKULDUGGERY



SPACE CADET



スペースパトロールがテーマのSFアドベンチャーゲーム。宇宙士官学校の生徒から始まり、様々なミッションをクリアして艦隊の指令長官になるのがゴール。クリアのためのポイントはただ1つ!! 忠実にミッションをクリアしていくこと。

Windows95,3.1版
好評発売中

動作環境
- 486DX(66Mhz)以上のCPU推奨
- 640×480ドット又は13インチ以上のカラーモニター
- 空きメモリ4MB以上

標準価格 ¥8,800(税別) NET-102W

Macintosh版
'96.4月中旬発売予定

動作環境
- すべてのパワーマック、すべての68030以降のCPUを搭載したマッキントッシュ(40Mhz以上)
- 640×480ドット又は13インチ以上のカラーモニター
- 8MB以上のRAM ● Quick Time 2.0(CD-ROMに付属)
- Sound Manager 3.0(CD-ROMに付属)

標準価格(予定) ¥8,800(税別) NET-102M

Cinematronics

- 世界初!! Windows® 95専用3Dレンダリング グラフィックPINBALL!!
- 本物のPINBALLマシーンを完全にシュミレートしたリアルなボールコントロールは迫力満点!!
- SPACE CADETをはじめ3TABLEのプレイが楽しめる!!

nayuta corporation

株式会社ナユタ 〒108東京都港区芝5-31-19
(お問い合わせ)TEL.3454-3931 FAX.3444-7923

MAC ●シューティング
Jコード041289／CD-ROM

セキサス
発売日●96年3月下旬
定　価●価格未定

セキサス1st.
スーパーリアル3Dシューティングアドベンチャー

立体空間の中で展開する迫力のバトル

メカニカルなCGが印象的な3Dシューティングだ。キャラクター達にはレンダリング技術が使われている。ゲームの構成が立体的で、360度モードとポリゴンマウスシューティングモードがある他、アドベンチャー要素もある。

視覚的レベルが高いシーンだ(画面は開発中のものです)

MAC ●ボード&テーブル
Jコード037435／CD-ROM／RAM8M以上／漢字Talk7.1以上

ビクターエンタテインメント
発売日●96年2月23日
定　価●9800円

雀豪4 For Macintosh

自分の分身を相手にすれば、おのずと本当の実力が見えてくる

■実力では動かせない部分

トイツができやすかったり、ホンイツを狙いやすかったり。連続でアガるとツキが回り始め、どんどんいい手が来る……。これら実力ではどうにもならない、場の流れやツキの要素が、麻雀では勝負に大きく関わってくる。ここが麻雀の醍醐味となっている。

この『雀豪4』は、そんな醍醐味が詰まっている4人打ちの麻雀ソフト。どんなに頑張っても、七対子しかできないことがある。ついてないときはカンチャン待ちばかり、ついているときはリャンメン待ちで、しかもすぐに順子となる。現実によくあるケースが、しっかりと再現されている。

■データと実戦で己を知る

このソフトではプレーヤーはキャラクターを作り、あらかじめ用意されているメンバーと対局。成績を残していく。成績表には勝率からアガッた役の種類とその回数、リーチ成功率など細かなデータが収められている。また登録したキャラクターを対戦相手として選ぶこともできる。すると、プレーヤーそっくりの打ち方を見せる。自分のクセを、データと実戦の中から知ることができるってわけ。

麻雀フリークなら、長く遊べる1本だ。

キャラクターは複数作れるので、友人に打たせるのもいい

成績を伸ばし、最強の雀士を作り上げることができるか!?

MAC ●スポーツ&レース
Jコード037885／CD-ROM

シエラ・パイオニア
発売日●96年2月9日
定　価●7800円

TROPHY BASS

人気のバスフィッシングに挑戦してみる

釣りのジャンルの中で最もファンが多いと言われるバスフィッシング。その世界を細密に再現したのがこのソフト。プレーヤーは天候や湖の状況を把握して大物釣りに挑む。練習用やトーナメントなど3つのモードが用意されている。

メイン画面では気温や天候といった情報が表示される

MAC WINDOWS ●ロールプレイング
Jコード032492／倍速CD-ROM／要256色／CPU486/33MHz以上動作可能／RAM8MB以上／空HD2MB以上／WIN3.1以上／マウス必須／マッキントッシュの場合CPU68030以上、RAM8MB以上、HD2MB以上

バンダイビジュアル
発売日●96年3月25日予
定　価●7800円

REELECT JFK
ケネディは生きていた!?

今週の仕事は国内政治に暗殺犯探しだ

アメリカのケネディ大統領の暗殺が失敗していたらという設定の下、彼自身になり代わり、暗殺犯の追求や大統領の職務を遂行していく。歴史上の数々の事件に対する判断を任され、選択次第で歴史そのものが変わることもありうる。

ゲーム中にはあちこちで数多くの実写フィルムが登場する

MAC ●パズル
Jコード034720／CD-ROM1枚／要256色／CPU680xx以上動作可能／RAM4M以上／HD専用／漢字Talk7.0以上／13インチ以上のモニター

マイクロハウス
発売日●96年2月16日
定　価●7800円

ファンタジー

流れるような球の動きにふと酔いしれる

電撃、ゴムバンド、ジェット気流……。数々の障害をかわし、球をゴールまで転がしていく。用意されたレベルは50段階。各障害を克服するには、指先の器用さだけでなく、忍耐力、集中力、謎解き的な思考力も必要になる。

複雑に組み合う障害物を、どうかわしていくか?

MAC WINDOWS ●バラエティ
Jコード036081CD-ROM1枚／256色以上／CPU68040以上／486DX以上／RAM8K以上／MS-DOS5.0以上／WIN3.1以上／漢字Talk7.1以上

パイオニアLDC
発売日●96年3月22日
定　価●7800円

天地無用！魎皇鬼ごくらくCD-ROM2
～今度はRPG(笑)だってよ！～

こんなデータベースが今まであったか!?

これはテレビ版『天地無用！』のデータベースソフトだ。今回のデータ検索方式は、ロールプレイング風。敵を倒して経験値やお金を稼ぎ、画像データを手に入れる。このギャグのようなシステムのために、検索するのを忘れたりして?

こんな水着姿の他にファン大喜びの画像が満載されている

MAC ●ボード&テーブル
Jコード038253

システムソフト
発売日●96年3月15日
定　価●9800円

雀道II for Macintosh

イカサマなし相手の打法も変えられる

基本は4人打ち麻雀。それ以外に、コンピューターキャラクターを自分のアドバイザー役にして楽しむこともできる。また、「役の好み」や「鳴き」などのパラメーターを設定し、独自の打法を持つキャラクターを作ることもできるのだ。

パラメーターを変えていけば対戦相手には困らない

五●劫●●のすり切れ
2月号P114のマシニングニセンターさんはまだまだマシな方だ。僕の持っているレーザーアクティブは、発売予定のリフト本数が、ここ数ヶ月間0本である！　これでは、いずれ「ゲーム機選択ガイド」から抹消される日も近い!?トホホ……。(ヒラリン)

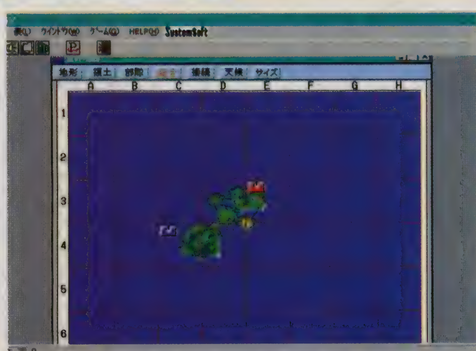
WINDOWS ●シミュレーション Jコード038288／CD-ROM／CPU486以上推奨

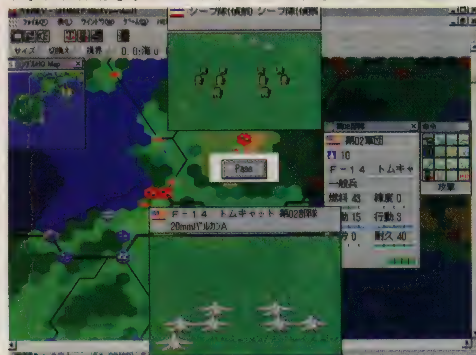
システムソフト
発売日●96年3月
定　価●12800円

大戦略V

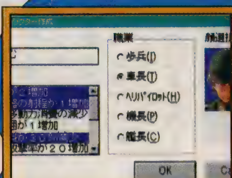
戦略マップの登場により、真の『大戦略』になって登場だ

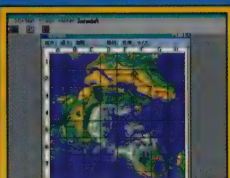
■第5弾ついに登場
現代戦もののシミュレーション好きで『大戦略』シリーズを知らない人はいないだろう。その第5弾がウインドウズ専用で登場。
『大戦略』では、F-15やレオパルドといった現代兵器がユニットで登場し、プレーヤーはそれらを使って自国を勝利に導いていく。今回もそういった基本コンセプトは変わらないが、システム面はかなり前作までと変わっている。
■システムが大幅に変更
変更点としてまず、マップが2種類になったことが挙げられる。今までは直接戦闘を行うヘックスで表された戦術マップだけだった。しかし今回は、最大64のエリアで構成されたワールドマップが登場した。これにより、エリアを制圧するというより大局的な作戦立案が必要になった。もうひとつ最大の変更点は、部隊長の存在だ。彼らには攻撃力や防御力の増加といった特殊能力が設定されているので、各兵器ごとの能力により個性がでるようになった。
システム、グラフィックが今までとはガラッと変わった『大戦略V』。しかしゲーム自体の難易度はそれほど高くはないので、古くからのファンはもちろん、初めて『大戦略』をプレーするという人にも、ぜひお薦めしたい作品だ。

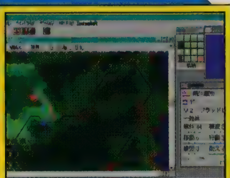

ファンにはおなじみのヘックスのマップも、まだまだ健在だ


戦闘シーンのアニーメーションはリアル志向だ

ここが変わった『大戦略V』


さまざまな能力を持つ部隊長
各部隊には、射程距離の増加、防御力の増加といった特殊能力を持った、部隊長を任命できる。自分だけのオリジナル部隊長を作ることも可能になっている。


ヘックスではないマップが登場
マップにはワールドマップと戦術マップといった、2種類が登場。軍団の移動は、ワールドマップ上で行われる。戦術マップのほうはヘックスになっている。


行動ポイントシステムを採用
今まで部隊の行動は、1ターン1度だった。しかし行動ポイントシステムの採用により、同じターンでの再行動が可能になった。戦術も大きく変化するだろう。

WINDOWS ●シミュレーション Jコード022934／CD-ROM1枚／バスマウス対応

Witty Wolf
発売日●96年3月8日
定　価●6200円

ジャングルゲーム

弓矢をみごとに射る気分はロビンフッド

ハンティングを楽しむジャングルゲーム、打った矢を頭で受け止める妙なノリの「おつむでキャッチ」など、弓矢を使ったゲームを4種類収録している。弓の引き絞り方には微妙なマウス操作が要求される。気晴らしにはうってつけだ。


これはアーチェリー。ほのぼのタッチの絵がかわいい

WINDOWS ●シミュレーション Jコード030295／CD-ROM

スペクトラム ホロバイト ジャパン
発売日●96年2月14日
定　価●8800円

This Means War

荒廃した未来 新兵器を操り資源を守れ

無秩序と化した未来世界で、資源を守るために軍を指揮するリアルタイムシミュレーション。生産拠点を確保すれば、新兵器を作り前線に送ることが可能。クオータービューのマップに表示される、ホバークラフトなどの描写が美しい。


砂漠での一大攻防戦。兵器がまるでオモチャのようだ

WINDOWS WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード036161／3.5inch2枚／WIN3.1以上

マルチソフト
発売日●96年2月23日
定　価●7800円

メタルマリーン日本語版

空を飛び交う敵弾を避け基地を作れ

敵基地に向けてミサイルを撃ったり戦闘ロボットを派遣し、敵司令部を破壊するシミュレーション。クォータービューの画面上に置かれた自分の島に、いかに早く防空基地を作り、かつ敵の島へ多くの弾を打ち込むかが勝利のポイント。


各面をクリアするごとに新しい戦場のデモが流れる

WINDOWS WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード037702／倍速CD-ROM1枚/CPU386以上/RAM7.6M以上/空HD17M以上/HD専用/Windows3.1/要256色/マウス専用

光栄
発売日●96年3月1日
定　価●14800円

三國志V

民を大事にしないと、痛い目をみる

光栄の代表シリーズともいえる『三國志』の第5弾がウィンドウズに登場。今回は民の忠誠度がコマンドの実行回数に関わってくるので、今まで以上に民の存在が重要になっている。システム面が簡単になっているので初心者にもお薦め。


一年の初めにその年の目標を決める評定が開かれる

SSで初めてバーチャ2をやった。はまって、練習して、これから実戦をと思った。…が、対戦台に座れない!!今までゲーセンに興味がなかった私は、行くのも勇気がいるなら、対戦台なんてさらだに…。それに女が1人でゲーセンに入るとジロジロ見る奴もいるし…。（初心者ゲーマー）

五こまカこうのすり切れ

WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード034941／CD-ROM

イマジニア
発売日●96年3月15日
定　価●14800円

SIM CITY2000SPECIAL for WINDOWS95版

自分が市長を勤める町だもの、見慣れた風景が一番だよね

■よりリアルな町作り

市長になって自分の町を好きなように発展させていくことが目的の、都市開発シミュレーション『シムシティ2000』がさまざまな機能を搭載して、ウィンドウズ95に登場。新しい機能の1つにアーバンリニューアルキットがある。これを使うと、すでに用意されている都市のレイアウトを好きなように変えたり、今よりもっと発展させたりすることができる。変化させることができるのは、都市のレイアウトだけではない。なんと建造物も、自分の好きなようにデザインすることができる。『シムシティ2000』の建造物は、近未来風のものしか用意されていなかったので、例えば日本の街並みを作ろうと思ったときにどうしてもリアリティが出なかった。しかし、この機能を使うことによって、東京タワーのような日本独特の建造物を作ることができるので、より一層自分の町に愛着がわくようになる。

エディットできるのはなにも建造物だけではない。竜巻や火災のグラフィック、果てはランダムで登場して災害から町を守ってくれるスーパーマンまで、好きなように変えることができる。いっそのことウルトラマンにしてしまうのも面白いかも。

■シナリオが豊富

アーバンリニューアルキットの他に、1989年のサンフランシスコ大地震、セント・ヘレナ火山の大噴火など実際に起きた災害を再現したシナリオが10本追加。また、パリや東京といった実在する40の都市と、それらが舞台になるシナリオも追加されている。

このゲームはクリアすることよりも過程を楽しむもの、ただ町が発展していく様子を眺めているだけでも楽しい。だから経験者だけでなく、プレーしたことがない人にもぜひお薦め。

担当官が、犯罪状況などの問題点を指摘してくれる

建造物を、自分の思い通りの形に変えることができる

竜巻のような災害グラフィックも変更することが可能

クォータービューの街並みは、いつ見ても美しい

モンスター襲来。運がいいとスーパーマンが助けてくれる

BIOBATTLER

WINDOWS WINDOWS95 ●シミュレーション

日本ビクター　Jコード039209／CD-ROM
発売日●96年3月8日
定　価●12800円

遺伝子組み替えを駆使した人工生命体を戦わせるゲーム。プレーヤーは、まず育種を行うコロニーの選択を行う。遺伝子操作、ドーピング、性転換などで作り出した生命体は、大勢の観客の前で試合を行い、勝利を目指す。

忘れられないアノ一瞬

埼玉県　野村昌隆（24歳）

自分で仕掛けた罠にかかるなよ！

スパイVSスパイ
■ケムコ■FC

いまさらなゲームだけど、わが家ではまだバリバリの現役ソフト。なんたって友達との対戦プレーに勝る楽しみはないでしょう。あらゆる罠を仕掛けまくって相手を出し抜く快感は、流行りの格闘ゲームにはない面白さだよ。

WINDOWS ●シミュレーション Jコード040797／CD-ROM

テイチク
発売日●96年2月21日
定　価●5800円

ウキウキ釣り天国 ～幻の天狗池～

マウスをあたりに合わせて釣ってる気分

仕掛けの選択、竿のあたり、ヘラブナの生態などを忠実に再現した釣りシミュレーション。プレーヤーは釣り人になって、池にひそむ伝説の主を追い求める。あたりに合わせてマウスを動かしていると、本当に釣りをしている気分になる。

これが幻の天狗池。伝説の主を求めて釣りに挑戦せよ！

WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード039811／倍速CD-ROM1枚／要256色／バスマウス対応／CPUi486DX2/66MHz以上動作可能／RAM12M以上／空HD25M以上／HD専用／WIN95以上

光栄
発売日●96年2月16日
定　価●5800円

信長の野望リターンズ

単純だけど奥が深い。元祖『信長』蘇る

光栄の歴史シミュレーションの代表作とも言える『信長の野望』シリーズの1作目が、ウィンドウズ95に登場。プレーヤーが統一するのは、全国ではなく中部・近畿地方の17か国と少ないので、初心者でも十分楽しむことができる。

マップや大名の顔は256色で描かれ、グレードアップ

WINDOWS WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード[illegible]／倍速CD-ROM1枚／[illegible]／バスマウス対応／[illegible]／[illegible]またはMIDIデータ再生可能な内蔵サウンドボード対応

光栄
発売日●96年3月予
定　価●9800円(予)

ケルトの聖戦

光栄アメリカ初のゲームが日本に上陸！

光栄アメリカ初のオリジナルゲームが日本語版で登場。ケルト神話をモチーフにしたシミュレーションだ。光栄としては異色の、魔法あり、妖精ありのファンタジー世界。アメリカで評判となっただけに、ファンタジー好きは要注目。

ゲームのステージは、リアルな3Dで表示されている

五十嵐にこのすり切れ　Nintendo64について。スーマリもいいでしょう。ゼル伝もいいでしょう。ええ。…だが。何故、何故メトロイドが無いんだあああああ！ちなみにわしは現在100％で2:30クリアをめざし、日々スペースジャンプで飛びまわっております。頼んますぜ、任天堂さん。（空真初郎）

WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード040495／CD-ROM

ゲームバンク
発売日●96年3月22日
定　価●9800円

卒業2

5人の問題児相手に奮戦する新米教師。彼女達は卒業できるのか？

■帰ってきた『卒業2』

『卒業2』が初めてリリースされたのがPC98版だった。その後、次々と次世代機に移植されてきたが、この度、再びパソコンに戻ってきた。ウィンドウズ95に対応しており、サターン版と同等のクオリティを備えたソフトなのだ。その上、ウィンドウズ95版の特典として、アイコン、壁紙、サウンドなどが100種類以上も用意されている。これらを使って、ウィンドウズの環境を自分の好みに変えることができる。


色数も増えて65536色の画面はかなりのクオリティ

■進学？　留年？　結婚？

このゲームは育成シミュレーションで、5人の生徒のスケジュールを1週間ごとに決めて、無事卒業させることを目指す。スケジュールだけではなく、個別指導や学校行事によって生徒の能力は変化していく。成長させた能力によって、留年したり、就職したりといったエンディングもありうる。なんと、その中にはプレーヤーである新米教師と結婚するという驚きのエンディングもあるのだ。

登場する生徒はかわいらしくも個性的なもの。それぞれに設けられた背景設定の細かさで、感情移入もしやすいはずだ。キャラクターが気に入った人なら、何度でも遊べるに違いない。


それぞれの生徒に設けられたイベントは実に多彩なのだ

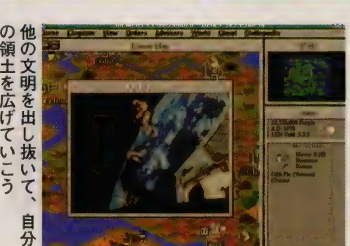
WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード033243／CD-ROM

スペクトラム ホロバイト ジャパン
発売日●96年3月
定　価●8800円

Civilization II

紀元前から21世紀まで文明を操れる快感

文明開発シミュレーションとして名高い『シヴィライゼーション』の続編がウィンドウズ95に登場。前作同様、世界征服するか、最初に宇宙に到達することが最終目的。外交システムの改良、武器やシナリオの追加など、新鮮さタップリだ。


他の文明を出し抜いて、自分の領土を広げていこう

WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード034835

NECインターチャネル
発売日●96年3月22日予
定　価●9800円

メルクリウスプリティ for Windows

妖精が成長していく姿には苦労も忘れる

錬金術士となって、美少女の妖精を育てる育成シミュレーション。魔法や戦いの学習をさせたり、クリスタルで仮想現実を体験させたりして、1人前の妖精に育て上げるのが目的。かわいらしい妖精との会話の時間は、心安らぐひとときだ。


グラフィックも何点か追加された。いっそう楽しめる

WINDOWS WINDOWS95 ●アドベンチャー Jコード041335／CD-ROM／オートプレイ対応

東芝EMI
発売日●96年3月13日
定　価●5800円

GADGET Windows95版

期待と不安を乗せ流線型の機関車は走る

純国産インタラクティブムービーのヒット作が、オートプレー機能追加でウィンドウズ95に登場。主人公は機関車に乗り、狂人とも善人ともつかぬ科学者のもとに向かう。途中、人々から聞く噂から、まだ見ぬ人物への思いを募らせるのだ。


93年マルチメディアグランプリで通商産業大臣賞に輝いた

WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード039802／倍速CD-ROM1枚／要256色／バスマウス対応／CPUi486DX2/66MHz以上動作可能／RAM12M以上／空HD25M以上／HD専用／WIN95以上

光栄
発売日●96年2月16日
定　価●6800円

三國志リターンズ

三國志の始祖が、美しくなって復活だ

光栄のシミュレーション『三國志』シリーズ。その第1作目が、パワーアップしてウィンドウズ95に登場。中国統一を目指す基本コンセプトは変わらないが、武将の顔がポリゴンで描かれたりとグラフィック面が強化されている。


軍師に、戦略面での助言を聞くことができる機能を追加

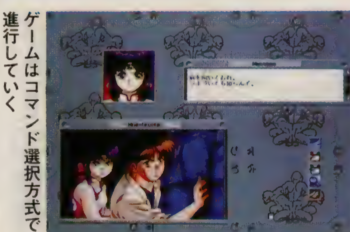
WINDOWS WINDOWS95 ●アドベンチャー Jコード034304／CD-ROM1枚

日本クリエイト
発売日●96年2月9日
定　価●8800円

3×3EYES ～三只眼變成～

パイと八雲。妖魔退治の先に見た物は？

高田裕三氏の人気漫画『3×3EYES』のオリジナルアドベンチャー。他機種で発売されている同名タイトルを総合アレンジし、移植した作品。PCエンジンのみだったオリジナルキャラクターも登場。声優による音声もついている。


ゲームはコマンド選択方式で進行していく

WINDOWS95 ●シミュレーション Jコード040860／CD-ROM

光栄
発売日●96年3月4日
定　価●9800円

ヴァーチャパーク the フィッシュ

自分の描いた魚がモニター内を泳ぐぞ！

『アクアゾーン』タイプのお魚鑑賞ソフトだが、魚に限らず自分で描いた生き物(?)を、水槽で泳がすことができる。落書きみたいな絵でも、3Dライブラリーによってグリグリ泳ぐのを見ると、妙な味わいが出てくるから不思議だ。


こんな絵まで泳ぐ。クリックするとリアクションが！

ファイナルファンタジーに夢中になっていた頃夢の中でファイガやアイスガ攻撃され体育館の中を逃げまどう体験をし、しばらく敵をたおす時うしろめたさを感じました。(しじお)

WINDOWS95 ●アドベンチャー　Jコード039608／CD-ROM

マイクロマウス
発売日●96年3月上旬予
定　価●9800円

The Dig

地球に迫る巨大隕石を迎撃せよ！

あの名監督スティーブン・スピルバーグを始め、ハリウッドのA級スタッフを揃えて製作された、大作アドベンチャー。プレーヤーは地球に迫り来る巨大隕石を調査・迎撃するため組織された調査団の司令官となり、真相を究明する。

調査隊が足を踏み入れた謎の地。ここはいったいどこだ？

WINDOWS WINDOWS95 ●アドベンチャー　Jコード040011／倍速CD-ROM／RAM6M以上／WIN3.1以上／CPUi486(TM)S×25MHz以上

NECインターチャネル
発売日●96年3月22日
定　価●6800円

KAERUMAN

千葉麗子のセンスが光る！電脳アイドルが電脳カエルに？

■カエルの顔に人の顔が？

千葉麗子がゲームプランナーとしてデビューする。その第1弾がこの『KAERUMAN』。メインとなるアドベンチャーは、プレーヤーがカエルマンとなって、千葉麗子扮するカエルウーマンのキャンディにアプローチして、口説きおとすのが目的のゲーム。

プレーヤーは情報収集をしつつ、さまざまな顔パーツを友達のカエルマン達から貰い、かっこいいカエルマンを作る。だが、ルーレットなどで選ぶため、どのパーツになるかは運任せ。運良くカッコイイ顔になったとしても、カエルウーマンのセンスに合わなければオシマイだ。また、1つだけ贈れるプレゼントを何にするかも重要。

■おまけも充実

この他には、各キャラクターを3D上で分析する紹介ページや、クリックすることで、カエルマン達のぶっとんだセリフが聞けるスライドショウ、千葉麗子のプランニング裏話がきけるインタビューなどもある。

また、アドベンチャーゲームを全てクリアした人だけに見られる「千葉麗子のオマケ」や、壁紙集が230個も入っているので、愛用のパソコンに使ってみたりするのもいいだろう。

歯に衣を着せないしゃべり方がショックを与える

カエル人間といっても、頭だけしかないのだ

WINDOWS WINDOWS95 ●シミュレーション　Jコード035670／CD-ROM4枚

シエラ・パイオニア
発売日●96年2月9日
定　価●8800円

Police Quest SWAT

一人前の隊員目指し今日も猛特訓開始

多発・凶悪化する犯罪に対抗するため結成されたロス警察の超エリートSWATの活動を、ゲームを通じて学ぶシミュレーション。プレーヤーは同部隊の新入隊員になり、講義や訓練を受けながら、SWATの知識を身につけていく。

ビデオを見ながら事件に対処する方法を学ぶこともできる

街でひろったゲームにひとこと！

ゲーム時間は増え続ける傾向にあります

尾下陽大さん（19歳）

小学校時代から、中学、高校、大学とゲーム一筋です。小学6年生の時に『ドラゴンクエスト』にはまった。徹夜でやりまくりました。そうしたら、中学受験で第1志望だった学校に落ちてしまいました。辛うじてほかの中学が受かっていたので大丈夫だったんですけど。昔に比べて大学生になってからの方がゆとりができ、ゲームに割く時間が増えたんじゃないかなと思っています。

優しい語り口調で話す尾下さんは大の麻雀好きだ

WINDOWS95 ●アクション　Jコード038296／倍速CD-ROM1枚／CPU486DX2／66MHz以上／RAM8M以上／空HD12M以上／要256色

ゲームバンク
発売日●96年3月14日
定　価●7800円

LOCUS

立体空間だとボールを追うのも一苦労だ

宙に浮くビーグルを操り、ボールを奪い合うというアクション。近未来のスポーツゲームという趣だが、ボールを奪うために相手を攻撃することもできてしまう。幾何学的なフィールドや敵味方の機体のデザインが印象的だ。

ネットワークを結べば、最大9人まで同時にプレーできる

WINDOWS95 ●アクション　Jコード034975／CD-ROM

シエラ・パイオニア
発売日●96年2月23日
定　価●9800円

THEXDER完全日本語版

すたすた走る姿がカワイイ変形ロボット

飛行形態に変形するロボット、テグザーを操って、迷路状のマップを敵を倒しながらクリアする、横スクロールアクション。メイン武器のレーザーは自動照準だが、壁越しの敵にも照準を合わせてしまうので、作戦も必要だ。

エネルギーを拾いながら、出口を目指して走れテグザー

WINDOWS95 ●アクション　Jコード035718

シェラ・パイオニア
発売日●96年2月10日
定　価●7800円

ロードランナー　オンライン完全日本語版

すべての金塊は、俺の物なのだぁ〜っ！

83年リリース。その後多くの機種に移植され、爆発的人気を呼んだ『ロードランナー』のリメイク版。レーザー銃で穴を掘って敵をかわし、画面内の金塊を全て集めて脱出する。アイテムが使えたり、2人対戦ができるのが本作の特徴だ。

敵を直接攻撃できない。知恵とテクニックで切り抜けろ！

五劫のすり切れ

この前、会社の土曜セミナーで、パソコン通信講座があったので、しめしめと思って参加した。講師の話も聞かずに一生懸命セガフォーラムにアクセスしていた私…。終了後に解凍のやり方が分からずやってもらったら画面にパイと晶がどどーんと出てちょー恥ずかしかったかもお。（笑）（はちみつパイ）

WINDOWS95 ●シューティング　Jコード039080

SHOCK WAVE (EA-EXPRESS)

EAV
発売日●96年3月26日
定　価●9800円

SF映画調のシューティング2本が、おトクなカップリングで登場

■気持ちよく空を舞う

3DO版のSFシューティング、『SHOCK WAVE』と『OPERATION JUMPGATE』のカップリングソフト。戦闘機を駆り、ミッションごとに与えられる任務をクリアしていく。コクピット視点の3Dタイプで、内容は純粋なシューティング仕立て。フライトものと違い、旋回やスピンなどは簡単に操作でき、飛行感覚はスムーズ。照準を合わせ、次々に出現する敵を撃墜していけばいい。またこのゲームには、飛行経路インジゲータや、目的地までの行動を指示してくれるコミュニケーション画面が付いているこのシステムのおかげで、位置の把握に迷うことはほとんどないはずだ。

■映画的な演出

各ミッションの冒頭には、ドラマシーンが盛り込まれている。任務内容、ミッション成功がもたらす新たな展開など、ストーリーに深く関わってくる重要なイベントだ。1つのドラマシーンは約3分ほどのもので、ハリウッド俳優によるクオリティの高い実写映像で演出されている。このドラマシーンは総計で約50分。まるで映画のような感覚で、ストーリーの中に気持ちよく引き込まれていく。


自機をうまく操縦しながら敵や地上物を破壊していく


任務に失敗すると、病院の手術室に送り込まれてしまう

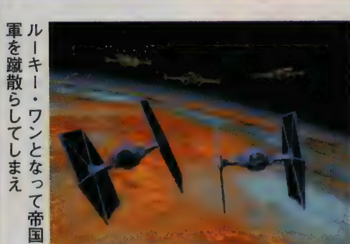
WINDOWS95 ●シューティング　Jコード036188／CD-ROM

Rebel Assault II The Hidden Empire

マイクロマウス
発売日●96年2月23日
定　価●10800円

キャラクターが実写になって再登場

懐かしのスターウォーズの世界で繰り広げられる3Dシューティングゲーム『レベルアサルト』の続編。この『2』ではすべてのキャラクターが俳優によって演じられた実写取り込みになり、背景もリアルな3DCGとなっている。


ルーキー・ワンとなって帝国軍を蹴散らしてしまえ

忘れられないアノ一瞬

東京都　今井進介（21歳）

女子校生たちの行動は理解不能!?

卒業　■NECアベニュー■PC98

女の子なんだから……ってな考えで生徒達の魅力を上げ続けた僕がたどり着いたエンディングは、全員がビデオ女優という悲惨なもの。留年させるのはかわいそうなので、学力も結構つけさせておいたのに……なんで進学しないの？

Picture Perfect Golf

WINDOWS WINDOWS95 ●スポーツ&レース

アテイン
発売日●96年4月
定　価●9800円
Jコード039519／CD-ROM／要256色／RAM8M以上／空HD5M以上／WIN3.1以上／WINDOWS対応のサウンドカード

世界の実在コースを実写で取り込んで作ったゴルフコースが美しい。小鳥のさえずりやパートナーのコメントも聞こえてきて、ちょっと仮想現実的な気分にもなれる。1ラウンド8プレーヤーまで同時参加可能。

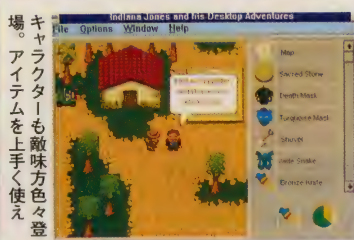
WINDOWS WINDOWS95 ●アドベンチャー　Jコード039454／CD-ROM

Indiana Jones and his Desktop Adventures

マイクロマウス
発売日●96年3月上旬予
定　価●5980円(予)

アクション派考古学者の推理が冴える

あのインディ・ジョーンズが、神秘の秘宝を求めてメキシコ奥地を冒険するゲーム。シナリオとマップはプレーするたびに新しく組み立てられる。その数は何百万通りにも及ぶ。何度でも新鮮な感覚でプレーできるのが特徴だ。



キャラクターも敵味方色々登場。アイテムを上手く使え

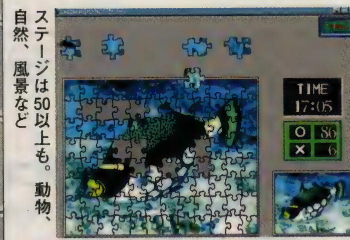
WINDOWS WINDOWS95 ●パズル　Jコード040479／CD-ROM1枚／CPUPentium60MHz以上推奨／i486DX2/66MHz以上動作可能／RAM4M以上／空HD10M以上／HD専用／WIN3.1or95以上

Zig Zag for Windows

ビック東海
発売日●96年2月9日
定　価●5800円

オリジナルのジグソーパズルも作れる

パソコン入門者向けのジグソーパズルだ。操作はわかりやすい。普通にジグソーを解く以外にも、コンピューターとの対戦、オリジナルジグソーの作成などもできる。自作したジグソーはコメントや音声を付けることもできる。



ステージは50以上も。動物、自然、風景など

WINDOWS95 ●アクション　Jコード038318／倍速CD-ROM／CPU486DX2／66MHz以上／RAM8M以上／空HD15M以上

ICE&FIRE

ゲームバンク
発売日●96年3月14日
定　価●7800円

パジトノフ氏今度はアクションで再戦！

あの『テトリス』を生んだ、パジトノフとボヒルコのコンビの手による3Dアクション。8つの宇宙ステーションを行き来し、基地内で戦う。基地間の移動がフライトシューティング、基地内は3Dダンジョンの2部構成となっている。


凍えた惑星表面と、基地内での戦いをこなしてゆくのだ

WINDOWS WINDOWS95 ●パズル　Jコード040576／CD-ROM

Golly! Ghosts! Goal!

ナムコ
発売日●96年3月29日
定　価●4800円

お化け達が活躍する単純なパズル

ナムコの業務用タイトルに登場したお化けキャラクター達を使ったコミカルパズルだ。ボード上で、縦横斜めに5個以上のボールを同色で揃える単純なルールで遊びやすい。単純なりにさまざまなテクニックを駆使しなければならない。



なじみやすいキャラクター達もいい味を出す

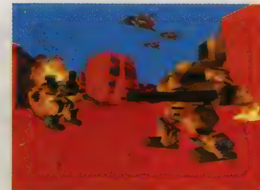
先日、PC-88版『ウイングマン』をプレイしました。ファミコンなどと違い、昔のパソコンのAVGはコマンドをキーボードから入力して、物語を進行してゆくので、それが今となっては新鮮でAVGファンとしては、大変意義のある時間を過ごせました。（阿久沢アキラ）　五劫のすり切れ



4月11日(木)宣戦布告！

ACTIVISION.
Distributed by GAMEBANK

3D大宇宙を駆けるメカ戦士の攻防。あなたが得るのは、名誉か、死か!?



Windows95のハイパフォーマンスを限界まで引き出した究極のバトルゲームが、ついに日本上陸だ。バーチャル3Dの臨場感。ハリウッドのデジタル・ドメイン社とサウンデラックス社が技術の粋を尽くした、高解像度のグラフィックス&迫力満点のサウンド。多彩なバトルメックと20以上の武装から自在に作れる自分だけのチューンナップメック。さらにネットで仲間との対戦も熱い。全米でメガヒットを記録した超大作。この興奮を、あなたに捧げる。

DOS／V版はアクティビジョン社より発売されます。

Windows 95完全対応CD-ROM版〈4月11日発売予定〉標準価格8,800円(税別)





ローカス　息つく間もないスピード感。異次元スポーツは迫力が違う。

すり鉢型のフィールドに飛びかう真紅のボール。プレイヤーは超高速ビークルに乗り込み、反射神経を競いながら敵のゴールをめざす。ひとりで楽しむのはもちろん、最大9人までのネットワークプレイも可能。さらに話題のヘッドマウントディスプレイにも対応し、最新技術を駆使した超ド迫力バトルも楽しめる。犯罪シンジケートから軍政府まで、どのチームでプレイするかは、あなたの実力次第だ。

Windows 95完全対応CD-ROM版〈4月発売予定〉標準価格7,800円(税別)



アイス&ファイアー　テトリス開発コンビの新たな挑戦。今度は3Dアクションだ！

冷戦から解き放たれた巨大国家ソ連とアメリカ。この2国による共同科学探査プロジェクトに、新たな危機が襲いかかった。基地間の移動中はフライトシューティング。基地内は3Dダンジョン。変化に富んだアクションに求められるのは、高度な判断力と知能だ。あのテトリス開発コンビのV.ポクヒルコとA.パジトノフが挑む斬新なアクション&アドベンチャーゲーム。この興奮には舌を巻くぞ！

Windows 95完全対応CD-ROM版〈4月発売予定〉標準価格7,800円(税別)

Windows® 95 Entertainment
GAMEBANK

ゲームバンク株式会社
〒103 東京都中央区日本橋浜町3-42-3
■サポートセンター TEL.03-5645-8377 FAX.03-5641-1228

このソフトの情報はインターネットでもチェックできます。今すぐアクセスしよう！
じゅげむのホームページのアドレス●http://www.recruit.co.jp/News/Jugemu/index.html

3月22日(金)
祝・卒業!

卒業II Neo Generation

For Windows®95
シミュレーションゲーム

新米教師のあなたは問題児5人組を無事卒業させられる!?

あの"卒業II"が、Windows 95専用版としてパワー全開の新登場。新米教師のあなたは、5人の生徒の担任となって、無事卒業できるように指導していく。でも相手は個性あふれる問題児(?)ぞろい。学校の外でのことにも目を光らせてないと大変なことに！ファン待望の完全版＋Windows 95オリジナル画面に加え、アイコン、壁紙、サウンドが100種類以上で、あなたのデスクトップを"卒業II"世界で飾れる超うれしいオマケ付き。さらに16ビットカラー65,536色の美しさにも大満足。試験や夏休み、体育祭などなど、数多くのイベントをこなしてめでたく卒業へと導けば、涙なしには見られないエンディングが待っている！

Windows 95完全対応CD-ROM版〈3月22日発売予定〉標準価格9,800円(税別)



Windows®
95専用ゲームは、

WINDOWS95 ●パズル
Jコード036814／CPUi486DX(33MHz)以上推奨／RAM8M以上／ディスプレイ640X480ドット以上／256色以上／マウス対応

ヴァージンインタラクティブ
発売日●96年3月15日予
定　価●4800円（予）

TRiTRYST

縦か、横か？ 迷い迷って置いてゆく

面ごとに異なる形のゲーム盤。ここに3個セットの宝石を順に置いてゆき、同色で3個並べて消すというパズル。効率よく置かないと、すぐに盤は詰まる。うまく回転させ、消えやすい配置にするためにあらん限りの知恵を絞るのだ。



リアルタイムのモードと、詰め将棋的なモードがある

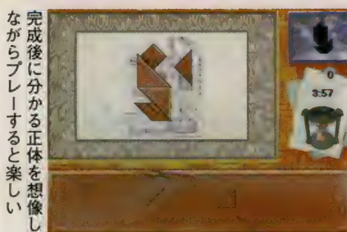
WINDOWS95 ●パズル
Jコード039471／CD-ROM

ゲームバンク
発売日●96年3月1日
定　価●3800円

TANG CHI

積木にも似た素朴さだけど意外と難しい

バラバラになった7つのピースを組み合わせて、指定された形を作るパズル。制限時間内にクリアすると、ピースが動きながら立体物に変形していく動画が見られる。操作はマウス1つで簡単だが、思考力を要求されるゲームだ。



完成後に分かる正体を想像しながらプレーすると楽しい

WINDOWS95 ●ボード&テーブル
Jコード035939／CD-ROM

TGL
発売日●96年3月22日
定　価●6800円

まねき猫の小判

あんまりあくどく儲けると友達を失うよ

財テクを題材にした、モノポリーを思わせるボードゲームが登場。プレーヤーはサイコロを振って持ち駒を動かし、不動産や株を売買して儲ける。保険、スキャンダル、地上げなどのカードで局面を有利にするのだ。4人までプレー可能。



キャラクターはお嬢様4人。まねき猫は誰に微笑むのか？

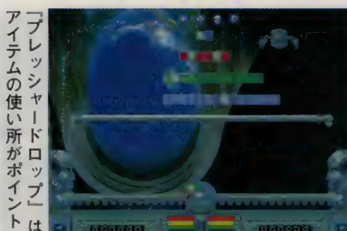
WINDOWS95 ●パズル
Jコード039489／CD-ROM

ゲームバンク
発売日●96年2月22日
定　価●5800円

W.PRESSURE

意外と掘り出し物の海外落ち物&消し物

アメリカで人気のパズルがセットで日本に上陸。上から降ってくる色の違うタイルを、レーザーで色を揃えて消す『プレッシャードロップ』と、形状の違うブロックを制限時間内にスライドさせて消す『アンダープレッシャー』の2本だ。



『プレッシャードロップ』はアイテムの使い所がポイント

WINDOWS95 ●ボード&テーブル
Jコード040088／CD-ROM

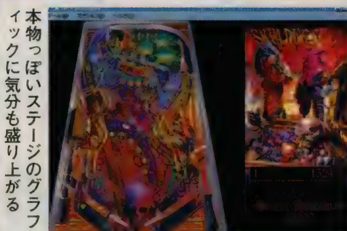
ナユタ
発売日●96年3月22日予
定　価●8800円

FULL TILT! 3D PINBALL

本物志向の3Dピンボール ティルトのしすぎにご注意

■揺する快感

レンダリング技術を駆使した、ウィンドウズ95専用のピンボールゲームだ。グラフィックの質の高さが目につく。潤滑油を塗られた本物のピンボール台の上のように、台を滑っていくボールの動きは特筆ものだ。



本物っぽいステージのグラフィックに気分も盛り上がる

効果音も見過ごせない。なかなかの出来で、ゲームセンターで聞けるのと変わらない音質で楽しめる。

■くらえ、銀玉

プレーヤーは、合計3つのステージで遊ぶことができる。ファンタジー世界をイメージさせる「DRAGONS KEEP」。あるポイントに何度かボールを送り込むと、ドラゴンの出てくるボーナス・フィーチャーもあって面白い。

他には宇宙が舞台の「SPACE CADIT」や、大航海時代のカリブの海賊を思わせる「SKULDRUGGERY」がある。それぞれに特徴的なフィーチャーが用意されていて、雰囲気を楽しめる。初心者には、比較的難易度の低い「SPACE CADIT」がお薦め。

操作系は4つのボタンを使う単純なもの。5分もあれば覚えてしまう。ウィンドウズ95のメニュー上に常駐させて、息抜きに遊ぶのがいいかもしれない。

それぞれに特徴的なステージが3つの用意されているのだ

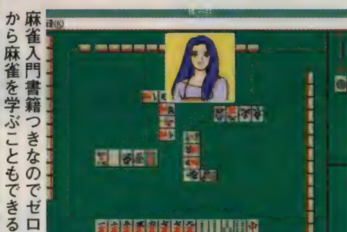
WINDOWS ●ボード&テーブル
Jコード035173／3.5inch2枚／書店で発売

毎日コミュニケーションズ
発売日●96年3月3日
定　価●8800円(込)

麻雀青天井

青天井ルールで、とことんかっぱごう！

4人打ちタイプの麻雀ソフト。通常ルールだけでなく、翻数に関係なく点数を計算する、青天井ルールでプレーすることも可能。青天井ルールなら満貫以上をアガると、得られる点数がはね上がるため、一発逆転を常に狙うことができる。



麻雀入門書籍つきなのでゼロから麻雀を学ぶこともできる

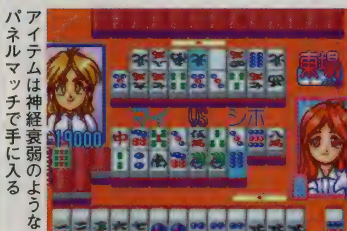
WINDOWS ●ボード&テーブル
Jコード036030／要256色／CPUPentium/75MHz以上推奨／i486/66MHz以上動作可能／RAM12M以上／空HD25M以上／HD専用／WIN3.1専用／640×480ドット以上
R指定

ビング
発売日●96年3月30日
定　価●7800円（予）

アイドル雀士スーチーパイSpecial

脱衣麻雀の定番がアーケードから移植！

7人の女の子からプレーヤーキャラクターを選び、熾烈な戦いを勝ち抜く美少女麻雀ゲーム。彼女達の得意技・ツミコミ技には、1発ツモなどのアイテムで対抗するのだ。脱衣シーンはもちろん、思考ルーチンもアーケード版そのまま。



アイテムは神経衰弱のようなパネルマッチで手に入る

パズル
ボード&テーブル

五◎劫◎◎のすり切れ
どこか、こんな格ゲーを出してくれないだろうか、その名も「ドリフ大爆笑」波動○コマンドで金だらいが落ちてきたり、ケーキをなげつけたりする。もちろん超必殺技はカトちゃんの「ちょっとだけよ…。」できまりだ。（シューリンガー）

ゲームえとせとら

ディスクステーション10号

■コンパイル■ PC-9801RA以降対応・要CD-ROMドライブ
■1980円（税込み）

毎度ながらディスクステーションのレベルの高さに驚かされる。こんな低価格でCD-ROMソフトが買えるのにも驚きだが、今回はコンパイルとしても久々のシューティングゲームが収録されている。シューティングファンとしてかなり熱くなったそのゲームの名前は『ルード・ブレイカー』だ。覚えておいてくれ。これは正統派パワーアップ型のゲームで、高橋名人（古いっ）ばりの連射をしなくても自動的にミサイルが発射される。結構スクロールも早く、ハマること間違いなし。

ほかに『ディスクサーガ』の流れをくむロールプレイング『幻世捕物帳』がオススメだ。テンポ良く話が進み、余計な動きが省かれている点が評価できる。ゲーム自体としては4～5時間でクリアできるお手軽なもので、お地蔵さんのところへ行くとセーブできるところがかわいい。

花札のこいこいをベースにした『俺が切り札』、ちょっと早い気もするが『あっぷるそーす あのコと夏祭り』などもおもしろい。やり過ぎに注意！



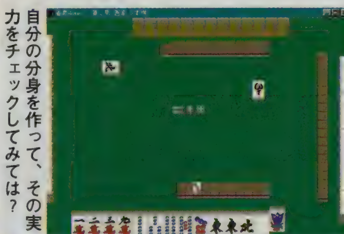
WINDOWS ●ボード&テーブル
Jコード037427／CD-ROM／RAM8M以上／MS-DOS5.0以上／WIN3.1以上

ビクターエンタテインメント
発売日●96年2月23日
定　価●9800円

雀豪4 For Windows

流れとツキを取り入れた、超実戦タイプ

場の流れやツキの要素も取り入れた、リアル指向の4人打ちの麻雀ソフト。プレーヤーキャラクターを作成、その成績を残すことができる。また、プレーヤーの打ち筋をコンピューターが修得するため、自分の分身を作り出すことも可能。


自分の分身を作って、その実力をチェックしてみては？

街でひろったゲームにひとこと！

やはり『ゼビウス』は画期的でした

金山史徳さん（28歳）

思い出のゲームはやはり『ゼビウス』。ゲームは『スペースインベーダー』の前からやっていますが、『ゼビウス』以前のシューティングゲームで、あれほど背景が描かれているものはなかったですね。先に出た『ギャラガ』とか背景が黒だったので、『ゼビウス』は画期的でした。空中の敵と地上の建物を攻撃する2種類のビーム（ザッパーとブラスター）の使い分けもすごかったですね。


会社員の金山さんからは懐かしい話がたくさん聞けました

WINDOWS95 ●バラエティ
Jコード030210／CD-ROM

EAV
発売日●96年2月23日
定　価●6800円

クイズバラエティー ブレインツイスター ～あなたの出番～

家族一緒にほのぼのと楽しめる

テレビ番組形式のクイズゲーム。間違い探しや文字当てなど、とんちやひらめきといった柔軟な思考も問われる。番組形式のためテンポがよく、クイズゲームにありがちな疲れを感じさせない。友達との同時プレーが盛り上がる。



なんとも愉快なキャラクターは、人間味豊かな音声で話す

WINDOWS ●ギャンブル
Jコード039268／CPUPentium75MHz以上推奨／486/66MHz以上動作可能／RAM12M以上／HD専用／WIN3.1専用
R指定

フォーサイト
発売日●96年2月23日
定　価●7800円

セーラーウォーズ with 4人打ち

コスチュームも、ギリギリそっくりです

セーラー服風のコスチュームに身を包んだ少女達と麻雀をして勝負。勝つと彼女達のあられもない姿を拝めてしまうという、いわゆる脱衣麻雀だ。アイテムを買えば、イカサマがバンバンできる。アーケードの、同名タイトルの移植作だ。


タイトルどおり、4人打ちのモードも付いている

WINDOWS ●バラエティ
Jコード040355／CD-ROM1枚／要256色／CPUi486/33MHz以上動作可能／RAM7.6M以上／空HD12M以上／WIN3.1以上

アスキー
発売日●96年2月28日
定　価●5500円

プレイヤーズパーク for Windows

情緒たっぷりの電脳酒場で軽く1ゲーム

都会の喧噪を離れた架空の酒場で、常連客と優雅にゲームを楽しもうというしゃれたソフト。ゲームは4種類。おなじみの「大貧民」やオセロの他に、4つ巴の戦略シミュレーション、経営シミュレーションの2種類のオリジナルがある。



おなじみ大貧民。貢ぎ物制が取り入れられている

街でひろったゲームにひとこと！

ほかのゲームに類をみない斬新さがイイ

小松原さん（23歳）

高校時代はゲームセンターでバイトするほどゲーム好きでした。アーケードですがナムコの『アサルト』がよかった。その頃のゲームは画面がある程度固定されていて、その中をキャラクターが動くのが主流だった。でもこのゲームは自分の戦車が画面中央に固定されていて、画面の方が動くというもの。その斬新さがたまらなくよかった。さらに拡大・縮小機能があり、当時としては珍しかった。


最近ではあまりゲームはしませんねと淡々と語る

DOS/V ●シミュレーション　Jコード037451／CPU386SX 33MHz以降／RAM4M+520K以上／空HD3M以上／MS-DOS5.0以上／VGAグラフィックカード／Sound Blaster16/Pro/AWE32

ビクターエンタテインメント
発売日●96年3月1日
定　価●12800円

Command and Conquer

基地をも作れる司令官に着任 地球の未来は私が守る!?

■名作の血筋を持つゲーム

同名の映画をゲーム化した『DUNE』や『DUNE2』の流れを組む、リアルタイムのシミュレーション。それがこの『コマンド&コンカー』。近未来の地球での善悪組織の対決がテーマとなっている。

登場するのは未来的な兵器たち。彼らに命令を与えて敵を攻撃し、敵の掃討や特定地点の防衛など、任務を達成しなければならないのだ。

何も命令していなくてもゲームの中の時間は刻々と過ぎていくし、敵は次々に現れ激しい攻撃を加えてくる。的確に、しかも素早い命令を与えていくのが、司令官たるプレーヤーの最低必要条件となるのである。

■基地を作るのが楽しいぞ

配置された兵器を操作するだけなら、他のリアルタイムシミュレーションと変わらない、平凡なゲームに過ぎない。この作品の面白さは、基地の建設にある。

初めに置かれている兵達のそばにある大きなトラックのような車。これが基地の元になる建設車。任意の場所にセットすることで、他のさまざまな施設を建設できる「コンストラクション・ヤード」が完成する。これを作ったら、他の施設に電力を供給する発電所や、新たな兵を生み出す兵舎などを自由に建てられるようになるのである。

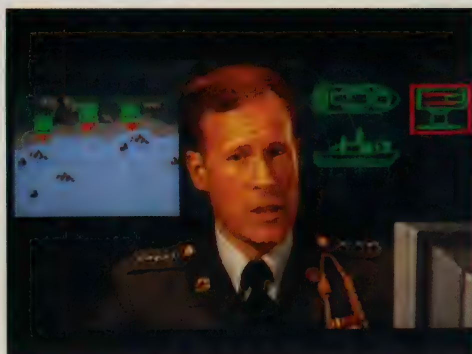
ゲームの進行と共に建築可能な施設の種類も増えてくる。初め歩兵を生み出す兵舎しか作れないが、じきに基地防衛用の砲台や、戦車を作れる工場、さらには修理工場や防御壁まで建設できるようになる。戦闘そっちのけで、自分だけの軍事基地を作って悦にひたること必至だろう。

■やはり日本語はいいね

完全日本語版をうたうだけあり、マニュアルはもちろんのこと、ゲーム中の任務内容など、必要な部分のテキストはほぼ日本語化されている。さらにオープニングや各任務毎のセリフ、そして各兵士に命令を与える時のリアクションまでもが日本語化されている。

これで言葉の違いに頭を悩ますことなく、好きなだけ作戦や基地建設にいそしむことができるだろう。英語版に躊躇していた人も、ぜひこの日本語版をプレーして、指揮官の気分を味わって欲しい。


TV映像を映し出すオープニング。舞台設定が把握可能だ


任務開始時の、指揮官の説明もすべて日本語で話されるぞ


自由に基地を作れる。任務そっちのけで建設しちゃうかも


複数の部隊への命令も枠で囲って一度に指示できる

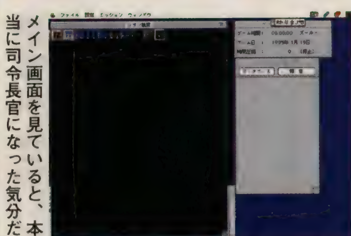
DOS/V ●シミュレーション　Jコード028070／CD-ROM

イマジニア
発売日●96年3月8日
定　価●14800円

HARPOON II ULTIMATE

一瞬でも気を抜くと、海の藻くずになる

現代の海空戦を、リアルタイムで再現したシミュレーション。プレーヤーは司令長官になって、1機1隻単位で登場する兵器を操って敵軍を撃破する。兵器のデータ量も豊富なので、マニアにも満足できる。シミュレーション上級者向き。


メイン画面を見ていると、本当に司令長官になった気分だ

DOS/V ●シミュレーション　Jコード034959／CD-ROM

イマジニア
発売日●96年2月16日
定　価●12800円

TFX EuroFighter2000

次世紀のヨーロッパを守る華麗な戦闘機をこの手に

■欧州の最新鋭機登場

イギリスやドイツを始めとするヨーロッパ各国が資金提供を行い、21世紀に向けて開発を進めている最新鋭戦闘攻撃機、ユーロファイター2000。その機体の本物のパイロットの養成にも使われているという、超本格的なフライトシミュレーターがこのソフト。

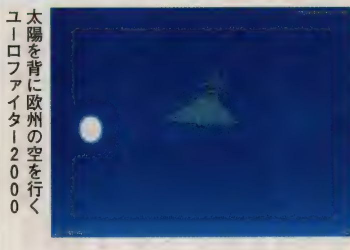
同機の芸術的なまでの曲線美と軽やかな運動性を、パソコン上で体験できるのだから、フライトソフト好きにはたまらない一作だ。

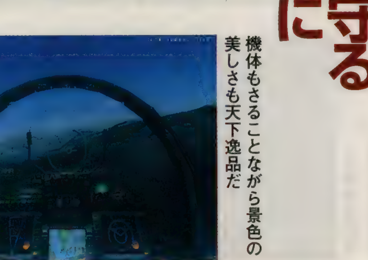
■単独飛行も作戦も自由に

他のフライトもの同様、このソフトでも単一任務を遂行するだけの単独ミッションや、欧州での戦争をパイロットとして参加しつつ任務を遂行していくキャンペーンモードなど、数々のモードが用意されている。

機体の開発国の関係から、戦場も西ヨーロッパ近辺。任務によっては、敵味方共に最新鋭機が飛び交う中を飛び回ることに。僚機と編隊飛行をしたり、通信連絡を取り合ったりもできるので、本物のパイロットになった気分も味わえる。

マシンパワーさえあれば、グラフィックの精度を最大限に上げ、実写映像と見間違うほどの画像を体験できる。是非ともその美しさを直に確かめて欲しい。


太陽を背に欧州の空を行くユーロファイター2000


機体もさることながら景色の美しさも天下逸品だ

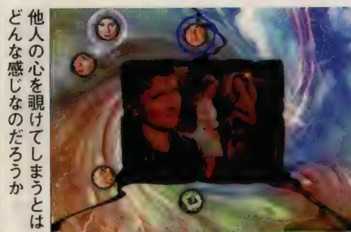
DOS/V ●アドベンチャー　Jコード037591／CD-ROM2枚

EAV
発売日●96年2月2日
定　価●6800円

PSYCHIC DETECTIVE (EA-EXPRESS)

超能力を使えば事件の解決なんて簡単

超能力者エリック・フォックスに扮して、殺人事件の調査をしていく推理アドベンチャー。彼の超能力とは、他人の中に忍び込んでその人の視点からものを見ることができるというもの。物事を見るだけでなくその人の心まで覗ける。


他人の心を覗けてしまうとはどんな感じなのだろうか

DOS/V ●シミュレーション

Jコード030872／CD-ROM／RAM4M以上／CPU:486/25MHz／VGA

ビクターエンタテインメント
発売日●96年3月22日
定　価●12800円

IRON ASSAULT(日本語版)

巨大なロボットを操り戦場を行く 近未来3Dシューティング

■鋼の戦士、戦場を行く

3Dで表示された画面上をリアルタイムに動き回り、襲いかかってくる敵を銃で次々になぎ倒す。『DOOM』タイプと呼ばれるゲームの特徴はこのようにまとめることができる。『アイアンアサルト』もこの説明がぴったり当てはまる、『DOOM』タイプのゲームの1つだ。

ただしプレーヤーが操るのは人間ではなく、ユニットと呼ばれるロボット。近未来の世界で繰り広げられる、ユニット同士の戦いがゲームのテーマなのだ。

■自由を得るため戦い抜け

ゲームの舞台は今から100年後の地球。この時代では独裁的な統治を行っていた企業集団と、その圧政に対し立ち上がった反乱軍とが戦っている。プレーヤーはこの反乱軍のユニットのパイロットとなり、各地を転戦して反乱軍を勝利に導かねばならないのだ。

ゲームが進展すると強力な武器を装備でき、部下を引き連れて好きな戦場を行き来できるようになる。プレーヤーの戦略が自分や部下の生死だけでなく、反乱軍全体の勝敗を分かつことにもなる。アクション性の強い戦いと、部隊配置などの戦略の両方が楽しめる作品と言えるだろう。

自分のユニットに、任務にあった武装を施していこう

ふいに現れる敵ユニット。判断の早い者が勝利するのだ

DOS/V ●シミュレーション

Jコード026701／CD-ROM6枚

EAV
発売日●96年3月1日
定　価●7800円

WING COMMANDERⅣ (EA-EXPRESS)

ムービーは本物の映画以上 ホントにお金掛かってます!

■超豪華なスタッフ総出演

宇宙を舞台とした3Dシューティング『WING COMMANDER』シリーズは、ビジュアルの豪華さでいつも話題になる。パート3から実写化され、今作では何と製作費が10億円を越すというシロモノになってしまった。登場人物にはハリウッドの一流俳優をズラリと揃え、スタジオセットが多用された背景は、前作以上のリアルさを映し出すのに成功している。

たかがゲームのムービーとあなどるなかれ。下手なSF映画よりよっぽどよく出来たムービーを見ているだけで、ゲームの世界にとけ込んでしまうのは必至。

■昨日の友は今日の敵

ゲームそのものの構成は前作までと同じく、ストーリーを説明するムービーと、宇宙戦闘機に乗って敵機を迎撃する3Dシューティングゲーム部分を順番にこなしていくというもの。前作まで手を取り合って戦っていた人間同士の戦いがテーマになっているので、シリーズを通して遊んでいる人には少々心境的にシビアな戦いになるはずだ。

組み込む時点で解像度を選択できるものの、やはり重いゲームであることに違いはない。高速なマシンでプレーすべきだろう。

映画に匹敵するムービーは必見。ゲームにのめり込めるぞ

母艦を発進すれば、目の前には広大な宇宙。敵はどこだ?

DOS/V ●アクション

Jコード026841／倍速CD-ROM1枚

マイクロマウス
発売日●96年3月中旬
定　価●9800円

Black Thorne日本語版
地獄からの復讐が今始まる

キャラクターの滑らかな動きを楽しめ!

悪の国家を倒すため、単身敵地に乗り込んだ主人公を操り、敵や罠を突破していくアクション。走る、飛ぶ、攻撃などの行動を、超リアルなモーションで表現される。ステージをクリアするには、罠や仕掛けを破る頭脳が必要だ。

あまりにリアルな動きが、時には命取りになることも…

DOS/V ●アドベンチャー

Jコード034045／CD-ROM／倍速CD-ROM／RAM4M以上／CPU:486/25MHz／VGA

ビクターエンタテインメント
発売日●96年3月16日
定　価●12800円

キランディアⅢ日本語版
マルコムのシニカル・ギャグ・アドベンチャー

愛すべきアンチ・ヒーローのドタバタ劇

おとぎ話のような世界で繰り広げられるアドベンチャー。前作の悪役マルコムが主人公という設定が逆説的だ。個性的なキャラクター達の皮肉や駄洒落たっぷりの会話が楽しい。全編CGとアニメーションで展開する。映像も魅力だ。

主人公のマルコムの態度を変化させ、相手をうまくだませ

DOS/V ●アクション

Jコード026956／CD-ROM／3.5inch／RAM2M以上／MS-DOS5.0以上／ROLAND,Sound Blaster

スペクトラム・ホロバイト・ジャパン
発売日●96年3月未定
定　価●8800円

TOP GUN
Fire at Will

最強のトップガンを目指して空を飛べ!

最先端の高解像度3Dグラフィックを使用したフライトゲームと、20人もの俳優達を動員した実写ムービーを組み合わせたアクション・アドベンチャー。F-14戦闘機のパイロットになって、スリリングなドッグファイトを楽しむ。

フライトシーンは簡単な操作法なので、初心者でも大丈夫

DOS/V ●スポーツ&レース

Jコード037613／CD-ROM2枚

EAV
発売日●96年3月8日
定　価●6800円

NBA LIVE'96 (EA-EXPRESS)

詳細なデータで他の追随を許さない

NBAの全31チームが登場する本格派。データに基づきそれぞれの選手に24種類のパラメーターが設けられている。フィールドや選手はポリゴンで描かれ、さまざまな視点変化が可能。バスケットの目まぐるしい試合展開をフォローする。

クォータービューのフィールドは奥行きを感じさせる

五劫のすり切れ

「風来のシレン」。お竜もペケジもいる。アイテムも良い。よし、今回こそは！　と意気込んでいると、酔った夫が帰ってきて、子供が起きてしまった。やっと子供を寝かしつけ、さて、続きをと思ったら、なんとシレンは一人で命からがらになっているではないか。夫が勝手にコントローラーを動かし、落とし穴に落ちてしまったらしい。すごーく、くやしい。（でも、おすしサンキュ）

街でひろったゲームにひとこと！


最近の自由度が高いといわれるゲームは嫌いだと嘆く

泣くほど感動したゲームがありました

背尾篤弥さん（21歳）

思い入れが深いのはMSX版の『SDスナッチャー』。このゲームは発売日が延期され続けた。何とか発売され、プレーしてみたら実は未完成だったという逸品。でもすごく面白かったんだ。だから何度もやった。最近のゲームはシナリオがあまり良くないので何度もやることがない。シナリオがよければ、好きな映画を何度も見るようにゲームを何度でも楽しめるはずだと思うな。

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード039047

インタープレイ
発売日●96年3月22日
定　価●6800円

Whiplash

チャンピオンになって隠れコースを走れ

このゲームは、ポリゴンで描かれた3Dカーレーシング。プレーヤーは8台の架空の車から1台を選び、8種類のコースを走ることができる。レースモードは3種類あり、チャンピオンシップで優勝するとシークレットコースを走れる。


3Dで描かれた、迫力ある画面。チャンピオンを目指せ

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード039098

EAV
発売日●96年2月16日
定　価●9800円

Championship The Links at Spanish Bay (EA-EXPRESS)

難しいコースで、パープレーを目指す

このソフトは、PGAゴルフツアーの世界を再現した『PGA TOUR 96』のコースデータ。サザンヒルズ、アヴェニールといった名門コース3種類に加え、PGAツアーでも難易度が高いと言われているスパニッシュベイを収録。


名門コースが、美しいグラフィックで再現されている

DOS/V ●パズル

Jコード034711／CD-ROM1枚／要256色／CPU386/33DX以上動作可能／RAM4M以上／HD専用／MS-DOS6.0以上／SoundBlaster,Roland MT32/LAPC-1、GM音源対応

マイクロハウス
発売日●96年2月16日
定　価●7800円

ファンタジー

忍耐＋集中力指先だけには頼れない

海外のアーケードゲーム『BOLO』の日本語版。重力、摩擦、バネなどの障害をかわしつつ、球をゴールまで転がしていく。レベルは50段階に分かれ、各レベルを順番にクリアする他、1レベルを単独でプレーすることもできる。


反射神経だけに頼っていてはクリアできない

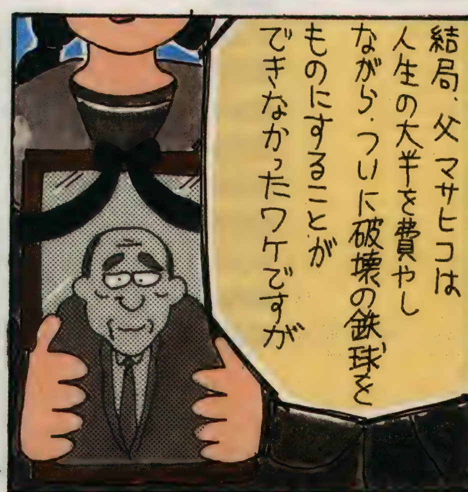
ゲームな世界【遺志】

たけだみりこ





——70年後——





俺は落ちモノパズルマニア。そうさ、淋しいパズルマニア。今月もどこかで堕ちモノパズル。（えび）

五●去●●のすり切れ

スポーツ&レース
パズル

PIPPIN ●バラエティ　Jコード040801／CD-ROM

テイチク
発売日●96年3月未定
定　価●5800円

鉄マン外伝 ゲーム大王の野望

大阪弁ロボットが露店を回るアホらしさ

金魚すくい、輪投げ、射的など、約20種類の露店を取りそろえた楽しいミニゲーム集。ロボット鉄マンの任務は、地球上すべての露店を支配しようとするテキヤ将軍の野望を阻止することだ。おなじみの大阪弁がとぼけた味を出している。



金魚すくいのおじさんが金魚とはストレートなギャグだ

DOS/V MAC ●アドベンチャー　Jコード039217

マイクロマウス
発売日●96年3月下旬
定　価●9800円(予)

フルスロットル日本語版

無法者の熱血漢にシンパシーを感じる

殺人容疑のぬれぎぬを着せられた暴走族のリーダーが、腕力にものを言わせて敵の罠を突破し、真犯人を突き止めていく。バイクでハイウェイを駆けめぐり、めまぐるしく変化するストーリー展開は、まるでロードムービーを見るようだ。



ルーカスアーツならではの映画的カメラアングルの数々

THE HIVE WARS

DOS/V PC-9801 ●シューティング

ケイエスエス
発売日●96年4月19日予
定　価●11400円

Jコード040100／CD-ROM2枚／バスマウス対応／CPU486以上推奨／RAM8M以上／WIN95対応／ジョイスティック対応

銀河系を死滅させるほどの生物兵器との戦いを描くシューティング。宇宙空間や惑星の表面、敵の基地内部など、全20ステージが用意されている。360度に視点が回転するパノラビューモードは緊迫感いっぱい。

忘れられないアノ一瞬

東京都　鈴木健一（20歳）

独特のシステムと世界観が魅力的

真・女神転生
■アトラス■SFC

一般のゲームにありがちな一本道のストーリーと違い、プレーヤーの選択で様々な結末を迎える展開は深みがあった。また、このゲームならではの悪魔合体システムも奥が深くて、毎日のように友達と情報交換していた覚えがある。

街でひろったゲームにひとこと！

よりリアルになったゲームがいいですね

CABさん（21歳）

カーレースものが好きで、『セガラリー』より前の『デイトナUSA』が対戦ができて、熱くなれるのでいい。マシンスペックが向上して、どんどんいいゲームが登場してきている。そうなればよりリアルなものの方がいい。ゲーム自体マンネリ化しているとは感じていなく、ポリゴンによって『バーチャファイター』みたいな新しいゲームが出たし、これからも新たなものが出てくるハズ。



『バーチャロン』のデザイン、特に爆風が良いとCABさん

その他のパソコンゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96. 2. 9	A GABRIEL KNIGHT Mystery THE BEAST WITHIN	SLG	WIN	シエラ・パイオニア	9800円	037958
96. 2.16	ボルテックス　QUANTUM GATE II	ADV	MAC	ナムコ	9800円	037346
96. 2.16	ボルテックス　QUANTUM GATE II	ADV	WIN	ナムコ	9800円	037338
96. 2.23	ファーランドストーリー伝記	RPG	DOS/V	TGL	9800円	036102
96. 3.15	ウェディングピーチ	ADV	PC98	ケイエスエス	11400円	038539
96. 3.15	EXCITINGみるく　第2話	ADV	PC98	TAKERU	1500円	027928
96. 3.15予	SIM TOWN for WINDOWS95版	SLG	WIN	イマジニア	9800円	035572
96. 3.29	琥珀色の遺言	ADV	WIN	リバーヒルソフト	6800円	035882
96. 3.29予	SPACE RUNNER WINDOWS95版	SLG	WIN	イマジニア	9800円	035581
96. 3予定	アンジェリークスペシャル	RPG	WIN	光栄	価格未定	040894
96. 3予定	Winning　Post　2　Plus	SLG	MAC	光栄	12800円	037699
96. 3予定	Winning　Post　2　Plus	SLG	WIN	光栄	12800円	037681
96. 3予定	三國志V	SLG	MAC	光栄	14800円	037711
96. 3予定	三國志リターンズ	SLG	MAC	光栄	6800円	039934
96. 3予定	TRiTRYST	PZG	MAC	ヴァージンインタラクティブ	4900円	038822
96. 3予定	信長の野望・天翔記　with　パワーアップキット	SLG	MAC	光栄	15800円	039951
96. 3予定	信長の野望　リターンズ	SLG	MAC	光栄	5800円	039942
96. 3予定	ロードランナー　オンライン　完全日本語版	ACT	MAC	シエラ・パイオニア	7800円	035734

ゲームえとせとら

卒業I＆II　ALBAM

HEADROOM／イメージワークス監修
■新紀源社■2000円（税込み）

高校教師になりたーい。それも女子校でかわいい子の担任がいいな。そんな望みをいとも簡単に実現させてくれるのが『卒業』シリーズのいいところ。その『卒業I＆II』の設定資料とパラメーター変化表などを収録したのがこの本だ。



ゲームの内容は私立清華女子高等学校の教師が、女子高生の能力を見極めながら授業を進めていくもの。中にはグレちゃう子もいるけど構わない。とことんお気に入りの生徒をひいきしたっていい。自分の思い通りにできるのが楽しいシミュレーションだ。この本には色々な資料が載っているが、高城麗子ちゃんをいかにしてAV女優にするかとか、どうすれば谷由利佳ちゃんは自分と結婚してくれるのかとかいう情報の方に目がいってしまう。

もちろん目に入れても痛くない生徒たちの原画がたくさん載っている。ゲーム中であまりお目にかかれないシーンも数多くあり、また『卒業』をひっぱり出してプレーしてみてはどうかな？　教師失格かな、そんなのじゃ。

五劫のすり切れ

ついに決心！「ときめきメモリアルクラブ」略してときメキクラブ！　を作る事にした。だがなかなか友人をさそえず（はずかしくて）、決心したわりに現在の部員数はまだ1人…絶対に人数増やしてやる！ああっ俺の片桐さん、俺はあなたの下僕です！（さくらBOY）

たけだみりこ

ゲームな世界

未来考古学

西暦5023年 某大学 2F 考古学研究室

なんだって?! 今なんと言ったんだね// 白川君!!

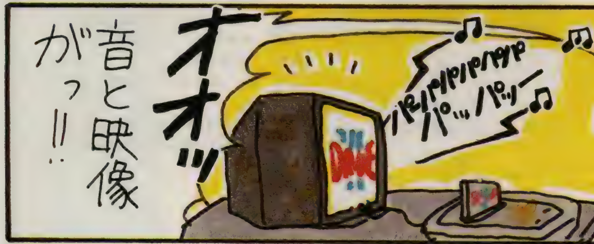
ですから、今から三千年前、あの古代文明が崩壊してしまった原因は、今考えられてるような核やウイルスによるものではなかったと申し上げたのです教授!!

ななにを根拠に君はっ?!

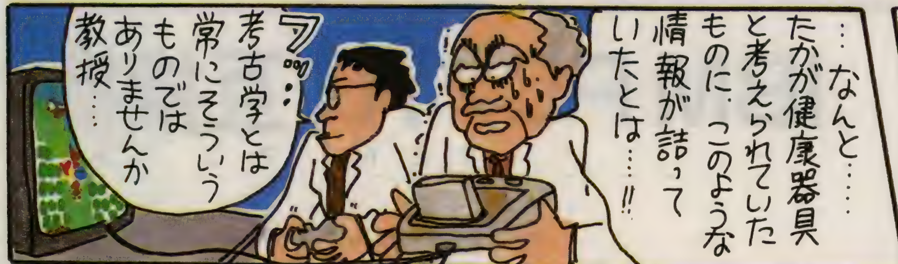














PC98シリーズ
PC98 SERIES



PC-9821Cx3/S5T
本体標準価格　378,000円（税別）
本体寸法（mm）355（幅）×385（奥行）×126（高さ）本体のみ（ゴム足含む）
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）　TEL 06-943-9800（大阪）



PC-9821V10/S5K
本体標準価格　265,000円（税別）
本体寸法（mm）380（幅）×390（奥行）×150（高さ）
本体のみ（ゴム足含む）
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）
TEL 06-943-9800（大阪）

ホビーも仕事もこれひとつ

国産のパソコンメーカーとして古い歴史と、大きなシェアを持つNECが代表するパソコンのシリーズ。現在の主流は、「ウィンドウズ95」と同時に発表されたバリュースター、98メイトX、そしてオールインワンのキャンビーシリーズがある。ソフトの方も、ビジネス、ホビー、ゲームなど多数のソフトが発売されている。とりあえず、なにか新しいことを始めたいと思ってパソコンを買った場合に、まわりにユーザーが多いのと、ソフトが容易に手に入りやすいのは大きなポイント。ちょっとしたトラブルが起きたときにも、聞きやすいはず。また、現在では新しいOSの「ウィンドウズ95」によって操作性も向上しているので、パソコン初心者でも使いやすいだろう。

IBM PC／AT互換機
IBM PC／AT



Aptiva 555
本体標準価格　オープン価格
本体寸法（mm）360（幅）×443（奥行）×130（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：ダイヤルIBM　0120-04-1992
受付時間9:00～18:00（土・日・祭日及び6月17日を除く）



FMV-DESKPOWER-SX
本体標準価格　288,000円（税別）（WIN3.1モデル）
本体寸法（mm）370（幅）×390（奥行）×410（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：FMインフォメーションサービス
0120-222-015
受付時間9:00～17:00
（日・祝日を除く）

インターネットも楽しめる

現在、同一のアーキテクチャーを持つパソコンとして、世界中で普及しているのがIBM PC／AT互換機だ。近年、海外メーカーだけでなく、富士通、エプソン、東芝など多くのメーカーによって独自のパソコンが発売されている。さらに新OS「ウィンドウズ95」によって、ますますIBM PC／AT互換機の普及が進んでいるのが現状だ。

なんといっても凄いのは、大容量を駆使し3時間という、映画以上の実写映像を使ったシューティングゲームや、アドベンチャーゲームなど、最先端をいくゲームが多いということ。

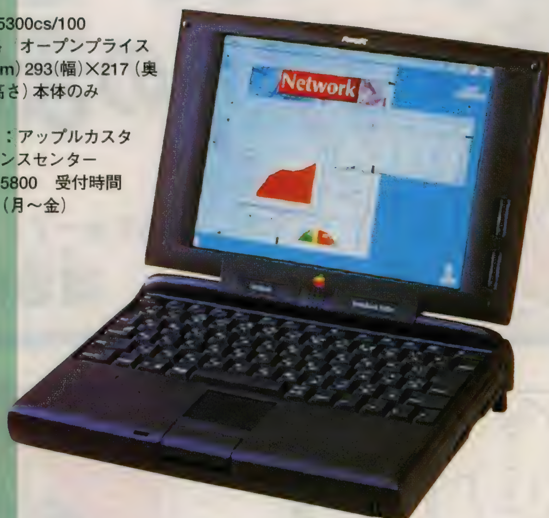
また、最近ではモデム内蔵など様々な機能を持った豪華なオールインワンタイプなども続々と発売され、より人気に拍車をかけている。

マッキントッシュ
MACINTOSH

Performa 5320
本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）445（幅）×383（奥行）×406（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルカスタマーアシスタンスセンター
☎ 0120-61-5800　受付時間9:00～18:00（月～金）



PowerBook 5300cs/100
本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）293（幅）×217（奥行）×54.8（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルカスタマーアシスタンスセンター
☎ 0120-61-5800　受付時間
9:00～18:00（月～金）



GUIの最終進化形態

グラフィックや音楽、出版などクリエイティブな仕事の現場で最も使われているパソコンがマッキントッシュ。使いやすさ、わかりやすさを前面にだしたOSのデザインには、「ウィンドウズ95」よりもはるか以前、発売当初からGUI（グラフィカルユーザーインターフェース）によるアイコンやゴミ箱などが使われている。つまり、その分洗練されているということだ。

現在、初心者向けとしては、ビジネスから通信、ホビーまでさまざまなソフトを同梱したオールインワンのパフォーマシリーズが便利。まさに電源を入れるだけですぐに使える。また、パフォーマユーザーは、アップルによる無料電話サポートが受けられるというのは、初心者にとって有り難い。

FMV-タウンズ
FMV-TOWNS

FMV-TOWNS Tresh・GS
本体希望小売価格　298,000円（税別）
本体寸法（mm）420（幅）×418（奥行）×128（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：富士通（株）FMインフォメーションサービス
☎ 0120-89-4321



NECと同じぐらい古い国産パソコンメーカー。タウンズシリーズは、発売当初からマルチメディアパソコンという指向性を持っていた。また、多彩な画面モードを持ち、グラフィックに強いため古くからＣＧも隆盛。

ピピン@アットマーク
PIPPIN@ATMARK

PIPPIN ATMARK　特別ネットワークセット
希望小売価格　64,800円（税別）　3月22日発売予定
本体寸法（mm）約226（幅）×257（奥行）×89（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）バンダイ　TEL 03-3864-3461

コンピューターのアップルと、おもちゃのバンダイが手を組んだマルチメディアマシン。基本的なシステムは、マッキントッシュと同じなので使いやすいはず。後々、さまざまな周辺機器が発売される予定。標準で通信機能をサポートしているので、インターネットなども楽しめる。また、マッキントッシュでもピピンのソフトが遊べるのはマックユーザーにも嬉しいところだ。



X68030
X68000
X68030／X68000

X68030
本体希望小売価格　398,000円（税別）
本体寸法（mm）155（幅）×270（奥行）363（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：シャープ（株）
コンシューマーセンター
TEL 043-297-4649（東日本）
TEL 06-621-4649（西日本）



このパソコンはグラフィックに強く、アーケードから多数のゲームが移植されている。また、ユーザーによるゲーム制作やＣＧなども盛ん。昔からの根強いファン層が多く、独自の世界を形成している。

春一番！ マンガでわかるDOS/Vゲーム

海外ゲーム大作戦のまき

サターン？プレステ？ 小さい小さい！ここはDOS/Vで一発ドドンと

ぷろでゅーすど ばい
雑君保プ（ざっくんぼっぷ）

DOOMシリーズ

これ抜きでは始まらない!!

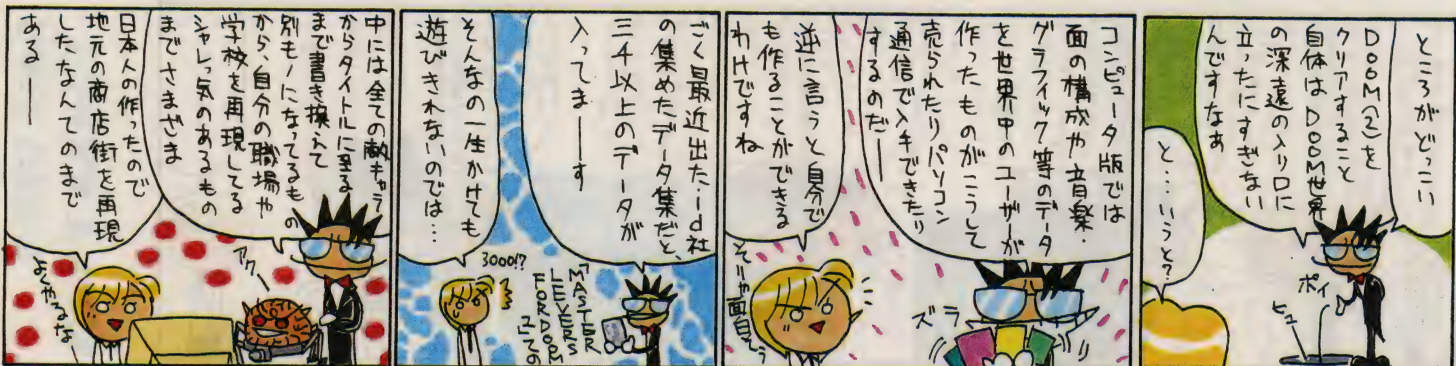
当時夢多き最新のバーチャルリアリティの技術を血生臭い悪夢の世界の現出に駆使してみせ、世に出て以来世界中のゲーマーの眼から鱗を叩き落とし続けているとんでもないゲーム、それがDOOMである。「DOOM出現前」と「出現後」でDOS／Vゲームの世界は確実に変わっている。それほどの存在だ。まだの方はぜひ、体験していただきたい。

16 AMMO 67% HEALTH ARMS 0% ARMOR

⬆可能な限り２は１を終えてからプレイすることをお勧めする

■DOOMII / iD SOFTWARE GT Interacvive Software（日本ではイマジニアからDOS/V・マッキントッシュ・PC9801・WINDOWS95が発売中）







ALONE IN THE DARKシリーズ

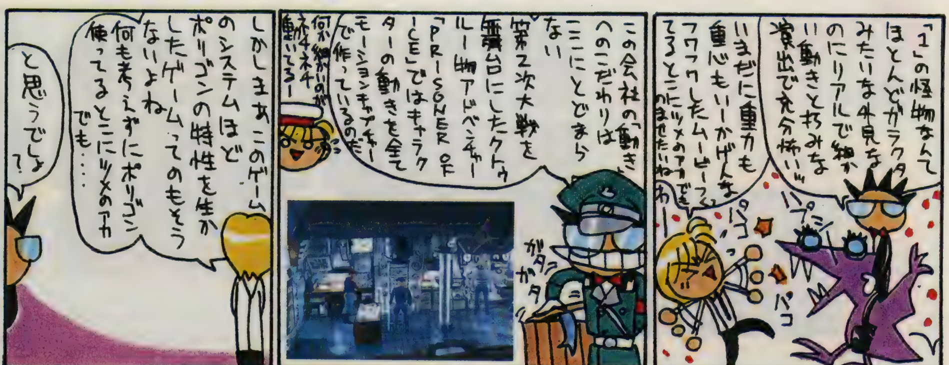
おフランス生まれの大ヒット作

一体感を求めたDOOMのシステムとは対称的に「見せ方」に多いにこだわったこのシリーズは世界的にファンが多い。シリーズ自体は3で完結した(?)が同じシステムでの最新作「TIMEGATE」が既に発売間近である。



⬆謎や仕掛けの難しさも一級品。功略本は必携かも・・・





ところがこのシステムに近いことを実写取り込みでやっとるゲームもあるのだッ
バリバリホラーアドベンチャー「PHANTASM」!!
アクション性こそ無いものの
ええッ
何より頻繁に挿入されるムービーとゲームが違和感なくつながるのが強みだね
ケッコウ激しいスプラッタ描写もウリだッ
ホラーマニアの私から見てもなかなかよいお仕事してますね
ひー 動く動く
でもこれじゃデータの量すごくない?
だからCD7枚組。
何てわかりやすい
ズラッ
はへ～～
激しい力技ですねえ
こりゃパソコンゲームならではでしょ
本当に向こうの連中のこだわりに使うエネルギーはすごいよね
うむッ それはDOS/Vゲームを語る上でも大きなポイントだよ
ピスッ
そこらはまたのちほどで

SUPER STREET FIGHTER II TURBO

これって?
いわゆる「ストII X」ですな
Xって確か日本では基板にしか移植されてないよね?
そそ
なにげに「家でできる」ポイントの高いソフトなんだよね
しっかしスプライトも無いのによく作るねー
ちなみに
これはモータルコンバット3
さすがにはかりモノってことで格闘ゲームもずいぶん色々でてるよ。やっぱ「X」がぬきんでてるけど…
ちなみに最近カプコンでブランドで「スーパーストII」がでたんだよね…
「X」があるのに? 何で?
よくわかんない
しかもオマケで6ボタンパッドとなぜかストリートファイタームービーのビデオつき…
ア、バンダイムのかっ
…それっておまけッつーより抱き合わせじゃない?
まあ安いけどね…

さてさてDOS/Vゲームを伝導するにはその魅力を考察せねばなるまい
電動の伝導?
THIS IS A PEN
カタ カタ
考察
ともかく向こうの連中は「感覚」を重視しとると。
「遊んでもらいたい感覚」を骨格に無闇な技術力でゲームに仕上げちゃったってモノをよく見るよ
だから突然どこにも見たことの無いよーなゲームがポンと出てきたりするんですね
スティックとかハンドルとかのアナログ系のデバイスが充実してるのも強いよね
「感覚」へのこだわりからきてると思うし…
ペダルとかコクピットまでありますからね
日本じゃ置き場に困りそーだね
ゴチャ
だからその感覚が自分に合うとイキナリ「一生モノ」♡
合わないとそっこーでクソゲーだけどね

その一方で昔は海外ゲームっつーとバランスや操作性がおざなりなのが多かったけど、最近はそーでもないよ
やっぱそこら辺の全てをクリアーしてしまったDOOMというおばけソフトの存在が大きかったんじゃないかな!
今でもダメなのはダメだけどね
ユーザーの年齢層とか文化の違いとか色々でしょーが、全般的にセンスがクールへかっこいいでドライなかんじがよいよ
よくも悪くも
どーしても日本のゲームはアニメ文化が根っこにあるのがほとんどですからねえ
例えばこの「CRUSADER NO REMORSE」のカッコよさッ
男のコならもう一瞬でベタ惚れよんっ
ストーリーや設定もまた渋いんだよねーコレ
シブシブ
これって画面にあるほとんどのモノがキチンとこわせるのが気持ちいーなー
イス戦争っとカラカラ回ったりとか
そーだろう そーだろう

COMMAND & COUQUER

世界一かっこいいインストール!!

これがこれまでのインストール

➡無味乾燥なテキスト画面で淡々と進むインストール作業

これがC&Cのインストールだ!!

インストールとはハードディスクにプログラムを移す作業のこと。本来事務的なステップであるこんな部分すらもDOS／Vゲームは見逃さないのだ。

⬆C＆Cは近未来が舞台の戦争シミュレーション。インストールもそんな近未来の雰囲気が溢れている

⬆音源ボードを設定した瞬間から、形容しがたい環境音と機械的な女性のナレーション入りで作業が進む

⬆インストール後はそのまま違和感なくゲーム本編のムービーへと移行する。罪作りなまでの演出力に脱帽

⬆判別不能な早さで切り替わるテキストとムービー。自分の脳に直接インストールされているような感覚だ

■PHANTASM/Sierra On-Line,Inc.（日本ではシエラ・パイオニアからDOS/V・マッキントッシュ・WINDOWS3.1・WINDOWS95が発売中）■MORTAL COMBAT 3/ GT Interactive Software /Williams /MIDWAY■SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO/CAPCOM /GAMETEK■CRUSADER NO REMORSE/ORIGIN（日本ではEAVからDOS/Vが発売中）■Command & Conquer/WESTWOOD STUDIOS/VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT(日本ではビクターエンタテインメントからDOS/Vが発売中)

DOS/Vで通信対戦だ!

真の敵は回線の向こうにいる

DOOMにおいては開発元が「対戦を経験しなければDOOMをプレイしたとはいえない」とコメントしたというエピソードがあるほどエキサイティングな通信対戦。相手が見つからないという人はニフティサーブのフォーラムFPCUGHに専門の会議室があるぞ。3人以上の複数対戦をサポートするホスト「XDimension」も近々開局予定だ。



⬆「X〜」の問い合わせ先はNIFTY　HQK01307まで













■VIRTUAL POOL/Interplay Celeris（日本ではインタープレイからDOS/Vが発売中）■DUKE NUKEN 3D/ ■TERMINAL VEROCITY / 3D Realms Entertainment（日本ではマイクロソフトからWINDOWS95で邦題『Microsoft FURY3』が発売中）
■MAGIC THE GATHERING / Micro Prose　Spectrum Holobyte（日本ではスペクトラムホロバイトジャパンからWINDOWS95で6月発売予定）

じゅげむBOOKSならではの

ふろくがウレシイ

話題ソフトの攻略本2冊!!



ナムコミュージアムVOL.1超研究



特別付録
インストカード
(取扱い説明書)
完全収録



プレイステーション版

成沢大輔
&CB's PROJECT編著
定価1200円(税込)



表紙もカラー。カバーと異なるキャラがポイント!



ときめきメモリアル™

伝説(でんせつ)の樹(き)の下(した)で

初恋を
見つける
3年間

特別付録
ロムカセット用
キャラクター
シール(4枚)



CB's PROJECT編著
定価980円(税込)

スーパーファミコン版

シールは巻頭に入っています。



たかがゲームのされど教科書

ゲームの大學

平林久和(ゲームアナリスト)
赤尾晃一(静岡大学情報学部助教授)共著

人はなぜテレビゲームにハマるのか? 売れるゲーム機の真実とは? ゲームビジネスの歴史。次世代ゲーム機戦争レポート。アミューズメント市場の変化。テレビゲームとマルチメディア……。ゲームビジネスのあらゆる事象を、講座仕立てでわかりやすくレクチャーします。日本工業新聞連載『ゲームの大学』(平林久和著)、『ゲームの経済学』(赤尾晃一著)を再構成し、書き下ろし二編「父なるマシンNINTENDO64のゆくえ」「ウインドウズ95はゲーム機を駆逐するのか?」を収録。業界に精通し、ゲームを深く愛するふたりの著者による"本物"のゲームビジネス書。

定価 2800円(税込)

『ゲームの大學』試験(じゅげむ4月号に掲載)の回答です。

問一 エレクトロニックゲームの中でもディスプレイ(画像表示装置)を出力手段として用いるものを、ビデオゲームと呼ぶ。テレビゲームは家庭用テレビ受像器に接続して利用するゲーム機器・ソフトの市場。
問二 パネルで~パズル。ストリートファイター~格闘。スペースインベーダー~シューティング。森田将棋~ボード&テーブル。シムシティ~シミュレーション。闘魂烈伝~スポーツ。スーパーマリオ~アクション。四人家麻雀~ギャンブル。Dの食卓~アドベンチャー。ドラゴンクエスト~ロールプレイング。クイズ殿様の野望~バラエティ。
問三 1(×) 2(×) 3(×) 4(×) 5(○)
問四 A-6、B-3、C-7、D-17、E-8、F-18、G-4、H-9、I-19、J-15
問五 A-1、B-13、C-14、D-2、E-18、F-5、G-6、H-7、I-8、J-9

プレイステーション版 鉄拳2~エキスパート(仮)CB'S PROJECT編著 近日発売!

●お近くの書店でお求めください。

メディアファクトリー 東京都港区新橋6-9-4 リクルート新橋スタジオビル2F
〒105 TEL 03-3578-1513

☆ご注文は書店を通してお願いいたします。

PiPPiN™

atMaRK™

ADVANCED TECHNOLOGY BY APPLE COMPUTER

じゅげむ
特別編集





PRESENTED BY BANDAI DIGITAL ENTERTAINMENT



はじめまして! よろしくお願いします

パソコンを買って、通信やワープロ、それからゲームなんかもやってみたいと思うけど、何やら複雑な記号や手順を覚えるのはどうも気乗りしない。

僕らが求めているのは、操作が簡単で、コストパフォーマンスが高く、そして何でも楽しめてしまう情報ツールなのだ。

ピピン@アットマークは、そんな僕たちのニーズに応えた、まったく新しいコンセプトを持った家庭用マシンだ。ゲームはもちろん、僕たちのライフスタイルをより豊かにしてくれる様々なツール、そして自宅と世界をオンラインでつないでしまうインターネットなどの通信サービス。パソコンでの複雑な操作が不可欠だったこれらのキーワードを、ピピン@アットマークは、家のテレビにつなぐだけという、まるで家庭用ゲーム機のようなシンプルさで僕たちに提供してくれる。

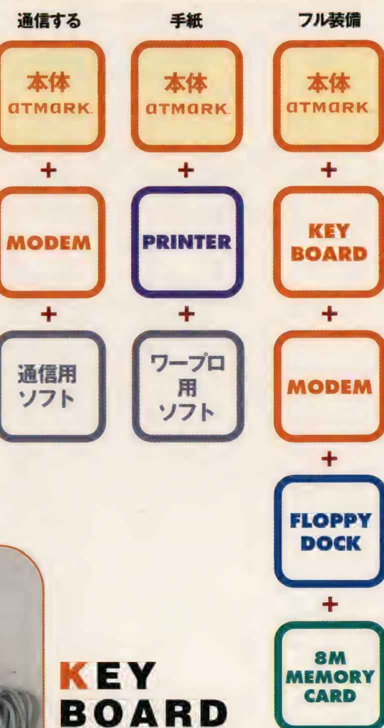
マッキントッシュでおなじみの米国アップルコンピュータ社のピピン規格にのっとり、バンダイ・デジタル・エンタテインメントが作り上げた「世界中のテレビをつなぐ」家庭用端末、ピピン@アットマーク。僕らに必要な情報と娯楽は、この1台のなかに詰まっているのだ。

THIS IS PiPPiN™ ATMARK™



自分だけのために必要な機能をトッピング

ゲーム以外にも、通信、デジタルホビー、そしてワープロやおえかきなど、様々な楽しみ方ができるピピン@アットマーク。基本的には買った状態でほとんどの機能が使えるようになっているが、ユーザーの用途によって様々な周辺機器を買い揃えることができるのもアットマークの特長だ。まず最初にアットマーク本体を買い、しばらく使ってみてから自分なりの楽しみ方を見つけだす。それから、必要な機能を持った周辺機器を自由にトッピングすることができるというわけだ。



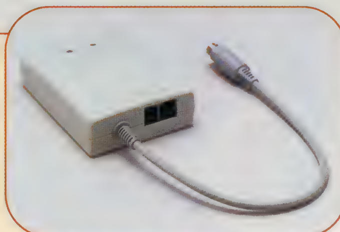
難しいことを簡単にしてくれるナイスなマシンパワー

マイクロプロセッサにRISC型PowerPC603(66MHz)を搭載し、高速なデータ処理を実現したピピン@アットマーク。VGA、NTSC、PALの3つのビデオ出力機能を採用しているため、テレビはもちろんパソコン用モニタにもつなぐことができる。ソフトはピピン用のCD-ROM、音楽CDを再生することができ、本体搭載の4倍速CD-ROMによって快適な再生が可能。ピピン用CD-ROMソフトは、もちろんマッキントッシュでも再生することができる。(★)

【SPEC】

CPU	●PowerPC 603(クロック周波数66MHz)
ROM	●4MB
RAM	●6MB(最大13MBまで拡張可能) ビデオ表示用に1MBのRAMを使用
RAMスロット	●1基
CD-ROMドライブ	●4倍速CD-ROM
拡張スロット	●Floppy Dock用スロット、メモリー拡張スロット
インターフェース	●VGAビデオ、Sビデオ、コンポジットビデオ、 ステレオサウンド出力L/R、 ステレオサウンド入力L/R、 プリンターポート、モデムポート(GeoPort)、 ステレオPHONE端子、P-ADBコネクター
映像サイズ	●640×480ドット(最大3万2000色)
サウンド	●16ビットステレオ入出力
サイズ	●高さ:89mm　幅:228mm　奥行き:257mm
重量	●3.5kg

★一部の機種では動作しない場合があります



MODEM
モデム

FAXも使える通信ユニット

モデムは、本体とのセットで販売される予定。データ通信速度は14400bpsで、対応ソフトを使用すればFAXモデムにもなる。小型軽量なのがうれしい。

【SPEC】
データ転送速度●14400bps
サイズ●高さ:26mm　幅:71mm
奥行き:91mm
重量●0.3kg



KEY BOARD
ATMARKキーボード

手書きもできる凄いヤツ

開くと膝の上にジャストフィットするピピン@アットマーク用キーボード。A6サイズのタブレットがついているので、お絵描きにも使えるのだ。

【SPEC】
サイズ●高さ:29mm(展開時)40mm(折りたたみ時)　幅:270mm
奥行き:330mm(展開時)180mm(折りたたみ時)
重量●1.1kg



CONTROLLER
専用コントローラー

トラックボールもついてます

中央にトラックボールを搭載したピピン@アットマーク専用コントローラー。全部で10個のボタンを持ち、細かな作業にも対応できるよう工夫されている。

【SPEC】
サイズ●高さ:51mm　幅:157mm　奥行き:95mm
重量●0.3kg



PRINTER

速くて奇麗なプリントアウト

ワープロやおえかきでは必須アイテムだ。(写真はスタイルライターⅡですが、ピピン@アットマーク用プリンターは現在開発中です)

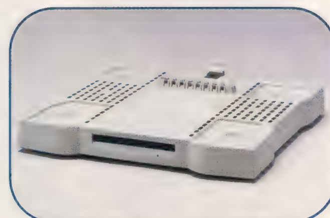


MEMORY CARD
ATMARKメモリーカード

さらに強力にしたい時は…

ピピン@アットマーク本体はあらかじめ6MBのメモリーを搭載しているが、このメモリーカードをつければ、さらに快適な環境を実現することができるのだ。

【SPEC】
サイズ●高さ:6mm　幅:51mm　奥行き:51mm
重量●0.1kg
拡張容量●2MB/4MB/8MB



FLOPPY UNIT
ATMARKフロッピーユニット

友達とのデータ交換に

作成したイラストやワープロのデータ、インターネットの画像データなどは、このフロッピーユニットでディスクに保存しておくことができる。

【SPEC】
ディスクドライブ●1.44MB高密度フロッピーディスクドライブ(Apple Super Drive内蔵)
サイズ●高さ:45mm　幅:271mm　奥行き:280mm
重量●2.0kg

? アットマークの周辺機器はマックにもつながるの !

もちろん。ADB接続の周辺機器として使えます

アットマークのキーボードやコントローラーは、コネクタの形状は違っても、マッキントッシュと同じADB規格の周辺機器だ。専用の変換コネクタを購入すれば、アットマークの周辺機器をマックに、またその逆でも接続できる。(★)

★一部機能の制限があります

例えばテレビなどのように一方通行で情報が与えられるのではなく、自らが欲しい情報を求めて広大なネットワークのなかを探索していく。これがインターネットともなれば、その規模は世界レベルにまでふくれあがり、やろうと思えばクリントン大統領にオンラインで手紙を出したり、香港や中国、ヨーロッパの人たちと情報を交換したりすることも可能となる。

ピピン@アットマークでは、バンダイ・デジタル・エンタテインメントが主催する「ピピン@アットマーク・チャネル」に入会することにより、インターネット、フランキーオンライン、そしてバンダイのホームネットであるアットマークネットにアクセスする事ができる。もちろん将来的には、ミュージシャンのファンクラブや通信によるゲーム対戦、そしてネットによる電子通販といったサービスも行われていく予定だ。

家のテレビが世界中のテレビとつながり、好きなときに必要な情報を手に入れることができる、ピピン@アットマーク。これは単なる家庭用マシンの域を越えた、世界をつなぐ情報端末マシンなのだ。

茶の間のテレビが世界につながる

@ [tv] @

世界の人とカンタンお気楽インターネット

COMMUNICATION



この「Internet Kit（仮）」は本体にバンドルされる予定。ピピン@アットマークを購入し、バンダイ・デジタル・エンタテインメントが主催するアットマーク・チャネルに加入すれば、インターネットを自由に利用することができる。

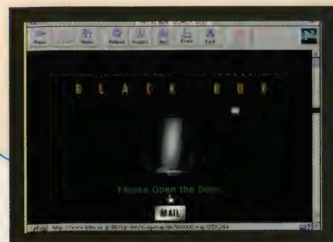
お茶の間で気軽にインターネット

Internet Kit

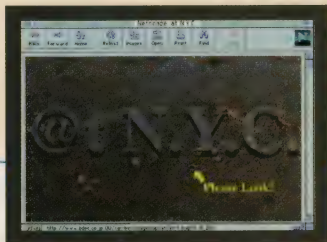
バンダイ・デジタル・エンタテインメント
（開発元　東芝情報システム）
本体に付属
96年3月

この「Internet Kit」は、「NetscapeNavigator™」を含んだインターネットを楽しむためのとっても実用的なソフト。つまり、これを起動させるだけで、バンダイ・デジタル・エンタテインメントを中心に、世界中の企業、団体、個人のホームページに接続することが可能となる。世界中の情報を入手したい人なら必須アイテムだろう。このCD-ROMが1枚あれば、誰でも気軽にインターネットを楽しむことができるのだ。

世界中の情報が集まるインターネット。その一番の目玉が、情報を視覚的に楽しめるホームページだ。もちろんバンダイ・デジタル・エンタテインメントのホームページも存在する。ピピン@アットマークの情報も絶えず知ることができるのだ。



インターネットは、これまでパソコンを持っていなければ利用できなかったが、ピピン@アットマークならば、テレビと電話線を使って利用できる。



将来的には、実写映像なども気楽に見られるようになるインターネット。ピピン@アットマークは、もっとも最先端の通信環境を家庭で実現するマシンなのだ。



「Franky Online」は、ゆかいなビジュアルでわかりやすく通信が楽しめる通信ネットだ。Franky Townのエージェント、フランキー君がいつでもにこやかにユーザーを迎えてくれる。

RPG感覚で通信をエンジョイ!

Franky Online for Pippin

フューチャー・パイレーツ
本体に付属
96年3月

世界中の人々とメールの交換や、フランキータウンのカフェで気軽に情報交換ができるという「Franky Online」。「ザ・テレビジョン」(角川書店)など13誌の最新情報が日替わりで楽しめる「マガジン」など、その機能は盛りだくさん。他にも、景品つきのゲームカジノなどがたくさん用意されている「ジャングルパーク」、“お茶を飲みながら”の感覚で会話が楽しめる「シェルフィッシュカフェ」などがある。RPG感覚で操作は簡単だし、一度手にしたら手放せないソフトになる可能性大だ。



お茶を飲みながらの感覚で、会話が楽しめるクラブがあるのがこのカフェ。どんなクラブがあるのかはウェイトレスがメニューで教えてくれます。好きなクラブを選んで話してみない?



自然島「ピースアイランド」にオープンしたゲームカジノです。お金の支払いは一切ありませんが、タカシロマンとルーレットやスロットでゴージャスに遊べます。



架空の街、Franky Townを、まるで実際に歩いているかのように、ロールプレイング感覚で通信サービスを楽しる。右上のフランキー君が道案内や建物の紹介をしてくれるぞ。

面白い、簡単、豊富な情報といえばコレ

アットマークタウン

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
本体に付属
96年3月

「アットマークタウン」のシステムは「Franky Online」などで有名な、高城剛氏率いるフューチャー・パイレーツが設計したもの。CDを起動させるとそのままにアクセスできるという簡単さ、そしてコンピューター操作が苦手という人でも大丈夫なように、3Dの街を歩いて情報を得るというゲーム感覚の内容は、いかに簡単にわかりやすく情報提供できるかを考えた末の結果なのだ。さらにネットワークビギナーでも安心して楽しめるよう、内容の面でも充実。誰でも気軽に情報を得ることができる1枚だ。



3Dで作られた街を歩くことにより、ネットワークサービスが受けられるという「アットマークタウン」。ピピン@アットマークのオフィシャル・CDで、本体にバンドルされる予定というのがうれしい。



華やかで愉快なグラフィックを持つ「アットマークタウン」。この街のなかを歩き回れば、様々な情報と出くわすはずだ。

ピピン@アットマーク・チャネルって何?

ピピン@アットマークを購入 → ID&仮パスワードで遊んでみる → 入会を決める → 入会申込書を送付する → 本パスワードと会員カードが送られてきて、サービス開始!

月々2000円でインターネット

ピピン@アットマークでインターネットなどの各種ネットワーク・サービスを利用するためには、まずバンダイが主催している「アットマーク@チャネル」への入会が必要だ。

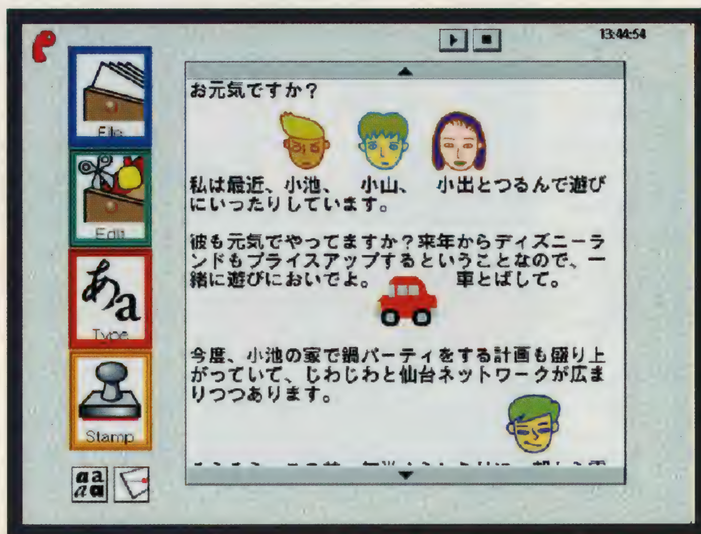
入会の方法はいたって簡単。本体購入時についてくるIDと仮パスワードを使って、まずはちょっと通信を楽しんでみる。その後、同梱の入会申し込み書を送付すれば、たちまち本パスワードが送られてくるというわけ。しかも基本料金は1カ月たったの2000円(10時間を越える利用は1分10円)と、とてもリーズナブルに設定されているのだ。

デジタルな
趣味があったって
いいんじゃない？

@ [tv] @

WORK&
DIGITAL HOBBY

「テレビワークス」は、ワープロ、ペイント、スタンプ、メール機能など、様々なモードを持つ統合ソフト。このソフトは本体にバンドルされる予定なので、本体を買ったその日から使うことができる。



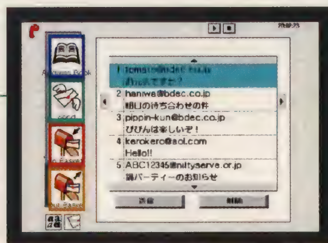
楽しい！ 絵が出る電子メール
テレビワークス

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
本体に付属
96年3月

この「テレビワークス」は、ワープロ、グラフィック、メールの各機能を備えた統合ソフトである。ペイントモード画面ではパソコンのペイントソフトと同様、誰でも簡単に絵が描けるようになっている。その他、書類上に音声や動画を張り付けることができるスタンプなどのユニークなツールも盛りだくさん。これによって音声や動画などが簡単に書類に添付することができる。作成した書類はそのままメールとして送信ができるというのも嬉しい内容。もちろん、インターフェイスだって自分好みのデザインに変えられる。



「テレビワークス」では、自由に画面設定をアレンジすることができる。自分だけのオリジナル「テレビワークス」を作り出そう。



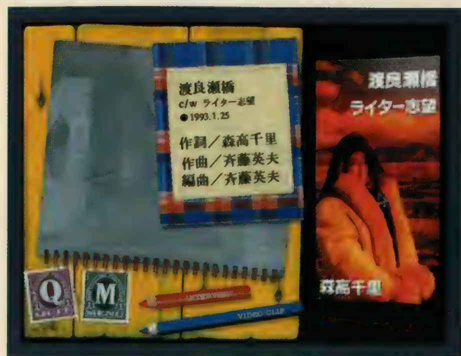
ワープロで作った文章は、アットマークネットを通じて、どこにでも転送することができる。もちろん文章と一緒にスタンプも送付できるのだ。



絵が描ける“おえかき”モードでは、塗りパターンや色、模様替えが可能。スタンプ機能も搭載しているので、カンタンにビジュアルを作り出すことができる。



ソフトキーボードを搭載しているので、ピピン＠アットマーク本体とソフトがあれば、すぐにでも文章を作ることができる。もちろん漢字変換もＯＫだ。



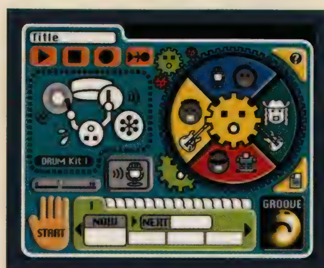
収録曲は、渡良瀬橋、休みの午後、二人は恋人、素敵な誕生日、ロックン・オムレツ、ハエ男の6曲。これらが森高のビジュアルとともに楽しめる。

インタラクティブな森高って何？

森高千里CD-ROM／渡良瀬橋

オラシオン
4800円
96年春

「渡良瀬橋」他、6曲のビデオクリップが収録。本人による解説インタビューやイメージ映像などと共にじっくり見せてくれるだけでなく、CFや最近のレコーディングの様子も収録されており、まさに最初から最後まで森高づくしといった内容。しかし、もちろんこのソフトはファンのためだけにというものではない。従来のメディアでは味わえないような新しい森高ワールドを生み出すために作られた、ひとつの作品に仕上げられている。



この作品はとにかく操作がカンタン。音楽の知識や経験がなくとも、パズル感覚で自分だけのメロディーを作り出すことができるのだ。

これであなたもミュージシャン

Tunin' Glue

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
5800円
96年3月

松浦雅也プロデュースの「Tunin' Glue」は、伴奏やメロディ、フレーズなどのパーツを組み合わせていくだけで、自分だけの曲を作ることができるというソフト。いろいろなジャンルの曲や自分で録音した音も組み合わせていけるという、音楽好きなら必ず欲しくなりそうな1枚だ。



ちょっと変わっているけどどことなく懐かしい、ほのぼのとしたグラフィックが特長の作品。それだけに、見ているだけで楽しい気分になってくる。

お猿がキャッキャッ!とテーマパーク

ジャングルパーク

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
5800円
96年6月

マルチメディアグランプリ受賞作家、松本弦人氏の最新作。小さな島でのん気に暮らしていたサルがひょんなことから大陸に迷い込むと、そこはアミューズメントパークだった・・・。RPGやADVでも、そして電子絵本などでもない、全く新しい感覚の作品。野球盤からZゲージなど、誰もが昔遊んだおもちゃ感覚を見事に再現している。



ちょっと今日の運勢を、とか、自分の星回りを調べたい、なんて時に、パパッと調べられるのがこのソフトのいいところ。とにかくカンタンなのがうれしい。

占いソフトならこれにおまかせ

占都物語 そのI

アリアドネメディア
価格未定
発売日未定

身近な出来事や将来のことなどを、カンタンに占うことができるのが、この「占都物語　そのI」だ。九星占術による平成開運暦、タロット占い、姓名判断の、全部で3種類の占いが用意されている。もちろん専門知識は必要なく、ソフトの進行通りに自分の様々な情報（生年月日や名前など）を入力すれば、自動的に診断が出てくるようになっているのだ。



パソコン情報からファッション、最新映画情報にいたるまで、様々な情報が収められている「Pod」。なんと連載マンガまであるというからオドロキだ。

デジタルマガジンでGO!

Pod（ポッド）

ピース・オン・デマンド
価格未定
96年夏

業界初のCD-ROMマガジンということで大反響を呼んだこの「Pod」。リアルタイムに疾走する現象やカルチャー情報（デジタル・音楽・アート・ファッションなど）をユニークな切り口で提供する、マルチメディアの新しいコミュニケーションマガジンである。低価格だからといってサンプルのデモ集と誤解しないように。



3Dによって精密に作られたガンダム。用意された数々のパーツを自由に組み替えて、オリジナルのモビルスーツを作ることができるというのが、このソフトの特長だ。

君も画面でガンダムを創ってみない？

ガンダムバーチャルモデラー

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
5800円
96年春

プラモデルを組み立てるように、ガンダムをはじめ人気のモビルスーツのコンピューターグラフィックスを完成させていくこの「ガンダムバーチャルモデラー」。ガンダムファンならもちろん、プラモデル好きの人や簡単にグラフィックCGを描きたい人は必見だ。リアルな背景の上に合成して美しいCGアートを完成させたり、3Dワイヤーフレームパーツを操作してモビルスーツのポーズを決めたりなんていう楽しみ方もできる。

クリエイティブでもいいんだよ

家庭用マシンといえばゲームという印象が強いが、ピピン@アットマークはゲーム以外のジャンルでも実力を発揮する。ワープロや電子メール、そして簡単なペイント機能などをひとつのソフトで実現した「テレビワークス」がその代表格。ワープロで文章を書き、ちょっとした絵を添えて誰かに電子メールを出すなんてことが、テレビの前でカンタンにできてしまう。アットマークは画面上で文字が入力できる「ソフトキーボード」を搭載しているため、こういった作業も実際のキーボードを使わずにこなしてしまうことができるのだ。

さらには、アートや音楽、電子図鑑、そして占いといった、ゲームというよりはホビーに属するジャンルもピピン@アットマークの得意とするところ。世界の名画やミュージシャン、好きな曲など、自分が観たいもの聴きたいものをいつでも好きなカタチで楽しむことができるし、もちろん自分自身でも作曲したり、ソフトのなかの世界をデザインして、自分だけの何かを作り出すことも可能だ。

ホビーと一体化したデジタル・ツール「ピピン@アットマーク」は、僕らに新しい創造環境を提供してくれる、次の時代の絵筆なのである。

マックじこみの
ゲームが満載！
勉強だって
気楽にできちゃう

@ [tv] @

ENTERTAINMENT

出る出る！お楽しみソフト

コンピュータ・ソフトの花形といえば、やっぱりゲーム。

ピピン@アットマークでも、RPGやシューティング、アドベンチャー、そしてシミュレーションといった様々なジャンルのゲームを楽しむことができる。そしてもちろん、ゲーム感覚で楽しみながら勉強ができるエデュテイメントソフトもOKだ。

ピピン@アットマークの兄貴分とも言えるマッキントッシュで、これまでに発売されてきた数々の名作ゲームやエデュテイメントソフト、新たに開発されたピピン用ソフトがすでに数多くラインナップにあがっており、すでに発売を待ちわびている状態だ。さらに、将来的にはアットマークの通信機能を使ったゲームも登場する予定なので、これまでにない新しい展開も期待できる。そして忘れてはならないのが、ピピン@アットマーク用ソフトは、マッキントッシュでも再生できるということだ。

アットマークとテレビで気軽にゲームを楽しむのもよし、ハイクオリティな画質を持つマッキントッシュのモニター上で再生して楽しむのもよし。場所を選ばずにソフトが楽しめるというのも、ピピン@アットマーク・ソフトの大きな特長なのだ。



全編３Ｄで展開するレース展開は、圧巻の一言に尽きる。登場する車がすべて実際の車をモデルに作られているというから、車好きにはたまらないソフトだ。

アクセル全開で駆け抜けろ！

Racing Days

キットピーク
価格未定
96年3月下旬予定

テクスチャーマッピングを使った３Ｄリアルレーシングゲーム。車の動きを本格的にシミュレートしており、コーナリング時の車の挙動などもリアルに体感できる。ギア比、ウイングの角度、サスペンションの硬さ、ブレーキの性能が設定でき、とことんセッティングにこだわることができるというからすごい。もちろん、オリジナルのカラーリングも可能。従来のレーシングゲームに比べて絵のタッチが絵画的であり、独自の雰囲気をかもし出しているというのも見所だ。


日本人なら誰でも知っている懐かしい露店ゲーム。このソフトは、そのアナログ的な雰囲気を崩さないよう、各所に様々な工夫がこらされているのだ。

テキヤ将軍をやっつけろ!
鉄マン外伝／ゲーム大王の野望
テイチク
5800円
96年3月

スペースドラゴンを舞台に「金魚すくい」「輪投げ」「射的」「スマートボール」など、20種類以上の露店ゲームがアナログ感覚豊かに再現されている。子供から大人まで、みんなで楽しめる内容だ。


プレイヤーは、スターウォーズに登場したX-Wing、Y-Wingといった様々な戦闘機に乗り込み、帝国との激しい戦闘を経験していくことになるのだ。

ファン垂涎の3Dゲーム
Rebel Assault
マイクロマウス
価格未定
96年3月

ＳＦ映画の金字塔「スターウォーズ」の世界を、迫力の３Ｄシューティングで楽しめるのがこの作品。もちろん映画で使われたシーンも豊富に収録されているので、ファンにはたまらない１本だ。


随所に登場する得体の知れないキャラクターたちは、どれもＣＧとは思えないほどリアルに動き、不思議な世界へとプレーヤーを誘っていくのだ。

グリグリ動く凄いアドベンチャー!
Victorian Park
バンダイ·デジタル·エンタテイメント
5800円
96年4月

死と隣り合わせのアトラクションが立ち並ぶ「Victorian Park」。美しいグラフィックと滑らかな動きは迫力満点。謎が謎を呼ぶこの不思議な世界から、あなたは脱出することができるだろうか?


クリックするたびに何かが起こる!全く待たせない全編レスポンスの早さは感動モノ。こどもがひとりでどんどん遊べて一緒に大人も楽しめます。

こどもと一緒に大人もハマる・・・
KIDS BOX
アスク講談社
5880円
96年3月

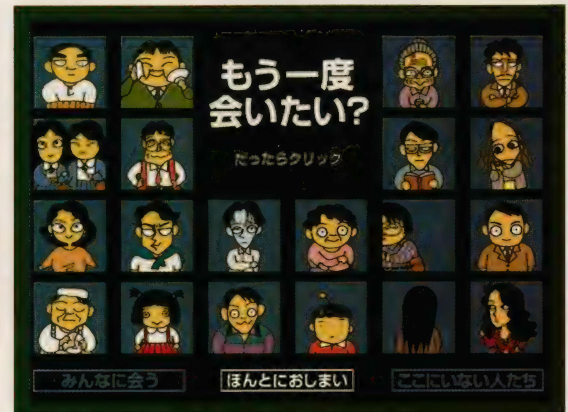
天才中ザワヒデキ作のニューウエイヴキッズソフト。好きなキャラクターを選び、おもちゃ箱をひっくり返すと・・・おはなそうじき、ゆきのおるごーる、へんしんにんじゃ、へびのごせんふなど、43個の不思議なイベントがはじまります。95年度MMAアーティスト賞受賞作品。


ＣＧなのに、ほのぼのしていてとっても愛着がわいてくる「オズの魔法使い」のキャラクターたち。動きがコミカルなので、見ているだけでも結構楽しい。

RPG風アドベンチャー
Yellow Brick Road I·II
シナジー幾何学
各4800円
96年6月

「オズの魔法使い」をゲームの世界に取り入れたというこの作品。とにかく美しいグラフィックは必見の価値あり。基本はアドベンチャーゲームだが、RPGのような戦闘システムが盛り込まれているので、一度プレイすればすぐに熱中してしまうはずだ。

登場するキャラクターは全部で20人。愉快な動きに合わせて、ちゃんと声が出るようになっている。コンセプトはあくまで「いるいる、こんな人」だ。



単純だからこそ楽しめる
いろんなひとがいる
コロムビアクリエイティヴ
価格未定
96年未定

ソフトをスタートさせると、一人の人物が画面に現れる。プレーヤーがこの人物に対してできる行動は、“好き”“嫌い”“次の人へ”の３つだけ。画面のなかの人物は、このプレーヤーの行動によって、様々な反応を見せる。“好き”と言われて照れる人、“嫌い”と言われて烈火のごとく怒り出す人、もちろん意外な反応を見せる人物も登場する。このソフトをしばらくプレイすると、様々なキャラクターのいろんな反応を見て「いるいる、こんな人」と、おもわず腕を組んでうなずいてしまう。暇なときにちょっと一服したい、そんな時にあると楽しい１枚だ。



これから紹介するソフトは、ピピン@アットマーク用ソフトとして現在開発中の76タイトル。ジャンルを「通信しようぜ」「お役に立ちます」「いろいろオモシロ」「ゲーム大好き」と分けて、内容がわかりやすいように紹介してみた。ソフトのなかには他機種版のソフトの画面を紹介しているものがあるが、これはもちろんいずれアットマーク版がきちんと発売されるのでご安心を。なお、ここで紹介しているソフトは発売時に内容が変更される場合があります。

通信しようぜ



Internet Kit

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年3月●本体に付属

ＴＶで簡単にインターネットにアクセスが可能。世界中のさまざまな国、企業、団体、個人へのホームページに接続し、快適なネットサーフィンを楽しめる。

通信しようぜ



アットマークタウン

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年3月●本体に付属

３Ｄの街を歩くことにより、電子メール、チャット、フォーラム、ニュース情報、ゲームがわかりやすくビジュアルで表現され、簡単に通信ネットワークの世界が楽しめる。

通信しようぜ



Franky Online

フューチャー・パイレーツ
96年3月●本体に付属

『フランキー・オンライン』はＲＰＧ感覚の手軽な操作で、初心者でも楽しめるパソコン通信。電子メール、電子掲示板、チャット、オンラインショッピングといったネットワークの世界が楽しめる。

通信しようぜ



Curio City

ピース・オン・デマンド
96年夏●価格未定

オンラインショッピングも充実。新たなデジタルエンターテインメント都市空間「CURIO-CITY」誕生。ショッピングモールでの通信販売の他に「ねるとん」「競馬勝馬予想」「高嶋易断」等も充実。

お役に立ちます



運命ホロスコープ 幸運の天使

メディアネットワーク
96年春●8800円

生年月日・出生地・出生時間を入力するだけで、今年の全体運・金運・健康運・恋愛運・仕事運・仕事と恋愛の他の人との相性など、多方面にわたるメッセージが幸運の天使から届きます。

お役に立ちます

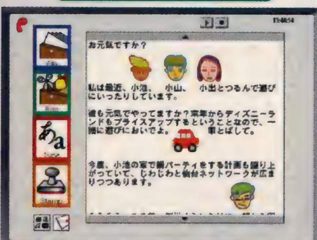


Fortullia フォルチュリア

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年3月●5800円

最初に自分のデータを登録しておけば、後はいつでもその日の運勢を占ってくれる。総合運、恋愛運、相性運から、ギャンブル運やナンバ運まで、占星術、血液型、タロットそれぞれで占える。

お役に立ちます



テレビワークス

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年3月●本体に付属

ワープロ、おえかき、電子メールの各機能が、簡単なコントローラの操作で使えてしまう画期的なソフト。ワープロで打った文章は、そのまま電子メールで送れてしまう。多機能実用ソフト。

お役に立ちます



タロットミステリー

ヴィジット
96年3月下旬●4800円

Mac版＆Win Hybrid版で昨年夏に発売された『予言者～タロット編～』。恋愛、仕事、健康、金銭、学業、対人、全体の７つのジャンルから占うことが可能の本格的タロット占いソフト。

いろいろオモシロ



いろんなひとがいる

コロムビアクリエイティヴ
96年未定●価格未定

「あっ、こんなひといるいるいる」。人間の反応は千差万別いろいろなもの。同じ一言でも人によっては笑ったり怒ったり。そんな反応を見て楽しむ超簡単インタラクティブアニメーション。

いろいろオモシロ



KIDS BOX

アスク講談社
96年3月●5800円

天才中ザワヒデキ作のニューウエイヴキッズソフト。おはなそうじき、ゆきのおるごーる、へんしんにんじゃなど、43個の不思議なイベント。こどもと一緒に大人もハマれます。95年度MMAアーティスト賞受賞作品。

いろいろオモシロ

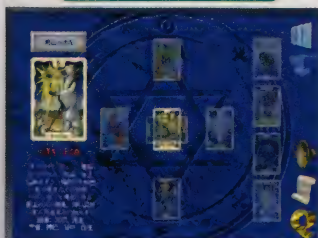


Puzzland(パズランド)

Ideasland（アイディアズランド）
96年6月下旬●価格未定

子供から大人まで楽しめるエンタテインメント・パズル・アート。これまで絵や彫刻などの静的な世界しか持ち得なかったパズル・アートをインタラクティブな動的な世界へと昇華させたタイトル。

お役に立ちます



「占都物語」そのＩ

三修社
発売日未定●5800円

運勢判断、相性判断等の「九星占術による平成開運暦」、恋愛、健康、金運、仕事の各運勢を占う「タロット占い」、会社名、商品名まで判断が可能な「姓名判断」。３つの占いが楽しめるソフト。

S O F T W A R E L I N E U P !

いろいろオモシロ

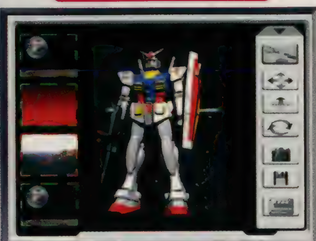


らすたぁちゃんとあそぼ

ホンダキャラックス
96年●価格未定

主人公「らすたぁちゃん」の住む街をいっしょに探検しよう。貝ひろいやお絵かき、音楽教室や思い出ビデオ、絵本、着せ替え人形など、いろんなものがあなたを待っている。

いろいろオモシロ



ガンダムバーチャルモデラー

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年春●5800円

三次元データパーツをプラモデルを組み立てるように組み上げて、ガンダムを始めとするモビルスーツのコンピュータグラフィックスを完成させる。ポーズも背景も自由自在、カスタム改造も可能。

いろいろオモシロ



ジャングルパーク

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年6月●5800円

アミューズメントパークに広がるおもちゃの世界。RPGでもなく、電子絵本でもなく、アニメーションでもない。それらの要素をすべて持っているまったく新しいエンターテイメント作品。

いろいろオモシロ



名前のない島(仮)

ジャイロ
96年5月●価格未定

突然の嵐に流され、たどり着いた南の島には奇妙な動物たちが住んでいた。島に見られる人間の痕跡は何を意味するのか。謎めいた島から、未知なる水中都市への冒険が今始まろうとしている。

ゲーム大好き



Yellow Brick Road I·II

シナジー幾何学
96年6月●各4800円

西の魔女によって水晶の中に閉じこめられた王女グリンダを救い出せ！緻密な世界設定のもとに、一大スペクタクルが展開する。1ギガバイトを超えた大冒険をお楽しみください。

ゲーム大好き



クローン・レンジャー

サイバーアーツ
96年4月●価格未定

舞台は2029年の地球。人類は体をサイボーグ化して生き延びていた。人類は再び肉体を取り戻すことができるのか。国内では数少ない本格的3Dアドベンチャーのインタラクティブ・ムービー。

ゲーム大好き



Racing Days

キットピーク
96年3月下旬●価格未定

テクスチャーマッピングによる3Dリアルシュミレーションゲーム。コース、車を選択してレースに参加するほか、細かいセッティングの変更や、カラーリングも行える。通信機能搭載。

ゲーム大好き



L-ZONE

シナジー幾何学
96年3月●価格未定

人口都市『L-ZONE』が覚醒する！サイバー・パンクをはるかに超越した近未来のリアルな現実。廃墟と化したテクノロジー迷宮を、ただ一人さ迷ううち、見つけだすものは・・・？

ゲーム大好き

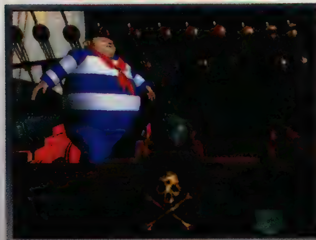


ウルトラマンクイズ王

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年5月●5800円

6人のウルトラ戦士（ウルトラマン、セブン、ジャック、エース、タロウ、レオ）が銀河系横断クイズにチャレンジ。全編に実写キャラを使用、ファミリーからカルトファンまで楽しめるクイズゲーム。

ゲーム大好き



Victorian park

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年3月●6800円

夢の中の奇妙な遊園地に囚われてしまった兄弟を助けなければ、自分もずっと夢の中をさまよい続けてしまう…。美しいCG、綿密に練り込まれたストーリーのアドベンチャーゲーム

ゲーム大好き



ウルトラマン・ザ・デジタルボードゲーム

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年3月●5800円

登場キャラはすべて実際のフィギュアモデルを加工・撮影したモデルアニメーション。ウルトラマン、セブン、ジャック、エースの4人の戦士を使い分け、怪獣軍団と対決するデジタルボードゲーム。

ゲーム大好き



鉄マン外伝／ゲーム大王の野望

テイチク
96年3月22日●5800円

あの「鉄マン外伝」が、ピピンに登場！うれしなつかし露天ゲームてんこもりでお贈りする、鉄マンの番外編ミニゲームパック。露天ゲームを遊び倒し、テキヤ将軍をやっつけろ！またまた笑かしよるで。

ゲーム大好き



卒業R～Graduation Real

バンダイビジュアル
96年夏●価格未定

女子校の教師となり、5人の問題児を無事卒業させることを目的とした育成シミュレーションゲーム・『卒業』が実写になった。個性的な5人の女の子と、彼女達の多彩なコスチュームが楽しめる。

ゲーム大好き



ズッコケ三人組 ドラマ殺人事件

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年未定●5800円

通算1400万部以上を販売している大ベストセラー「ズッコケ三人組」が初のゲーム化。偶然、殺人事件に遭遇した3人組が力を合わせ、事件解決に挑戦する推理アドベンチャーゲーム。

ゲーム大好き



MOBILE-SUIT GUNDAM0079

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年6月●5800円

初代「機動戦士ガンダム」を、かってないハイクオリティCGと外国人モデルによるキャラクターの合成で表現したインタラクティブシネマ。超リアルなCGムービーはまさに実写版ガンダム。

ゲーム大好き



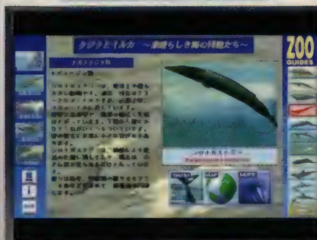
ガンダムリアルシミュレーション(仮)

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年5月●5800円

初代「機動戦士ガンダム」の一年戦争時代を舞台に、艦隊戦をメインにした新しい切り口のシミュレーションゲーム。トータル100人のキャラクター、オリジナルモビルスーツも登場する本格派。

SOFT WARE LINE UP!

知識の小箱



シリーズ地球に生きる第1集 第2集

シー・ピー・セニット
96年5月・7月●7800円

第1集では賢い海のほ乳動物、クジラとイルカを、第2集ではヘビやワニ、巨大なカメから現代の恐竜と呼ばれるコモドオオトカゲまで、さまざまな種類の爬虫類を詳細に解説するマルチメディア動物図鑑。

知識の小箱

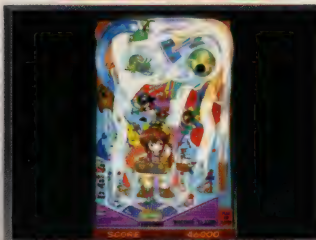


1995.1.17–阪神大震災

計画堂
96年3月下旬●3800円

「歴史的な震災を1人でも多くの人々の心に留めておくために…」震災後の神戸の街を1人のアマチュアカメラマンが撮影。Mac版、Win版で昨年発売され好評を得た話題作。

ゲーム大好き

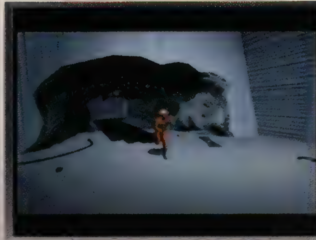


TROPIC ISLAND™

モモデラーズブランド
96年3月22日●3800円

ボールの回転、慣性、摩擦、オブジェクト別の反射率まで計算し尽くした究極のデジタルピンボール。特定の役がそろったときに始まるLCD調のゲームなどのギミックも充実している。

ゲーム大好き

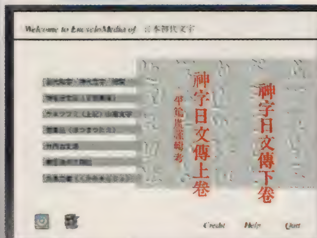


Rebel Assault

マイクロマウス
発売日未定●価格未定

プレイヤーは同盟軍のパイロットとして、X-wingやA-wingなどのスターウォーズに登場したさまざまな兵器に乗り込み、タトゥーイン防衛からデス・スター攻撃まで3つの作戦をクリアしていく。

知識の小箱

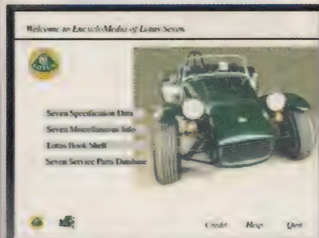


エンサイクロメディア:日本神代文字

シンクロジック
96年春●6800円

「神字日文伝」をもとに、古代から伝わる神代文字のイメージデータ、および全文字対応一覧表等、古代秘史資料の情報を網羅した、古代史研究を進める上で必須の貴重なデータベースです。

知識の小箱

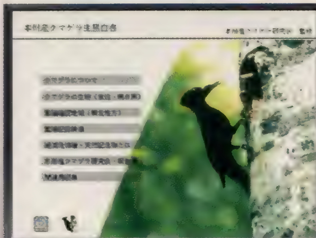


エンサイクロメディア:ロータスシリーズ

シンクロジック
96年3月●6800円

書籍リスト、国内のサーキットコースの詳細な情報、サービスパーツのイメージデータ等、ロータスエラン・セブンに関連するさまざまな情報のデータベース。(エラン、セブンそれぞれ別製品)

知識の小箱



本州産クマゲラ生態記録白書 本州産クマゲラ研究会監修

シンクロジック
96年3月●6800円

本州での繁殖が数例しか報告されていない、天然記念物であるクマゲラの生態記録(繁殖、生態、食性など)を貴重な映像記録と共に解説。自然保護関連用語集とあわせて教育教材として使用可能。

知識の小箱

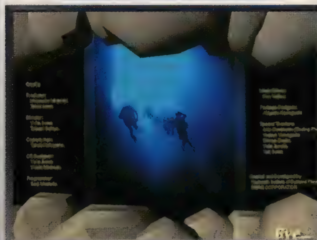


浅草モニュメント

CLIP
96年春●2800円

8×10インチカラーポラロイドフィルムにより制作された写真集。撮影は今から10年前、あの『仁丹塔』が消えてしまった年。今はもう見ることのできない懐かしい風景が広がります。

知識の小箱



World's Diving Spots

バンダイビジュアル
96年●価格未定

世界中の海から選び抜いた15エリア、50のダイビングスポットを網羅。海中の美しさとダイビングの魅力を映像体験できます。観光、ダイビングショップ情報付きのダイビングスポットガイド。

知識の小箱



オーシャンライフ ハワイ編

ユニバーサルマジック
96年3月下旬●4800円

ハワイ諸島に生息する様々な熱帯魚の生態を海洋生物学者Robert F.Myers氏の詳細な解説をもとに映像、生息分布図、魚類形態図などによりわかりやすく編纂されている。

知識の小箱



共生の大地

大平印刷
発売日未定●価格未定

フォトストーリー、データバンク、Q&Aの3章からなり、動物、人間が自然と共生しているアマゾンの姿を見ることができる。1993年アップルCD−ROMコンテスト一般部門グランプリ受賞作品。

知識の小箱



エンサイクロニクル:坂本龍馬

シンクロジック
96年春●9800円

坂本龍馬に関する歴史上の関連事象、年表、関連用語解説集、関連史跡データ、人脈情報など、さまざまな情報が正確な情報を元にまとめられたデータベース。坂本龍馬の全体像が見える百科事典。

知識の小箱



Welcome to 南方熊楠マンダラ館

YANOCOM
96年夏●5000円

南方熊楠や粘菌の貴重な写真、リアルな3D映像、楽しいアニメーション。マンダラ館の中をウォークスルーすると、さまざまなイベントが発生します。南方熊楠の人生を楽しく学べるソフト。

知識の小箱



「死地則戦」

メディアファイブ
96年3月●9800円

孫子の兵法を中心に古今東西の戦争をシミュレーションで解説した、「激動の次世代を生き抜くための現代の五輪書」。戦争とシミュレーション、マルチメディアのコンセプト、現代の戦術など。

知識の小箱



Kenji

メガソフト CANDYBOX
発売日未定●9800円

天才詩人宮沢賢治の世界がCD-ROM版になってよみがえる。100点に及ぶ作品収録の他、彼の活動や歴史も解説。賢治作品をモチーフにしたゲームもある。全国の賢治ファン必携の一品。

知識の小箱



AUSTRALIA DIVING

バンダイビジュアル
96年夏●価格未定

美しく貴重な海洋映像で好評のWorld' s Diving Spotsシリーズ第2弾。美しく豊かな自然を持つ、オーストラリアのダイビングスポットを紹介。風土や動物、観光スポットまで多数の映像を収録。

SOFT WARE LINE UP!

音を楽しむ



くるみわり人形

オラシオン
96年春●価格未定

チャイコフスキー作曲の「くるみわり人形」を、イラストレーター大鹿智子さん原画による心温まるアニメーションと日本フィルハーモニー交響楽団の演奏で収録。親子で楽しめる音楽絵本。

音を楽しむ



ピーターと狼

オラシオン
96年3月●5800円

プロコフィエフが子供たちにオーケストラを楽しく理解してもらうために作曲した「ピーターと狼」。愉快な動物たちと主人公ピーターのお話がアニメーションとオーケストラの演奏で楽しめます。

音を楽しむ



森高千里CD-ROM 渡良瀬橋

オラシオン
96年春●4800円

『渡良瀬橋』『ハエ男』『ロックンオムレツ』などの6曲のビデオクリップを、歌詞や本人による解説インタビュー、イメージ映像などとともにじっくり見ることが出来るという新しい音楽体験が楽しめる。

知識の小箱



「機械時計コレクション」

ロックス
96年夏●6000円

アンティークの機械式腕時計をモニター上でコレクション。アンティーク時計のなめらかな針の動き、そして機械部分の動きを充分に堪能できるソフト。10種類以上の高価な時計が楽しめる。

音を楽しむ



キッズ サウンド マスター

セルシス
発売日未定●価格未定

子供から大人まで遊びながら音感が養える。画面に現れるさまざまなバリエーションのキーボードを使い、指示に従ってメロディーをひけば、最終的に楽譜を見るだけでピアノがひけるように!

音を楽しむ



GM楽器図鑑(仮)

サンワード
96年夏●価格未定

GM音源に登録されている楽器をムービーとサウンドで説明する楽器図鑑。ピアノのアクションやレスリースピーカーの構造など、音は知っていても本物は見たことがないユーザーは必見!

音を楽しむ



サン=サーンス「動物の謝肉祭」

オラシオン
96年春●価格未定

原マスミさんの描いたユーモラスな動物たちが、オーケストラの生演奏に乗せて次から次へと画面上に登場。登場する動物はなんと109種類。物語、クイズ、ピアノの聴き比べなど機能満載の音楽絵本。

音を楽しむ



ヴィヴァルディ「四季」

オラシオン
96年春●価格未定

音楽史上に残る不朽の名作ヴィヴァルディ「四季」。とどろきちづこさんによる原画と詩がオーケストラの生演奏と見事に調和し、四季の移り変わりを表現します。親子で楽しめる音楽絵本。

音を楽しむ



音楽の森 Ritmo(リトモ)

メディアネットワーク
96年春●8800円

リトモは楽しみながら音楽の基礎やリズム感が学べるCD-ROMソフト。魔法使いやウサギ、タヌキといったキャラクターと遊ぶうちに、音楽の基礎知識や音感・リズム感が自然に身に付いていく。

音を楽しむ



ORGOTTO

メガソフト CANDYBOX
発売日未定●6800円

音に対する好奇心をくすぐりながら、子供たちの自由な感性と発想を育てていくソフト。もちろん楽譜や音楽記号が読めなくても平気。小難しい説明も一切なし。自分だけの音を作ってみよう。

音を楽しむ

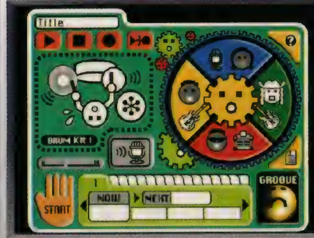


メイキングミュージック

ボイジャー
96年秋●価格未定

メロディやリズムなどの音楽の基礎的な諸要素を、子供が感覚的に、視覚と音感の両方で理解できるように作られているソフト。想像力を活かして音楽を作っていくうちに、音楽の構造が身に付いてくる。

音を楽しむ



Tunin'Glue チューニングルー

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年3月●5800円

伴奏やメロディ、フレーズ等のパーツを組み合わせ、ボタンを押すだけで簡単に自分だけの曲が作れる。パズルのように遊びながら、いろいろなジャンルの曲や自分で録音した音も組み合わせ可能。

クリックして読書



はれときどきぶた

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年4月●5800円

1980年に発売以来、既に100万部以上のセールスがある「はれときどきぶた」の英語版をCD-ROM絵本化。ストーリーを追っていく間に英語を使った簡単な遊びも取り入れてある。

クリックして読書



日本昔話 第1集~第3集

ハイテクノロジー・コミュニケーションズ
発売日未定●価格未定

画面表示の文字は日本語と英語、ナレーション(朗読)は日本語と山形弁、英語の中から自由に組み合わせて楽しむことができるマルチメディア絵本。かちかち山から桃太郎など第1~3集まで。

クリックして読書

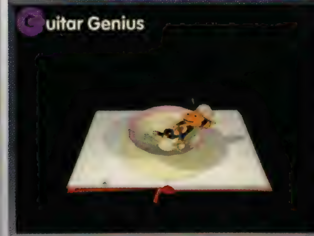


「うっかり魔女ばあさん」

アリス・エフ
発売日未定●価格未定

CD-ROMによる童話シリーズ第一作。第一回小梅童話賞受賞作品「うっかり魔女ばあさん」をCD-ROM化。夢のある原画、不思議な音楽、そして桂山文枝さんの朗読と共にメルヘンの世界へ…。

クリックして読書



POP UP COMPUTER

アスク講談社
発売日未定●価格未定

松本弦人作。なつかしくて新しいコンピュータの飛び出す絵本。94マルチメディアグランプリ通産大臣賞受賞。インターナショナル・デジタルメディアアワーズ・グランプリ受賞

SOFTWARE LINE UP!

遊んで勉強

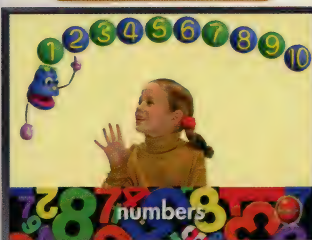


アグネス・チャンのこども恐竜館

アポロンクリエイト
96年春●4800円

アグネスチャンが恐竜の世界を楽しく、わかりやすく解説。ＣＧアニメーションで解説する恐竜クイズや化石発掘ゲーム、恐竜ペイント、恐竜トランプゲームなど、内容は盛りだくさん。

遊んで勉強

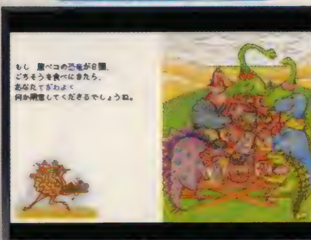


SeesawC シリーズ

愛があれば大丈夫
96年未定●3800円

ゲームを楽しむように英語だって楽しく憶えたい。N.Y.KIDSやＣＧキャラクターと一緒に、遊びながら英単語をネイティブな発音で憶えよう。CD-ROM知育ソフトの決定版。SeesawC1～4は英語。

クリックして読書

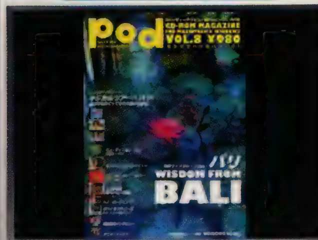


ブラボーブックス！

両毛システムズ
発売日未定●6800円

楽しみながら学ぶＣＤ－ＲＯＭ絵本、ブラボーブックスシリーズ。ＣＤ－ＲＯＭが本を読んで聞かせてくれるので、ひとりで本を読めない子供でも、興味を持って本を読めるように作られている。

クリックして読書



Pod

ピース・オン・デマンド
96年夏●価格未定

CD-ROM1枚に情報を詰め込んだポップなカルチャー・デジタル・マガジン。オリジナル特集に加え、デジタル情報や音楽、アート、ファッションなどの情報をユニークな切り口で提供する新しいメディア。

遊んで勉強



お日さまのおくりもの Vol.1

ぬぷん
96年春●価格未定

国連加盟国の民話をはじめ、各国のあいさつ、文化、歴史などの情報、国連の活動など、世界の国々からの平和のメッセージがＣＤ－ＲＯＭに。世界の文化に楽しくふれるエデュテイメントソフト。

遊んで勉強

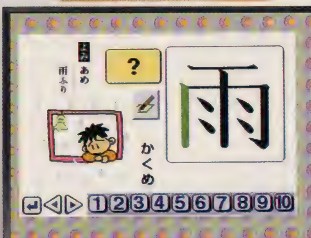


のりものワンダーランド

クロストーク
発売日未定●価格未定

のりものワンダーランドという世界を、自動車や飛行機、船、電車に乗って旅をしていく。のりものの歴史、しくみ、種類などが、イベントやゲームを楽しみながら学習できるエデュテイメントソフト。

遊んで勉強

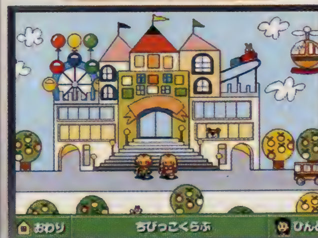


ランドセル小学1年 Ver 3.

がくげい
96年3月●8500円

小学校学習指導要綱を参考に、国語、算数、生活、音楽、図工、体育などをマウスだけの簡単操作で学習できます。アニメーション、ＣＧ、効果音を駆使したマルチメディア世代の学習ソフト。

遊んで勉強



ちびっこくらぶ Ver.3

がくげい
96年3月●8500円

「ちびっこでぱーと」ではお金の使い方を学ぶ場所、「れすとらん」で食事をしたり、おかし売場で買い物をしたり。かず、かたち、もじ、どうとく、といった約25本の学習ゲームが満載の楽しいソフト。

遊んで勉強



よく見てごらん！

ボイジャー
96年3月●4800円

膨大なシカゴ美術館のコレクションの中から、厳選された芸術作品を収録。美術鑑賞を子供たちが楽しめるように工夫がされ、さまざまな発見ができる。音と映像で作品に関する知識を得られるソフト。

遊んで勉強



ドライビング トレイン

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年5月●5800円

電車の運転席から撮影した映像を用いた運転シミュレーション。乗客の数を競うすごろくゲーム。写真入りデータが満載の電車図鑑など、子供たちが電車を思う存分楽しむことができるソフト。

遊んで勉強



SDウルトラマンの挑戦！迷路アイランド

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年4月●3800円

バルタン星人、ゴモラ、レッドキングなど、多くの敵が待ち受けるさまざまな迷路にＳＤウルトラマンが挑む、低年齢子供向けのエデュテイメントソフト。森の中、ビルの中など迷路の種類は多彩。

遊んで勉強



ならべて！ つくって！ うごくブロック

バンダイ・デジタル・エンタテインメント
96年4月●3800円

いろいろな形状のブロックや、動くブロックを組み合わせて、乗り物や建物など好きな形を作っていく。背景をつけてサウンドと共に動かして楽しむこともでき、子供の独創性を伸ばしていくのに最適。

遊んで勉強



ラインの黄金（ライト版）

メディアファイブ
96年5月●5800円

『ドン・キウォーク』に続くエデュカートリッジソフトシリーズ第２弾。楽しみながら学習ができ、問題の正解率によってストーリーが変化する。無事に目的が果たせるかはプレイヤーの頭脳次第。

遊んで勉強



ドン・キウォーク（ライト版）

メディアファイブ
96年4月●5800円

少年キウォークは「ドン・キホーテ」の物語を読んでいるうちに幻想の世界に飛び込んだ。夢とロマンのアドベンチャーゲーム。遊んで学べるエデュテイメントソフトの決定版。

遊んで勉強



Tan-Gooシリーズ

メディアファイブ
96年4月●3800円

単語帳の電子化で君の記憶力がサイバーになる。検索や誤答率の表示、オリジナル問題も作成でき、絵や音を入れたノートにもなる。もちろん問題集としても最大限に活躍できる。

遊んで勉強



数ヤ君（たし算・ひき算編）／（かけ算・わり算編）

メディアアート
発売日未定●価格未定

小学校で学ぶ算数を、ＣＤ－ＲＯＭで遊びながら楽しく学べるエデュテイメントソフト。（たし算・ひき算編）、（かけ算・わり算編）以下、数ヤ君シリーズとして続々登場予定。

SOFTWARE LINE UP!

通信しようぜ

アットマークタウン	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年3月	本体に付属
Internet Kit	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年3月	本体に付属
Franky Online for Pippin	フューチャー・パイレーツ	96年3月	本体に付属
World TALK	テニック	96年4月	8800円
Curio City	ピース・オン・デマンド	96年夏	価格未定

お役に立ちます

テレビワークス	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年3月	本体に付属
Fortullia フォルチュリア	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年3月	5800円
タロットミステリー	ヴィジット	96年3月下旬	4800円
運命ホロスコープ　幸運の天使	メディアネットワーク	96年春	8800円
世界の国からこんにちは（仮）	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年未定	5800円
森野熊八「歌う熊八レストラン」	サンワード	96年未定	8000円
ママ日記（仮）	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	発売日未定	価格未定
「占都物語」そのⅠ	アリアドネメディア	発売日未定	5800円

いろいろオモシロ

KIDS BOX	アスク講談社	96年3月	5880円
JANE	ALCHEMIA	96年3月中旬	3900円
神曲	ALCHEMIA	96年3月中旬	3900円
眠れぬ夜の小さなお話	アミューズ	96年3月下旬	4800円
ダズロイド	ボイジャー	96年4月	4800円
サーカス！	ボイジャー	96年5月	4800円
Puzzland（パズランド）	Idealand（アイデアランド）	96年6月下旬	価格未定
ジャングルパーク	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年6月	5800円
ガンダムバーチャルモデラー	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年春	5800円
名前のない島（仮）	ジャイロ	96年夏	価格未定
Trans Cosmos Garden	TAPESTRY	96年秋	4800円(込)
World of K（仮）	ファクトリー	96年秋	価格未定
CHUN-CHUN WORLD	コロムビアクリエイティヴ	96年未定	価格未定
New York - City Fantasia-	コロムビアクリエイティヴ	96年未定	価格未定
Harlem	コロムビアクリエイティヴ	96年未定	価格未定
Amish	コロムビアクリエイティヴ	96年未定	価格未定
いろんなひとがいる	コロムビアクリエイティヴ	96年未定	価格未定
らすたぁちゃんとあそぼ	ホンダキャラックス	96年未定	価格未定

ゲーム大好き

鉄マン外伝／ゲーム大王の野望	テイチク	96年3月	5800円
TROPIC ISLAND ™	モモデラーズブランド	96年3月22日	3800円
Racing Days	キットピーク	96年3月下旬	価格未定
学校のコワイうわさ　花子さんが来た	アミューズ	96年3月下旬	3800円
GUNDAM TACTICS	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年3月	5800円
Victorian park	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年4月	5800円
人無村（仮）	from 游	96年4月	価格未定
クローン・レンジャー	サイバーアーツ	96年4月	価格未定
ぼのぐらし	アミューズ	96年5月	4800円
ウルトラマンクイズ王	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年5月	5800円
MOBILE-SUIT GUNDAM0079	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年6月	5800円
Yellow Brick Road Ⅰ	シナジー幾何学	96年6月	4800円
Yellow Brick Road Ⅱ	シナジー幾何学	96年6月	4800円
Distortion	（有）まんぼう小屋	96年夏	価格未定
ウルトラマン・ザ・デジタルボードゲーム	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年夏	5800円
King of Collecter　キングオブコレクター	ロックス	96年夏	6800円
瑞兆 for PiPPiN	株式会社シー・ラボ	96年秋	価格未定
卒業R～Graduation Real	バンダイビジュアル	96年未定	価格未定
ズッコケ三人組　ドラマ殺人事件	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年未定	5800円
Rebel Assault	マイクロマウス	発売日未定	価格未定

知識の小箱

1995.1.17─阪神大震災	計画堂	96年3月下旬	3800円
「死地前戦」	メディアファイブ	96年3月	3800円
本州産クマゲラ生態記録白書　本州産クマゲラ研究会監修	シンクロジック	96年3月	6800円
エンサイクロメディア：ロータスエラン	シンクロジック	96年3月	6800円
エンサイクロメディア：ロータスセブン	シンクロジック	96年3月	6800円
オーシャンライフ　ハワイ編	ユニバーサルマジック	96年3月下旬	4800円
シリーズ地球に生きる第1集　クジラとイルカ	シー・ピー・セニット	96年5月	7800円
ミッションスクール制服図鑑R（仮）	バンダイビジュアル	96年6月	5800円
シリーズ地球に生きる第2集　爬虫類	シー・ピー・セニット	96年7月	7800円
シリーズ地球に生きる第3集　熱帯雨林	シー・ピー・セニット	96年8月	7800円
シリーズ地球に生きる第4集　砂漠の生命	シー・ピー・セニット	96年9月	7800円
シリーズ地球に生きる第5集　世界の蝶	シー・ピー・セニット	96年10月	7800円
シリーズ地球に生きる第6集　アフリカ	シー・ピー・セニット	96年11月	7800円
エンサイクロメディア：日本神代文字	シンクロジック	96年春	6800円
エンサイクロニクル：坂本龍馬	シンクロジック	96年春	9800円
浅草モニュメント	CLIP	96年春	2800円
Welcome to 南方熊楠マンダラ館	YANOCOM	96年夏	5000円
「機械時計コレクション」	ロックス	96年夏	6000円
World's Diving Spots	バンダイビジュアル	96年未定	価格未定
AUSTRALIA DIVING	バンダイビジュアル	96年未定	価格未定
未来少年コナン　デジタルライブラリー	バンダイビジュアル	96年未定	価格未定
大怪獣ガメラ	DDE(大映電脳文献シリーズ)	発売日未定	価格未定
ガメラ─大怪獣空中決戦─デジタルアーカイブ	DDE(大映電脳文献シリーズ)	発売日未定	価格未定
大魔神	DDE(大映電脳文献シリーズ)	発売日未定	価格未定
真・百物語─妖怪紳士録─	DDE(大映電脳文献シリーズ)	発売日未定	価格未定
シリーズ地球に生きる第7集　絶滅の危機に瀕した生き物たち（仮）	シー・ピー・セニット	発売日未定	7800円
シリーズ地球に生きる第8集　イエローストーン国立公園の動物たち（仮）	シー・ピー・セニット	発売日未定	7800円
Kenji	メガソフト　CANDYBOX	発売日未定	9800円
共生の大地	大平印刷	発売日未定	価格未定

音を楽しむ

Tunin' Glue チューニングルー	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年3月	5800円
ピーターと狼	オラシオン	96年3月	5800円
森高千里CD-ROM／渡良瀬橋	オラシオン	96年3月	4800円
ファンキーファニーエイリアンズ	アミューズ	96年3月下旬	3800円
くるみわり人形	オラシオン	96年春	価格未定
ヴィヴァルディ「四季」	オラシオン	96年春	価格未定
サン＝サーンス「動物の謝肉祭」	オラシオン	96年春	価格未定
音楽の森　Ritmo（リトモ）	メディアネットワーク	96年春	8800円
ヨハン・シュトラウスⅡ「美しく青きドナウ」	オラシオン	96年夏	価格未定
GM楽器図鑑（仮）	サンワード	96年夏	価格未定
メイキングミュージック	ボイジャー	96年秋	価格未定
キッズ　サウンド　マスター	セルシス	発売日未定	価格未定
ORGOTTO	メガソフト　CANDYBOX	発売日未定	6800円

クリックして読書

はれときどきぶた	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年4月	5800円
Pod	ピース・オン・デマンド	96年夏	価格未定
イソップ童話集1	BEANS	96年秋	価格未定
POP UP COMPUTER	アスク講談社	発売日未定	価格未定
「うっかり魔女ばあさん」	アリス・エフ	発売日未定	価格未定
日本昔話　第1集「かちかちやま／きつねとかわうそ」	ハイテクノロジー・コミュニケーションズ	発売日未定	価格未定
日本昔話　第2集「さるかにがっせん／へっぷりよめさま」	ハイテクノロジー・コミュニケーションズ	発売日未定	価格未定
日本昔話　第3集「桃太郎／見るなの花座敷」	ハイテクノロジー・コミュニケーションズ	発売日未定	価格未定
ブロントザウルスがお茶に来たとき	両毛システムズ	発売日未定	6800円
ある日のおとうさん	両毛システムズ	発売日未定	6800円
めんどりが焼いたパン	両毛システムズ	発売日未定	6800円
おんどりの話	両毛システムズ	発売日未定	6800円
ハンフリーは変わり者	両毛システムズ	発売日未定	6800円
こわくなんかないさ	両毛システムズ	発売日未定	6800円

遊んで勉強

ちびっこくらぶ　Ver.3	がくげい	96年3月	5800円
ランドセル小学1年　Ver 3.	がくげい	96年3月	5800円
よく見てごらん！	ボイジャー	96年3月	4800円
パワーナゾラー　for pippin	未定	96年4月上旬	価格未定
ならべて！　つくって！　うごくブロック	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年4月	3800円
SDウルトラマンの挑戦！迷路アイランド	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年4月	3800円
SeesawC1-すきなものだけえいたんご120-	愛があれば大丈夫	96年4月	3800円
Tan-Gooシリーズ	メディアファイブ	96年4月	3800円
ドン・キウォーク（ライト版）	メディアファイブ	96年4月	5800円
ラインの黄金（ライト版）	メディアファイブ	96年5月	5800円
ドライビングトレイン	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年5月	5800円
SeesawC2 400 Words	愛があれば大丈夫	96年6月	3800円
SeesawC3 in,on...	愛があれば大丈夫	96年10月	3800円
SeesawC4 1000 Words	愛があれば大丈夫	96年10月	3800円
SANRIO TINY PARK vol.2	サンリオ	96年11月中旬	3800円
アグネス・チャンのこども恐竜館	アポロンクリエイト	96年春	4800円
お日さまのおくりもの Vol.1	ぬぷん	96年春	価格未定
走れ！きかんしゃトーマス（仮）	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	96年未定	3800円
「おどってあいうえお」	トムクリエイト	発売日未定	価格未定
数ヤ君（たし算・ひき算編）	メディアアート	発売日未定	価格未定
数ヤ君（かけ算・わり算編）	メディアアート	発売日未定	価格未定
「算数大百科」	勁文社	発売日未定	5000円
のりものワンダーランド	クロストーク	発売日未定	価格未定

これからも続々とタイトルが登場する予定！ご期待ください



PiPPiN™

atmark™

ADVANCED TECHNOLOGY BY APPLE COMPUTER

ピピン@アットマークのお申し込みは全国のD.D.S.ショップで受け付けています!

北海道■亜土電子工業T-ZONE札幌店/OAシステムプラザ札幌店/上新電機J&Pパソメディアハル札幌店/そうご電器YES札幌店/そうご電器YESオーロラ店/そうご電器YES手稲店/そうご電器YESサンピアザ店/そうご電器YES小樽店/そうご電器YESさいか店/そうご電器YES苫小牧店/そうご電器YES柏林台店/そうご電器YES北見店/そうご電器YES旭川店/九十九電機DEPOツクモ2番街店/長崎屋ビッグオフ札幌店/マツヤデンキ札幌中央店/マツヤデンキCAB504/山野楽器札幌店/ヨドバシカメラ札幌店

青森■ジャスコ青森店/デンコードー八戸本店/デンコードー弘前本店

岩手■デンコードー盛岡本店

宮城■コジマ仙台店/CompCity仙台駅東口/デンコードー仙台本店/ヨドバシカメラ仙台東口店

福島■コジマ郡山店

群馬■コジマ高前バイパス店/第一家庭電器マルチメディアパーク伊勢崎/ダイイチ高崎店

栃木■コジマMACセンター/第一家庭電器マルチメディアパーク小山

茨城■亜土電子工業T-ZONEつくば土浦店/石丸電気水戸店/石丸電気つくば店/コジマ水戸店/コジマ学園都市店/第一家庭電器学園都市店/ミドリ電化谷和原らくらく館

埼玉■亜土電子工業T-ZONE上尾店/ジャスコ北戸田店/ソフマップ大宮店/ダイイチ上尾中央店/第一家庭電器ファーストダッシュ/第一家庭電器マルチメディアパーク加須/第一家庭電器マルチメディアパーク北越谷/第一家庭電器マルチメディアパーク川越/でんきのセキド鶴ヶ島倉庫店/パソコンショップ桃太郎深谷店/マルチメディア・パワーショップ・スーパードキドキ/山野楽器アトレ丸広店/ラオックス春日部コンピュータ館/ラオックス南浦和コンピュータ館

千葉■亜土電子工業T-ZONEららぽーとそごう船橋/上新電機J&P津田沼店/第一家庭電器DAC柏店/第一家庭電器成田メディア館/マツヤデンキ南流山店/ヤマギワ千葉店/ヨドバシカメラ千葉店/ラオックス・ザ・コンピュータ館千葉/ラオックス市原店

東京■アイ信マルチメディア館/東京アイツーMultimedia1号店/亜土電子工業T-ZONEミナミ/亜土電子工業T-ZONE新宿店/イケショップ/石丸電気本店/石丸電気ゲーム1/イトーヨーカ堂赤羽店/イトーヨーカ堂東久留米店/イトーヨーカ堂多摩センター店/OAシステムプラザ東京本店/OAシステムプラザ秋葉原店/紀伊國屋書店アドホック店/キディランド原宿店/博品館TOY PARK/キムラヤ新橋2号店/キムラヤ吉祥寺店/キムラヤ町田PART2/コジマ小平店/コジマ多摩店/コムドック町田旭町店(byノジマ)/さくらや新宿西口店/さくらや新宿本店/さくらや池袋東口店/さくらやパソコンOA館/さくらや渋谷店/上新電機J&P渋谷店/上新電機J&P町田店/西武百貨店池袋店/ソフマップ新宿アルタ店/ソフマップ2号店/ソフマップ4号店/ソフマップ9号店/ソフマップ新宿3号店/第一家庭電器秋葉原本店/第一家庭電器DAC吉祥寺/九十九電機パソコン本店IIインターネット館/ツクモソフト8号館/でんきのセキド福生パソコン館/でんきのセキド高尾店/でんきのセキド八王子猿パソコン館/ノジマ多摩センター店/ボークス渋谷ショールーム/メガボックス渋谷ハウス/メディアパレット池袋/メディアシティ小平(byノジマ)/メディアシティ八王子南(byノジマ)/ヤマギワソフト館/ヤマギワテクニカ店/ヤマギワ東京本店/山野楽器本店ビューターラビット/山野楽器吉祥寺サンロード店/山野楽器府中フォーリス店/山野楽器調布パルコ店/ユニー生活倉庫イースト21店/吉葉無線電機株式会社(V2C)/ヨドバシカメラ新宿西口本店/ヨドバシカメラ八王子店/ラオックス・ザ・コンピュータMAC館/ラオックス・ザ・コンピュータ館/ラオックス調布コンピュータ館/リッツコンピュートMAC工房/ロフト渋谷店

神奈川■亜土電子工業T-ZONE横浜店/イトーヨーカ堂小田原/イトーヨーカ堂新百合ケ丘店/OAシステムプラザ横浜西口店/コムドック相模原店(byノジマ)/コジマ港北インター店/コジマ横浜店/上新電機J&P本厚木店/でんきのセキド橋本店/メディアパレット川崎/メディアシティ秦野(byノジマ)/メディアシティ湘南台(byノジマ)/メディアシティ茅ヶ崎(byノジマ)/ヤマギワ横浜店/ヨドバシカメラ横浜駅前店/ラオックス・ザ・コンピュータ館厚木/ハローマック港北ニュータウン

山梨■コジマ甲府店/でんきのセキド富士吉田店

長野■ラオックスヒナタ・コンピュータ館

新潟■上新電機にいがた1ばん館/ラオックス上越店

富山■コジマ富山店/3Q COMP100 満ボルト富山店/上新電機J&P富山店

石川■3Q宝島王国金沢店/3Q COMP100 満ボルト金沢店/3Q100満 ボルト駅西店/上新電機J&P金沢店

福井■3Qエジソン

静岡■亜土電子工業T-ZONE静岡店/上新電機浜松1ばん館/すみやパソコンアイランド浜松宮竹店/すみやパソコンアイランド浜松高台店/すみや本店CDROMコーナー/すみやパソコンアイランド静岡駅前店/すみやパソコンアイランド静岡国吉田店/すみやパソコンアイランド富士店/すみやパソコンアイランド沼津バイパス店/マツヤデンキMOAランド

愛知■OAシステムプラザ大須店/グッドウィル4号店/グッドウィル6号店/コムロード岡崎店/コムロード上前津本店/コムロード豊橋店/コンプマート大須マルチメディアランド店/コンプマート大須メガタウン店/コンプマート名古屋/コンプマート向山店/コンプマート豊田店/コンプマート一宮店/コンプマート小牧店/ジャスコ岡崎南店/上新電機J&P大須店/九十九電機名古屋1号店/マツヤデンキ豊川店/マツヤデンキ西尾店/マツヤデンキ山之手店/マツヤデンキ春日井店/ユニーアピタ港店/ユニーサンテラス一宮店/ユニー生活倉庫名古屋駅店

滋賀■アル・プラザ草津/ビバシティ平和堂/マツヤデンキ長浜店

岐阜■グッドウィル岐阜店/コンプマート岐阜店

三重■グッドウィル四日市店

奈良■グッドウィルいかるが店

和歌山■上新電機J&P和歌山店

京都■OAシステムプラザ京都2号店/上新電機J&P 京都寺町店

大阪■亜土電子工業T-ZONE大阪梅田店/亜土電子工業T-ZONE大阪に日本橋店/アプロス三宮店/OAシステムプラザ大阪店/OAシステムプラザ大阪日本橋店/キディランド梅田店/近鉄百貨店阿倍野本店/ジャスコ野田阪神店/上新電機J&P テクノランド店/上新電機J&P メディアランド店/上新電機J&P システムランド店/スタンバイ大阪Ver.6/スタンバイ大阪Ver.7/ソフマップ大阪2MAC店/ソフマップ大阪4号店1F/ソフマップ大阪7号店/ソフマップ大阪8号店2F/ニノミヤPCX TOWN 日本橋店/阪急百貨店梅田本店/マツヤデンキ日本橋店/マツヤデンキ枚方店/ミドリ電化八尾店

兵庫■グッドウィル加古川店/ジャスコ姫路リバーシティ店/上新電機さんのみや1ばん館/上新電機J&P 姫路店/せいでんPC−PORT神戸/せいでんPC−PORT三宮/せいでんPC−PORT姫路/せいでんPC−PORT鳴尾/ミドリ電化マイコンランド西宮/ミドリ電化塚口店/ワンダーパニック池田店

岡山■d'click岡大店/d'click青江店/ダイイチ岡山店/ダイイチ倉敷店

広島■ダイイチ本店/ダイイチCOM CITY/ダイイチ可部店/ダイイチCOM CITY福山店

島根■ダイイチ松江店/ダイイチ米子店

徳島■OAシステムプラザ徳島店

愛媛■ダイイチ松山店/マツヤデンキ城北店

山口■ダイイチ岩国店

福岡■亜土電子工業T-ZONEハロ-福岡店 /OAシステムプラザ福岡ジークス店/PCINマツハヤ福岡天神北/PCINマツハヤ福岡小田部/ベスト電器本店/山野楽器福岡イムズ店

長崎■PCINマツハヤ/PCINマツハヤ大村/PCINマツハヤ長崎葉山

ご購入方法

◆店頭でお申込みの場合 D.D.S.(Digital Distribution System)デジタル・デストリビューション・システム

1 DDS加盟店でピピン@アットマークをご体験ください

2 店頭で申込書にお届け先・お支払い方法をご記入ください

3 ご自宅にピピン@アットマークが直送されます

◆フリーダイヤルでのお申込み
お近くにD.D.S.加盟店がない場合
0120-567-565
受付時間 9:00〜21:00

お支払い方法

3通りからお選びいただけます
① 代金着払い
② クレジットカード (JCB,VISA,MASTER)
③ 分割払い

● 商品についてのお問合わせ
バンダイ・デジタル・エンタテインメント サポートセンター
03-3864-5588

PRICE LIST

●ピピン@アットマーク[特別ネットワークセット]
メーカー希望小売価格 64800円(税別)
本体、コントローラー、専用モデム、
専用CD-ROMソフト(①Internet Kit(仮称) ②テレビワークス ③アットマークタウン ④フランキーオンライン)

●周辺機器とMacintoshとの接続機器

製品名	価格
ATMARKキーボード	9800円
ATMARKコントローラ	5800円
ATMARKフロッピーユニット	12000円
ATMARKツインアダプター	1000円
ATMARKメモリーカード2MB	未定
ATMARKメモリーカード4MB	未定
ATMARKメモリーカード8MB	未定
ATMARK(M→P)アダプター	1500円(Macintoshの周辺機器をPippinで使用する際使用)
ATMARK(P→M)アダプター	1500円(Pippinの周辺機器をMacintoshで使用する際使用)

■Pippin™、Pippinロゴ、GeoPortは米国アップルコンピュータ社の登録商標です。■PowerPCは米国IBM社の登録商標です。

■サポートセンター
バンダイ・デジタル・エンタテインメントサポートセンター
Tel 03-3864-5588 Fax 03-3864-3450 営業時間/11:00〜13:00 14:00〜19:00 (月)〜(金) 祝日除く

株式会社バンダイ・デジタル・エンタテインメント 〒111 東京都台東区蔵前3-1-10蔵前セントラルビル8F



Bandai Digital Entertainment

郵便はがき

料金受取人払

岡山中央局
承認

4005

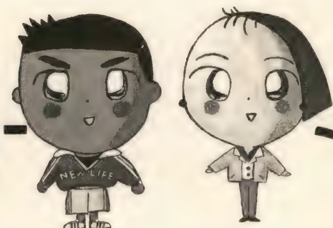
差出有効期間
1997年12月
31日まで
(郵便切手は
いりません)

700-01

880

岡山中央郵便局私書箱第154号
(株)ベネッセコーポレーション

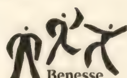
案内書希望係 行



さらに詳しい講座の無料案内書を、

さしあげます。

裏面の講座を選んでいますぐポストへ！



郵便ハガキ

料金受取人払

京橋局承認

796

差出有効期間
平成8年
5月21日まで
切手をはらずに
お出しください

104-00

410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート
じゅげむ編集部気付

バンダイ・デジタル・
エンタテインメント
プレゼント係 行

●氏名 (フリガナ)　●性別 □男 □女　●年齢 (　) 歳

●住所 〒

●電話番号 (　) -　●Fax. (　) -

●E-Mail address [　]

●職業・学校
(下から当てはまる番号をお書き下さい)
1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生
6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター
10.自営業 11.主婦 12.その他

●欲しいプレゼント番号
(右の写真からお選び下さい)

ご協力ありがとうございました

GET! present!

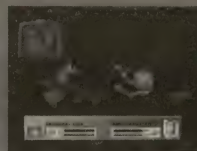
アンケートに答えて atmark をもらおう!

裏のアンケートに答えてくれた
皆さんの中からナント26人に、
ピピン@アットマーク本体やソフトを
プレゼントします！
どしどしご応募下さい！
締め切りは4月21日(当日消印有効)です。



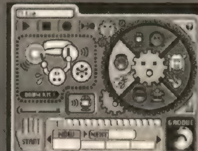
ピピン@アットマーク
no.1 1名

GUNDAM TACTICS



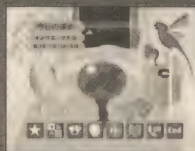
no.2 5名

Tunin'Glue チューニングルー



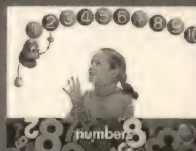
no.3 5名

Fortullia フォルチュリア



no.4 5名

SeesawC1



no.5 5名

Racing Days



no.6 5名

賞品の発送をもって
発表に代えさせて
いただきます
(平成8年5月発送予定)

案内書希望カード

▶印のところにもれなく記入をしてください。（1 □□□□□□□□□□ 10）

▶住所 □□□-□□ フリガナ
都道府県　区市郡
11　70
（アパート・マンション名等、正確にご記入ください）

▶氏名 フリガナ71 80 81 90
姓 91 100　名 101 110
▶性別（〇で囲む）1男 2女 111

▶生年月日 明治M 大正T 昭和S 平成H 112 113（　）年（　）月（　）日 118
▶TEL 市外局番（　）119 128

▶職業（〇で囲む）03 短大生 04 専門・各種学校生 05 大学・大学院生 11 会社員 14 主婦 99 その他 129
学校名（　　）
学部・学科（　　）
卒業（予定）年次（　　）年3月 西暦 130

▶案内書を希望する講座の右横の記号に〇をしてください（2講座まで）。
＊　ピカピカレッスンの4講座は同じ案内書になります。

行政書士ゼミ	1F	うまくなる実用書道	4O	わたしのパッチワーク・キルト	4V
宅建ゼミ	1A	医療事務ゼミ	1H	ベルリッツ英会話ビジネス初級	8S
社労士ゼミ	1G	マスコミ校正ゼミ	4K	ライブ英会話倶楽部	8G
2種情報処理ゼミ	1B	公務員試験完全攻略ゼミ	1K	銀幕英会話倶楽部	8L
システムアドミニストレータ	1L	公務員教養コース	1N	Speak Up Club	9C
秘書ゼミ	1D	就職準備ゼミ	1M	Listening & Reading	9B
TOEICゼミ	8B	20代の常識マナー・ハウスキーピング	4T	ホームステイまるごとENJOY英会話	7L
2級日商簿記検定ゼミ	1E	健康をつくる料理	4Z	3級英検ゼミ	9G
3級日商簿記検定ゼミ	1C	はじめてのお料理	4R	2級英検ゼミ	8A
インテリアコーディネーターゼミ	1I	ピカピカレッスン イメージアップメイク&ケア	7G	準1級英検ゼミ	8C
うまくなるボールペン字	4B	ピカピカレッスン 今からはじめるかしこいマネープラン	7H	準2級英検ゼミ	8T
暮らしの実用ボールペン字	4Y	ピカピカレッスン 好かれるおつきあいのマナー	7K		
速習ビジネスボールペン字	4G	ピカピカレッスン 自信がつくオフィスマナー	7J		

135　138
Ci12 139　ご請求コード MLQ6CV 144
152 □□□□□□□□□ 160　162 □□□□ 165

キリトリ線

Questions ●以下の質問にお答え下さい

Q1
現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください（それぞれ5コまで）

Q2
今ほしいゲーム機・パソコンは何ですか（3コまで）。
またそれぞれの購入予定はいつですか。

Q3
今回の「All about PiPPiN ATMARK」をご覧になって購入したくなったソフトをご記入ください。（5つまで）

Q4
ピピン@アットマークをつかって何をしたいですか。（複数回答可）

Q5
あなたはどれ位インターネットにアクセスしていますか。

Q6
［インターネットにアクセスしたことがある人に質問します］インターネットで面白かったページ（URL）を教えてください。

Q7
ピピン@アットマーク、バンダイデジタルエンタテインメントに今後期待する点、不満な点などご自由にお書きください。

Answers ●回答をあてはまる欄にご記入下さい

A1 ■ゲーム機 □□□□□　■パソコン □□□□□

A2 欲しいもの □ 購入時期 □　欲しいもの □ 購入時期 □　欲しいもの □ 購入時期 □

01ピピン@アットマーク 02プレイディア 03スーパーファミコン 04ファミリーコンピュータ 05メガドライブ 06メガCD 07スーパー32X 08プレイステーション 093DOシリーズ 10セガサターン 11PC−FX 12PCエンジン 13ネオジオ 14ネオジオCD 15ゲームボーイ 16ゲームギア 17バーチャルボーイ 18レーザーアクティブ 19NINTENDO64 20ジャガー 21PC9801 22PC9821 23マッキントッシュ 24IBM互換機 25FM-TOWNS 26X68シリーズ 27その他

011カ月 023カ月 03半年以内に 041年以内に 05特に予定なし

A3

A4 □01ネットワーク □02電子メール □03ゲーム □04勉強 □05音楽 □06読書 □07ワープロ □08お絵描き □09その他

A5 □ 01毎日アクセスしている 02週に2〜3回 03月に2〜3回 04いちどだけある 05人がやっているのを見る程度 06全くやったことがない

A6

A7

合格への近道は こ・ち・ら。

進研キャリアUPゼミ

全国に330万人の会員を持つ
「進研ゼミ」。
その学習ノウハウをギュッ！
とつめ込んだ
「進研キャリアアップゼミ」で
時代が求める資格取得を
完全サポートします。



初学者でも分かりやすいように、要点を詳しく解説した
テキスト

試験内容を徹底分析。学習内容を厳選した、効率のよい
カリキュラム

一人一人の達成状況に応じた「赤ペン指導」と質問カードで
2 WAY 学習

'94年度　資格検定試験合格率

	進研キャリアアップゼミ	全国
宅　　建	約44%＊1	約15%＊2
秘書3級	91%	63%
簿記3級	94%	51%
簿記2級	57%	26%
英検2級	48%	18%
英検準1級	15%	8%

＊1　合格率は1994年秋に実施した各講座修了者（それぞれ約200名）を対象としたランダムサンプリング電話調査の結果です。
＊＊2　全国の合格率は各試験団体調べ。

「日立製作所」「日立インフォメーションアカデミー」が監修した、新試験完全対応の教材・カリキュラム。

2種情報処理ゼミ　6カ月

「第2種情報処理技術者」は「宅建」と並ぶ人気資格。就職・転職に有利なだけでなく企業内での優遇措置も多い有望資格です。平成6年度からの新試験制度に完全対応したカリキュラムで効率的に学習できる講座です。

①情報処理技術のプロ「日立製作所」と研修専門会社「日立インフォメーションアカデミー」の監修による、試験内容を徹底分析した効果的なカリキュラム。②午前試験（一般知識）と午後試験（応用能力）に対応するため2分冊化された実践的なテキスト。③図解を多用し専門用語の解説もスムーズな紙面構成。④実務経験のない人も、システム開発の流れを体感できるコミック「システム開発ストーリー」を準備。⑤第6月の直前対策号、実力チェックのための用語集で本番対策も万全。

情報化社会に必要な人材のための新資格を確実に取得できる講座です。

システムアドミニストレータゼミ　6カ月

「システムアドミニストレータ」とは平成6年にできた通産省認定の新資格。これからの企業にとって不可欠な、コンピュータの有効な利用法についてアドバイス・指導を行える人材のための資格です。初学者でも確実に合格できる講座です。

①情報処理技術のプロ「日立製作所」と研修専門会社「日立インフォメーションアカデミー」の監修による、試験内容を徹底分析した効果的なカリキュラム。②図解やキャラクターを使った親しみやすい紙面構成。③各人の実力に合わせた個別添削指導を徹底。④システムアドミニストレータが分かるオムニバスまんがで、実務経験のない人でも安心。

公務員試験完全攻略ゼミ★	行政書士ゼミ★	2級英検ゼミ★
公務員教養試験攻略ゼミ	宅建ゼミ★	準1級英検ゼミ
就職準備ゼミ	社労士ゼミ	準2級英検ゼミ
ベルリッツ英会話ビジネス初級	日商簿記(2・3級)	TOEIC ゼミ

詳しい案内書無料進呈中。



㈱ベネッセコーポレーション
〒206　東京都多摩市落合1-34

お急ぎの方は、フリーダイヤルで

進研キャリアアップゼミお客様センター



（料金無料）**0120-557788**
受付時間　日曜・祝日を除く12：00（正午）〜午後9：00まで

24時間受付のファックスでもOK！

FAXについた受話器から次の番号へおかけください。
雑誌コードには「145」を入力してください。（★印の講座のみ）
03-3573-3300　（雑誌コード）**145**
ダイヤル回線ではアクセスできません。また、通話料はお客様のご負担になります。

このハガキを今すぐポストへ。

●全国大学生活協同組合連合会に所属する生協と、一部大学購買部でも入会のお申し込みができます。

連続技を磨いて対戦技術をレベルアップ

ヴァンパイアハンター

VAMPIRE HUNTER

―Darkstalkers' Revenge―

ファン待望の『ヴァンパイアハンター』は、対戦を白熱させる要素を多く持つ。その中から連続技を中心にゲームを攻略しよう。

■カプコン
■格闘
■セガサターン
■6800円
■CD－ROM

話題のゲームがもっと楽しくなる!
じゅげむ
攻略の館

アツイ対戦をさらに楽しくするチェーンコンボの使い方と実践方法

闇に生きる者達の壮絶な闘い

人間を遥かに超えたパワーを持つ者達。闇の住人・ダークストーカーズと呼ばれる彼らはある日、強大で邪悪な気配を感じた。そして、その存在に引き寄せられるように、ダークストーカーズ達が集まり始めた。それぞれの想いを胸に秘め、戦場たる大地へと。



➡モンスター同士の戦いは人智を超え、度胆を抜くような技ばかりだ

ゲームシステムを学べ

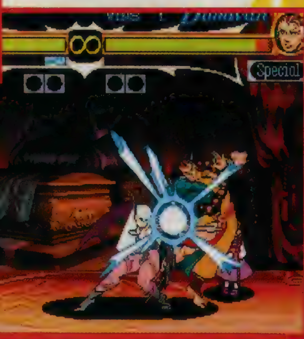
対戦格闘で重要なのは、ゲームシステムをよく知ること。これを怠ったまま戦えば、軽くのされてしまうだろう。特に『ヴァンパイアハンター』はその傾向が強く、各システムの要素をマスターしないと対戦で勝ち抜くのが難しいぞ。



➡ゲームシステムを理解して身につければ、一方的に攻められることはないぞ

チェーンコンボ





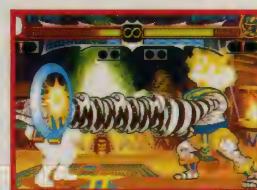
⬅⬇せっかく当てた攻撃を単発で終わらせてはダメだ。通常攻撃を連続でつなげられるチェーンコンボは必須

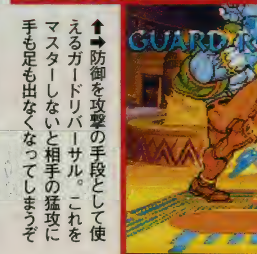
EX・ES必殺技



⬆➡大技のEX・ES必殺技は破壊力バツグン。この使い方を身につけることが、勝利をつかむ第一歩

ガードリバーサル





⬆➡防御を攻撃の手段として使えるガードリバーサル。これをマスターしないと相手の猛攻に手も足も出なくなってしまうぞ



隠し機能を使って対戦を白熱させろ

ターボスピードを8段階にする
オプション画面のTURBO SPEEDにカーソルを合わせ1プレーヤー側で弱P、弱P、➡、弱K、強Pを入力（モリガンのダークネスイリュージョンコマンドと同じ）

APPENDIXの追加
オプション画面のCONFIGURATIONにカーソルを合わせ1プレーヤー側で中K、弱P、⬇、弱K、中Pを入力（アナカリスのファラオマジックコマンドと同じ）
＊APPENDIX中のANIMATIONをFULLにすると、同キャラクター対戦時のみに限り、アーケード版と同じキャラクターパターンになります。
＊APPENDIX中の選択肢CLASSICは『ヴァンパイア要素』が入ったものです。

＊Pはパンチ、Kはキックを表します。

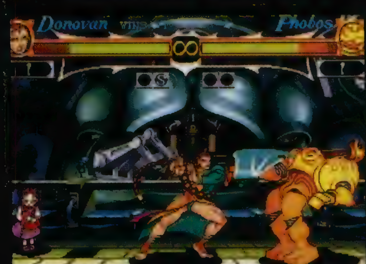
連続技を制する者、対戦を制する チェーンコンボとEX・ES必殺技

チェーンコンボを使いゲームを有利に進める

重要なのはタイミング

普通のパンチやキック攻撃には、繰り出す動作と戻す動作がある。その戻りの動作をキャンセルし、攻撃するのがチェーンコンボだ。この連続攻撃をするには、表示されたヒットマークが消えるまでに、次の攻撃を出さなければいけない。タイミングよくボタンを押して、確実に出せるようにしよう。チェーンコンボの数が増えるほど、与えるダメージも跳ね上がるぞ。

チェーンコンボからは必殺技が出ない



↑特定の通常攻撃をキャンセルして出せる必殺技も、チェーンコンボの攻撃はキャンセルできない

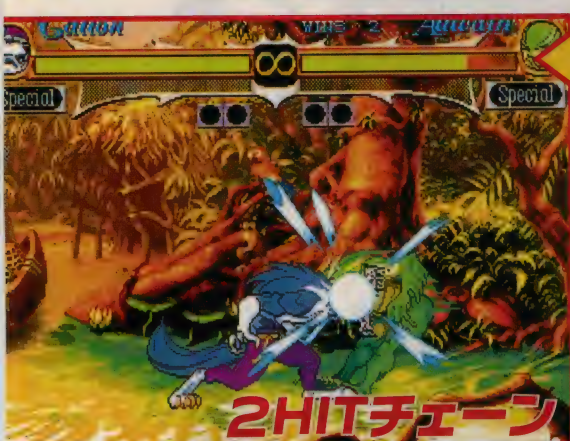
チェーンコンボ開始



➡ガロンが弱パンチ攻撃を開始。この状態ではまだ、攻撃判定は発生していない



⬅攻撃が当たるとヒットマークが出る。これが消えるまでに、次の攻撃ボタンを押せばOK



↑ボタンの入力が成功すると、戻りモーションがキャンセルされて攻撃が必ずヒットする。タイミングを覚えろ

↑ボタンの入力が遅れると戻りモーションになってしまい、いくらボタンを押しても次の攻撃がつながらない

チェーンの基本は弱から強へ

チェーンコンボの基本は弱から強。つまり、弱攻撃なら中・強攻撃につながり、中攻撃なら強攻撃につながるというわけだ。また、同じ強さならパンチからキックにつながるぞ。

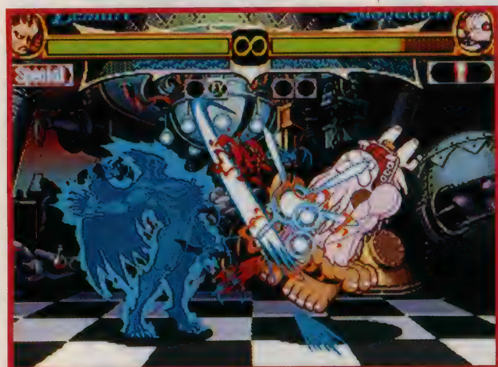
弱P　中P　強P
弱K　中K　強K

P：パンチ　K：キック

必殺技をさらに強化するEX・ES必殺技

使うからには絶対に当てよう

攻撃や防御をするとゲージが上がり、MAXまで溜まるとストックされる。このスペシャルストックを使うことで、通常必殺技を強化したり、特殊な必殺技を使うことができる。これは大ダメージ必至の技なので、絶好のチャンスを見逃さないようにしよう。



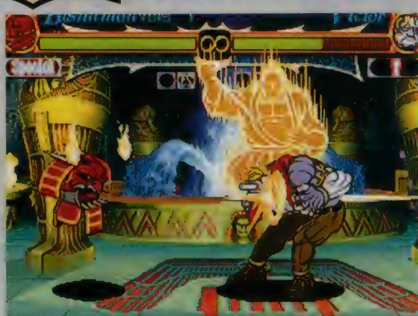
↑スペシャルストックを１つ消費して使えるＥＸ必殺技は、当たれば痛いけどガードされやすい。攻撃の隙をついて使っていこう





↑⬅スペシャルゲージは、強攻撃や必殺技、チェーンコンボをヒットさせると早く溜まっていく

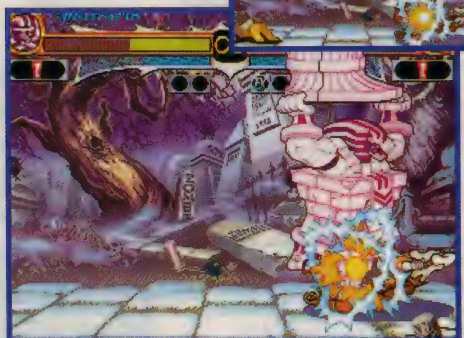
マル得トク重要資料 ES必殺技の中には効果の変わるものも



↑ビシャモンの撥ね刃が切腹になったり、アナカリスの棺の舞が２体になったりと、ＥＳ版にすると技そのものが、まったく違うものに変化するものもある。

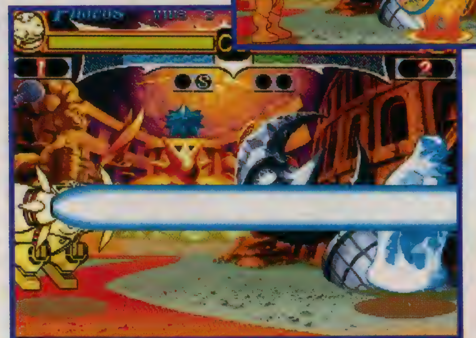
追い撃ち攻撃も

⬇➡追い撃ち攻撃も攻撃力が増える。攻撃のタイミングは通常と同じなので、確実に当ててダメージを与えよう



必殺技も

⬇➡通常必殺技の強化版・ＥＳ必殺技。ヒット回数が増えてダメージが上がるので、最後の削り技としても有効だ



やるならここまで極めたい高ヒット数のチェーンコンボ

プレーヤー心理としては、どうしても安全な場所から攻撃をして無難に戦いたいもの。しかしこれでは、対戦がつまらないだけでなく、いつまでたっても技術面で成長することはない。対戦テクニックを磨き、辻斬りのごとく対戦相手を倒すには、ここに挙げたようなチェーンコンボをマスターするくらいの意気込みが必要だ。また実際に使いこなせれば、対戦で優位に立てること間違いなしだ。



怒涛の連続攻撃で対戦相手をなます斬り

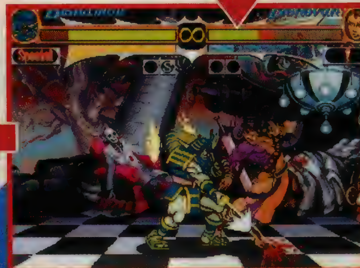
中攻撃4発に強攻撃1発を叩き込む破壊力バツグンのチェーンコンボ。このチェーンがいつでも出せれば、相手はうかつに攻撃できなくなる。

実用性	★★★
威　力	★★★★★
難　度	★★★
アピール度	★★★

ダッシュ中キック→レバー前弱キック→中パンチ→中キック→レバー前中キック→しゃがみ強パンチ



➡隙を見つけたらダッシュ中キックで滑り込むように攻撃開始



⬅硬直が解けた瞬間に、レバー前弱キック。入力のタイミングは難しい



➡実はチェーンでつながる、中キックからのレバー前中キック



⬆最後はしゃがみ強パンチで完成。このチェーンでは、中パンチと中キック3発、強パンチを叩き込むので破壊力バツグンだ

実は小細工しない方がよいビシャモンのチェーンコンボ



➡しゃがみ弱パンチからしゃがみ中パンチ、しゃがみ強パンチのチェーンは実用性が高い



⬅しゃがみ中パンチをキャンセルして出すES居合い斬り。破壊力が高く決めると爽快だ

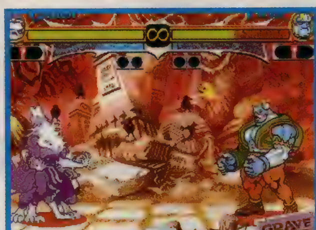


分身を使った攻撃で手数を3倍にする

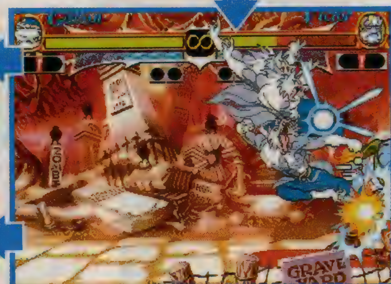
ミラージュボディを使った多段ヒットのチェーンコンボ。分身をすると相手の警戒が強くなるので、飛び込むのが難しい。しかし決まれば爽快な連続技だ。

実用性	★★★
威　力	★★★★
難　度	★★
アピール度	★★★

ミラージュボディ→ジャンプ弱キック→ジャンプ中キック→強パンチ→強キック



➡まずはミラージュボディだ。プレッシャーを与えつつ、飛び込むチャンスをうかがえ



⬆ジャンプの降下が始まったくらいで弱キックをして、そのまま地上に降りる前に中キックを出す。ただしタイミングが難しいので、ボタンをポンポンと軽く連打するような感じでタイミングを計ろう



⬆⬇着地したら強パンチ、強キックとつなぐ。もしも中パンチを入れると、逆にヒット数が減るぞ



Lei-Lei レイレイ

スペシャルストックを2つ使ったチューンコンボ

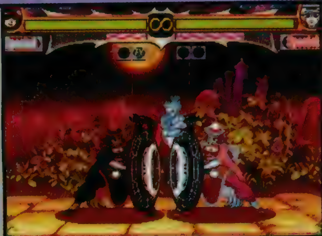
レイレイのチェーンコンボはＥＳ必殺技とＥＸ必殺技を使った豪勢バージョン。スペシャルストックを溜めてハデに決めてやろう！

実用性	★★★
威　力	★★★★
難　度	★★★★
アピール度	★★★★★

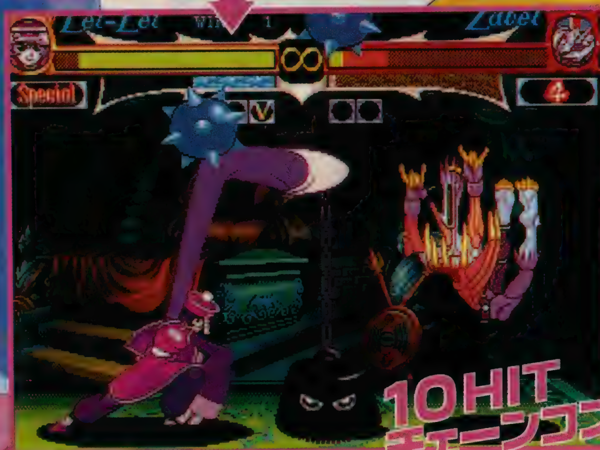
↑スタート時の立ち位置くらいの距離でＥＳ返響器を撃つ。そのまま弱旋風舞で衝撃波を追いかけていく



↑↓相手に攻撃が当たったら、キックボタンで旋風舞をキャンセル。着地と同時に弱キック、強キックとチェーンさせ、そのまま天雷破のコマンドを完成させよう



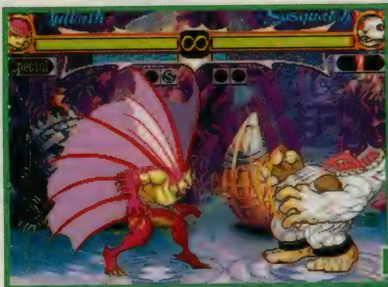
ＥＳ返響器→弱旋風舞→弱キック→強キック→天雷破



相手が気絶する暗器砲を利用してチェーンさせる

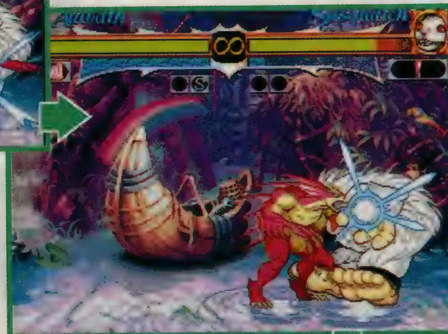
↑レイレイのＥＳ返響器を遠い間合いから当てるのはほぼ不可能。そこで暗器砲で気絶をさせるのが効果的だ。気絶武器は中・強攻撃の４、６、７番目に投げるぞ。

Aulbath オルバス



↑オルバスの攻撃の基本はソニックウェーブとポイズンブレス。特にガードリバーサルからのソニックウェーブは相手にとって脅威だ

↓相手が気絶したら、すかさずダッシュ中パンチで攻撃。これはできるだけ深く当てるようにする



←↓ダッシュ中パンチの硬直が終わった瞬間に弱パンチ。軽く連打するような感じで入力しよう。もしもソニックウェーブが近ければ、9ヒットになる



オルバスの基本 ダッシュからの連続技

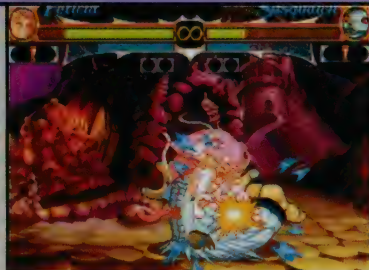
ダッシュ中パンチからのチェーンコンボは、プレーヤーが最も信頼できる連続攻撃だ。さらには、飛び道具の下を抜けられるので、くぐり抜けつつチェーンを決めることもできる。いろんな局面で狙っていきたい。

実用性	★★★★★
威　力	★★★
難　度	★★
アピール度	★★

ソニックウェーブorポイズンブレス→ダッシュ中パンチ→弱パンチ→弱キック→中パンチ→中キック→強キック

ジャンプ弱キック→ジャンプ中キック→弱パンチ→弱キック→中パンチ→中キック→強キック

少ない手数をカバーする高性能の追い撃ち

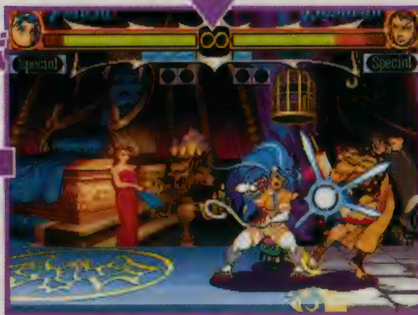


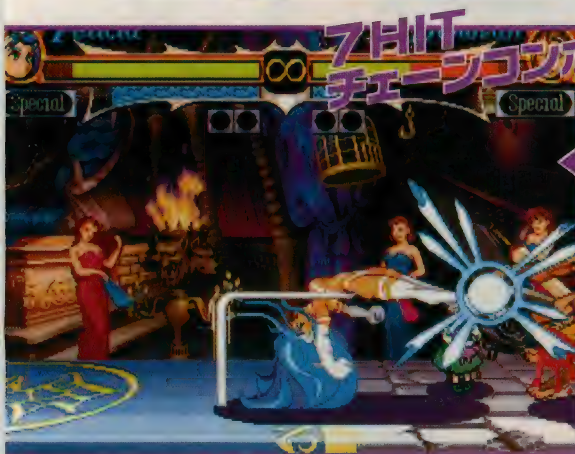
➡フェリシアの追い撃ち攻撃は、速い部類に入る。しかもES版ならかなりの破壊力が期待できるぞ

⬇➡素早い動きで翻弄して、ジャンプ弱キックを高い位置で当てる。そのまま落ちながら中キックを当てれば、空中チェーンコンボだ。これもガロンと同様、タイミングが難しい。練習あるのみだ









⬅⬆ジャンプ攻撃さえ当ててしまえばあとは簡単。弱パンチのタイミングを間違えないようにして、チェーンコンボを開始しよう。また、弱パンチから始まる地上でのチェーンは、フェリシアで唯一実戦的なもの。弱パンチを当てることができたら積極的に狙っていこう

体の大きな相手に効果絶大 空中2段からの連続攻撃

目立ったチェーンコンボのないフェリシアの、唯一使えると言ってもいい連続技。デカイ相手には特に効果的だ。ちなみに、空中投げを狙うなら飛び込みは強パンチがお勧め。

実用性	★★
威　力	★★★
難　度	★★★★
アピール度	★★★★

Fericia
フェリシア

Morrigan
モリガン



ゲーム中で最高のヒット数と難易度を誇る豪快技

スペシャルゲージを3つも使う、ヒット数、威力、難易度すべてがハイレベルなチェーンコンボ。どちらかと言えば、コンピューター相手に決め、見る者をアッと言わせる技だ。

実用性	★★★
威　力	★★★★★
難　度	★★★★★
アピール度	★★★★★

アストラルビジョン→弱バルキリーターン→強キック→ダークネスイリュージョン



➡アストラルビジョンは攻撃力が倍になるけど、攻撃を受けると消えてしまう



➡分身が完了したら、すぐさま弱のバルキリーターンで攻撃開始！



➡慣れないうちは着地する寸前に強キックを連打し、キックを見てコマンド入力

ジャンプ攻撃の要シェルキック



⬆通常技での飛び込み連続技は、下十キックのシェルキックが有効的。特に使えるのが、ダッシュ中キックからチェーンコンボする、強のシェルキックだろう

慣れてきたらしゃがみ弱パンチを入れる



⬅⬇慣れてきたら、バルキリーターンの後にしゃがみ弱パンチ。時間的に余裕がないので、入るとしたらこれくらいだろう。しかし狙うならここまでやりたい



ウラ技閲覧室

とても使える裏技が今月も山盛り。全7タイトルの情報が載っているぞ

ガーディアン・ヒーローズ

■セガエンタープライゼス■サターン
■ロールプレイング■5800円
■CD-ROM

デバッグモードで好き放題冒険しよう

このゲームには、各種フラグを設定するデバッグモードが搭載されている。このモードに入るためには、まずA、C、Yボタンを同時押ししてディップスイッチの項目に入る。そうするとデバッグスイッチが出現しているので、これをオンにするだけ。

じゅげむ編集部

デバッグモードで増える要素の数々

レベル200でスタートできる
スタート時にステージ選択ができる
対戦で全キャラクターが使える
隠しスイッチをすべて表示する
プレー中にX、Y、Zと上を押すとライフ回復
プレー中にX、Y、Zと下を押すとライフ減少
「NEXT DISP」スイッチをオンでカルマを表示する
スタートボタンでエンディングが飛ばせる
スタッフロールのスクロールを方向ボタンで制御できる
ポーズ中にLボタンで当たり判定を表示する

- Lボタン1回で2次元的表示
- Lボタン2回で3次元的表示
- Lボタン3回で表示がオフされるステージ、イベントを飛ばせる
- R+スタートボタン 1イベント飛ばし
- R+A+スタートボタン 2イベント飛ばし
- R+B+スタートボタン 3イベント飛ばし
- R+C+スタートボタン 4イベント飛ばし
- R+L+スタートボタン 1イベント戻し
- R+L+A+スタートボタン 2イベント戻し
- R+L+B+スタートボタン 3イベント戻し
- R+L+C+スタートボタン 4イベント戻し

スナッチャー

■コナミ■プレイステーション
■アドベンチャー■5800円
■CD-ROM

コナミコマンドで背景を自在に変更

ゲームの背景を自由に変更する、ちょっとした小技を紹介。その方法はごく簡単。オプション画面でスタートを押して、おなじみのコナミコマンドを入力するだけだ。このまましばらく待っていると、スペシャルメニューが表示されて背景を選べるというわけだ。中には同社の『ときめきメモリアル』風の背景もあるので、気分によって章ごとに変えてみるのもいい。背景1つで、ゲームの雰囲気はガラッと変化するぞ。ちなみにコナミコマンドとは、上、上、下、下、左、右、左、右、×、○だ。また同時に、シューティングシーンでのガンカーソルも変更することもできるぞ。

秋田県　大沼登さん

幻想水滸伝

■コナミ■プレイステーション
■ロールプレイング■6800円
■CD-ROM

消費アイテムが湯水のように使い放題

消費アイテムの使用回数を回復させる、お得な裏技。まず最初に、ロックを仲間にし、金庫が作られていることが条件。次に使用回数の減ったアイテムを預けて、その場で引き出してみる。そうすると不思議なことに、アイテムの使用回数が回復されている。

じゅげむ編集部

マルコ相手に賭事してじゃんじゃん稼ごう

マルコが登場すると遊べる、コイン当てのゲーム。これは、この賭事で簡単に勝つことができる技だ。ゲームが進んでマルコが登場したら、最低金額で賭けに応じよう。そうしたら、コインのあった場所をすべて記録するのだ。もしも5回なら5回、10回なら10回分ということ。ある程度チェックしたら終了して、そのまますぐにマルコに話しかけてみよう。すると次の賭けで、コインの出現する場所が、前回とまったく同じパターンになっている。この技を使えば、お金は増やし放題ってわけだ。

香川県　ロックさん

実況パワフルプロ野球3

■コナミ■スーパーファミコン
■スポーツ&レース■7500円
■バッテリーバックアップ

このステータスが身についたら幸運?

選手育成のサクセスモードにはいくつかの見つけにくいステータスがある。例えば、入団時に彼女がいる場合、一番最初で彼女を振ると、「さよなら男」のステータスがつく。また、故障をして長期入院をしたときに看護婦の噂話を聴くと、「逆境に強い」がつく。この2つはランダムで発生するのでなかなか身に付けにくい。狙って習得できないのが、ちょっと残念だ。

じゅげむ編集部

NINKU~忍空~

■トミー■プレイステーション
■格闘■5800円
■CD-ROM

里穂子とヒロユキのプロフィールが見たい

元忍空組隊長の橙次の妹、里穂子と忍ペンギンのヒロユキ。この1人と1匹のプロフィールが、簡単な操作で閲覧できる。まずは、おたのしみモードのキャラコレクションを選ぶ。そしてCANCELにカーソルを合わせ、里穂子ならR1とR2を押しながら○ボタンを、ヒロユキならL1とL2を押しながら○ボタンを押すだけだ。

じゅげむ編集部

実況おしゃべりパロディウス

■コナミ■スーパーファミコン
■シューティング■9980円
■バッテリーバックアップ

3つの隠しコマンドでシューティング三昧だ

これはシューティングが苦手な人でも、『パロディウス』を楽しめる嬉しい隠しコマンドだ。その便利なコマンドは、残機が9機になるもの、クレジットが9になるもの、無敵になるものの3つ。どれもゲーム中にポーズをかけて、順番にボタンを押すだけだ。しかし、無敵になれば残りのコマンドは必要ないという噂もあるが。

茨城県　太田さとしさん

●残機を9機にする
上、下、左、右、Y、Y、左、右、Y、A、上、下

●クレジットを9に
下、下、下、B、A、B、A、X、Y、X、Y、上、上、上、左、右、左、右、左、右

●自機を無敵にする
A、Y、A、Y、A、R、L、R、L、R、X、B、X、B、X

機動戦士ガンダム

■バンダイ■サターン
■アクション■6800円
■CD-ROM

いつでも好きな場所にガンダムを発進させる

好きなときにイベントシーンを見たり、特定のモビルスーツと戦いたい。そんな『ガンダム』通な人に、この技をご推薦。まずは、ゲームを8回クリアすることが必須条件。その後タイトル画面でコントローラーのボタンをA、Y、C、Bの順に押す。すると画面にメッセージが表示され、ステージとエリアの番号を入力できるようになる。これで、好きな場所から自由にガンダムの発進ができるというわけだ。ミニゲーム風に、特定のステージだけ遊ぶには持ってこいの裏技だ。

じゅげむ編集部

読者投稿大募集

このコーナーでは読者からの裏技情報を随時募集しています。情報内容及びゲームタイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえ、官製はがき、もしくは封書にて左の住所までお送りください。情報を採用させて頂いた方には、じゅげむオリジナルグッズを進呈いたします。

104
東京都中央区銀座8-4-17
(株)リクルート
じゅげむ編集部
ウラ技閲覧室係

HOUSE

いよいよ新学期、入社式のシーズン、新しい環境にチョッピリ不安な人もいるかな？そんなニューフェイスのために、今月はなつかしモノから斬新な作品まで元気の出るタイトルを紹介しちゃおう

●書斎でじっくり　WIN・MAC

海に還る日をめざして潜り続けるひとりの男

ジャック・マイヨール自伝

■(株)創知社ハイテックライツ
■4944円
■発売中

ジャック・マイヨールは不思議な人だ。彼が海に潜ることは、もちろんスポーツではないみたいだし、60歳を過ぎた今でも、クジラと一緒に泳ぎたいなどと途方もないことを考えている。100メートルの深さまで素潜りしたことや、映画「グラン・ブルー」のモデルになったことで知られているが、その人気はどうもそれだけ（と言ったら失礼だが）が理由ではないようだ。

タイトルに自伝とあるように、内容は彼自身が企画していて、貴重な写真やレクチャーのテキストがぎっしりだ。印象的なのは、2匹のイルカと一緒に青い海で遊ぶ姿を収めたスライドショーで、素で潜ることに挑戦し続けるうち、ヒトには海で過ごす能力がひそんでいると考えるようになったマイヨールの想いが、あふれんばかりに伝わってくる。自分の体験と研究をわかりやすく語る彼のムービーを見ていると、この素朴な情熱をみんな忘れちゃってるんだよ、と言われているようなのだ。



CD-ROMという最先端のメディアなのに、まるで手作りのアルバムを見ているような気になってしまう

●書斎でじっくり　WIN・MAC

デジタルな美術館で竹久夢二の新しい魅力を見つける

竹久夢二美術館 ～その美と愛と悲しみ～

■アテイン(株)
■5980円
■発売中

竹久夢二の絵というと、色白できゃしゃな美人画がすぐに頭にうかぶかもしれない。本の挿絵から油絵まで実にたくさんの作品を描いた人で、しかも売れっ子だった。さぞかし画家として満足な人生だっただろう、と思っている人は、ぜひこのタイトルを鑑賞してみてほしい。収められた作品や知人にあてた手紙のすみずみに、芸術とパンの間で苦しむ夢二の姿を見ることができるだろう。美人画だけではわからない、もうひとつの夢二の世界がある。また、彼がデザインした封筒や千代紙などもあり、その色使いのセンスは少しも古さを感じさせない。



夢二の絵にはやはり女性が多く、淡い色使いの中になんともいえない艶と色気がある

●居間で団欒　WIN・MAC

真のサッカーファンに捧げる高校サッカーの選手名鑑

HEROS 国立が生んだ英雄たち

■日本テレビ
■2980円
■発売中

Jリーグの誕生で、全国のサッカー小僧たちは、オリンピック出場と同じくらいでっかい夢を持てるようになった。もちろん、それはプロのサッカー選手になること。特に国立競技場で行われる全国大会でお馴染みになっているような名門校の選手なら、なおさらだろう。このソフトは日本のサッカー層を作り上げてきた高校サッカーの頂点の記録を収めた、熱いタイトルである。名場面のムービーや、中山、川口といった現役プロ選手の高校時代のデータがてんこもりだ。ブックレットには前園、城両選手のインタビューというウレシイ企画もあるぞ。

第60回から第73回までの大会を決勝戦のムービーや詳細なスコアで楽しむこともできる

●居間で団欒　MAC

マンガ表現の革命!? 新感覚デジタルコミック第1弾

COMIC ON VOLUME 1

■東芝EMI
■3800円
■発売中

まつもと泉氏がこのために描きおろした「きまぐれオレンジ☆ロード」の最新作や、アメリカのコミック作家の作品、そしてまつもと氏と平井和正氏の対談など、アニメとマンガファンにはこたえられない内容だ。なんといっても見どころはマンガページの表現方法。複数のコマをオーバーラップさせたり、ふきだしの文字がゆっくり表示されたりと、声優がいるアニメやザラ紙のマンガ本とは違う独特の世界を味わえる。

グッっと色っぽくなった鮎川まどかが久々に拝めるぞ

●居間で団欒　WIN・MAC

オリックス優勝までの感動場面と選手のデータを満載

オリックスブルーウェーブ栄光への軌跡～がんばろう神戸～

■データウエスト(株)
■8800円
■発売中

Jリーグに押され気味だったプロ野球の人気に、新しい魅力を吹き込んでくれたのが、昨シーズンのオリックス優勝だったんじゃないだろうか。これは、彼等のそんな活躍ぶりをもう1度味わえるタイトルだ。佐藤投手のノーヒットノーラン、イチローの詳細なデータ、シブイところではサード馬場選手の好プレーなどを、豊富なムービーとテキストデータで紹介している。オリックスとプロ野球のファンは必携の1枚だね。

オーロラビジョンの選手紹介もDJ付で再現している

●書斎でじっくり　WIN

ムズカシイ用語集よりこんな身近な辞典が欲しかった！

パソコン用語ハンドブック

■アスキー出版局
■2400円
■発売中

パソコンの操作は確かにカンタンになった。でもマニュアルやソフトの解説書を読むときに、難しい専門用語にイライラした経験はないかな？そういう人にピッタリの用語集が登場した。技術的な用語からいわゆる業界の俗語まで、パソコンビギナーにもわかりやすく解説してある。同名の単行本が先に出版されていたが、CD-ROM版では解説文がハイパーテキストになっていて、よりアクティブに利用できるぞ。

ジャンル別や略称からの検索など、検索機能も強力だ

人生の楽しみと便利さはディスクの中につまっているのだ

CD-ROM

●書斎でじっくり

なつかしく新しい リカちゃんの世界がここに

リカちゃん大百科

WIN•MAC

■(株)タカラCS事業部
■5500円
■発売中

あー、最初にあやまっちゃいます。男性の読者のみなさま、ゴメンなさい。でもこれだけはどーしてもハズせないのだ。ウルトラマンが男の子にとって永遠のヒーローであるように、リカちゃんは女の子のオモチャの中でも別格なのである。そしてこのタイトルは、そのリカちゃんのすべてを収めたデータベースなのだ。製造元のタカラが制作しただけあって、新旧とりまぜた内容は実に充実している。構成がまたニクイ。なんと3Dで作られた初代リカちゃんハウスの中を歩きまわり、リカちゃん電話の声を聞いたりCMのムービーを見たりできるというもの。パパとママやいずみちゃんなどのお友だち、ドレスや家具などの周辺グッズの解説も、写真とテキストでぎっしりつめこまれている。あのリカちゃん音頭までちゃーんと収録されているから探してみよう。現在のリカちゃんは4代目になるらしく、親子でリカちゃんワールドにひたるのもグーだね。

リカちゃん初代
1967年〜1969年
全身の比率等は少女漫画から検証。監修の漫画家・牧美也子も同様に検証の上決定。初代はその絡みからリカちゃん関連グッズに牧美也子のイラスト入。68年まではリカちゃん用パンフレットにもイラストを掲載。

リカちゃんのファッションは時代の流行を写す鏡だ。この初代リカちゃんは今よりも少しオトナっぽく見える

●書斎でじっくり

遠近法のだまし絵世界をインタラクティブに楽しもう

遠近術

WIN•MAC

■アスキー出版局
■9800円
■発売中

遠くにある物は小さく上の方に、近くにある物は大きく下の方に描く。遠近法のこの大原則を、作家の荒俣宏氏がひとつのビジュアルな魔法としてとらえ、その奥深い世界を紹介してくれるのが、このソフトだ。オープニングでは幻想的なCGが展開し、仮想空間、遠近館へ導かれる。この館の中で、遠近法の手法をムービーで見たり、600点にも及ぶ図像パーツを自由に組み合わせて絵画をつくったり、世界各国の大パノラマ風景を見たりすることができる。豪華なブックレットにはさらに濃い内容の解説があり、見る読むの両方が充実した作品だ。

洞窟と新宿都庁をバックに横たわる美女、などという幻想的な絵も作ることができる

●子供部屋でお勉強

ミュージックとビジュアルが合体したオモチャ箱登場!

メディアバンド

WIN•MAC

■(株)ナユタ
■9800円
■発売中

だいたいアートっぽいCD-ROMタイトルには、これという決まった見方がないものだけど、この「メディアバンド」には、度肝を抜かれることマチガイなしだ。メインとなるのは、このハチャメチャな仮想空間の主役、メディアバンドのボーカル、ケリーのデート相手を選んでビデオクリップを作成する「Undo Me」、クリックすることでテーマごとのアニメーションがめまぐるしく点滅する「Housejam」の2つの曲が用意されている。他にもオタクのためのテクノルームや、CGが閲覧できる書庫などがあるぞ。

このザンシンな作品には迷えるフツウ人のためにアニメーションの解説が付いている

●お役に立ちます

WIN•MAC

紙の地図はもういらない!?デジタルマップの決定版

Atlas Mate日本地図全国版

■住友電工システムズ(株)
■15244円
■発売中

ビジネスシーンで、あるいはプライベートで、地図はなくてはならないモノ。最近は携帯用ノートパソコンを持ち歩くビジネスマンも増えているらしい。CD-ROMドライブ付を持ち歩くのは大変だとしても、そんな時にこんなマップがあると重宝するんじゃないかな。検索機能と情報量が充実していて、なんとドライブルートまで検索できるすぐれモノだ。キャンプ場とスキー場の検索が追加されたのもうれしいね。

カーナビをベースにした地図は12段階に拡大縮小可能

●居間で団欒

WIN

CD-ROMならではの構成が魅力の宮沢賢治の絵本

宮沢賢治イーハトーブストーリー「銀河鉄道の夜」

■富士通パレックス(株)
■5800円
■4月中旬発売予定

今年は宮沢賢治が生まれて100年になり、各地で生誕100年を記念するイベントがおこなわれるようだ。このタイトルは、賢治の代表作である「銀河鉄道の夜」の世界をパソコン上で味わえる動画絵本である。メインとなる絵本部分ではナレーションが流れ、基本的に文字はない。しかし各シーンから、賢治の直筆原稿や「銀河鉄道の夜」の星座図鑑などにジャンプすることもできる。じっくりと鑑賞したい1枚だ。

CD-ROMを見た後に原作を読み返すのもいいかも

●子供部屋でお勉強

WIN

ゲームを通して楽しく英語が学べる子供向けのソフト

Teck Teck Kids 1 Typing Adventure

■AFOON
■4800円
■発売中

NHK音楽ファンタジー「ゆめ」に出てくるかわいいキャラクター、コミーとハーディーが案内する楽しい英語の世界。4つのゲームの中から好きなものを選んで遊ぶうちに、英単語や英語での時計の読み方、キーボードの正しいタイピングなどが覚えられるしくみになっている。子供向けソフトといっても、コミーとハーディーが話すのは英語のみ。まるでセサミ・ストリートを見ている感覚で大人も一緒に遊べるかも。

オモチャ箱のようなカラフルなグラフィックが楽しい

Arcade & Amusement

AA club

世界の最先端をいく日本のアーケードゲームの祭典AOUから新作ニュースをキミに届けよう！



ついに想像を超える3DCGゲームが発表になった！ゲームはいったいどこまで進化するのか？

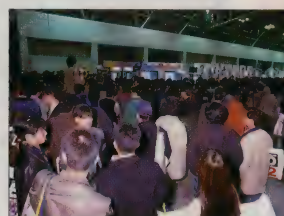
バーチャファイター3

いよいよ今年の夏に登場する！

先月の2月21、22日に千葉の幕張メッセで開かれた'96AOUアミューズメントエキスポで『バーチャファイター3』のデモ映像が発表された。それがどんなものかは、写真を見てもらえばわかるだろう。これが『バーチャ2』以上の動きをし、さまざまな技を繰り出すのだ。この映像にでているキャラクターを利用して、そのまま映画でも作れそうな雰囲気である。それほど高いレベルの映像だったのだ。当日、セガのブースは座り込んでただ映像を食い入るように見つめる人達で埋め尽くされ、うるさい会場の中で、そこだけシーンと静まり返っていたのが印象的だった。



⬆この目線、髪の生え際、顔のしわ、耳の中など、こんな細かいところまでと思うほどよくできている。



⬆セガのブースの中でも、特に人が多く、後ろからも見えないほどだった。

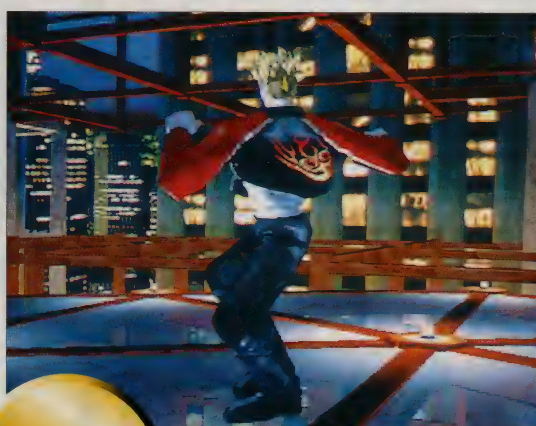
ラウ



➡壁を利用して相手の攻撃をかわす。こんなステージがあれば…。



⬆映像では、まさに達人のごとき流れるような演武をしていたラウ。



⬆わかるだろうか、ちゃんと身体の回転に合わせて、ジャンパーの背中側がふくらんでいる。



⬆ここの日本のお城のようなバックステージもまた、見事としかいいようがない。

⬆今回は衣装も変わり、革のパンツらしき光沢のあるものとTシャツ、そしてジャンパーである。

ジャッキー



➡これもジャンパーの裾や、袖口がキチンと重力に従って垂れている状態で、細かいところまでつくり込んであるのがわかる。



➡なんか、いままでとは別人のような顔になっている。ちょっぴり残念？



新しいCG基板 MODEL3！

今回の『バーチャファイター3』は、MODEL3という新たな基板によって供給される。この基板は、前作で使われていたMODEL2の3倍以上の描画能力をもち、メインCPUにはアップルのパワーブック5300シリーズに使われているPowerPC603eを搭載している。つまり、グラフィックが向上したからといって処理が遅くなるなんてことはない。むしろ、レスポンスが速くなる可能性の方が高いのだ。

また、今回から登場する新キャラが、ページの左側にど～んとでっかく載っている梅小路葵ちゃんだ。まだ詳しい情報はわからないが、会場で流していた映像の動きからすると、相手をさばいて転がしていたから、合気道などを使うかもしれない。まさに、闘う舞姫といった感じでカッコよかったぞ。

↑2人増えた新キャラの内のひとり梅小路葵（うめのこうじあおい）

あおい

↑今までにない純日本的な新しいタイプのキャラクター。

ジェフリー

↑でも、けっこう男前（オットコマエと読む）じゃない。

↑会場で見ていたファンの中には、「なんだよ、これじゃ色物キャラじゃん」と怒っていた人も。う～ん‥‥。

↑画面からゴキッていう音が聞こえて来そうなリアル感がある。

デュラル

←ステージも凝った造りになっているのに注目してもらいたい。

↑熱を加えられて溶けたハンダのような表面の質感がいい！

※尚、今回誌面で紹介した写真は全てAOUショー限定バージョンのものです。

次号予告!!

『バーチャ』シリーズの生みの親である鈴木裕氏への、スペシャルインタビュー。何が聞けるのかはお楽しみ！



まだまだ面白いゲームはいっぱいあるぞっ！ 最新ゲーム情報 in 幕張メッセ

これから期待のゲームが満載!!

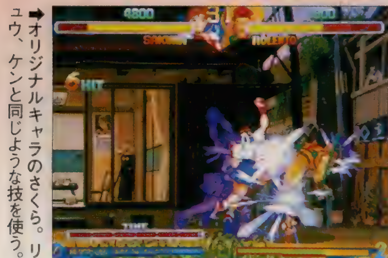
確かに『バーチャファイター3』も凄かったけど、お楽しみはそれだけじゃあないのだ。引き続き、今回のAOUで見つけてきた面白そうなゲームをバンバン紹介していくぞ。まあ、僕の好みが入ってしまったのか、格闘もののゲーム紹介ばかりになってしまったけど、他にもシューティングゲームやパズルゲーム、立ち筐体ものなどもけっこう目に付いたのだ。今回、紹介しきれなかったそれらのゲームについては、またあらためて紹介していくので期待して待っててネ。


⬆総入場者数は、45,416人と前年より約10,000人も多かったのだ。

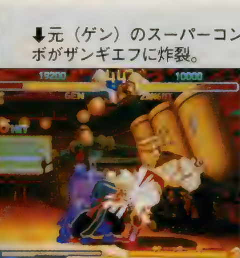
ストリートファイターZERO 2
カプコン

会場でも人気が高く、とっても混んでたのがこのゲーム。今回のZERO2は、さらに新キャラが加わってよりパワフルになったのだ。新キャラは、ストIIシリーズのダルシムとザンギエフ、ファイナルファイトから中ボスだったロレント、ストリートファイター（最初のヤツね）から元などの懐かしの面々が顔を揃えている。他に、新キャラの女の子さくら、前作の隠しキャラの3人を加えて総勢18人という多さはスゴイの一言だ。

また、今回からの新システム、自分だけの連続技が作れるオリジナルコンボシステムが面白いぞ。


⬆オリジナルキャラのさくら。リュウ、ケンと同じような技を使う。


⬆あのダルシムが使えるとわかっただけで、もう幸せ！


⬇元（ゲン）のスーパーコンボがザンギエフに炸裂。

スターグラディエイター
カプコン

カプコン初のオリジナルポリゴン格闘ゲームということで、会場でも注目を集めていた作品。ワンアクションで横や斜めにも移動できる「ファストムービングシステム」を搭載し、リアルな3次元空間が演出されている。技やキャラクターは、いかにもカプコンらしい個性あふれる設定となっている。


⬆剣から流れる光の軌跡や、当たったときのヒットマークもカッコイイぞ。


⬆ロボットや宇宙人など、個性的なキャラばかり。攻撃方法も意表を突く。

⬆『ファストムービングシステム』は、3D立体バトルの常識を変える。

ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝
SNK

2年ぶりに帰ってきた『龍虎の拳』シリーズの第3弾。リョウとロバートの主役2人以外は、全員新キャラだ。また「モーションキャプチャー」を使って滑らかなアクションパターンを得たアニメーションは見物。


⬆この筐体の上部には液晶パネルがあり、対戦者の顔がわかるようになっている。


⬆1作目に登場した藤堂竜白の娘、藤堂香澄。失踪中の父を捜して旅に出た。





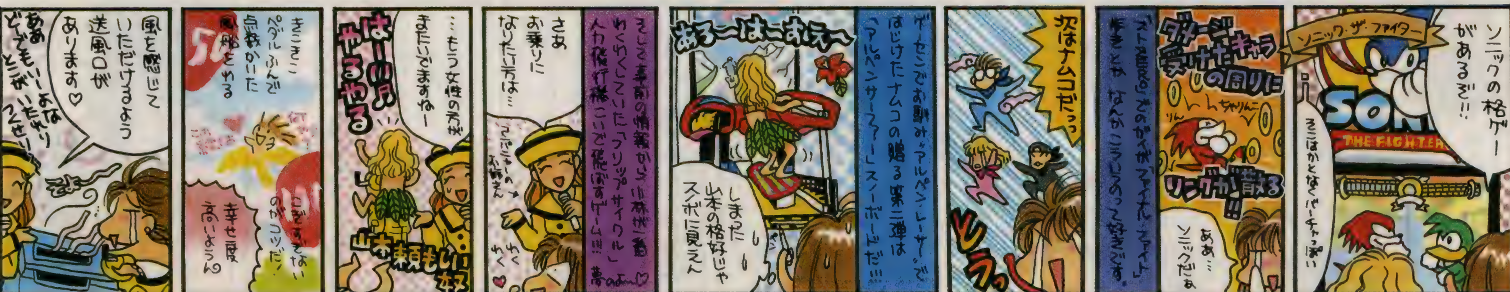
DEAD OR ALIVE
テクモ

この、新作3DCG対戦格闘ゲームは、なんと『バーチャ』でお馴染みのセガのMODEL2基板で開発されているのだ。ゲームの中で使用されている技は、ジャパンアクションクラブの協力を得て、実際の人間の動きを取り込む「モーションキャプチャー」技術を使っているからリアルかつ華麗な動きが演出されているぞ。



⬆格闘技でお馴染みの、「投」「打」「極」のファクターが入っている。

⬅リング外直前には、電熱線や爆薬などが仕掛けられている。



ソニック ザ・ファイターズ(仮)

セガ

ソニックシリーズの人気キャラたちが登場するCGアクション。もちろんスピンアタックなど、お馴染みの技もあるぞ。攻撃は、アメリカのカートゥーンみたいな感じで見てるだけで楽しくなる。



➡相手に攻撃されると、リングをチャリーンとばらまくのだ。

⬆ブンブン振り回しているテイルズの尻尾がとってもキュートで可愛い！

バーチャファイターキッズ

セガ

2頭身のデフォルメキャラが可愛い『バーチャファイター』シリーズの最新作。姿形だけでなく、その仕草もコミカルながら、動きは本格的な3DCG格闘ゲーム。これなら小さな子供でも大丈夫!?



⬆ゲーム内広告として、ジャッキーが勝利の瞬間「ジャワティ」を飲む！

バトル ガレッガ

エイティング
ライジング

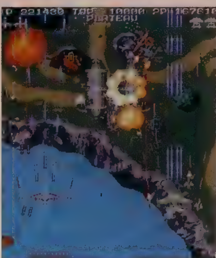
もう、とにかく派手派手のシューティング。撃って撃って撃ちまくり、避けて避けて避けまくる快感が脳内でエンドルフィンを作り出す。ある意味正統派のシューティングゲームだといえよう。



⬅メインショットは、連射後に押し続けると連射を継続する。



⬆ウエポンアイテムを取り続けると、スペシャルウエポンがレベルアップする！



⬆Cボタンで、オプションのフォーメーションを変えて攻撃だ。

ナムコ・コナミから続々登場！96年度期待のスタンディング・マシン

参考出展

アルペンサーファー

ナムコ

スキーの醍醐味をいま最も味わえるゲームといえば、ナムコの「アルペンレーサー」をおいて他にはない。スキーとまったく同じ姿勢、操作で板を操り、白銀のサーキットを高速で駆け抜けていくこのゲームは、登場以来、まったく滑れない人も含めて好評を博したヒットゲームである。

そこで第2弾が登場となるわけだ。いま話題のウィンタースポーツといえば、なんといってもスノーボード。この新しいスポーツをフィーチャーしたのが、今回AOUで初お目見えとなった「アルペンサーファー」なのである。「アルペンレーサー」のスピード感あふれるレース展開を、スノボーのダイナミックな動きで楽しめるこのマシン。ボーダーでなくとも、いまから登場が待ち遠しい。

⬆ボードを操る姿はゲレンデのボーダーそのもの。もちろんその操作感もそっくりそのままだ。会場ではやはり経験者の方がうまかったぞ



⬆スノーボード特有のジャンプや、トリッキーな動きも再現されている

参考出展

ジェットウェーブ

コナミ

スタンディング・マシンにまた新たなジャンルがひとつ加わった。この「ジェットウェーブ」では、水上を高速で駆け抜けるジェットスキーでのレースを思う存分体感することができる。ハンドルでの操作に加え、立ったまま行う体重移動によってマシンのコーナリングが決められるようになっているのが斬新だ。体に伝わってくるマシンの振動が、迫力のスピード感をあじあわせてくれるぞ。



⬆立ちながら体重移動していくのは、バイクとちがって結構難しいのだ



⬆ブレーキがないので、アクセルとコーナリングだけの勝負になる

参考出展

プロップサイクル

ナムコ

今回のAOUで特に目立っていたスタンディング・マシンがコレ、「プロップサイクル」。テーマが「人力飛行機」というだけあって、とにかくプレイヤーがこがなければキャラクターが宙に浮かないというのが新しい。ペダルをこぎ、そしてハンドルを操作して、フィールド上の風船を割っていくというのが主なゲームシステムだ。ちなみに、ゲーム中プレイヤーが風を感じることができる「風体感装置」なるものが搭載されているぞ。



⬆ペダルをこいで空に舞い上がった瞬間、本物の風が吹き付けてくる



⬆ペダルをこぐのをやめると、アッという間に落ちてしまうのだ





アクションペダルで危険へ踏み込め! ナムコがおくるポリゴンガンシューティング登場!!

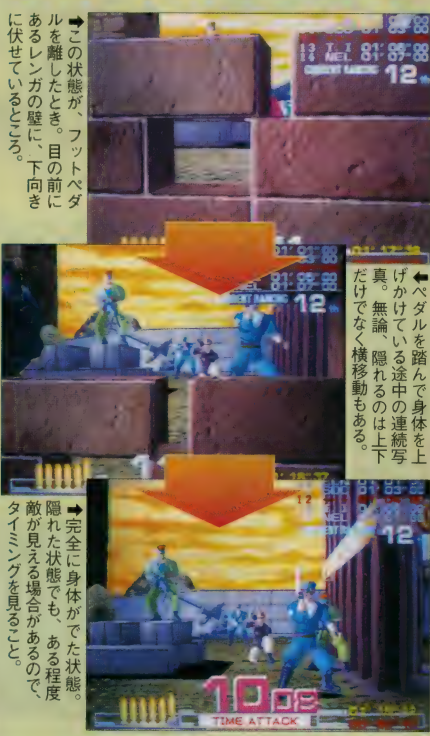
徹底紹介&攻略 タイムクライシス

ヒット&アウェイで切り抜けろ!

今回のマンスリースペシャルは、前々号にちょこっと紹介したナムコの新作ガンシューティング『タイムクライシス』の登場だ。

今回の作品は、ポリゴンを使った美しいグラフィックと、滑らかな動きが特徴的。だが、最も注目すべきところは、なんといってもペダルを使ったアクションにある。この筐体には、足下にフットペダルがついている。このペダルを踏むことで敵の前に姿を現し、離すことで物陰に隠れ弾丸をリロードすることができるのだ。物陰に隠れた状態では敵の攻撃はいっさい当たらず、こちらから攻撃することもできなくなる。実際、アメリカの刑事物の映画などで物陰に隠れて弾倉を交換するシーンがあるが、あんな感じだと思ってもらえばいいだろう。もちろん時間制限があるので、そうそう隠れてひと休みというわけにもいかない。場所によっては上手く隠れないとたちどころにダメージを喰らってしまうところもあるので、ペダルを使いこなせるかがクリアの鍵になる。

これがペダルアクションだ!



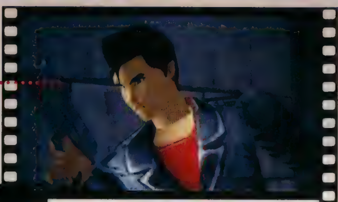
➡この状態が、フットペダルを離したとき。目の前にあるレンガの壁に、下向きに伏せているところ。

⬅ペダルを踏んで身体を上げかけている途中の連続写真。無論、隠れるのは上下だけでなく横移動もある。

➡完全に身体がでた状態。隠れた状態でも、ある程度敵が見える場合があるので、タイミングを見ること。

主な出演者たち

リチャード



このゲームの主人公にして、腕利きの情報部員。大統領の娘を助け出すために拳銃を片手に単身、悪党共がいる古城へと乗り込む。

ワイルドドッグ



前国王の息子にシェルードに雇われている。2丁拳銃の名手にして、接近戦もこなす闘いのプロ。たくさんでてくる敵は彼の部下である。

レイチェル

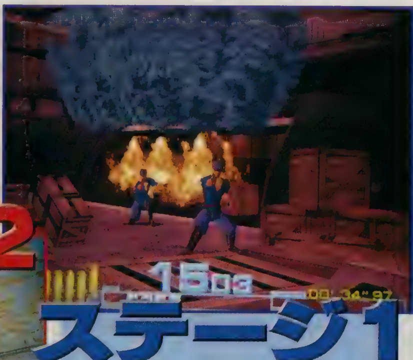


このゲームのヒロインである大統領の娘。シェルードらによって誘拐され、彼の古城にとじこめられている。主人公の助けを待っている。

シェルード



失脚した前国王の息子。レイチェルを人質にして、国内にクーデターをおこそうと企てている張本人。キザな奴だが、ナイフ投げの名手。



ステージ1

各ステージは、3つのエリアとボスエリアの計4つのエリアから構成されている。最初のエリアは比較的簡単で、操作に慣れてもらうための練習みたいなもの。トラップも比較的わかりやすいものになっている。

ステージ2

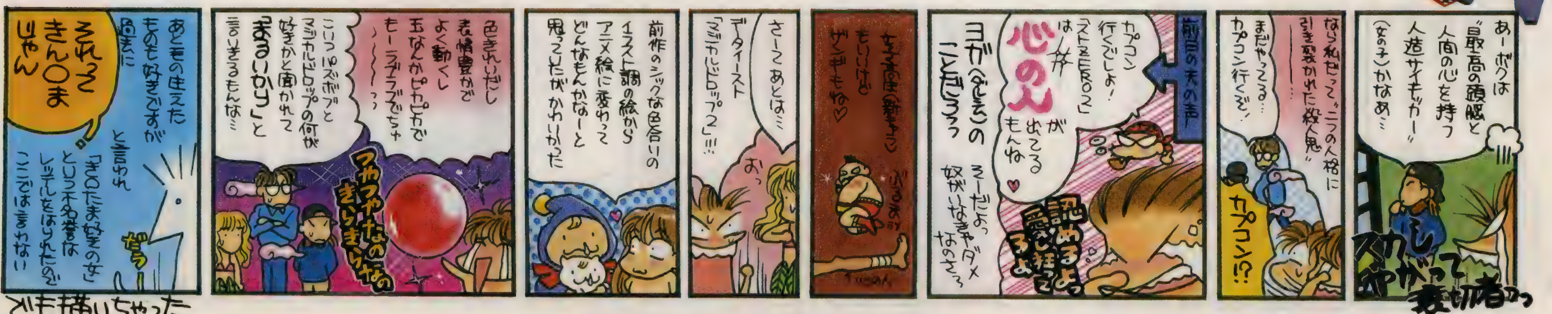
いよいよ城の中に潜入。敵の攻撃も激しく、正確な射撃でこちらを狙う赤い服を着た男も増えてきたり、思いがけないところから敵が現れて攻撃してくる。また、手榴弾など隠れなければ避けられない攻撃も多くなってくる。



ステージ3

敵の攻撃が激しいのはもちろん、時間的にも厳しくなってくる。無駄弾を撃たないよう、敵の攻撃とリロードのタイミングを見極める必要がある。遠い位置にいる小さな敵がでてくるので、いっそう正確に。





アッ危ない!

迫るトラップの恐怖

⬅頭を上げたままでいると、作業用のフックがぶつかってしまう。素早くペダルを踏んで隠れるのだ。

DANGER

⬅⬆危険が迫ると「DANGER」の表示が画面中に現れるが、それがどのくらいのタイミングでやってくるかは、自分で判断するしかない。ものによっては、それを操る敵を倒すことで回避できるものもある。



➡ステージ1は、敵の攻撃も不正確で割と当たらない。ゆっくりと狙いを付けて、実際の当たりと自分の思う狙いとが合うように慣れさせることが後々大事になる。



⬅敵が攻撃を避けるただの遮蔽物と思っていた車が、本当に突っ込んでくるとは。これは隠れて避けるしかない。まあ、ひき逃げされても即死じゃないけどね。

車に気をつけろ!



➡こいつらは、まるで「カリ○○○○の城」にでてきたアレみたいに、接近してきて腕に付けた巨大な鉤爪で襲ってくる。

手に汗にぎるアクション!!



⬆突然目の前で起こる大爆発。アクション映画さながらのスリルと闘いが繰り広げられるのだ。



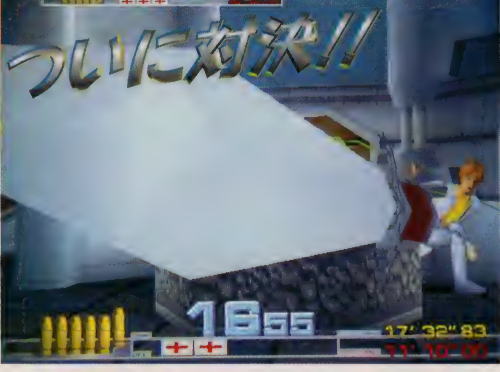
⬅こちらは階段の上にも敵がいる。左端のヤツは正面の敵を倒してから、わずかな隙間を狙って撃つしかない。

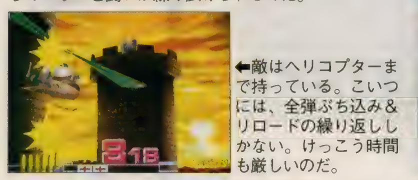


⬆暗闇の中でも、いきなり襲ってくる!



⬆バズーカ砲には要注意!





⬅敵はヘリコプターまで持っている。こいつには、全弾ぶち込み&リロードの繰り返ししかない。けっこう時間も厳しいのだ。



⬅斜め下を見下ろしての攻撃。けっこう相手に当てにくいのだ。



⬆目の前をベルトコンベアで荷物が移動することもある。

AA club 取材ノート

みずた　今回はAOU特集だけど、一番の話題といえばやっぱりアレだよね。

やまもと　もう「バーチャ3」ネタでキマリ!

くどう　本当にものすごい盛り上がりだったな。各出版社が写真やビデオを撮ろうとしていて、セガの人に怒られていたのが印象的だった。AOUの会場で、あそこまで報道規制するのも珍しいけどな。

みずた　うん、そうだね。今回発表された「バーチャ3」は、まだキャラが動くだけのデモの段階だったからね。しかし、あの人間そっくりな動きがそのまま自分で操れたら、確かにすごいゲームになるよ。

やまもと　ほんと、ほんと。でも、やっぱり映像だけしか見られなかったのは少し残念。できれば、ちゃんとマシン上で動いているのが見たかったな。

くどう　ちょっと、リプレイっぽい感じだったぞ。

みずた　そのへんは、来月あたりにAM2研の鈴木さんに聞いてみようよ。

やまもと　あとなんか気づいたことは?

みずた　カプコンの「ストZERO2」かな。ダルシムが使えるようになったのがうれしかった。

くどう　みずたは色もの系のキャラ得意だからな。

みずた　最近は古いキャラを登場させるのが流行っているから、昔のファンにはうれしいよね。

くどう　今回は全体的に新しい格闘ゲームが多かったな。あと、3Dポリゴンものが多かった。やまもとさん、最後に何かある?

やまもと　ナムコの「プロップサイクル」。ダイエットに役立つほど、過酷なマシンにして欲しかった!

みずた・くどう　……

AA-CLUB部長
やまもとゆうこ
⬅タヌキ顔が玉に傷なのかどうか評価が分かれる担当部長。深夜残業の毎日で「も～!」と怒りの牛状態
Yamamoto

ビデオゲーム担当
みずたとしひこ
⬅格闘ゲームご意見番。最近待ちに待ったPHSがついに到着したが、使うひまがないほど忙しい
mizuta

アミューズメント・スポット担当
くどうひでと
⬅怪しげな電脳グッズとネコを愛する本誌ライター。今回のAOUで、大遅刻をした悪いやつ
Kudo

ゲームもいろいろあって出回る日が楽しみだが
プライズゲームの景品も欲しいものズラリ!
きれいに陳列されてる様は見ていて楽しい
スレイミーナも相当ウお取りにくそう
うわっ
チャン・コーハンにチョイ・ボンゲ!
ほんと最近のはよく出来てるよ
でも何故キム先生がいないのですか…
よく出来たサニマンまでいるのに…
あああ
どこまでも一緒だよカムパネルラ～ッ
銀河鉄道の夜ぬいぐるみ
ほっしぇ～!!
ラッコの上着がく～るよ♪
売り
80個単位
で?何が一番楽しかった?
小林の一押しは…
そう来たか…
何の前フリもなく…
たこのハっちゃん
いわゆるひとつのもぐらたたきだけど
飛び出るんじゃなくてタコヤキ
表返るとタコが出てそれ叩くの一
まるいの一音がかわい一
たのち一
何故今タコヤキなのか!?
…と思いきや まわりは「セクシーパロディウス」まみれ　納得のbyコナミ
パロディウスのタコか!?
96年のキーワードは「まるい」!!
あと、毛の生えた?
それは言うなっ!!!
あ、でもメーカーさんヒゲをひたすら抜けるゲームとか出たら小林は買います!

どこにもなかったソフトがここにある！「ラオックス ザ・コンピュータゲーム館」

DATA NO.13

秋葉原電機街口から
徒歩1分
東京都千代田区外神田
1-13-3
TEL 03-3251-3100
営業時間
10：00〜20：00 無休





☗地下1階から6階まであらゆるものがギッシリ。さしずめゲームのタワーといった感じ

情報発信の街、秋葉原のなかでも大型店舗を誇る「ラオックス ザ・コンピュータゲーム館」に行ってきました。オオッ！ やっぱ秋葉はすごい、規模が違う。B1から6階までの計7フロア構成の堂々たる店構えだ。店頭には10時の開店と同時に、どこからこんなに…というほど人だかりが。何かと思えば、新作ソフトデモ機で必死にゲームしている。みんな真剣だ。

欲しいものがなんでも揃う、ゲームの博物館

1階フロアに入るとまるで本屋のように攻略本、そして奥にはSSとPSのソフトと、ここがいまいちばん人気があるフロアだ。2階はスーパーファミコン、4階からはパソコン関係と、ゲームってこんなに幅広いのだなあと思うほどの品揃え。電車賃をかけて来ても一日楽しめる遊び場といってもいい。店内のボードにはベストソフトが毎週発表され、売れ行きの推移など細かいデータも出ているから知りたいことは一目瞭然。ここにくれば欲しいものも、欲しい情報も手に入るのだ。

さすが、秋葉原はゲーム情報拠点だよね。

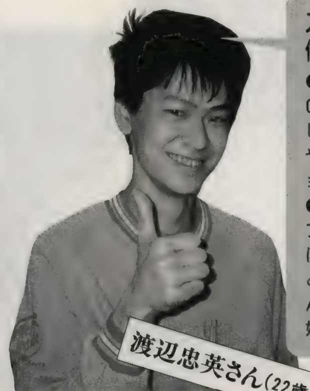


☗行こう行こうラオックスへ、ラララララララー

〈❶わたしの選んだベストソフト❷こんなソフトが欲しい！〉


鈴木孝さん（23歳）

ラオックスの書籍のプロ
❶FFと女神転生シリーズはシナリオの良さで永久保存版です。悪魔合体なんかいいですよねえ。基本的にRPG好きの僕としては、いまのソフトにほぼ満足かな。
❷プレイステーション版の「FFⅦ」がいちばんの楽しみ。年末という話ですけど、早まらないですかねえ。RPGはシナリオを大切にしたバランスのいいもの（たとえば無意味なレベルアップをなくすとか）が増えるといいですね。


渡辺忠英さん（22歳）

スーパーファミコンのことなら任せて
❶SFC担当なので、やっぱりSFC一筋。スポーツものはみんなで楽しめるから好きです。「ファミスタ」や「実況ワールドサッカー」はビミョーな操作が盛り上がりの秘訣。
❷「ガンダムウイング」はおすすめ。ファンは必見です。アニメのソフトは再版しないので、欲しいと思ったときには手に入りにくいことも多いんですよ。もうちょっと安くなると嬉しいんですけどねエ。

［ラオックス ザ・コンピュータゲーム館攻略法］



▶売れ筋じゃないソフトもあえて揃える品ぞろえ
タイトル数の多さは自慢のひとつというこの店で扱うソフトはすべて新品で、中古品は置かない。発売されたソフトなら人気のあるなしにかかわらず、全て仕入れるというから、どこにいっても見つからなかった幻のソフトに出会える確率はヒジョーに高い。



▶攻略本の数は日本一？
ここはもうゲームショップじゃなく「立派な本屋」と言っても過言ではない。1階フロアの大部分を占める本のコーナーには攻略本から情報誌までぎっしり。ビニールなんかかかってなくて、本の中身もじっくり確認（立ち読み？）してから買えるからうれしいね。

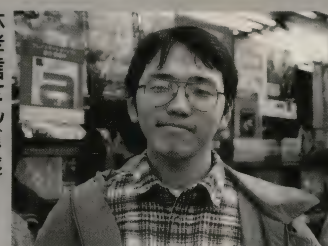


▶デモ機に群がる人の山。ここでうまいヤツの技を盗め
店頭に並ぶデモ機には、いつも黒山の人だかりだ。ここでは新作ソフトや人気ソフトを楽しめる。まわりで見ている人たちはなにをしているのかと言えば、コントローラーを凝視、ウマイ奴の技を盗むためだ。ソフトの情報だけじゃなく、ワザも盗める店なのだ。

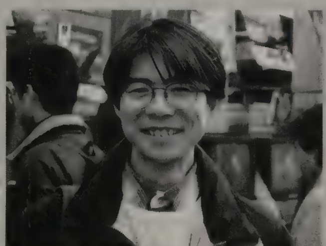
全ての遊びはゲームにつながる
いまやゲームは家族のコミュニケーションツールであり、教育ツールであり、子供だけのおもちゃじゃなくなってきています。だから、ここは従来のゲームショップのイメージとは違う、女性やお年寄りも入りやすい店にしたいですね。おじいちゃんが孫のお下がりのソフトでは満足できなくなって「いいソフトはないか」なんて探しに来ることも多いんですよ。わざわざ電車賃をかけて来てくれるお客さまが多いので、とにかく1日中楽しんで帰ってもらいたいと思ってます。ゲームは部屋でこっそりじゃなくて、ファミリーで楽しむもの。ワイドテレビ対応のソフトを作って欲しいですね。


今月の店長
波木井薫さん

お客様は神様です！



まだまだ期待大のアクションと格闘
林孝信さん（24歳）
『エイリアンVSプレデター』のような横スクロールのアクションゲームがPSで欲しいです。『ガーディアンヒーローズ』のような奥行きのある格闘ゲームもどんどん増えるといいですね。あと、びっくりするほどきれいな画面というのも追求して欲しいひとつかな。



死ぬほど長いRPGゲームを
白石英明さん（27歳）
RPGはずいぶんやったけど、なかでも『トルネコ』、『FFV』、『ドラクエV』がベストソフトです。死ぬほど長いRPGが欲しいですね。主人公と思ったら悪役だったり、終わりと思ったらまだだったり、どんでん返し続きで、すっかりハマっちゃうのがいいなあ。



ゲーム天国

メディア販売部

TEL 03(3855)7810

受付時間 ／ 平日 AM11:00～PM8:00
日・祝日 AM10:00～PM7:00

FAX 03(3855)7809（FAXは24時間受付中）

〒121 東京都足立区伊興3-16-9 サンライズ西竹の塚ビル1F

★期待の新作！★
予約すれば発売日当日にお宅に届きます（一部地域を除きます）

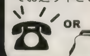
ご注文の際には以下の事に注意して下さい。

- ●販売価格に消費税は含まれていません。
- ●代引送料は¥1,000（一部地域・一部商品を除く）
- ●キャンセル等はご容赦願います。
  （発送後のキャンセルは往復の送料をご負担頂く事になります。）
  （新作予約のキャンセルは発売日の5日前までにお願いします。）
- ●返品交換は出来ません。（新品不良はメーカー保証です。）
- ●18歳未満の方は保護者の確認が必要になります。
- ●商品管理には万全を期しておりますが、万一の品切れの場合はご容赦願います。
- ●発売日・販売価格が変わる場合があります。電話で確認をしてください。

ちゅうもんほうほう
注文方法

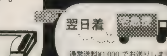
商品の価格は通販特別価格です。
店頭の価格とは異なる場合もあります。
また、店頭では扱っていない商品もあります。

ソフトの注文・予約を電話かファックスでお送り下さい。



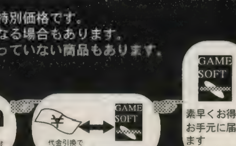
代金後払いの場合

翌日着



通常送料¥1,000でお送りします
部地域・一部商品を除く

代金引換で
商品をお渡しする安心システム



素早くお得にお手元に届きます

SFC	星のカービイスーパーデラックス	3/21予定	天国特価 ¥6,480
SFC	ドレミファンタジー	3/22予定	天国特価 ¥5,780
SFC	ステイブルスター～厩舎物語～	3/22予定	天国特価 ¥8,260
SFC	魔装機神スーパーロボット大戦外伝	3/22予定	天国特価 ¥6,630
SFC	忍たま乱太郎2	3/29予定	天国特価 ¥5,850
SFC	アンジェリーク ヴォイス・ファンタジー	3/29予定	天国特価 ¥7,840
SFC	美少女戦士セーラームーンSS全員参加	3/29予定	天国特価 ¥6,780
SFC	新機動戦記ガンダムW	3/29予定	天国特価 ¥6,380
SFC	スーパーフォーメーションサッカー'96	3/29予定	天国特価 ¥6,000
SFC	ドラゴンボールZ HyperDimension	3/29予定	天国特価 ¥6,630
SFC	実戦パチスロ必勝法！山佐伝説	4/5 予定	天国特価 ¥5,580
SFC	ルドラの秘宝	4/5 予定	天国特価 ¥6,800
SFC	魔法陣グルグル2	4/12予定	天国特価 ¥6,800
SFC	音楽ツクール"かなでーる"	4/12予定	天国特価 ¥6,630
SS	空想科学世界ガリバーボーイ	3/22予定	天国特価 ¥5,780
SS	エアーマネジメント'96	3/22予定	天国特価 ¥7,480
SS	パンツァードラグーン ツヴァイ	3/22予定	天国特価 ¥5,220
SS	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	3/28予定	天国特価 ¥6,630
SS	スナッチャー	3/29予定	天国特価 ¥4,930
SS	アンジェリーク Special	3/29予定	天国特価 ¥6,630
SS	麻雀同級生 Special	3/29予定	天国特価 ¥5,780
SS	ビクトリーゴール'96	3/29予定	天国特価 ¥5,220
SS	エンジェル・リップス	3/29予定	天国特価 ¥5,780
SS	超兄貴～究極…男の逆襲～	3/下 予定	天国特価 ¥4,930
SS	アイドル雀士 スーチーパイII	4/5 予定	天国特価 ¥6,630
SS	きゃんきゃんバニープルミエール	4/5 予定	天国特価 ¥4,930
SS	3×3EYES～吸精公主～S	4/5 予定	天国特価 ¥6,200
SS	2度あることはサンドアール	4/5 予定	天国特価 ¥4,930
SS	エンジェル・パラダイスVol.1 坂木優子	4/19予定	天国特価 ¥4,930
SCD	スチームハーツ	3/22予定	天国特価 ¥6,600
PCFX	スーパーリアル麻雀PV FX	3/29予定	天国特価 ¥6,630
PCFX	ミラークルム	3/29予定	天国特価 ¥6,630
PCFX	スーパーパワーリーグFX	3/29予定	天国特価 ¥7,040
PCFX	アニメフリークFX Vol.3	4/5 予定	天国特価 ¥5,780
3DO	誕生～Debut～	3/22予定	天国特価 ¥6,630
3DO	The Tower	3/29予定	天国特価 ¥5,780
NGCD	ステークスウィナー G1完全制覇への道	3/23予定	天国特価 ¥6,240
PS	バイオハザード	3/22予定	天国特価 ~~¥5,800~~
PS	機動戦士ガンダム Ver.2.0	3/22予定	天国特価 ~~¥6,800~~
PS	鉄拳2	3/29予定	天国特価 ~~¥5,800~~
PS	大戦略プレイヤーズスピリット	3/29予定	天国特価 ~~¥7,800~~

上記以外の新作も受付中！
NINTENDO64 はしばらくお待ちを！

只今発売中のソフトも激安価格で販売中！ 今すぐ、お電話ください。

スーパーファミコン

スーパーマリオRPG	¥6,480
スーパードンキーコング2	¥5,880
ダービースタリオン'96	¥10,880
す～ぱ～ぷよぷよ通リミックス	¥5,780
実況パワフルプロ野球3	¥5,480
スーパーファミスタ5	¥5,280
ガンハザード	¥6,980
ロマンシングSAGA3	¥4,980
バハムートラグーン	¥5,980
スーパー桃太郎電鉄DX	¥7,580
鮫亀	¥6,980
NBA実況バスケットボール	¥4,980
ちびまる子ちゃん 南のアイランド	¥3,980
スーパー人生ゲーム2	¥6,860
スーパー億万長者ゲーム	¥6,860
ドラゴンクエストVI 幻の大地	¥8,980
タクティクス・オウガ	¥7,980
RPGツクール2	¥8,480
テイルズ オブ ファンタジア	¥8,260
ロックマンX3	¥6,480
幕末降臨伝 ONI	¥8,480
本家 SANKYO FEVER2	¥6,980
ときめきメモリアル	¥6,980
ファイヤープロレスリングX	¥6,980
新・将棋倶楽部	¥8,480
SDガンダムG NEXT	¥8,480
がんばれゴエモン きらきら道中	¥6,980
RICHO レーザーバーディ	¥37,800

セガ・サターン

ストリートファイターZERO	¥4,930
ヴァンパイアハンター	¥5,780
新世紀エヴァンゲリオン	¥5,220
セガラリーチャンピオンシップ	¥4,930
DX人生ゲーム	¥4,930
バーチャファイター2	¥5,780
Jリーグプロサッカークラブをつくろう！	¥6,120
麻雀ハイパーリアクションR	¥5,780
ハイパー3D対戦ゲボッカーズ限定版	¥5,380
ぷよぷよ通(2)	¥3,980
提督の決断II	¥8,980
シーバスフィッシング	¥5,780
バーチャコップ・バーチャガンセット	¥6,630
闘神伝S	¥4,640
エックスメン	¥4,930
ダライアス外伝	¥4,640
湾岸デッドヒート	¥5,780
フィッシング甲子園	¥5,780
FIFAサッカー'96	¥4,930
The Tower	¥5,780
リンクルリバーストーリー	¥5,220
バーチャフォトスタジアム(3/下～4/上)	¥5,780
ドラゴンボールZ真武闘伝	¥5,780
PDウルトラマンリンク	¥5,780
爆笑！オール吉本クイズ王 決定戦	¥2,980
麻雀海岸物語セクシーアイドル編	¥2,980
天地無用！魎皇鬼ごくらく	¥2,980
実戦麻雀	¥2,980

NEC

PCFX パワードールFX	¥6,630
PCFX 銀河お嬢様伝説ユナFX	¥7,040
PCFX 上海　万里の長城	¥5,780
PCFX RETURN TO ZORK	¥6,480
PCFX アンジェリーク Special	¥6,630
PCFX 紺碧の艦隊	¥4,480
PCFX キューティーハニーFX	¥5,800
PCFX 卒業II FX	¥5,800
SCD 天外魔境風雲カブキ伝	¥1,980
SCD 銀河お嬢様伝説ユナ2	¥2,480
SCD 百物語～ほんとうにあった恐い話～	¥1,480
SCD まあじゃんファッション物語	¥1,480
SCD 真怨霊戦記	¥1,980
CD 花札美少女ファンクラブ	¥1,500
PC ストリップファイターII	¥600

フォトCD・ビデオCD

VCD プリンセスロード(アニメ)	¥3,230
VCD ドラゴンナイト(アニメ)	¥3,230
VCD 聖ミカエラ学園漂流記II上下巻(アニメ)	各¥3,230
VCD リヨン伝説～フレア～(アニメ)	¥4,320
VCD JAPANESE HIGH SCHOOL ①～④	各¥2,380
VCD ヴァーチャル未亡人下宿	¥5,020
VCD ちょっぴりエッチなシチュエーション①②	各¥2,380
VCD 処女宮 第6章／星野杏里	¥4,320
VCD うらの裏スペシャル／浅倉舞…	¥4,320
VCD デジタル・オナペッツ	¥4,180
VCD ナース天国 病院で抜こう	¥4,320
VCD 快楽てんこもり	¥4,320
VCD 年史	¥5,220
VCD 素人OLたちが生エッチ	¥3,230
VCD エロすぐり8連発!!	¥4,320
VCD 制服エッチだよ全員集合	¥4,320
PCD BIN BIN 1	¥1,480
PCD ザ・ベストエンジェル／PCD リアルエクスタシー	2本で¥1,000
PCD 卒業IIオリジナル原画集	¥3,840
PCD いぢって…2	¥3,040
PCD 街で見つけた天使たち	¥3,120

3DO

Vゴールサッカー'96	¥5,780
キャプテンクエーザー	¥5,440
ときめき麻雀パラダイススペシャル	¥5,780
王国のグランシェフ	¥4,930
ロイヤルプロレスリング	¥5,780
麻雀狂時代コギャル放課後編	¥7,350
プロスタジアム	¥4,640
バーチャルカメラマン Part4	¥6,160
じゃんけんパラダイス	¥7,350
着せ替えパラダイス	¥5,440
Dの食卓～Directar's～	¥5,080
ポリスノーツマウスキット	¥6,980
Tetsujin RETURNS	¥2,980
グレートサッカーキッド	¥1,980
パーフェクトワールド	¥1,980

SNK

NCD リアルバウト餓狼伝説	¥6,980
NCD サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	¥6,780
NCD ザ・キングオブファイターズ'95	¥6,160
NCD 天外魔境 真伝	¥4,980
NCD 餓狼伝説2、餓狼伝説3 (2本で)	¥3,980
NCD パワースパイクスII	¥1,480
NCD 真・サムライスピリッツ	¥3,980
NG 真・サムライスピリッツ	¥1,890
NG サムライスピリッツ斬紅郎無双剣	¥8,980
NG SONIC WINGS3	¥14,800
NG ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	¥19,800

ハード

SFC スーパーファミコン	¥13,400
SFC サテラビューセット	¥17,000
GB ゲームボーイ各色	¥4,800
SS セガ・サターン	¥TEL
PS プレイステーション	¥TEL
PCFX PC-FX	¥29,800
NGCD NEO GEO CD-Z	¥39,800
NGCD NEO GEO CD	¥26,800
GG キッズギアVFミニ(3/29予)	¥11,800

今月の超お買得品

SFC スーパーファミコン本体＋SFC スーパードンキーコング2 (クーポン券使用で)	¥14,800
MD メガドライブ2本体＋MD ソフト5本 (ソフトは指定出来ません)	¥5,980
MD スーパー32X本体＋32X ソフト2本 (〃)	¥9,980
3DO REAL FZ-10＋PCD アダルト2本 (〃)	¥24,800
GG ゲームギア＋1(レイアース)＋GG ソフト2本 (〃)	¥9,980
SCD アーケードカード DUO＋専用ソフト3本 (〃)	¥6,980
NGCD NEO GEO CD＋NGCD ソフト3本 (〃)	¥29,800

SFC Jリーグエキサイトステージ'95	¥1,980
SFC Jリーグプライムゴール3	¥1,980
SFC Jリーグスーパーサッカー'95	¥1,980
SFC 常勝麻雀天牌	¥1,980
SS ブレイジングトルネード	¥1,480
SS ゆみみみっくす REMIX	¥980
SS 実況パワフルプロ野球'95 開幕版	¥1,480
SS 学校のコワイうわさ	¥980
SS 将棋まつり	¥1,980
PCFX 麻雀悟空 天竺	¥2,980
PCFX 全日本女子プロレスクィーンズ	¥2,980
SCD ぱにっくボンバー	¥500
SCD 卒業IIネオ・ジェネレーション	¥500
SCD セーラームーンコレクション	¥500
SCD 麻雀レモンエンジェル	¥500
SCD セクシーアイドル麻雀	¥500
MCD リーサルエンフォーサーズII銃付＋2P銃	¥1,000
3DO ポリスノーツパイロットディスク版	¥800

中古の買取りもゲーム天国におまかせ下さい。

他店では、買い取りしないものまで全機種買取強化！
(CD類はケース・取説の無い商品、キズの有る商品は買取りできません。)

●未成年の方は、保護者の承諾が必要になります。
●送って頂く前に詳しい事は通販部までTEL・FAXをお願いします。

各店舗でも好評買取中！お近くのゲーム天国まで！

草加店／埼玉県草加市高砂2-21 TEL:0489(27)5960
亀有店／東京都葛飾区亀有3-1-13 TEL:03(5680)6961

一番安いと宣言します!!即日発送・発売日お届けを原則に努力します。!!

本紙広告有効期間996年4月22日まで

マルチメディアの総合通販

発売日お届け・即日発送厳守の超特急も可能(遠隔地を除く)
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前午後指定も可

通販部営業のご案内

(各200円切手にて資料送付)
TV ゲーム　パソコンゲーム　各種ソフト　本体
用品　書籍　CD　LD　ビデオ　通販レンタル
ビデオ　その他アニメ関連商品のすべてを新品

インターネット事業部開設

IP 接続　ホームページ開設　システム導入
コンサルティング　各種契約管理代行　等
インターネットの事ならご相談ください

インターネットでゲーム情報提供

http://www.asahi-net.or.jp/~MQ6K-MYS/
新作発売日　人気情報　売価　その他情報いっぱい

INTERNET E-MALE ADDRESS

kyn04034@niftyserve.or.jp
パソコン通信にての注文歓迎します

スーパーファミコン

商品名	予定日	予約売価
カオスシード	03/15	7,700
ダービースタリオン96	03/15	10,600
ブランディッシュ2エキスパート	03/15	7,100
スーパーファイヤープロレスリングX エキスパート	03/15	6,800
星のカービィ スーパーデラックス	03/21	6,200
林海峯九段の囲碁道場	03/22	11,400
NEW ヤッターマン	03/22	6,900
峠伝説 最速バトル	03/22	8,300
ドレミファンタジーミロンのドキドキ大冒険	03/22	5,500
忍たま乱太郎2	03/22	6,000
厩舎物語 STABLE STAR	03/22	9,100
全国高校サッカー選手権 '96	03/22	6,000
魔装機神 スーパーロボット大戦外伝	03/22	7,900
ギャンブル放浪記	03/22	6,500
スーパーロボット大戦外伝魔装鬼神	03/22	6,100
イース5 エキスパート	03/22	9,600
赤ずきんチャチャ	03/29	6,300
新機動戦記ガンダムW ENDLESS DUEL	03/29	6,100
GT レーシング	03/29	8,300
美少女レスラー列伝ブリザードYUKI 乱入	03/29	6,200
Parlor!パーラー!5	03/29	8,500
ドラゴンボールZ HYPER DIMENSION	03/29	6,300
それ行けエビス丸 からくり迷路消えたゴエモンの謎	03/29	4,500
SD ガンダム GNEXT ユニット&マップコレクション	03/29	2,900
アンジェリークボイスファンタジー	03/29	7,500
MASK マスク	03/?	7,500
美少女戦士セーラームーンSS 全員参加主役争奪戦	03/下	6,500
機動戦士ガンダムW ENDLESS DUEL	03/下	5,800
スーパーフォーメーションサッカー96' ワールドクラブエディション	03/下	5,800
スーパーファイヤープロレスリングX プレミアム	03/下	6,200
蓬莱学園の冒険 転校生スクランブル	04/05	6,500
実戦パチスロ必勝法!山佐伝説	04/05	5,300
ルドラの秘宝	04/05	6,600
XBAND	04/05	5,200
XBAND カード	04/05	1,600
魔法陣グルグル2	04/12	6,500
すぱぽーん DX	04/12	5,300
音楽ツクール かなでーる	04/12	6,300
Jリーグ エキサイトステージ'96	04/29	6,200
ごきんじょ冒険隊	04/?	6,100
JUMPIN'DERBY	04/?	7,500
サウンドノベルツクール	04/?	未定
サラブレッドブリーダー3II	04/?	9,900
スーパーボンバーマン4	04/?	未定
スプリガン パワード	04/?	7,500
HEIWA パチンコワールド3	04/?	6,000
スーパートランプコレクション2	04/下	6,900
Parlor!パーラー!ミニ	04/下	3,900
一髪逆転!!競馬 競輪 競艇	04/中	7,500
トレジャーハンターG	05/24	6,300
フィッシング甲子園	05/?	9,100
ファイヤーエムブレム聖戦の系譜	05/?	6,100
すーぱーぐっすんおよよ2	05/?	6,300
タワードリーム	96/春	7,700
ファイティングアイスホッケー	96/春	7,700
レナス2 封印の使徒	96/春	8,800
アテナの家庭盤 ファミリーゲームス	96/春	5,200
ステイブルスター	96/春	9,100

セガ サターン

商品名	予定日	予約売価
ゲームの達人2	03/15	7,000
ストリートファイター2 ムービー	03/15	5,400
FIFA サッカー96	03/15	4,600
ドラえもん のび太と復活の星	03/15	4,600
ワールドアドバンスド大戦略 作戦ファイル	03/15	3,800
ZORK I	03/15	4,600
ガングリフォン	03/15	4,600
クイズ365	03/15	5,400
フィッシング甲子園	03/15	5,400
リンクルリバーストーリー	03/15	4,600
バーチャルカジノ	03/15	4,600
ファイナルロマンスR	03/15	7,000
ブレインバトルQ	03/15	3,800
マルチナディア VOL.3	03/15	5,400
ジーコの考えるサッカー	03/22	4,600
空想科学世界ガリバーボーイ	03/22	5,400
パンツァードラグーン ツヴァイ	03/22	4,900
エアーマネジメント'96	03/22	7,100
ウイニングポスト2	03/22	7,900
ハイオクタン	03/22	4,600
水滸演舞 風雲再起	03/22	5,400
ザ・キングオブファイターズ '95	03/28	6,200
ルパン三世	03/29	4,600
ダークセイバー	03/29	4,600
Defcon5	03/29	4,600
GEX(ゲックス)	03/29	4,600
ドラゴンフォース	03/29	4,600
HORROR TOUR	03/29	4,600
三国志英傑伝	03/29	7,100
スナッチャー	03/29	4,600
超兄貴 究極無敵銀河最強男	03/29	4,600
ビクトリーゴール'96	03/29	4,600
グラディウス DELUXE PACK	03/29	4,600
信長の野望 リターンズ	03/29	4,700
麻雀同級生 SPECIAL	03/29	5,400
ワールドカップ ゴルフ	03/29	4,600
麻雀同級生 SPECIAL プレミアムパック	03/29	7,000
エンジェルリップス	03/29	5,400
ルパン三世 ザ・マスターファイル	03/29	4,600
アンジェリーク Special	03/29	6,300
レインドロップス	03/?	4,600
フェーダ エンブレム・オブ・ジャスティス リメイク	03/?	5,000
アイドル麻雀ファイナルロマンスR	03/?	7,000
レボリューションX	03/下	4,600
モータルコンバット2 完全版	03/下	4,600
ぐっすんおよよS	03/下	5,400
プレイボーイカラオケ VOL.1	03/下	4,600
プレイボーイカラオケ VOL.2	03/下	4,600
テトリスS	03/下	4,600
マイ・ベスト・フレンド	03/下	5,400
アイドル雀士スーチーパイ 2	04/05	6,200
きゃんきゃんバニー プルミエール	04/05	4,600
3×3EYES ~吸精公主S~	04/05	6,200
2度あることはサンドアール	04/05	4,600
七つの秘館	04/05	6,300
鉄球	04/05	4,600
GAME WARE	04/05	1,600
大冒険セントエルモスの奇跡	04/19	5,400
アルバートオデッセイ外伝	04/26	5,100
爆れつハンター	04/26	7,000
ラピュラスパニック	04/26	4,600
アイレムアーケードクラシックス	04/26	4,600
野々村病院の人々	04/26	5,400
ソニックウィングス スペシャル	04/?	未定
CubicGallery	04/?	未定
THOR 精霊王紀伝	04/?	未定
ゲン ウォー	04/?	4,600
麻雀上手 麻雀がうまくなる	04/?	3,800
ときめき麻雀パラダイスグラフィティ	04/?	4,600
首領蜂(ドンパチ)	04/?	4,600
慶応遊撃隊 活劇編	04/下	4,600
飯島 愛インタラクテゥブ	04/下	4,000
ロックマン X3	04/下	4,600
パチンカー	04/上	未定
サイバードール	05/17	5,400
コブラ・ザ・サイコガン	05/24	4,600
囲碁	05/?	5,400
メタルブラック	05/?	5,400
開運!なんでも鑑定団	05/?	4,000
駿才	05/?	7,000
SWORD&SORCERY	05/?	5,400
ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説	05/下	5,400
課兄弟劇場第一巻 麻雀篇	05/下	4,600
スーパーショット ザ ゴルフ	05/下	5,400
エイリアン トリロジー	96/春	4,600

プレイステーション

商品名	予定日	予約売価
ZORK I	03/15	5,800
ブラッド ファクトリー	03/15	5,800
ワールドサッカーウイニングイレブン	03/15	4,800
ファイヤープロレスリングアイアンスラム'96	03/15	5,800
TIZ – Tokyo insect ZOO –	03/22	5,800
チョロQ	03/22	未定
ロードラッシュ	03/22	5,800
メルティランサー	03/22	5,800
DX 人生ゲーム	03/22	未定
ギャラクシーファイトユニバーサル・ウォリアーズ	03/22	5,800
バイオハザード	03/22	5,800
エアーマネジメント96	03/22	8,800
宇宙豪商伝 爆裂商人	03/22	5,800
天地を喰らう2 赤壁の戦い	03/22	5,800
WIPE OUT	03/22	未定
ウイニングポスト2	03/22	9,800
Defcon5	03/29	4,800
鉄拳2	03/29	5,800
あすか120%SP	03/29	5,800
パズルボブル2	03/29	5,800
アクチャーサッカー	03/29	5,800
キリングゾーン	03/29	5,800
三國志英傑伝	03/29	8,800
グラディウス DELUXE PACK	03/29	5,800
NUPA ぬうぱ	03/29	4,800
信長の野望 天翔記	03/29	9,800
アンスタック	03/29	4,800
アンジェリーク スペシャル	03/29	7,800
リターン・トゥ・ゾーク	03/?	6,800
ザ タワー	03/?	6,800
セーラームーン SS	03/?	5,800
がんばれゴエモン 宇宙海賊アコギング	03/?	5,800
ダブルドラゴン	03/?	5,800
アドヴァンスドヴァリアブルジオ	03/?	6,800
デットヒートロード	03/下	5,800
ゲームの達人2	03/下	8,900
スラム ドラゴン	03/下	5,800
大戦略 プレイヤーズスピリット	03/下	7,800
機動戦士ガンダム VER.2.0 LIMITED EDIYION	03/下	9,800
ハイパーファイナルマッチテニス	03/下	未定
機動戦士ガンダム VER.2.0	03/下	6,800
テトリスX	03/下	5,800
CRITICOM ザ クリティカルコンバット	03/中	5,800
キュイーン	04/12	5,800
リング オブ サイアス	04/12	6,800
DOOM	04/19	未定
オーバードライビン DX	04/19	5,800
ギャラクシアン3	04/26	5,800
RACE DRIVIN'a Go!Go!	04/26	5,800
ときめきメモリアルプライベートコレクション	04/26	3,800
Jリーグ バーチャルスタジアム'96	04/26	5,800
パンドラプロジェクト ザ ロジックマスター	04/26	5,800
アイレムアーケードクラシックス	04/26	5,800
ぱいるあっぷ・まーち	04/?	5,800
矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」	04/?	7,800
CREATURE SHOCK	04/?	6,800
プレイスタジアム	04/?	5,800
パチパチサーガ	04/?	5,800
キャプテン翼J ALL JAPAN NEW GENERATION	04/?	6,800
アクチャーゴルフ	04/?	5,800
ポテスタス	04/?	6,800
ネオプラネット	04/?	6,800
信長疾風記 煌	04/?	5,800
ESPN STREET GAMES	04/?	未定
ワールドマッチゴルフ	04/?	5,800
めざせ!戦球王	04/?	5,800
THE HIVE WARS II	04/?	6,800
チェスマスター	04/?	未定
太陽のしっぽ	04/?	5,800
麻雀上手 麻雀がうまくなる	04/?	未定
シヴィライゼーション新世界七大文明	04/?	5,800
バーチャル飛龍の拳	04/下	5,800
ザ・心理ゲーム	04/下	5,800
おーちゃんのお絵かきロジック2	04/下	4,980
ウルフファング 空牙2001	04/上	5,800
サラブレッド達の栄冠	04/中	5,800
首都高バトル	05/03	5,800
X-COM 未知なる侵略者	05/10	5,800
花札グラフィティー 恋々物語	05/10	5,800
コブラ・ザ・サイコガン	05/24	5,800
EPS 仲間由紀恵	05/24	3,800
EPS 角田智美	05/24	3,800
EPS 森川由紀子	05/24	3,800
EPS 水谷純子	05/24	3,800
EPS 山本ともあ	05/24	3,800
Extreme Power	05/30	5,800
アイドルプロモーション すずきゆみえ	05/31	5,800
囲碁 PS	05/?	6,800
出世麻雀 大接待	05/?	5,800
徹萬 SPECIAL	05/?	4,800
テンション	05/?	5,800
デザエモン プラス	05/?	5,800
ダンジョンクリエイター	05/?	6,800
ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説	05/?	5,800
サーキットビート	05/?	5,800
鉄球	05/?	4,800
ローンソルジャー	05/?	5,800
ファイティングイリュージョン K1グランプリ戦士	05/下	5,800
必殺パチンコステーション	96/春	6,800
ヴァンパイア	96/春	5,800
エイリアン トリロジー	96/春	5,800
3D ゴルフ	96/春	5,800
CRW/カウンターレボリューションウォー	96/春	5,800
TOP GUN	96/春	5,800
モータートゥーングランプリ2	96/春	5,800
ライズオブザロボッツ2	96/春	5,800

3DO

商品名	予定日	予約売価
V ゴールサッカー'96	03/22	5,400
誕生 DEBUT PURE	03/22	6,200
Defcon5	03/29	4,600
フォーズ オブ アリ	03/?	4,700
ライズ・オブ・ザ・ロボッツ	03/?	7,000
ブルーフォレスト物語 風の封印	04/?	6,200
麻雀上手 麻雀がうまくなる	04/?	3,800

PC-FX

商品名	予定日	予約売価
上海 万里の長城	03/15	5,000
ブルー・シカゴ・ブルース	03/22	6,500
ミラークルム	03/29	6,200
VOICE PARADISE	03/?	6,200
アニメフリーク FX VOL.3	04/05	5,400
デアラングリッサー	04/?	6,200

ゲームボーイ

商品名	予定日	予約売価
クマのプー太郎	03/22	2,900
熱闘 闘神伝	03/22	3,300
熱闘 ザ・キング・オブ・ファイターズ	04/26	3,300
バスフィッシング達人手帳	04/?	7,200

ネオジオ CD

商品名	予定日	予約売価
押し出しジントリック	03/22	3,400
ステークスウィナー	03/23	5,500

PC エンジン

商品名	予定日	予約売価
スチームハーツ	03/22	6,500
ファイヤープロレスリングX プレミアム	03/下	6,200

売価は予約注文の予定売価です。定価及び仕入価格の変動により異なる場合がありますのでご了承下さい。発売中商品の売価についてはお問い合せ下さい。

中古買取強化中

アークの ACCESS CARD 会員募集中

- 500円の金券またはテレホンカード進呈
  先着入会3000名の方にアーク通販商品購入に使用できる500円の金券または特製テレホンカードを進呈
- 多彩なお支払い方法が選べます
  現金書留・銀行振込・郵便振替等の先払いや代金引換払いの他アーク通販独自の1週間以内後払いや銀行自動引落(実施準備中)をご使用いただけます
- 入会金年会費等無料
  入会金や年会費等一切無料です
- フリーダイヤルでのご注文受け付け
  カードに記載のフリーダイヤルで御注文ができます
- 会員だけの特別サービスを提供
  会員だけの特別セールの御案内や特別割引を実施いたします
- 各種サービスの無料提供
  アーク通販提供のソフト新作情報等 Q2ダイヤルサービスを会員の方に限り無料で使用できます
- 全国の CD・ATM でキャッシングサービス
  オリコ提携の都市銀行をはじめ、全国28,500台の CD・ATM でキャッシングサービスをご利用いただけます
- クレジットローンに敏速に対応
  今後のクレジット払いでのお申し込みに会員の方なら敏速に対応できます。

入会御希望の方はお知らせ下さい。申込書をお送りします。

ご注文とお支払方法

後　払

- 電話・FAX・葉書・手紙等により御注文下さい。
- 代金引換払い手数料　1回につき500円加算
- クレジットカード払い手数料　1回1万円につき500円加算
- ACCESS カード払い手数料　1回1万円につき500円加算

送料　1本=600円(800)　2本=1200円(1500)　3本以上=1500円(2000)
未発売商品は1本につき600円(800)
お支払い額は商品代金+送料+後払い手数料の合計です。

先　払

- 現金書留　現金書留に注文書を同封して下さい。
- 郵便振替　通信らんに注文商品を御記入下さい。
- 銀行振込　電話・FAX・等にて住所・氏名・注文商品をお知らせ下さい。

送料　1本=600円(800)　2本=1200円(1500)　3本以上=1500円(2000)
同時発送なら何本でも600円(800)
未発売商品は1本につき600円(800)
お支払い額は商品代金+送料の合計です。
( )内は北海道・沖縄及び遠かく離島料金です。
この広告の売価は全て消費税を含んでいます。

お願いとご注意

○18才未満の方は保護者の確認が必要です。
○販売価格は変更される場合がありますので注文前に電話にて確認してください。
○発売中商品のキャンセル変更はできません。
○新作予約のキャンセル変更は発売日の5日前まで可能です。
○発売予定日は変更になることがあります。
○クレジットカード払いの場合署名をいただくことがあります。
○遠かく地・離島及び道路事情により予定より配達が遅れる場合があります。
○アクセスカードに入会されるとおとくなサービスが可能ですので是非入会下さい。

各種配達指定

○期日指定(500円加算)
○午前・午後・夜間の配達指定(500円加算)
○特急配達指定(1000円加算)
○後払の同時発送指定(500円加算)

取り扱いクレジットカード



ACCESS 事業部直営店

中古ソフト3000本・新品ソフト・アニメビデオ・アニメ LD・アニメゲーム関連 CD がいっぱい//
アニメビデオレンタルもあり、御来店下さい。

JR高槻駅北口歩1分　第一勧銀宝くじ売り場向い
ミドリビル 2階
西武
JR高槻
至大阪20分
至京都20分
松坂屋

店内営業時間　PM1:00~PM7:00年中無休

ご送金先

第一勧業銀行高槻支店	(普)1147114
三和銀行高槻支店	(普)3885832
高槻市農業協同組合	(普)3865029
さくら銀行高槻支店	(普)6435495
郵便振替口座番号	00900-103169

〒569-11 大阪府高槻市芥川町1-14-27
アーク株式会社　通販部

ARK
アーク株式会社
ACCESS 事業部
〒569-11
大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
TEL0726-81-0471
FAX0726-81-0486
通販部営業時間　平日 AM10:00~PM8:00　日・祝日 PM1:00~PM7:00
正月3ヶ日間以外年中無休



似て非なる2作品 その違いとは何か？

先月号に掲載された100選会議の模様は読んでいただけただろうか。その中で挙がった議題のひとつに、『かまいたちの夜』を100選に入れるべきかどうか、というものがあった。すでに『弟切草』が入っている状況で、あえて同じサウンドノベルを選出する必要があるのか——わかりやすく言うと、そういうことだ。

『弟切草』と『かまいたちの夜』

ゲーム評論家 山下 章

じつは100選会議は、去年の秋にも1度開かれていて、そのときにもまるっきり同じテーマで討論が行なわれた。僕はそのときに言いたいことをあらかた言い尽くしていたので、今回の会議ではこのテーマについてほとんど発言しなかったのだが、それでは読者のみなさんに自分の意見が伝わらないということに誌面を見て気づいた。そこで、今回はこの件について思うところを書かせていただく（こういうことができるのは、コーナー担当者の特権！）。

まず『弟切草』と『かまいたちの夜』は、外見は似ているが、中身はまったく別のゲームだ、ということを理解しなければならない。これは、一度や二度プレイしただけでは決してわからないことだ。

では、何が異なるというのか？ ホラー物と推理物——そんな答えをしているようでは、まだテレビゲーム史における両作品の意義、そしてプロデューサー・中村光一の真意が見えていない。

もっとも大きな両者の違いは、シナリオの組み立てかたにある。『かまいたちの夜』は、いわゆる樹形図が描けるような分岐方式。それに対して『弟切草』は、用意されたいくつかのシナリオ・ブロックがマルチにつながり合う「あみだくじ型分岐方式」なのである。そしてじつは、先に発売された『弟切草』が導入していたこの方式は、非常に画期的なものだったのだ。

（次号につづく）

5月1日から9月1日まで、大阪・天保山現代館で「ビットジェネレーション96」展が開かれる。そこでは何とこの100選ゲームが月替わりでプレーできるらしい！詳細は次号！

タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年	タイトル	ハード	メーカー	発売年
ゼビウス	FC	ナムコ	84	スウィートホーム	FC	カプコン	89	天外魔境II卍MARU	PC-SCD	ハドソン	92	リブルラブル	SFC	ナムコ	94
ボンバーマン	FC	ハドソン	85	ネクタリス	PC-Hu	ハドソン	89	グラディウスII ゴーファーの野望	PC-SCD	コナミ	92	ポップアップコンピュータ	パソコン	アスク講談社	94
スターラスター	FC	ナムコ	85	究極タイガー	PC-Hu	タイトー	89	スターフォックス	SFC	任天堂	93	マンホール	パソコン	バンダイビジュアル	94
ザナック	FC-DISC	ポニーキャニオン	86	パイロットウイングス	SFC	任天堂	90	マウス専用　マリオとワリオ	SFC	任天堂	93	DOOM II	パソコン	イマジニア	95
ドラゴンクエストシリーズ	FC/SFC	エニックス	86〜	F・ZERO	SFC	任天堂	90	スーパーマリオコレクション	SFC	任天堂	93	マリオのピクロス	GB	任天堂	95
悪魔城ドラキュラ	FC-DISC	コナミ	86	ファイアーエムブレム	FC	任天堂	90	トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	SFC	チュンソフト	93	テーマパーク	パソコン	EAV	95
メトロイド	FC-DISC	任天堂	86	A列車で行こうIII	パソコン	アートディンク	90	星のカービィ 夢の泉の物語	FC	任天堂	93	Jリーグエキサイトステージ'95	SFC	エポック社	95
プロ野球ファミリースタジアム	FC	ナムコ	86	スーパーダライアス	PC-CD	NECアベニュー	90	ナイトトラップ	メガCD	セガ	93	RPGツクール 〜SUPER DANTE〜	SFC	アスキー	95
信長の野望　全国版	パソコン	光栄	86	重装機兵レイノス	MD	メサイヤ	90	伝説のオウガバトル	SFC	クエスト	93	スーパーマリオ　ヨッシーアイランド	SFC	任天堂	95
ゼルダの伝説シリーズ	FC/SFC/GB	任天堂	86〜	シムシティー	SFC	任天堂	91	プリンセスメーカー 2	パソコン	ガイナックス	93	第4次スーパーロボット大戦	SFC	バンプレスト	95
きね子	FC-DISC	アイレム	86	マリオオープンゴルフ	FC	任天堂	91	ガンスターヒーローズ	MD	セガ	93	アクアノートの休日	PS	アートディンク	95
バレーボール	FC-DISC	任天堂	86	コラムス	MD	セガ	91	AQUAZONE	パソコン	9003 inc.	93	鉄拳	PS	ナムコ	95
ファイナルファンタジーシリーズ	FC/SFC	スクウェア	87	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	MD	セガ	91	スペースインベーダー ザ・オリジナルゲーム	SFC	タイトー	94	金沢将棋'95	PS	セタ	95
新・鬼が島 ふぁみこんむかし話	FC-DISC	任天堂	87	レッスルボール	MD	ナムコ	91	実況パワフルプロ野球	SFC	コナミ	94	ダービースタリオンIII	SFC	アスキー	95
ロックマン／ロックマン 2	FC	カプコン	87	アドバンスド大戦略	MD	セガ	91	MOTHER 2 〜ギーグの逆襲〜	SFC	任天堂	94	バーチャファイター 2	SS	セガ	95
オトッキー	FC-DISC	アスキー	87	バトルトード	FC	メサイヤ	91	リッジレーサー	PS	ナムコ	94	テクモスーパーボウルIII	SFC	テクモ	95
ウィザードリィ	FC	アスキー	87	メタルマックス	FC	データイースト	91	ミスト	パソコン	インタープログ	94	不思議のダンジョン 2 〜風来のシレン〜	SFC	チュンソフト	95
上海	パソコン	システムソフト	87	アトラス	パソコン	アートディンク	91	ときめきメモリアル	PC-SCD	コナミ	94	バーチャコップ	SS	セガ	95
R-TYPE I／II	PC-Hu	ハドソン	88	弟切草	SFC	チュンソフト	92	いただきストリート 2 〜私のお店に寄ってって〜	SFC	エニックス	94	タクティクス　オウガ	SFC	クエスト	95
ファミリーサーキット	FC	ナムコ	88	マリオペイント	SFC	任天堂	92	A.IV. evolution	PS	アートディンク	94	Dの食卓 コンプリートグラフィックス	PS	アクレイムジャパン	95
ベストプレープロ野球	FC	アスキー	88	ストリートファイターII	SFC	カプコン	92	真・女神転生if…	SFC	アトラス	94	セガラリー・チャンピオンシップ	SS	セガ	95
プロテニス　ワールドコート	PC-Hu	ナムコ	88	ぷよぷよ	MD	セガ	92	TOWER	パソコン	オープンブック	94	レイヤーセクション	SS	タイトー	95
テトリス	GB	任天堂	89	ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙	SFC	データイースト	92	Same Game	パソコン	フリーウエア	94	新日本プロレスリング　闘魂烈伝	PS	トミー	95
遙かなるオーガスタ	パソコン	T&E SOFT	89	スーパーマリオカート	SFC	任天堂	92	デザエモン	SFC	アテナ	94	BOXER'S ROAD	PS	NEW	95
クインティ	FC	ナムコ	89	スナッチャー	PC-SCD	コナミ	92	スーパードンキーコング	SFC	任天堂	94	スーパー桃太郎電鉄DX	SFC	ハドソン	95

選考委員（敬称略・順不同）…赤尾晃一、桝山寛、山下章、田尻智、平林久和、成沢大輔、蔵本昌也、元宮秀介、斉藤幸夫、高山正寛

※FC-DISCはファミコンディスクシステム、PC-HuはPCエンジンのHu-Card、PC-CDはPCエンジンのCD-ROM²、PC-SCDはPCエンジンのスーパーCD・ROM²のことを指します。

こだわりの一本

睡眠時間を削って、食事をとる間も惜しんで、こだわりまくった一本のソフト。
自他共に認めるゲームフリークに、思いのたけを語り尽くしてもらいました。

求ム！ 投稿！

「私にだってこだわり倒したソフトがある」という方。あなたの投稿をお待ちしています。文章のタイトルを26字以内、見出し18字以内、本文13字×66行で、珠玉の名文をしたためて下さい。もちろんあなたの氏名、連絡先、簡単なプロフィールも添えて。掲載された方には薄謝進呈。〒104東京都中央区銀座8―4―17 ㈱リクルートじゅげむ編集部「こだわりの一本」係まで。

バーチャコップ

セガ／サターン／95年11月24日発売／7800円（バーチャガン同梱）

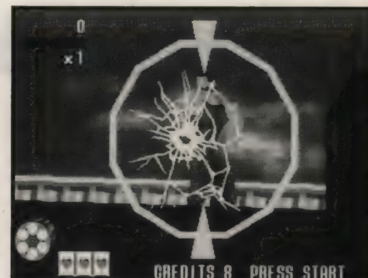
いくぜ！奴らのドテッ腹に風穴を開けろ！

その昔「銀玉鉄砲」というオモチャでよく遊んだ。オイラは友達を連ねては敵味方に分かれ、子供ながらに殺るか殺られるかのスリルを味わっていた。最初は単に銃撃戦を楽しむだけで満足してたんだけど、これが段々とエスカレート。今度は悪者を退治したいという正義の欲求がこみ上げてくる。しかし、無念にもしょせんは子供の遊び。いくら友達を悪者に見立ててもどこかで遠慮してしまい、いまいち燃えきれなかった。

いつしか時はながれオイラも大人になった。本当の正義の意味は忘れてしまっていたけれど、気がついたら、テレビに向かってバキュンとやっていた。いつのまにか「銀玉鉄砲」は「バーチャガン」に進化をとげてオイラのところに戻ってきていた。さあ土俵は整ったぜ！ これからが本当の悪者退治だ。

唸れオレの「ガーディアン」 合言葉はショット＆リロード

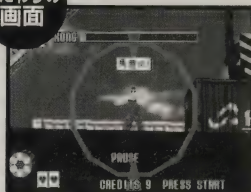
このゲームは他の3Dガン・シューティングと大きく違う点がある。今までは画面に現れた悪者を瞬時に察知して撃たなければならなかったけど、ロックオンサイトという敵が現れたことを示してくれる機能により、常に悪者の出現場所が明らかになり、テンポの良い戦闘ができる。それで緊張感が薄れるのではなく、逆に全3ステージに凝った仕掛けや演出が施されていてアップな気持ちのままエンディングに到達できる。



ちなみに敵の武器だけを狙い撃ちする「ジャスティスショット」といった攻撃がある。まさに罪を憎んで人を憎まずの言葉が当てはまる撃ち方。ゲームの世界の悪者とはいえ大勢の人を殺めていると、罪の意識が芽生えてしまい、いつかは全ての悪者を「ジャスティスショット」でしとめたいと思っている今日この頃。

ライター兼ローラーブレイダー
平本久夫
●本誌初登場の駆け出しゲームライター。格闘技が大好きな男の子。またローラーブレイドをこよなく愛す人。いわゆるローラーヒーローになりたがっているりさちゃんファン。

こだわりの画面



↑コングは戯れ言を言っているが相手にしないで構わず撃つべし！

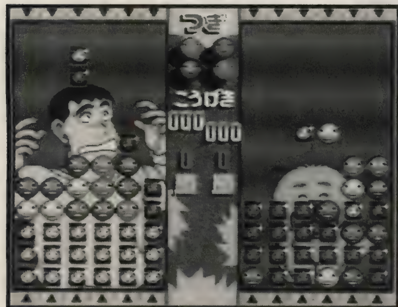
コングよお前は嘘つきだな

埠頭ステージのボス「コング」だが、追い詰められた途端、命乞い。勘弁してやろうとおもいきや銃をおろすと…バキュン！

ツヨシしっかりしなさい 対戦ぱずるだま

コナミ／スーパーファミコン／94年11月15日発売／8500円

対戦は"実力＋運"のバランスが重要



お馴染みのコナミのマークの後は、いきなりビンタ3連発が飛ぶ。さらに追い討ちとばかりに、「ツヨシ！ しっかりしなさい！」の怒鳴り声。怒られたかと思った次の瞬間、軽快な音楽が流れる。

こんなプレーヤーを戸惑わせるオープニングで始まる『ツヨシしっかりしなさい 対戦ぱずるだま』がボクのこだわりの1本だ。

テレビゲームに限らず、ボードゲーム、カードゲーム、全ての対戦ゲームの面白さは"実力＋運"だとボクは確信する。実力だけの勝負は、実力の差がある場合つまらなくなり、運だけのゲームでは駆け引きがなくなるからだ。

このソフトの場合、相手が攻撃をしてくると小玉を受けるが、この小玉がないとこっちは大連鎖は作れない。だから相手の攻撃をどこまで受けて、どこで反撃に転じるかが勝負どころ。あまり攻撃を受け過ぎてしまってもパンクしちゃうし、ちょっとずつ攻撃しても相手に都合のいい小玉を送ってしまうだけ（この辺の攻防がプロレスに通じるなんて思うんすけど）。それでいて、偶然の連鎖、大連鎖が起こりやすい。"実力＋運"のバランスが絶妙なのだ。

ゲーム史上、最高級の地味なキャラが総登場するのだ

で、なんで『ツヨシしっかりしなさい』かだ。登場キャラクターは高校男子、そのガールフレンド、OL、その婚約者、女子大生、母親、飼い犬、近所の小学生、単身赴任の父親……と地味なキャラのオンパレード！ ホームドラマだよ、こりゃ。でも、でも、馴染みやすいのよ。『ぷよぷよ』の場合、システムは面白いけど、キャラクターは馴染みやすくないでしょ？

『ぱずるだま』は他にオリジナルキャラのアーケード版、『ツインビー』のPS版、それに『ときめきメモリアル』でも登場したみたいだけど、やっぱゲームキャラとしては心配してしまうぐらい地味なSFC版『ツヨシしっかりしなさい』がしっくりくるわ。ぜひおススメしたいのがケイコ（犬）の同キャラ対決。手に汗握る逆転の連続となりやすくなるだけでなく、2匹の犬がただワンワン吠えるだけという、数あるゲームの中でもかなりくだらないシーンにお目にかかれるのだ。

ゆうもあライター
佐藤ろまん
●史上初のゆうもあライターを肩書に持ったまではいいが、仕事がめっぽう少ない。バカゲーというジャンルを確立すべく、日夜研究中。シナリオも書くには書くけど。

ゲーム市場調査室

さて、新作、中古を問わず、ゲームソフトの市場動向を探っていくこのページ。綿密な取材を基にリアルタイムの価格の動きをレポートするぞ!

新作価格ウォッチング

●3月の新作ラッシュを前に…

3月に100以上の新作ソフトがリリースされるだけに、今月は動きが静か。特筆すべきなのは「バハムートラグーン」の値動きだ。作品のレベル・人気ともにトップクラスでありながら、大きく値崩れを起こしている。どうやら供給過剰だったようだ。久々の二重丸お買い得ソフト。他の作品も、年末から正月に発売されたソフトが軒並み値を下げている。『DQVI』は格が違うようだが。

新作ソフト価格一覧

タイトル	ハード	発売日	メーカー	定価	[illegible]
幕末降臨伝ON I	SFC	2月2日	バンプレスト	12800	7961
RETURN TO ZORK	SS	2月2日	バンダイビジュアル	5800	4951
バハムートラグーン	SFC	2月9日	スクウェア	11400	5922
ときめきメモリアル～伝説の樹の下で	SFC	2月9日	コナミ	9980	6796
ナムコミュージアムVOL.2	PS	2月9日	ナムコ	5800	5800
DEATH MASK	PS	2月9日	バンタン電脳工場	7800	7800
ROBO・PIT	SS	2月16日	アルトロン	5800	4951
スナッチャー	PS	2月16日	コナミ	5800	5800
ロードランナー レジェンドリターンズ	PS	2月16日	パトラ	5800	8990
ガンハザード	SFC	2月23日	スクウェア	11400	8932
提督の決断II	SS	2月23日	光栄	10800	5800
PGA TOUR 96	PS	2月23日	EAV	5800	5800
ハイパークレイジークライマー	PS	2月23日	日本物産	5800	5800
太閤立志伝II	PS	2月23日	光栄	7800	7800

資料提供/オタッキー パルコ西本店 TEL・052-243-3039

SHOPからひとこと



店に予約して、確実に欲しいソフトを入手してください。

オタッキー・仕入課
牧孝典さん

いやぁ、とにかく正月からこっち、タイトル数が多い。しかも、3月にも大量のソフトが発売されるので、正直なところ値段の動きもつかみづらいですね。ビッグタイトルはともかく、B・Cランクのソフトは、お客さんからの予約数で入荷量を判断することが多いので、どうしても欲しいソフトは店に予約したほうがいいですよ。3月に発売されるタイトルの中では、個人的には『鉄拳2』に期待してるんですよ。また、性懲りもなく指が痛くなるまでやっちゃうんでしょうねぇ。

旧作価格ウォッチング

●RPG、軒並み値を下げる?

全般的に値が下がり気味の2月。特に、ようやく『DQVI』の値が落ちつきだしたようだ。他にも『天外魔境シリーズ』、『ロマンシング サ・ガ3』など、なぜかRPGが値を下げている模様。RPG系が、売り・買い共に動きが大きい気配だ。また、2月発売の『バハムートラグーン』は、早くも大幅に値を下げていきそうな気配を見せている。ウリに出すなら一刻も早い方がよさそうだ。

旧作ソフト価格一覧(2月24日現在)

タイトル	ハード	メーカー	[illegible]	[illegible]
ドラゴンクエストVI 幻の大地	SFC	エニックス	5000	6950
スーパードンキーコング2	SFC	任天堂	3500	6450
テイルズ・オブ・ファンタジア	SFC	ナムコ	5000	7550
不思議のダンジョン2 風来のシレン	SFC	チュンソフト	4500	6750
ロマンシング サ・ガ3	SFC	スクウェア	3000	5450
スーパー桃太郎電鉄DX	SFC	ハドソン	4000	5950
バハムートラグーン	SFC	スクウェア	5500	7950
バーチャファイター2	SS	セガ	3000	5350
セガラリー・チャンピオンシップ	SS	セガ	3200	4550
バーチャコップ(ガン同梱)	SS	セガ	4000	6450
真・女神転生 デビルサマナー	SS	アトラス	3000	5250
ときめきメモリアル～forever with you(限定版)	PS	コナミ	6000	7950
闘神伝2	PS	タカラ	2500	4950
第4次スーパーロボット大戦S	PS	バンプレスト	3500	6250

資料提供/クエストクラブ綾瀬店 TEL・043-256-0070

SHOPからひとこと



格闘ゲームが苦手な人に『ガーディアンヒーローズ』をオススメしましょう。

クエストクラブ綾瀬店
阿部真二さん

RPGの動きが活発ですね。『DQVI』も人気が高い一方で買い取りも多いので、品切れということは少なくなっていますよ。少し前に発売された『ロマンシング サ・ガ3』も値段が手頃になってオススメ。サターンの『バーチャコップ』『セガラリー・チャンピオンシップ』『バーチャファイター2』も人気が高いですよね。個人的には『ガーディアンヒーローズ』を押したい。今までの格闘ゲームにない6人同時対戦は面白いし、格闘ゲームが苦手な人でも楽しめるソフトだと思いますよ。

どうする?どうなる?バッテリー切れソフト!

さて、ファミコンおよびスーパーファミコンソフトで「バッテリーバックアップ」はもはや当たり前の昨今、お気に入りゲームのバッテリーが切れる!という事態がそろそろ起こり出しているようだ。というわけで、この場を借りて、いくつかのメーカーに、バッテリー交換について問い合わせてみた。基本的には、ソフトをメーカーに送って交換してもらうことになるのだが、価格など若干、差違がある。詳細は、直接メーカーに問い合わせた方がいいだろう。

社名	コメント
エニックス	郵便小為替1000円分と共にソフトを送付。約3～10日で手元に。
スクウェア	新品で購入した場合、5年以内なら無償で新品と交換。
バンプレスト	ソフト定価の2割前後で、バッテリー交換。(おおよそ、2000～2500円程度?)
ナムコ	620円分の切手を同封してソフトを送付。2週間程度で手元に。
光栄	3000円で新品カセットと交換。バッテリー交換はしない。
アトラス	送料プラスバッテリー代実費(約1000円)。約1ヶ月で手元に。

取材協力店舗(順不同)/アイ信マルチメディア館・ゲームステーションぐ～・チャドラン・パソコンショップアーク・マジカルボックス

君が待ってた！ みんなが待ってた！

おたずねソフト Special

いつも、『ゲーム市場調査室』の片隅でホソボソと掲載されている『おたずねソフト』コーナー。今回は広々と1ページを使って、とってもウレシイ「見つかったレポート」&「一挙掲載、8つのおたずね」を特集だぁい！

おめでとう&ありがとう！ 探していたソフトみつかりました

反響続々！ 次はあなたの番だ

欲しいのになかなか手に入らないソフトを誌上指名手配し始めてから、はや半年。最初は「こんなもの見つかるのか」、あげくに「持っていたにしても、あげるなんていう酔狂モンがいるのか」という不安が隠せなかった編集部。しかし、世の中まだ捨てたモンじゃなかった！ 「あげますよ」という連絡が続々と届き始めたのだ。というわけで、今回、見事に探し物が見つかった人たちを紹介しましょう。

まず記念すべき第1号は、「初代ファミスタが欲しい」と駄々をこねた里田さん。数通の「あげるよ」ハガキの中から都内近郊在住という理由で、村上さんから有り難く譲っていただくことに。実はこの里田氏は、このコーナーを担当しているライター（つまり私だ）。職権乱用してまで、欲しかった『初代ファミスタ』を手に入れたのである。ここは、ムリをお願いして村上さんにも編集部まできてもらった。多摩川の水で育った不心得な阪神ファン・村上さんから、六甲のおいしい水を産湯に使った正当派阪神ファン・里田へ、「冗談としか思えない強いタイガースのデータ入り・初代ファミスタ」が。私の喜び様は、写真の通り。



↑うれしさのあまり、顔が崩れる里田。この場で、「ばぁす」に場外弾が飛び出しました。

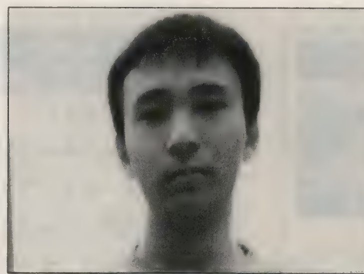
第2号は「サンサーラ・ナーガが欲しい」と涙ながらに訴えた（?）新井さん。「箱なしですけど、あげますよ」と快く、田口さんが譲ってくれることに。さらに、田口さんは「なんなら攻略法も教えましょうか?」と親切このうえなし。「2年以上探し続けたサンサーラ・ナーガが手に入るなんて…」と、新井さんはむせび泣いておりました。



↑見事、『サンサーラ・ナーガ』を手中にすることに成功した新井さん。おめでとう！

第3号は、「ディスクシステムが欲しい！」と、「おたずねソフト」だってのに、ハードを求めた無茶な時本さん。ところが、ハガキが3枚も！ ん？ 「でも、あげません」、「壊れてます」だ？ 残ったのは、たった1枚。しかも、提供してくれるという最後の1枚のハガキの主に電話したところ、「この電話番号は、現在使われておりません…」。なぜ？ ダメか？ ダメなのか？ でも、とにかく手紙を出しておこう。待つこと2日、行方不明の黒田さんから電話が！ 「すいません、ハガキ出した後引っ越しちゃって…」あ〜、連絡付いてよかったぁ…。

てなわけで、これからも「欲しいよ」「あげるよ」のハガキ、待ってますよ〜ん！



↑苦労の末、ディスクシステムを入手した時本さん。

一気に8件！ おたずね依頼！ WANTED!

ぽよんとした感じが好きだった…

「かなぁり昔のソフトですが、ファミコンソフトの『ナッツ&ミルク』が欲しいのです。何となく不思議な、あの「ぽよんぽよん」とした感じが好きだったのですが…。どこにいってしまったんでしょうか？ もう、手元にないと思うと、余計に想いが募ってしまって…。ものすごくやりたいんです。誰か、ください。
（札幌市／佐藤かなこさん）

趣味はゲームと寝ること！

「むかぁし、昔、ディスクシステムで発売された『ザナック』というシューティングゲームを探しています。2000円くらいであればうれしいのですが、タダで譲っていただけるならそれにこしたことはありません。趣味は寝ることとゲームだけなので、ぜひ、この懐かしいゲームで楽しみたいのです」
（浦和市／三浦慎吾さん）

テレビアニメは終わったけれど…

「結構長い間、探しているんですが、『シティーハンター』が見つからないんです。テレビの放送を見ているとゲームもやりたくなって…。3つのシナリオから始められるマルチストーリーのアクションゲームだったと思います。お願いしまぁす」
（足立区／森川公介さん）

なつかしのソフトは何処に…

「ファミコン初期の『バルーンファイト』が、どこに行っても見つかりません。本体を買ったときに『ロードランナー』と一緒に同梱されていたのですが。いつの間にか、友達に貸したのか、なくなってしまったのです。また、やりたい！」（名前、連絡先が不明です。編集部までご一報を！）

アンタも名無しだよ！

「FC版『MOTHER』を探しています。『MOTHER 2』をやれば、前作もやりたくなるのが世の常、人の常。心情というものではないでしょうか？ ぜひ、お願いいたします」
（といわれても、あなたも連絡先・氏名がありません。ソフト探索の手配もしておきますから、あなたも指名手配します。連絡ください）

ただ、ウィザードリィのために！

「既に生産中止になってしまったアスキーのターボファイルIIとSFCへの接続用ターボファイルアダプターを、譲ってください。これがないと、僕が育ててきたFC版『WIZ I・II・III』のキャラクターをSFC版『V』に転送できない！ 全シナリオ完全制覇を目指す僕としては…」（埼玉県北葛飾郡・榎本晃さん）

ごほうび、あ・げ・る！

「あまり知られていないソフトですが、『かぐや姫伝説』というソフトが欲しいのです。ソフトに関して、何も知りませんが、友達が「価値があるソフトだ」とうるさいものですから、やってみたくなりました。ぜひ、お持ちの方、譲ってください。また、どこの店にあったという情報だけでもいいです。お願いしますぅ」
（横浜市／マリリン・モンローさん）

幻のシリーズ最終作がない！

「アドベンチャーゲームの『探偵神宮寺三郎 時の過ぎゆくままに』を探しています。ファミコンの中でもシブかったこのシリーズのファンなのですが、最終作のこのソフトだけが、いくら探しても見つからない！ 誰か親切な方、譲ってください。お願いします。できれば箱・取扱説明書つきで。よろしくお願いします」
（豊島区／永井純さん）

皆さんのお探しソフト、持ってるよの連絡を待っています。よろしくっ！
●応募要項／「どうしても欲しいソフトがあるのに見つからない」という方は、なぜそのソフトが欲しいのかを切々と綴って下さい。また、「それなら持ってるよ」という方は、連絡方法、譲ってもいいのか、見かけただけなのか、出来るだけ詳しく書いて下記まで、ご連絡下さい。
●宛先／〒104 東京都中央区銀座8-4-17 株式会社リクルートじゅげむ編集部「ゲーム市場調査室 おたずねソフト」係

読者投稿から ムフフなコラムまで 大充実の 面白〜いページ GEM団

今月の目玉は『プロ野球96展望』

年末のビッグウェイブをすべて乗りコナし、ヤッとホッとデキッと思いきや、今度は春のゲームラッシュかよぉ。おいおい。早く終わらセンとN64もヤッテ来る…。それに追い打ち、GEM団でトペ!!

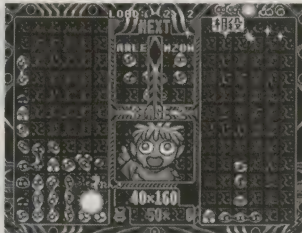
KON-RAN こんなんでランキング

プリティなゲーム BEST 5

「かわいい」には力がある。それだけで不思議と心が和み、癒され、動き、ときめき、思わず手が出るでしょ？ そんなプリチーパワー全開で、みんなを魅了しているゲームとは？ アンケートハガキをもとにランキング。

TOP2ブッチ切り！初登場のソフトが続く

●プリちー1位
ぷよぷよシリーズ
コンパイル



ぷよぷよ感がたまらない！
嫌みのない愛らしさ／もちろんアルル／2頭身キャラがかわいい！／サタンさまのくせに…／かわいさ爆発デス！／天然ボケの漫才キャラ／ぷよがいじらしくて／デモが良い／ネーミングも動きもキュート／やっぱカーくんと商人らでしょ／食べれそうだから…

●プリちー2位
ときめきメモリアル
セコナミ



もぉ女の子にメロメロです
みんなかわいすぎ♥／いつの間にか鼻の下が伸びてる／女の子たちの反応・表情がプリチーッ！／声でイッちゃう／分かるでしょ？

●プリちー3位
タクティクス オウガ
クエスト スーパーファミコン

キャラの演技が細かい!!
ストーリーとは裏腹にキャラが超プリティ！／エンジェルナイトが、コカトリスが／1つ1つの動作が魅力的／デネブLOVEっす♥

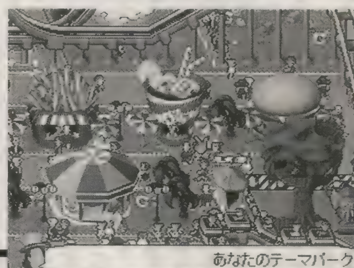


●プリちー4位
テイルズ オブ ファンタジア
ナムコ スーパーファミコン

プレイしてて幸せな気分
藤島康介のキャラ大好き／キャラの仕草や声がかわいい／歌まで入ってるし／今までのRPGとは別の魅力がある／一緒に旅してみたい

●プリちー5位
テーマパーク
EAV

グラフィックがポップ！
細々とした人々の動き／夢もある／オープニングが最高！／小さなキャラクター達がかわいい／遊園地そのものがプリティだから


あなたのテーマパーク

こんな声もあったヨ
超兄貴⬇アトン&サムソンが素敵／キャプテン翼⬇石崎が好き／スペランカー⬇ひ弱でも健気なトコ／ゼルダの伝説⬇ニワトリのコケコケッぷり／マジカルドロップ⬇男の子の口のカタチ／ファイナルロマンス2⬇しかもボインです／パックマン⬇これしか思いつかん

ぷよぷよ人気は根強し
上位2ソフトはシリーズの多さと、男女ともに票を集めた「ぷよぷよ」の勝利。離れて3位以下は、何となく意外な並びになったが、次点と僅差の混戦模様だった。「闘神伝」「ジャンピング〜」「マザー2」「ヨッシー〜」「同級生」などの名も挙がったが、今一歩及ばず。他にもいろいろ出てたケド…人それぞれ、プリティ感は違うモンだね。

心笑亭駄雲の 懐かしゲーム買い占め隊 買ってにしやがれ！



NYに行ってパッキンギャルにモテモテ 合計3360円

「卒業してもずっと友達でいような。絶対だぞ！」と言われてから早3年…。八王子の大森君、ボクも女子高生との飲み会に連れて行って下さい。そして世田谷の正人君、ボクが電話した時に居留守を使うのはやめて下さい。まあ、こういう事ってよくあるんだけどさ…。ボクも女子高生とイチャイチャしてぇー!!

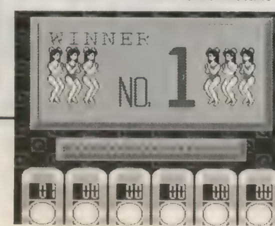
ってなワケで友達が一人もいない駄雲です。でも、今回はものスゲーソフトを入手しちゃいましたよ。イチ押しの『クイズ王決定戦』なんだけど、早押し6Pタップ付きでナント980円。しかも、FC本体とセットでも2000円という超激安なんだ。コレは6人でプレイするのが一番なんだけど、一人でもコンピューターとの対戦モードがあるので、ボクのように友達ナシの人も楽しめるようになってるんで安心してくれ。そして、クイズ王・西村が登場するんだけど、コイツがとてつもなく強い。生半可な知識ではまず西村には勝てないぞ。

で、ボクが今回グッとキたソフトってのが『キョンシーズ２』。コレ名前が書いてあるんだよ。それも、いかにも子供の字で『よしの よしふみ』って。このソフト87年発売だから『よしの君』ってボクと同じ年(21歳)ぐらいだと思うんだよね。そんなワケで今回は特別編『よしの君』の売却秘話を徹底検証してみよう。まず、彼は「嗚呼、ドラクエⅥ欲しいけどお金が…」なんて事態になったんだと思う。この年になって親の金を盗む訳にはいかない（ボクはやってます。母さんゴメン）など葛藤の末に彼が選んだのはパパに買って貰った思い出の一本を売る事だったのだ。ボクもよく売りに行くけど寂しい気分になる時ってあるんだよネ。だから、君の気持ちはよく判る。コレを読んでいたら連絡をくれ。君のソフトは返してやる。間違っても親の金を盗んだりするんじゃないぞ。ボクのようになってしまうから

(写真参照)

今月のパーティーグッズ

●91年物／中古価格980円
ギミア・ぶれいく 史上最強のクイズ王決定戦
以前TVで放送していた『ギミア・ぶれいく』のクイズコーナーをゲームにしてしまったのがコレだ。TV番組のゲーム化ってのはケッコーあるけど、このゲームが本当に最強。なんたって付属で6P用の早押しパットが付いてる。しかも、一般人に勝ち抜くとあのクイズ王の西村（デブの奴）に挑戦できるのだ。問題数も多くて長く楽しめる。もちろん友達とワイワイ騒ぐパーティーには、まさに最強のソフトだ。
(9800円／ヨネザワ／FC)



冬のとれたて 厳選素材

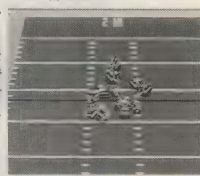
●93年物／480円
USA ICE HOCKEY in FC
シーズン本番！
過去にディスクシステムでもアイスホッケーのゲームが発売されていたけど、こちらの方がスピード感などぜんぜん上。SFC版も出てるけど、コレで十分。対戦は燃えるゾ！
(6800円／ジャレコ／FC)

●87年物／450円
キョンシーズ2
中国的幽霊
幽霊なんだけど、おマヌケキャラで日本でも大ブームになったキョンシーちゃん。ゲーム内容は主人公がキョンシーと戦うRPG。可愛いキャラだから女の子にオススメ。
(5500円／タイトー／FC)

●85年物／50円
ダウボーイ
戦争はつらいよ…
ひさびさに登場の50円ソフト。内容はミサイルなど敵の攻撃をタコ壷にかくれて避けながら敵陣に侵入する戦争アクション。でも、やっぱり50円。話のネタにはなるかな？
(5300円／ケムコ／FC)

●89年物／新品1200円
ランボーⅢ
俺の戦争は終わらない…
セガお得意の映画物だけあって作りはサイコー。特にステージクリア後の3D画面は文句ナシのグラフィック。撃ちまくりで進むノーマルステージも気分爽快。まさにランボー。
(5500円／セガ／MD)

●90年物／200円
サイバーボール
モンタナ大好き
これまたセガお得意のアメフトゲーム。しかし、他のアメフト物とはチト違うゾ。プイレヤーはすべてロボット。しかも別売りモデムで通信対戦までできるなんてさすがセガ。(6000円／セガ／MD)



VOICEとOPINION

ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場だよ～ん

今月のテーマ

女性ゲーマーの主張

ここ最近の急増が目立ち、新たなターゲットとして注目されている女性ゲーマー。彼女らは日頃、何を感じ、考えてるのか？　不平不満や悩み・希望、そしてゲーセンナンパについて…。今後のために、男子も読むベシ！

女ダッテナメんな!!

●女ゲーマーはバカにされる。先日、リアルバウト餓狼伝説を対戦台でやっていたら、乱入された。まだスウェーも覚えてない頃で、まったく直線上の攻撃しか出来なかったけど、何とか勝利。立ち去る野郎挑戦者は「強え…」とひと言。その声にはいかにも『意外』って響きが…。女性ゲーマーってそんなに軽視されてるモノなの!?　好きなんだからいいじゃん。（威羅明）

●ここ5～6年前くらいから小中学生の子供のうるさいコト！　特に女性がプレイしていると、モニターにまで覆い被さってくる連中も…。しかも対戦で乱入してくると、つまらないハメパターンを使い、そのくせ負けると泣いたり台を叩いたり…。まったく親の顔が見たい！　私どもの娘にはキビシくしつけます。（葵のＰＴＡ）

◎どうしても「女のクセに」とか「女だから」と思われちゃうのネ。男子には分からん女子のツラさ。

もっとお外で遊びたい

●ゲーセンで思いっきり遊びたひ!!　でも下手すぎて恥ずかしさのあまり、つい観客の1人に…。みんなバリウマすぎて、今日もゲーム機に触れることができなかった。あぁ、真のゲーマーになれるのはいつの日か。そして明日もゲーム機を見つめるダケだったのだ。（ましゃこ）

●女性ヌルゲーマーとしては、近頃の格闘ゲーブームがイヤで仕方ありません。ゲーセンに行ってもほとんど格闘ゲーばっかりで、バラエティ系のモノがなくてつまらないです。おかげで家で遊ぶばかり。たまには外でゲームをやりたいっす。（Ｓｕｅ）

◎他にも、ギャラリーに囲まれるコト。乱入で秒殺喰らうコトなどが、足が遠ざかる理由のようデス。

女性のお悩みつらつら

●ゲームをするようになって最初に気付いたのは、周囲にゲームをする女性が誰もいないこと。まして、私のような中年会社員では皆無です。ゲームでは、伝説の英雄になっていろいろな国や街に行ったり、女王様になったり…別の人生を送れて、変なＴＶドラマよりずっと楽しいと思うのに…。それを話す相手がいないのはツライ。（ＫＵＭＩＫＯ）

●ＲＰＧで大ボスと戦ってる時とか、ものすごく集中するじゃないですかぁ。と、彼氏からＴＥＬがきて「今、大ボスと戦ってて忙しいんだよねー」と断ったら…フラれた。これだから、ゲームの分からん男はイヤだ！（男はゲーマーに限る）

●仕事場の本屋の隣にゲーセンがあるゆえ、私はそこの常連。女性ゲーマーが珍しいこともあって、どうも店の人に覚えがいいらしい。でも、ゲーム仲間やプレイゲームも知られてるみたいで…友人が人捜し調で入店すると「あそこにいるヨ」。お目当てのゲームがセレクト出来なくて困ってると「これでしょ？」と後ろから合わせてくれる。何か覗かれてるよーでイヤざます。（威羅明）

◎女子の少ないゲーセンで目を魅くのは当然。でもみんな悪気があるワケじゃないから、許しタッテちょ。

女をバカにしてるワ！

●Ｈゲームはハッキリ言って嫌いです。じゅげむにそのコーナーがあることも、実はイヤです。Ｈゲームはその大半が、女性をバカにしてる内容だから。特にアニメを使ったものがヒドイ。よくここまでバカにして描けるものだと思います。色がキレイとか、そんなことを論じる以前の問題です。（わーるどわいど）

◎ド～お答えします？　男性諸君。

もっと女の子向けのも

●とにかく、アンジェリークのようなソフトをもっと出してほしい。やっぱり感情移入が全然違います。ＲＰＧが一番好きなのですが、最近のゲームはアニメ絵が強すぎてツライものがあります。ＦＦのような、美しく大人なＲＰＧがほしい!!（３ＤＯのソフトは少ないなぁ）

●最近パズルとかでかわいいキャラを使ったゲームが増えてきて、女性ゲーマーとしては嬉しいデス。でもＲＰＧとかＡＤＶとかではオトコ主体で、女の子向けのゲームがまだまだ少ない。女の子だってもっともっと、ゲームで冒険も恋愛も育成もしたいよ～ん。（カナコ）

◎単にキャラの可愛さから入ってきたビギナー女子を、ゲームに根付かせるためにも!!　必要でしょ～。

ゲーセンナンパは？

●ゲーセンナンパは別に平気だと思う。私の友達に逆ナンパして、今カップルになってる人がいるから。オタッキーじゃない女性ゲーマーも、ちゃんといるよん。今は女子高生だってゲームするもん。ちなみに私もカレシ募集中で～す。（サラ）

●突然ゲームに乱入してきて「勝ったら俺とこれからどっか行かない？」とかワケ分かんないコト言ってくる奴、今すぐナンパやめろ～。私はゲームをやりに来てんだし、礼儀ってモノをわきまえろ!!　でも好みだったら、ナンパもＯＫ。（貴水粉之）

●同じ趣味の人を彼氏にしたい、ということでゲーマー男子でもＯＫです。ただし、オタクは別。ときメモや女の子育成ゲームやってるやつ。ハマリすぎて外出せず、○○化しているやつはイヤー。これ、女子98％の意見だと思っていいよ。（恵美子）

◎分かってくれるのは、2％か…。でも実際ヤッテみると、女の子でも結構ハマると思うンだけどなぁ。

《後記》

それでは男性側の意見。大半が女性ゲーマーの進出を歓迎してるゾ。ウルサイなどと敬遠するのは、ゴク一部。ただ男女とも、対戦時のマナーには気を付けて。特に女子がビギナーの場合は、広い心で接してあげるコト。ゲーマー男子にとって、話しの分かる女性ゲーマーの需要は高い。是非お友達になりたい！　でもゲーセンナンパは、されればやっぱ嬉しい、ヤダうざったいと人それぞれ。女子からすれば、馴れ馴れしすぎるのとしつこいの、それと見た目からアブなそ～な奴は勘弁だよネ。



募る

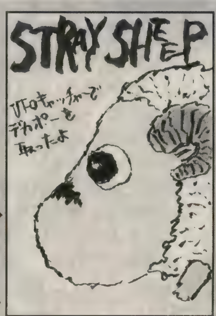
次々回のテーマ

ギャルゲー賛否両論

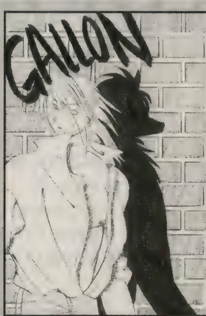
ギャルゲーはオタクか？その否定的イメージ、抵抗を感じるトコなどを。逆に、その面白さとは？肯定否定、両意見を待つ。

Illust Garage

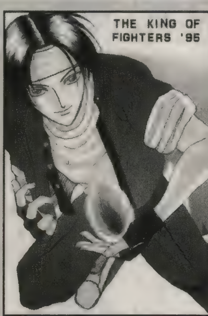
ちと耳ヨリな情報…。ド～してもカラーイラストがいいッてキミは、「サターンライフ」へ投稿ダ！ただし、サターンネタに限るケドね。コッチはオールＯＫデス。



➡カモミール



➡三沢晶



➡五十嵐冊丈



➡くらさわかず子



➡清水咲子



➡あきら晃一



➡ぱんだ


➡藤田真耶


➡ひとし孫



➡かいはじめ



➡ヤニ太郎


➡東郷エポ健

GEM団

FUNKY GAMERS

世にはばかるゲーマーは数知れず、
そりゃもおいろんなコトがあるわいナ

ゲームサマサマやわぁ

●ずっと「真・女神転生〜デビルサマナー〜」にハマってました。けどキッチンゲーマーの私としては、家事もしなければいけません。だから、午前中に洗濯や夕食の支度など済ませ、午後からゲームの時間でした。買い物も前日の5時以降に行くので、生モノなども安くなってる。家計にも嬉しいし、私にも規則正しく、ゲームで楽しくて良かったと思ってます。

（ベリー）

●パパはキングボンビー。家族で桃電をやると、いつも私がトレビアンな世界へ引き込まれる毎日です。ある日子供にヨロコベお使いに行ってこいと言ったら、子供がヒップバズーカと言って屁を仕掛けてきました。私がやるといつもスカシッペ。このゲームのおかげで、家庭内が明るくなりました。

（オナラカード）

◎勢いはないけど、会心の臭さでパパの圧勝! でも家庭内で、もし格闘ゲーが流行ったら…血ィ見っど。

驚きの女性ゲーマー

●ブレザーに超ミニのスカートで、リアルバウト餓狼伝説の筐体に100円入れる女の子。おっ、珍しいと思って見てたら、これが上手い上手い。乱入してくるムサい野郎どもをバッタバッタと倒し、ななんと28人抜き! いやぁ時代も変わりましたなぁ。横浜の某ゲーセンによく出没する、ショートカットのカワイイ娘です。使用キャラは意外にも、双角だったりする。

（ピエール）

●残業続きでフラフラの会社帰りに寄った、とある某有名ゲーム店で、何をトチ狂ったのかB1のHな階に降りちゃって、売場にいたお兄さんガタを5人ほど石化させたのは私です。スマン。特に「同級生」を手にしてたお兄ちゃんの顔ったらもお、この世の終わりみたいな顔でした。みなさんに見せてあげたいくらいでしたよ。うくくっ。

（飯野香菜）

◎パッケージだけでムフフ〜な想像…親にアレ見つかった時みたいネ。

有効利用とリサイクル

●SS「機動戦士ガンダム」内の新作アニメと、映画「機動戦士ガンダム」を比較しながら観る。ゲームでカットされてる部分に差し掛かると一度ポーズして、映画版でチェック。ミハルとカイの物語やジム量産工場爆破未遂事件など。そして再びゲーム内にあるシーンになると、映画を一時停止してゲームへ…。こうして楽しむと、丸々一日つぶれます。何せ映画だけでも7時間近くあるから…。

（ニューパイプ）

●ゲームを買う。仕事やゲーセンで時間を費やす。金を使い込んで貧乏になる。まだ遊んでないゲームを売って金を作る。…最近の私の生活のサイクルです。はっきりいって、無駄?

（狼牙-ZO）

◎いえいえ。アナタのよーな人のおかげで、真新しい中古が出回るのデス。その生活、ド〜ゾ続けて下さい。

ココに名作アリけり

●あまり目立たないRPGですが「ONI」シリーズはとっても良いです。GBの5作を続けてやるのがおススメです。ストーリーは楽しめるし、感動もできる。アニメやアーケードにも進出しているこのゲーム、1度どっぷりとこの世界観に浸かってみて下さい。

（シンディー）

●FC「スパイ&スパイ」は、俺世界の中では不朽の名作ナリ。何が起きるか、いつ出食わすか、不明な罠に怯える焦燥感! ブツを発見して相手から逃げ切った安堵感! なお、これに似た感覚を持つゲームに「エレベーターアクション」が存在セリ。

（古関巨勢児）

◎やったワやった、懐かし〜なぁ。何か、ハシャギすぎないダンディな雰囲気がココロ魅かれたよネ。

MY FAVORITE THINGS

コレは素晴らしい、やってみる価値アリ…
個人的イチ押しソフトレビュー

アイ・ラヴ・ナムコ

●MD持ってるなら「メガパネル」をやりましょう。15並べの要領でパネルの色を合わせて消すパズルゲームですが、類似したゲームがないのがスゴイ。ナムコが放った名作パズルです。今なら激安。

（かしら）

●ナムコ「キングオブキングス」。近年、数々の名作SLGが出ているが、私はやはりコレ! 多種多様なマップとキャラクター、レベルアップによるクラスチェンジと、昔にしてはバランスも良かった。次世代機でリリースして。

（バラス）

●「テイルズ・オブ・ファンタジア」がナゼ話題にならないんだ!! ストーリーの引き込み方が上手すぎるし、さまざまな演出も凝っているし、ダンジョンなどの謎解きも思わずニヤリとするものばかり。その上、しゃべるし唄う。そして、何よりも遊び心が満載!! さらにナムコファンなら楽しさ200%アップ。スゴすぎる、ナムコ!

（ドルアーガマニア）

◎ナムコさん、ウケてますよぉ。この勢いで、ミュージアムの続々刊とSSへの参戦も期待したいデスな。

PLEASE PLEASE

ゲーム化・移植・続編などの希望や、納得いかない不平不満を承ります

アスキーへ2連発!

●アスキーさん…「W-Z Ⅶ」をSFCで出す前に「W-Z Ⅳ」をSFCで出して下さいよ! また「W-Z Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ」もアスペクト刊のアドバンストウィザードリィのルールに基づいて、SFCで出してくれ! リセット技を廃止にして『隣り合わせの灰と青春』を再現して欲しい!!

（W-Z狂信者）

●アスキーさん、ベストプレープロ野球やダビスタなどスポーツSLGを手掛けている実績を見込んでお願いします。野球、競馬ときたら、次はサッカーかバスケシリーズで作ってください。特にサッカーは、これからW杯に向けて盛り上がるので、是非ご一考を!!

（T&T）

◎BPプロ野球の移植希望は相変わらず根強いッス。ダビスタ96、新ツクール系への希望も。アスキーさんに期待大、ボクらのお願いド〜カ聞いてちょ。

読解してみよ〜の巻

●動よりも静のソフトを求め、常に操縦をやらず、内省的思索こそ、そもそもの面白さの実際。これはジャンル、テーマを問わず不変の事実であり、視覚の質的問題とはそもそもの有るべきところが違う。文化ではなく流行でもなく、またあからさまな芸術でもないのだとする。この無限こそ、最も宗教的リラクゼーションに近い心神喪失であり、禅なのである。

（鷹取敏弘）

◎和尚さまぁ…オラぁ学がねぇからよく分かんね〜ダよ。

I WANNA PLAY!

Now GET A CHANCE!

いやぁもお春なんだねぇ…。「じゅげむ」も2年目突入ダ! 今回チツは、巻頭の1周年スペシャルも、おバカ担当で手伝わさしてもろてマスの。ドコヤッタか分かりる? &前号のデジタルヒロイン特集も、ラボが発端とかそーでないとか…。もはや、カラー誌面にも幅を利かせつつある存在なのか!? 特派員は何を見たのか!? ナンテ、ウソウソまだまだ。おハガキが命綱、ドシンドシン投稿下さい。今月のソフト当選者は、埼玉県の日高巧美。「鉄拳2」送ったるワ。待っとっタレや。

GEM団では、次のコーナーへの投稿を待ってます

●VOICE and OPINION

[テーマ別]

毎回違うテーマに沿って、みんなからの意見や声を紹介していく場。募集するテーマの掲載は2カ月先になります。また、軸となるテーマ案も募集しています。

↓次々回のテーマ

ギャルゲー賛否両論

STGの今後/ゲーム番組に意見/RPGの長さ/コントローラ新発想/格闘が重視すべきはコマンドかタイミングか/ゲーセンの良し悪し/雑誌内ソフト批評の信頼感/ソフト推奨年齢・制限についてなど

●Illust Garage

[イラスト]

言わずと知れた、モノクロイラストコーナー。基本は縦使用で、トーンははがれないよう気をつけて。また、他のコーナーにもイラストでの投稿、待ってます。

●MY FAVORITE THINGS

[お気に入り]

コイツはいいぞぉ! 何がいいって……ネ。過去の埋もれたソフトも含め、自分にとってお気に入りの名作を、メーカー広報に代わって熱く語りオススメする枠。

●FUNKY GAMERS

[与太話]

ゲームをしていると、いろいろなコトが起きる・笑える・楽しめる! 失敗談や身内報告、変なヤツ紹介など…ゲームに関するモロモロ与太話は、何でもござれ。

●PLEASE PLEASE

[お願い]

こんなゲームがほしい! 移植してほしい、続編を作ってほしい!! ココがいかん、何とかしてくれ! …など、ユーザーの声をメーカーや業界全体に届けるコーナー。

投稿の仕方

●GEM団への投稿は…必ずハガキ（イラストは同サイズで可）で、表に郵便番号・住所・氏名（匿名希望者はペンネームも）・電話番号・年齢などを明記。黒インク系のペンにて、1枚のハガキにつき1つのコーナー宛てで送って下さい。また、巻末のアンケートハガキでも投稿できます。きちんとアンケートに答えた上で、GEM団宛てに印を付けて下さい。同時に巻末プレゼントへの応募にもなります。

●掲載採用者ドカ〜ンと全員に、じゅげむオリジナルグッズを! そして、全投稿者の中から毎月抽選で1名さまに…ナントご希望のゲームソフト（当選者には連絡を入れます）を差し上げます!!

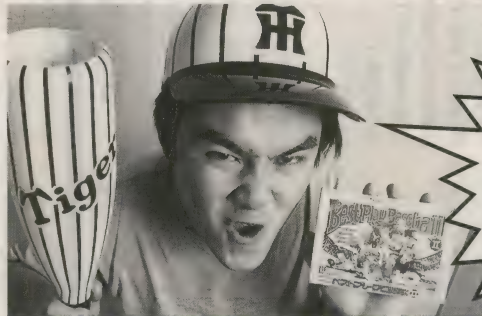
●宛先は…〒104 東京都中央区銀座8-4-17 （株）リクルート じゅげむ編集部「GEM団○○係」まで。ファックスでも募集しています。FAX 03(3575)7063

ゲーム世界のキまぐり 海山ラボ研究所

Report 5

ベストプレープロ野球Ⅱな「プロ野球96展望」

いよいよプロ野球シーズン到来「今年はどこが優勝すんの?」って考えてるキミも「巨人優勝ぉぉー!」って騒いでいるジイさんもコレさえ読めば今年のペナントが100倍楽しめること間違いナシ!ってなワケで、今回の海山ラボは野球ジャンキー心笑亭駄雲がお贈りするペナント順位予想。この予想には新聞やテレビなどでは絶対に使わないアスキーの野球シュミレーションゲーム『ベストプレープロ野球Ⅱ』を使ってみたんだけど、どうかなコレ?打率や防御率まで出しちゃって、オマケに年俸予想なんてのもやっちゃいました。はっきり言ってコレがペナント予想の完全版!みなさんとくとご覧あれ。



こんなモン被ってても実は燕党。オマリー最高おぉぉー!!

予想にはマニアの間でシリーズ最高傑作と言われる『ベストプレープロ野球Ⅱ』を使用。コレを見かけたら絶対に買うべし!

<こんなデータ入力しました>

■野手編

セ

チーム	選手名	守備力	肩	足	眼	実績	スタミナ	巧打	長打	信頼	対左
ヤクルト	古田	S	S	E	A	A	B	A	C	+2	0
ヤクルト	オマリ-	C	C	E	B	A	D	B	A	+2	+1
広島	野村	A	B	S	B	B	B	B	A	+1	0
広島	江藤	B	B	B	C	A	A	B	S	+1	+2
巨人	落合	D	D	E	S	S	E	B	C	+2	+1
巨人	松井	C	B	A	C	B	A	C	A	+1	-1
横浜	波留	A	B	A	B	C	A	B	E	0	-1
横浜	ブラッグス	B	A	C	C	A	C	C	S	+1	+1
中日	大豊	D	B	C	C	B	B	D	S	0	+1
中日	パウエル	B	B	C	B	A	B	B	A	0	+2
阪神	新庄	S	S	A	D	C	B	D	A	-1	0
阪神	亀山	A	B	A	D	D	D	C	D	+2	0

(＊Sが最高あとはA～E)

パ

チーム	選手名	守備力	肩	足	眼	実績	スタミナ	巧打	長打	信頼	対左
オリックス	イチロ-	S	S	S	A	A	B	S	B	+2	+1
オリックス	D・J	C	D	C	C	C	A	C	B	0	0
ロッテ	初芝	C	B	D	B	B	B	B	A	+1	+1
ロッテ	諸積	S	S	S	C	C	A	B	E	0	0
西武	清原	B	B	D	B	A	A	C	S	-1	+1
西武	佐々木	S	A	A	B	A	B	B	A	+1	0
日ハム	広瀬	A	B	B	B	A	D	B	C	+1	0
日ハム	田中	B	B	B	B	A	A	B	A	+2	+2
ダイエ-	小久保	B	A	B	C	B	A	B	A	+1	+1
ダイエ-	秋山	S	S	A	B	A	C	C	A	0	+1
近鉄	石井	C	C	D	B	B	B	B	A	0	+1
近鉄	中村紀	C	B	E	D	D	A	C	S	0	0

(＊Sが最高あとはA～E)

■投手編

セ

チーム	選手名	投法	タイプ	球速	切れ	制球	安定	球質	技術	スタミナ
ヤクルト	ブロス	RO	B+	150	A	B	B	S	C	B
広島	チェコ	RO	A	150	A	B	C	A	C	A
巨人	チョウ	RO	A	150	A	B	C	B	E	A
横浜	佐々木	RO	A+	150	S	B	A	S	B	E
中日	宣銅烈	RO	B	150	B	A	A	A	S	C
阪神	藪	RO	B	144	B	A	B	B	B	B

パ

チーム	選手名	投法	タイプ	球速	切れ	制球	安定	球質	技術	スタミナ
オリックス	平井	RO	A+	146	A	A	S	A	D	C
ロッテ	伊良部	RO	A+	158	S	D	C	S	B	B
西武	前田	RO	A+	158	B	E	E	A	E	S
日ハム	西崎	RO	B	142	B	B	A	B	A	C
ダイエ-	工藤	LO	A	144	A	B	B	B	A	B
近鉄	赤堀	RO	C	142	A	A	B	C	A	D

<96年ペナント結果はこうなりました>

セ

チーム	試合	勝数	負数	分け	勝率	ゲーム差
ヤクルト	130	75	52	2	591	
広島	130	74	51	1	574	2.0
横浜	130	72	57	1	558	4.0
中日	130	72	57	1	558	4.0
巨人	130	60	69	1	465	16.0
阪神	130	36	92	2	281	39.5

パ

チーム	試合	勝数	負数	分け	勝率	ゲーム差
ロッテ	130	80	49	1	628	
オリックス	130	69	57	4	548	9.5
日ハム	130	67	63	0	515	13.5
ダイエ-	130	61	67	2	477	18.5
西武	130	58	72	0	446	22.5
近鉄	130	50	77	3	394	29.0

<96年個人成績を発表しましょう>

セ●首位打者オマリー●最多安打野村●ホームラン王パウエル●打点王ブラッグス●盗塁王波留●最多賞ブロス●最優秀防御率ブロス●最多奪三振ブロス●セーブ王佐々木

パ●首位打者イチロー●最多安打イチロー●ホームラン王清原●打点王初芝●盗塁王イチロー●最多賞伊良部●最優秀防御率伊良部●最多奪三振伊良部●セーブ王平井

■野手編

チーム	選手名	打率	打数	安打	打点	本塁打	盗塁
ヤクルト	古田	292	466	136	62	17	4
ヤクルト	オマリ-	336	476	160	113	35	1
広島	野村	335	519	174	92	34	32
広島	江藤	295	491	145	107	32	13
巨人	落合	283	414	117	72	13	0
巨人	松井	277	519	144	81	29	22
横浜	波留	297	531	165	32	2	40
横浜	ブラッグス	316	513	162	139	32	2
中日	大豊	262	401	105	72	24	2
中日	パウエル	334	500	165	113	42	6
阪神	新庄	255	463	118	67	23	19
阪神	亀山	289	492	142	38	5	24

■投手編

チーム	選手名	防御率	試合	勝数	負数	セーブ	三振
ヤクルト	ブロス	2.21	29	17	4	0	189
広島	チェコ	2.67	30	16	9	0	157
巨人	チョウ	3.73	29	7	10	0	188
横浜	佐々木	1.57	52	7	3	31	74
中日	宣銅烈	2.00	48	11	7	25	87
阪神	藪	3.93	24	11	7	0	134

■野手編

チーム	選手名	打率	打数	安打	打点	本塁打	盗塁
オリックス	イチロ-	403	539	217	112	25	49
オリックス	D・J	303	356	108	101	20	3
ロッテ	初芝	295	482	142	122	27	0
ロッテ	諸積	322	566	182	42	4	36
西武	清原	286	497	142	120	37	0
西武	佐々木	296	483	143	73	23	23
日ハム	広瀬	271	402	109	69	15	14
日ハム	田中	307	499	153	118	32	7
ダイエ-	小久保	297	508	136	98	26	7
ダイエ-	秋山	270	492	133	109	31	27
近鉄	石井	271	490	133	104	23	0
近鉄	中村紀	254	482	121	120	34	2

■投手編

チーム	選手名	防御率	試合	勝数	負数	セーブ	三振
オリックス	平井	2.38	42	2	6	28	62
ロッテ	伊良部	2.22	26	17	5	0	235
西武	前田	2.75	23	5	5	0	147
日ハム	西崎	3.73	28	13	10	0	139
ダイエ-	工藤	4.32	28	9	10	0	105
近鉄	赤堀	4.01	30	6	6	7	39

96年注目の二人!その1

●ザ・Jr対決 カツノリvsカズシゲ

巨人の西など注目のルーキーが今年もプロ入りしたが、やはり気になるはヤクルトに入団した野村監督の三男・カツノリ捕手だろう。そこで、このコーナーでは元祖Jr選手のカズシゲこと長島一茂との96年徹底比較を行ってみた。両者ともスタメンと言うのは無理があるので控え選手として守備の方はカツノリが捕手と一塁、一茂が三塁、外野と入力してみたところ。なっなんと、カツノリがホームラン2本も打ってんだ。しかも、プロ初打席で中日のエース今中からですよ。一方、今年が勝負の年(毎年だけど…)と言われる一茂はホームラン無しで打率も1割台に終わり、来期の芸能界入りが濃厚となってしまった。結果、この勝負はオヤジ対決ともども長島一家の惨敗。これじゃあ、茂雄も芸能界入りだな…。

96年注目の二人!その2

●こりゃ大胆!年俸予想 松井vsイチロー

二人とも成績は昨年よりアップしているが、肝心のチーム成績の方は巨人が最悪でオリックスもV2ならずと余り芳しくない。松井はタイトル無しで本塁打のみのアップで、チームも最悪だった事から大負けに負けても2千万アップが妥当な線だろう。しかし、イチローは打率&安打数で日本新をマークしたので、いくら渋いオリックスでも1億はアップしておかないと国民が許さないだろう。と、いうワケで二人の来期の年俸はこのようになりました。いかがなモンでしょうか?

	打率	安打	打点	本	年俸
95 松井	283	148	80	22	8千万円
96 松井	277	144	81	29	1億円
95 イチロ-	342	179	80	25	2億円
96 イチロ-	403	217	112	25	3億円 国民栄誉賞&CM契約4本

●気が早すぎるぞ!おい!お前! 96年ペナントを振り返る

優勝はセがヤクルト、パはロッテが圧勝で幕を閉じた96ペナントレース。なんと、ロッテは22年ぶりのリーグ優勝ですよ。タイトル全ナメの伊良部を始めとする投手陣がよくがんばりました。この優勝も涙モノですが、プロ10年目にして初タイトルに輝いた西武の清原。無冠の帝王の名を返上したけど、イチローの活躍が凄まじ過ぎて、目立たないのは泣けちゃいます。一方のセでは期待された韓国のスーパースター宣銅烈。目標の30セーブは達成しなかったけど、先発もこなして10勝を挙げたので十分でしょう。そして、巨人ですよ。桑田の抜けた穴が大きいとはいえBクラスの5位。予想した自分でも「これはちょっと意外かな」と、思うけど…。コレって本当にありそうでしょ?でも、このセ・リーグ予想は凄いですよ。優勝決定したのが127試合目で、横浜と中日が同率の3位。ヤクルトに最後まで食らい付いたのが広島だから、これまた実際にあってもおかしくない結果ですよ。とりあえず、巨人が弱くてもペナントは面白いってコトですネ。

●おまけなんですけど アノ球団も作っちゃいました

あえて名前は出さないけど、CMでおなじみのアノ球団も作って見たんですよ。このチームって、野手は揃ってるけどピッチャーは江川だけなんだよね。そこで、このチームで楽しみたい方のために、お薦めの投手を紹介しちゃいます。やっぱり、こういう風に自分の好き勝手に球団を作っちゃうのがベストプレー最大の楽しみなんだよね。初期のベストプレーならチョット前の選手データがそのまま入ってるから、本物の全日本なんて物も作れちゃうゾ!あと、データ入力の時には川藤の『信頼』を一2にするのをお忘れなく。

←見てくれ、このメンツ。全盛期のデータを入力すると一試合に20安打なんて事になるから、少し控えめに入れると良いカンジになるよ。ちなみに、代走要員には福本豊を起用してみた。贅沢すぎです。

投手名	投法	タイプ	球速	切れ	制球	安定	球質	技術	スタミナ
東尾 修	RO	C	142	B	A	B	C	S	D
鈴木啓次	LO	A	148	A	C	C	A	A	C
村田兆治	RO	B+	146	A	B	B	B	S	C

おヘアとGALとゲームでナンパ 一緒に遊んで!おねーサマ! by黒羽三等兵

PLAY 7 新人AVギャルの巻



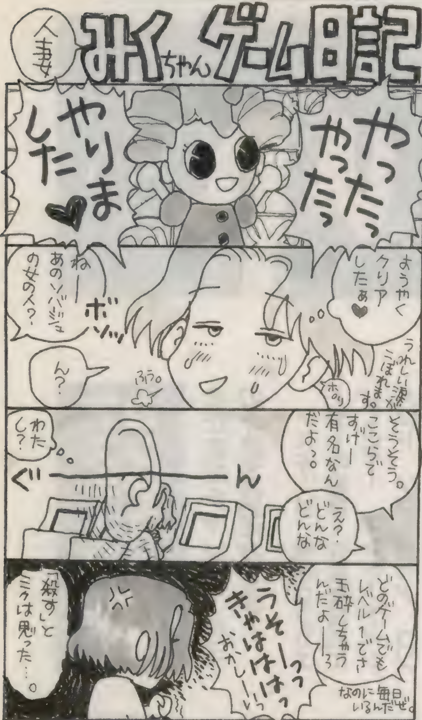
次のおハガキは、牛の恥骨を送ってくれた厚木市のサオコチャン。音大生だ。いつも泣きながら読んでます。ありがとう。ちょっと聞いてください。先日、カレの部屋へ遊びに行ったんですよぉ～。そしたら、カレがロリ系のAVを見てたんです。もー、超サイテーって感じで、その日から会ってません。そこで、質問。男のコって彼女がいてもこーゆうものを見るんですか?　それともユータ君(カレシの名前です!)だけなんでしょうか?　教えて下さい。PSリクエスト曲はウルフルズの『ガッツだぜ!!』をお願いしま～す!ハハハ、小粋なアメリカンジョークだネ。それではサオコちゃんのリクエストにお応えしましょう。橘いずみで『失格』。

メッチャ長～い前フリになりましたが、今回のお部屋ギャルは「とりあえず今は、Vシネマに出たいんですよ。まぁ、将来的にはクリエイティブな仕事がしたいんですけどネ」と語ってくれた新人AV女優の只野にいなチャン。年齢は驚きの18歳で、スリーサイズはB83W59H87。

で、いつもならSFやGBなんかを一緒にプレイするんですけど、ゆうたら今回はAVギャルじゃないですか。そりゃもう、マジカルバナナしなくてもAV→脱ぐ→脱ぐゲーム→野球拳でしょう。そう今回のゲームは野球拳っス!

結果は写真通りボクの圧勝。ちょっと待てやーッ。肝心のとこが見えてないやんけッ!　と、ツッコミを入れたアナタ。いやぁー、彼女って色白なのにビーチクは……おっとコレ以上は書けませんわ。残念ですネ。ハハハハ。

それでは、来月のこの時間まで、サヨナラ。



東大大学院生SGW教授の ゲームの法則

どんなゲームも突然の不意打ちに泣くことがある。SGW教授も先日それでパーティーを全滅させ、以来「モンスターに勝てる法則」を必死で研究し始めちゃったワケ!

第六回 レベル差と勝つ確率との相関について
[考察課題]レベルが上がるRPGゲーム全般

一般にRPGと呼ばれるゲームには、「レベル」というものが存在する。そこで、相手との勝負の相関について考えてみよう。

まず、ファジーな面について考えよう。RPGには「ゆらぎ」が存在し、それがうまく作用すれば「会心の一撃」が飛び出すし、逆作用すれば「痛恨の一撃」を見舞われる。

カノニカル分布という統計力学の考え方によれば、力を発揮できる確率は exp(-E/Θ) である。ゆらぎ以上の力を発揮するのは非常に困難であり、小さい力を出すのは簡単であるという意味だ。

そして、レベルとは小さいものから一つずつ順々にクリアしていく、という性格のものである。レベル1に2回アップするということはありえないし、レベル1.5というものも通常は、ない。

ゆらぎΘが小さい場合、パーティーは自分たちより強い相手に対しては全くというほど歯が立たないが、ひとたび自分たちが肩を並べる強さに達すれば、めったに負けることはなくなる。今まで苦心していたモンスターがあるときから急にザコに化けるのだ。

いくら「会心の一撃」があっても、ある程度のレベルがないとそれを活かせない。が、火事場のバカ力効果があるため、ゲームに意外性が出てくるのだ。ある程度の「痛恨の一撃」は笑って受けとめられるくらいの心の広さを持って、レベル上げに努めていただきたい。

今月の公式

モンスターに勝つ確率
$$=1/[1+\exp\{(E-\varepsilon)/\Theta\}]$$

自分たちの強さ= ε　相手の強さ= E
ゆらぎ= Θ

[公式の意味]
歯が立たなかったモンスターも、ある一点を超えると急にザコと化す。

うらら〜占い

おすすめします!今月のラッキーゲーム 3/22〜4/21

★今月の目玉星座★

全体的に低調な中、唯一光り輝いているのが水瓶座。今後も上昇してくる星座なので、要チェックでしょう。幸運のおこぼれをもらうなら獅子座と一緒にいるといいでしょう。

私が占ってます

元女子大生占い師"AQUA"。25歳。専門は手相とタロット。占いをご希望のお方は、原宿竹下通りを下りて信号を渡った左側・タマネギが乗ってるビル『コスモスペース』3Fのニューエイジセンターまで。(03-3470-0904)。料金4000円。毎週土曜PM 3時〜8時。

おひつじ座(o_o)
3/21-4/20

LOVE●毎日のんびりと時間が過ぎていきます。アクビが出るほど退屈な時も多いでしょうが、今月は焦りは禁物。あと、年下の友達は大切にして。時にはおごってあげるのもいいかも。片思いの人、まずは聞き上手になって。募集中の人、ちゃらんぽらんな人との縁があります。カップルの人、図書館など公共の場所でデートして。
GAME●駒を詰める緻密なゲームを。戦略ゲームなどで、頭脳をフルに使い、コンピューターと真剣勝負をして、知恵をつけて。

ふたご座(;_;)
5/22-6/21

LOVE●今一歩ずば抜けた面がない時です。狙っていた地位をライバルに奪われるなんてことも起こるかも。それに伴って、同僚や友人の入れ替えもある変換期です。環境に即座に適応できるよう頑張って。片思いの人、強引さがアダになりそう。募集中の人、友達の友達が恋人候補に。カップルの人、女性のお部屋でお茶を飲んで。
GAME●パズルゲームがおすすめ。カラフルな色を組み合わせる、目にも楽しい知的作品を。ジグソーパズルもいいですね。

しし座(o_o)
7/24-8/23

LOVE●やることなすこと人に受け入れられる時。多くの人からの誘いが舞い込む一方で、いいように利用されてしまうこともあるでしょう。でも人助けはなるべくやってあげるようにしましょう。片思いの人、相手の友人に近づいてみて。募集中の人、異性の友人を増やすことから始めて。カップルの人、不満が爆発してしまうかも。
GAME●慎重に遊ぶゲームを。UFOキャッチャーなどがいい例です。バランス感覚を活かしながら、賞品を狙って。

てんびん座(o_o)
9/24-10/23

LOVE●気力に欠ける時。何かと争い事も絶えないし、どちらの味方になることもできません。自分の優柔不断さにすっかりイヤ気がさすことでしょう。でも人との接触は欠かさないように。片思いの人、相手の身になったプレゼントを。募集中の人、どの異性も今一つ物足りないかも。カップルの人、ケンカをしてしまいそう。
GAME●あなたが観察者になれるゲームを。観葉植物・熱帯魚などを観賞するのもいいでしょうし、小さな街を眺めるのもOK。

いて座(o_o)
11/23-12/22

LOVE●自分ではかなりいい感じだと思いこんでいても、周囲から見ると、それは全くの思い違いで、赤恥をかくことになりそう。実力以上のことに挑戦するのは、大変に危険なのでやめておいて。片思いの人、相手をほめることが一番いいです。募集中の人、おだやかな人との出会いが。カップルの人、2人っきりで過ごす時間を増やして。
GAME●剣を使うゲームを。激しい格闘物でもいいですし、ロープレの装備品として出てくるものでもOK。運気が上がります。

みずがめ座(^_^)
1/23-2/19

LOVE●みずがめ座本来の能力を発揮できる時。ただし八分程度の力しか出せません。必要な時以外は、出し惜しみすることも大切です。また、おしゃれ度もアップしているので、注目度は高くなります。片思いの人、いい返事がもらえるかも。募集中の人、そそっかしい人と出逢います。カップルの人、デパートのショッピングを楽しんで。
GAME●街の中の物語や、もしくは商売関係のゲームをしましょう。地域社会とのつながりをゲームの世界でも大切に。

おうし座(o_o)
4/21-5/21

LOVE●順調な生活を送っているように人からは見られがちですが、あなたのココロの中はうっぷんが溜まっていそう。ただ眠っていたい時に限って邪魔が入ったりなどとスケジュールが乱れがちなのです。片思いの人、今こそ電話してデートに誘って。募集中の人、ルックスがいい美形タイプとの出会いが。カップルの人、GWの計画を。
GAME●今月はゲームをやるより、美しいCD−ROMを鑑賞して。特に、花・山などの自然に関係する写真集がおすすめです。

かに座(o_o)
6/22-7/23

LOVE●あなたの言動がとても目立つ時。自分ではほんの気まぐれで言った言葉をみんなが覚えていたりして冷や汗をかきそう。見栄をはったり、誇張して物事を言ったりするのは控えておいたほうが無難です。片思いの人、元気なアタックが効き目あり。募集中の人、競争率が高そうな人にひとめぼれするかも。カップルの人、将来の約束を。
GAME●宇宙旅行ものをおすすめします。どこかの星を目指してロケットに乗り込む、そんなロマン溢れるゲームを探してみて。

おとめ座(;_;)
8/24-9/23

LOVE●何もかも投げ出したくなるヤケっぱちな時。逃げることばかり考えても、具体的な計画がないため、一時的な感傷で片づけられそうです。行動力のなさに泣くことも多いでしょう。片思いの人、今月は意中の人に近寄れません。募集中の人、ナンパから恋が始まるかも。カップルの人、遊園地・公園でのデートがおすすめ。
GAME●カジノゲームを楽しんで。ルーレット・ポーカーなどをやり、コインにまみれてつかのまの大富豪気分に。

さそり座(;_;)
10/24-11/22

LOVE●今までの自分が否定される時。よかれと思ってやったことが裏目に出てしまうでしょう。この状況はしばらく続くとみて、のんびりやりすごすしかなさそうです。想像以上の長丁場かも。片思いの人、実るのはずいぶん先の話かも。募集中の人、おとなしめの異性と縁があります。カップルの人、別れるに別れられない事情ができそう。
GAME●ドロボー物のゲームを。あなたのキャラが盗賊でも、刑事でもどっちでもかまいません。捕り物劇を楽しんで。

やぎ座 (o_o)
12/23-1/22

LOVE●夜型人間になってしまいそう。低血圧気味になって、朝がとてもつらくなるかも。こんな時は無理をせず、できるだけマイペースに生きてみましょう。活発な行動は来月から始まるでしょう。片思いの人、電話はなるべく夜遅く。募集中の人、どこか孤独感がある異性と縁が。カップルの人、どこか旅行の計画を練ってみて。
GAME●暗闇を探検するようなゲームを。地底・トンネルなどがグッドです。サーチライトで照らしながら進むゲームを探してみて。

うお座(o_o)
2/20-3/20

LOVE●何かと騒々しい時期です。自分の部屋にいられる時間がとても少なくて、いつでも疲れているといった感じかもしれません。でもそれだけの労力をかける価値はあることです。片思いの人、年上の女性にアドバイスをもらって。募集中の人、ハキハキした異性と知り合います。カップルの人、2人の共通の敵ができます。
GAME●女性が主人公のゲームを。女神・女子校生・女皇帝など役柄は何でもかまいません。ソフトな雰囲気が身に付きます。

じゅげむ News Catch up

アスキーソフトコンテスト開催

まだまだチャンス。キミの才能を開花させよ!

アスキーは、優秀なクリエーターの発掘・育成を目的に『アスキー　エンターテインメント　ソフトウェア　コンテスト』(募集期間:95年4月1日~11月1日)を行い、この程入賞作品を決定した。応募総数3477件を数え、なかでも昨年3月に発売された、オリジナルRPGが作れるソフト『RPGツクール　SUPER　DANTE』を使って作成した応募作品は2627件にものぼった。

今回の受賞者は、グランプリには、中西白夜/ペンネーム・17歳の「クック・ドゥ・ドゥル・ドゥー」(RPGツクール　SUPER　DANTE使用)が選ばれ、賞金1000万円が贈られた。

また、グレードアップしたRPG制作ソフト『RPGツクール2』の発売に併せ、第2回コンテストも行われる。募集期間は96年2月1日~11月1日、まだまだチャンスはある。多額の賞金も魅力的なコンテストだが、このコンテストで未完の大器を開花させ、世に名を馳せるのも夢ではない。

詳しい問い合わせ先は、アスキー　アスキーエンターテインメントソフト ウェアコンテスト事務局　TEL03―5951―8313まで。

サターン対戦ケーブル発売

今までにない迫力をアナタに!

セガサターン用『対戦ケーブル対応ソフト』が新発売される。プレイヤー同士1対1で競う「対戦プレイ」はユーザーに人気の高いジャンルだが、現在の画面処理は画面の2分割対応のため、大変見づらくなっている。そこで、今回発売される『対戦ケーブル』は2台のセガサターン本体を接続し、それぞれの画面をフルに使った対戦が可能になる。一人一画面を独占してのバトルを繰り広げるため、今までにない迫力で臨場感たっぷり楽しめる。このケーブルに対応するソフトの第一弾、『ハイパー3D対戦バトル　ゲボッカーズ』がリバーヒルより、ソフト単体5800円(ケーブル付き限定パックは6300円)で発売された。8種類の3Dフィールドで繰り広げられる、新感覚の対戦型アクションシューティングゲームだ。

コンパイルネット開設

「ぷよぷよ」日本一決まる

幅広い層に根強い人気の『ぷよぷよ』。コンパイルではインターネットのホームページ(http://www.compile.co.jp)を3月1日より開設した。

ホームページの内容は、

- 最新ゲーム情報
- イベントのお知らせ
- ユーザーサポート
- 「ぷよまん本舗」のキャラクター商品紹介
- 求人情報

など多彩な情報が掲載されている。

今回のホームページ立ち上げの目玉は、「第2回全日本ぷよマスターズ大会」の生中継だ。3月24日、幕張メッセで開催されるこの大会には、1万人以上もの「ぷよぷよ」ファンが参加し、日本一を決定する。

大会に関するお問い合わせは、コンパイル・ユーザーテレフォン　TEL082―263―6165まで。

セガスポンサーシャンゼリオン制作発表

明日のヒーローの先取り情報!

4月3日(水)午後6時より、テレビ東京系でアクションドラマの新番組『超光戦士シャンゼリオン』が放映されることになった。番組のメインスポンサーとしてセガ・エンタープライゼスがサポートすることになったので、ゲームへの商品化が期待される。



©1996テレビ東京・東映

風来のシレン快感キャンペーン

ダンジョンをクリアしてプレゼントをもらおう!

チュンソフトでは、「不思議のダンジョン2　風来のシレン」が45万本を達成したことを記念して、「風来のシレン　ダンジョン快感キャンペーン」を実施中。5月14日まで、ソフトについているアンケートハガキで応募した人には全員に、オリジナル攻略本「不思議のダンジョン2　入門の書」をプレゼント。表ダンジョンをクリアした方100名様には「NINTENDO64　10000円クーポン券」を、裏ダンジョンをクリアした人1000名にはオリジナルぬいぐるみ「マルムボンボン」が贈られる

また、インターネット上でもゲームヒントやテクニックなどを公開するホームページを設ける。

(http://www.rim.or.jp/chunsoft)



「ソニック」ビデオになる

ゲームの主人公がビデオで大暴れ!

おなじみセガ・エンタープライズの「バーチャファイター」と「ソニック　ザ　ヘッジホッグ」がアニメビデオになって新たに登場する。

ソニックがゲームそのままのハイスピードアクションでビデオの中でも大暴れする本邦初の完全オリジナルアニメーション。「1」は、ただいまレンタル中で、「2」は、3月29日にレンタル開始。

「バーチャファイター」は、結城晶を中心とする人間味あふれるキャラクターが熱いドラマを繰り広げる。4話収録の全6巻で発売される。各巻1月より毎月順次レンタル中。

メルティランサードラマCD収録

「メルティランサー」ドラマになる

「卒業2」のスタッフが作った育成シミュレーションゲーム「メルティランサー」が、今回ドラマCDとして発売される。その収録が2月28日、声優陣が勢揃いして、和気あいあいとした雰囲気の中で行われた。



CLOSE UP!

ナムコ「サンシャイン・ナンジャタウン」池袋に6月オープン予定！

「エモーショナル・デジャビュ」をテーマに、ナムコの第2テーマパーク「サンシャイン・ナンジャタウン」が6月(予定)、池袋サンシャインシティにオープンする。誰もが夢と温もりに満ちあふれていた昭和中頃にスポットをあて、人々のこころのふるさととなるような「思い出とときめきの街・ナンジャタウン」を創世しようとする試み。

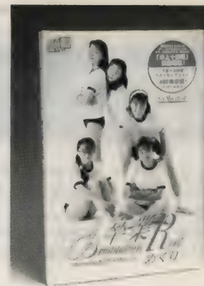
ワールドインポートマートビル2～3階（一部1階）に、「ナンジャコア」「福袋七丁目商店街」「マカロニ広場」「ナンダーバード」「ゴースト13番街」の5つの街区が舞台となる。



相撲カート「福招き大相撲大会（仮）」
力士（一人乗り）に乗り込んで土俵の中で押し合って、金星エリアを奪う。

卒業Rめくり発売される

「卒業R」メンバーに毎日会える！



こんなかわいい子がアナタのデスクトップに現れる

数々の機種に移植された、育成シミュレーションの傑作「卒業」シリーズから、新製品「卒業Rめくり」が発売される。365日、毎日美しい女子高生の姿がデスクトップのアクセサリーとして登場。それだけでは飽き足らず、ゲームでは見られないショットも含め、400枚の写真を収録した。これであなたも私立清華女子高等学校3年B組の、5人の生徒の専属教師になれるのだ。お気に入りの娘をひとりじめなんてことも……そんな、お楽しみCD−ROMが4800円（税抜き）。今回は、創通エージェンシーとイメージワークスの2社からの発売。

ゲームソウルオープン

人気キャラクターグッズ勢揃い！

「デジタルヒーローズ」シリーズの専門店「GAMESOUL」が、小田急新宿ミロードモザイク坂の一角に新たに「CLiCK ME! by GAMESOUL」をオープンした。



かわいいグッズがせいぞろい。一度見ても損はなし

女子中高生をメインターゲットにしたこの店は、CD−ROMで有名なNYのアーティスト／ロドニー・グリーンブラットの『Rodny fun』シリーズと、ユニコーンのラストアルバムに登場した『スプリングマン』のキャラクターグッズを中心に発売。アートと音楽性を重視した、ポップでキュートな商品にあふれているから、見ているだけでも飽きないはずだ。デートの時は一度のぞいてみるのもいいかもしれない。

「坂木優子」ひとりじめチャンス！

「恋の予感」を予約してポスターをもらおう！

動画パズルをクリアしながら、坂木優子と2人の楽しい旅に出かけるサターン用ソフト、エンジェルパラダイスvol.1『坂木優子の恋の予感 In Hollywood』がサミー工業より発売される。今回は発売を記念して、4月5日までに予約した人に坂木優子の実物大ポスターがプレゼントされる。画面の彼女と実物大の彼女を独占できるのなら、ファンならずともたまらない商品だ。くわしくは店頭まで。

ベジェ天国な作品大募集！

誠和システムズの「スマートスケッチ」は、誰でも簡単にデザイナーのようにグラフィックが描けるソフト。大ヒットを記念して「スマートスケッチ」で作成したイラストやマンガその他何でも大募集。豪華景品がもらえるよ！詳しくはTEL03―5352―7849まで。

遊演体新ネットゲーム始動！

遊演体ネットゲームが4月より開始される。一度に500人以上がおなじゲームに参加可能。詳しくは、TEL0427―48―6999まで。

EVENT

タイトル	期間	会場	問い合わせ先	TEL
「お嬢様捜査網」お披露目デビューイベント 私立清華学園入学式	1996年3月23日	東京 九段会館大ホール		
	1996年3月30日	大阪 府立労働センター	NECホームエレクトロニクス	03-3454-5111
PC-FX「お嬢様捜査網」出演者によるお披露目デビューイベント。OVAの先行上映やVirgoミニライブ・握手会のほか、参加者全員に「お嬢様捜査網」プロモビデオをプレゼント！				
KAERUMANキャンペーン 千葉麗子デモ&トークショウ	1996年3月24日	東京 秋葉原ヤマギワソフト館6F		
チバレイのゲームプランナーとしてのデビュー作「KAERUMAN」の発売を記念してイベントが行われる。13時と15時の2回で、出演は千葉麗子&マルチーズ。当日ヤマギワソフト館でソフトを購入した人、および予約している人が優先となる				
第8回アマチュアCGAコンテスト 入選作品発表会（CGAコンテスト-8）				
	1996年3月24日	兵庫 アルカイックホール・オクト		
	1996年4月7日	東京 なかのZERO大ホール	CGAコンテスト事務局	06-321-8735
PROJECT TEAM DoGA主催によるCGA（コンピュータグラフィックスアニメーション）コンテストの入選作品約20作を上映する。アマチュアとはいってもここ数年のレベルアップは著しく、映像的にも芸術的にも優れた作品がたくさん発表されている				
第2回ぷよマスターズ大会	1996年3月24日	千葉 幕張メッセ	コンパイル	082-263-6165
子供から大人まで楽しめる「ぷよぷよ」のマスターを決める第2回大会。アルル&シェゾ声優オーディションやLMSライブ（田中勝巳&BONGO FIVE）やコスプレ大会もあるぞ！				
SEGA PRESENT'S 南青山少女歌劇団 1996年・春 公演「I Belive In Dream『卒業』」				
	1996年3月30日	東京 厚生年金会館大ホール	南青山少女歌劇団	03-3796-8666
サターン用ゲーム「おまかせ！退魔業（セイバーズ）」に主演するFEELはもともと南青山少女歌劇団のメンバー。1996年春の公演ではそのFEEL特別プログラムを組んでパフォーマンスを披露するぞ！				
CLiCK ME! by GAMESOUL」オープニングイベント	1996年3月31日	新宿・モザイク坂イベントスペース		
			ソニー・クリエイティブプロダクツ	03-5424-8841
井出洋介杯「第9回ふれあい麻雀大会」	1996年3月31日	東京厚生年金基金センター	日本健康麻雀協会	03-3462-0474
PSソフト「井出洋介の麻雀家族」の井出洋介氏が、親子のコミュニケーションの道具としての明るく楽しい麻雀の普及の一環として開催するイベント。				
「Jリーグ ビクトリーゴール'96」ゲーム大会	1996年4月7日	神奈川 横浜ジョイポリス	横浜ジョイポリス	045-623-1311
アビスパ福岡、京都パープルサンガの2チームを加え、総勢16チームが勢揃いしたサターン版「Jリーグ ビクトリーゴール'96」。発売を記念してのゲーム大会が横浜ジョイポリス特設イベントステージで開催される。ゲーム大会のほか、木村和司によるサッカー少年団対象のサッカークリニックや小学生対象ボールリフティング大会なども行われる。なお、本誌を持参するとジョイポリスの入場料が無料になるぞ！				

「CLiCK ME! by GAMESOUL」オープニングイベント

デジタルメディアに登場するキャラクター「デジタルヒーローズ」シリーズの専門店「GAMESOUL」。今回、女子中高生をターゲットに新宿モザイク坂に「CLiCK ME! by GAMESOUL」が2月20日オープンした。そのオープニングイベントとして、3月31日にモザイク坂イベントスペースにて、この店のメイングッズの「Rodny fun」シリーズの作者でもあり、CD-ROMで有名なNYのアーティストのロドニー・グリーンブラット氏が来日し、人気モデルの佐藤康恵ちゃんと「ライブペインティング」が行われる。

PRESENT

■セガの新製品や、新作ゲームの体験版など今月も太っ腹プレゼントが勢揃い！

ゲームショップブルート 春のキャンペーン！

恒例となったゲームショップブルート、春のキャンペーンセール「ブルート　スプリングフェスタ96」が3月20日より、全国のブルート370店舗で開催中。あらゆるゲームソフト／ハードがキャンペーン価格でキミを待っている。今回のキャンペーンを記念して「ブルート　オリジナル　バック＆腕時計」を3名にプレゼント。

■応募方法：官製ハガキに住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記の上、下記まで郵送
■宛先：〒101　東京都千代田区神田神保町2-13　神保町藤和ビル6F　株式会社ブルート「スプリングフェスタ96プレゼント」じゅげむ係
■問い合わせ先：03-3222-5171
■締切：4月8日（当日消印有効）

3月29日発売！ゲームギア姉妹機 セガ「キッズギア」プレゼント

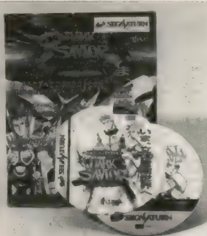
セガから3月29日に発売される「キッズギア」は、ゲームギアと人気キャラクターの魅力を融合し、子供から女性そしてキャラクターファンまで親しめる、ゲームギアの姉妹機。もちろん従来のゲームギアのカートリッジも遊べる。気になる価格はキッズギア本体とソフトカートリッジをセットして14800円（税別）。第一弾は「バーチャファイターMini」。重厚な黒いボディにアキラのきめポーズをプリントしたオリジナルハードと、大容量8メガで「バーチャファイター」の魅力をコンパクトに凝縮したスペシャルパックだ！　しかも初回生産分は対戦ケーブル付きの特別キャンペーン仕様となっている。このキッズギアを3名にプレゼント。



■応募方法：官製ハガキに住所・氏名・年齢・職業・電話番号・キッズギアで出して欲しいゲームジャンルを明記の上、下記まで郵送
■宛先：〒144　東京都大田区羽田1-2-12　セガ・エンタープライゼス「キッズギア」じゅげむ係
■締切：4月21日（当日消印有効）

超大作RPG「ダークセイバー」 体験CD-ROMプレゼント

クライマックスでは、96年5月に発売予定のサターン対応超大作RPG「ダークセイバー」を制作中。発売日まで待てないあなたのためにいち早く、体験版を10名にプレゼントしちゃうぞ！　ワールド全てがフルポリゴンで描かれており、どこでも自由に視点をグリグリ動かせるシステムが見モノ。発売日前に、この「グリグリ」を体験しよう！



■応募方法：官製ハガキに住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記の上、下記まで郵送
■宛先：〒106　東京都港区西麻布1-5-18　SPICE BLD　「ダークセイバー」PR事務局体験版プレゼントじゅげむ係
■問い合わせ先：03-3408-9278
■締切：4月22日（当日消印有効）

コスプレ専門ショップ「コスパ・ショップ」 レイアースTシャツプレゼント

昨年5月のオープン以来コスパ・ショップでは、魔法騎士レイアース、KOF'95、サムライスピリッツ斬紅郎無双剣、ファイティングバイパーズなどアニメ／ゲームの14のメジャータイトル、20キャラクター、約70アイテムのコスチュームおよびグッズ類を発売し大好評。今回COSPA制服シリーズ第2弾として「ときめきメモリアル」のきらめき高校の制服を、夏服／冬服ともに発売！　これを記念して魔法騎士レイアースTシャツを3名にプレゼントする。



■応募方法：官製ハガキに住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記の上、下記まで郵送
■宛先：〒150　東京都渋谷区道玄坂2-11-1　泉屋ビル2F　コスパ・ショップ「レイアースTシャツプレゼント」じゅげむ係
■問い合わせ先：03-3770-3383
■締切：4月22日（当日消印有効）

TV

ゲームカタログII 4月リニューアル！

月	●テレビ東京　18:30～19:00 バーチャファイター
火	●テレビ東京　18:30～19:00 ゲーム王国
木	●テレビ東京　18:30～19:00 スーパーマリオ・スタジアム
土	●テレビ朝日　6:00～6:30 ゲームカタログII ●日本テレビ　26:05～26:35 NEO HYPER KIDS

テレビ朝日「ゲームカタログII」が4月より毎火曜日25:40～26:10に時間移動！リニューアルして、今までよりさらにパワーアップする。第1回放送は4月2日。3月30日には総集編を放送する。

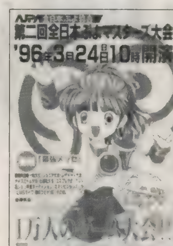
RADIO

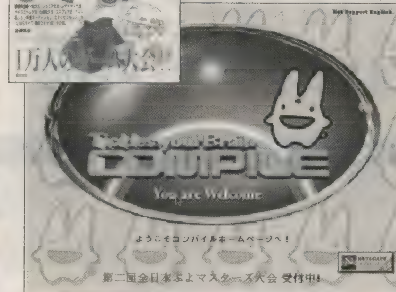
月～日	●St.GIGA　16:00～19:00 スーパーファミコンアワー
木	●文化放送　26:00～26:30 冬馬由美　YUMI YUME CLUB
金	●文化放送　24:00～27:00 佐竹雅昭の覇王塾 アニメスクランブル 東京SHADOW 覇王大系リューナイト アニマガ・パラディ　ドラマワールド 井上喜久子の瑠璃色アクアリウム
土	●ニッポン放送　21:30～22:00 秋葉原ヤング電気館 ●ラジオニッポン　24:30～25:00 ラジオコンパイル ●文化放送　23:00～26:30 RADIOクォバディス 秘密の天地無用！ 古本新之輔パラシュート遊激隊 SOMETHING DREAMS ～マルチメディアカウントダウン もっと！ときめきメモリアル ポリケロののわぁんちゃって SAY YOU! 広井王子のマルチ天国 久川綾のSHINY NIGHT 電撃大作戦 着せ替えラジオ　アニメプリンセス ●PCM Z-SKY4　20:00～22:00 デジタル・サウンド・マガジン「天才！　早耳ラジオ君」
日	●FM東京　25:00～25:30 電撃パラダイス～ゲーム・ミュージック・カウントダウン

文化放送開局記念 春の特別番組

文化放送では3月30日、特別番組「広井王子のマルチ天国ワンダーランド」を放送する。番組進行中に、インターネットやニフティサーブでリスナーからの投稿を受け付け、リアルタイムにドラマをオンエアしていくというもの。

NET





一万人のゲーム大会「ぷよぷよ大会」について、詳しく見ることができる。

コンパイルネット

http://www.compile.co.jp/

株式会社コンパイルでは、インターネットのホームページを３月１日より開設した。●最新ゲームの情報●イベントのお知らせ●ユーザーサポート●『ぷよまん本舗』のキャラクター商品紹介●求人情報などと多彩な情報が掲載される。３月24日に開催される「第２回全日本 ぷよマスターズ大会」の情報も見ることができる。

じゅげむ 「Futurelado.Station」

NIFTY-Serveでじゅげむが読める！「GO SFULABO」でアクセスせよ。

ニフティ上の「５.フォーラム/ステーション」から「GO SFULABO」と入力すれば「Futurelado.Station」にアクセスできる。「Futurelado.Station」は、家庭用コンピュータゲーム業界の就職をテーマのフォーラムで、ゲームメーカーとゲーム業界をめざす若きクリエーターたちの交流の場所として生まれたものだ。この「Futurelado.Station」のサービスとしてじゅげむコーナーがある。

まず、「3.電子会議室」内の「2.こちら情報局」では、「じゅげむニュースでニュースを読む」コーナーがあり、本誌でも読めないホットなニュース・コラムを読むことができる。

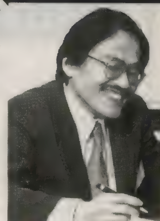
じゅげむの読者参加コーナーとしては、「五劫のすり切れ」が、巻末のアンケートはがきで募集していたものに加え、ニフティでも募集するのだ。「Futurelado.Station」の「4.データライブラリ」内の「3.募集します－「じゅげむ」五劫のすり切れ」にペンネームを含め２００文字アップロードするだけ。グッドなネタは、翌月に掲載されるかも。

また、インターネットの「じゅげむホームページ」もよろしく！
(http://www.recruit.co.jp/News/jugemu/index.html)

マルチメディアウォッチャー
赤尾晃一の「業界やぶにらみ」

SIDE VIEW

Ver-2.05



プロフィール● 赤尾 晃一（あかおこういち）1958年滋賀県生まれ。同志社大学卒業。シンクタンク研究員、雑誌記者などを経て、現在は静岡大学情報学部助教授。エンタテインメント産業論の構築を目指している。メディアファクトリーから『ゲームの大學』（平林久和氏と共著）を発売中。

マルチメディアの世界における「イチロー現象」

福留孝介内野手（日本生命）は確かに「十年に一人」の逸材なのだろう。全日本五輪チームでのデビュー戦（ツインズ）で、初打席初ホームランという快挙は、並みの選手ではない。回り道をせずにプロ野球に入って欲しかったと、惜しまれてならない。

というのも、回り道をして大成した逸材は少ないからだ。古くは木田勇投手、近くは小池秀郎投手や元木大介内野手（彼らはまだ化けるかもしれないが）。江川卓投手も回り道さえしなければ三百勝投手になっていただろう。彼らはみんな、ドラフトという名のプロ野球界の「談合」の犠牲者なのである。戦力の均衡化という大義名分はあったとしても、談合は談合である。プロ野球の醍醐味を失わせ、才能の開花を阻害していることに早く気付いてもらいたい。

DVDの規格統一も結局は「談合」？ 十年に一つの逸材も回り道を強いられる

そんな話から始めたのも、マルチメディアの世界でも、同様の事態が起こっているからだ。そう。DVD（デジタル・ビデオディスク）のことである。

二〇〇〇年にはハードだけで年間三兆円、ソフトを含めると数十兆円の潜在市場がある。不況にあえぐAV機器メーカーにとって、DVD(デジタル・ビデオディスク）は21世紀に望みをつなぐ、「十年に一つ」の期待の〈大型新人〉だったはずだ。

いまのCDと同じ大きさの直径12cmの光ディスクに、VHSをはるかにしのぐ画質で映画が2時間以上収録できる。パソコンやテレビゲーム機に使用しているCD-ROMと同様の使い方をすると、CD-ROM七～八枚分に相当する大容量の記憶装置として使える。音楽用CDとしても、さらに高音質の音楽を長時間記録できるようになる。

つまりDVDは、VTR、LD、CD、ミニディスク（MD）、CD-ROMなど、あらゆるAV・情報機器を代替していく可能性を秘めているわけだ。

周知の通り、九五年九月までは、ソニー・フィリップス陣営（MMCD規格）、東芝・松下電器産業など7社連合陣営（SD規格）が互いに独自の規格を掲げ、泥試合ともみえる激しい対立を繰り広げていた。VHS・β戦争の再来とも騒がれた。だけど、九五年九月十五日に両陣営が歴史的ともいえる和解。統一規格を策定し、業界が一丸となってDVDの普及に乗り出すことが決まった。

「VHS・β戦争の二の舞が避けられ、消費者の利益は守られた」という受けとめ方が一般的だ。確かに、規格競争の「負け組」にくみしてしまった消費者が被る損益は回避できるだろう。だけど、DVDという先端技術の恩恵を享受する、という消費者の利益は、規格統一によって大幅に損なわれる結果につながりはしないだろうか。なにやら「談合」の匂いがプンプンするからだ。

「談合」の結果として、最初に発売されるDVD製品も当初よりは高く設定されるだろう。そもそも発売時期が当初の予定よりも遅れるかもしれない。対応ソフトのラインナップも貧弱なものになりかねない。そうして、「十年に一つ」の逸材をあたらつぶしてしまいかねない危険も、規格統一という「談合」の結果として背負い込んでしまったのだ。

規格で戦っているのならば、競争原理が作用する。他の陣営よりもアドバンテージを得るために、プレーヤーの価格も安く抑え、映画など対応ソフトのラインナップも懸命にそろえようとするはずだ。だけど、「全社相乗り」だから、あわてる必要も、損を覚悟して商戦に臨む必要もないのである。

思い返すと、電機メーカーが最初から統一規格で発売したAV・情報機器は、壮絶なしかばねの山である。例えば、MSXパソコン。例えば、CD-Iプレーヤー。結果的には「統一規格」を無視してかかった、NECのPC-9800、任天堂のファミコン、そしてパソコン用CD-ROMの前に、あえなく敗退を重ねてしまったのである。

エレクトロニクス技術は秒進分歩で革新していく。各社が自由に商品化を競うのであれば、技術進歩の成果をただちに商品に反映することが可能になる。しかし、統一規格は違う。その技術を統一規格に盛り込むか否かを各社の責任者が集まって、延々と協議していく必要がある。「それでは社に持ち帰り協議して、次回にご返事いたします」などという寄り合いを重ねていたのでは、時間をどんどん空費してしまう。そして、合意が形成されたときには、すでにその技術は陳腐化してしまっていて、次の技術が登場してしまっている。

家電やコンピュータの世界では、あらかじめ決められた規格（デジュア・スタンダード）というのは、結果的に成功できないのかもしれない。競争の中で勝ち残っていく規格（デファクト・スタンダード）が最も強いのである。

未来のDVDより、身近なビデオCD。アレヨアレヨの間に市場ができちゃった？

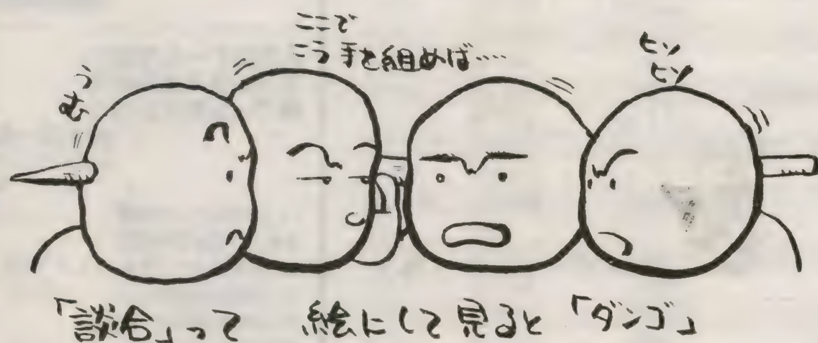
それよりなにより、消費者やソフト・メーカーの関心は未来のDVDよりも、いまあるビデオCDの方を向いているのではないか。現に、お隣の国、韓国では、ビデオCDの市場が爆発している。

ペンティアム搭載パソコンを購入すると、最初からビデオCDの再生機能がついてくる。機器の追加を必要としない「SoftPEGプレーヤー」のようなソフトウェアもある。セガ・サターンや3DOでも、二万円弱を追加投資するだけで、ビデオCDの再生機能を追加できる。気が付いてみたら、ビデオCDプレーヤーが身の回りに揃っているのである。

ビデオCDソフトも千三百タイトルを超える数が揃っている。三月二十一日には、ソニー・ピクチャーズエンタテインメントから『羊たちの沈黙』『スタンド・バイ・ミー』『ロボコップ』など十タイトルの洋画がリリースされる。二枚組で三九八〇円だ。『カラヤンの遺産』というクラシック・ビデオも発売される。NHKソフトウェアも『銀河宇宙オデッセイ』『三冠馬ナリタブライアン』など、百タイトルを超えるビデオCDソフトを発売している。

パソコンのモニターや二十一型以下のテレビ受像機で見る限り、MPEG1を使うビデオCDでも、画質の面ではけっして違和感はない。リビングのテレビではなく、個室で自分が見たいソフトを楽しむ。そんな用途には、ビデオCDのほうが適しているのである。「MPEG2を使ったDVDでないと画質的には満足できない」というのは、AVマニアの論理にすぎないと思う。

「談合」の結果として、回り道を余儀なくされる逸材の間隙を縫うように、誰も注目さえしなかった選手がアッという間にヒーローや救世主になっていく。ビデオCDがエンタテインメントの世界の「イチロー」になっていく予感が日増しに高まってくるのだ。◆



Illustration／山田充伯

CDタイトル	アーティスト	発売元	発売日	価格
パワードール〜オムニ戦記2540〜		NECアベニュー	3月20日	2800円
キリーク・ザ・ブラッド　サウンドタラックス&リミックス	松前公高	S．M．E	3月21日	2800円
神凰拳		ポニーキャニオン	3月21日	1500円
ARBERT ODYSSEY外伝〜LEGEND OF ELDEAN〜		ポニーキャニオン	3月21日	2000円
女々しい野郎どもの詩	上田祐司	キングレコード	3月23日	1000円
告白	金月真美	キングレコード	3月23日	1000円
國府田マリ子のRadio Canvas Vol.3		キングレコード	3月23日	2800円
もっと！ときめきメモリアル MAR.〜featuring早乙女優美〜		キングレコード	3月23日	2800円
ミュージック　フロム　イースV　失われた砂の都ケフィン		キングレコード	3月23日	3800円
ミュージック　フロム　イースII　リニューアル		キングレコード	3月23日	3000円
マリオRPG　オリジナル・サウンド・ヴァージョン		NTT出版	3月25日	2800円
スーパードンキーコング2　オリジナル・サウンド・ヴァージョン		NTT出版	3月25日	2000円
スーパーマリオRPG　オリジナル・サウンド・バージョン		NTT出版	3月25日	2000円
ドラゴンフォース　オリジナル・サウンドトラック		ポリグラム	3月25日	2800円
カオスシード〜風水回廊記〜		メディアリング	3月25日	2500円
超兄貴　究極無敵銀河最強男		東芝EMI	3月27日	2800円
ブルーフォレスト物語〜風の封印〜		ポリグラム	4月1日	2000円
ドラゴンフォース創世記編		メディアリング	4月1日	2500円
VICTORY GOAL '96		クラウンレコード	4月3日	2300円
沙羅蔓蛇2　オリジナル・ゲーム・サントラ		キングレコード	4月5日	2200円
幻想水滸伝　オリジナル・ゲーム・サントラ		キングレコード	4月5日	3200円
超鉄ブリキンガー		ポニーキャニオン	4月19日	1500円
もっと！ときめきメモリアル APR.〜featuring伊集院レイ〜(仮)		キングレコード	4月24日	2800円
ときめきメモリアル対戦ぱずるだま　オリジナル・ゲーム・サントラ(仮)		キングレコード	4月24日	2200円
ときめき(仮)	金月真美	キングレコード	4月24日	3000円
交響曲イースV(仮)		キングレコード	4月24日	3000円
ソニック　ザ　ヘッジホック		東芝EMI	4月24日	3000円
ときめきメモリアル　SOUNDコレクション2(仮)		キングレコード	5月2日	3000円

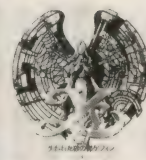
CD

今月の要チェック！

大人気「イースV」のサントラ盤
●ミュージック　フロム　イースV
失われた砂の都ケフィン

キングレコード
3800円　3月23日発売

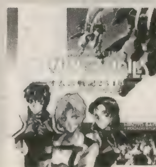
年末に発売された「イースV」。そのゲームに使用されたBGM全56曲をたっぷりCD2枚組で収録！また、「イースII」のリニューアルアルバムも同日発売！



OVAの魅力を完全収録！
●パワードール
〜オムニ戦記2540〜

NECアベニュー
2800円　発売中

3月に発売されるOVA「パワードール」の完全収録音楽集。CDのために再アレンジ、レコーディングされた全14曲。



ハードウエア	書名	出版社	発売日	価格
スーパーファミコン	ロマンシング　サ・ガ　3　練磨の書	アスキー	2月18日	1600円
アーケード	メモリーズ　スーパーリアル麻雀PV	ビクターブックス	2月21日	2400円
PC98シリーズ	三國志Vハンドブック	光栄	2月下旬	2000円
PC98シリーズ	Winning Post 2 Plus ハンドブック	光栄	2月下旬	2000円
スーパーファミコン	ゲームブック　ドラゴンクエストVI　1巻〜まぼろしの大地〜	エニックス	2月29日	580円
スーパーファミコン	ゲームブック　ドラゴンクエストVI　2巻〜失われたものを求めて〜	エニックス	2月29日	580円
プレイステーション	太閤立志伝IIハイパーガイドブック	光栄	3月上旬	1200円
プレイステーション	昇龍三國演義　天下統一指南書	NTT出版	3月上旬	1000円
プレイステーション	東京SHADOW4　朱の迷宮	主婦の友社	3月10日	520円
PCエンジン	女神天国SP　転校生はアイドル女神編	主婦の友社	3月10日	980円
プレイステーション	闘神伝2	主婦の友社	3月10日	880円
etc.	電撃ウラワザ王　'96-'97年完全版	主婦の友社	3月10日	1400円
PS&SS	爆れつハンター7	主婦の友社	3月10日	560円
PS&SS	ソーサラー狩り　爆れつハンター6　黒衣の聖母	主婦の友社	3月10日	500円
プレイステーション	機動戦士ガンダム0079　VOL.4	主婦の友社	3月10日	560円
スーパーファミコン	銀河戦国群雄伝13	主婦の友社	3月10日	980円
プレイステーション	聖痕のジョカ5	主婦の友社	3月10日	980円
etc.	ドラゴンクエスト烈伝　ロトの紋章16	エニックス	3月22日	400円
プレイステーション	昇龍三国演義　必勝攻略法	双葉社	3月下旬	950円
プレイステーション	ファイヤープロレスリング　アイアンスラム96　必勝攻略法	双葉社	3月下旬	950円
プレイステーション	メルティランサー完全攻略ガイドブック（仮）	NTT出版	3月下旬	1000円
スーパーファミコン	ドラゴンクエストVI　公式ガイドブック　上巻世界編　下巻知識編	エニックス	3月29日	各1000円
スーパーファミコン	小説ドラゴンクエストVI　1〜第1部　魔王ムドー〜	エニックス	3月29日	1500円
プレイステーション	Vジャンプゲームブックシリーズ　バイオハザード	集英社	3月29日	1000円
プレイステーション	ナムコミュージアムVOL.2　超研究	メディアファクトリー	3月末	未定
プレイステーション	鉄拳2　必勝攻略法	双葉社	4月下旬	1000円
スーパーファミコン	実況パワフルプロ野球　必勝攻略法	双葉社	4月下旬	800円
プレイステーション	TIZ〜Tokyo Insect Zoo〜完全ガイドブック	双葉社	4月下旬	950円
スーパーファミコン	スーパーロボット大戦外伝　魔装機神　必勝攻略法	双葉社	4月下旬	980円
スーパーファミコン	それ行けエビス丸　からくり迷路〜消えたゴエモンの謎〜必勝攻略法	双葉社	4月下旬	850円
セガサターン	ビクトリーゴール96　必勝攻略法	双葉社	4月下旬	950円

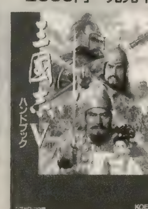
BOOKS

今月の要チェック！

めざせ！天下統一
●三国志Vハンドブック

光栄
2000円　発売中

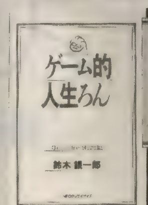
ゲームの2大特色である「名声」と「陣形」について、その活用法を重点的に解説。全シナリオ・全君主での基本的な攻略法も紹介している。



人生はゲームであり、
ゲームは人生なのだ
●ゲーム的人生ろん
鈴木銀一郎

NECクリエイティブ
1400円　発売中

「ヒゲの大佐」の尊称をもつ、日本で最初のゲームデザイナーであり、現在も最長老として活躍中の著者が、自身の半生とゲームについて幅広く語る。



弁護士・内藤篤の

ゲーミングロイヤー宣言

第12章

プロフィール● 内藤　篤（ないとうあつし）　1958年東京生まれ。85年弁護士登録、90年ニューヨーク州弁護士登録。94年内藤・清水法律事務所を設立。日本では数少ないエンタテインメント・ロイヤーの1人として活躍中。著書に『ハリウッド・パワーゲーム－アメリカ映画産業の「法と経済」』がある。

ゾンビ著作権はやってくるか？

WTO提訴の顛末

　この文章が公けになるころにはもう解決ずみの話になるのかもしれないが、いまアメリカ政府は日本政府をWTO（世界貿易機構）に対して、日本がTRIPS協定（知的所有権の貿易関連の側面に関する協定）に違反したとして訴え出ている。ヨーロッパ連合もこれに追随して日本を提訴し、日本は先進国の中では孤立状況にある。TRIPS協定では、レコードについての権利保護を過去50年にわたって遡及させると取り決められているが、日本政府は1971年以降に作られたレコードに限って遡及的保護を与えるとした。そこで、こうした日本政府の対応が同協定に違反しているというのが、アメリカやヨーロッパの言い分なのである。これについてはやや詳しく別のところでも書いたことなのでここでは結論だけを簡単にいえば、日本政府側はTRIPS協定が引用するベルヌ条約（国際的な著作権保護条約）中のある条文に依拠して、TRIPS協定違反はないと主張しているのだが、ベルヌ条約の字面のみの解釈をする限りでは、これは結構苦しい解釈であるというのが筆者の感想である。新聞などでもしきりに「日本政府は土壇場で米欧側の解釈を受け入れて、WTO提訴は避けられる模様」などと観測記事を書かれ、日本レコード協会などからも米欧の主張を支持するコメントが寄せられるなどして、はなはだ旗色が悪いのである。

　が、ここではこれに関連はするものの、やや違う話をしたい。いったん死んだ著作権が墓場から甦る、ゾンビ著作権についてである。

著作権のパブリックドメイン入り

　土地の所有権みたいなものとは違って、著作権には保護期間というものがあり、永久に続く権利ではない。一般的には著作者の死後50年にして権利は消滅し、これをパブリックドメイン（公有材）になったなどと称する。ところで著作物がパブリックドメインになる原因としては、こうした保護期間の満了という場合のほかに、「方式要件の不具備」という場合があるのだ。日本では、著作権というものは生まれた途端に権利として実体化するものである。かみくだいて言えば、特許権とか商標権などはお役所に「登録」するという手続を経て初めて権利化するのに対して、著作権という権利は、あなたが文章を書いたり作曲をしたりした瞬間に、何の手続をふむこともなく、いきなり成立し以後保護を受けることになるのだ。ところがやや古いアメリカの法律においては、著作権は権利として保護を受けるためには、「著作権表示」と称するマークを常に付している必要があるとされていたのだ。これはいわゆる「○シー・マーク」というやつで、しかも海外の著作物のアメリカ内での著作権保護の有無すらも、この表示があるかないかで決めていたのである。そうなると、ちょっと昔の、たとえば日本の映画などは、殆ど海外での配給のことなどを念頭に置かないで公開されていたから、著作権表示などないものがかなりある。あるいは日本のマンガや小説などで、もしも著作権表示なしに刊行されていたものがあれば、それもアメリカ内で著作権の保護が受けられないことになる。

　こういった「著作権表示がないと著作権の保護が受けられない」といった要件は方式要件と呼ばれ、方式要件に合致しないで保護を否定されると、そうした著作物はやはりパブリックドメインとなるのである。つまり、公共財として誰が使っても構わないということである。

　ところで何がゾンビなのかといえば、こうした方式要件上の理由でいったんはパブリックドメイン入りした著作物を復活させようというのが、先のTRIPS協定における大きな目玉商品なのである。

アメリカの選択

　日本では方式要件をそもそも取っていないから、アメリカが一番の影響を受ける国ということになる。そこでアメリカが考え出したのが「権利行使意図の通知」なる巧妙な制度なのだ。方式要件に違背して保護が否定されていた著作物は、従来これを使って何をしようと同国法上は自由であったはずのものなのだから、それを使っている者に対して、いきなり著作権を復活させては不当なことである、という出発点からアメリカはスタートするのである。だから、復活した著作権の権利者がそうした使用者たちに権利行使（つまり中止を求めたり報酬の支払を求めたり）をするには、まず著作権局に対し「権利行使意図の通知」を提出して、公けに対してノーティスを発しなければならない、という制度を考案したのだ。既に誰かが使っているものであると、この通知がない限りそれをストップさせるのがいろいろと厄介になるような制度にしたのである。いかにもアメリカらしい、狡猾なシステムというべきだろう。どうせアメリカ流の面倒な権利復活手続にすべての者がのってくるわけはないと踏んだ上で、形式的にはゾンビ著作権を復活しつつ、実質的には国内の既存ユーザーへの配慮をみせたのである。因みに、こうした復活のやり方は、ベルヌ条約に完全に則ったものである。日本の前述のベルヌ条約の解釈がはなはだ疑わしいのに比べて、アメリカのこうした処理方式は適法なのである。日本政府とは、果たして、この種の狡賢さというものを全く失ってしまった、哀れにもイノセントな人々の集まりなのだろうか。

日本の選択

　この原稿を書いている内にも伝えられてきたニュースとは、やはり新聞の観測記事と寸分違わず、日本政府は米欧の保護スタンダードを受け入れ法改正を行うとの由で、ただ条約解釈は誤っていないからそれについては二国間協議において正当性を主張してゆく、とのことだ。ご苦労なことだが、この問題で日本政府の立場が始めから苦しかった最大の原因は、実はこうした解釈で助けられる当事者というものが日本国内に存在しないということなのだ。日本政府流の条約解釈によって利益を受ける人々とは、レコード店などではない、やや怪しげな巷で売買されている500円CDの販売業者たちである。現に、最大の利害関係人を代表する日本レコード協会は、米欧流の解釈を歓迎しているのだ。唯一、実質的な反対勢力としては放送業界があるが、ビートルズの音源がただで使えるべきだという主張は、おそらく正面切っては唱えにくい類の議論のはずだ。つまり、日本政府（より端的にいえば文化庁）がこだわっていたのは、米欧流の条約解釈を受け入れると、ついこの間改正した著作権法をまたいじる必要がでてくる、というメンツ論にすぎないようなのだ。事実、日本政府とは言いながら、外務省や通産省などは、条約解釈はともあれ米欧の線で決着すればいいじゃないかというのが本音であったとの報道もある。

　ともあれ、なぜ今回ゾンビ著作権にこだわったかといえば、こうした我が国の著作権の転回点にあたって、アメリカ流の「権利行使意図の通知」的な制度が出てくる可能性があるからだ。これは考えてみればかなり「いじわる」な制度である。たとえば国際的な非難を受けている日本の今回の措置にしても、たとえ1971年以降であるにせよ従来は我が法上は保護の必要のなかったレコードについて保護を及ぼそうというのである。アメリカ的な措置を導入したってよかったのである。ビートルズの原盤の権利保護復活は、一定の形式的な要件を踏まなければ認められないという措置を作って、それに多少の手数料でも設定すれば文化庁の懐も暖かくなるという程度の算盤勘定があったってよかったのではなかろうか。それに、こうした措置を設けることは、ベルヌ条約などの建て前からいえば、むしろあって然るべきこととさえ言えるのだ。そうした措置をとることで仕事が増えてしまうことを内心厭うているにせよ、一応は導入のそぶりを見せつつ、こちらに有利な妥協を引き出すとか、そういった戦略は考えてもみなかったのだろうか。

　それにしても、国内外で不遡及の恩恵にあずかるべき者が実質的な意味では誰もいないのに、条約解釈（それも正当性に相当の疑問のある解釈）を振りかざしているところに、文化庁の病みを見るのは針小棒大な発想だろうか。住専といい厚生省の証拠隠蔽といい、本当にこの国の行く末は大丈夫だろうか。

電話で挑戦！クイズワールド

当たる！

クイズワールドは、
新しいシステムの電話によるクイズゲームです。あなたの実力次第でいろいろな賞品を獲得する事も可能です。また、ダイヤルQ₂によるゲームとちがい、ポイント制なので知らないうちに電話料がかかってしまうという心配もありません。ヒマな時やポッカリ空いた時、あなたにあった時間に楽しく遊んで賞品を獲得してください。

今スグ遊べる利用法

登録方法〈初回のみ〉

センターに電話して、あなたの電話番号と４桁の暗証番号を登録してください。
⇩
折り返しコンピュータから確認の電話がいきますので、４桁の暗証番号を入力してください。
⇩
登録完了

チャレンジ

後はお好きな時にセンターに電話して、登録した電話番号と暗証番号を入力後クイズに挑戦
⇩
１～５問目にチャレンジ（３ポイント引かれます）
⇩ **クリア**
６～10問目にチャレンジ（１ポイント引かれます）
⇩ **クリア**
11問目にチャレンジ（１ポイント引かれます）
クリア

賞品獲得の場合
賞品獲得/ 希望賞品・お名前・住所・電話番号を録音してください。

継続挑戦の場合
12問目にチャレンジ（１ポイント引かれます）以降15問目まで同じ手順です（各１問ごとに１ポイント引かれます）

★賞品獲得までは、連続して正解していただくことが必要となります。途中で不正解の場合は、再度１問目からのスタートになります。

ゲーム内容

★クイズは全問三択式でジャンルは芸能・音楽・スポーツ等、一般知識の範囲からです。

例）米大リーグＬＡドジャースの野茂英雄の背番号は？
①11　②16　③18

★１ポイント100円で、ご利用された分（50ポイント迄利用できます）の料金をお振込みください。（利用に必要なポイントは左記“チャレンジ”の通りです）
○利用料金は、ご利用後３日以内にお振込みください。
○会員登録は、最終ご利用日より１カ月間有効です。
○利用可能ポイントは毎回クイズスタート時に案内されます。

★11問以上正解すると、もれなく全員に下記表の賞品をプレゼント！
○賞品獲得まで連続正解した場合にかかるポイントは11問目で５Ｐ、12問目で６Ｐという様になり、最高全問正解では９Ｐかかります。

◎クイズダイヤル（24時間いつでも自動受付中）

（東京センター）**03(5992)2444**
（大阪センター）**06(302)1411**

わからない時のお問い合せ　03(5992)5575　（平日10～19時）

◎クイズをクリアしてステキな賞品獲得!!

11問正解	12問正解	13問正解	14問正解	15問正解
１万円相当	３万円相当	５万円相当	10万円相当	20万円相当

●下記商品券、パッキーカードより獲得金額内でお選び下さい（何種類でもＯＫ）。又は写真の商品でもＯＫ。

◎これからはやっぱり
（15問獲得賞品）



Windows パソコン
☆富士通 FMV-デスクパワーS
¥248,000
☆NEC PC-9821Xa10/K8
¥268,000 他多数

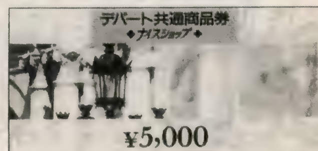
●Windows95 プリインストール、まずは獲得を！

◎おうちがゲームセンターに！
（15問獲得賞品）



本物アーケードゲーム
☆ストリートファイターZERO
☆鉄拳2

●ご家庭で遊べる新古品、まずは獲得を！



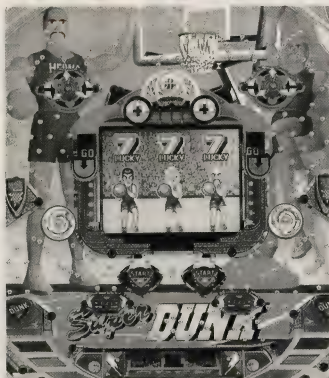
●ＪＴＢ商品券
１万円，５千円，１千円
（全国デパート、レジャー、食事、旅行券よりご指定下さい）

◎おなじみ、元祖次世代ゲーム
（15問獲得賞品）



家庭用TVゲーム
☆セガサターン
☆プレイステーション

◎これで君もプロ!?
（12～13問獲得賞品）



人気CRパチンコ台
☆CRスーパーダンク
☆CRフィーバーギンガ 他多数

●ご家庭で遊べる新古品、まずは獲得を！



●全国パチンコ商品券（パッキーカード）
１万円，５千円，１千円

★ご利用いただいた全員の中から毎月抽選で、ステキな賞品をプレゼントいたします。
（発表は、発送をもってかえさせていただきます。）
●18才未満のご利用は、お断りとさせて頂きます。●賞品は利用料金の確認後5日以内に発送します。●送料等は不要です。

※フランチャイズ加盟店募集！　クイズワールド　東京都豊島区南大塚３－５　ＴＥＬ03(5992)5575

お急ぎの方はお電話で

TEL:045(323)5320
（受付時間 平日午前10時から午後7時まで）

FAX:045(312)8255
（受付時間 24時間）

〒220 神奈川県横浜市西区平沼1-33-21
モンテベルデ第5横浜102号
有限会社ホビー・データ

HOBBY DATA

フルデジタル社会派ドキュメント

そーみんのクリエイターにポン

第6回

新入学のシーズンです。読者の皆さんの中にはすでにゲームスクールに入学し、これから学ぼうとしている人もいるでしょう。そんな時期ですが本連載はいつもと同じ内容です。あ、確かこの連載って9号ぐらい前からあったはずだけど、なぜか今回が第6回。どないなっとんねん？

取材・文／小林宗明　***Somin Kobayashi***

学校でポン









↑もくもくと課題をこなす生徒さんたち。ヘッドホンを付けているのはゲーム音楽の作成・確認のためです。念のため

前回の代々木アニメーション学院にひきつづき、今回の取材先も代々木である。JR代々木駅前のスクランブル交差点から、小田急線のガード方向へしばらく歩いた方角にその学校はあった。

正直に告白すると、僕は最初この学校のことをみくびっていた。取材に伺った際の事務局の小ささや、その後通された応接室の怪しさ加減。最初のうちは「なんだかショボいよね」と、担当編集者と小声で言い合っていた。

が、しかし、学院長である斉藤隆徳氏の話を聞いたり、実際に授業の様子を見学させてもらううちに、最初に勝手な印象を抱いたことを恥じずにはいられなかった。

あなどりがたし、東京ゲームデザイナー学院。

同校のモットーはずばり「現場で即戦力となる技術者を責任を持って養成する」ことにある。ゲームデザイナー養成科（全日制。1年コースと2年コースがある）では、1人1台のパソコンを一日中専用マシンとして使うことができ、プログラムの基礎からゲーム作成の実際までみっちり学習できる。理論よりも実践なのだ。

X68000（およびX68030）を使い、アセンブラ言語でプログラミングをおこなうのを見て、「C言語じゃなくて実践に役立つのか？」という質問をしてみたところ、同校ではBASICやCも教えるが、基本はアセンブラにあると考えているとのこと。斉藤氏いわく「アセンブラが分かってないと、ネットワークゲームなどハードウェアに関する知識が必要なソフトの設計ができないんだよ」という話。なるほど。これには目からウロコが落ちた。



↑生徒1人1人の専用マシンであることを、ラベルが物語る。石井クンはお休みのようですねぇ

実際の授業を見せてもらって最初に感じたのは、教室が静かだということ。当たり前だと思うかもしれないが、私語のまったくない授業を見たのは初めてだ。居眠りをしている生徒もいない。

実践主義の同校では、（全日制2年コースの場合）2年めのカリキュラムはほとんど課題作成に費やされる。課題とはつまり、1本のゲームを作り上げること。これが卒業作品となる。いくら前年でプログラミング言語やゲームデザインを習ったとはいえ、ちゃんとしたゲームをたった1人で作り上げるのは並大抵のことではない。が、こうした放任主義（斉藤氏談）が生徒の自主性を触発させるのであろう。何より1年かけてできあがったときの達成感は、何物にも代え難いことだろう。

ちなみにゲームデザイナー養成科全日制2年コースの第1期生で、卒業作品提出第1号の飯田君という生徒は、その作品がセールスポイントとなり、見事コナミにプログラマーとして採用（内定）が決定したそうだ。その卒業作品のビデオを見せてもらったが、キャラデザインや音楽も含め、これをたった1人で作り上げたと思うとただただ驚くしかなかった。





←↑どちらも生徒さんの作品。マックで作られている。上の作品は写真ではなく手描きだぞ

東京ゲームデザイナー学院
〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
TEL.03-3370-2720

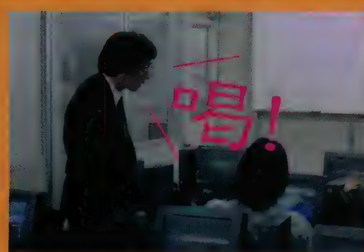
免許皆伝
MENKYO KAI-DEN

東京ゲームデザイナー学院の校風は、学院長である斉藤氏のキャラクターによるところが大きい。なんとなく長い髪の哲学者を思い起こさせる風貌ながら、彼の語りは強い意志とゆるぎない自信に裏打ちされ、強い語調とともに我々の心に響いた。同行した担当編集者カッキ氏も「俺、結構あの人好き」と言っていた。

授業を見学させてもらっている際、斉藤氏は1人の生徒に声をかけ、こう言った。

「そりゃあこのゲームはオマエの好きなもんかもしれないよ。だけど会社に入ってこんなのを作ってもダメなんだよ。分かるか？　一生趣味でゲームを作りたいんならそれでもいい。だけど会社に就職して売れるゲームを作りたいんだったら、これじゃダメだ」

歯に衣着せぬ檄を飛ばす彼に、本音の教育姿勢を感じた。生徒のほうも「叱られたがり」な部分が多少あるのだろう。親分肌の斉藤氏のキツイひとこともなんだか、言われて嬉しがっているようにも見えてくるのであった。



●このページは一応、QuarkXPressとかを使って筆者みずから実験的にDTPにて作成しております

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい（無料）

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。（1、2、3年コース）

ゲームアーティスト養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。（1、2、3年コース）

サウンドクリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。（1、2年コース）	単科	月・木曜日 PM1:00～4:00 PM6:30～9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。

3D & モーションキャプチャークリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強するゲームグラフィッカー養成講座です。（2、3年コース）

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00～PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。（2、3年コース）

※単科コースについては土曜日曜週一回コースも設定されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。
詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

［初心者コース］

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

［経験者コース］

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

1 2 3 4
Edit



1996年4月生入学願書受付中！





◆真実の勝利◆

当学院卒業生第1号、高橋君、佐々木君です。
ゲームデザイナー養成講座全日制1年コース本年3月卒業です。
卒業後、直ちに就職活動開始1週間後、
ゲーム会社に応募（1社目）一発合格しました。現在勤務中。

たった1年でもゲーム会社に就職させることができる
当学院のすごさが伝説化しつつあります。

◆スペシャル版◆

大手ゲーム会社、就職希望者の為のゲームデザイナー養成講座！

- 全日制2年コース　月曜日～金曜日 AM10:00～PM4:00
- 開講日　1997年4月入学
- この講座のみ入学試験あり。（適性、筆記、面接）
- 応募願書受付　本年4月1日より開始

※全日制2年コース1期生が、いきなり1部上場ゲーム会社に一発合格した伝説的な実績をひっさげて皆様に贈る自信慢々の講座です。
早い者勝ち！ 大手ゲーム会社に入るなら当学院で勉強するのが最短、最善の道です。

スヌーピーを愛する
大人のための美と収集の世界



SNOOPY ELEGANCE

MY FRIEND いつもいっしょ ジュエリー・ペンダント



実物大

作者チャールズ・M・シュルツ氏
公認のブランド
『スヌーピー・エレガンス』から
発行されるオリジナル宝飾品。
スターリング・シルバーと24金仕上げで
立体的に象(かたど)られたスヌーピーと
親友ウッドストック。
愛らしい鼻にはオニキス、
手には天然ダイヤモンドが輝きます。



ペンダントはポーチとともにリボン付きのギフトボックスに収め、オリジナル紙袋を添えてお届けします。



- I・E・I(アイ・イー・アイ)社からのみ提供
- 予約限定版
- お1人様1点限り
- 申込締切日 平成8年4月15日



漫画「ピーナッツ」に登場して以来40数年、世界中の人々の心を虜(とりこ)にしてきたスヌーピー。スヌーピーとその仲間たちをこよなく愛する女性のためのブランド『スヌーピー・エレガンス』から、初めてのオリジナル・ジュエリーが誕生しました。

"Happiness is getting together with your friends.(幸せは友だちといっしょ)"そんなつぶやきが聞こえてきそうな本作品は、スヌーピーといつも一緒の親友ウッドストックがほのぼのと抱きしめ合う姿をかたどった愛らしいジュエリー・ペンダントです。いつもスヌーピーのまわりをパタパタと飛びまわっているユニークな小鳥ウッドストックは、スヌーピーの一番の親友。彼の話す言葉は「〃〃〃〃」で表現されていて、スヌーピーにしか理解できません。スヌーピーの有能な秘書であり、心を分かちあえるほんとうの友だちウッドストック。ときどきケンカをしても最後はかならずこんなふうに仲直りする二人なのです。

立体的で、どの角度から見ても愛らしいペンダントは、上品なスターリング・シルバー(.925銀)製。スヌーピーの愛嬌のある鼻は漆黒のオニキス。ウッドストックは贅沢な24金仕上げです。さらに、スヌーピーの手には、"二人の友情の証(あかし)"として58面カット天然ダイヤモンドが一粒セットされ、永遠の輝きを放ちます。愛する方へ、そして大切なお友だちへの贈り物にもふさわしいMY FRIEND<いつもいっしょ>ジュエリー・ペンダントは、作者チャールズ・M・シュルツ氏公認のもとに、I・E・I(アイ・イー・アイ)社からのみ提供される予約限定版。有名デパートや宝飾品店の店頭でもいっさい販売されません。お申込みもお1人様1点限り。約48cmの銀製チェーン付き。お支払いは月々5,960円の5回払い(価格29,800円/発送手数料・消費税別)。お求めは、お電話か官製はがきを平成8年4月15日までにお送りください。



PEANUTS © United Feature Syndicate, Inc.

郵便はがき
140-91
品川郵便局 私書箱1号
インペリアル・エンタープライズ(株)
P-43係

商品名
お名前(フリガナ) ㊞
〒ご住所(フリガナ)
お電話
ご職業　生年月日

●はがきに必要事項を記入、捺印のうえご投函ください。18歳未満の方は、保護者の署名・捺印をお願いします。●製品は申込締切日の4〜6週間後にお届けします。●発送手数料として600円を申し受けます。●価格と発送手数料には別途3%の消費税がかかります。●代金は後日届けられる払込案内にもとづいてお支払いください。●製品にご満足いただけない場合は、製品到着後2週間以内にご返送ください。瑕疵品に限り、当社が返送料を負担します。

お申込みは今すぐお電話で!
0120-111-100
- 全国どこからでも無料です
- 専用:午前9時〜午後8時まで(日曜・祝日もお受けします)

IEI(アイ・イー・アイ) インペリアル・エンタープライズ株式会社
〒140 東京都品川区勝島1丁目5番21号
I・E・Iはインペリアル・エンタープライズ(株)の略称です。

STAFF

Publisher
木村義夫

General Manager
倉田 学

Editor-in-Chief
斉藤幸夫

Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
小田さとみ
山本祐子
可部惠子
小島幸博
森思朗

Media Planning Manager
和田剛浩

Media Planning Staffs
高橋信太郎
檜山忠史
船川治郎
武重康平
堀内麻紀
中久喜雅子

Assistant Editors
池田有紀子
木村夏希

Sales & Promotion
石正裕一
鈴木泰博

Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美

Writing Staffs
●株式会社レッカ社
宇佐美光昭
中田宏之
鈴木康道
加藤明洋
城戸芳充
川口孝宏
埋橋 渡
関屋智子
森富士夫

元宮秀介
小林康之
猪野清秀
根本康弘
奈良崎啓太
相原孝昭
生井俊
梅田賢太郎
池原圭
鈴木佑子
三戸貴代
秋山隆史
大松紀行
野口航
秋田正憲
井上淳一
加藤伸也
東昌弘
松村裕一
竹之内大輔
山猫有限会社
B-ENGINE
株式会社ヘッドルーム
タンク
大岡雅弘
石埜三千穂
遠藤英樹
内藤祐子
ポッキー黒羽
心笑亭駄雲
村上麻衣子
小林そーみん
里田実彦
山田 功
平本久夫
伊藤さゆき
山下 章

Art Director
坪井 碇 BGS

Designers
●バナナグローブスタジオ
白鯛雅子
土井敦史

株式会社OURS
佐藤レイ子
木下雅子
B-ENGINE
小林知明
山田充伯

Special Adviser
平林久和

FROM STAFFS 1996 May ［じゅげむ5月号］

新入りっす、25っす、A型っす、天びん座っす、野球好きっす、ホークス派っす、ジロレス好きっす、ゴング派っす、ジャンプ読んでるっす、マサルさん好きっす、んじゃよろしく。（森し）

取材で平沢進さんにインタビュー。時間がなくてあまりゲームはやらないそうだが、やっぱテクノな感じの人だった。ソロアルバムを今年も出すらしく、とても待ち遠しいっス。（小島）

最近ソフトメーカーの方と飲む機会が増えました。ゲームが本当に好きでゲームのことばかり話す方と全くプライベートではゲームに興味のない方と両極タイプに分かれるみたいです。（ピー）

春ですねえ。春といえば、そろそろ頭の陽気の方も・・・。などと季節のせいにしてみたりする、年中ナチュラル・ハイの私。決してラリッてるワケではありません。でも花粉症・・・。（まき）

ハムスターを飼い始めて、その健康的な生活ぶりに驚いた。数種の食材をバランス良く取り、暇を見つけては（?）大車輪を軽快に駆し、あとはひたすら眠るの。NICE・・・ね（雅子）

あっという間に「じゅげむ」も満1才です。今までの編集後記を一気読みしたら、しみじみこの1年を思い出しました。これまで支えてきてくれた皆さん、これからももっと、宜しくお願いします。（康平）

ゲーム業界は今年ものすごい転換期を迎えることになるだろう。この一年間は耳をダンボにして頭のメモリーも増設、64bit級？のパワーで情報収集・懸命勉強するぞ！（しんたろ）

イメチェンしようと髪の毛にカラーリングしてみた。自分では冒険したつもりだったけど、誰も気づいてくれません。という事は「イメチェン」と言うより単なる「気分転換」ってこと！？（さとみ）

サターンユーザーの私。スクウェアショックにはちょっとめげたけど、なぜかセガさんは超強気。どうもすごい隠し玉があるらしいの。でも「まだ秘密」だって！あ〜ん、竹崎さ〜んっ（由）

DOS/Vマシンに愛着が増してきた今日この頃。8年越しのマックユーザーな僕だけど、マックもちょっと中だるみ。DOS/Vの迷宮にひたるのもいいのかもしれないなと思ったりして（とほほK）

プレゼントをくれた広報の皆さん、とんでもない格好でずうずうしいお願いをして、ごめんなさい。そうそう、バンダイの河阪さん、おサルの格好してくれてすごくうれしかったです！（恵三）

生まれて初めてご祝儀袋になりました（"バカゲーマーチャンネル"参照）。街を歩いてて赤坂や市ヶ谷で注目集めまくり。気分いいったら、もう。ご祝儀袋、癖になりそう〜♥（ゆ）

山本担当の「バカゲーマー」企画で思いっきり恥ずかしい格好をした。できあがった写真を見て人生を考える今日この頃・・メーカーの皆様、冷たくしないください。哀願・・（高山）

無性に昔のゲームがやりたくなって、押入れからファミコンとドクターマリオを出してきてプレイした。これってやっぱり名作だよなあ。ちなみに2Pで対戦するともっとグーですよお。（ゆきお）

GWのスケジュールを今から考えている。海も見たいし、キャンプもやりたい。たまりにたまった本もじっくり読みたい。ゲームももちろん。晴れた日は外に、雨の日はゲームと本！（TW）

3月の1ヵ月に発売されたゲームは全ハードで247タイトル。昨年の12月が276タイトルで史上ギネス。今月は2番目の記録。書籍やCDのような十人十色の好みの時代が始まる。（まなぶ）



じゅげむ［寿現夢］6月号は 4月22日㊊発売！

みんなが待ってる
NINTENDO64 最新情報大出！

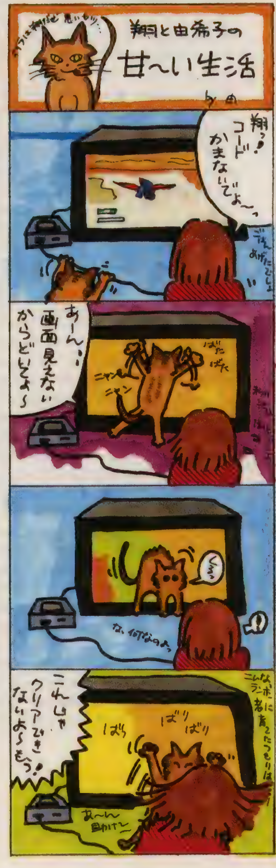
ついにやって来る
ゴールデンウィークはこうやって遊べ！

えっ、それどーゆーコト？
ドリカムとパソコンの素敵な関係

キング・オブ・ファイターズ'95
ジャンピングフラッシュ2
太陽のしっぽ

ニフティで「五劫のすり切れ」をアップロードしよう！

欄外投稿コーナーとして静かなブームを呼んでいる「五劫のすり切れ」がニフティでも応募できることになりました。ニフティにある「5.フォーラム/ステーションから「GO SFULABO」と入力すれば「Future labo.Station」にアクセスできます。「4.データライブラリ」内にある「3.募集してます-『じゅげむ』五劫のすり切れ」にペンネーム含めて200文字でアップロードするだけ。グッドなネタは、じゅげむに掲載されます。詳しくは「Future labo.Station」の概要を読んでください！



じゅげむ予約購読&バックナンバーのご案内

じゅげむの発売日は毎月22日です。書店がご不便な方は、本誌をご自宅まで配送いたします。
予約購読は、1回〜12回までご指定いただけます。
バックナンバーもあります。（お申し込みの前に在庫をお問いあわせください）
料金は1冊580円（定価＋送料100円）です。例えば2冊の場合は580円×2冊で1160円になります。

お申込が簡単になりました！

●クレジットカードでのお支払い
JCB、VISA、MASTER、OMCカードがご利用になれます。
手数料はかかりません。次のいずれかの方法でお申込ください。
電 話／フリーダイアル 0120-022-844 月〜金（祝休）10:00〜17:30
ハガキ／お手数ですが、官製ハガキに以下の項目をご記入の上お送りください。

1. お名前・ふりがな
2. 送付先住所（詳しく）
3. 電話番号
4. 雑誌名
5. 予約購読回数またはバックナンバー号数
6. カード名称（JCB/VISA/MASTER/OMC）
7. カード番号（12桁）
8. カード有効期限
9. カード名義（申込者と異なる場合）

宛て先／〒104 東京都中央区勝どき1-13-1 イヌイビル・カチドキ （株）リクルート予約購読TM係

●郵便振込でのお支払い
郵便局備えつけの郵便振替用紙をご利用ください。
2枚目の通信欄に「雑誌名」「予約購読回数」または「バックナンバー号数」をご記入ください。
口座名／リクルート 口座番号00160-8-194838

BACK ISSUE ●バック・ナンバーのご案内

第10号▶1996.2月号
▶表紙／千葉麗子
●特集：年末年始のじっくりゲーム生活を徹底ガイド！ゆく年くる年ゲーム術●ついに発表！NINTENDO64はこんなにすごかった！●M2&パナソニックの本気を探る！●奇跡の移植だ！セガラリー・チャンピオンシップ●リッジレーサー レボリューションの通信対戦は熱いぜ！●もっとディープになってサターンに召喚！真・女神転生 デビルサマナー●Windows95があれば、もうゲーム機はいらない！？●大攻略！ドラゴンクエストVI／バーチャファイター2／不思議のダンジョン2風来のシレン●とじ込みスペシャル：最新パソコンお楽しみBOOK

第11号▶1996.3月号
▶表紙／ローリー寺西
●特集：格闘ゲーム王養成講座！ファイティング'96●ゲームに遊ばされるのはもうたくさんだ！自分だけのゲームを作ろう！？●ダービースタリオン96特別ガイド●一歩先行くプレイ術！闘神伝2●バハムートラグーンのすべて●PC GAME GRAPHICS GALLERY●大攻略！リッジレーサー レボリューション／ストリートファイターZERO／タクティクスオウガ

第12号▶1996.4月号
▶表紙／菅野美穂
●特集：ファイナルファンタジーがプレイステーションで登場！●ゲーム世界の美少女たち／いまどきのデジタルヒロインズ●ついに発表！じゅげむの名作ゲーム・ベスト10●名盤・廃盤・貴重盤！プレミアムソフト大研究●ホームページだけじゃつまらない！インターネットでユニークな商品を買え！●身につくゲームスクールの選び方、教えます！●鉄拳2／ガンハザード／アーク ザ ラッドII／Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！／三國志V●大攻略！バハムート ラグーン

おわびと訂正●4月号の174ページに掲載されている「SANKYO FEVER 実機シミュレーション」の記事におきまして、発売元と内容に誤りがありました。発売元はティー・イー・エヌ研究所であり、また、「スーパーファミコンからの移植版」という記述は誤りです。ここにお詫びして訂正させていただきます。

COPYRIGHT一覧

■101 トレジャーハンターG ©1996 スクウェア／スティング／ファイヤーエムブレム © 1995 Nintendo ■102 ファイナルファンタジーⅦ ©スクウェア ■103 シムシティJr.（仮称）©1994/1996 Maxis, Inc. All rights reserved worldwide. ©1996 IMAGINEER Co.,Ltd／ダークハーフ（DARK HALF）©WEST-ONE・T’s music・エニックス／同級生～ｉｆ～【18歳以上推奨】©NEC Interchannal, Ltd.LICENCED BY elf.／LUNAR SILVER STAR STORY ©1992 STUDIO ALEX／GAME ARTS ©1996 角川書店／GAME ARTS／J AM キャラクターデザイン／窪岡俊之 ■104 KING’S FIELD Ⅲ ©1996 From Software,Inc.／疾風魔法大作戦 ©1996 GAGA Communications Inc. ©EIGHTING ©1994 RAIZING ■105 DRIFT KING 土屋圭市＆坂東正明 首都高バトル ©1996 BPS／マクロス DIGITAL MISSION VF-X ©BIGWEST ©1996 BANDAI VISUAL／WILD ARMS(ワイルド アームズ) ©Sony Computer Entertainment Inc. ■106 Extreme Power ©Profire Co.,Ltd.／クーロンズ・ゲート ©1996 Sony Music Entertainment (Japan) Inc.／CYBER SPEED ©1995 Mindscape, Inc.Mindscape is a registered trademark and Cyberspeed and the Mindescape logo are trademarks of Mindscape,Inc. All rights reserved. ■107 学校であった怖い話Ｓ ©パンドラボックス ©BANPRESTO 1996／新フォーチュン・クエスト～食卓の騎士たち～ ©深沢 美潮／迎 夏生／メディアワークス／ソニックウィングススペシャル ©1996 VIDEO SYSTEM／ハイパーオリンピック・イン・アトランタ ©1996 KONAMI All Rights Reserved. ■108 三國志孔明伝 ©1996 KOEI CO.,LTD. ■114 機動戦士Zガンダム ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996／銀河戦国群雄伝 ライ ©1993荒巻義雄・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ ©ANGEL／魔装機神 スーパーロボット大戦外伝 ©ウィンキーソフト ©BANPRESTO 1996／美少女レスラー列伝 ©1996 KSS ©1996 吉岡平 安西真／角川書店 ■115 アンジェリーク ヴォイス・ファンタジー ©1996 KOEI CO.,LTD.／イースⅤ エキスパート ©NIHON FALCOM ©KOEI CO.,LTD.／実況競馬シミュレーション ステイブルスター～厩舎物語～ ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／ダービースタリオン96 ©1995 Sonobe Hiroyuki /ASCII Corp.／魔法陣グルグル2 ©衛藤ヒロユキ／エニックス・電通・ABC／日本アニメーション 1994 ©TAM・TAM／エニックス ■116 カオスシード～風水回廊記～ ©TAITO CORP.1996／Jumpin’ Derby ©naxat soft／晦一つきこもり ©パンドラボックス ©BANPRESTO 1996／ブランディッシュ2 エキスパート ©NIHON FALCOM / KOEI CO.,LTD. ■117 ドレミファンタジー ©1995 HUDSON SOFT／NEW ヤッターマン ©タツノコプロ ©YUTAKA、1996 MADE IN JAPAN／忍たま乱太郎２ ©1995.NHK・尼子騒兵衛・総合ビジョン・学研 ©カルチャーブレーン／星のカービィスーパーデラックス ©1996 HAL LABORATORY INC./Nintendo ■118 GTレーシング ©1996 IMAGINEER Co.,LTD.／新機動戦記ガンダムW ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©BANDAI 1996／スーパーボンバーマン４ ©1966 HUDSON SOFT／すぱぽーんDX ©YUTAKA 1996 MADE IN JAPAN／DOOM DOOMTM IS A TRADEMARK OF ID SOFTWARE,INC. COPYRIGHT ©1993 ID SOFTWARE,INC. ALL RIGHTS RESERVED. ALL CHARACTERS,IMAGES,LICENESSES AND OTHER ELEMENTS DEPICTED IN DOOMTM ARE THE PROPERTY OF ID SOFTWARE,INC. DISTRIBUTED UNDER LICENSE BY WILLIAMS®ENTERTAINMENT INC. WILLIAMS ®IS A TRADEMARK OF WMS GAMES INC. THE SOFTWARE FOR THIS PARTICULAR VERSION OF DOOMTM WAS DEVELOPED BY SCULPTURED SOFTWARE, INC.,WHICH OWNS THE COPYRIGHT YO SUCH SOFTWARE PROGRAMS,BUT NOT TO ANY AUDIO-VISUAL ELEMENTS OR IMAGES OR SCREEN DISPLAYS GENERATED BY THE PROGRAM.／ドラゴンボールZ Hyper Dimension ©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1996／美少女戦士セーラームーンSuperS～全員参加!!主役争奪戦～ ©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画©ANGEL 1995 MADE IN JAPAN／レボリューションX Revolution X TM, Music is the Weapon TM Featuring Aerosmith ®.©1994 Midway Manufacturing Company.SubLicensed from Midway ® Manufacturing Company. ■119 ‘96全国高校サッカー選手権 ©1996 魔法株式会社／鮫亀 ©1995 HUDSON SOFT／峠・伝説最速バトル ©BPS／す～ぱ～ぷよぷよ通リミックス ©COMPILE 1996 ©LMS Music 1996／レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム ©1995 Titan Sports,Inc. ©1995 ACCLAIM ENTERTAINMENT,Inc. ■120 NFLクォーターバッククラブ’96 The NFL Quaterback Club is a trademark of the National football League. ©1995 Players Inc. ©1995 Acclaim Entertainment,Inc.／Jリーグエキサイトステージ’96 © 1996 エポック社・小学館プロダクション・エーマックス／実戦パチンコ必勝法！２ ©SAMMY 1996/©SANKYO 1995/©ニューギン 1995Ｆ／スーパーフォーメーションサッカー96 ワールドクラブエディション ©HUMAN 1996／京楽・三洋・マルホン Parlor! パーラー! 5 パチンコ3社・実機シミュレーションゲーム ©KYORAKU ©三洋物産 ©MARUHON/TELENET JAPAN 1996 ■121 音楽ツクール “かなでーる” ©ASCII Corp./SUCCESS／ギャンブル放浪記 ©1995 VAP INC.／実戦パチスロ必勝法！ 山佐伝説 ©SAMMY 1996/ ©YAMASA 1995／林海峯九段の囲碁大道 ©1996 ASK KODANSHA ■122 トイ・ストーリー ©The Walt Disney Company Produced by Disney Interactive, Distributed CAPCOM CO.,LTD.1995／ときめき麻雀パラダイスspecial [18歳未満禁止] ©1996 SONNET COMPUTER ENTERTAINMENT／HEIWAパチンコワールド3 ©平和 ©1996 ショウエイシステム／麻雀上手～麻雀がうまくなる～ ©CAPCOM CO.,LTD.1996／ロックマンX3 ©CAPCOM CO.,LTD. ■123 ザ・タワー ©OPeN BooK Co.,Ltd.／Defcon5（デフコン５）©1995 Millennium Interactive Ltd. All rights reserved ©1995 Multisoft Co.,Ltd.／Ｖゴールサッカー ‘96 ©TECMO,LTD.1996／ブルーフォレスト物語 ～風の封印～ ©1995 F.E.A.R./RIGHT STUFF /KENJI FUSHIMI ©1995 Matsushita Electric Industrial Co.,LTD ■126 ウイニングポスト2 ©1996 KOEI CO.,LTD.／エアーマネジメント’96 ©1996 KOEI CO.,LTD.／GOTHA II・天空の騎士 ©1996 Micronet CO.,LTD. ©1996 KOEI CO.,LTD.／ザ・タワー ©OPeN BooK Co.,Ltd.／ザ・ホード ©1995 CRYSTAL DYNAMICS／バーチャ フォト スタジオ [成人指定] ©1996 ACCLAIM JAPAN,LTD. ©1995 TRANSPEGASUS LIMITED／ワールドアドバンスド大戦略 作戦ファイル ORIGINAL GAME ©SYSTEM SOFT 1988 REPROGRAMMED GAME ©SEGA 1996 ■127 三國志英傑伝 ©1996 KOEI CO.,LTD.／Defcon5（デフコン５）©1995 Millennium Interactive Ltd.All rights reserved ©1995 Multisoft Co.,Ltd.／ドラゴンフォース ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996／信長の野望リターンズ ©1996 KOEI CO.,LTD. ／フェーダ・リメイク！ ©1995 YANOMAN／MAX ENTERTAINMENT ■128 空想科学世界ガリバーボーイ ©1996 HUDSON SOFT/ワイワイカンパニー ©広井王子・芦田豊雄/集英社 ©フジテレビ・東映動画／3×3EYES～吸精公主～Ｓ ©高田裕三/講談社 週刊ヤングマガジン ©日本クリエイト／THOR～精霊王紀伝～ ©SEGA 1995 Music ©Yuzo Koshiro 1995／リンクル・リバー・ストーリー ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996 ■129 新世紀エヴァンゲリオン ©GAINAX／Project Eva.・テレビ東京・NAS ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／七つの秘館 ©1996 KOEI CO.,LTD. ■130 きゃんきゃんバニープルミエール ©(株)アイデス／カクテルソフト／(株)キッド 1996／ZORK Ⅰ Activision and Zork are registered trademark of Activision,Inc. ©1995 Activision,Inc.All rights reserved.／ドラえもん のび太と復活の星 ©藤子・小学館・テレビ朝日 ©1996 EPOCH CO.,LTD.／爆れつハンター ©あかほりさとる・臣士れい/メディアワークス・爆れつ委員会・テレビ東京・創通エージェンシー ©1996 I’ MAX / BE POP／HORROR TOUR（ホラーツアー）©1995 CARAVAN INTERACTIVE.／ロックマンX3 ©CAPCOM CO.,LTD. ■131 ゲックス © CRYSTAL DYNAMICS／ザ・キング・オブ・ファイターズ’95 © SNK 1995／ジョニー・バズーカ ©1995/1996U.S.Gold Ltd. ©1995/1996 Arc Developments.All rights reserved. 1996 SOFT VISION INTERNATIONAL CO.,LTD. ■132 GUNGRIFFON THE EURASIAN CONFLICT ©1996 GAME ARTS／水滸演武～風雲再起～ ©1995 1996 DATA EAST CORP.／レボリューションX [18歳以上推奨] Revolution X TM,Music is the Wea-ponTM Featuring Aerosmith ®.©1994 Midway Manufacturing Company.SubLicensed from Midway ® Man-ufacturing Company. ■133 グラディウス デラックスパック ©1985 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／首領蜂 ©1995, 1996 ATLUS/CAVE／HYPER REVERTHION（ハイパーリヴァーシオン）©1995,1996 Technosoft Co.,Ltd.／WORLDCUP GOLF ©U.S.GOLD LTD.1995 ©ARC DEVELOPMENTS,1995 ©&TM PARALLEL MEDIA PLC.,1995 All Rights RESERVED. ©1996 SOFT VISION INTERNATIONAL CO.,LTD. ■134 ビクトリーゴール’96 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996 ■136 アイドル麻雀ファイナルロマンスR [Ｘ指定] ©VIDEO SYSTEM／すぎやま現象 1996／NFLクォーターバッククラブ’96 The NFL Quaterback Club is a trademark of the National football League. ©1995 Players Inc. ©1995 Acclaim Entertainment,Inc.／ゲームの達人2 ©1996 SUCCESS ©1996 CHATNOIR ©1996 ALPHA-BETA ©1996 ITSUI ©1996 OXFORD SOFTWORKS ©1996 SUNSOFT／ハイオクタン ©1995,1996 Bullfrog Productions, Ltd. All rights reserved. ■138 鉄球 ©1996 Digital Illusions CE AB. Published by Ocean Software Ltd. Developed by Dibital Illusions CE AB.／バーチャルカジノ ©DATT JAPAN INC. 1996 ©DIGITAL FACTORY INC. 1996／麻雀上手～麻雀がうまくなる～ ©CAPCOM CO.,LTD. 1996／麻雀ハイパーリアクションR [Ｘ指定] ©SAMMY 1996／ロードランナー Lode Runnner is a trademark licensed exclusively to Douglas E.Smith ©1983 Douglas E.Smith,©1994 Presage Software Development Company ■140 ISTO E ZICO ～ジーコの考えるサッカー～ for Saturn ©MIZUKI／東京商事／ぐっすんおよよＳ ©XING 1996/IREM／ストリートファイターII ムービー ©CAPCOM CO.,LTD.／『２度あることはサンドア～ル』©SEGA 1995,1996 ©CRI 1996／ブレインバトルQ ©CLEF. Inc.1996／ルパン三世 ©モンキーパンチ／NTVTMS ©TMS／MIZUKI Co.,Ltd. ■141 アイレムアーケードクラシックス ©1983,1984 IREM CORP. ©1996 I’ MAX／ネオ プラネット ©MAP JAPAN CO.,LTD／mediaROMancer for SEGASATURN 浅倉大介 ©FUN HOUSE Inc.／メルティランサー ©1996 TENKY/IMAGENEER／ラピュラスパニック ©1996 Shoeisha Co., Ltd. ■142 三國志英傑伝 ©1996 KOEI CO.,LTD.／卒業R ～Graduation Real ©1996 HEAD ROOM／NECインターチャネル／バンダイビジュアル／ぱいるあっぷ・まーち ©プロシードユニ／Pandora Project THE LOGIC MASTER©1996 N.K.SYSTEM ／POTESTAS（ポテスタス）©1996 NEXUS INTERACT/1996 VIDEO CHAMP ■143 エアーマネジメント’96 ©1996 KOEI CO.,LTD.／太陽のしっぽ ©1996 by ARTDINK／信長疾風記 煌 ©1996 BPS／ぼのぐらし ©いがらしみきお/竹書房・テレビ東京・Ｂプロダクション ©1996アミューズ/Ｂプロダクション ■144 ウイニングポスト2 ©1996 KOEI CO.,LTD.／シヴィライゼーション新・世界七大文明 ©1994,1995,MicroProse.AllRights Reserved.Micro Prose is a division of Spectrum HoloByte, Inc.／ディスクワールド DiscworldTM,,Published under license from Psygnosis Limited by Media Entertainment Inc./Hakuhodo Inc.©1996 TWG Ltd.Discworld is a trademark of Terry Pratchett.All rights reserved. Illustration©1995 Josh Kirby／トワイライトシンドローム 探索編 ©HUMAN 1996／信長の野望・天翔記 ©1996 KOEI CO.,LTD. ©日光江戸村 ©ジャングル ■145 ヴォルケンクラッツアー 審判の塔 ©1996 WESTONE/1996 ASMIK／ZORK Ⅰ Activision and Zork are registered trademark of Activision,Inc.©1995 Activision,Inc.All rights reserved.／Defcon5（デフコン5）©1995 Millennium Interactive Ltd.All rights reserved ©1995 Multisoft Co.,Ltd.／パチパチサーガ ©1996 ティーイーエヌ研究所・徳間書店・物語環境開発／リング オブ サイアス ©Athena 1996 ■146 あすか120%スペシャル BURNING Fest.／天地を喰らうⅡ ©本宮ひろ志／モト企画 ©集英社 ©CAPCON CO., LTD.／ロックマンX3 ©CAPCOM CO.,LTD.■147 がんばれゴエモン ～宇宙海賊アコギング～© 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／ギャラクシーファイト ©1996 SUNSOFT／ゲックス ©Crystal Dynamics inc.／ジャンピングフラッシュ！2 ©Sony Computer Entertainment Inc. ■148 KILLING ZONE ©1996 naxat soft／CRITICOMTM ーザ・クリティカルコンバットー ©KRONOSTM DIGITAL ENTERTAINMENT INC.／レボリューションX Revolution X TM,Music is the Weapon TM Featuring Aerosmith ®.©1994 Midway Manufacturing Company.SubLicensed from Midway ®Manufacturing Company. ■149 ウルフファング©XING 1996/DATA EAST CORP 1994／ギャラクシアン３©（株）ナムコ／DOOM DOOM TM ©1993 id Software,Inc. All rights reserved. Converted by Williams Entertainment,Inc.under license from GT Interactive Software Corp. Distributed by GT Interactive Software,Inc. idTM, Doom™,the Doom logo™and the Doom likeness™are trademarks and the id logo® is a registered trademark of id Software,Inc.Williams is a registered trademark of Williams Electronics Games,Inc. GT™ and the GT logo™ are trademarks of GT Interactive Software Corp.All other trademarks are the property of their respective companies. ■150 機動戦士ガンダム Ver.2.0 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996／キュイーン ©1996 Media Entertainment／グラディウス デラックスパック ©1985 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／ワイプアウト©Psyfnosis Ltd.1995 ■151 チョロQ ©TAKARA／デッドヒートロード ©1996 Nihon Bussan Co.,Ltd.／プレイスタジアム（社）日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996 ■154 キャプテン翼Ｊ ©高橋陽一／集英社・フジテレビ・NAS ©BANDAI／ハイパーファイナルマッチテニス ©HUMAN 1996／ファイヤープロレスリング アイアンスラム96 ©HUMAN 1996／WORLD CUP GOLF ©U.S. GOLD LTD.1995 ©ARC DEVELOPMENTS,1995©&TM PARALLEL MEDIA PLC.,1995 All Rights RESERVED.©1995 SOFT VISION INTERNATIONAL CO.,LTD.1996 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.■156 アクチャー ゴルフ ©1996 naxat soft ©Gremlin Interactive 1995. All rights reserved.／アクチャー サッカー ©1996 naxat soft ©Gremlin Interactive 1995. All rights reserved.／NuPa ～ぬうぱ～ ©1996 TOMY／モータートゥーングランプリ2 ©Sony Computer Entertainment Inc.／ワールドサッカー～ウイニングイレブン～©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.■158 パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2 ©Sekaibunka-Sha ©董工房 ©1996 SUNSOFT／3D レミングス ©Psygnosis Ltd.1995／パズルボブル２ ©TAITO CORP.1996／ロジックパズルレインボータウン ©HUMAN 1996 ■160 ゲームの達人2 ©1996 SUCCESS ©1996 CHATNOIR ©1996 ALPHA-BETA ©1996 ITSUI ©1996 OXFORD SOFTWORKS ©1996 SUNSOFT／進め！対戦ぱずるだま ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／アテナの家庭盤～ファミリーゲームス～ ©Athna ©はなやま玩具（株）1996／麻雀上手～麻雀がうまくなる～ ©CAPCOM CO., LTD.1996 ■162 ザ・心理ゲーム ©1995 VISIT.／チェスマスター ©1996 ALTRON CORPORATION／TIZ-Tokyo Insect Zoo- ©1995 GE■163 お嬢様捜査網（仮）©HEADROOM ©マーカス ©NEC Home Electronics,Ltd.／銀河お嬢様伝説ユナ FX ©1996 HUDSON SOFT ©1992,1996 RED 明貴美加／スーパーパワーリーグFX ©1995 HUDSON SOFT/FUJI TELEVISION／スーパーリアル麻雀PV FX【18歳以上推奨】©naxat soft／デア ラングリッサーFX ©NCS ©NEC HomeElectronics,Ltd.／ミラークルム ©NEC Home Electronics, Ltd.©Ray Force ■164 押し出しジントリック© SNK／ADK 1996／神凰拳 ©SAURUS 1995／ステークスウィナー GI完全制覇への道 ©SAURUS 1995/1996／超鉄ブリキンガー ©SAURUS 1995／魔導物語Ⅰ©COMPILE 1996 ©LMS Music 1996 ■165 スチーム・ハーツ ©TGL／GIGA／DE・JA [18歳以上推奨] © NEC Interchannel,Ltd.LISENCED BY elf／ぷよぷよCD通（２）© COMPILE ©LMSMusic ©NEC Interchannel,Ltd. ■166 怪盗セイント・テール ©立川恵・講談社 ABC・電通・TMS ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996／ドラえもん ワクワクポケットパラダイス©藤子・小学館・テレビ朝日 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996／バーチャファイター Mini ©SEGA・テレビ東京・TMS ©SEGA ENTERPRISES.,LTD.1996 ■174 F-14 FLEET DEFENDER©1994 MicroProse.ALL RIGHTS RESERVED.MicroProse is a division of Spectrum Holobayte Inc.／TUNED HEART ©1996 Systemsoft Corp.／提督の決断 III ©1996 KOEI CO.,LTD.／デュエル・サクセション ©呉ソフトウェア工房／無人島物語3 A.D.1999 TOKYO.©1996 KSS■176 IRON ASSALT（日本語版）©IRON ASSAULT™ ©1995 Graffiti. All rights reserved. Published by Virgin Interactive Entertainment(Europe) Ltd. All rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.／クラシックロード4 © 1996 Victor Entertainment,Inc. ©1996 株式会社オルフェック／白き魔女 ©日本ファルコム／神秘の世界エルハザード ©1996 AIC/PIONEER LDC,INC・テレビ東京・SOFTX・萬年社／フィニッシュホールド２TAG (タッグ) ©1996 SystemSoft Corp.／魔法少女プリティサミー後編 ©AIC パイオニアLDC ©AICスピリッツ ■177 囲碁IV ©1995 ASCII Corp./NORIAKI SAECHIKA／オレゴン・トレール２©1994-1996 Minnesota Educational Computing Corporation.／スーパーウイングコマンダー ©1995,1996 ORIGIN Systems,Inc.／SUPER野球道リミテッド©株式会社毎日コミュニケーションズ ©日本クリエイト株式会社／Star Trek The Next Generation:A Final Unity ©1995 Spectrum Holobyte,Inc. ®&©1994 Paramount Pictures.／卒業R～Graduation Real ©1996 HEAD ROOM／NECインターチャネル／バンダイビジュアル ■178 インディジョーンズ アトランティスの秘宝 日本語版 Indiana Jones and his desktop Adventures™ and ©1996 Lucasfilm Ltd.／The Dig The Dig TM and ©1995 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization.The LucasArts logo is a registerd trademark of LucasArts Entertainment Company. iMUSE is a trademark of LucasArts Entertainment Company. iMUSE US.Patent No.5,315,057.All other trademarks are hereby acknowledged as the proprietary property of their respective owners.／フレディフィッシュ「海草の種」紛失事件！ ©1994-1996 Humongous Entertainment,Inc.／HELL 日本語版 ©1994 Take 2 Interactive Software,Inc.All rights reserved.Hell: A Cyberpunk Thriller and Take 2 Interactive Software,Inc.■180 天地無用！ 魎皇鬼 ごくらくCDROM2 ©AIC/PIONEER LDC,INC.／TROPHY BASS ©1995 Sierra On-Line,Inc.©1995 Sierra Pioneer Inc.／ファンタジー（日本語版）©1992-1995 Dongleware Publishing,Inc. Dongle ® is a registered trademark of Meinolf Schneider, and Bolo™ is a trademark of Dongleware Publishing, Inc.All are used with permission. ALL RIGHTS RESERVED. Licensed in conjunction with JPI.／REELECT JFK ケネディは生きていた!? ©1994, 1995 All rights reserved. Created and developed by Viking Intertainment,Inc.■181 三國志Ⅴ ©1996 KOEI CO.,LTD.／This Means War ©1995 Micro Prose Software,Inc.／大戦略V ©1996 Systemsoft／メタルマリーン日本語版 ©1994-96 Mindscape,Inc.All Rights Reserved.Metal MarinesTM ©1993 Namco Ltd.All Rights Reserved.Japanese Localization ©1995-96 Multisoft Co.,Ltd.■182 ウキウキ釣り天国～幻の天狗池～ ©TEICHIKU／ケルトの聖戦 ©1996 KOEI CO.,LTD.／SIM CITY 2000 SPECIAL for WINDOWS95版 ©1994/1995 Maxis,Inc.All rights reserved worldwide.／信長の野望リターンズ ©1996 KOEI CO.,LTD.■183 ヴァーチャパーク the フィッシュ ©1996 KOEI CO.,LTD.／GADGET/Windows95版 ©1995 SYNERGY Inc. All rights reserved.／3×3EYES～三只眼變成～ ©高田裕三/講談社 週刊ヤングマガジン ©日本クリエイト／三國志リターンズ ©1996 KOEI CO.,LTD.／卒業2 ©HEADROOM/TENKY ©1996 RIVERHILL SOFT INC.／メルクリウスプリティ for Windows ©NEC Interchanel,Ltd / HEADROOM / LONGSHOT ■184 KAERUMAN ©1995 KAERU CAFE/KATSUKI TANAKA／The Dig The Dig™ and ©1995 LucasArts Entertainment Company.／THEXDER 完全日本語版 ©1995 Sierra On-Line, Inc. ©1996 Sierra Pioneer Inc.／Police Quest SWAT ©1995 Sierra On-Line,Inc.©1996 Sierra Pioneer Inc.／LOCUS©LocusTM is a propriety trademark of Zombie LLC.ZombieTM and the Zombie logoTM are trademarks of Zombie LLC.GTTM and the GT logo TM are trademarks of GT Interactive Software Corp. All other trademarks are property of their respective companies.／ロードランナー オンライン 完全日本語版 ©1995 Sierra On-Line,Inc.©1983,Douglas E.Smith©1995,Presage Software Development Company.©1996 Sierra Pioneer Inc.■185 Indiana Jones and his Desktop Adventures Indiana Jones adn his Desktop Adventure™ and ©1996 Lucusfilm Ltd.／Golly! Ghosts! Goal! ©1992-1996 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED. GOLLY GHOSTS CHARACTERS;©1990 NAMCO LTD.,ALL RIHGTS RESERVED.／Rebel Assault II Rebel Assault II : The Hidden Empire game ©1995 Lucasfilm Ltd. All rights Reserved. Used Under Authorization. ■188 アイドル雀士スーチーパイSpecial【R指定】©1993 JARECO LTD. ©1996 VING／TANG CHI ©CAPCOM ENTERTAINMENT,INC. CAPCOM ENTERTAINMENT AND TANG CHI ARE REGISTERED TRADEMARKS OF CAPCOM CO,.LTD. WINDOWS AND WINDOWS95 ARE／TRiTRYST TRiTRYST©1995 Virgin Interactive Entertainment,Inc.All rights reserved.TRiTRYST is trademark of Virgin Interactive Entertainment,Inc.Virgin is a registered of Virgin Enterprises, Ltd.／麻雀青天井©株式会社毎日コミュニケーションズ©夏システム／まねき猫の小判©TGL 1995■190 クイズバラエティ ブレインツイスター～あなたの出番～ ©1995,1996Electronic Arts. All rights reserved.／MAHJONGトリプルウォーズ番外編 セーラーウォーズ with 四人打ち【R指定】©1993 Nihon Bussan Co.,Ltd. ©1996 FORESIGHT／プレイヤーズパーク ©1996 Masaki Aisaka ©1996 ASCII Corp. ■191 Command and Conquer（日本語版）©COMMAND & CONQUER IS A TRADEMARK OF WESTWOOD STUDIOS,INC.©1995 WESTWOOD STUDIOS,INC.ALL RIGHTS RESERVED.VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT(EUROPE),LTD.ALL RIGHTS RESERVED.VIRGIN IS AREGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN ENTERPRISES,LTD.／PSYCHIC DETECTIVE(EA-EXPRESS) ©1995, 1996 Electronic Arts.All right reserves.Psychic Detective and the Electronic Arts studio logo are trademark of Electronic Arts／TFX Euro Fighter 2000 ©1995 Ocean Software Ltd./Digital Image Design.／HARPOON II ULTIMATE HARPOON II program and art ©1995 Intercorp Entertainment,Inc. All rights reserved worldwide.HARPOON II and Three-Sixty are trademarks of Intercorp Entertainment,Inc.HARPOON is registerd trademark of GDW,Inc.Battleeset is trademark of ACSI.All other trademarks and copyrights acknowledged.■192 IRON ASSAULT（日本語版）©IRON ASSAULT™ ©1995 Graffiti. All rights reserved.Published by Virgin Interactive Entertainment(Europe) Ltd. All rights reserved.Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.／WING COMMANDER Ⅳ (EA-EXPRESS) ©1996 ORIGIN Sustems,Inc.ORIGIN,Wing Commander and We create worlds are registered trademarks of ORIGIN Systems,Inc.Heart of the Tiger and Origin Interactive Movie are tademarks of ORIGIN Systems,Inc.©1996 Electronic Arts／キランディアⅢ 日本語版 ©“The Legend of Kyrandia Book3”TM copyright ©1994 Westwood Studios.All rights reserved. Published 1994 by Virgin Interactive Entertainment(Europe)Ltd.Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.／Black Thorne 日本語版 BlackThorne published under license from Interplay Productions.©1994-1995.Interplay Productions and Blizzard entertainment.Blackthorne created by Blizzard Entertainment.Interplay and Blackthone are trademarks of Interplay and are used with permission. ALL RIGHTS RESERVED.Licensed in conjunction with JPI ■193ファンタジー（日本語版）©1992-1995 Dongleware Publishing,Inc.Dongle ® is a registered trademark of Meinolf Schneider, and Bolo™ is a trademark of Dongleware Publishing,Inc.All are used with permission.ALL RIGHTS RESERVED. Licensed in conjunction with JPI.■194 ゲーム大王の野望©1995,1996 TEICHIKU／フルスロットル日本語版 Full Thrittle™ and ©1994 Lucas Arts Entertainment Company.

■の後ろの数字はページ数を示しています。

アダルトソフトのページ

18歳以上OK!

フェロモニアン天国

お願いだから、
プレイしてして。
今月の見どころ、
そこ、あ・そ・こ。

選択肢付きのヌレ場だから、あなたの指令で、前でも後ろでも体位が変わるの。よん……

今月のおすすめ1本抜き

横浜倶楽部





⬆「みか、何をするんだ」と言われてしまっても困るぜ！俺は・・・（担当編集T）

⬅ああ×××や○○○なんて単語が・・脳味噌の血管が興奮してキレそう！

最近のアダルト業界ってのは、なかなかハイパーなのね。今回紹介する『横浜倶楽部』は、シャイ企画から好評リリースされているAVのゲーム版なんだもん。しかも主演はAV界のトップクラスプリチーな宮木汐音ちゃん。AVとCD-ROMのタイアップってありそうでなかったんじゃないかしら。それだけエッチ業界のドラマの質も高くなってきたという証拠だと思うな。

さらに、このCD-ROMは素敵なところに融通がきいてんの。初期設定時に男女の名前とアノ部分の名前を好きに変えることができちゃう。喜んだ私は男の名前は憧れのトキオのNクンに、女は当然"みか"に(笑)。でもエッチな部分はさすがに恥ずかしくって、×××と○○○のまんまにしといたわ。だってそんな、できないわ、お○ん○んやお○○こに変えるなんて……(ドキドキ)。

内容としてはムービー付きのポルノ小説という感じ。いなくなった双子の姉を探して、汐音ちゃんが探偵さんと悪の巣へと潜入し、エッチな罠に苦しめられちゃうの。ちょこまかと自分の行動を決める選択肢も出てきて、そのたびにストーリーも猫の目のように動いていくから結構面白いわよ。

でも、やっていくうち、私は激しい後悔に襲われちゃった。モニタには『みかは濡れた○○○をあらわにしている』とか、『みかは大きくそそり立った×××をおいしそうにほおばった』とかバンバン出てきちゃって。「ひー、私こんなことしないもん！」と悶えて、いや困ってしまったわ……。

でも楽しい選択肢もたくさんあったの。『バック』『女性上位』『正常位』など、好きな体位を選ぶこともできるし、ヤりたくない時は冷たく女を突き飛ばすことも可能だしね(笑)。ゲームの運命を握ることができると、お便利ね。

私、実はこのAV版も観たことあるんだけど、サスペンスタッチでなかなか面白かったわよ。ストーリーはCD-ROMと似ているけど、全く同じじゃないから、どちらもそれぞれ楽しめると思うわ。18歳以上のアナタ、ぜひ汐音ちゃんのエッチな絡みをビデオでも体験してちょーだいね

（ぽるの作家・内藤みか）

発売元：TMA
価格：7,000円（税別）
WINDOWS／Macintosh版
問い合わせ先：03-5228-6171

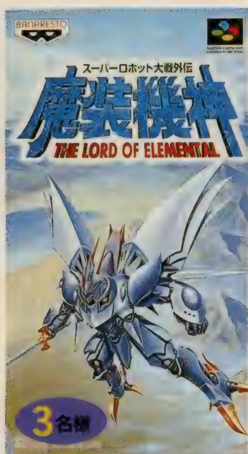
じゅげむ

PRESENT

春が来た。プレゼントが来た。
じゅげむに来た

プレゼント&アンケート

ハガキの締め切りは4月21日
当日消印有効だよ!



1 3名様
「スーパーロボット大戦外伝　魔装機神 THE LORD OF ELEMENTAL」
バンプレスト
ついにサイバスターたちの物語が明かされる!
話題のシミュレーションRPG。





2 セットで3名様
サターン版「ウィザーズハーモニー」ソフト&マウスパッド
アークシステムワークス
育成SLGプラスアドベンチャーで「そだベンチャー」なゲームです。



3 10名様
「ごきんじょ冒険隊」ゆずのぬいぐるみ
パイオニアLDC
めちゃめちゃラブリーなゆずのぬいぐるみをネコ好きのあなたへ。



4 3名様
FM-TOWNS版「逆鱗」
日本アプリケーション株式会社
あの「木屋善夫」プロデュースの戦い自由形RPG。



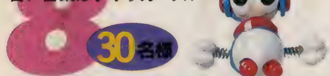
5 3名様
レシピの殿堂「くりっく亭」エプロン
NECインターチャネル
あの「八木亜希子」アナウンサーが教えるCD-ROMのエプロンを。

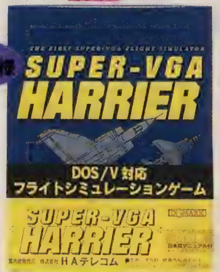


6 10名様
「コミックオンVol.1」ポスター
東芝EMI
ついにマンガはCD-ROMになった。発売を記念してポスターを。

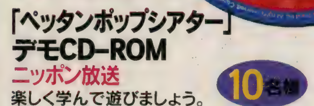


7 3名様
「KAERUMAN」Tシャツ
NECインターチャネル
あの「千葉麗子」が生み出したバラエティゲームのTシャツです。





8 30名様
「ハイパー3D対戦バトル ゲボッカーズ」キーホルダー
リバーヒルソフト
奴の息の根をとめろ! 合い言葉はゲボッカーズ!



9 10名様
DOS/V版「SUPER-VGA HARRIER」
HAテレコム
最先端技術を駆使した最高級のグラフィックスでGO!



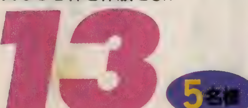
10 10名様
「ペッタンポップシアター」デモCD-ROM
ニッポン放送
楽しく学んで遊びましょう。



11 10名様
「ミラクルジョイント」
有限会社ミラクル
接触が悪くなったカセットがよみがえる!



12 5名様
サターン版「シュトラール」
メディアエンターテイメント
なんと48種類もエンディングのあるインタラクティブ・ムービーゲーム。





13 5名様
プレイステーション版「厄　友情談疑」
IDEA FACTORY
ザッピングアドベンチャーで異なる恐怖を体験せよ!

※当選者の発表は商品の発送を持って代えさせていただきます



14 5名様
MTECH「ミニカー」
エポック社
エポック社からついにミニカーシリーズが登場! 何が当たるかはお楽しみにね。



15 いずれかを20名様
「へべれけ」キーホルダー
SUN SOFT
なんだかシアワセな気分になるへべれけのマスコット。

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

382

差出有効期間
平成9年
3月21日まで
切手をはらずに
お出しください

104-00
410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

じゅげむ編集部 行

↓投稿コーナー

はみだし『五劫のすりきれ』読者投稿ページ
『GEM団』などへの投稿にお使い下さい

投稿するコーナーをチェックして下さい
- □ 五劫のすり切れ(200字程度)
- □ GEM団
- □ 裏技見つけた！
- □ その他（　　　　　　　　　　）

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい！

●裏技見つけた！へ投稿の場合は、タイトル名・ハードを明記して下さい

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

381

差出有効期間
平成9年
3月21日まで
切手をはらずに
お出しください

104-00
410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

じゅげむ編集部 行

じゅげむ探検隊 特別調査テーマ ゲーム音楽にこだわりますか？

Q1
●ゲーム音楽にこだわりますか？　□こだわる　□こだわらない　□気にしたことがない
●それはなぜですか？

Q2
●「こだわる」アナタ、音楽が一番好きなゲームとその理由を教えてください
タイトル名　　　　理由：

Q3
●ゲーム音楽のミュージックCDを買ったことがありますか？ □ある　□ない
●「買ったことのある」人、お気に入りのタイトルとその理由を教えてください
タイトル名　　　　理由：

Q4
●あなたにとって理想のゲーム音楽とはどんなものですか？

名前かペンネームを書いて下さい！　お名前：　　　　（県名：　　　）

ゲームエクスタシーを探せ! じゅげむ探検隊ハガキ

★タイトル名は出来るだけ正式名称をお書きください

審査ゲーム1

●タイトル名　●ハード

①ゲームをやったときの気持ち
燃えましたか　回答欄 5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱
長続きしましたか　回答欄 5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱

②難しさとやさしさのバランス
回答欄 GOOD A B C D E BAD やさしい むずかしい

③客観的に見て結局どう?
回答欄 5←最高 4←良 3←普通 2←イマイチ 1←くそ

④感じたエクスタシー度
回答欄 10点満点

●感想をお書きください

審査ゲーム2

●タイトル名　●ハード

①ゲームをやったときの気持ち
燃えましたか　回答欄 5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱
長続きしましたか　回答欄 5←激強 4←強 3←普通 2←弱 1←激弱

②難しさとやさしさのバランス
回答欄 GOOD A B C D E BAD やさしい むずかしい

③客観的に見て結局どう?
回答欄 5←最高 4←良 3←普通 2←イマイチ 1←くそ

④感じたエクスタシー度
回答欄 10点満点

●感想をお書きください

(フリガナ)
●氏名　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号(　)　-　●Fax.(　)　-

●職業・学校 番号 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

●希望プレゼント 番号　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

読者アンケートハガキ

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらいやりますか?

Q2 どの記事に興味を引かれてじゅげむを購入しましたか?

Q3 今号の記事の中でおもしろかったものを5つまで選んで下さい

Q4 今号の記事の中でつまらなかったものを5つまで選んで下さい

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください

Q6 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか またその購入予定はいつですか
欲しい機種
購入予定時期

Q7 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか　本

Q8 これから買う予定のゲームを教えてください　Jコード番号　Jコード番号　Jコード番号

Q9 通信対戦をしたことがありますか?

Q10 今号の『じゅげむ』を何で知りましたか

Q11 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか

Q12 "なんかノスタルジー"なゲームとその理由を教えて下さい　タイトル　理由

Q13 スクウェアのプレイステーション参入について、ひとことお聞かせください

Q14 『じゅげむ』へご意見をお寄せください!

(フリガナ)
●氏名　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号(　)　-　●Fax.(　)　-

●職業・学校 番号 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

●希望プレゼント 番号　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

『読者アンケートはがき』アンケート項目

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらいやりますか？

01 毎日
02 週に3～4日
03 週に1日
04 月に1～3日
05 2・3カ月に1度
06 半年に1度
07 1年に1度
08 全くしない

Q2 購入する際、今号のどの記事に興味を引かれて買われましたか？(5つまで)

01 JUGEMU COVER VOICE 榎本加奈子
02 THE FACE OF G 後藤次利
03 キャラに歴史あり バイス・ボセック
04 96年の戦略が見えた！
05 101人が選ぶ私のキング・オブ・ゲーム
06 ファンキー・バカゲーマー・チャンネル
07 FFVIIのグラフィックはどこまで進化するのか!?
08 NINTENDO64、発売タイトルついに決定！
09 鉄拳2
10 スーパーマリオRPG
11 パンツァードラグーン ツヴァイ
12 ルドラの秘宝
13 バイオハザード
14 じゅげむ探検隊が行く！
15 マンガでわかるDOS/Vゲーム
16 じゅげむニュースPARADISE
17 先取り！GAME NEWS
18 じゅげむランキング
19 今月はこれで遊べ！
20 3月・4月発売のTVゲーム情報
21 2月・3月発売のPCゲーム情報
22 攻略の館
23 ゲーム機・パソコン選択ガイド
24 アーケード&アミューズメントスポット AA CLUB
25 ウェルカム to CD-ROM HOUSE
26 プレイステーション・ビート
27 SATURN LIFE
28 ゲーム市場調査室
29 じゅげむNEWS CATCH UP
30 赤尾晃一の「業界ウォッチング」Side View
31 弁護士・内藤篤のゲーミング・ロイヤー宣言
32 ゲームショップへ行こう!!
33 読者投稿ページ GEM団
34 行ってみた！聞いてみた！タイトーの巻
35 行ってみた！聞いてみた！エス・エヌ・ケイの巻
36 クリエイターにポン
37 フェロモニアン天国
38 欄外投稿 五劫のすり切れ

Q3 Q4 読後、おもしろかった記事・つまらなかった記事をQ2の中から5つまで選んでください。

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。
＊Q6下の機種名の中からお答え下さい

Q6 また今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか？ その購入予定はいつですか？

＜機種＞
01 スーパーファミコン
02 ファミリーコンピュータ
03 メガドライブ
04 メガCD
05 スーパー32X
06 サターン
07 プレイステーション
08 3DOシリーズ
09 PC－FX
10 PCエンジン
11 ネオジオ
12 ネオジオCD
13 ゲームボーイ
14 ゲームギア
15 バーチャルボーイ
16 NINTENDO64
17 レーザーアクティブ
18 PC9801
19 PC9821
20 マッキントッシュ
21 ピピン
22 IBM/PC互換機
23 FM－TOWNS
24 X68シリーズ
25 プレイディア
26 ジャガー
27 その他

＜購入予定＞
01 1ヶ月以内に
02 3カ月以内に
03 半年以内に
04 1年以内に
05 特に予定なし

Q7 過去一ヶ月間で何本ゲームソフトを買いましたか？

Q8 「スーパー じゅげむ カレンダー」掲載ゲームの中で、購入予定のある期待の新作ソフトを3つまで選び、Jコードを記入して下さい

Q9 通信対戦をしたことがありますか？したいと思いますか？

01 したことがある
02 ゲーム機で通信対戦してみたい
03 パソコンで通信対戦してみたい
04 特にしたいと思わない

Q10 今月号の『じゅげむ』を何で知りましたか（複数回答可）

01 書店で実物を見て
02 コンビニエンスストアで
03 電車の車内吊り広告で
04 新聞を見て
05 友人・知人の紹介で
06 ソフトショップで
07 その他

Q11 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか

01 毎号買っている
02 特集がおもしろそうな時に買う
03 気になるゲームの情報が載っているときに買う
04 今回初めて買った

Q12 "なんかノスタルジー"なゲームとその理由を教えてください

Q13 スクウェアのプレイステーション参入についてひとことお聞かせください

Q14 『じゅげむ』へご意見をお寄せ下さい！

Q15 『じゅげむ』のはみだしコーナー"五劫のすり切れ"・読者投稿ページ"GEM団"にご応募ください！裏技も大歓迎！

↑アンケートに答えてプレゼントをもらおう！

今すぐポストに直行だ！

ハガキはこれだ！

↓じゅげむ探検隊アンケートはゲームで感じたことを書いて送ってね！

『じゅげむ探検隊はがき』アンケート項目

じゅげむはゲームの魅力を実際にゲームをやったときの**快楽**で判定したいと考えました。いわゆる**エクスタシー！**ってな感じです。で、皆さんにお願いしたいことは、ゲームをやったときの気持ちです。快感を**報告して欲しい**ってこと。『ハマっちゃたよ』『毎日やっても面白い』『難しかったけどなんか良かった』『簡単すぎて物足りない』『結局のところすごく良かった』みたいな気持ちを素直に報告してちょうだい。それからキミをそんな気持ちにしてくれた**ゲームの色気**を**10段階で審査**してくれ。審査対象になるのは、**95年4月以降に発売**されたゲーム。みんな、気軽にゲームエクスタシー探検隊に参加してくれ！

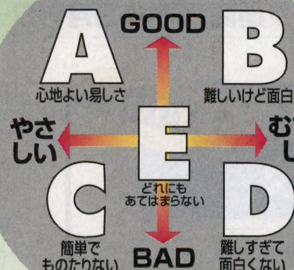
よろしくね。

① ●エクスタシーの高さと長さ
ゲームをやったときの気持ちを報告して下さい

ゲームをやってどれくらい燃えましたか	
5←激強	カーッと熱くなった
4←強	熱くなった
3←普通	まあ普通
2←弱	さめた気持ちになった
1←激弱	冷え冷えとした気持ちになった

やめられない気持ちは続きましたか	
5←超長	絶対手放したくない
4←長	しばらくはしょっちゅうやると思う
3←普通	ある程度まではやりこみたい
2←短	しばらく遊べば十分
1←超短	もういい

② ●行為の難しさとやさしさ、そして気持ちよさ
難しさとやさしさ、そしてその気持ちよさを報告して下さい

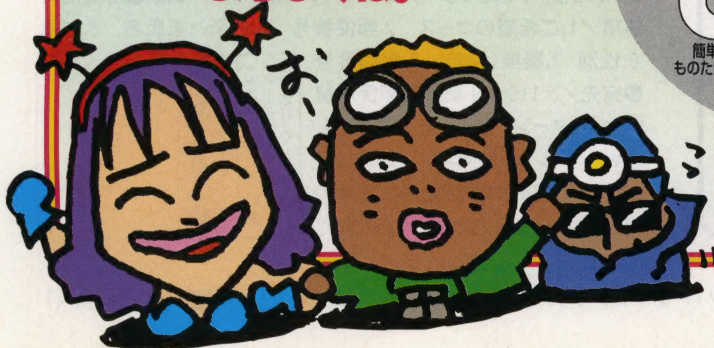


③ ●客観的かつ冷静な分析
結局そのゲームは良いゲームでしたか？判断して下さい

最高	良	普通	イマイチ	くそ
底知れぬ魅力を感じた	バランスのいいゲーム	可もなく不可もなく	今一つな感じ	はっきりいってクソゲー

④ ●で、結局、好き？嫌い？
あなたが感じた色気（魔力のようなもの）を10点満点で評価して下さい

特別調査テーマ
ゲーム音楽にこだわりますか？
あなたはゲーム音楽にこだわりますか？
一番気に入っている音楽は何ですか？
とじこみハガキの質問に従ってお答え下さい。
言いたいことのたくさんある人は、レポートも大歓迎！



ゲームエクスタシーを探せ！
じゅげむ探検隊に参加しよう！



今、全く新しい衝撃と感動に直面する!!

伝説がふたたび動きだす。壮大なスケールで描かれるドラマティックシューティング、パンツァードラグーン ツヴァイ。
より広くなった360度の視界と、その視界に映る緻密なグラフィックス。新たなストーリー展開を生みだす、
分岐点でのコース選択。闘いとともに成長していくメインキャラなど、前作をさらにパワーアップさせた
新システムの数々が、君の感性を刺激する。



いま、壮大な国取り物語が始まる。

DRAGON FORCE™

※表示価格は、すべて消費税抜きの標準小売価格です。　※RPGは、(株)バンダイの登録商標です。

超ゴーカ賞品。

キャンペーン期間:'96年3月8日〜4月30日(当日消印有効)



応募シール**3枚**で

2,000名様

セガサターン命(いのち)コース

A賞 セガサターン遠征バッグ 1,000名様
セガサターンをどこへでも持ち運べる便利なバッグです。

B賞 セガサターン THE イス(CD型マット付) **1,000名様**
CDドアを開くと座イスになり、ゆったりゲームを楽しめます。

※こちらのコースに応募する場合は、その際A賞、B賞の中からお好きな方をお選びの上、ご応募ください。

【応募要項】 キャンペーン期間中に発売されるセガサターン新作ソフトに付いている応募シールを、店頭の専用応募ハガキまたは官製ハガキに貼ってお送りください。「気ままにセレクトコース」…応募シール2枚。「セガサターン命コース」…応募シール3枚 ●必要記入事項/1.ご希望のコース 2.郵便番号 3.住所 4.氏名 5.年齢 6.性別 7.職業(学年) 8.電話番号 ●宛先/〒119-69 新東京郵便局留「セガサターン どんどんいただき!キャンペーン」係●締切/1996年4月30日(当日消印有効)発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

ここに付いているシールをお送りください。



キャンペーン対象ソフト '96年3/8〜4/30の間に発売される新作ソフト。(但し、「バーチャファイターCGポートレートシリーズ」、「X指定ソフト」は除く)

SEGA

PANZER DRAGOON II ZWEI™

2つの孤独な魂が今、1つとなり、世界を駆けめぐる…

パンツァードラグーン ツヴァイ™

新発売
価格5,800円

ドラマティックシューティング ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995, 1996

〈ここがパンツァードラグーン ツヴァイの4つの魅力〉

❶ 闘いの中で成長・進化していくドラゴン
❷ 3DCGによる圧倒的な空間映像美
❸ 臨場感あふれるパノラマフィールド
❹ 複数のコースを設定した、変化に富んだパンツァー世界（ワールド）

ドラゴンフォース™

3月29日発売予定
価格5,800円

シミュレーションRPG ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996

ケタ外れの歴史シミュレーションRPG、ついに登場！

神話の香りただよう遥か遠き世界。そこにレジェンドラという広大な大陸があった。8つの国家が割拠する彼の地に、いま戦乱の火蓋が切って落とされた！

〈ここがドラゴンフォースの4つの魅力〉

❶ 選んだ君主によって多重に織り成す、壮大なるストーリー性
❷ 目の前で刻まれてゆく歴史に参加できるリアルタイム性
❸ 最大200人のキャラが画面狭しと暴れ回る戦闘シーン
❹ 各々がストーリーを持つ、120人を超えるキャラクターたち

セガサターンの新作ソフトで当たる

どんどんいただき！キャンペーン

期間：'96年3月8日〜4月30日

シールを送って選ぼう！



応募シール2枚で

3,000名様

気ままにセレクトコース

当選者の方には商品カタログをお送りします。
その中からお好きな商品を1点お選びください。

株式会社セガ・エンタープライゼス 〒144東京都大田区羽田1-2-12
お客様相談センター 0120-012235 受付時間 月〜金10:00〜17:00（除く祝祭日）

1996 5
平成8年5月1日発行（毎月1回1日発行）
発行人 木村義夫
発行・発売●リクルート 〒104 東京都中央区銀座8-4-17
広告局●03-3575-7041 編集局●03-3575-7044
定価480円（本体466円）

雑誌05107-5 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷

T1005107050483

